THE POWER TO KNOW.

SAS® 9.4ステートメント
リファレンス
第3版

SAS® ドキュメント

The correct bibliographic citation for this manual is as follows: SAS Institute Inc. 2014. *SAS® 9.4 ステートメント:リファレンス、第 3 版*. Cary, NC: SAS Institute Inc.

SAS® 9.4 ステートメント:リファレンス、第 3 版

Copyright © 2014, SAS Institute Inc., Cary, NC, USA

All rights reserved. Produced in the United States of America.

For a hard-copy book: No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, or otherwise, without the prior written permission of the publisher, SAS Institute Inc.

For a web download or e-book: Your use of this publication shall be governed by the terms established by the vendor at the time you acquire this publication.

The scanning, uploading, and distribution of this book via the Internet or any other means without the permission of the publisher is illegal and punishable by law. Please purchase only authorized electronic editions and do not participate in or encourage electronic piracy of copyrighted materials. Your support of others' rights is appreciated.

U.S. Government License Rights; Restricted Rights: The Software and its documentation is commercial computer software developed at private expense and is provided with RESTRICTED RIGHTS to the United States Government. Use, duplication or disclosure of the Software by the United States Government is subject to the license terms of this Agreement pursuant to, as applicable, FAR 12.212, DFAR 227.7202-1(a), DFAR 227.7202-3(a) and DFAR 227.7202-4 and, to the extent required under U.S. federal law, the minimum restricted rights as set out in FAR 52.227-19 (DEC 2007). If FAR 52.227-19 is applicable, this provision serves as notice under clause (c) thereof and no other notice is required to be affixed to the Software or documentation. The Government's rights in Software and documentation shall be only those set forth in this Agreement.

SAS Institute Inc., SAS Campus Drive, Cary, North Carolina 27513-2414.

August 2014

SAS provides a complete selection of books and electronic products to help customers use SAS® software to its fullest potential. For more information about our offerings, visit **support.sas.com/bookstore** or call 1-800-727-3228.

SAS® and all other SAS Institute Inc. product or service names are registered trademarks or trademarks of SAS Institute Inc. in the USA and other countries. ® indicates USA registration.

Other brand and product names are trademarks of their respective companies.

目次

本書について . . . . . *vii*
SAS 9.4 ステートメントの新機能 . . . . . *xiii*
推奨資料 . . . . . *xvii*

1 章 · SAS ステートメント **1**
ステートメントについて 1
DATA ステップステートメント 2
グローバルステートメント 3

2 章 · SAS ステートメントのディクショナリ **5**
他の SAS ドキュメントで説明されている SAS ステートメント 7
カテゴリ別の DATA ステップステートメント 7
カテゴリ別のグローバルステートメント 14
ディクショナリ 20

キーワード **461**

本書について

SAS 言語の構文規則

SAS 言語の構文規則の概要

SAS では、SAS 言語要素の構文ドキュメントに共通の規則を使用しています。これらの規則により、SAS 構文の構成要素を簡単に識別できます。規則は、次の項目に分類されます。

- 構文の構成要素
- スタイル規則
- 特殊文字
- SAS ライブラリと外部ファイルの参照

構文の構成要素

言語要素の多くでは、その構文の構成要素はキーワードと引数から構成されます。キーワードのみ必要な言語要素もあります。また、キーワードに等号(=)が続く言語要素もあります。複数の引数を含む構文で区切り記号を使用する場合と使用しない場合を説明するために、引数の構文の形式が複数示されています。

キーワード
プログラムの作成ときに使用する SAS 言語要素名です。キーワードはリテラルであり、通常、構文の先頭の単語です。CALL ルーチンでは、最初の 2 つの単語がキーワードです。

これらの例の SAS 構文では、キーワードには太字が使用されています。

CHAR (*string, position*)

CALL RANBIN (*seed, n, p, x*);

ALTER (*alter-password*)

BEST *w.*

REMOVE <*data-set-name*>

この例では、CALL ルーチンの最初の 2 つの単語がキーワードです。

CALL RANBIN(*seed*, *n*, *p*, *x*)

引数なしで 1 つのキーワードから構成される SAS ステートメント構文もあります。

DO;
... SAS code ...

END;

2 つのキーワード値のいずれか 1 つの指定が必要なシステムオプションもあります。

DUPLEX | **NODUPLEX**

プロシジャステートメントによっては、ステートメント構文中に複数のキーワードが含まれます。

CREATE <UNIQUE> **INDEX** *index-name* **ON** *table-name* (*column-1* <, *column-2*, …>)

引数

数値定数、文字定数、変数、式のいずれかです。引数は、キーワードに続くか、キーワードの後ろの等号に続きます。SAS では、引数を使用して、言語要素を処理します。引数が必須の場合もオプションの場合もあります。構文では、オプションの引数は山かっこ(< >)で囲まれます。

この例では、*string* と *position* がキーワード CHAR に続きます。これらの引数は、CHAR 関数の必須引数です。

CHAR (*string, position*)

引数ごとに値が指定されます。この例の SAS コードでは、引数 *string* の値は 'summer'、引数 *position* の値は 4 です。

```
x=char('summer', 4);
```

この例では、*string* および *substring* は必須引数ですが、*modifiers* と *startpos* はオプションです。

FIND(*string, substring* <,*modifiers*> <,*startpos*>

argument(s)

引数は必ず 1 つ必要であり、複数の引数が許可されます。引数の間はスペースで区切ります。カンマ(,)などの区切り記号は、引数間に必要ありません。

たとえば、MISSING ステートメントは、この形式で複数の引数を含みます。

MISSING *character(s)*;

<LITERAL_ARGUMENT> *argument-1* <<LITERAL_ARGUMENT> *argument-2 ...* >

引数は必ず 1 つ必要であり、リテラル引数がこの引数に関連付けられます。リテラルと引数のペアは複数指定できます。リテラルと引数の間に区切り記号は必要ありません。省略記号(...)は、追加のリテラルと引数が許可されることを示します。

たとえば、BY ステートメントはこの引数を含みます。

BY <DESCENDING> *variable-1* <<DESCENDING> *variable-2* …>;

argument-1 <option(s)> <argument-2 <option(s)> ...>

引数は必ず 1 つ必要であり、1 つ以上のオプションがこの引数に関連付けられます。複数の引数と関連するオプションを指定できます。引数とオプションの間に区切り記号は必要ありません。省略記号(...)は、追加の引数と関連するオプションが許可されることを示します。

たとえば、FORMAT プロシジャの PICTURE ステートメントは、この形式で複数の引数を含みます。

PICTURE name <(*format-option(s)*)>
<*value-range-set-1* <(*picture-1-option(s)*)>
<*value-range-set-2* <(*picture-2-option(s)*)> …>>;

argument-1=value-1 <argument-2=value-2 ...>
引数には値を割り当てる必要があり、複数の引数を指定できます。省略記号(...)は、追加の引数が許可されることを示します。引数間に区切り記号は必要ありません。

たとえば、LABEL ステートメントは、この形式で複数の引数を含みます。

LABEL *variable-1=label-1 <variable-2=label-2 …>*;

argument-1 <, argument-2, ...>
引数は必ず 1 つ必要であり、カンマまたは別の区切り記号で区切って複数の引数を指定できます。省略記号(...)は、カンマで区切られた引数が続くことを示します。SAS ドキュメントでは両方の形式が使用されます。

次に、この形式で指定された複数の引数の例を示します。

AUTHPROVIDERDOMAIN (*provider-1:domain-1 <, provider-2:domain-2, …>*

INTO :*macro-variable-specification-1 <, :macro-variable-specification-2, …>*

注: 通常、SAS ドキュメントのサンプルコードは、小文字の固定幅フォントを使用して表記されます。コードの作成には、大文字も、小文字も、大文字と小文字の両方も使用できます。

スタイル規則

SAS 構文の説明に使用されるスタイル規則には、大文字太字、大文字、斜体の規則も含まれます。

大文字太字
関数名やステートメント名などの SAS キーワードを示します。この例では、キーワード ERROR の表記には大文字太字が使用されています。

ERROR <*message*>;

大文字
リテラルの引数を示します。

この CMPMODEL=システムオプションの例では、BOTH、CATALOG、XML がリテラルです。

CMPMODEL=BOTH | CATALOG | XML |

斜体
ユーザー指定の引数または値を示します。斜体表記の項目は、ユーザー指定値であり、次のいずれかを表します。

- 非リテラル引数。この LINK ステートメントの例では、引数 *label* はユーザー指定値のため、斜体で表示されます。

  LINK *label*;

- 引数に割り当てられる非リテラル値。

  この FORMAT ステートメントの例では、引数 DEFAULT に変数の *default-format* が割り当てられます。

  FORMAT *variable(s) <format* > <DEFAULT = *default-format*>;

特殊文字

SAS 言語要素の構文には、次の特殊文字も使用されます。

=
等号は、一部の言語要素(システムオプションなど)のリテラル値を示します。

この MAPS システムオプションの例では、等号により MAPS の値が設定されます。

MAPS = *location-of-maps*

< >
山かっこはオプションの引数を示します。必須引数は山かっこで囲みません。

この CAT 関数の例では、少なくとも項目が 1 つ必要です。

CAT (*item-1* <, *item-2*, …>)

|
縦棒は、値グループから 1 つの値を選択できることを示します。縦棒で区切られている値は、相互排他です。

この CMPMODEL=システムオプションの例では、引数を 1 つのみ選択できます。

CMPMODEL=BOTH | CATALOG | XML

...
省略記号は、引数の繰り返しが可能なことを示します。引数と省略記号が山かっこで囲まれている場合、その引数はオプションです。繰り返される引数には、その引数の前や後ろに、区切り記号を入れる必要があります。

この CAT 関数の例では、複数の *item* 引数が許可され、カンマで区切る必要があります。

CAT (*item-1* <, *item-2*, …>)

'*value*'または"*value*"
一重引用符や二重引用符付きの引数は、その値にも一重引用符または二重引用符を付ける必要があることを示します。

この FOOTNOTE ステートメントの例では、引数 *text* に引用符が付けられています。

FOOTNOTE <*n*> <*ods-format-options* '*text*' | "*text*">;

;
セミコロンは、ステートメントまたは CALL ルーチンの終わりを示します。

この例では、各ステートメントがセミコロンで終了しています。

```
data namegame;
length color name $8;
color = 'black';
name = 'jack';
game = trim(color) || name;
run;
```

SAS ライブラリと外部ファイルの参照

多くの SAS ステートメントなどの言語要素では、SAS ライブラリと外部ファイルを参照します。論理名(ライブラリ参照名またはファイル参照名)から参照を作成するのか、引用符付きの物理ファイル名を使用するかを選択できます。論理名を使用する場合、通常、参照の作成に SAS ステートメント(LIBNAME または FILENAME)を使用するのか、動作環境のコントロール言語を使用するのかを選択します。複数の方法を使用して、SAS ライブラリと外部ファイルを参照できます。動作環境によっては使用できない方法があります。

SASドキュメントでは、外部ファイルを使用する例には斜体のフレーズ *file-specification* を使用します。また、SAS ライブラリを使用する例には斜体フレーズ *SAS-library* を引用符で囲んで使用します。

```
infile file-specification obs = 100;
libname libref 'SAS-library';
```

SAS 9.4 ステートメントの新機能

概要

新しい機能と拡張機能を使用して、次を実行できます。

- SharePoint ドキュメントライブラリへのファイルの書き込み
- ユーザー指定のテキストからのデータの読み込みと ZIP ファイルのアクセス
- データセットから読み込んだオブザベーション数を含む変数を作成および名前を付与
- 読み込むデータセットのインデックスの先頭から KEY=オプションに指定された値の検索を開始するかどうかをコントロール
- WebDAV アクセス方式を使用して、WebDAV サーバーに接続し、ディレクトリとそのすべてのメンバを削除し、親ディレクトリから新規ディレクトリを作成するには、認証ドメインメタデータオブジェクトの名前を指定します。
- AES (Advanced Encryption Standard)で暗号化された SAS データファイルを開きます。
- 自動的に拡張ファイル形式で SAS データファイルを作成します。このファイル形式では 32 ビット長の制限を超えてオブザベーションをカウントすることができます。
- 圧縮されたデータセットを作成するかどうかを指定します。このデータセットのオブザベーションはランダムにも順次にもアクセスできます。
- URL アクセス方式を使ってプロキシを通して URL にアクセスしている時に、Accept:ヘッダーを指定して、クライアントとプロキシ間の接続とプロキシとサーバー間の接続を作成します。
- SFTP アクセス方式を使用して、データをイメージ(バイナリ)モードで転送します。
- お使いの SAS クライアントが一連のディレクトリやファイルにアクセスできるかどうかを制御します。
- HTML を使用して電子メールに添付ファイルを埋め込みます。また、コンテンツタイプとして message/rfc822 を使用できるようになりました。
- HDFS コマンドを WebHDFS 経由でサブミットします。

SharePoint のファイルへの書き込み

FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式を使用して、SharePoint ドキュメントライブラリのファイルへの書き込みができます。SharePoint サイトのファイルに書き込みを可能にするには、SHAREPOINT_COMP_MODE 環境変数を設定してください。

新しい SAS ステートメント

次の SAS ステートメントが新しく追加されました。

FILENAME、DATAURL アクセス方式 (p. 116)
ユーザー指定のテキストからデータを読み込めるようにします。

FILENAME、ZIP アクセス方式 (p. 180)
ZIP ファイルにアクセスできるようにします。

SAS ステートメントの拡張

次の SAS ステートメントが拡張されました。

FILENAME, EMAIL (SMTP)アクセス方式 (p. 119)

- SAS 9.4 の 2 番目のメンテナンスリリースでは、HTML を使用して電子メールに添付ファイルを埋め込めるようになりました。また、コンテンツタイプとして message/rfc822 を使用できるようになりました。
- EMAIL アクセス方式で SMTP サーバーの応答を待つデフォルト時間は 30 秒です。SMTP サーバーの中にはクライアントからコマンドに確認を送るのに、他より時間がかかるものもあります。新たに加わった EMAILACKWAIT=システムオプションで待ち時間を指定できます。
- EMAILHOST システムオプションで SSL または TSL プロトコルを指定することにより、セキュア SMTP サーバーでも EMAIL アクセス方式を使用することができます。TLS と SSL はクライントと送信 SMTP サーバー間のデータを暗号化します。この暗号化は、クライアント(送信者)とメッセージの送信者の間の暗号化された接続を保証するわけではありません。メッセージレベルの暗号化とデジタル署名については、現在、サポートしていません。

FILENAME、Hadoop アクセス方式 (p. 146)

- SAS 9.4 の 2 番目のメンテナンスリリースでは、WebHDFS 経由で HDFS をサブミットできるようになりました。これを行うには、新しい SAS 環境変数 SAS_HADOOP_RESTFUL を定義し、その値を 1 に設定する必要があります。さらに、Hadoop 構成ファイルには、WebHDFS ロケーションのプロパティを記述する必要があります。
- 新規オプション NEW を出力モードで DIR オプションと一緒に使用して、FILENAME Hadoop ステートメントで指定したディレクトリを作成します。

FILENAME, SFTP アクセス方式 (p. 153)

- ストリームレコード形式が RECFM=オプションに追加されました。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。読み込むデータ量は、現在の LRECL の値または INFILE ステートメントに指定した NBYTE=変数の値で制御されます。
- 新しいオプション OPTIONSX を使用すると、秘密鍵とパスフレーズをサブミットし、SAS ログでこれらを隠すことができます。FILENAME SFTP ステートメントを含むコードを、Windows ワークスペースサーバーで実行されている SAS Enterprise Guide からサブミットする場合、認証が必要とされるときは、秘密鍵とパスフレーズが必要です。

FILENAME の URL アクセス方式 (p. 166)

- 新しいオプション ACCEPT には Accept:ヘッダーを指定します。
- 新規オプション CONNECT はプロキシを通して URL にアクセスしている時に、クライアントとプロキシ間の接続とプロキシとサーバー間の接続を作成します。

FILENAME の WebDAV アクセス方式 (p. 172)

- 新規オプション AUTHDOMAIN は、WebDAV サーバーへの接続に使用する認証ドメインメタデータオブジェクトの名前を指定します。認証ドメインは、明示的に認証情報(ユーザー ID とパスワード)を指定する必要がない場合に、認証情報を参照します。
- 新しいオプション DEL_ALL はディレクトリとそのすべてのメンバを削除します。
- 新しいオプション MKDIR は external-file オプションに指定された親ディレクトリから作成される新規ディレクトリを指定します。

LIBNAME (p. 283)

- EXTENDOBSCOUNTER=オプションはデフォルトで YES に設定され、拡張ファイル形式で SAS データファイルが作成されるようになりました。拡張されたファイル形式では 32 ビット長の制限を超えてオブザベーションをカウントできます。
- 新規オプション POINTOBS は、圧縮されたデータセットを作成するかどうかを指定します。このデータセットのオブザベーションはランダムにも順次にもアクセスできます。

LOCK (p. 308)

新しいオプション NOMSG は SAS ログへのエラーおよび警告メッセージを無効にします。

MODIFY (p. 319)

- 新しいオプション CUROBS はデータセットから読み込んだオブザベーション番号を含む変数を作成および名前を付与します。
- 新しいオプション KEYRESET は読み込むデータセットのインデックスの先頭から KEY=オプションに指定された値の検索を開始するかどうかをコントロールします。KEYRESET 変数の値が 1 の場合、インデックスの一番上から検索します。KEYRESET 変数の値が 0 の場合、インデックスの検索はリセットされないので、最後の検索のつづきから検索します。

SASFILE (p. 397)

新規オプション ENCRYPTKEY=は、SASFILE ステートメントで AES (Advanced Encryption Standard)で暗号化された SAS データファイルを開きます。

SET (p. 406)

- 新しいオプション CUROBS はデータセットから読み込んだオブザベーション番号を含む変数を作成および名前を付与します。

- 新しいオプション KEYRESET は読み込むデータセットのインデックスの先頭から KEY=オプションに指定された値の検索を開始するかどうかをコントロールします。KEYRESET 変数の値が 1 の場合、インデックスの一番上から検索します。KEYRESET 変数の値が 0 の場合、インデックスの検索はリセットされないので、最後の検索のつづきから検索します。

ロックダウン状態にある場合の制限

SAS 9.4 の最初のメンテナンスリリースで、LOCKDOWN ステートメントと LOCKDOWN システムオプションが新しく追加されました。LOCKDOWN を使用すると、クライアント/サーバー環境で実行(たとえば、SAS Enterprise Guide を使用)している場合、SAS サーバー管理者が、SAS クライアントからアクセスするディレクトリおよびファイルの環境を作成できます。それ以外のディレクトリおよびファイルはすべてアクセスできません。また、ディレクトリやファイルに関する制限が存在することに加えて、SAS がロックダウン状態になると、一部の言語要素が利用できなくなります。

SAS 9.4 の 2 番目のメンテナンスリリースでは、SAS がロックダウン状態になると、次のような FILENAME ステートメントのアクセス方式が利用できなくなりました。

- EMAIL (SMTP)
- FTP
- Hadoop
- SOCKET (TCPIP)
- URL (HTTP)

ただし、サーバー管理者は、このアクセス方式がロックダウン状態でも使用できるように、同方式を再有効化できます。Hadoop および URL アクセス方式がロックダウン状態になると、HADOOP、HTTP、SOAP の各プロシジャもロックダウン状態になります。Hadoop および URL アクセス方式が再有効化されると、HADOOP、HTTP、SOAP の各プロシジャは自動的に再有効化されます。

詳細については、“SAS Processing Restrictions for Servers in a Locked-Down State” (*SAS Language Reference: Concepts* 2 章)を参照してください。

推奨資料

推奨図書

- *Base SAS プロシジャガイド*
- *Base SAS Utilities: リファレンス*
- *UNIX 版 SAS*
- *Windows 版 SAS*
- *z/OS 版 SAS*
- *SAS コンポーネントオブジェクト: リファレンス*
- *SAS データセットオプション: リファレンス*
- *SAS 出力形式と入力形式: リファレンス*
- *SAS 関数と CALL ルーチン: リファレンス*
- *SAS Language Interfaces to Metadata*
- *SAS 言語リファレンス: 解説編*
- *SAS 各国語サポート(NLS): リファレンスガイド*
- *SAS Output Delivery System: ユーザーガイド*
- *SAS Scalable Performance Data Engine: リファレンス*
- *SAS システムオプション: リファレンス*
- *SAS XML LIBNAME Engine: ユーザーガイド*

SAS 刊行物の総一覧については、support.sas.com/bookstore にてご確認ください。必要な書籍についてのご質問は、下記までお寄せください。

SAS Books
SAS Campus Drive
Cary, NC 27513-2414
電話: 1-800-727-3228
ファクシミリ: 1-919-677-8166
メール: sasbook@sas.com
Web アドレス: support.sas.com/bookstore

1 章

SAS ステートメント

ステートメントについて 1

DATA ステップステートメント 2
実行ステートメントと宣言ステートメント 2

グローバルステートメント 3

ステートメントについて

＊＊＊ *SAS ステートメント* とは、SAS キーワード、SAS 名、特殊文字、演算子で構成される文字列であり、特定の処理の実行や、必要な情報の提供などを命令するものです。SAS ステートメントの最後には、必ずセミコロン(;)を追加します。

本書では、次の 2 種類の SAS ステートメントについて説明します。

- DATA ステッププログラムで使用するステートメント
- グローバルに適用され、SAS プログラムの任意の位置で使用できるステートメント

に記載されているステートメントの他に、次のマニュアルでもステートメントについて説明しています。*SAS ステートメント:リファレンス*

- *Base SAS プロシジャガイド*
- *Windows 版 SAS*
- *UNIX 版 SAS*
- *z/OS 版 SAS*
- *SAS Language Interfaces to Metadata*
- *SAS マクロ言語: リファレンス*
- *SAS Output Delivery System: ユーザーガイド*
- *SAS Scalable Performance Data Engine: リファレンス*
- *SAS XML LIBNAME Engine: ユーザーガイド*
- *SAS/ACCESS for Relational Databases: Reference*
- *SAS/CONNECT User's Guide*
- *SAS/SHARE User's Guide*

DATA ステップステートメント

実行ステートメントと宣言ステートメント

DATA ステップステートメントとは、DATA ステップ内に記述される実行ステートメントまたは宣言テートメントです。**実行ステートメント**は、DATA ステップの繰り返し時に何らかのアクションを実行します。**宣言ステートメント**は SAS に情報を提供するステートメントであり、プログラムステートメントのコンパイル時に有効となります。

次の表に、DATA ステップで使用可能な実行ステートメントと宣言ステートメントを示します。

表 1.1 *DATA ステップの実行ステートメント*

実行ステートメント		
ABORT	IF、サブセット化	PUT (カラム出力)
配列参照	IF-THEN/ELSE	PUT (フォーマット出力)
割り当て	INFILE	PUT (リスト出力)
CALL	INPUT	PUT (名前付き出力)
CONTINUE	GO TO	PUT
DECLARE	INPUT (カラム入力)	PUT (ODS)
DELETE	INPUT (フォーマット入力)	PUTLOG
DESCRIBE	INPUT (リスト入力)	REDIRECT
DISPLAY	INPUT (名前付き入力)	REMOVE
DO	LEAVE	REPLACE
DO (反復)	LINK	RESETLINE
DO UNTIL	LIST	RETURN
DO WHILE	LOSTCARD	SELECT
ERROR	MERGE	SET
EXECUTE	MODIFY	STOP
FILE	ヌル	合計
FILE (ODS)	OUTPUT	UPDATE

表 1.2 DATA ステップの宣言ステートメント

宣言ステートメント		
ARRAY	DATALINES4	ラベル、ステートメント
ATTRIB	DROP	LENGTH
BY	END	RENAME
CARDS	FORMAT	RETAIN
CARDS4	INFORMAT	WHERE
DATA	KEEP	WINDOW
DATALINES	LABEL	

DATA ステップステートメントは、6 つの機能カテゴリに分類することができます。カテゴリ別の DATA ステップステートメントの一覧については、“カテゴリ別の DATA ステップステートメント” (7 ページ)を参照してください。

グローバルステートメント

通常、グローバルステートメントは、SAS への情報提供、情報やデータの要求、異なる実行モードへの切り替え、システムオプションの値の設定などを行います。それ以外のグローバルステートメント(ODS ステートメント)では、HTML(ハイパーテキストマークアップ言語)など多様な形式で出力を行います。グローバルステートメントは SAS プログラムのどの位置にでも指定できます。グローバルステートメントは実行ステートメントではありません。また、SAS がプログラムステートメントをコンパイルした直後に有効になります。

グローバルステートメントは、8 つの機能カテゴリに分類することができます。カテゴリ別のグローバルステップステートメントの一覧については、“カテゴリ別のグローバルステートメント” (14 ページ)を参照してください。

他の SAS ソフトウェアプロダクトには、それぞれのプロダクトで使用できるグローバルステートメントが用意されています。詳細については、各プロダクトの SAS マニュアルを参照してください。

2 章

SAS ステートメントのディクショナリ

他の SAS ドキュメントで説明されている SAS ステートメント 7
カテゴリ別の DATA ステップステートメント 7
カテゴリ別のグローバルステートメント 14
ディクショナリ 20
ABORT ステートメント 20
ARRAY ステートメント 24
配列参照ステートメント 29
割り当てステートメント 31
ATTRIB ステートメント 32
BY ステートメント 37
CALL ステートメント 42
CARDS ステートメント 43
CARDS4 ステートメント 43
CATNAME ステートメント 44
CHECKPOINT EXECUTE_ALWAYS ステートメント 47
コメントステートメント 47
CONTINUE ステートメント 49
DATA ステートメント 50
DATALINES ステートメント 59
DATALINES4 ステートメント 61
DELETE ステートメント 62
DESCRIBE ステートメント 63
DISPLAY ステートメント 64
DM ステートメント 66
DO ステートメント 68
DO ステートメント、反復 69
DO UNTIL ステートメント 73
DO WHILE ステートメント 74
DROP ステートメント 75
END ステートメント 77
ENDSAS ステートメント 78
ERROR ステートメント 78
EXECUTE ステートメント 80
FILE ステートメント 80
FILENAME ステートメント 101
FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式 110
FILENAME ステートメント、CLIPBOARD アクセス方式 114
FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式 116
FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式 119
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 133

FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 146
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 153
FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 161
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 166
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 172
FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式 180
FOOTNOTE ステートメント 184
FORMAT ステートメント 188
GO TO ステートメント 192
IF ステートメント、サブセット化 193
IF-THEN/ELSE ステートメント 196
%INCLUDE ステートメント 197
INFILE ステートメント 204
INFORMAT ステートメント 235
INPUT ステートメント 239
INPUT ステートメント、カラム 256
INPUT ステートメント、フォーマット 259
INPUT ステートメント、リスト 263
INPUT ステートメント、名前付き 271
KEEP ステートメント 275
LABEL ステートメント 276
label:ステートメント 278
LEAVE ステートメント 279
LENGTH ステートメント 280
LIBNAME ステートメント 283
JMP Engine の LIBNAME ステートメント 297
WebDAV サーバーアクセスの LIBNAME ステートメント 298
LINK ステートメント 303
LIST ステートメント 304
%LIST ステートメント 307
LOCK ステートメント 308
LOSTCARD ステートメント 311
MERGE ステートメント 313
MISSING ステートメント 318
MODIFY ステートメント 319
ヌルステートメント 340
OPTIONS ステートメント 341
OUTPUT ステートメント 342
PAGE ステートメント 345
PUT ステートメント 346
PUT ステートメント、カラム 364
PUT ステートメント、フォーマット 367
PUT ステートメント、リスト 371
PUT ステートメント、名前付き 375
PUTLOG ステートメント 378
REDIRECT ステートメント 380
REMOVE ステートメント 382
RENAME ステートメント 384
REPLACE ステートメント 385
RESETLINE ステートメント 388
RETAIN ステートメント 389
RETURN ステートメント 394
RUN ステートメント 395
%RUN ステートメント 396
SASFILE ステートメント 397
SELECT ステートメント 403

SET ステートメント 406
SKIP ステートメント 421
STOP ステートメント 422
合計ステートメント 423
SYSECHO ステートメント 424
TITLE ステートメント 425
UPDATE ステートメント 435
WHERE ステートメント 441
WINDOW ステートメント 447
X ステートメント 459

他の SAS ドキュメントで説明されている SAS ステートメント

ステートメントの一部は、他の SAS ドキュメントの関連するトピックでも説明されています。

- Application Messaging with SAS
- SAS Companion for Windows
- SAS Companion for UNIX Environments
- SAS Companion for z/OS
- *SAS DS2 Language Reference*
- *SAS FedSQL Language Reference*
- SAS Language Interfaces to Metadata
- SAS LIBNAME Engine for DataFlux Federation Server:User's Guide
- SAS Macro Language:Reference
- SAS Output Delivery System:User's Guide
- SAS Scalable Performance Data Engine:Reference
- SAS XML LIBNAME Engine:User's Guide
- SAS/ACCESS for Relational Databases:Reference
- *SAS/CONNECT User's Guide*
- *SAS/SHARE User's Guide*

カテゴリ別の DATA ステップステートメント

実行ステートメントと宣言ステートメントの他に、SAS DATA ステップステートメントは 5 つの機能カテゴリに分類できます。

表 2.1 DATA ステップステートメントのカテゴリ

ステートメントのカテゴリ	機能
アクション	• 変数の作成や変更を行います。 • DATA ステップで処理する特定のオブザベーションのみを選択します。 • 入力データのエラーを調べます。 • 作成されるオブザベーションを操作します。
制御	• 特定のオブザベーションに対して、ステートメントをスキップします。 • ステートメントの実行順序を変更します。 • ある箇所から別の箇所にプログラムの制御を移動します。
ファイル操作	• データセットへの入力として使用するファイルを操作します。 • DATA ステップで書き込むファイルを操作します。
情報	• プログラムデータベクトルに関する追加情報を提供します。 • 作成する 1 つまたは複数のデータセットに関する追加情報を提供します。
ウィンドウ表示	• ウィンドウの表示とカスタマイズを行います。

次の表に、カテゴリ別の DATA ステップステートメントの一覧と簡単な説明を示します。

カテゴリ	言語要素	説明
アクション	ABORT ステートメント (p. 20)	現在の DATA ステップ、SAS ジョブ、および SAS セッションを強制終了します。
	割り当てステートメント (p. 31)	式を評価し、その結果を変数に格納します。
	CALL ステートメント (p. 42)	SAS CALL ルーチンを呼び出します。
	DELETE ステートメント (p. 62)	現在のオブザベーションの処理を中止します。
	DESCRIBE ステートメント (p. 63)	コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューからソースコードを取り出します。
	ERROR ステートメント (p. 78)	_ERROR_を 1 に設定します。SAS ログに書き込まれるメッセージはオプションです。
	EXECUTE ステートメント (p. 80)	コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムを実行します。

カテゴリ	言語要素	説明
	IF ステートメント、サブセット化 (p. 193)	指定した式の条件と一致するオブザベーションの処理を継続します。
	LIST ステートメント (p. 304)	現在処理中のオブザベーションの入力データレコードを SAS ログに書き込みます。
	LOSTCARD ステートメント (p. 311)	1 オブザベーションあたりのレコードが複数あるデータに欠損レコードや無効なレコードが検出された際に、入力データを再同期します。
	ヌルステートメント (p. 340)	データの終わりを示すか、またはプレースホルダとして動作します。
	OUTPUT ステートメント (p. 342)	現在のオブザベーションを SAS データセットに書き込みます。
	PUTLOG ステートメント (p. 378)	SAS ログにメッセージを書き込みます。
	REDIRECT ステートメント (p. 380)	ストアドプログラムを実行するときに、別の入力 SAS データセットまたは出力 SAS データセットを参照します。
	REMOVE ステートメント (p. 382)	SAS データセットからオブザベーションを削除します。
	REPLACE ステートメント (p. 385)	同じ場所にあるオブザベーションを置換します。
	STOP ステートメント (p. 422)	現在の DATA ステップの実行を中止します。
	合計ステートメント (p. 423)	式の計算結果を合計変数に加算します。
	WHERE ステートメント (p. 441)	SAS データセットから特定の条件を満たすオブザベーションを選択します。
ウィンドウ表示	DISPLAY ステートメント (p. 64)	WINDOW ステートメントで作成したウィンドウを表示します。
	WINDOW ステートメント (p. 447)	アプリケーションにカスタマイズしたウィンドウを作成します。
出力制御	FOOTNOTE ステートメント (p. 184)	プロシジャまたは DATA ステップの出力の下部にテキストを 10 行まで書き込みます。
	TITLE ステートメント (p. 425)	SAS 出力に使用するタイトルを指定します。
情報	ARRAY ステートメント (p. 24)	配列の要素を定義します。
	配列参照ステートメント (p. 29)	処理する配列要素を記述します。
	ATTRIB ステートメント (p. 32)	1 つまたは複数の変数に出力形式、入力形式、ラベル、長さを設定します。

カテゴリ	言語要素	説明
	DROP ステートメント (p. 75)	出力 SAS データセットから変数を除外します。
	FORMAT ステートメント (p. 188)	変数に出力形式を関連付けます。
	INFORMAT ステートメント (p. 235)	変数に入力形式を関連付けます。
	KEEP ステートメント (p. 275)	出力 SAS データセットに含める変数を指定します。
	LABEL ステートメント (p. 276)	説明を示すラベルを変数に割り当てます。
	LENGTH ステートメント (p. 280)	変数の保存時に使用するバイト数を指定します。
	MISSING ステートメント (p. 318)	入力データ内で数値データの特殊欠損値を表す文字を割り当てます。
	RENAME ステートメント (p. 384)	出力 SAS データセットの変数に新しい名前を指定します。
	RETAIN ステートメント (p. 389)	DATA ステップを繰り返す際に、INPUT ステートメントまたは割り当てステートメントで作成される変数の値を保持します。
制御	CONTINUE ステートメント (p. 49)	DO ループの現在の繰り返しを中止し、次の繰り返しから処理を再開します。
	DO ステートメント (p. 68)	1 単位として実行するステートメントのグループを指定します。
	DO ステートメント、反復 (p. 69)	インデックス変数の値に基づいて、DO ステートメントと END ステートメントにはさまれている各ステートメントを実行します。
	DO UNTIL ステートメント (p. 73)	条件が真になるまで、DO ループ内のステートメントを繰り返し実行します。
	DO WHILE ステートメント (p. 74)	条件が真の間、DO ループ内のステートメントを繰り返し実行します。
	END ステートメント (p. 77)	DO グループまたは SELECT グループの処理を終了します。
	GO TO ステートメント (p. 192)	指定したステートメントラベルにプログラム実行を移動します。RETURN ステートメントが後に続く場合、DATA ステップの先頭に実行を戻します。
	IF-THEN/ELSE ステートメント (p. 196)	特定の条件を満たすオブザベーションに対して、SAS ステートメントを実行します。
	label:ステートメント (p. 278)	他のステートメントから参照されるステートメントを識別します。
	LEAVE ステートメント (p. 279)	現在のループの処理を中止し、シーケンス内の次のステートメントから再開します。

カテゴリ	言語要素	説明
	LINK ステートメント (p. 303)	指定したステートメントラベルにプログラム実行を移動します。RETURN ステートメントが後に続く場合、LINK ステートメントの直後のステートメントに実行を戻します。
	RETURN ステートメント (p. 394)	DATA ステップ内の現在の位置でステートメントの実行を中止し、ステップで事前に定義されている位置に戻ります。
	SELECT ステートメント (p. 403)	複数のステートメントまたはステートメントグループに含まれているステートメントのうちの 1 つを実行します。
データアクセス	CATNAME ステートメント (p. 44)	複数のカタログをカタログ参照名(ショートカット名)に関連付け、1 つのカタログに論理的に結合します。1 つまたはすべてのカタログ参照名をクリアします。1 つの連結またはすべての連結に含まれる連結カタログをリストします。
	FILENAME ステートメント (p. 101)	SAS ファイル参照名を外部ファイルまたは出力デバイスと関連付けることや、ファイル参照名と外部ファイルの関連付けの取り消しを行います。また、外部ファイルの属性を書き込みます。
	FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式 (p. 110)	SAS カタログを外部ファイルとして参照できるようにします。
	FILENAME ステートメント、CLIPBOARD アクセス方式 (p. 114)	ホストコンピュータ上のクリップボードに対して、テキストデータを読み込み、書き込みできます。
	FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式 (p. 116)	ユーザー指定のテキストからデータを読むことができます。
	FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式 (p. 119)	SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)電子メールインターフェイスを使用して、SAS からプログラム経由で電子メールを送信できます。
	FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 (p. 133)	FTP プロトコルを使用してリモートファイルにアクセスできるようにします。
	FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 (p. 146)	Hadoop 分散ファイルシステム(HDFS)にアクセスできるようにします。HDFS のロケーションは構成ファイルで指定します。
	FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 (p. 153)	SFTP プロトコルを使用してリモートファイルにアクセスできるようにします。
	FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 (p. 161)	TCP/IP ソケットからの読み込みや書き込みができるようにします。
	FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 (p. 166)	URL アクセス方式を使用してリモートファイルにアクセスできるようにします。
	FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 (p. 172)	WebDAV プロトコルを使用してリモートファイルにアクセスできるようにします。

カテゴリ	言語要素	説明
	FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式 (p. 180)	ZIP ファイルにアクセスできるようにします。
	LIBNAME ステートメント (p. 283)	SAS ライブラリへのライブラリ参照名(ショートカット名)の関連付けや関連付けの解除、1 つまたはすべてのライブラリ参照名の関連付けの解除を実行します。また、SAS ライブラリの属性のリスト、SAS ライブラリの連結や SAS カタログの連結を実行します。
	JMP Engine の LIBNAME ステートメント (p. 297)	ライブラリ参照名を JPM データテーブルに関連付け、JMP データテーブルの読み込みや書き込みを実行できるようにします。
	WebDAV サーバーアクセスの LIBNAME ステートメント (p. 298)	SAS ライブラリにライブラリ参照名を関連付け、WebDAV (Web-based Distributed Authoring And Versioning)サーバーにアクセスできるようにします。
動作環境	X ステートメント (p. 459)	SAS セッションから動作環境のコマンドを発行します。
ファイル操作	BY ステートメント (p. 37)	DATA ステップ内の SET、MERGE、MODIFY、UPDATE の各ステートメントの実行を制御し、特別なグループ変数を設定します。
	CARDS ステートメント (p. 43)	データ行の始まりを示します。
	CARDS4 ステートメント (p. 43)	セミコロンが含まれるデータ行の始まりを示します。
	DATA ステートメント (p. 50)	DATA ステップを開始します。また、出力データセット、ビュー、プログラムの名前を指定します。
	DATALINES ステートメント (p. 59)	データ行の始まりを示します。
	DATALINES4 ステートメント (p. 61)	セミコロンが含まれるデータ行の始まりを指定します。
	FILE ステートメント (p. 80)	PUT ステートメントの現在の出力ファイルを指定します。
	INFILE ステートメント (p. 204)	INPUT ステートメントで読み込む外部ファイルを指定します。
	INPUT ステートメント (p. 239)	入力データレコードでの値の位置を指定し、読み込んだ値を対応する SAS 変数に割り当てます。
	INPUT ステートメント、カラム (p. 256)	指定した列から入力値を読み込み、読み込んだ値を対応する SAS 変数に割り当てます。
	INPUT ステートメント、フォーマット (p. 259)	指定した形式で入力値を読み込み、読み込んだ値を対応する SAS 変数に割り当てます。
	INPUT ステートメント、リスト (p. 263)	入力データレコードの入力値をスキャンし、対応する SAS 変数に割り当てます。
	INPUT ステートメント、名前付き (p. 271)	変数名と等号の後ろに続くデータ値を読み込み、読み込んだ値を対応する SAS 変数に割り当てます。

カテゴリ	言語要素	説明
	MERGE ステートメント (p. 313)	複数の SAS データセットからオブザベーションを読み込み、結合して 1 つのオブザベーションにします。
	MODIFY ステートメント (p. 319)	既存のデータセット内にあるオブザベーションの置き換え、削除、追加を実行します。ただし、オブザベーションのコピーは作成しません。
	PUT ステートメント (p. 346)	SAS ログ、SAS アウトプットウィンドウ、または最後の FILE ステートメントに指定した外部の場所に行を出力します。
	PUT ステートメント、カラム (p. 364)	変数の値を出力行の指定した列に書き込みます。
	PUT ステートメント、フォーマット (p. 367)	指定した出力形式で変数の値を出力行に書き込みます。
	PUT ステートメント、リスト (p. 371)	変数値と指定した文字列を出力行に書き込みます。
	PUT ステートメント、名前付き (p. 375)	変数名と等号の後に変数値を書き込みます。
	SET ステートメント (p. 406)	1 つ以上の SAS データセットからオブザベーションを読み込みます。
	UPDATE ステートメント (p. 435)	トランザクションを適用してマスタファイルを更新します。
プログラム制御	CHECKPOINT EXECUTE_ALWAYS ステートメント (p. 47)	チェックポイント-再起動データを考慮せずに、このステートメントの直後にある DATA ステップまたは PROC ステップを実行するように指示します。
	DM ステートメント (p. 66)	SAS プログラムエディタ、ログ、プロシジャ出力、テキストエディタの各コマンドを SAS ステートメントとしてサブミットします。
	ENDSAS ステートメント (p. 78)	現在の DATA ステップまたは PROC ステップを実行した後に、SAS ジョブまたは SAS セッションを終了します。
	%INCLUDE ステートメント (p. 197)	SAS プログラミングステートメント、データ行、またはその両方を現在の SAS プログラムに読み込みます。
	%LIST ステートメント (p. 307)	現在のセッション中に入力された行を表示します。
	LOCK ステートメント (p. 308)	既存の SAS ファイルに対する排他的ロックの取得や解除を行います。
	OPTIONS ステートメント (p. 341)	1 つまたは複数の SAS システムオプションの値の指定や変更を行います。
	RUN ステートメント (p. 395)	すでに入力されている SAS ステートメントを実行します。
	%RUN ステートメント (p. 396)	%INCLUDE *ステートメントの後にあるソースステートメントを終了します。

カテゴリ	言語要素	説明
	SASFILE ステートメント (p. 397)	SAS データセットを開き、ファイル全体をメモリに保持するために必要なバッファを割り当てます。
	SYSECHO ステートメント (p. 424)	グローバルステートメントの完了イベントを送信し、テキスト文字列を IOM クライアントに戻します。
ログ制御	コメントステートメント (p. 47)	ステートメントまたはプログラムの目的を説明します。
	PAGE ステートメント (p. 345)	SAS ログの新しいページにスキップします。
	RESETLINE ステートメント (p. 388)	SAS ログ内のプログラムの行番号を 1 にリセットします。
	SKIP ステートメント (p. 421)	SAS ログ内にブランク行を 1 行作成します。

カテゴリ別のグローバルステートメント

次の表には、機能別に 8 つのカテゴリにまとめた SAS グローバルステートメントの一覧と簡単な説明を示します。

表 2.2 *カテゴリ別のグローバルステートメント*

ステートメントのカテゴリ	機能
データアクセス	SAS ライブラリ、SAS カタログ、外部ファイル、出力デバイスに参照名を関連付け、リモートファイルにアクセスします。
ログ制御	SAS ログの出力内容を変更します。
ODS:出力制御	出力先に送信するオブジェクトを選択します。また、出力形式を編集します。
ODS:SAS 出力形式	SAS データセット、SAS アウトプットリスト、SAS ドキュメントなど、SAS の特定のエンティティにデフォルトのスタイルを適用します。
ODS:サードパーティによる出力形式	SAS プロダクト以外のアプリケーションで使用する出力オブジェクトにスタイルを適用します。
動作環境	動作環境に直接アクセスします。
出力制御	SAS 出力にタイトルとフットノートを追加します。また、さまざまな形式で出力を提供します。
プログラム制御	SAS プログラムを処理する方法を制御します。

次の表には、SAS グローバルステートメントの一覧と簡単な説明を示します。詳細については、各ステートメントの説明を参照してください。

カテゴリ	言語要素	説明
アクション	ABORT ステートメント (p. 20)	現在の DATA ステップ、SAS ジョブ、および SAS セッションを強制終了します。
	割り当てステートメント (p. 31)	式を評価し、その結果を変数に格納します。
	CALL ステートメント (p. 42)	SAS CALL ルーチンを呼び出します。
	DELETE ステートメント (p. 62)	現在のオブザベーションの処理を中止します。
	DESCRIBE ステートメント (p. 63)	コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューからソースコードを取り出します。
	ERROR ステートメント (p. 78)	_ERROR_を 1 に設定します。SAS ログに書き込まれるメッセージはオプションです。
	EXECUTE ステートメント (p. 80)	コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムを実行します。
	IF ステートメント、サブセット化 (p. 193)	指定した式の条件と一致するオブザベーションの処理を継続します。
	LIST ステートメント (p. 304)	現在処理中のオブザベーションの入力データレコードを SAS ログに書き込みます。
	LOSTCARD ステートメント (p. 311)	1 オブザベーションあたりのレコードが複数あるデータに欠損レコードや無効なレコードが検出された際に、入力データを再同期します。
	ヌルステートメント (p. 340)	データの終わりを示すか、またはプレースホルダとして動作します。
	OUTPUT ステートメント (p. 342)	現在のオブザベーションを SAS データセットに書き込みます。
	PUTLOG ステートメント (p. 378)	SAS ログにメッセージを書き込みます。
	REDIRECT ステートメント (p. 380)	ストアドプログラムを実行するときに、別の入力 SAS データセットまたは出力 SAS データセットを参照します。
	REMOVE ステートメント (p. 382)	SAS データセットからオブザベーションを削除します。
	REPLACE ステートメント (p. 385)	同じ場所にあるオブザベーションを置換します。
	STOP ステートメント (p. 422)	現在の DATA ステップの実行を中止します。
	合計ステートメント (p. 423)	式の計算結果を合計変数に加算します。

カテゴリ	言語要素	説明
	WHERE ステートメント (p. 441)	SAS データセットから特定の条件を満たすオブザベーションを選択します。
ウィンドウ表示	DISPLAY ステートメント (p. 64)	WINDOW ステートメントで作成したウィンドウを表示します。
	WINDOW ステートメント (p. 447)	アプリケーションにカスタマイズしたウィンドウを作成します。
出力制御	FOOTNOTE ステートメント (p. 184)	プロシジャまたは DATA ステップの出力の下部にテキストを 10 行まで書き込みます。
	TITLE ステートメント (p. 425)	SAS 出力に使用するタイトルを指定します。
情報	ARRAY ステートメント (p. 24)	配列の要素を定義します。
	配列参照ステートメント (p. 29)	処理する配列要素を記述します。
	ATTRIB ステートメント (p. 32)	1 つまたは複数の変数に出力形式、入力形式、ラベル、長さを設定します。
	DROP ステートメント (p. 75)	出力 SAS データセットから変数を除外します。
	FORMAT ステートメント (p. 188)	変数に出力形式を関連付けます。
	INFORMAT ステートメント (p. 235)	変数に入力形式を関連付けます。
	KEEP ステートメント (p. 275)	出力 SAS データセットに含める変数を指定します。
	LABEL ステートメント (p. 276)	説明を示すラベルを変数に割り当てます。
	LENGTH ステートメント (p. 280)	変数の保存時に使用するバイト数を指定します。
	MISSING ステートメント (p. 318)	入力データ内で数値データの特殊欠損値を表す文字を割り当てます。
	RENAME ステートメント (p. 384)	出力 SAS データセットの変数に新しい名前を指定します。
	RETAIN ステートメント (p. 389)	DATA ステップを繰り返す際に、INPUT ステートメントまたは割り当てステートメントで作成される変数の値を保持します。
制御	CONTINUE ステートメント (p. 49)	DO ループの現在の繰り返しを中止し、次の繰り返しから処理を再開します。
	DO ステートメント (p. 68)	1 単位として実行するステートメントのグループを指定します。

カテゴリ	言語要素	説明
	DO ステートメント、反復 (p. 69)	インデックス変数の値に基づいて、DO ステートメントと END ステートメントにはさまれている各ステートメントを実行します。
	DO UNTIL ステートメント (p. 73)	条件が真になるまで、DO ループ内のステートメントを繰り返し実行します。
	DO WHILE ステートメント (p. 74)	条件が真の間、DO ループ内のステートメントを繰り返し実行します。
	END ステートメント (p. 77)	DO グループまたは SELECT グループの処理を終了します。
	GO TO ステートメント (p. 192)	指定したステートメントラベルにプログラム実行を移動します。RETURN ステートメントが後に続く場合、DATA ステップの先頭に実行を戻します。
	IF-THEN/ELSE ステートメント (p. 196)	特定の条件を満たすオブザベーションに対して、SAS ステートメントを実行します。
	label:ステートメント (p. 278)	他のステートメントから参照されるステートメントを識別します。
	LEAVE ステートメント (p. 279)	現在のループの処理を中止し、シーケンス内の次のステートメントから再開します。
	LINK ステートメント (p. 303)	指定したステートメントラベルにプログラム実行を移動します。RETURN ステートメントが後に続く場合、LINK ステートメントの直後のステートメントに実行を戻します。
	RETURN ステートメント (p. 394)	DATA ステップ内の現在の位置でステートメントの実行を中止し、ステップで事前に定義されている位置に戻ります。
	SELECT ステートメント (p. 403)	複数のステートメントまたはステートメントグループに含まれているステートメントのうちの 1 つを実行します。
データアクセス	CATNAME ステートメント (p. 44)	複数のカタログをカタログ参照名(ショートカット名)に関連付け、1 つのカタログに論理的に結合します。1 つまたはすべてのカタログ参照名をクリアします。1 つの連結またはすべての連結に含まれる連結カタログをリストします。
	FILENAME ステートメント (p. 101)	SAS ファイル参照名を外部ファイルまたは出力デバイスと関連付けることや、ファイル参照名と外部ファイルの関連付けの取り消しを行います。また、外部ファイルの属性を書き込みます。
	FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式 (p. 110)	SAS カタログを外部ファイルとして参照できるようにします。
	FILENAME ステートメント、CLIPBOARD アクセス方式 (p. 114)	ホストコンピュータ上のクリップボードに対して、テキストデータを読み込み、書き込みできます。
	FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式 (p. 116)	ユーザー指定のテキストからデータを読むことができます。

カテゴリ	言語要素	説明
	FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式 (p. 119)	SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)電子メールインターフェイスを使用して、SAS からプログラム経由で電子メールを送信できます。
	FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 (p. 133)	FTP プロトコルを使用してリモートファイルにアクセスできるようにします。
	FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 (p. 146)	Hadoop 分散ファイルシステム(HDFS)にアクセスできるようにします。HDFS のロケーションは構成ファイルで指定します。
	FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 (p. 153)	SFTP プロトコルを使用してリモートファイルにアクセスできるようにします。
	FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 (p. 161)	TCP/IP ソケットからの読み込みや書き込みができるようにします。
	FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 (p. 166)	URL アクセス方式を使用してリモートファイルにアクセスできるようにします。
	FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 (p. 172)	WebDAV プロトコルを使用してリモートファイルにアクセスできるようにします。
	FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式 (p. 180)	ZIP ファイルにアクセスできるようにします。
	LIBNAME ステートメント (p. 283)	SAS ライブラリへのライブラリ参照名(ショートカット名)の関連付けや関連付けの解除、1 つまたはすべてのライブラリ参照名の関連付けの解除を実行します。また、SAS ライブラリの属性のリスト、SAS ライブラリの連結や SAS カタログの連結を実行します。
	JMP Engine の LIBNAME ステートメント (p. 297)	ライブラリ参照名を JPM データテーブルに関連付け、JMP データテーブルの読み込みや書き込みを実行できるようにします。
	WebDAV サーバーアクセスの LIBNAME ステートメント (p. 298)	SAS ライブラリにライブラリ参照名を関連付け、WebDAV (Web-based Distributed Authoring And Versioning)サーバーにアクセスできるようにします。
動作環境	X ステートメント (p. 459)	SAS セッションから動作環境のコマンドを発行します。
ファイル操作	BY ステートメント (p. 37)	DATA ステップ内の SET、MERGE、MODIFY、UPDATE の各ステートメントの実行を制御し、特別なグループ変数を設定します。
	CARDS ステートメント (p. 43)	データ行の始まりを示します。
	CARDS4 ステートメント (p. 43)	セミコロンが含まれるデータ行の始まりを示します。
	DATA ステートメント (p. 50)	DATA ステップを開始します。また、出力データセット、ビュー、プログラムの名前を指定します。

カテゴリ	言語要素	説明
	DATALINES ステートメント (p. 59)	データ行の始まりを示します。
	DATALINES4 ステートメント (p. 61)	セミコロンが含まれるデータ行の始まりを指定します。
	FILE ステートメント (p. 80)	PUT ステートメントの現在の出力ファイルを指定します。
	INFILE ステートメント (p. 204)	INPUT ステートメントで読み込む外部ファイルを指定します。
	INPUT ステートメント (p. 239)	入力データレコードでの値の位置を指定し、読み込んだ値を対応する SAS 変数に割り当てます。
	INPUT ステートメント、カラム (p. 256)	指定した列から入力値を読み込み、読み込んだ値を対応する SAS 変数に割り当てます。
	INPUT ステートメント、フォーマット (p. 259)	指定した形式で入力値を読み込み、読み込んだ値を対応する SAS 変数に割り当てます。
	INPUT ステートメント、リスト (p. 263)	入力データレコードの入力値をスキャンし、対応する SAS 変数に割り当てます。
	INPUT ステートメント、名前付き (p. 271)	変数名と等号の後ろに続くデータ値を読み込み、読み込んだ値を対応する SAS 変数に割り当てます。
	MERGE ステートメント (p. 313)	複数の SAS データセットからオブザベーションを読み込み、結合して 1 つのオブザベーションにします。
	MODIFY ステートメント (p. 319)	既存のデータセット内にあるオブザベーションの置き換え、削除、追加を実行します。ただし、オブザベーションのコピーは作成しません。
	PUT ステートメント (p. 346)	SAS ログ、SAS アウトプットウィンドウ、または最後の FILE ステートメントに指定した外部の場所に行を出力します。
	PUT ステートメント、カラム (p. 364)	変数の値を出力行の指定した列に書き込みます。
	PUT ステートメント、フォーマット (p. 367)	指定した出力形式で変数の値を出力行に書き込みます。
	PUT ステートメント、リスト (p. 371)	変数値と指定した文字列を出力行に書き込みます。
	PUT ステートメント、名前付き (p. 375)	変数名と等号の後に変数値を書き込みます。
	SET ステートメント (p. 406)	1 つ以上の SAS データセットからオブザベーションを読み込みます。
	UPDATE ステートメント (p. 435)	トランザクションを適用してマスタファイルを更新します。

カテゴリ	言語要素	説明
プログラム制御	CHECKPOINT EXECUTE_ALWAYS ステートメント (p. 47)	チェックポイント-再起動データを考慮せずに、このステートメントの直後にある DATA ステップまたは PROC ステップを実行するように指示します。
	DM ステートメント (p. 66)	SAS プログラムエディタ、ログ、プロシジャ出力、テキストエディタの各コマンドを SAS ステートメントとしてサブミットします。
	ENDSAS ステートメント (p. 78)	現在の DATA ステップまたは PROC ステップを実行した後に、SAS ジョブまたは SAS セッションを終了します。
	%INCLUDE ステートメント (p. 197)	SAS プログラミングステートメント、データ行、またはその両方を現在の SAS プログラムに読み込みます。
	%LIST ステートメント (p. 307)	現在のセッション中に入力された行を表示します。
	LOCK ステートメント (p. 308)	既存の SAS ファイルに対する排他的ロックの取得や解除を行います。
	OPTIONS ステートメント (p. 341)	1 つまたは複数の SAS システムオプションの値の指定や変更を行います。
	RUN ステートメント (p. 395)	すでに入力されている SAS ステートメントを実行します。
	%RUN ステートメント (p. 396)	%INCLUDE *ステートメントの後にあるソースステートメントを終了します。
	SASFILE ステートメント (p. 397)	SAS データセットを開き、ファイル全体をメモリに保持するために必要なバッファを割り当てます。
	SYSECHO ステートメント (p. 424)	グローバルステートメントの完了イベントを送信し、テキスト文字列を IOM クライアントに戻します。
ログ制御	コメントステートメント (p. 47)	ステートメントまたはプログラムの目的を説明します。
	PAGE ステートメント (p. 345)	SAS ログの新しいページにスキップします。
	RESETLINE ステートメント (p. 388)	SAS ログ内のプログラムの行番号を 1 にリセットします。
	SKIP ステートメント (p. 421)	SAS ログ内にブランク行を 1 行作成します。

ディクショナリ

ABORT ステートメント

現在の DATA ステップ、SAS ジョブ、および SAS セッションを強制終了します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

参照項目: ABORT ステートメントの説明: *Windows 版 SAS*、*z/OS 版 SAS*、および *UNIX 版 SAS*

構文

ABORT <ABEND | CANCEL <FILE> | RETURN > <*n*> <NOLIST>;

引数なし

引数を指定しない場合、ABORT ステートメントは実行モードに応じて、次のような結果をもたらします。

バッチモードおよび非対話型モード

- 現在の DATA ステップを終了し、SAS ログにエラーメッセージを書き込みます。ABORT ステートメントを実行するタイミングによって、データセットに一部または全部のオブザベーションが含まれない場合があります。
- OBS=システムオプションを 0 に設定します。
- SAS ジョブの残りの部分に関して、マクロステートメントの実行、システムオプションステートメントの実行、プログラムステートメントの構文チェックなどの限られた処理を続けます。
- 後続の DATA ステップおよび PROC ステップ向けに、オブザベーションを含まない出力データセットを作成します。

ウィンドウ環境

- 現在の DATA ステップの処理を中止します。
- ABORT ステートメントの実行前に処理されたオブザベーションを含むデータセットを作成します。
- ABORT ステートメントにより DATA ステップが終了させられたことを示すメッセージをログに書き込みます。
- ABORT ステートメントの後に続く DATA ステップまたは PROC ステートメントの処理を続行します。

対話型ラインモード

現在の DATA ステップの処理を中止します。後続の DATA ステップまたは PROC ステートメントは、通常と同様に処理されます。

引数

ABEND

現在実行中の SAS ジョブまたは SAS セッションを異常終了させます。結果は実行モードによって異なります。

- バッチモードおよび非対話型モード
  - 現在実行中の処理をすぐに終了します。
  - ABORT ステートメントの ABEND オプションにより処理が終了させられたことを示すエラーメッセージをログに書き込みます。
  - 後続のステートメントは実行せず、構文チェックも行いません。
  - 動作環境に制御を戻します。それ以降の動作は、動作環境と各サイトでの異常終了時のジョブの処理方法によって異なります。
- ウィンドウ環境および対話型ラインモード

- 現在実行中の処理をすぐに中止し、動作環境にユーザーを戻します。

CANCEL <FILE>
サブミットされたステートメントの実行をキャンセルします。結果は実行モードによって異なります。

- バッチモードおよび非対話型モード
  - SAS プログラム全体および SAS System を終了します。
  - エラーメッセージが SAS ログに書き込まれます。
- ウィンドウ環境および対話型ラインモード
  - サブミットされた現在のプログラムのみをクリアします。
  - それ以降にサブミットされたプログラムはクリアされません。
  - エラーメッセージが SAS ログに書き込まれます。
- Workspace Server および Stored Process Server
  - 現在サブミットされているプログラムのみをクリアします。
  - それ以降のサブミットコールには影響しません。
  - エラーメッセージが SAS ログに書き込まれます。
- SAS IntrNet Application Server
  - リクエストごとに別々の実行を生成し、対応するリクエストコードをサブミットします。リクエストコード内に CANCEL 引数が含まれている場合、現在サブミットされているコードのみがクリアされ、SAS セッションは終了されません。

FILE
autoexec ファイルまたは%INCLUDE ファイル内で CANCEL 引数のオプションとして指定した場合、ABORT ステートメントを実行すると、その autoexec ファイルまたは%INCLUDE ファイルの内容のみがクリアされます。その他のサブミットされたソースステートメントは、その autoexec ファイルまたは%INCLUDE ファイルの後に実行されます。

制限事項 CANCEL 引数は、SAS/SHARE、SAS/CONNECT、SAS/AF を使用する場合にはサブミットできません。

注 %INCLUDE ファイル内で ABORT CANCEL FILE オプションを実行すると、開いているマクロがすべて閉じられ、ソースコードの次の行から実行が再開されます。

RETURN
現在実行中の SAS ジョブまたはセッションをすぐに通常終了します。結果は実行モードによって異なります。

- バッチモードおよび非対話型モード
  - 現在実行中の処理をすぐに終了します。
  - ABORT ステートメントの ABEND オプションにより処理が終了させられたことを示すエラーメッセージをログに書き込みます。
  - 後続のステートメントは実行せず、構文チェックも行いません。
  - エラーを示す条件コードを表示し、動作環境に制御を戻します。
- ウィンドウ環境
  - 現在実行中の処理をすぐに中止し、動作環境にユーザーを戻します。

n
条件コードを指定する整数値です。

- CANCEL 引数で使用する場合、この値は SYSINFO 自動マクロ変数に置かれます。
- CANCEL 引数で使用しない場合、SAS が返すエラーコードは ERROR になります。ERROR の値は、ご使用のオペレーティングシステムによって異なります。条件コード *n* SAS System の最終終了コードとしてオペレーティングシステムに返されます。

NOLIST
すべての変数を SAS ログへ出力しないようにします。

要件 ABORT ステートメントでは NOLIST を最後のオプションとして指定する必要があります。

詳細

ABORT ステートメントは、現在の DATA ステップの処理を終了させます。続いて何が実施されるかは、次の条件に応じて異なります。

- SAS ステートメントをサブミットするために使用した方法
- ABORT ステートメントで使用した引数
- 使用している動作環境

通常、ABORT ステートメントは IF-THEN ステートメントや SELECT ステートメントの句の中で使用され、エラー条件が発生した場合に処理を終了させます。

注: システムオプション ERRORABEND が適用されている場合、SAS では ABORT ステートメントで生成されるリターンコードは無視されます。

注: DATA ステップで ABORT ステートメントを実行する場合、このステップで作成された DATA ステップで同じ名前の既存のデータセットが置き換えられることはありません。

動作環境の情報
ABEND オプションと RETURN オプションには 1 つだけ違いがあります。ABEND オプションを使用した場合、それ以降の処理は、お使いの動作環境と各サイトでの異常終了ジョブの処理方法によって異なります。RETURN オプションを使用した場合、エラーを示す条件コードが返されます。

比較

- SAS ウィンドウ環境または対話型ラインモードを使用する場合、ABORT ステートメントと STOP ステートメントの両方とも処理を中止します。ABORT ステートメントは自動変数_ERROR_を 1 に設定しますが、STOP ステートメントは設定しません。
- バッチモードまたは非対話型モードでは、ABORT ステートメントと STOP ステートメントの動作が異なります。どちらのステートメントも処理を中止しますが、ABORT ステートメントのみ自動変数_ERROR_を 1 に設定します。STOP ステートメントを使用すると、現在実行中の DATA ステップのみを中止し、次のステップから処理を続けます。

例: SAS の実行中止

この例では、IF-THEN ステートメント内で ABORT ステートメントを使用しており、ゼロ除算の条件が発生するデータ値が検出された場合に SAS の処理を中止します。

```
if volume=0 then abort 255;
```

```
density=mass/volume;
```

ABORT ステートメントを実行すると、値 *n* に指定された条件コード 255 が動作環境に返されます。

関連項目:

ステートメント:

- “STOP ステートメント” (422 ページ)

ARRAY ステートメント

配列の要素を定義します。

該当要素: DATA ステップ
カテゴリ: 情報
種類: 宣言

構文

ARRAY *array-name* { *subscript* } <$> <*length*>
<*array-elements*> <(*initial-value-list*)> ;

引数

array-name
配列の名前を指定します。

制限事項 *array-name* には、同じ DATA ステップ内の SAS 変数名とは異なる SAS 名を指定する必要があります。

注意 **SAS 関数の名前を配列名として使用すると、予期しない結果が生じることがあります。** 配列名として関数名を誤って使用すると、DATA ステップの実行時に、指定した名前を含むかっこ付きの参照名は関数の呼び出しではなく配列参照として解釈されます。この結果、警告メッセージが SAS ログに書き込まれます。

{subscript}
アスタリスク、数値、または数値の範囲を使用して、配列内の要素数と配置順序を指定します。*subscript* は、次のいずれかの形式になります。

{{dimension-size(s)}}
配列の各次元の要素数を指定します。*dimension-size* は、1 次元配列の要素数または多次元配列の各次元の要素数を示す数値です。

ヒント subscript は中かっこ({})、大かっこ([ ])、丸かっこ(( ))で囲むことができます。

例 次の ARRAY ステートメントは、SIMPLE という名前の 1 次元配列を定義します。SIMPLE 配列には、RED、GREEN、YELLOW という 3 つの変数がまとめられています。

```
array simple{3} red green yellow;
```

次元が複数ある配列は、多次元配列と呼ばれます。多次元配列の次元数に制限はありません。たとえば、2 次元配列は、配列要素の行列配置を提供します。SAS では変数を 2 次元配列に配置する場合、配列の上部左端から開始して、すべての行を順番に書き込みます(これを「行順」と呼びます)。次のステートメントでは、5 行 3 列で構成される 2 次元配列を定義します。

```
array x{5,3} score1-score15;
```

{*<lower :>upper<, ...<lower :> upper>*}

配列の各次元の範囲を示します。ここで、*lower* は次元の下限を、*upper* は次元の上限を示します。

範囲 多くの明示的な配列では、配列の各次元の subscript は 1 から *n* までとなります。ここで、*n* は、当該次元の要素数です。

ヒント 通常の配列では、1 は下限として便利です。このため、通常、上限と下限を指定する必要はありません。ただし、配列次元を 1 以外の数値から開始する場合、上限値と下限値の両方を指定することをお勧めします。

subscript の評価に必要となる時間を短縮するには、下限として 0 を指定します。

例 次の例では、各次元の値は、デフォルトで各次元の上限になります。

```
array x{5,3} score1-score15;
```

次の ARRAY ステートメントでは、もう 1 つの方法として前の例を長い形式で示します。

```
array x{1:5,1:3} score1-score15;
```

{*}

配列内の変数の数から subscript を算出するように指定します。アスタリスクを指定する場合、*array-elements*.

制限事項 アスタリスクは、_TEMPORARY_配列では使用できないほか、多次元配列の定義時にも使用できません。

$

配列内の要素が文字要素であることを指定します。

ヒント 配列要素が文字要素であることがすでに定義されている場合、ドル記号を指定する必要はありません。

length

配列要素の長さが設定されていない場合に配列要素の長さを指定します。

array-elements

配列を構成する要素の名前を指定します。*array-elements* は、すべて数値で指定するか、またはすべて文字で指定する必要があります。また、任意の順序で指定できます。次の配列要素があります。

variables

変数名をリストします。

範囲 この名前は、ARRAY ステートメントにて定義した変数か、配列名と数値を組み合わせて SAS によって作成された変数のいずれかになります。たとえば、subscript がアスタリスクではなく数値である場合、配列内にある各変数の名前を指定する必要はありません。かわりに、配列名と数値 1、2、3、…*n* を組み合わせた変数名が SAS によって作成されます。

制限事項 _ALL_を使用する場合、過去に定義済みの変数はすべて同一の種類である必要があります。

ヒント このような SAS 変数のリストにより、同一の DATA ステップで過去に定義済みの変数を参照できます。

_NUMERIC_は、すべての数値変数を示します。

_CHARACTER_は、すべての文字変数を示します。

_ALL_を使用すると、すべての変数を示します。

例 “例 1: 配列を定義する” (27 ページ)

TEMPORARY
一時データ要素で構成されるリストを作成します。

範囲 一時データ要素は、数値または文字列になります。

ヒント 一時データ要素は DATA ステップの変数と同じように動作しますが、次の例外があります。

一時データ要素には名前がありません。一時データ要素の参照には、配列名と次元が使用されます。

出力データセットには書き出されません。

すべての要素を参照するために、特殊な subscript であるアスタリスク(*)は使用できません。

一時データ要素の値は常に自動的に保持されます。この値は、DATA ステップの次の繰り返しの先頭に戻った際に欠損値にリセットされません。

配列を作成する目的が演算の実行のみにある場合、一時要素の配列を使用すると便利です。演算結果を保存するには、その結果を変数に割り当てます。一時データ要素を使用すると処理時間を短縮することができます。

(*initial-value-list*)
配列内の対応する要素に初期値を指定します。要素の値には、数値または文字列を指定します。文字列はすべて引用符で囲む必要があります。1 つまたは複数の初期値を直接指定するには、次の形式を使用します。

(*initial-value(s)*)

繰り返しの回数とネスト形式のサブリストを初期値に指定するには、次の形式を使用します。

<*constant-iter-value**> <(>*constant value* | *constant-sublist*<)>>

制限事項 *initial-value-list* および *array-elements* の両方を指定する場合、*array-elements* は、ARRAY ステートメント内で *initial-value-list* よりも前にリストする必要があります。

ヒント 変数と一時データ要素の両方に初期値を割り当てることができます。

要素と値は位置を基準にして照合されます。指定した初期値の数よりも配列数が多い場合、初期値が割り当てられなかった配列要素には欠損値が割り当てられます。また、警告メッセージが発行されます。

初期値のリストはカンマまたはブランクを使用して区切ることができます。

連続する整数値の範囲を指定する場合は、簡略化した表記を使用できます。増分は常に+1 になります。

配列要素の属性(長さや種類など)を指定していない場合は、指定した初期値の属性が対応する配列要素に自動的に割り当てられます。初期値は、配列要素に新しい値が割り当てられるまで保持されます。

一部またはすべての要素に初期値を割り当てると、すべての要素は RETAIN ステートメントに指定した場合と同じように動作します。

例 次の例では、反復係数とネストされたサブリストを使用する方法を示します。次のすべての ARRAY ステートメントでは、同じ初期値リストが使用されています。

```
ARRAY x{10} x1-x10 (10*5);
ARRAY x{10} x1-x10 (5*(5 5));
ARRAY x{10} x1-x10 (5 5 3*(5 5) 5 5);
ARRAY x{10} x1-x10 (2*(5 5) 5 5 2*(5 5));
ARRAY x{10} x1-x10 (2*(5 2*(5 5)));
```

例 “例 2: 数値の初期値を割り当てる” (28 ページ)

“例 3: 文字列の初期値を割り当てる” (28 ページ)

詳細

ARRAY ステートメントは、グループとして処理する要素のまとまりを定義します。配列の要素は、配列名と subscript を基準にして参照されます。1 つの配列内で複数の要素を処理する場合が多いため、配列は DO グループ内で頻繁に参照されます。

比較

- SAS 言語で使用する配列は、他の多くの言語で使用する配列とは異なります。SAS の配列は、変数のグループを一時的に識別するための便利な方法として使用します。SAS の配列はデータ構造ではなく、*array-name* は変数ではありません。
- ARRAY ステートメントは、配列を定義します。配列参照は、プログラムステートメントにて配列要素を使用します。

例

例 1: 配列を定義する

- `array rain {5} janr febr marr aprr mayr;`
- `array days{7} d1-d7;`
- `array month{*} jan feb jul oct nov;`
- `array x{*} _NUMERIC_;`

- `array qbx{10};`
- `array meal{3};`

例 2: 数値の初期値を割り当てる

- `array test{4} t1 t2 t3 t4 (90 80 70 70);`
- `array test{4} t1-t4 (90 80 2*70);`
- `array test{4} _TEMPORARY_ (90 80 70 70);`

例 3: 文字列の初期値を割り当てる

- `array test2{*} $ a1 a2 a3 ('a','b','c');`

例 4: 高度な配列を定義する

- `array new{2:5} green jacobs denato fetzer;`
- `array x{5,3} score1-score15;`
- `array test{3:4,3:7} test1-test10;`
- `array temp{0:999} _TEMPORARY_;`
- `array x{10} (2*1:5);`

例 5: 先頭に 0 を持つ変数名の範囲を作成する

次の例では、先頭に 0 を持つ変数名の範囲を作成します。各変数名の長さは 3 文字です。この変数名は A01、A02、…A10 の順に正しく並べられます。先頭の 0 がなければ、変数名は A1、A10、A2、… A9 の順に並べられます。

```
data test (drop=i);
   array a{10} A01-A10;
   do i=1 to 10;
      a{i}=i;
   end;
run;
proc print noobs data=test;
run;
```

アウトプット 2.1 *先頭に 0 を持つ配列名*

SAS システム

A01	A02	A03	A04	A05	A06	A07	A08	A09	A10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

関連項目:

- 23 章: “Array Processing” (*SAS Language Reference: Concepts*)

ステートメント:

- “配列参照ステートメント” (29 ページ)

配列参照ステートメント

処理する配列要素を記述します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 情報

種類: 宣言

構文

array-name {*subscript*};

引数

array-name
同一の DATA ステップ内で ARRAY ステートメントによってすでに定義されている配列名です。

{*subscript*}
subscript(添字)を指定します。次のいずれかの形式を使用できます。

{*variable-1*< , …*variable-n*>}
通常、DO ループの処理で使用する変数または変数のリストを指定します。DO ループの実行時ごとに、この変数の現在の値が処理される配列要素の subscript になります。

ヒント subscript は中かっこ({})、大かっこ([ ])、丸かっこ(( ))で囲むことができます。

例 “例 1: 反復 DO ループ処理を使用する” (30 ページ)

{*}
配列内の要素を変数リストとして強制的に処理するように指定します。

制限事項 一時配列要素を含む配列を定義する際、アスタリスクを使用して配列要素を参照することはできません。

ヒント アスタリスクは、INPUT ステートメント、PUT ステートメント、および一部の SAS 関数で使用できます。

この構文は処理を容易にするために提供されていますが、通常の配列処理では使用できません。

例 “例 4: 変数リストとしてアスタリスクを使用する” (31 ページ)

expression-1< , …*expression-n*>
SAS 式を指定します。

範囲 配列参照を含むステートメントの実行時、この式の値が subscript 値になります。また、この式の結果は、配列数の下限値と上限値の範囲内の整数になります。

例 “例 3: subscript を指定する” (31 ページ)

詳細

- プログラムステートメント内で配列を参照するには、配列参照を使用します。配列を定義する ARRAY ステートメントは、DATA ステップ内でこの配列の参照箇所よりも前の位置に指定する必要があります。配列定義は同じ DATA ステップでのみ有効です。複数の DATA ステップで同じ配列を使用する場合、ステップごとに配列を再定義します。

  注意:
  SAS 関数の名前を配列名として使用すると、予期しない結果が生じることがあります。 配列名として関数名を誤って使用すると、DATA ステップの実行時に、指定した名前を含むかっこ付きの参照名は関数の呼び出しではなく配列参照として解釈されます。この結果、警告メッセージが SAS ログに書き込まれます。

- 配列参照は、SAS 関数や SAS ステートメントなどの SAS 式を記述できるところであればどこにでも指定できます。
  - 割り当てステートメント
  - 合計ステートメント
  - DO UNTIL(*expression*)
  - DO WHILE(*expression*)
  - IF
  - INPUT
  - PUT
  - SELECT
  - WINDOW
- 配列次元の下限値が 1 の場合、配列次元の要素数を返すために、DIM 関数を反復 DO ステートメントと組み合わせてよく使用します。DIM 関数を使用すると、DO ステートメントの上限値を変更せずに配列要素の数を変更することができます。次の例では、DIM(NEW)の結果として 4 が返されるので、後続のステートメントでは配列内のすべての要素を処理します。

```
array new{*} score1-score4;
   do i=1 to dim(new);
      new{i}=new{i}+10;
   end;
```

比較

ARRAY ステートメントでは配列を定義しますが、配列参照では処理対象となる配列メンバを定義します。

例

例 1: 反復 DO ループ処理を使用する

この例では、DO ループを繰り返す際、変数 I の値を配列参照の subscript(添字)として使用して、配列の各要素を処理します。配列要素の値が 99 の場合、その値は IF-THEN ステートメントによって 100 に変更されます。

```
array days{7} d1-d7;
   do i=1 to 7;
      if days{i}=99 then days{i}=100;
   end;
```

例 2: 1 つのステートメントで複数の配列を参照する

1 つの SAS ステートメントで複数の配列を参照することができます。この例では、DAYS と HOURS という 2 つの配列を作成します。DO ループ内のステートメントでは、この 2 つの配列にある配列要素を参照して変数 I の現在の値を置き換えます。

```
array days{7} d1-d7;
   array hours{7} h1-h7;
      do i=1 to 7;
         if days{i}=99 then days{i}=100;
         hours{i}=days{i}*24;
      end;
```

例 3: subscript を指定する

この例では、INPUT ステートメントを使用して、変数 A1 と変数 A2、配列 ARR1 の 3 番目の要素(A3)を読み取ります。

```
array arr1{*} a1-a3;
x=1;
input a1 a2 arr1{x+2};
```

例 4: 変数リストとしてアスタリスクを使用する

- ```
  array cost{10} cost1-cost10;
  totcost=sum(of cost {*});
  ```
- ```
  array days{7} d1-d7;
  input days {*};
  ```
- ```
  array hours{7} h1-h7;
  put hours {*};
  ```

関連項目:

- 23 章: “Array Processing” (*SAS Language Reference: Concepts*)

関数:

- “DIM Function” (*SAS Functions and CALL Routines: Reference*)

ステートメント:

- “ARRAY ステートメント” (24 ページ)
- “DO ステートメント、反復” (69 ページ)

割り当てステートメント

式を評価し、その結果を変数に格納します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行
  ```

構文

variable=*expression*;

引数

variable
新しい変数名または既存の変数名を指定します。

範囲 *variable* には、変数名、配列参照、SUBSTR 関数を指定できます。

ヒント 割り当てステートメントで作成された変数は自動的に保持されません。

expression
SAS 式を指定します。

ヒント *expression* には、等号の左側で使用する変数を指定します。1 つの変数がステートメントの両側に表示される場合、右側のオリジナル値を使用して式を評価し、等号の左側にある変数に結果が格納されます。詳細については、6 章: “Expressions” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

詳細

割り当てステートメントは、等号の右側の式を評価し、等号の左側に指定した変数に結果を格納します。

例: さまざまな式を使用した割り当てステートメント

さまざまな式を使用した割り当てステートメントを次に示します。

```
name='Amanda Jones';
WholeName='Ms.'||name;
a=a+b;
```

関連項目:

ステートメント:

- “合計ステートメント” (423 ページ)

ATTRIB ステートメント

1 つまたは複数の変数に出力形式、入力形式、ラベル、長さを設定します。

該当要素: DATA ステップ
カテゴリ: 情報
種類: 宣言
参照項目: Windows、UNIX、および z/OS の ATTRIB ステートメント

構文

ATTRIB *variable-list(s) attribute-list(s)* ;

引数

variable-list(s)
属性を設定する変数を指定します。

ヒント SAS で使用可能な任意の形式で変数をリストします。

attribute-list(s)
variable-list に割り当てる 1 つまたは複数の属性を指定します。ATTRIB ステートメントでは、次の属性を 1 つ以上指定します。

FORMAT=*format*
variable-list の変数に出力形式を割り当てます。

ヒント この出力形式は、標準の SAS 出力形式でも FORMAT プロシジャで定義した出力形式でもかまいません。

INFORMAT=*informat*
variable-list の変数に出力形式を割り当てます。

ヒント この入力形式は、標準の SAS 入力形式でも FORMAT プロシジャで定義した入力形式でもかまいません。

LABEL='*label*'
variable-list の変数にラベルを割り当てます。

LENGTH=<$>*length*
variable-list の変数に長さを指定します。

範囲 文字変数の場合は、すべての動作環境で 1 バイトから 32,767 バイトまで指定できます。

制限事項 DATASETS プロシジャから LENGTH=を使用して変数の長さを変更することはできません。

要件 文字変数の長さの前には、ドル記号($)を付けます。

動作環境 数値変数の場合、LENGTH=を使用して指定できる長さの最小値は、動作環境によって 2 バイトの場合と 3 バイトの場合があります。

ヒント 既存のデータセットを入力値として使用する場合、出力データセットでの変数の長さを変更するには、SET ステートメントの前に ATTRIB ステートメントを使用します。

TRANSCODE=YES | NO
文字変数をトランスコードするかどうかを指定します。トランスコードを実行しないようにするには、TRANSCODE=NO と指定します。

デフォルト YES

制限事項 一部の SAS Workspace Server クライアントでは、TRANSCODE=NO の属性がサポートされていません。SAS 9.2 では、この属性がサポートされていない場合、TRANSCODE=NO と指定した変数の値はアスタリスク

(*)で置き換えられます(マスクされます)。SAS 9.2 より前のリリースでは、TRANSCODE=NO と指定した変数もトランスコードされていました。

旧リリースの SAS では、TRANSCODE=NO 属性を指定した変数が含まれている SAS 9.1 データセットにはアクセスできません。

V6TAPE Engine では、トランスコードの抑制はサポートされていません。

操作 "VTRANSCODE Function" (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)および"VTRANSCODEX Function" (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)使用すると、文字変数がトランスコードされるかどうかを示す値を返すことができます。

データセット内に TRANSCODE=属性が NO に設定されている文字変数がある場合、CONTENTS プロシジャを実行すると、データセット内の各変数の TRANSCODE=の値を含むトランスコード列を出力します。データセット内のすべての変数で TRANSCODE=がデフォルト値(YES)に設定されている場合、トランスコード列は出力されません。

参照項目 4 章: "Transcoding for NLS" (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)

詳細

基本

DATA ステップで ATTRIB ステートメントを使用すると、変数を含む SAS データセットのディスクリプタ情報が変更されるため、変数と属性は恒久的に関連付けられます。

PROC ステップで ATTRIB ステートメントを使用することは可能ですが、規則が異なります。

ATTRIB ステートメントで INFORMAT=オプションを使用して入力形式を指定した場合の変数の処理

ATTRIB ステートメントで INFORMAT=オプションを使用して変数に割り当てた入力形式は、修飾リスト入力で使用される入力形式と同じように機能します。変数はリスト入力のスキャン機能を使用して読み込まれますが、入力形式が適用されます。修飾リスト入力では、SAS は次の処理を行います。

- 入力形式の w の値を使用して、外部ファイルの列位置や入力フィールド幅を設定しない
- 入力形式の w の値を使用して、事前に定義されていない文字変数の長さを設定する
- 数値入力形式の w の値は無視する
- 入力形式の d の値を、数値入力形式の場合と同じように使用する
- 入力データに埋め込まれているブランクは、INFILE ステートメントの DLM=オプションまたは DLMSTR=オプションを変更しない限り、区切り文字として処理する

フォーマット入力やカラム入力などの別の入力スタイルを使用するように INPUT ステートメントをコード化した場合、ATTRIB ステートメントの INFORMAT オプションの使用時にはその入力スタイルは使用されません。

SET ステートメントおよび MERGE ステートメントの使用時のトランスコード変数の処理

SET または MERGE ステートメントを使用して複数のデータセットからデータセットを 1 つ作成する場合、SAS では、出力データセット内の変数の TRANSCODE=属性が最初のデータセット内の変数の TRANSCODE=属性と同じ値に設定されます。“例 2: SET ステートメントをトランスコード変数と組み合わせて使用する” (35 ページ)および“例 3: MERGE ステートメントをトランスコード変数と組み合わせて使用する” (36 ページ)を参照してください。

注: TRANSCODE=属性は、変数が入力データセットまたは ATTRIB TRANSCODE= ステートメントで最初に検出されたときに設定されます。SET または MERGE ステートメントが ATTRIB TRANSCODE=属性の前に使用されている場合、この TRANSCODE=属性が SET ステートメントと矛盾すると、警告メッセージが表示されます。

比較

変数に割り当てた属性を変更する場合、ATTRIB ステートメントを使用することもできれば、FORMAT、INFORMAT、LABEL、LENGTH などの個々の属性のステートメントを使用することもできます。

例

例 1: 指定する変数と属性の数が異なる ATTRIB ステートメントの例

指定する変数と属性の数が異なる ATTRIB ステートメントの例を次に示します。

- 1 つの変数と 1 つの属性:

```
attrib cost length=4;
```

- 1 つの変数と複数の属性:

```
attrib saleday informat=mmddyy.
format=worddate.;
```

- 複数の変数と同じ複数の属性:

```
attrib x y length=$4 label='TEST VARIABLE';
```

- 複数の変数と異なる複数の属性:

```
attrib x length=$4 label='TEST VARIABLE'
       y length=$2 label='RESPONSE';
```

- 変数リストと 1 つの属性:

```
attrib month1-month12
       label='MONTHLY SALES';
```

例 2: SET ステートメントをトランスコード変数と組み合わせて使用する

SET ステートメントを使用しているこの例では、最初のデータセットが B であり、データセット B の変数 Z の TRANSCODE=属性が NO に設定されています。そのため、データセット A の変数 Z の TRANSCODE=属性は NO になります。

```
data b;
   length z $4;
   z = 'ice';
   attrib z transcode = no;
data c;
   length z $4;
```

```
   z = 'snow';
   attrib z transcode = yes;
data a;
   set b;
   set c;
   /* Check transcode setting for variable Z */
   rc1 = vtranscode(z);
   put rc1=;
run;
```

例 3: MERGE ステートメントをトランスコード変数と組み合わせて使用する

MERGE ステートメントを使用しているこの例では、C が最初のデータセットで、このデータセット C の変数 Z の TRANSCODE=属性が YES に設定されています。そのため、データセット A の変数 Z の TRANSCODE=属性は YES になります。

```
data b;
   length z $4;
   z = 'ice';
   attrib z transcode = no;
data c;
   length z $4;
   z = 'snow';
   attrib z transcode = yes;
data a;
   merge c b;
   /* Check transcode setting for variable Z */
   rc1 = vtranscode(z);
   put rc1=;
run;
```

関連項目:

- “How Many Characters Can I Use When I Measure SAS Name Lengths in Bytes?” (*SAS Language Reference: Concepts* 3 章)

関数:

- “VTRANSCODE Function” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)
- “VTRANSCODEX Function” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)

ステートメント:

- “FORMAT ステートメント” (188 ページ)
- “INFORMAT ステートメント” (235 ページ)
- “LABEL ステートメント” (276 ページ)
- “LENGTH ステートメント” (280 ページ)

BY ステートメント

DATA ステップ内の SET、MERGE、MODIFY、UPDATE の各ステートメントの実行を制御し、特別なグループ変数を設定します。

該当要素: DATA ステップまたは PROC ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 宣言

構文

BY <DESCENDING> *variable-1*
<…<DESCENDING> *variable-n*> <NOTSORTED> <GROUPFORMAT>;

引数

DESCENDING
指定した変数の値を基にデータセットを降順で並べ替えるように指定します。降順では、数値変数であれば最大値から最小値に、文字変数であれば逆アルファベット順に並べ替えが実行されます。

制限事項 インデックス付きデータセットには DESCENDING オプションを使用できません。これは、インデックスが常に昇順で保存されるためです。

例 “例 2: 並べ替え順序の指定” (40 ページ)

GROUPFORMAT
BY 変数の内部値ではなく、フォーマット値を使用して、BY グループの開始と終了を決定します。すなわち、FIRST.*変数*と LAST.*変数*にそれぞれ値を割り当てます。GROUPFORMAT オプションは BY ステートメントのどの位置に指定してもかまいません。このオプションは、BY ステートメントにあるすべての変数に適用されます。

制限事項 BY ステートメントで GROUPFORMAT オプションを使用する前に、BY 変数の値に基づいてデータセット内のオブザベーションを並べ替える必要があります。

BY ステートメントの GROUPFORMAT オプションは、DATA ステップのみで使用できます。

操作 また、NOTSORTED オプションを使用する場合、データセットを並べ替えたり、インデックスを作成したりすることなく、データセット内のオブザベーションを BY 変数のフォーマット値に基づいてグループ化することができます。

注 GROUPFORMAT を使用した DATA ステップでの BY グループ処理は、SAS プロシジャでのフォーマット値の BY グループ処理と同じです。

ヒント GROUPFORMAT オプションは、グループ化するデータの表示に独自の出力形式を定義する場合に便利です。

DATA ステップで GROUPFORMAT オプションを使用すると、データセットの作成に使用する BY グループと、グループ化され、フォーマットされたデ

ータをレポートする PROC ステップの BY グループを一致させることができます。

参照項目 20 章: “BY-Group Processing in the DATA Step” (*SAS Language Reference: Concepts*)

例 “例 4: フォーマット値を用いてオブザベーションをグループ化する” (41 ページ)

variable

データセットの並べ替えやインデックス付けに使用される変数を指定します。指定した変数は、現在の DATA ステップまたは PROC ステップの BY 変数として参照されます。

要件 BY グループ処理で BY 変数として名前リテラルを指定し、対応する FIRST.一時変数または LAST.一時変数を参照する場合、FIRST.または LAST.が含まれる 2 レベル変数名を一重引用符で囲んで指定する必要があります。例:

```
data sedanTypes;
   set cars;
   by 'Sedan Types'n;
   if 'first.Sedan Types'n then type=1;
run;
```

ヒント データセットでは、複数の変数を基準に並べ替えやインデックスの作成を実行できます。

例 “例 1: BY 変数の指定” (40 ページ)

“例 2: 並べ替え順序の指定” (40 ページ)

“例 3: 並べ替えを実行していないデータの BY グループ処理” (40 ページ)

“例 4: フォーマット値を用いてオブザベーションをグループ化する” (41 ページ)

NOTSORTED

同じ BY 変数の値を含むオブザベーションをグループ化します。ただし、これらのオブザベーションはアルファベット順または数値順では並べ替えられません。

制限事項 MERGE および UPDATE ステートメントでは、NOTSORTED オプションを使用できません。

ヒント NOTSORTED オプションは BY ステートメントのどの位置に指定してもかまいません。

NOTSORTED オプションは、日付順やカテゴリなど他の論理グループに分類されるデータが存在する場合に便利です。

例 “例 3: 並べ替えを実行していないデータの BY グループ処理” (40 ページ)

詳細

BY グループの開始と終了の識別について

BY グループの開始と終了は、BY 変数に 2 つの一時変数を作成して識別します。この 2 つの一時変数とは、FIRST.*変数*と LAST.*変数*です。この 2 つの変数の値は 0 または 1 のどちらかになります。FIRST.*変数*の値は、BY グループの最初のオブザベーションを読み込むときに 1 に設定されます。LAST.*変数*の値は、BY グループの最後のオブザベーションを読み込むときに 1 に設定されます。これら 2 つの一時変数は、DATA ステップでのプログラミングには利用できますが、出力データセットには変数として書き出されません。

グループ化したデータを SAS での処理およびデータの準備の詳細については、20 章: "BY-Group Processing in the DATA Step" (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください

DATA ステップ

BY ステートメントは、DATA ステップでその前に指定されている SET、MERGE、MODIFY、UPDATE のステートメントに適用されます。ただし、DATA ステップ内のこれらの各ステートメントに指定できる BY ステートメントは 1 つのみです。

SET、MERGE、UPDATE のステートメントにリストされたデータセットは、BY ステートメントにリストされている変数の値で並べ替えられているか、適切なインデックスを持つ必要があります。デフォルトでは、データセットは昇順の数値順またはアルファベット順で並べられていると判断されます。オブザベーションは次のいずれかの方法で配置されます。

- データセットを並べ替える
- 変数のインデックスを作成する
- オブザベーションを順番に入力する

注: MODIFY ステートメントではデータを並べ替える必要はありませんが、並べ替えを実行するとパフォーマンスを向上させることができます。

注: BY ステートメントでは、SORTSEQ=LINGUISTIC オプションが指定された SORT プロシジャを使用して並べ替えたデータの言語照合が優先されます。

詳細については、"How to Prepare Your Data Sets" (*SAS Language Reference: Concepts* 21 章)を参照してください

PROC ステップ

BY ステートメントを一部の SAS プロシジャで使用すると、その SAS プロシジャのアクションを変更することができます。BY ステートメントが SAS プロシジャの処理に与える影響については、*Base SAS プロシジャガイド* にある各プロシジャの説明を参照してください。

SAS ビュー

DBMS からの読み込み基づき DATA ステップビューを作成する際、SET、MERGE、UPDATE、MODIFY の各ステートメントの後ろに BY ステートメントが指定されている場合、BY ステートメントでは DBMS 側でデータを並べ替えを行い、並べ替えたデータを返すことがあります。データの並べ替えが発生すると、実行時間が長くなります。

BY グループの処理

FIRST.*変数*および LAST.*変数*には、次の値が割り当てられます。

- FIRST.*変数*には、次の場合に値 1 が設定されます。

- 現在のオブザベーションがデータセットから読み込む最初のオブザベーションである場合。
- GROUPFORMAT オプションを使用していないときに、現在のオブザベーションにある変数の内部値が前のオブザベーションにある内部値と異なる場合。

  GROUPFORMAT オプションを使用しているとき、FIRST.*変数*に値 1 が設定されるのは、現在のオブザベーションにある変数のフォーマット値が前のオブザベーションにあるフォーマット値と異なる場合です。
- FIRST.*変数*が、BY ステートメント内の任意の先行する変数に関して値 1 に設定される場合。

  該当しない場合、FIRST.*変数*の値は 0 になります。

- LAST.*変数*には、次の場合に値 1 が設定されます。
  - 現在のオブザベーションがデータセットから読み込む最後のオブザベーションである場合。
  - GROUPFORMAT オプションが使用されているときに、現在のオブザベーションにある変数の内部値が次のオブザベーションにある内部値と異なる場合。

    GROUPFORMAT オプションが使用されている場合、LAST.*変数*が 1 に設定されるのは、現在のオブザベーションにある変数のフォーマット値が次のオブザベーションにあるフォーマット値と異なる場合です。
  - LAST.*変数*が、BY ステートメント内の任意の先行する変数に関して値 1 に設定される場合。

    該当しない場合、LAST.*変数*の値は 0 になります。

例

例 1: BY 変数の指定

- オブザベーションは、DEPT 変数の値に基づいて昇順で並べられます。

```
by dept;
```

- オブザベーションは CITY 変数の値に基づいてアルファベット順(昇順)で並べられます。CITY の値が同じである場合、ZIPCODE 変数の値に基づいて昇順で並べられます。

```
by city zipcode;
```

例 2: 並べ替え順序の指定

- オブザベーションは SALESREP 変数の値に基づいて昇順で並べられます。SALESREP の値が同じである場合、JANSALES 変数の値に基づいて降順で並べられます。

```
by salesrep descending jansales;
```

- オブザベーションは BEDROOMS 変数の値に基づいて降順で並べられます。BEDROOMS の値が同じである場合、PRICE 変数の値に基づいて降順で並べられます。

```
by descending bedrooms descending price;
```

例 3: 並べ替えを実行していないデータの BY グループ処理

オブザベーションは費用が発生した月の名前に基づいて並べられます。

```
by month notsorted;
```

例 4: フォーマット値を用いてオブザベーションをグループ化する

次に GROUPFORMAT オプションの使用例を示します。

```
proc format;
   value range
      low -55 = 'Under 55'
      55-60   = '55 to 60'
      60-65   = '60 to 65'
      65-70   = '65 to 70'
      other   = 'Over 70';
run;
proc sort data=sashelp.class out=sorted_class;
   by height;
run;
data _null_;
   format height range.;
   set sorted_class;
      by height groupformat;
   if first.height then
      put 'Shortest in ' height 'measures ' height:best12.;
run;
```

SAS は次の出力をログに書き出します。

```
Shortest in Under 55 measures 51.3
Shortest in 55 to 60 measures 56.3
Shortest in 60 to 65 measures 62.5
Shortest in 65 to 70 measures 65.3
Shortest in Over 70 measures 72
```

例 5: 複数のオブザベーションを結合した後で 1 つの BY の値を基にグループ化する

次の例では、BY グループ処理で FIRST.*変数*と LAST.*変数*を使用する方法を示します。

```
data Inventory;
   length RecordID 8 Invoice $ 30 ItemLine $ 50;
   infile datalines;
   input RecordID Invoice ItemLine &;
   drop RecordID;
   datalines;
A74  A5296  Highlighters
A75  A5296  Lot # 7603
A76  A5296  Yellow Blue Green
A77  A5296  24 per box
A78  A5297  Paper Clips
A79  A5297  Lot # 7423
A80  A5297  Small Medium Large
A81  A5298  Gluestick
A82  A5298  Lot # 4422
A83  A5298  New item
A84  A5299  Rubber bands
A85  A5299  Lot # 7892
A86  A5299  Wide width, Narrow width
A87  A5299  1000 per box
```

```
;
data combined;
   array Line{4} $ 60 ;
   retain Line1-Line4;
   keep Invoice Line1-Line4;
   set Inventory;
   by Invoice;

   if first.Invoice then do;
      call missing(of Line1-Line4);
      records = 0;
   end;

   records + 1;
   Line[records]=ItemLine;

   if last.Invoice then output;
run;
proc print data=combined;
   title 'Office Supply Inventory';
run;
```

アウトプット 2.2 *結合した複数のオブザベーションからの出力*

Office Supply Inventory

OBS	Line1	Line2	Line3	Line4	Invoice
1	Highlighters	Lot # 7603	Yellow Blue Green	24 per box	A5296
2	Paper Clips	Lot # 7423	Small Medium Large		A5297
3	Gluestick	Lot # 4422	New item		A5298
4	Rubber bands	Lot # 7892	Wide width, Narrow width	1000 per box	A5299

関連項目:

ステートメント:

- “MERGE ステートメント” (313 ページ)
- “MODIFY ステートメント” (319 ページ)
- “SET ステートメント” (406 ページ)
- “UPDATE ステートメント” (435 ページ)

CALL ステートメント

SAS CALL ルーチンを呼び出します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

構文

CALL *routine*(*parameter-1* <, …*parameter-n*>);

引数

routine
呼び出したい SAS CALL ルーチンの名前を指定します。

参照項目 使用可能なルーチンの詳細については、次の文書を参照してください。
SAS 関数と CALL ルーチン: リファレンス

(*parameter*)
ルーチンに渡す情報、またはルーチンから返される情報を指定します。

要件 ルーチンによっては、この情報を丸かっこで囲む必要があります。

ヒント カンマで区切ることにより、他のパラメータを追加指定することができます。

詳細

SAS CALL ルーチンを使用すると、値の割り当てや、その他のシステム機能を実行できます。

関連項目:

SAS 関数と CALL ルーチン: リファレンス

CARDS ステートメント

データ行の始まりを示します。

該当要素: DATA ステップ
カテゴリ: ファイル操作
種類: 宣言
別名: DATALINES、LINES
参照項目: “DATALINES ステートメント” (59 ページ)
の CARDS ステートメント *UNIX 版 SAS*

CARDS4 ステートメント

セミコロンが含まれるデータ行の始まりを示します。

該当要素: DATA ステップ
カテゴリ: ファイル操作
種類: 宣言
別名: DATALINES4、LINES4
参照項目: “DATALINES4 ステートメント” (61 ページ)

CATNAME ステートメント

複数のカタログをカタログ参照名(ショートカット名)に関連付け、1 つのカタログに論理的に結合します。1 つまたはすべてのカタログ参照名をクリアします。1 つの連結またはすべての連結に含まれる連結カタログをリストします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

構文

CATNAME <*libref.*> *catref*
< (*libref-1.catalog-1* <(ACCESS=READONLY)>
<…*libref-n.catalog–n* <(ACCESS=READONLY)>>)>;

CATNAME <*libref.*> *catref* CLEAR | _ALL_ CLEAR;

CATNAME <*libref.*> *catref* LIST | _ALL_ LIST;

引数

libref
割り当て済みの SAS ライブラリ参照名です。ライブラリ参照名を指定しない場合、WORK ライブラリにあるカタログを、指定のカタログ参照名を使用して連結します。

制限事項 ライブラリ参照名は事前に割り当てる必要があります。

catref
ステートメントに指定するカタログまたはカタログ連結に対する、重複しないカタログ参照名です。*libref.catref* のように、ライブラリ参照名とカタログ参照名はピリオドで区切ります。このカタログ参照名には、任意の SAS 名を使用できます。

catalog
カタログ連結に使用できるカタログ名です。

オプション

CLEAR
現在割り当てられている *catref* または *libref.catref* の関連付けを取り消します。

ヒント 特定の *catref* または *libref.catref* を指定すると、1 つの連結からその関連付けを取り消します。_ALL_ CLEAR を指定すると、現在割り当てられている *catref* または *libref.catref* の関連付けをすべて取り消します。

ALL CLEAR
現在割り当てられている *catref* または *libref.catref* の関連付けをすべて取り消します。

LIST
指定した連結に含まれるカタログ名を SAS ログに書き込みます。

ヒント 1 つの連結の属性をリストする場合は、*catref* または *libref.catref* を指定します。_ALL_を指定すると、現在のセッションにあるすべてのカタログ連結の属性がリストされます。

ALL LIST
現在のカタログの連結に含まれているすべてのカタログ名を SAS ログに書き込みます。

ACCESS=READONLY
カタログに読み取り専用属性を割り当てます。この属性を割り当てると、ユーザーはカタログエントリを読み取ることはできますが、情報の更新や新しい情報の書き込みは実行できなくなります。

詳細

CATNAME を使用する理由

CATNAME を使用すると、1 つのカタログ参照名(*libref.catref* または *catref*)を指定することによって、複数のカタログ内のエントリにアクセスできるので便利です。カタログ連結を作成すると、単純な(連結されていない)カタログ参照名を使用できる任意のコンテキストにおいて、カタログ参照名を指定できます。

カタログ連結のルール

カタログ連結を効果的に使用するには、連結カタログ間でのカタログエントリの検索ルールを理解する必要があります。

- 入力や更新を行うためにカタログエントリを開く場合、連結カタログが検索され、最初に検出された指定エントリが使用されます。
- 出力するためにカタログエントリを開く場合、カタログエントリは連結に最初にリストされたカタログ内に作成されます。

  注: 連結の他のカタログに同じ名前のエントリが存在する場合でも、新しいエントリは最初のカタログの中に作成されます。

  注: 更新用に開かれた連結内に最初のカタログが存在しない場合、その連結内に存在する次のカタログにアイテムが書き込まれます。
- カタログエントリの削除や名前の変更を行う場合、最初に検出されたエントリにのみ影響します。
- カタログエントリのリストを表示する場合、カタログエントリ名は常に 1 つだけ表示されます。

  注: 連結内に同じ名前が複数存在する場合でも、最初に検出エントリのみが表示されます。

比較

- CATNAME ステートメントは、カタログ向けの LIBNAME ステートメントのようなものです。LIBNAME ステートメントを使用して SAS ライブラリにショートカット名を割り当てることにより、ショートカット名を使用してファイルを検索することやファイル内のデータを使用することが可能となります。同様に、CATNAME ステートメントを使用して 1 つまたは複数のカタログに短縮名 *<libref.>catref* (libref は任意)を割り当てることにより、カタログの検索や、各カタログのすべてまたは一部のエントリを使用することが可能となります。
- CATNAME ステートメントは、*明示的に* SAS カタログを連結します。LIBNAME ステートメントでは、*暗示的に* SAS カタログが連結されます。

例

例 1: カタログ連結の割り当てと使用

複数の SAS カタログに含まれているエントリにアクセスする必要があるとします。このような情報にアクセスする最も効率的な方法は、カタログを論理的に連結することです。カタログを連結すると、新たにサイズの大きい独立したカタログを作成することなく、そのような情報にアクセスできます。

連結対象のカタログを含む SAS ライブラリに対してライブラリ参照名を割り当てます。

```
libname mylib1 'data-library-1';
libname mylib2 'data-library-2';
```

論理的に連結するカタログのリストに対してカタログ参照名を割り当てます。この名前には有効な SAS 名を指定します。

```
    catname allcats (mylib1.catalog1 mylib2.catalog2);
```

SAS ログには次のメッセージが表示されます。

ログ 2.1 *CATNAME ステートメント実行後のログ出力*

```
NOTE:Catalog concatenation WORK.ALLCATS has been created.
```

ライブラリ参照名が指定されていないため、ライブラリ参照名はデフォルトで WORK に設定されます。これらのカタログのいずれかにあるカタログエントリにアクセスする場合、元のライブラリ参照名とカタログ名ではなく、ライブラリ参照名 WORK とカタログ参照名 ALLCATS を使用します。たとえば、カタログ MYLIB1.CATALOG1 にある APPKEYS.KEYS というカタログエントリにアクセスするには、次のように指定します。

```
work.allcats.appkeys.keys
```

例 2: ネストされたカタログ連結の作成

連結カタログを作成した後、CATNAME を使用して他の 1 つのカタログ、または他の連結されたカタログと現在の連結を結合することができます。ネストされたカタログ連結では、1 つのカタログ参照名を使用して複数の異なるカタログの組み合わせにアクセスできるので便利です。

```
libname local 'my_dir';
libname main  'public_dir';
catname private_catalog (local.my_application_code
                         local.my_frames
                         local.my_formats);
catname combined_catalogs (private_catalog
                           main.public_catalog);
```

前述の例では、PRIVATE_CATALOG を使用すると、個人用のアプリケーションエントリのコピーで作業することができます。パブリック版のアプリケーションと連結した場合にエントリがどのように動作するかを確認したいならば、COMBINED_CATALOGS を使用します。

関連項目:

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)

- “LIBNAME ステートメント” (283 ページ) (SAS カタログの暗示的な連結の説明)

CHECKPOINT EXECUTE_ALWAYS ステートメント

チェックポイント-再起動データを考慮せずに、このステートメントの直後にある DATA ステップまたは PROC ステップを実行するように指示します。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: プログラム制御

構文

CHECKPOINT EXECUTE_ALWAYS;

引数なし

CHECKPOINT EXECUTE_ALWAYS ステートメントは、チェックポイントデータを考慮せずに、このステートメントの直後にある DATA ステップや PROC ステップを実行するように指示します。

詳細

チェックポイント-再起動モードが有効である場合にバッチプログラムが完了前に終了すると、そのプログラムの終了時に実行されていた DATA ステップまたは PROC ステップから同プログラムが再実行されます。バッチプログラムが終了する前にすでに完了していた DATA ステップや PROC ステップは再実行されません。特定の DATA ステップや PROC ステップを再実行する必要がある場合、そのステップの前の位置に CHECKPOINT EXECUTE_ALWAYS ステートメントを追加することができます。CHECKPOINT EXECUTE_ALWAYS ステートメントを使用すると、チェックポイント-再起動データを考慮することなく、このステートメントに続くステップを常に実行できます。

関連項目:

- “Checkpoint Mode and Restart Mode” (*SAS Language Reference: Concepts* 8 章)

システムオプション:

- “STEPCHKPT System Option” (*SAS System Options: Reference*)
- “STEPCHKPTLIB= System Option” (*SAS System Options: Reference*)
- “STEPRESTART System Option” (*SAS System Options: Reference*)

コメントステートメント

ステートメントまたはプログラムの目的を説明します。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: ログ制御

構文

**message*;

または

/**message**/

引数

******message*;
ステートメントまたはプログラムの説明や注釈となるテキストを指定します。

範囲 コメントの長さに制限はありません。コメントはセミコロンで終了します。

制限事項 このコメントは独立したステートメントとして書き込む必要があります。

このコメント内にセミコロンは使用できません。

この形式のコメントに含まれるマクロステートメントやマクロ変数の参照は、SAS マクロ機能で処理されます。この形式のコメントでは、SAS マクロ機能によるテキストの処理を回避できません。

ヒント マクロ定義内でコメントを使用する場合や、SAS マクロ機能によるテキストの処理を回避する場合は、次のスタイルのコメントを使用します。

```
/* message */
```

/**message**/
ステートメントまたはプログラムの説明や注釈となるテキストを指定します。

範囲 このコメントの長さに制限はありません。

制限事項 このタイプのコメントをネストすることはできません。

Windows 固有 拡張エディタを使用する場合、コードブロックをハイライト表示し、Ctrl キーを押しながら/(スラッシュ)キーを押すことで、そのコードブロックをコメントアウトできます。コードブロックをコメント解除するには、コメントアウトされているコードブロックをハイライト表示した後、Ctrl キー、Shift キー、/(スラッシュ)キーを同時に押します。

ヒント この形式のコメントには、セミコロンや開始と終了が一致しない引用符を含めることができます。

この形式のコメントは、ステートメント内や、SAS コード内で 1 つのブランクがある任意の場所に記述できます。

詳細

SAS プログラム内の任意の場所でコメントステートメントを使用することにより、プログラムへの注釈、プログラムのわかりにくいセグメントに対する説明、複雑なプログラムや計算内のステップの説明を追加できます。処理時に、コメントステートメントに指定されたテキストは無視されます。

注意:
コメントの開始を示す/*は、列 1 および列 2 には指定しないでください。 動作環境によっては、列 1 および列 2 に指定されている/*記号を SAS プログラムまたはセッションの終了として扱うものがあります。

注: コードに次の行を追加すると、開始と終了が一致しないコメントタグや引用符、セミコロンの指定もれを修正できます。

```
/*'; * "; */;
quit;
run;
```

例: コメントステートメントの使用

コメントには、次の 2 つのタイプがあります。

- **message*; 形式のコメントの例:

```
*This code finds the number in the BY group;
```

- **message*; 形式のコメントの例:

```
   *--------------------------------------*
   |  This uses one comment statement     |
   |           to draw a box.             |
   *--------------------------------------*;
```

- /**message**/形式のコメントの例:

```
 input @1 name $20./* last name    */
       @200 test 8./* score test   */
       @50 age 3.;   /* customer age */
```

- /**message**/形式のコメントの例:

```
   /* For example 1 use: x=abc;
      for example 2 use: y=ghi; */
```

CONTINUE ステートメント

DO ループの現在の繰り返しを中止し、次の繰り返しから処理を再開します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 実行

制限事項: DO ループでのみ使用できます。

構文

CONTINUE;

引数なし

CONTINUE ステートメントに引数はありません。このステートメントは、DO ループでのステートメントの現在の繰り返し処理を任意の条件に基づいて中止します。DO ループの次の繰り返しから処理を再開します。

比較

- CONTINUE ステートメントは、ループの現在の繰り返しを中止し、次の繰り返しから処理を再開します。LEAVE ステートメントは、現在のループ処理を終了します。

- CONTINUE ステートメントは DO ループのみで使用できます。LEAVE ステートメントは DO ループまたは SELECT グループで使用できます。

例: 他のステートメントの実行を回避する

この DATA ステップでは、正社員の福利厚生のレポートを作成します。従業員のステータスが PT(パートタイム)である場合、この CONTINUE ステートメントは、2 番目の INPUT ステートメントと OUTPUT ステートメントが実行されないようにします。

```
data new_emp;
   drop i;
   do i=1 to 5;
      input name $ idno status $;
         /* return to top of loop  */
         /* when condition is true */
      if status='PT' then continue;
         input benefits $10.;
         output;
   end;
   datalines;
Jones 9011 PT
Thomas 876 PT
Richards 1002 FT
Eye/Dental
Kelly 85111 PT
Smith 433 FT
HMO
;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DO ステートメント、反復” (69 ページ)
- “LEAVE ステートメント” (279 ページ)

DATA ステートメント

DATA ステップを開始します。また、出力データセット、ビュー、プログラムの名前を指定します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 宣言

構文

形式 1: **DATA** <*data-set-name-1* <(*data-set-options-1*)> >
<…*data-set-name-n* <(*data-set-options-n*)> >
</ <DEBUG> <NESTING> <STACK = *stack-size*> > <NOLIST>;

形式 2: **DATA** _NULL_ </ <DEBUG> <NESTING> <STACK = *stack-size*> > <NOLIST>;

形式 3: **DATA** *view-name* <*data-set-name-1* <(*data-set-options-1*)> >
<…*data-set-name-n* <(*data-set-options-n*)> > /
VIEW=*view-name* <(<*password-option*> <SOURCE=*source-option*>)>
<NESTING> <NOLIST>;

形式 4: **DATA** *data-set-name* / PGM=*program-name* <(<*password-option*> <SOURCE=*source-option*>)>
<NESTING> <NOLIST>;

形式 5: **DATA** VIEW=*view-name* <(*password-option*)> <NOLIST>;
DESCRIBE;

形式 6: **DATA** PGM=*program-name* <(*password-option*)> <NOLIST>;
<DESCRIBE;>
<REDIRECT INPUT | OUTPUT *old-name-1* = *new-name-1*<… *old-name-n* = *new-name-n*> ;>
<EXECUTE;>

引数なし

引数の指定を省略すると、作成される一連のデータセットには、DATA*n* という名前が自動的に指定されます。ここで、*n* は、この名前を一意名にするための最小の整数となります。

引数

data-set-name

DATA ステップで作成する SAS データファイルまたは DATA ステップビューの名前を指定します。DATA ステップビューを作成するには、*data-set-name* を少なくとも 1 つ指定する必要があります。また、*data-set-name* は *view-name* と一致する必要があります。

制限事項 *data-set-name* は SAS の命名規則に準拠する必要があります。また、動作環境によっては、その他の制限事項が適用される場合があります。

ヒント データセット名を使用するかわりに、オペレーティングシステムでサポートされている構文を使用してファイルの物理パス名を指定することができます。物理パス名は一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。

SAS データセットを作成せずに、DATA ステップを実行することもできます。“例 5: カスタムレポートの作成” (57 ページ)を参照してください。詳細については、“データセットを作成しない場合(形式 2) ” (55 ページ)を参照してください。

参照項目 SAS データセット名の種類および各種類の用途については、“Names in the SAS Language” (*SAS Language Reference: Concepts* 3 章)を参照してください。

(*data-set-options*)

DATA ステップでオブザベーションを出力データセットに書き込むときに適用する引数を指定します。この引数はオプションです。

参照項目 *SAS データセットオプション: リファレンス* には、データセットオプションの定義や一覧が記載されています。

例 “例 1: 複数データファイルの作成とデータセットオプションの使用” (56 ページ)

/ DEBUG
論理エラーやデータエラーを特定しながら、対話的にプログラムのデバッグを行うことができます。

/ NESTING
DO-END および SELECT-END の各ネストレベルの開始と終了に関するメッセージを SAS ログに出力します。このオプションを指定すると、一致していない DO-END ステートメントおよび SELECT-END ステートメントをデバッグすることができます。また、ネストレベルがわかりにくい大規模なプログラムに使用すると便利です。

/ STACK=*stack-size*
ネストする LINK ステートメントの最大数を指定します。

NULL
DATA ステップの実行時にデータセットを作成しないように指定します。

VIEW=*view-name*
DATA ステップで入力 DATA ステップビューの格納に使用するビューの名前を指定します。

制限事項 *view-name* は、複数のデータセット名のうちの 1 つと一致している必要があります。

1 つの DATA ステップで作成できるビューは 1 つだけです。

ヒント DATA ステートメントに追加データセットを指定する場合、後続の DATA ステップまたは PROC ステップでビューが処理されるときに追加データセットが作成されます。ビューには、ビューの実行時に他のデータセットを生成する機能があります。

ビューの作成時、SAS マクロ変数が解決されます。マクロ変数の解決をビューの処理時まで延期する場合は、SYMGET 関数を使用します。

例 “例 2: 入力 DATA ステップビューの作成” (57 ページ)

“例 3: ビューおよびデータファイルの作成” (57 ページ)

password-option
コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューにパスワードを割り当てます。

注: パスワードで保護された DATA ステッププログラムを表示するには、パスワードを指定する必要があります。プログラムが複数のパスワードを持っている場合、一番厳格なパスワードを指定します。ALTER は一番厳格なパスワードを、READ は最も制限が緩いパスワードをそれぞれ表します。詳細については、“DESCRIBE ステートメント” (63 ページ)を参照してください。

次のパスワードオプションを指定できます。

ALTER=*alter-password*
SAS データファイルに ALTER パスワードを割り当てます。このパスワードを使用すると、コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューストアドの保護や置き換えが行えます。

別名 PROTECT=

要件 コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムや DATA ステップビューの作成時に ALTER パスワードを使用した場合、そのプログラムやビューを置き換えるには ALTER パスワードが必要となります。

コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムや DATA ステップビューの作成時に ALTER パスワードを使用した場合、DESCRIBE ステートメントを実行するには ALTER パスワードが必要となります。

READ=*read-password*
SAS データファイルに READ パスワードを割り当てます。このパスワードを使用すると、コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューの読み取りや実行が行えます。

別名 EXECUTE=

要件 コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムや DATA ステップビューの作成時に READ パスワードを使用した場合、そのプログラムやビューを実行するには READ パスワードが必要となります。

コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムや DATA ステップビューの作成時に READ パスワードを使用した場合、DESCRIBE ステートメントおよび EXECUTE ステートメントを実行するには READ パスワードが必要となります。無効なパスワードを指定すると、DESCRIBE ステートメントだけが実行されます。

ヒント コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムや DATA ステップビューの作成時に READ パスワードを使用した場合、そのプログラムやビューを置き換える際にパスワードは不要となります。

PW=*password*
READ パスワードと ALTER パスワードを割り当てます。両方のパスワードに同じ値を使用します。

SOURCE=*source-option*
次のソースオプションから 1 つ指定します。

SAVE
コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムや DATA ステップビューを作成したソースコードを保存します。

ENCRYPT
コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムや DATA ステップビューを作成したソースコードを暗号化して保存します。

ヒント ソースコードを暗号化する場合は、ALTER パスワードオプションも使用する必要があります。ALTER パスワードを使用しないと、警告メッセージが表示されます。

NOSAVE
ソースコードは保存されません。

注意:
DATA ステップビューで NOSAVE オプションを使用した場合、このビューを SAS のあるバージョンから別のバージョンに移行またはコピーできなくなります。

デフォルト SAVE

PGM=*program-name*
DATA ステップで作成または実行するコンパイル済みストアドプログラムの名前を指定します。コンパイル済みストアドプログラムを作成する場合は、PGM=オプションの前にスラッシュ(/)を指定します。コンパイル済みストアドプログラムを実行する場合は、スラッシュ(/)をつけずに PGM=オプションを指定します。

ヒント ストアドプログラムの作成時に、SAS マクロ変数の解決が行われます。マクロ変数の解決をビューの処理時まで延期する場合は、SYMGET 関数を使用します。

例 “例 4: コンパイル済みプログラムの保存と実行” (57 ページ)

NOLIST
_ERROR_の値が 1 の場合、すべての変数を SAS ログに出力しないようにします。

制限事項 NOLIST は DATA ステートメントの最後のオプションとして指定する必要があります。

詳細

DATA ステートメントの使用

DATA ステートメントを使用すると、DATA ステップが開始されます。DATA ステートメントを使用すると、SAS データセット、データビュー、ストアドプログラムのような各種の出力を作成できます。DATA ステートメントには、複数の出力を指定できます。ただし、データビューは 1 つしか指定できません。VIEW=オプション (52 ページ) を指定すると、ビューを作成できます。また、PGM=オプション (54 ページ)を指定すると、ストアドプログラムを作成できます。

READ パスワードと ALTER パスワードの両方を使用する

コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューの作成時に READ パスワードと ALTER パスワードの両方を使用すると、次のようになります。

- コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューを実行するには、READ パスワードまたは ALTER パスワードが必要になります。
- コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューに DESCRIBE ステートメントおよび EXECUTE ステートメントの両方が含まれている場合、READ パスワードまたは ALTER パスワードが必要になります。
  - ALTER パスワードをこの DESCRIBE ステートメントおよび EXECUTE ステートメントに使用する場合、次のようになります。
    - DESCRIBE ステートメントと EXECUTE ステートメントの両方が実行されます。
    - 無効な ALTER パスワードを指定してコンパイル済みストアド DATA ステッププログラムや DATA ステップビューを実行した場合、次のようになります。

      DESCRIBE ステートメントは実行されません。

      バッチモードでは、EXECUTE ステートメントは実行されません。

      対話型モードでは、READ パスワードの入力を求めるプロンプトが表示されます。READ パスワードが有効な場合、EXECUTE ステートメントが処理されます。READ パスワードが無効な場合、EXECUTE ステートメントは処理されません。

  - READ パスワードを DESCRIBE ステートメントおよび EXECUTE ステートメントに使用すると、次のようになります。
    - 対話型モードでは、ALTER パスワードの入力を求めるプロンプトが表示されます。

      有効な ALTER パスワードを入力すると、DESCRIBE ステートメントと EXECUTE ステートメントの両方が実行されます。

      無効な ALTER パスワードを入力すると、EXECUTE ステートメントは実行されますが、DESCRIBE ステートメントは実行されません。
    - バッチモードでは、EXECUTE ステートメントは処理されますが、DESCRIBE ステートメントは処理されません。
    - 対話型モードでもバッチモードでも、無効な READ パスワードを指定した場合には、EXECUTE ステートメントは実行されません。
- コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューに DESCRIBE ステートメントが含まれている場合、ALTER パスワードが必要となります。
- コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューを置き換えるには、ALTER パスワードが必要です。

出力データセットを作成する(形式 1)

1 つまたは複数の出力データセットを作成するには、DATA ステートメントを使用します。データセットオプションを使用すると、出力データセットをカスタマイズできます。次の DATA ステップでは、2 つの出力データセット EXAMPLE1 および EXAMPLE2 を作成します。データセットオプション DROP を使用して、変数 IDNUMBER が EXAMPLE2 に書き込まれないようにしています。

```
data example1 example2 (drop=IDnumber);
   set sample;
   ...more SAS statements...
run;
```

データセットを作成しない場合(形式 2)

通常、DATA ステートメントでは、出力データセットを作成するために使用されるデータセット名を少なくとも 1 つ指定します。ただし、レポート出力または外部ファイルへのデータ出力を目的とする DATA ステップでは、出力データセットの作成は不要なことがあります。データセット名として_NULL_キーワードを指定すると、オブザベーションをデータセットに書き込まずに、DATA ステップを実行できます。この例では、各オブザベーションの Name の値を SAS ログに書き込みます。出力データセットは作成されません。

```
data _NULL_;
   set sample;
   put Name ID;
run;
```

DATA ステップビューの作成(形式 3)

DATA ステップを作成しておき、後でそれを実行できます。次の DATA ステップの例では、DATA ステップビューが作成されます。また、SOURCE=ENCRYPT オプションを使用して、ソースコードの保存と暗号化を実行しています。

```
data phone_list / view=phone_list (source=encrypt);
   set customer_list;
   ...more SAS statements...
```

```
run;
```

詳細については、“DATA Step Views” (*SAS Language Reference: Concepts* 27 章)を参照してください。

コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムの作成(形式 4)

DATA ステッププログラムをコンパイルして保存することにより、そのストアドプログラムを後で実行できるようになります。コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムでは、DATA ステッププログラムを繰り返しコンパイルする必要がないため、処理コストを削減できます。次の DATA ステップの例では、DATA ステッププログラムのコンパイルと保存を行います。ここでは、ALTER パスワードオプションを使用します。これにより、ユーザーは既存のストアドプログラムを置き換えた後、それ以降はそのコンパイル済みストアドプログラムが置き換えられないように同プログラムを保護することができます。

```
data testfile / pgm=stored.test_program (alter=sales);
   set sales_data;
   ...more SAS statements...
run;
```

詳細については、28 章: “Stored Compiled DATA Step Programs” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

DATA ステップビューの記述(形式 5)

次の例では、DATA ステップビューで DESCRIBE ステートメントを使用して、ソースステートメントを SAS ログに表示します。

```
data view=inventory;
   describe;
run;
```

詳細については、“DESCRIBE ステートメント” (63 ページ)を参照してください。

コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムの実行(形式 6)

次の例では、コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムを実行しています。ここでは、DESCRIBE ステートメントを使用し、ソースコードのコピーを SAS ログに書き込みます。

```
libname stored 'SAS library';
data pgm=stored.employee_list;
   describe;
   execute;
run;

libname stored 'SAS library';
data pgm=stored.test_program;
   describe;
   execute;
   ...more SAS statements...
run;
```

詳細については、“DESCRIBE ステートメント” (63 ページ)および “EXECUTE ステートメント” (80 ページ)を参照してください。

例

例 1: 複数データファイルの作成とデータセットオプションの使用

次の DATA ステートメントでは、複数のデータセットを作成した後、それらの出力データセットの内容を変更します。

```
data error (keep=subject date weight)
     fitness(label='Exercise Study'
             rename=(weight=pounds));
```

ERROR データセットには 3 つの変数が含まれています。FITNESS データセットにラベルを割り当てた後、変数の名前を *weight* から *pounds* に変更します。

例 2: 入力 DATA ステップビューの作成

次の DATA ステップでは、SAS データファイルのかわりに、入力 DATA ステップビューを作成します。

```
libname ourlib 'SAS-library';
data ourlib.test / view=ourlib.test;
   set ourlib.fittest;
   tot=sum(of score1-score10);
run;
```

例 3: ビューおよびデータファイルの作成

次の DATA ステップでは、入力 DATA ステップビュー THEIRLIB.TEST を作成し、一時 SAS データセット SCORETOT を追加で作成します。

```
libname ourlib 'SAS-library-1';
libname theirlib 'SAS-library-2';
data theirlib.test scoretot
   / view=theirlib.test;
   set ourlib.fittest;
   tot=sum(of score1-score10);
run;
```

後続の DATA ステップまたは PROC ステップでビュー THEIRLIB.TEST が処理されるまで、データファイル SCORETOT は作成されません。

例 4: コンパイル済みプログラムの保存と実行

次に示す最初の DATA ステップでは、STORED.SALESFIG というコンパイル済みストアドプログラムが作成されます。

```
libname in 'SAS-library-1 ';
libname stored 'SAS-library-2 ';
data salesdata / pgm=stored.salesfig;
   set in.sales;
   qtr1tot=jan+feb+mar;
run;
```

コンパイル済みストアドプログラム STORED.SALESFIG を実行すると、データセット SALESDATA が作成されます。

```
data pgm=stored.salesfig;
run;
```

例 5: カスタムレポートの作成

次のプログラムの 2 番目の DATA ステップではカスタムレポートを生成します。また、_NULL_キーワードが指定されているため、SAS データセットを作成せずに DATA ステップを実行します。

```
data sales;
```

```
   input dept :$10. jan feb mar;
   datalines;
shoes 4344 3555 2666
housewares 3777 4888 7999
appliances 53111 7122 41333
;
data _null_;
   set sales;
   qtr1tot=jan+feb+mar;
   put 'Total Quarterly Sales:'
       qtr1tot dollar12.;
run;
```

例 6: コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムにパスワードを使用する

次の示す最初の DATA ステップでは、コンパイル済みストアド DATA ステッププログラム STORED.ITEMS を実行します。また、このプログラムでは ALTER パスワードを使用しているので、プログラムへのアクセスが制限されます。

```
   data sample;
      input Name $ TotalItems $;
      datalines;
   Lin 328
   Susan 433
   Ken 156
   Pat 340
   ;
   proc print data=sample;
   run;

   libname stored 'SAS-library';

   data employees / pgm=stored.items (alter=klondike);
      set sample;
      if TotalItems > 200 then output;
      run;
```

この DATA ステップでは、コンパイル済みストアド DATA ステッププログラム STORED.ITEMS を実行します。DESCRIBE ステートメントを使用して、ソースコードを SAS ログに出力します。このプログラムは ALTER パスワードを使用して作成されているので、DESCRIBE ステートメントを使用する場合はこのパスワードを使用する必要があります。パスワードを入力しないと、入力を求めるプロンプトが表示されます。

```
   data pgm=stored.items (alter=klondike);
      describe;
      execute;
   run;
```

例 7: ネストレベルの表示

次のプログラムには、2 つのネストレベルが含まれています。4 つのログメッセージが作成されます。このメッセージは、各ネストレベルの開始時と終了時に 1 つずつ作成されます。

```
   data _null_ /nesting;
      do i = 1 to 10;
         do j = 1 to 5;
            put i= j=;
         end;
```

```
    end;
run;
```

ログ 2.2　ネストレベルのデバッグ(SAS ログから抜粋)

```
6    data _null_ /nesting;
7       do i = 1 to 10;
           -
           719
NOTE 719-185:*** DO begin level 1 ***.
8          do j = 1 to 5;
              -
              719
NOTE 719-185:*** DO begin level 2 ***.
9             put i= j=;
10         end;
           ---
           720
NOTE 720-185:*** DO end level 2 ***.
11      end;
        ---
        720
NOTE 720-185:*** DO end level 1 ***.
12   run;
```

関連項目:

- “DATA Step Programming in Hadoop” in *SAS In-Database Products:User's Guide*
- “DATA Step Programming in SAS LASR Analytic Server” in *SAS LASR Analytic Server:Reference Guide*
- “Definition of Data Set Options” (*SAS Data Set Options: Reference* 1 章)

ステートメント:

- “DESCRIBE ステートメント” (63 ページ)
- “EXECUTE ステートメント” (80 ページ)
- “LINK ステートメント” (303 ページ)

DATALINES ステートメント

データ行の始まりを示します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 宣言

別名: CARDS、LINES

参照項目: データ行にセミコロンを含めることはできません。データにセミコロンが含まれている場合は、“DATALINES4 ステートメント” (61 ページ)を使用してください。

構文

DATALINES;

引数なし

外部ファイルに格納されているデータを読み込むのではなく、プログラムに直接入力するデータを読み込む場合は、DATALINES ステートメントを INPUT ステートメントとともに使用します。

詳細

DATALINES ステートメントの使用

DATALINES ステートメントは DATA ステップの最後にあるステートメントです。このステートメントのすぐ後に最初のデータ行が続きます。入力データの最後を示すには、ヌルステートメント(1 つのセミコロン)を使用します。

1 つの DATA ステップでは、DATALINES ステートメントを 1 つのみ使用できます。複数のデータのセットを入力する場合は、個々に DATA ステップを使用します。

長いデータ行の読み込み

データ行の長さを扱うには、CARDIMAGE システムオプションを使用します。CARDIMAGE オプションを使用すると、ブランクが埋め込まれた 80 バイトのパンチカードイメージのようにデータ行を処理します。NOCARDIMAGE を使用すると、全体で 80 列よりも長いデータ行を処理します。

インストリームデータでの入力オプションの使用

DATALINES ステートメントには、データの読み込みに使用できる入力オプションはありません。ただし、DATALINES ステートメントと INFILE ステートメントを組み合わせて使用すると、いくつかのオプションを使用できます。INFILE ステートメントで DATALINES ステートメントを指定することにより、データのソースを定義した後、必要なオプションを指定できます。詳細については、“例 2: オプションを使用したインストリームデータの読み込み” (61 ページ)を参照してください。

比較

- データにセミコロンが含まれていない場合は、常に DATALINES ステートメントを使用します。データにセミコロンが含まれている場合は、DATALINES4 ステートメントを使用します。
- 次の SAS ステートメントを使用することでも、データの読み込みやデータ格納先の指定を行えます。
  - INFILE ステートメントは、他のファイルに格納されている生データ行を指定します。INPUT ステートメントは、指定されたデータ行を読み込みます。
  - %INCLUDE ステートメントは、SAS プログラムステートメントや SAS ファイルまたは外部ファイルに格納されているデータ行を現在のプログラムに読み込みます。
  - SET、MERGE、MODIFY、UPDATE の各ステートメントは、既存の SAS データセットからオブザベーションを読み込みます。

例

例 1: DATALINES ステートメントの使用

この例では、DATA ステップのオブザベーションごとに、データ行を読み込んだ後、2 つの文字変数 NAME と DEPT に値を割り当てます。

```
data person;
   input name $ dept $;
```

```
   datalines;
John Sales
Mary Acctng
;
```

例 2: オプションを使用したインストリームデータの読み込み

この例では、インストリームデータを読み込む INFILE ステートメントで使用可能なオプションを利用します。DELIMITER=オプションを使用すると、リスト入力を使用して、ブランクではなくカンマで区切られたデータの値を読み込めます。

```
data person;
   infile datalines delimiter=',';
   input name $ dept $;
   datalines;
John,Sales
Mary,Acctng
;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DATALINES4 ステートメント” (61 ページ)
- “INFILE ステートメント” (204 ページ)

システムオプション:

- “CARDIMAGE System Option” (*SAS System Options: Reference*)

DATALINES4 ステートメント

セミコロンが含まれるデータ行の始まりを指定します。

該当要素: DATA ステップ
カテゴリ: ファイル操作
種類: 宣言
別名: CARDS4、LINES4

構文

DATALINES4;

引数なし

プログラム内に直接入力されたセミコロンを含むデータを読み込むには、DATALINES4 ステートメントを INPUT ステートメントとともに使用します。

詳細

DATALINES4 ステートメントは DATA ステップの最後にあるステートメントです。このステートメントのすぐ後に最初のデータ行が続きます。データ行の終わりには、第 1 列から第 4 列に配置される連続する 4 つのセミコロンを使用します。

比較

データにセミコロンが含まれている場合、DATALINES4 ステートメントを使用します。データにセミコロンが含まれていない場合は、DATALINES ステートメントを使用します。

例: セミコロンが含まれるデータ行の読み込み

この例では、4 つのセミコロンが検出されるまで、セミコロンが含まれるデータ行を読み込みます。続いて、プログラムの残りの部分が実行されます。

```
data biblio;
   input number citation $50.;
   datalines4;
  KIRK, 1988
2  LIN ET AL., 1995; BRADY, 1993
3  BERG, 1990; ROA, 1994; WILLIAMS, 1992
;;;;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DATALINES ステートメント” (59 ページ)

DELETE ステートメント

現在のオブザベーションの処理を中止します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

構文

DELETE;

引数なし

DELETE ステートメントを実行すると、現在のオブザベーションはデータセットに書き込まれずに、次の繰り返しを実行するために、すぐに DATA ステップの先頭に戻ります。

詳細

DELETE ステートメントは、IF-THEN ステートメントの THEN 句または条件を指定して実行される DO グループの一部としてよく使用されます。

比較

- DELETE ステートメントは、データセットからオブザベーションを除外する条件を設定するほうが簡単である場合や、現在のオブザベーションに対して DATA ステップの処理を継続する必要がない場合に使用します。

- オブザベーションを含める条件を設定するほうが簡単である場合には、サブセット化 IF ステートメントを使用します。
- DROP ステートメントと DELETE ステートメントを混同しないでください。DROP ステートメントは出力データセットから変数を除外します。一方、DELETE ステートメントはオブザベーションを除外します。

例

例 1: IF-THEN ステートメントの一部として DELETE ステートメントを使用する

LEAFWT の値が欠損している場合、現在のオブザベーションを削除します。

```
if leafwt=. then delete;
```

例 2: DELETE ステートメントを使用して生データをサブセット化する

```
data topsales;
   infile file-specification;
   input region office product yrsales;
   if yrsales<100000 then delete;
run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DO ステートメント” (68 ページ)
- “DROP ステートメント” (75 ページ)
- “IF ステートメント、サブセット化” (193 ページ)
- “IF-THEN/ELSE ステートメント” (196 ページ)

DESCRIBE ステートメント

コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューからソースコードを取り出します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

制限事項: DESCRIBE ステートメントは、コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムおよび DATA ステップビューでのみ使用します。

要件 DATA ステートメントでは、PGM=オプションまたは VIEW=オプションを指定する必要があります。

構文

DESCRIBE;

引数なし

コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューからプログラムソースコードを取り出す場合は、DESCRIBE ステートメントを使用します。SAS はソースステートメントを SAS ログに書き込みます。

詳細

コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムまたは DATA ステップビューからプログラムソースコードを取り出す場合は、EXECUTE ステートメントを使用せずに DESCRIBE ステートメントを使用します。ソースコードを取り出した後、コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムを実行する場合は、DESCRIBE ステートメントと EXECUTE ステートメントを使用します。DATA ステートメントでこれらのステートメントを使用する方法の詳細については、“DATA ステートメント” (50 ページ)を参照してください。

注: パスワード保護されたビューまたは DATA ステッププログラムに DESCRIBE ステートメントを適用する場合、パスワードを指定しなければなりません。ビューまたはプログラムが複数のパスワード付きで作成されている場合、最も制限の強いパスワードを指定します。他の SAS ファイルと同様に、ALTER パスワードは最も制限が強く、READ パスワードは最も制限が弱くなります。詳細については、“Executing a Stored Compiled DATA Step Program” (*SAS Language Reference: Concepts* 28 章)および“Using Passwords with Views” (*SAS Language Reference: Concepts* 34 章)を参照してください。

関連項目:

ステートメント:

- “DATA ステートメント” (50 ページ)
- “EXECUTE ステートメント” (80 ページ)

DISPLAY ステートメント

WINDOW ステートメントで作成したウィンドウを表示します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ウィンドウ表示

種類: 実行

構文

DISPLAY *window<.group>* <NOINPUT> <BLANK> <BELL > <DELETE>;

引数

window<.group>

表示するウィンドウ名とフィールドグループ名を指定します。このフィールド名の前には、ピリオド(.)を指定する必要があります。

ヒント ウィンドウに複数のフィールドグループが含まれている場合、完全な形式の *window.group* を指定する必要があります。ウィンドウに単一の無名グループしか含まれていない場合は、*window* のみを使用します。

NOINPUT
ウィンドウに表示されるフィールドに値を入力できないようにします。

デフォルト NOINPUT を省略すると、ウィンドウに表示される非保護フィールドに値を入力できるようになります。

制限事項 DATA ステップにあるすべての DISPLAY ステートメントで NOINPUT を使用する場合、DATA ステップの処理を中止するために STOP ステートメントを挿入する必要があります。

ヒント NOINPUT オプションは、ウィンドウへの値の入力を状況に応じて許可する場合に便利です。たとえば、値を入力するためのウィンドウをいったん表示し、次は入力値を検証するためのウィンドウを表示することができます。

BLANK
ウィンドウの入力内容を消去します。

ヒント 1 つのウィンドウに複数のフィールドグループを表示し、現在の画面に前のグループのテキストを表示しないようにするには、BLANK オプションを使用します。

BELL
お使いのパーソナルコンピュータに音声出力用のスピーカーデバイスが搭載されている場合、ウィンドウを表示する際にアラーム音、ビープ音、ベル音を鳴らします。

DELETE
このオプションが指定された DISPLAY ステートメントからの処理が終了した後、ウィンドウを表示しないようにします。

詳細

ウィンドウを表示するには、使用する DATA ステップ内でウィンドウを作成する必要があります。一度表示されたウィンドウは、他のウィンドウを表示するか、DATA ステップが終了するまで表示されます。値の入力フィールドを含むウィンドウが表示された場合、次の画面に移動するには、各非保護フィールドに値を入力するか、または Enter キーを押す必要があります。フィールドをスキップすることはできません。

ウィンドウ表示中にコマンドやファンクションキーを使用すると、他のウィンドウの表示や現在のウィンドウのサイズ変更などを実行できます。

DISPLAY ステートメントを含む DATA ステップは、SET、MERGE、UPDATE、MODIFY、INPUT の各ステートメントで読み込まれる最後のオブザベーションが処理されるまで、または STOP か ABORT ステートメントが実行されるまで継続して実行されます。ウィンドウのコマンドラインから END コマンドを発行して、DATA ステップの実行を中止することもできます。

ウィンドウを表示するには、ウィンドウを作成する必要があります。ウィンドウの作成方法については、“WINDOW ステートメント” (447 ページ)を参照してください。
DISPLAY ステートメントで表示されたウィンドウは、SAS ログや出力ファイルに含まれません。

例

次の DATA ステップでは、START というウィンドウを作成して表示します。START ウィンドウは全画面で表示されます。2 行のテキストは中央に表示されます。

```
data _null_;
```

```
      window start
         #5 @28 'WELCOME TO THE SAS SYSTEM'
         #12 @30 'PRESS ENTER TO CONTINUE';
      display start;
      stop;
   run;
```

この START ウィンドウでは値を入力する必要はありませんが、Enter キーを押して、STOP ステートメントへと実行を進める必要があります。STOP ステートメントを省略すると、ウィンドウのコマンドラインから END コマンドを入力しない限り、DATA ステップが無限に実行されます。

注: この DATA ステップではオブザベーションを読み込まないため、DATA ステップの実行を終了させるファイルの終端を検出できません。DISPLAY ステートメントに NOINPUT オプションを追加すると、この表示されているウィンドウはすぐに消去されます。

関連項目:

ステートメント:

- “WINDOW ステートメント” (447 ページ)

DM ステートメント

SAS プログラムエディタ、ログ、プロシジャ出力、テキストエディタの各コマンドを SAS ステートメントとしてサブミットします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: プログラム制御

構文

DM <*window*> '*command(s)*' <*window*> <CONTINUE> ;

引数

window
アクティブウィンドウを指定します。

デフォルト ウィンドウ名を省略した場合、デフォルトとしてプログラムエディタウィンドウが使用されます。

'command(s)'
任意のウィンドウコマンドまたはテキストエディタコマンドを指定します。コマンドは一重引用符で囲む必要があります。複数のコマンドを発行する場合は、それらをセミコロンで区切ります。

CONTINUE
DM ステートメントの後ろに続く SAS ステートメントをプログラムエディタで実行します。この DM ステートメントのウィンドウコマンドがウィンドウを呼び出した場合、その呼び出されたウィンドウがアクティブになります。

注 たとえば、autoexec ファイルなどで、ログウィンドウをアクティブウィンドウに指定し、その DM ステートメントの後ろに他の SAS ステートメントを指定した

場合、コントロールが SAS インターフェイスに返されるまでこれらのステートメントは SAS にサブミットされません。

ヒント SAS ステートメントでアクティブ化されるこれらのウィンドウ(アウトプットウィンドウなど)は、アクティブになる前から表示されています。

詳細

DM ステートメントが SAS にサブミットされた時点で実行が発生します。次のように、このステートメントを使用してウィンドウ環境を変更することができます。

- SAS セッション実行中に SAS インターフェイス機能を変更する。
- autoexec ファイルに DM ステートメントを指定し、SAS セッションを開始するたびに SAS インターフェイスの機能を変更する。
- ウィンドウアプリケーションでユーティリティ機能を実行する(FILE コマンドを使用したファイルの保存、CLEAR コマンドを使用したウィンドウの消去など)。

次のように、ウィンドウの指定位置によってステートメントの結果は異なります。

- コマンドの前にウィンドウを指定した場合、コマンドは指定したウィンドウに適用されます。
- コマンドの後にウィンドウを指定した場合、コマンドの実行後に指定したウィンドウをアクティブウィンドウにします。このアクティブウィンドウは開かれており、カーソルが移動されています。

例

例 1: DM ステートメントの使用

- `dm 'color text cyan; color command red';`
- ```
  dm log 'clear; pgm; color numbers green'
     output;
  ```
- `dm 'caps on';`
- `dm log 'clear' output;`

例 2: CONTINUE オプションを、ウィンドウをアクティブにしない SAS ステートメントと組み合わせて使用する

この例では、まず、SAS/AF アプリケーションの最初のウィンドウを表示します。次に DATA ステップを実行してから、この SAS/AF アプリケーションウィンドウの最初のフィールドにカーソルを移動し、このウィンドウをアクティブにします。

```
dm 'af c=your-program' continue;
data temp;
   ... more SAS statements ...
run;
```

例 3: CONTINUE オプションを、ウィンドウをアクティブにする SAS ステートメントと組み合わせて使用する

この例では、まず、SAS/AF アプリケーションの最初のウィンドウを表示します。次に、PROC PRINT ステップを実行し、アウトプットウィンドウをアクティブにします。アウトプットウィンドウを閉じると、カーソルが最後にアクティブだったウィンドウに移動します。

```
dm 'af c=your-program' continue;
```
```

```
proc print data=temp;
run;
```

例 4: DM ステートメントを使用して Results Viewer ウィンドウを表示する

次の例では、Results Viewer ウィンドウを表示します。また、このアクションを実行するファンクションキーを定義できます。

```
dm 'next "results viewer"' continue;
```

DO ステートメント

1 単位として実行するステートメントのグループを指定します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 実行

構文

DO;
…more SAS statements…

END;

引数なし

単純 DO グループの処理には、DO ステートメントを使用します。

詳細

DO ステートメントは、DO グループの処理を指定する最も簡単な形式です。DO ステートメントと END ステートメントではさまれたステートメントは、*DO グループ*と呼ばれます。DO ステートメントは、DO グループ内でネストさせることができます。

注: システムのメモリサイズによっては、使用可能な DO ステートメントのネスト数が制限される場合があります。詳細については、SAS ドキュメントのシステムメモリでサポートされる DO ステートメントのネストレベルについての説明を参照してください。

通常、単純 DO ステートメントは、IF 条件が真か偽かに基づいてステートメントのグループの実行を指定する IF-THEN/ELSE ステートメントの中で使用されます。

比較

DO ステートメントは、他に 3 つの形式があります。

- 反復 DO ステートメントは、インデックス変数の値に基づいて、DO ステートメントと END ステートメントにはさまれている各ステートメントを実行します。反復 DO ステートメントには WHILE 句または UNTIL 句を含めることができます。
- DO UNTIL ステートメントは、DO ループを繰り返した後に条件を毎回確認して、条件が真になるまで DO ループ内のステートメントを実行します。
- DO WHILE ステートメントは、DO ループを繰り返す前に条件を毎回確認して、条件が真の間だけ DO ループ内のステートメントを実行します。

例: DO ステートメントの使用

この単純 DO グループでは、YEARS の値が 5 を超えている場合にのみ DO と END にはさまれたステートメントが実行されます。YEARS の値が 5 以下の場合、DO グループのステートメントは実行されません。プログラムは、ELSE ステートメントの後に続く割り当てステートメントを実行します。

```
if years>5 then
   do;
      months=years*12;
      put years= months=;
   end;
   else yrsleft=5-years;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DO ステートメント、反復” (69 ページ)
- “DO UNTIL ステートメント” (73 ページ)
- “DO WHILE ステートメント” (74 ページ)

DO ステートメント、反復

インデックス変数の値に基づいて、DO ステートメントと END ステートメントにはさまれている各ステートメントを実行します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 実行

構文

DO *index-variable*=*specification-1* <, …*specification-n*> ;
…*more SAS statements*…

END;

引数

index-variable
DO グループの実行を制御する値を持つ変数を指定します。

ヒント インデックス変数の削除を指定しない場合、作成されるデータセットにインデックス変数が含まれます。

注意 **DO グループ内でインデックス変数を変更しないでください。** 反復 DO グループ内でインデックス変数を変更すると、無限ループが発生する場合があります。

specification
1 つの式または複数の式を次の形式で指定します。

start <TO *stop*> <BY *increment*> <WHILE(*expression*) | UNTIL(*expression*)>

初回実行時、DO グループは、*index-variable* の値が *start* に等しいものとして実行されます。*start* の値は、ループの初回実行前に評価されます。

start
インデックス変数の初期値を指定します。

TO *stop* または BY *increment* を指定せずに使用する場合、*start* の値は次の形式で指定されます。

```
item-1 <, ...item-n>;
```

item には、数値定数または文字定数を指定します。変数を指定する場合もあります。文字定数は一重引用符で囲みます。リストに指定したそれぞれの値に対して DO グループが 1 度実行されます。WHILE 条件を追加する場合、この条件はそのすぐ前にある item にのみ適用されます。

要件 TO *stop* または BY *increment* とともに使用する場合、*start* には、数値または数値を生成する式を指定する必要があります。

例 “例 1: さまざまな形式の反復 DO ステートメントを使用する” (71 ページ)

TO *stop*
インデックス変数の終了値を指定します。

start および *stop* の両方を指定した場合、(*increment* の値に基づいて) *index-variable* の値が *stop* に等しいものとして実行されます。*start* および *increment* のみを指定した場合、(*increment* の値に基づいて)ステートメントによってループの中止が指示されるか、または DO ステートメントで指定された WHILE 式または UNTIL 式を満たすまで、実行が続けられます。*stop* または *increment* のどちらも指定しない場合、このグループは *start* に等しいものとして実行されます。*stop* の値は、ループの初回実行前に評価されます。

要件 *stop* には、数値または数値を生成する式を指定する必要があります。

ヒント DO グループ内で *stop* に対する変更を行ったとしても、繰り返し回数には影響しません。処理が終了する前にループの繰り返しを中止するには、*index-variable* の値を変更して *stop* の値を上回るようにするか、LEAVE ステートメントを使用してステートメントのループを中止します。

例 “例 1: さまざまな形式の反復 DO ステートメントを使用する” (71 ページ)

BY *increment*
index-variable の増分値を制御する正または負の数値(または数値を生成する式)を指定します。

increment の値は、ループの実行前に評価されます。DO グループでの increment の変更は、繰り返し回数に影響を与えることはありません。increment を指定しない場合、インデックス変数は 1 つずつ増加します。*increment* が正の数値の場合、*start* の値を下限値にする必要があります。また、*stop* が存在する場合、この値はループの上限値にする必要があります。*increment* が負の数値の場合、*start* の値を上限値にする必要があります。また、*stop* が存在する場合、この値はループの下限値にする必要があります。

例 “例 1: さまざまな形式の反復 DO ステートメントを使用する” (71 ページ)

WHILE(*expression*) | UNTIL(*expression*)
DO グループの実行前または実行後に指定した SAS 式を評価します。式は丸かっこで囲みます。

WHILE 式はループの実行前に評価されるため、この式が真の間、グループ内のステートメントが繰り返し実行されます。UNTIL 式はループ実行後に評価されるため、この式が真になるまで、グループ内のステートメントが繰り返し実行されます。

制限事項 WHILE または UNTIL の指定は、WHILE または UNTIL が指定されている句の最後の項目にのみ影響を与えます。

参照項目 “DO WHILE ステートメント” (74 ページ) および “DO UNTIL ステートメント” (73 ページ)

例 “例 1: さまざまな形式の反復 DO ステートメントを使用する” (71 ページ)

要件 反復 DO ステートメントには、少なくとも 1 つの *specification* 引数が必要です。

ヒント オプションである TO 句と BY 句の位置は逆にすることができます。

複数の *specification* を使用する場合、それぞれの specification が実行前に評価されます。

比較

DO ステートメントは、他に 3 つの形式があります。

- DO ステートメントは、DO グループの処理を指定するもっとも簡単な形式です。通常、IF-THEN/ELSE ステートメントの中で使用され、1 単位として実行するステートメントのグループを指定します。
- DO UNTIL ステートメントは、DO ループを繰り返した後に条件を毎回確認して、条件が真になるまで DO ループ内のステートメントを実行します。
- DO WHILE ステートメントは、DO ループを繰り返す前に条件を毎回確認して、条件が真の間だけ DO ループ内のステートメントを実行します。

例

例 1: さまざまな形式の反復 DO ステートメントを使用する

- 次の反復 DO ステートメントでは、*start* の値に項目のリストを使用します。
  - `do month='JAN','FEB','MAR';`
  - `do count=2,3,5,7,11,13,17;`
  - `do i=5;`
  - `do i=var1, var2, var3;`
  - `do i='01JAN2001'd,'25FEB2001'd,'18APR2001'd;`
- 次の反復 DO ステートメントでは、*start* TO *stop* 構文を使用します。
  - `do i=1 to 10;`
  - `do i=1 to exit;`

- do i=1 to x-5;
- do i=1 to k-1, k+1 to n;
- do i=k+1 to n-1;

- 次の反復 DO ステートメントでは、BY *increment* 構文を使用します。
  - do i=n to 1 by -1;
  - do i=.1 to .9 by .1, 1 to 10 by 1,
    20 to 100 by 10;
  - do count=2 to 8 by 2;
- 次の反復 DO ステートメントでは、WHILE 句と UNTIL 句を使用します。
  - do i=1 to 10 while(x<y);
  - do i=2 to 20 by 2 until((x/3)>y);
  - do i=10 to 0 by -1 while(month='JAN');
- この例では、I=1 および I=2 の場合に DO ループが実行されます。I=3 の場合に WHILE 条件が評価され、この条件が真の場合に DO ループが実行されます。

```
DO I=1,2,3 WHILE (condition);
```

例 2: 無限ループを発生させずに反復 DO ステートメントを使用する

次のどちらの例でも DO グループを 10 回実行します。最初の例では推奨されるアプローチを示します。

```
   /* correct coding */
do i=1 to 10;
   ...more SAS statements...
end;
```

次の例では、TO 引数および BY 引数を使用します。

```
do i=1 to n by m;
   ...more SAS statements...
   if i=10 then leave;
end;
if i=10 then put 'EXITED LOOP';
```

例 3: DO ループの実行を中止する

この例では、ループを終了させるために、インデックス変数の値を EXIT の現在値に設定します。

```
data iterate1;
   input x;
   exit=10;
   do i=1 to exit;
      y=x*normal(0);
         /* if y>25,           */
         /* changing i's value */
         /* stops execution    */
      if y>25 then i=exit;
      output;
   end;
   datalines;
5
000
```

```
2500
;
```

関連項目:

ステートメント:

- “ARRAY ステートメント” (24 ページ)
- “配列参照ステートメント” (29 ページ)
- “DO ステートメント” (68 ページ)
- “DO UNTIL ステートメント” (73 ページ)
- “DO WHILE ステートメント” (74 ページ)
- “GO TO ステートメント” (192 ページ)

DO UNTIL ステートメント

条件が真になるまで、DO ループ内のステートメントを繰り返し実行します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 実行

構文

DO UNTIL (*expression*);
…more SAS statements…

END;

引数

(expression)
SAS 式を丸かっこで囲んで指定します。少なくとも 1 つの *expression* を指定する必要があります。

詳細

式は、DO ループのステートメントが実行されたループの最後に評価されます。この式が真になると、DO ループは実行されません。

注: 少なくとも 1 度は DO ループが実行されることになります。

比較

DO ステートメントは、他に 3 つの形式があります。

- DO ステートメントは、DO グループの処理を指定するもっとも簡単な形式です。通常、IF-THEN/ELSE ステートメントの中で使用され、1 単位として実行するステートメントのグループを指定します。
- 反復 DO ステートメントは、インデックス変数の値に基づいて、DO ステートメントと END ステートメントにはさまれている各ステートメントを実行します。

- DO WHILE ステートメントは、DO ループを繰り返す前に条件を毎回確認して、条件が真の間だけ DO ループ内のステートメントを実行します。DO UNTIL ステートメントではループの最後に条件を評価するのに対し、DO WHILE ステートメントではループの最初に条件を評価します。

  注: DO UNTIL ループのステートメントは少なくとも 1 度は実行されますが、DO WHILE ループのステートメントは条件が偽の場合には 1 度も実行されません。

例: DO UNTIL ステートメントを使用したループの繰り返し

次のステートメントでは、N の値が 5 以上になるまでループが繰り返されます。式 N>=5 はループの最後に評価されます。全部で 5 回繰り返しが実行されます(N の値が 0、1、2、3、4 である場合)。

```
n=0;
   do until(n>=5);
      put n=;
      n+1;
   end;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DO ステートメント” (68 ページ)
- “DO ステートメント、反復” (69 ページ)
- “DO WHILE ステートメント” (74 ページ)

DO WHILE ステートメント

条件が真の間、DO ループ内のステートメントを繰り返し実行します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 実行

構文

DO WHILE (*expression*);
…more SAS statements…

END;

引数

(*expression*)
SAS 式を丸かっこで囲んで指定します。少なくとも 1 つの *expression* を指定する必要があります。

詳細

式は、ループの最初に、DO ループのステートメントが実行される前に評価されます。この式が真の場合、DO ループは繰り返し実行されます。この式が最初の評価時に偽となる場合、DO ループは 1 度も実行されません。

比較

DO ステートメントは、他に 3 つの形式があります。

- DO ステートメントは、DO グループの処理を指定するもっとも簡単な形式です。通常、IF-THEN/ELSE ステートメントの中で使用され、1 単位として実行するステートメントのグループを指定します。
- 反復 DO ステートメントは、インデックス変数の値に基づいて、DO ステートメントと END ステートメントにはさまれている各ステートメントを実行します。
- DO UNTIL ステートメントは、DO ループを繰り返した後に条件を毎回確認して、条件が真になるまで DO ループ内のステートメントを実行します。DO WHILE ステートメントではループの最初に条件を評価するのに対し、DO UNTIL ステートメントではループの最後に条件を評価します。

  注: 式の評価結果が偽の場合、DO WHILE ループのステートメントは実行されません。ただし、DO UNTIL の式はループの最後に評価されるため、DO UNTIL ループのステートメントは少なくとも 1 度実行されます。

例: DO WHILE ステートメントの使用

次のステートメントでは、N の値が 5 未満の間ループが繰り返されます。式 N<5 はループの最初に評価されます。全部で 5 回繰り返しが実行されます(N の値が 0、1、2、3、4 である場合)。

```
n=0;
   do while(n<5);
      put n=;
      n+1;
   end;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DO ステートメント” (68 ページ)
- “DO ステートメント、反復” (69 ページ)
- “DO UNTIL ステートメント” (73 ページ)

DROP ステートメント

出力 SAS データセットから変数を除外します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 情報

種類: 宣言

構文

DROP *variable-list*;

引数

variable-list
出力データセットから除外する変数の名前を指定します。

ヒント SAS で使用可能な任意の形式で変数をリストできます。

詳細

DROP ステートメントは、同一の DATA ステップ内で作成されたすべての SAS データセットに適用されます。また、ステップのどの位置に指定してもかまいません。DROP ステートメントの変数は DATA ステップでの処理が可能です。DROP または KEEP ステートメントが存在しない場合、DATA ステップで作成されたすべてのデータセットにすべての変数が含まれます。同一の DATA ステップで DROP ステートメントと KEEP ステートメントの両方を使用しないでください。

比較

- DROP ステートメントと DROP=データセットオプションは次の点が異なります。
  - SAS プロシジャステップでは、DROP ステートメントを使用できません。
  - DROP ステートメントは、DATA ステートメントで指定したすべての出力データセットに適用されます。一部のデータセットから変数を除外し、その他のデータセットから除外しない場合は、DATA ステートメントで DROP=データセットオプションを使用します。
- 同様なステートメントとして KEEP ステートメントがあります。これは、出力データセットへ書き込む変数のリストを指定します。含める変数が除外する変数よりも著しく少ない場合、DROP ステートメントのかわりに KEEP ステートメントを使用します。
- DROP ステートメントと DELETE ステートメントを混同しないでください。DROP ステートメントは出力データセットから変数を除外します。DELETE ステートメントはオブザベーションを除外します。

例

例 1: DROP ステートメントの基本的な使用法

次の例では、DROP ステートメントで変数をリストする場合の正しい構文を示します。

- `drop time shift batchnum;`
- `drop grade1-grade20;`

例 2: 出力データセットから変数を除外する

この例では、変数 PURCHASE と REPAIR が処理で使用されていますが、出力データセットである INVENTRY には書き込まれません。

```
data inventry;
   drop purchase repair;
   infile file-specification;
   input unit part purchase repair;
   totcost=sum(purchase,repair);
run;
```

関連項目:

データセットオプション:

- “DROP= Data Set Option” (*SAS Data Set Options: Reference*)

ステートメント:

- “DELETE ステートメント” (62 ページ)
- “KEEP ステートメント” (275 ページ)

END ステートメント

DO グループまたは SELECT グループの処理を終了します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 宣言

構文

END;

引数なし

DO グループまたは SELECT グループの処理を終了するには END を使用します。

詳細

END ステートメントは、DO グループまたは SELECT グループ内の最後のステートメントとして指定する必要があります。

例: END ステートメントの使用

単純 DO グループと単純 SELECT グループの例を次に示します。

- ```
  do;
        ...more SAS statements...
  end;
  ```
- ```
  select(expression);
     when(expression) SAS statement;
     otherwise SAS statement;
  end;
  ```

関連項目:

ステートメント:

- “DO ステートメント” (68 ページ)
- “SELECT ステートメント” (403 ページ)

ENDSAS ステートメント

現在の DATA ステップまたは PROC ステップを実行した後に、SAS ジョブまたは SAS セッションを終了します。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: プログラム制御

構文

ENDSAS;

引数なし

ENDSAS ステートメントは、SAS ジョブまたは SAS セッションを終了します。

詳細

ENDSAS ステートメントは、対話型セッションやウィンドウセッションでよく使用されます。

注: ENDSAS ステートメントは、それが DATA ステップ内で検出された時点で実行されます。IF-THEN ステートメントの句や SELECT ステートメントの句などでエラー条件が発生した場合に処理を中止するには、ABORT RETURN ステートメントを使用します。

比較

SAS ウィンドウのコマンドラインから BYE コマンドまたは ENDSAS コマンドを使用することによっても、SAS ジョブまたは SAS セッションを終了できます。詳細については、SAS ウィンドウのオンラインヘルプを参照してください。

関連項目:

“SYSSTARTID Automatic Macro Variable” (*SAS Macro Language: Reference*)

ERROR ステートメント

_ERROR_を 1 に設定します。SAS ログに書き込まれるメッセージはオプションです。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

構文

ERROR <*message*>;

引数なし

引数を指定せずに ERROR を使用する場合は、自動変数_ERROR_が 1 に設定され、ブランクのメッセージがログに書き込まれます。

引数

message
メッセージをログに書き込みます。

ヒント *message* には、文字リテラル(一重引用符で囲む)、変数名、出力形式、ポインタコントロールを指定できます。

詳細

ERROR ステートメントは自動変数 _ERROR_ を 1 に設定します。SAS ログへの指定したメッセージの書き込みはオプションです。_ERROR_ =1 の場合、現在のオブザベーションに対応するデータ行を SAS ログに書き込みます。

ERROR ステートメントは、次のステートメントの組み合わせに相当します。

- _ERROR_を 1 に設定する割り当てステートメント
- FILE LOG ステートメント
- PUT ステートメント(メッセージを指定する場合)
- PUT;ステートメント(メッセージを指定しない場合)
- FILE をあらかじめ指定した設定にリセットする別の FILE ステートメント

例: エラーメッセージの書き込み

次に示す 2 つの例では、IF-THEN ステートメントの条件を満たすオブザベーションごとに、エラーメッセージ、変数名、値をログに書き込みます。

- この例では、ERROR ステートメントは FILE ステートメントの指定をあらかじめ指定した設定に自動的にリセットします。

```
file file-specification;
   if type='teen' & age > 19 then
      error 'type and age don"t match ' age=;
```

- この例では、ERROR ステートメントのかわりに、複数のステートメントを使用して同じ結果を出します。

```
file file-specification;
   if type='teen' & age > 19 then
      do;
         file log;
         put 'type and age don"t match ' age=;
         _error_=1;
         file file-specification;
      end;
```

関連項目:

ステートメント:

- “PUT ステートメント” (346 ページ)

EXECUTE ステートメント

コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムを実行します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

制限事項: EXECUTE はコンパイル済みストアド DATA ステッププログラムのみで使用します。

要件 DATA ステップ内で PGM=オプションを指定します。

構文

EXECUTE;

引数なし

EXECUTE ステートメントは、コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムを実行します。

詳細

ソースコードを取り出してからコンパイル済みストアド DATA ステッププログラムを実行する場合は、同じ DATA ステップ内で EXECUTE ステートメントと DESCRIBE ステートメントを使用します。どちらのステートメントであるかを指定しない場合、EXECUTE ステートメントであるとみなされます。ステートメントを使用する順番は入れ替えることができます。DATA ステッププログラムは、ステップ境界に到達すると実行されます。DATA ステートメントでこれらのステートメントを使用する方法の詳細については、“DATA ステートメント” (50 ページ)を参照してください。

関連項目:

ステートメント:

- “DATA ステートメント” (50 ページ)
- “DESCRIBE ステートメント” (63 ページ)

FILE ステートメント

PUT ステートメントの現在の出力ファイルを指定します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

制限事項: SAS がロックダウン状態にある場合、ロックダウンパスリストに含まれていないファイルに関しては、FILENAME ステートメントを使用できません。詳細については、“SAS Processing Restrictions for Servers in a Locked-Down State” (*SAS Language Reference: Concepts* 2 章)を参照してください。

参照項目: Windows、UNIX、および z/OS の FILE ステートメント

構文

FILE *file-specification* <*device-type*> <*options*> <*operating-environment-options*>;

引数

file-specification

DATA ステップの PUT ステートメントの出力先に使用する外部ファイルを指定します。*file-specification* には、次の形式を指定できます。

'*external-file*'
外部ファイルの物理名を一重引用符で囲んで指定します。物理名には動作環境でファイルを判別できる名前を指定します。

fileref
外部ファイルのファイル参照名を指定します。

要件 *fileref* は、FILENAME ステートメント、FILENAME 関数、または適切な動作環境のコマンドを使用して、事前に外部ファイルに関連付けておく必要があります。実行時に *fileref* を割り当てる唯一の方法は、FILE ステートメントで FILEVAR=オプションを使用することです。

参照項目 “FILENAME ステートメント” (101 ページ)

fileref(file)
ファイルの集約記憶域を表す外部ファイルに事前に割り当てられているファイル参照名を指定します。ファイル参照名の後ろに続けて、対応する集約記憶域に含まれているファイル名またはメンバ名を丸かっこで囲んで指定します。

要件 *fileref* は、FILENAME ステートメント、FILENAME 関数、または適切な動作環境のコマンドを使用して、事前に外部ファイルに関連付けておく必要があります。

動作環境 複数のファイルをまとめて保存する集約記憶域の名前は、ディレクトリ、MACLIB、区分データセットなど、動作環境によって異なります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

注 集約記憶域に格納されているファイルの名前が有効な SAS 名ではない場合は、その名前を引用符で囲む必要があります。

参照項目 “FILENAME ステートメント” (101 ページ)

LOG
予約済みのファイル参照名です。PUT ステートメントで生成される出力を SAS ログに表示するように指示します。

DATA ステップの実行を開始するたびに、PUT ステートメントの出力先を指定するファイル参照名が自動的に LOG に設定されます。このため、FILE ステートメントで別の出力先を指定しない限り、DATA ステップの最初の PUT ステートメントで生成される出力は、必ず SAS ログに出力されます。

ヒント デフォルトでは、出力行は SAS ログに書き込まれます。このため、FILE LOG ステートメントは、変更した出力先をデフォルトの設定へ戻す場合

か、または他の FILE ステートメントオプションを指定する場合にのみ使用します。

PRINT
予約済みのファイル参照名です。PUT ステートメントで生成される出力を、SAS プロシジャで生成される出力と同じファイルに出力するように指示します。

操作 ファイルへ出力する場合、N=オプションの値は 1 または PAGESIZE とする必要があります。

動作環境 ファイルに出力されるキャリッジコントロール文字は、動作環境によって異なる場合があります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

ヒント ファイル参照名に PRINT を指定した場合、キャリッジコントロール文字を使用して、出力ファイルの特性に合わせた出力が実施されます。

参照項目 ファイル出力の詳細に関する説明 - *SAS 言語リファレンス: 解説編*

ヒント file-specification に指定したディレクトリにファイルが存在しない場合、ファイルが作成されます。*file-specification* に指定したディレクトリが存在しない場合、SYSERR マクロ変数が設定されます。この変数は、ERRORCHECK オプションが STRICT に設定されているかどうかを調べます。

device-type
デバイスの種類またはアクセス方式を指定します。これは、ファイル参照名が入出力デバイスや物理ファイルではない場所を参照している場合に使用されます。

ACTIVEMQ
このアクセス方式を指定すると、ActiveMQ メッセージブローカーへアクセスできます。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)

CATALOG
CATALOG アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 CATALOG アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)を参照してください。

CLIPBOARD
CLIPBOARD アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 CLIPBOARD アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、CLIPBOARD アクセス方式” (114 ページ)を参照してください。

DISK
デバイスがディスクドライブであると指定します。

ヒント ディスク上のファイルにファイル参照名を割り当てる場合、DISK を指定する必要はありません。

DUMMY
ファイルへの出力を破棄するように指定します。

ヒント テストを実行する場合は DUMMY を指定すると便利です。

FTP
FTP アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 FTP アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)を参照してください。

例
```
infile dummy ftp user='myuid' pass='xxxx' filevar=file_to_read;
```

HADOOP
Hadoop アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 Hadoop アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)を参照してください。

GTERM
出力デバイスの種類がグラフィックデータを受信するグラフィックデバイスであると指定します。

JMS
Java Message Service (JMS) の送信先を指定します。

PIPE
名前なしパイプを指定します。

動作環境 動作環境によっては、パイプがサポートされない場合があります。

PLOTTER
バッファなしのグラフィック出力デバイスを指定します。

PRINTER
プリンタまたはプリンタスプールファイルを指定します。

SFTP
SFTP アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 SFTP アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)を参照してください。

SOCKET
SOCKET アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 SOCKET アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)を参照してください。

TAPE
テープドライブを指定します。

TEMP
ファイル名が割り当てられている間だけ存在する一時ファイルを作成します。この一時ファイルは論理名からのみアクセスできます。また、論理名が存在する間だけ使用できます。

制限事項 物理パス名は指定しないでください。物理パス名を指定するとエラーが発生します。

ヒント TEMP デバイスで操作するファイルは、DISK ファイルに対して、同じ属性を保有し、同じように動作します。

TERMINAL
ユーザーのターミナルを指定します。

UPRINTER
ユニバーサル印刷プリンタの定義名を指定します。

ヒント FILENAME ステートメントにプリンタ名を指定しない場合、PRINTERPATH オプションによって、使用するユニバーサルプリンタと出力先が制御されます。

URL
URL アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 URL アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)を参照してください。

WEBDAV
WEBDAV アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 WEBDAV アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)を参照してください。

別名 DEVICE=*device-type*

デフォルト DISK

要件 *device-type* または DEVICE=*device-type* は、*file-specification* の直後に指定する必要があります。

動作環境 指定するデバイスによっては、さらに情報を指定することが必要になる場合があります。DISK 以外の値を指定する前に、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。動作環境によっては、ここで説明した値の他に使用できる値が存在する場合があります。

オプション

BLKSIZE=*block-size*
出力ファイルのブロックサイズを指定します。

デフォルト ご使用の動作環境によって異なります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントに記載されている FILE ステートメントを参照してください。

COLUMN=*variable*
変数名を指定します。指定した変数の値は、ポインタの現在の列位置を示す値に設定されます。この変数は、自動変数と同様に、データセットには書き込まれません。

別名 COL=

参照項目 LINE= (89 ページ)

DELIMITER= *delimiter(s)*
リスト出力で使用される、ブランクのかわりとなる区切り文字を指定します。ここで、*区切り文字* には、次のいずれかを指定できます。

'*list-of-delimiting-characters*'
区切り文字として出力する文字を 1 つまたは複数指定します。

要件 指定する区切り文字のリストは引用符で囲む必要があります。

character-variable
文字変数の名前を指定します。指定した変数の値が区切り文字として使用されます。

別名 DLM=

デフォルト ブランク

制限事項 文字列や文字変数を指定することはできますが、区切り文字として使用されるのは、指定した文字列や変数の最初の 1 文字だけです。FILE DLM=の処理は、INFILE DELIMITER=の処理とは異なります。

操作 出力に区切り文字を含める場合は、区切り文字を区別する DSD オプションを指定する必要があります。

ヒント DELIMITER=オプションはコロン(:)修飾子と併用できます(修飾リスト出力)。

区切り文字では大文字と小文字が区別されます。

参照項目 “DLMSTR= *区切り文字*” (86 ページ) および “DSD(delimiter sensitive data)” (87 ページ)

DLMSOPT= 'T' |'t'
DLMSTR=T オプションの解析オプションを指定します。指定すると、区切り文字の末尾にあるブランクを削除します。

要件 DLMSOPT=T オプションは、DLMSTR=オプションを使用している場合にのみ有効です。

ヒント DLMSOPT=T オプションは、区切り文字として変数を使用する場合に便利です。

参照項目 DLMSTR= (86 ページ)

DLMSTR= *区切り文字*
リスト出力で使用される、ブランクのかわりとなる区切り文字列を指定します。*区切り文字* には、次のいずれかを指定できます。

'*delimiting-string*'
区切り文字として出力する文字列を指定します。

要件 文字列は一重引用符で囲みます。

character-variable
文字変数の名前を指定します。指定した変数の値が区切り文字として使用されます。

デフォルト ブランク

操作 FILE ステートメントに DLMSTR=オプションを複数指定すると、最後に指定した DLMSTR=オプションが使用されます。DELIMITER=オプションと DLMSTR=オプションの両方を指定すると、最後に指定したオプションが使用されます。

RECFM=N を指定する場合は、サイズが大きい入力項目でも十分に保持できる値が LRECL に指定されていることを確認してください。指定した値が十分ではない場合、区切り文字によってレコード境界間で分割される場合があります。

参照項目 DELIMITER= (85 ページ)、DLMSOPT= (86 ページ)、および DSD (87 ページ)

DROPOVER
FILE ステートメントの LINESIZE=オプションまたは LRECL=オプションに指定した出力行の長さを超えるデータを切り捨てます。

デフォルトでは、現在の行の長さを超えるデータは、新しい行に書き込まれます。一方、DROPOVER オプションを指定すると、現在の行に新しいデータ項目を書き

出すスペースがなければ、そのデータ項目全体が切り捨てられます(または無視されます)。項目全体が切り捨てられる場合、カラムポインタは、現在の行の最後の値を書き出した位置に留まります。十分なスペースが残っているか、カラムポインタの位置を元に戻すと、PUT ステートメントで別の項目を現在の行に書き出せます。データ項目が切り捨てられても、DATA ステップの実行は正常に続行されます(自動変数_ERROR_=0)。DATA ステップの最後に、どのデータが切り捨てられたかを示すメッセージが各ファイルに対して出力されます。

デフォルト FLOWOVER

ヒント DROPOVER オプションは、PUT ステートメントで現在指定されている行の長さを超えて書き込みを行おうとした場合に、現在の長さを超えたデータ項目を新しい行に出力しない場合に使用します。

参照項目 “FLOWOVER” (89 ページ) および “STOPOVER” (94 ページ)

DSD(delimiter sensitive data)

タブやカンマなどの区切り文字を含むデータ値を一重引用符で囲むように指定します。DSD オプションでは、区切り文字を含むデータ値をリスト出力に書き込むことができます。このオプションは他の種類の出力(例:フォーマット出力、カラム出力、名前付き出力)では無視されます。データ値に含まれる二重引用符は 2 回繰り返されます。変数の値に区切り文字が含まれ、FILE ステートメントに DSD を指定する場合、変数の値は出力が生成されるときに二重引用符で囲まれます。例として、次のコードを示します。

```
DATA _NULL_;
  FILE log dsd;
  x='"lions, tigers, and bears"';
  put x ' "Oh, my!"';
run;
```

出力結果は次のようになります。

```
"""lions, tigers, and bears""", "Oh, my!"
```

引用符で囲まれている(テキスト)文字列に区切り文字が含まれ、FILE ステートメントに DSD が指定されている場合、引用符を含む文字列は PUT ステートメントを実行するときに二重引用符で囲まれません。例として、次のコードを示します。

```
DATA _NULL_;
  FILE log dsd;
  PUT 'lions, tigers, and bears';
run;
```

出力結果は次のようになります。

```
lions, tigers, and bears
```

操作 DSD を指定する場合、デフォルトの区切り文字はカンマ(,)です。別の区切り文字を使用する場合は、DELIMITER=オプションまたは DLMSTR=オプションを指定します。

ヒント デフォルトでは、指定した区切り文字を含まないデータ値は引用符で囲まれません。ただし、チルダ(~)修飾子を使用すると、欠損値を含むすべてのデータ値が引用符で囲まれます。その場合、区切り文字を含まないデータ値も引用符で囲まれます。

参照項目 DELIMITER= (85 ページ)および DLMSTR= (86 ページ)

ENCODING= '*encoding-value*'
出力ファイルへの書き込み時に使用するエンコーディングを指定します。ENCODING=の値は、出力ファイルのエンコーディングが現在のセッションエンコーディングとは異なることを示しています。

出力ファイルにデータを書き込む場合は、セッションエンコーディングから指定したエンコーディングにデータがトランスコードされます。

デフォルト SAS は、現在のセッションエンコーディングを使用します。

参照項目 22 章: “Encoding Values in SAS Language Elements” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)

例 “例 8: 出力ファイル書き込み時のエンコードの指定” (100 ページ)

FILENAME=*variable*
文字変数の名前を指定します。指定した変数の値には、PUT ステートメントの出力で現在開いているファイルの物理名が設定されます。物理名には動作環境でファイルを判別できる名前を指定します。

ヒント この変数は、自動変数と同様に、データセットには書き込まれません。

文字変数のデフォルトの長さは 8 文字です。変数の長さが 8 バイトよりも長い場合、LENGTH ステートメントを使用して物理ファイル名の値を格納できるように十分な長さに設定してください。

参照項目 FILEVAR= (88 ページ)

例 “例 4: 現在の出力ファイルの識別” (99 ページ)

FILEVAR=*variable*
変数の名前を指定します。この変数の値が変化すると、FILE ステートメントは現在の出力ファイルを閉じます。FILE ステートメントを次に実行するときに、新しいファイルを開きます。次の PUT ステートメントの出力先は、FILEVAR=オプションの変数の値に指定した新しいファイルになります。

制限事項 FILEVAR=オプションの変数の値には、物理ファイル名を含む文字列を指定します。

操作 FILEVAR=オプションを使用すると、*file-specification* は、実際のファイル名またはファイルに対して事前に割り当てられたファイル参照名ではなく、プレースホルダになります。このプレースホルダを使用して、処理情報が SAS ログに出力されます。プレースホルダには、ファイル参照名と同じルールが適用されます。

ヒント この変数は、自動変数と同様に、データセットには書き込まれません。

文字変数のデフォルトの長さは 8 文字です。8 文字を超える物理ファイル名がある場合、LENGTH ステートメントや INPUT ステートメントなどの他のステートメントを使用して、FILEVAR=オプションの変数に十分な長さを割り当ててください。

参照項目 FILENAME= (88 ページ)

例 “例 5: 現在の出力ファイルを動的に変更する” (99 ページ)

FLOWOVER
現在の行の長さを超えるデータは、新しい行に書き込まれます。指定した行の最大長(FILE ステートメントの LINESIZE=オプションに指定)を超える書き込みを PUT ステートメントが行う場合、現在の出力行をファイルに出力した後、現在の行の長さを超えるデータ項目は新しい行に書き込まれます。

デフォルト FLOWOVER

操作 PUT ステートメントに後置@が含まれる場合、ポインタは新しい行のデータ項目を出力した後の位置で停止します。そのため、次の PUT ステートメントは、同じ行に書き込むことができます。このプロセスは、入力データの最後に到達するか、または後置@を指定しない PUT ステートメントによって現在の行がファイルに書き込まれるまで継続します。

参照項目 “DROPOVER” (86 ページ) および “STOPOVER” (94 ページ)

FOOTNOTES | NOFOOTNOTES
現在定義されているフットノートを出力するかどうかを制御します。

別名 FOOTNOTE | NOFOOTNOTE

デフォルト NOFOOTNOTES

要件 DATA ステップで出力するレポートにフットノートを出力するには、FILE ステートメントに FOOTNOTE オプションを指定する必要があります。

HEADER=*label*
ステートメントラベルを定義します。このラベルは、新しいページへの出力を開始するたびに実行する SAS ステートメントのグループを特定します。

制限事項 ラベルの後ろに記述する最初のステートメントは、実行ステートメントにする必要があります。それ以降は、任意のステートメントを使用できます。

HEADER=オプションは、出力ファイルに書き込む場合や PRINT=オプションを含める場合にのみ使用します。

ヒント このグループのステートメントが DATA ステップの反復のたびに実行されるのを防ぐには、RETURN ステートメントを 2 つ使用します。1 つはラベルの前に記述し、もう 1 つはグループの最後のステートメントとして記述します。

例 “例 1: 新規ページの開始時にステートメントを実行する” (97 ページ)

LINE=*variable*
変数の名前を指定します。ここに指定した変数の値には、出力ポインタを移動できる行範囲での現在の相対行番号が設定されます。変数名を指定すると、値が自動的に割り当てられます。

範囲 1 から N=オプションまたは#*n* 行ポインタコントロールに指定した値までになります。どちらも指定されていない場合、LINE=変数の値は 1 になります。

ヒント この変数は、自動変数と同様に、データセットには書き込まれません。

LINE=に指定した変数の値は、PUT ステートメントの実行の最後に、次に出力できる行の番号に対して設定されます。

LINESIZE=*line-size*
レポートの 1 行あたりの最大列数、およびデータファイルの最大レコード長を設定します。

別名 LS=

デフォルト LINESIZE=オプションのデフォルト値は次の 2 つのオプションのどちらかによって決定されます。1) キャリッジコントロール文字を含むファイルまたは SAS ログに書き込む場合は、LINESIZE=システムオプションによってデフォルト値が決まります。または 2)ファイルに書き込む場合は、LRECL=オプションによってデフォルト値が決まります。

範囲 最小値は 64 です。最大値は動作環境で許容されている最大論理レコード長です。

操作 LINESIZE=オプションで指定した行の長さを超えるデータの出力を PUT ステートメントが要求した場合の措置は、FLOWOVER オプション、DROPOVER オプション、STOPOVER オプションのうち、どのオプションが指定されているかによって異なります。デフォルト(FLOWOVER)では、データを複数の行に分けて書き出します。

動作環境 LINESIZE=オプションで許容される最大値は、動作環境によって異なります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

注 LINESIZE=オプションには、行のうちデータの出力に使用する長さを指定します。LRECL=オプションには、ファイルの物理的な長さを指定します。

参照項目 LRECL= (90 ページ)、“DROPOVER” (86 ページ)、“FLOWOVER” (89 ページ)、および “STOPOVER” (94 ページ)

例 “例 6: 出力行が出力ファイルの行の長さを超える場合” (99 ページ)

LINESLEFT=*variable*
現在のページの残りの行数を格納する変数の名前を指定します。指定した変数には、現在のページの残りの行数の値が自動的に割り当てられます。LINESLEFT=変数の値は、PUT ステートメントの実行終了時に設定されます。

別名 LL=

ヒント この変数は、自動変数と同様に、データセットには書き込まれません。

例 “例 2: 現在のページに残っている行数に基づき新規ページを決定する” (97 ページ)

LRECL=*logical-record-length*
出力ファイルの論理レコード長を指定します。

デフォルト LRECL=オプションの指定を省略すると、動作環境のファイル特性に応じた値が選択されます。

操作 かわりに、LRECL システムオプションを使用すると、グローバルな論理レコード長を指定できます。SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

動作環境 logical-record-length の値は動作環境によって異なります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

注 LINESIZE=オプションには使用するレコードの長さを指定します。LRECL=オプションには出力ファイルの物理的な長さを指定します。

参照項目 LINESIZE= (90 ページ)、PAD (92 ページ)、および PAGESIZE= (93 ページ)

MOD
ファイル内の既存の行の後に出力行を書き出します。

デフォルト OLD

制限事項 MOD オプションは、すべての動作環境で使用できるわけではありません。詳細については、使用している動作環境に対応する SAS ドキュメントを参照してください。

リスト出力以外の ODS 出力先に MOD オプションを使用しないでください。使用すると、予期しない結果が出力される場合があります。

参照項目 "OLD" (92 ページ)

N=*available-lines*
DATA ステップの現在の反復で出力ポインタの移動に使用できる行数を指定します。*available-lines* には、数値(*n*)を指定するか、またはキーワード PAGESIZE や PS を指定できます。

n
出力ポインタの移動に使用できる行数を指定します。指定した行数の範囲内で出力中にポインタを前後に動かしてから、ポインタを次の範囲に移動します。

PAGESIZE
このキーワードを指定すると、出力ポインタをページ全体で移動できます。

別名 PS

制限事項 N=PAGESIZE の指定は、出力を表示する場合にのみ有効です。

現在のファイルが出力先のファイルである場合、*available-lines* には、1 または PAGESIZE のどちらかの値を指定する必要があります。

操作 出力ポインタの移動に使用できる行数を制御する場合、N=オプション使用するだけでなく、PUT ステートメントで#*n* 行ポインタコントロールを使用することもできます。

N=オプションの指定を省略し、行ポインタコントロール#を使用しない場合、移動できる範囲は 1 行です。つまり、デフォルトでは N=1 に設定されます。N=オプションを使用せず、行ポインタコントロール#を使用する場合、現在の DATA ステップの PUT ステートメントで使用した行ポインタコントロール#のうち、最大値が N=の値に割り当てられます。

ヒント N=PAGESIZE に設定すると、複数の列を含んだページの出力で、列ごとの出力ができます。

例 "例 3: ページ全体のコンテンツを配置する" (98 ページ)

ODS < = (*ODS-suboptions*) >
ODS(Output Delivery System)を使用して DATA ステップの出力をフォーマットします。ここでは、データコンポーネントの構造を定義し、DATA ステップの結果を保持します。また、そのコンポーネントをテーブル定義に関連付け、出力オブジェクトを生成します。ODS は、このオブジェクトを開かれているすべての ODS 出力先に送信し、それぞれの出力先で出力が適切にフォーマットされるようにします。*ODS-suboptions* および ODS(Output Delivery System)の詳細については、“FILE Statement for ODS” (*SAS Output Delivery System: User's Guide*)を参照してください。

デフォルト ODS-suboptions の指定を省略すると、DATA ステップでは、SASHELP.TMPLMST テンプレートストアに格納されているデフォルトのテーブル定義(base.datastep.table)が使用されます。この定義では 2 つの標準的な列を定義します。1 つは文字変数用、もう 1 つは数値変数用です。ODS では DATA ステップにあるそれぞれの変数を 2 つの列のどちらかに関連付け、DATA ステップで定義された順にその変数を表示します。

ODS-suboptions を指定しない場合、デフォルトのテーブル定義では列のヘッダーに変数のラベルを使用します。ラベルが存在しない場合、デフォルトのテーブル定義では列のヘッダーに変数の名前を使用します。

制限事項 ODS オプションは、_FILE_=オプション、FILEVAR=オプション、HEADER=オプション、PAD オプションと併用できません。

要件 ODS オプションは、FILE ステートメントでファイル参照名に PRINT を指定した場合にのみ有効です。

操作 DELIMITER=オプションおよび DSD オプションは、ODS オプションには適用されません。FOOTNOTES|NOFOOTNOTES、LINESIZE、PAGESIZE、TITLES | NOTITLES の各オプションは、リスト出力にのみ適用されます。

OLD
ファイルの古い内容を置き換えます。

デフォルト OLD

制限事項 動作環境によっては、OLD オプションを使用できない場合があります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

参照項目 “MOD” (91 ページ)

PAD | NOPAD
LRECL=オプションに指定した長さに達するまで、外部ファイルに書き込むレコードにブランクを追加するかどうかを指定します。

デフォルト 可変長ファイルに書き込む場合は、NOPAD がデフォルト値になります。固定長ファイルに書き込む場合は、PAD がデフォルト値になります。

ヒント PAD オプションを指定すると、可変長ファイルの中に固定長レコードを簡単に作成できます。

参照項目 LRECL= (90 ページ)

PAGESIZE=*値*
レポートの 1 ページあたりの行数を設定します。

別名 PS=

デフォルト PAGESIZE=システムオプションの値

範囲 15 から 32767 までの値を指定できます。

操作 TITLE ステートメントが現在定義されている場合、1 ページあたりの行数には、タイトルの行数が含まれます。

ヒント PAGESIZE=オプションに指定した値に達すると、出力ポインタは新しいページの 1 行目に移動します。

FILE LOG を指定する場合、最初のページに出力される行数は、SAS 起動時の注意事項で使用する行数だけ少なくなります。たとえば、PAGESIZE=20 と指定し、SAS 起動時の注意事項に 9 行使用する場合、最初のページの出力に使用できるのは 11 行だけになります。

参照項目 “PAGESIZE= System Option” (*SAS System Options: Reference*)

PRINT | NOPRINT
キャリッジコントロール文字を出力行で使用するかどうかを制御します。

制限事項 ファイルへ出力する場合、N=オプションの値は 1 または PAGESIZE とする必要があります。

動作環境 ファイルに出力されるキャリッジコントロール文字は、動作環境によって異なる場合があります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

ヒント ファイル参照名に PRINT を使用する場合、PRINT オプションを指定する必要はありません。

対話型 SAS セッションで FILE PRINT を指定する場合、**アウトプット**ウィンドウではフォームフィードコントロール文字をページ区切りと解釈します。また、フォームフィードの前に出力される空行は出力から削除されます。**アウトプット**ウィンドウから結果をフラットファイルに出力すると、改ページ文字を含まないファイルが生成されます。フォームフィード文字をファイルに含める必要がある場合、FILE ステートメントに物理ファイルの場所と PRINT オプションを指定する必要があります。

RECFM=*record-format*
出力ファイルのレコード形式を指定します。

範囲 指定する値は動作環境によって異なります。詳細については、使用している動作環境に対応する SAS ドキュメントを参照してください。

操作 SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

STOPOVER
PUT ステートメントが現在の行の長さを超えてデータ項目を書き込もうとする場合、DATA ステップの処理を直ちに中止します。その場合、SAS は現在の行の長さを超えたデータ項目を破棄し、エラー発生前に作成された行を書き込んでから、エラーメッセージを発行します。

デフォルト FLOWOVER

参照項目 “FLOWOVER” (89 ページ) および “DROPOVER” (86 ページ)

TITLES | NOTITLES
現在のタイトル行をファイルのページ上に出力するかどうかを制御します。NOTITLES の指定を省略するか、TITLES を指定する場合、現在定義されているタイトルがあればそれが出力されます。

別名 TITLE | NOTITLE

デフォルト TITLES

FILE=*variable*
この FILE ステートメントの現在の出力バッファを参照する文字変数の名前を指定します。この変数は他の変数と同じように使用できます。また、値を割り当てることもできます。この変数の値は自動的に保持されます。初期値はブランクです。自動変数と同じように、_FILE_=に指定した変数はデータセットに書き込まれません。

制限事項 *variable* には、すでに定義済みの変数は指定できません。_FILE_=オプションには、この DATA ステップで初めて使用する変数を指定してください。LENGTH ステートメントや ATTRIB ステートメントを使用して、_FILE_=に指定した変数の長さを設定または変更することはできません。ただし、ATTRIB ステートメントや FORMAT ステートメントを使用して、この変数に出力形式を指定することができます。

操作 この文字変数の最大長は、指定した FILE ステートメントの論理レコード長 (LRECL)になります。ただし、プログラムの実行直前まで、SAS がこのファイルを開いて LRECL=オプションの値を確認することはありません。このため、コンパイル実行中は、この変数のサイズは 32,767 バイトになります。

ヒント この変数の内容に対する変更は、FILE ステートメントの現在の出力バッファの内容に直ちに反映されます。この FILE ステートメントに対する後続の PUT ステートメントにより、変更されたバッファの内容が出力されます。N=オプションで複数の出力を指定した場合でも、_FILE_=に指定した変数は、指定した FILE ステートメントの現在の出力バッファにのみアクセスできます。

他のステートメントで_FILE_=オプションを使用せずに出力バッファの内容にアクセスするには、自動変数_FILE_を使用します。

参照項目 “_FILE_変数の更新” (96 ページ)

動作環境オプション
FILE ステートメントでの動作環境固有のオプションの詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

詳細

概要

デフォルトでは、PUT ステートメントの出力は、SAS ログに書き込まれます。FILE ステートメントを使用すると、この出力をプロシジャの出力先と同じ外部ファイル、または別の外部ファイルに書き出すことができます。キャリッジコントロール文字をファイルに追加するかどうかも指定できます。PRINT | NOPRINT オプション (93 ページ)を参照してください。

FILE ステートメントは実行ステートメントなので、条件(IF-THEN)処理で FILE ステートメントを使用できます。1 つの DATA ステップでは、複数の FILE ステートメントを使用して複数の外部ファイルに書き込むことができます。

動作環境の情報

FILE ステートメントでは、動作環境固有の情報が必要になります。このステートメントを使用する前に、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

FILE ステートメントでは、DATA ステップの結果の書き込みに ODS(Output Delivery System)を使用できます。詳細については、“FILE Statement for ODS” (*SAS Output Delivery System: User's Guide*)を参照してください。

外部ファイルの直接更新

FILE ステートメントを INFILE ステートメントや PUT ステートメントと併用すると、レコード全体の更新やレコード内の選択したフィールドのみの更新など、外部ファイルを直接更新できます。次のガイドラインに従ってください。

- INFILE ステートメントは必ず最初に記述します。
- INFILE ステートメントと FILE ステートメントで、同一のファイル参照名または物理ファイル名を指定します。
- INFILE ステートメントには、FILE ステートメントと INFILE ステートメントの両方で使用できるオプションを使用します。(これらのオプションを FILE ステートメントに指定しても無視されます)。
- INFILE ステートメントに SHAREBUFFERS オプションを指定して、FILE ステートメントと INFILE ステートメントが同一のバッファを使用できるようにします。それによって CPU 時間が節約されるとともに、レコード全体ではなく個々のフィールドを更新することが可能になります。

出力バッファのコンテンツへのアクセス

FILE=オプションの変数を使用する以外に、_FILE_自動変数を使用することでも、最後に実行した FILE ステートメントの出力バッファの内容を参照できます。この文字変数の値は自動的に保持されます。初期値はブランクです。他の自動変数と同じように、_FILE_自動変数はデータセットに書き込まれません。

FILE ステートメントに_FILE_=オプションを指定すると、指定した変数の値は自動変数_FILE_でも間接的に参照されます。自動変数_FILE_を指定し、特定の FILE ステートメントで_FILE_=オプションの指定を省略した場合、_FILE_=オプションの変数がその FILE ステートメントに対して内部的に作成されます。これ以外の場合に、特定の FILE ステートメントに対して_FILE_=オプションの変数が作成されることはありません。

実行時または参照時、自動変数_FILE_の最大長は、そのときに使用している _FILE_=オプションの変数の最大長と一致します。ただし、自動変数_FILE_が参照している他の変数の長さは実行時まで確定されないので、自動変数_FILE_の長さはコンパイル時に 32,767 バイトに設定されます。たとえば、自動変数_FILE_の値を長さが定義されていない新しい変数に割り当てる場合、新しい変数のデフォルトの長さは 32,767 バイトになります。LENGTH ステートメントや ATTRIB ステートメントを使用し

て、自動変数_FILE_の変数の長さを設定または無効化することはできません。ただし、FORMAT ステートメントや ATTRIB ステートメントを使用すると、自動変数_FILE_に出力形式を割り当てることができます。

_FILE_変数の更新

他の SAS 変数と同じように、自動変数_FILE_を更新することができます。次の 2 つの方法を使用できます。

- 割り当てステートメントで自動変数_FILE_を使用する
- PUT ステートメントを使用する

次の形式で割り当てステートメントを使用すると、自動変数_FILE_の値を更新できます。

FILE = <*'string-in-quotation-marks'* | *character-expression*>

この割り当てステートメントでは、現在の出力バッファの内容を更新し、バッファの長さを *'string-in-quotation-marks'* または *character-expression* の長さに設定します。ただし、割り当てステートメントを使用しても、PUT ステートメントの現在の出力ポインタの位置は変化しません。この FILE ステートメントの次の PUT ステートメントに対しては列 1 から、PUT ステートメントに後置@を使用する場合は既知の最終位置からバッファの更新を開始します。

次の例では、割り当てステートメントで現在の出力バッファの内容を更新します。PUT ステートメントのカラムポインタの位置は変わりません。

```
file print;
_file_ = '_FILE_';
put 'This is PUT';
```

次の出力が作成されます。**This is PUT**

この例では、

```
file print;
_file_ = 'This is from FILE, sir.';
put @14 'both';
```

次の出力が作成されます。**This is from both, sir.**

PUT ステートメントを使用しても、自動変数_FILE_を更新することができます。PUT ステートメントでは出力バッファのデータに出力形式を設定し、自動変数_FILE_がそのバッファを参照するため、自動変数_FILE_は PUT ステートメントで更新されます。ただし、デフォルトでは、この出力バッファは、PUT ステートメントを実行し、現在のレコード(または、N=オプションに指定したレコードブロック)を出力した後に消去されます。このため、出力前に自動変数_FILE_の内容の確認や変更を行うには、PUT ステートメントに後置@または後置@@を指定します(N=1 の場合)。値が N=1 以外の場合、行ポインタコントロールの最終位置をレコードブロックの最後のレコードに指定する PUT ステートメントで、後置@または後置@@を使用します。次の例は、N=1 の場合です。

```
file ABC;
put 'Something' @;
Y = _file_||' is here';
file ABC;
put 'Nothing' ;
Y = _file_||' is here';
```

Y には最初に **Something is here** が割り当てられ、次に **is here** が割り当てられます。

自動変数_FILE_に変更を加えると、現在の FILE ステートメントの出力バッファに直ちに変更が反映されます。FILE ステートメントに続けて PUT ステートメントを実行すると、変更したバッファの内容が出力されます。

N=オプションに複数のバッファを指定した場合でも、自動変数_FILE_は、その FILE ステートメントで現在使用中の出力バッファにのみアクセスします。N=オプションに指定したすべてのバッファにアクセスできますが、特定のバッファを現在の出力バッファに設定するには、PUT ステートメントに#行ポインタコントロールを指定する必要があります。

比較

- FILE ステートメントは、PUT ステートメントの出力ファイルを指定します。INFILE ステートメントは、INPUT ステートメントの入力ファイルを指定します。
- FILE ステートメントおよび INFILE ステートメントでは、使用する外部ファイルに関する追加情報を SAS システムに提供するオプションを使用できます。
- プログラムエディタ、ログ、アウトプットウィンドウ、FILE コマンドでは、外部ファイルを指定し、ウィンドウの内容をファイルに書き込むことができます。

例

例 1: 新規ページの開始時にステートメントを実行する

次の DATA ステップは、HEADER=オプションの使用法を示しています。

- *レポートを出力します。* DATA _NULL_を使用して、データセットの作成ではなく、レポートの出力を行うように指示します。

```
data _null_;
   set sprint;
   by dept;
```

- *SAS アウトプットウィンドウに出力を送信します。ヘッダー情報を参照します。*ファイル参照名に PRINT を指定し、プロシジャの出力先と同じ場所に出力を送信します。HEADER=オプションは、各ページのヘッダーを作成するステートメントの前に配置されているラベルを参照します。

```
   file print header=newpage;
```

- *部門ごとに新しいページを開始します。*

```
   if first.dept then put _page_;
      put @22 salesrep @34 salesamt;
```

- *各ページにヘッダーを出力します。* 新しいページを開始するたびに、次のステートメントが実行されます。ラベルが指定されたグループの最後のステートメントとして、ラベルの前に RETURN ステートメントを指定する必要があります。

```
   return;
      newpage:
         put @20 'Sales for 1989' /
             @20 dept=;
         return;
   run;
```

例 2: 現在のページに残っている行数に基づき新規ページを決定する

次の DATA ステップでは、LINESLEFT=オプションを使用して、現在のページに残っている行数に基づいて改ページを実行する位置を決定する例を示します。

- *レポートを出力します。* DATA _NULL_を使用して、データセットの作成ではなく、レポートの出力を行うように指示します。

```
data _null_;
   set info;
```

- *標準の SAS アウトプットウィンドウに出力を送信します。* ファイル参照名に PRINT を指定し、プロシジャの出力先と同じ場所に出力を送信します。LINESLEFT オプションは、変数 REMAIN に現在のページに残っている行数が格納されていることを示しています。

```
   file print linesleft=remain pagesize=20;
      put @5 name @30 phone
          @35 bldg @37 room;
```

- *現在のページの残りの行数が指定した値よりも少なくなると、新しいページが開始されます。* この条件に従って、PUT _PAGE_は新しいページを開始し、ポインタを 1 行目に配置します。

```
   if remain<7 then put _page_ ;
   run;
```

例 3: ページ全体のコンテンツを配置する

この例では DATA ステップで N=PAGESIZE オプションを使用して、2 列配置された電話番号リストを生成する方法を示しています。1 つの列には名前を格納し、もう 1 つの列には電話番号を格納します。

- *レポートを作成し、SAS アウトプットウィンドウに書き込みます。* DATA _NULL_を使用して、データセットの作成ではなく、レポートの出力を行うように指示します。ファイル参照名は PRINT です。キャリッジコントロール文字を使用して、出力するファイルの特性にあった出力を行います。N=PAGESIZE と指定すると、出力ポインタをページ全体に移動できます。

```
data _null_;
   file 'external-file' print n=pagesize;
```

- *レポートに使用する列を指定します。* DATA ステップの繰り返しごとに、DO ループを 2 回繰り返します。COL の値は最初の繰り返しで 1 に設定され、2 回目の繰り返しで 40 に設定されます。

```
   do col=1, 40;
```

- *データを 20 行書き込みます。* 次の DO ループを 20 回繰り返して列 1 に 20 行データを書き込みます。書き込みが完了すると、外側のループで COL が 40 に設定されます。この DO ループを 20 回繰り返し、列 2 にデータを 20 行書き込みます。LINE および COL の値は DO ステートメントによって設定され、増分が追加されます。この LINE と COL の値によって、PUT ステートメントでページ上に NAME と PHONE の値を書き込む位置が制御されます。

```
   do line=1 to 20;
      set info;
      put #line @col name $20.+1 phone 4.;
   end;
```

- *2 列分のデータがすべて揃ったら、ページ全体を出力します。* 次の END ステートメントで外側のループを終了します。PUT _PAGE_は現在のページを出力し、ポインタを次のページの最上部に移動させます。

```
   end;
      put _page_;
   run;
```

例 4: 現在の出力ファイルの識別

次の DATA ステップでは、ファイル識別メッセージをログに出力し、現在の出力ファイルの値を変数 MYOUT に割り当てます。続く PUT ステートメントでは、MYOUT に適切な値を割り当ててから、この変数の値を出力ファイルに書き込む例を示しています。

```
data _null_;
   length myout $ 200;
   file file-specification filename=myout;
   put myout=;
   stop;
run;
```

次の PUT ステートメントは、現在の出力ファイルに、ファイルの物理名が記述された行を書き込みます。

```
MYOUT=your-output-file
```

例 5: 現在の出力ファイルを動的に変更する

次の DATA ステップでは、FILEVAR=オプションを使用して、現在開かれている出力ファイルを新しい物理ファイルに動的に変更します。

- *レポートを出力します。その次に、長い文字変数を作成します。* DATA _NULL_ を使用して、データセットの作成ではなく、レポートの出力を行うように指示します。LENGTH ステートメントを使用して、外部ファイル名を格納するのに十分な長さを割り当てた変数を作成します。

  ```
  data _null_;
     length name $ 200;
  ```

- *インストリームデータ行を読み込み、NAME 変数に値を割り当てます。*

  ```
     input name $;
  ```

- *NAME 変数の値が変わったら、現在の出力ファイルを閉じ、新しいファイルを開きます。file-specification* はプレースホルダです。これには、有効な SAS 名を指定できます。

  ```
     file file-specification filevar=name mod;
        date = date();
  ```

- *現在開かれている出力ファイルにログレコードを追加します。*

  ```
     put 'records updated ' date date.;
  ```

- *外部ファイルの名前を指定します。*

  ```
  datalines;
  external-file-1
  external-file-2
  external-file-3
  ;
  ```

例 6: 出力行が出力ファイルの行の長さを超える場合

変数の行の長さを合計すると出力行(80 文字)よりも長くなるため、次の PUT ステートメントでは、自動的に 3 つのレコードに分割して書き込みます。

```
file file-specification linesize=80;
   put name $ 1-50 city $ 71-90 state $ 91-104;
```

変数 NAME の値は 1 番目のレコードに出力されます。変数 CITY の値の出力は 2 番目のレコードの列 1 から、変数 STATE の値の出力は 3 番目のレコードの列 1 から始まります。

例 7: TCP/IP ソケットを使用したデータ読み込みとテキスト書き込み

この例では、TCP/IP ソケットを使用してファイルにテキストを出力します。INFILE ステートメントでは、NBYTE=オプションを使用しています。

```
/* Start this first as the server */
filename serve socket ':5205' server
   recfm=s
   lrecl=25 blocksize=2500;
data _null_;
   nb=25;
   infile serve nbyte=nb;
   input text $char25.;
   put _all_;
run;
```

この例では、TCP/IP ソケットを使用してファイルにテキストを出力します。

```
/* While the server test is running,*/
/*continue with this as the client.*/
filename client socket "&hstname:5205"
   recfm=s
   lrecl=25 blocksize=2500;
data _null_;
   file client;
   put 'Some text to length 25...';
run;
```

例 8: 出力ファイル書き込み時のエンコードの指定

この例では、SAS データセットから外部ファイルを作成します。現在のセッションエンコーディングは Wlatin1 ですが、外部ファイルのエンコーディングは UTF-8 にする必要があります。デフォルトでは、外部ファイルは現在のセッションエンコーディングを使用して書き込まれます。

外部ファイルへの書き込み時に使用するエンコーディングを指定するには、ENCODING=オプションを指定します。外部ファイルを UTF-8 エンコーディングにするように指示すると、外部ファイルへの書き込み時に、Wlatin1 から指定した UTF-8 エンコーディングにデータがトランスコードされます。

```
   libname myfiles 'SAS-library';
   filename outfile 'external-file';
   data _null_;
      set myfiles.cars;
      file outfile encoding="utf-8";
      put Make Model Year;
   run;
```

例 9: FTP アクセス方式を使用して Excel スプレッドシートにデータを出力する

この例では、FTP アクセス方式と FILEVAR オプションを使用して、複数の Microsoft Excel ワークシートにデータを書き込みます。

```
   data _null_;
      do i = 1 to 3;
         sheet = cats('excel|[test-sheet.xlsx]Sheet', i, '!r1c1:r10c2');
         file area ftp filevar=sheet;
         do x = 1 to 10;
            y = 2*x;
            put x y;
```

```
            end;
         end;
run;
```

関連項目:

- “How Many Characters Can I Use When I Measure SAS Name Lengths in Bytes?” (*SAS Language Reference: Concepts* 3 章)

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “INFILE ステートメント” (204 ページ)
- “LABEL ステートメント” (276 ページ)
- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN ステートメント
- “PUT ステートメント” (346 ページ)
- “RETURN ステートメント” (394 ページ)
- “TITLE ステートメント” (425 ページ)
- “FILE Statement for ODS” (*SAS Output Delivery System: User's Guide*)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)

システムオプション:

- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN システムオプション

FILENAME ステートメント

SAS ファイル参照名を外部ファイルまたは出力デバイスと関連付けることや、ファイル参照名と外部ファイルの関連付けの取り消しを行います。また、外部ファイルの属性を書き込みます。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

制限事項: SAS がロックダウン状態にある場合、ロックダウンパスリストに含まれていないファイルに関しては、LIBNAME ステートメントを使用できません。詳細については、“SAS Processing Restrictions for Servers in a Locked-Down State” (*SAS Language Reference: Concepts* 2 章)を参照してください。

参照項目: Windows、UNIX、および z/OS の FILENAME ステートメント

構文

形式 1: **FILENAME** *fileref* <*device-type*> '*external-file*' <ENCODING='*encoding-value*'> <*options*> <*operating-environment-options*>;

形式 2: **FILENAME** *fileref* <*device-type*> <*options*> <*operating-environment-options* >;

形式 3: **FILENAME** *fileref* CLEAR | _ALL_ CLEAR;

形式 4: **FILENAME** *fileref* LIST | _ALL_ LIST ;

引数

fileref

新しいファイル参照名を割り当てるときに使用する SAS 名を指定します。現在割り当てられているファイル参照名の関連付けを取り消したり、FILENAME ステートメントを使用してファイルの属性をリストしたりする場合は、FILENAME ステートメントに割り当て済みのファイル参照名を指定するか動作環境レベルのコマンドを指定します。

ヒント ファイル参照名と外部ファイルの関連付けは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の FILENAME ステートメントで関連付けの変更や関連付けの取り消しを実行するまで維持されます。ファイルに対するファイル参照名は必要に応じて何度でも変更できます。

device-type

ファイル参照名が入力デバイスまたは出力デバイスを参照する場合や物理ファイルではない場所を参照する場合に使用する、デバイスタイプまたはアクセス方式を指定します。

ACTIVEMQ

このアクセス方式を指定すると、ActiveMQ メッセージブローカーへアクセスできます。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)

CATALOG

このアクセス方式を指定すると、SAS カタログを外部ファイルとして参照できます。

参照項目 “FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)

DATAURL

このアクセス方式を指定すると、ユーザー指定のテキストからデータを読むことができます。

参照項目 “FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式” (116 ページ)

DISK

デバイスがディスクドライブであると指定します。

ヒント ディスク上のファイルにファイル参照名を割り当てる場合、DISK を指定する必要はありません。

DUMMY

ファイルへの出力を破棄するように指定します。

ヒント テストを実行する場合は DUMMY を指定すると便利です。

EMAIL
このアクセス方式を指定すると、SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)電子メールインターフェイスを介して、SAS から電子メールをプログラムによって送信することができるようになります。

参照項目 “FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式” (119 ページ)

FTP
このアクセス方式を指定すると、FTP プロトコルを使用してリモートファイルにアクセスできるようになります。

参照項目 “FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)

GTERM
出力デバイスの種類がグラフィックデータを受信するグラフィックデバイスであると指定します。

HADOOP
このアクセス方式を指定すると、Hadoop 分散ファイルシステム(HDFS)にアクセスできるようになります。HDFS のロケーションは構成ファイルで指定します。

参照項目 “FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)

JMS
Java Message Service (JMS) の送信先を指定します。

PIPE
名前なしパイプを指定します。

注 動作環境によっては、パイプがサポートされない場合があります。

PLOTTER
バッファなしのグラフィック出力デバイスを指定します。

PRINTER
プリンタまたはプリンタスプールファイルを指定します。

SFTP
このアクセス方式を指定すると、SFTP プロトコルを使用してリモートファイルにアクセスできるようになります。

参照項目 “FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)

SOCKET
このアクセス方式を指定すると、TCP/IP ソケットからの読み込みや書き込みができるようになります。

参照項目 “FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)

TAPE
テープドライブを指定します。

TEMP
ファイル名が割り当てられている間だけ存在する一時ファイルを作成します。この一時ファイルは論理名からのみアクセスできます。また、論理名が存在する間だけ使用できます。

制限事項 物理パス名は指定しないでください。物理パス名を指定するとエラーが発生します。

ヒント TEMP デバイスで操作するファイルは、DISK ファイルに対して、同じ属性を保有し、同じように動作します。

TERMINAL
ユーザーのターミナルを指定します。

UPRINTER
ユニバーサル印刷プリンタの定義名を指定します。

ヒント FILENAME ステートメントにプリンタ名を指定しない場合、PRINTERPATH オプションによって、使用するユニバーサルプリンタと出力先が制御されます。

URL
このアクセス方式を指定すると、URL アクセス方式を使用してリモートファイルにアクセスできるようになります。

参照項目 “FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)

WEBDAV
このアクセス方式を指定すると、WebDAV プロトコルを使用してリモートファイルにアクセスできるようになります。

参照項目 “FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)

ZIP
このアクセス方式を指定すると、ZIP ファイルにアクセスできるようになります。

参照項目 “FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式” (180 ページ)

要件 *device-type* は、ステートメント内の *fileref* の直後に指定する必要があります。

動作環境 指定するデバイスによっては、さらに情報を指定することが必要になる場合があります。DISK 以外の値を指定する前に、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。動作環境によっては、ここで説明した値の他に使用できる値が存在する場合があります。

参照項目 “FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)

'external-file'
外部ファイルの物理名です。物理名には動作環境で判別できる名前を指定します。

動作環境 外部ファイルの物理名を指定する方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

ヒント 外部ファイルにファイル参照名を割り当てる場合は、*external-file* を指定します。

ファイル参照名には、1 つのファイルまたは集約記憶域を関連付けることができます。

ENCODING= '*encoding-value*'
外部ファイルからの読み込みや外部ファイルへの書き込みに使用するエンコーディングを指定します。ENCODING=の値は、外部ファイルのエンコーディングが現在のセッションエンコーディングとは異なることを示しています。

外部ファイルからデータを読み込む場合は、指定したエンコーディングからセッションエンコーディングにデータがトランスコードされます。外部ファイルにデータを書き込む場合は、セッションエンコーディングから指定したエンコーディングにデータがトランスコードされます。

デフォルト SAS では、外部ファイルのエンコーディングがセッションエンコーディングと同じであるとみなします。

制限事項 エンコーディングオプションはすべてのデバイスでサポートされているわけではありません。詳細については、各オペレーティングシステム向けの SAS ドキュメントを参照してください。

参照項目 エンコーディングの有効な値については、22 章: “Encoding Values in SAS Language Elements” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*) を参照してください。

例 “例 5: 外部ファイル読み込み時のエンコードの指定” (109 ページ)

“例 6: 外部ファイル書き込み時のエンコードの指定” (109 ページ)

CLEAR
現在割り当てられている 1 つまたは複数のファイル参照名の関連付けを取り消します。

ヒント 1 つのファイル参照名の関連付けを取り消す場合は、*fileref* を指定します。現在割り当てられているファイル参照名の関連付けをすべて取り消すには、_ALL_を指定します。

ALL
現在割り当てられているすべてのファイル参照名に対して、CLEAR 引数または LIST 引数を適用するように指定します。

LIST
1 つまたは複数のファイルの属性を SAS ログに書き込みます。

操作 1 つのファイルの属性をリストする場合は、*fileref* を指定します。現在のセッションにあるファイル参照名を含むすべてのファイルの属性をリストするには、_ALL_を指定します。

オプション

RECFM=*record-format*
外部ファイルのレコード形式を指定します。

操作 SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

動作環境 *record-format* の値は動作環境によって異なります。詳細については、使用している動作環境に対応する SAS ドキュメントを参照してください。

動作環境オプション

動作環境オプションでは、ファイル属性や属性の処理など、動作環境固有の詳細情報を指定します。

動作環境の情報

有効な指定のリストについては、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

詳細

動作環境情報

動作環境の情報

FILENAME ステートメントを使用する場合は、動作環境固有の情報が必要です。このステートメントを使用する前に、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。一部の動作環境では、ファイル参照名とファイルの関連付けや関連付けの取り消しにコマンドを使用できます。

定義

外部ファイル

動作環境に作成および保存されているファイルです。このファイルは、データ、SAS プログラミングステートメント、自動呼び出しマクロの読み込み先または出力の書き込み先となります。外部ファイルには、1 つのファイルまたは複数の外部ファイルを格納する集約記憶域を指定できます。“例 3: ファイル参照名を集約記憶域に関連付ける” (108 ページ)を参照してください。

動作環境の情報

複数のファイルをまとめて保存する集約記憶域の名前は、ディレクトリ、MACLIB、区分データセットなど、動作環境によって異なります。外部ファイルの指定方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

fileref(ファイル参照名)

外部ファイルの参照先を簡略化したものです。外部ファイルにファイル参照名を関連付けると、SAS プログラミングステートメント(INFILE、FILE、および%INCLUDE など)や、外部ファイルにアクセスする SAS ソフトウェアの他のコマンドやステートメントで簡略化した参照先としてファイル参照名を使用できます。

外部ファイルからの区切られたデータの読み込み

テキストファイルがローカルのエンコーディング環境以外の場所で作成された場合、EBCDIC 環境または ASCII 環境のどちらかで ENCODING=オプションを指定する必要があります。

たとえば、ASCII プラットフォーム上で EBCDIC ファイルを読み込む場合、FILENAME ステートメントに ENCODING=オプションを指定することをお勧めします。ただし、FILENAME ステートメントで DSD オプションおよび DLM オプションを使用する場合は、ENCODING=オプションを指定する必要があります。これは、2 つのオプションがセッションエンコーディングの特定の文字(引用符、カンマ、ブランクなど)を必要とするためです。

エンコーディング固有の入力形式は、バイナリファイルに対して専用で使用する必要があります。このバイナリファイルには、文字フィールドと文字以外のフィールドが含まれます。

外部ファイルにファイル参照名を関連付ける(形式 1)

ディスク上の外部ファイルにファイル参照名を関連付けるには FILENAME ステートメントを次の形式で使用します。

FILENAME *fileref 'external-file' <operating-environment-options>*;

ディスクファイル以外のファイルにファイル参照名を関連付ける場合、動作環境によっては、次の形式に示すようにデバイスタイプを指定する必要があります。

FILENAME *fileref <device-type> <operating-environment-options>*;

ファイル参照名と外部ファイルの関連付けは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の FILENAME ステートメントで関連付けの変更や関連付けの取り消しを実行するまで維持されます。ファイルに対するファイル参照名は必要に応じて何度でも変更できます。

文字セットのエンコーディングを指定するには、次の形式を使用します。

FILENAME *fileref <device-type> <operating-environment-options>*;

ターミナル、プリンタ、ユニバーサルプリンタ、プロッタにファイル参照名を関連付ける(形式 2)

出力デバイスにファイル参照名を関連付けるには、次の形式を使用します。

FILENAME *fileref device-type <operating-environment-options>*;

外部ファイルからファイル参照名の関連付けを取り消す(形式 3)

ファイルからファイル参照名の関連付けを取り消すには、ファイル参照名と CLEAR オプションを指定して FILENAME ステートメントを使用します。

FILENAME *fileref* CLEAR | _ALL_ CLEAR;

ファイル属性を SAS ログに書き込む(形式 4)

1 つまたは複数の外部ファイルの属性を SAS ログに書き込むには、FILENAME ステートメントを使用します。1 つのファイルの属性をリストする場合は、*fileref* を指定します。現在の SAS セッションでファイル参照名を割り当てられているすべてのファイルの属性をリストするには、_ALL_を使用します。

FILENAME *fileref* LIST | _ALL_ LIST;

比較

FILENAME ステートメントは、外部ファイルにファイル参照名を割り当てます。LIBNAME ステートメントは、SAS データライブラリにライブラリ参照名を割り当てます。DBMS テーブルにアクセスするには、LIBNAME、SAS/ACCESS ステートメントを使用します。

例

例 1: ファイル参照名または物理的なファイル名の指定

外部ファイルを指定するには、外部ファイルにファイル参照名を割り当ててからその参照名を指定するか、または物理ファイル名を一重引用符で囲んで指定します。

```
filename sales 'your-input-file';
data jansales;
      /* specifying a fileref */
   infile sales;
   input salesrep $20.+6 jansales febsales
         marsales;
run;
data jansales;
```

```
      /* physical filename in quotation marks */
   infile 'your-input-file';
   input salesrep $20.+6 jansales febsales
         marsales;
run;
```

例 2: FILENAME ステートメントと LIBNAME ステートメントの使用

この例では、ファイル参照名 GREEN が関連付けられているファイルからデータを読み込み、永久 SAS データセットを作成します。このデータセットは、ライブラリ参照名 SAVE が関連付けられている SAS ライブラリに格納されます。

```
filename green 'your-input-file';
libname save 'SAS-library';
data save.vegetable;
   infile green;
   input lettuce cabbage broccoli;
run;
```

例 3: ファイル参照名を集約記憶域に関連付ける

ファイル参照名を集約記憶域に関連付けた場合、そのファイル参照名の後に続いて個別のファイル名を丸かっこで囲んで指定することで、対応する集約記憶域に格納されている各ファイルの読み込みや書き込みが行えるようになります。

動作環境の情報

動作環境によっては、集約記憶域のメンバを読み込むことはできますが、書き込むことができない場合があります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

この例では、各 DATA ステップで同一の集約記憶域に格納されている外部ファイル (REGION1 と REGION2)を読み込みます。集約記憶域はファイル参照名 SALES を使用して参照されます。

```
filename sales 'aggregate-storage-location';
data total1;
   infile sales(region1);
   input machine $ jansales febsales marsales;
   totsale=jansales+febsales+marsales;
run;
data total2;
   infile sales(region2);
   input machine $ jansales febsales marsales;
   totsale=jansales+febsales+marsales;
run;
```

例 4: PUT ステートメントの出力先の指定

次の FILENAME ステートメントでは、ファイル参照名 OUT を動作環境固有のオプションを指定したプリンタに関連付けます。この FILENAME ステートメントでは、PUT ステートメントの出力をプリンタに送信するように指示します。

```
filename out printer operating-environment-option;
data sales;
   file out print;
   input salesrep $20.+6 jansales
         febsales marsales;
   put _infile_;
   datalines;
Jones, E. A.              124357 155321 167895
```

```
Lee, C. R.                111245 127564 143255
Desmond, R. T.             97631 101345 117865
;
```

FILENAME および FILE ステートメントを使用すると、同一セッションの実行中に PUT ステートメントの出力を複数のデバイスに送信できます。PUT ステートメントの出力内容をディスプレイモニタに送信するには、次に示すように FILENAME ステートメントで TERMINAL オプションを使用します。

```
filename show terminal;
data sales;
   file show;
   input salesrep $20.+6 jansales
         febsales marsales;
   put _infile_;
   datalines;
Jones, E. A.              124357 155321 167895
Lee, C. R.                111245 127564 143255
Desmond, R. T.             97631 101345 117865
;
```

例 5: 外部ファイル読み込み時のエンコードの指定

この例では、外部ファイルから SAS データセットを作成します。外部ファイルは UTF-8 文字セットエンコーディングで、現在の SAS セッションは Wlatin1 エンコーディングです。デフォルトでは、外部ファイルのエンコーディングがセッションエンコーディングと同じであるとみなします。そのため、文字データは新しいデータセットに正しく書き込まれません。

外部ファイルの読み込み時に使用するエンコーディングを指定するには、ENCODING=オプションを指定します。外部ファイルのエンコーディングを UTF-8 に指定すると、新しい SAS データセットへの書き込み時に、外部ファイルが UTF-8 から現在のセッションエンコーディングにトランスコードされます。これで、新しいデータセットにデータが Wlatin1 のエンコーディングで正しく書き込まれるようになります。

```
libname myfiles  'SAS-library';

filename extfile 'external-file' encoding="utf-8";
data myfiles.unicode;
   infile extfile;
   input Make $ Model $ Year;
run;
```

例 6: 外部ファイル書き込み時のエンコードの指定

この例では、SAS データセットから外部ファイルを作成します。現在のセッションエンコーディングは Wlatin1 ですが、外部ファイルのエンコーディングは UTF-8 にする必要があります。デフォルトでは、外部ファイルは現在のセッションエンコーディングを使用して書き込まれます。

外部ファイルへの書き込み時に使用するエンコーディングを指定するには、ENCODING=オプションを指定します。外部ファイルを UTF-8 エンコーディングにするように指示すると、外部ファイルへの書き込み時に、Wlatin1 から指定した UTF-8 エンコーディングにデータがトランスコードされます。

```
libname myfiles  'SAS-library';
filename outfile 'external-file' encoding="utf-8";

data _null_;
   set myfiles.cars;
```

```
   file outfile;
   put Make Model Year;
run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “FILE ステートメント” (80 ページ)
- “%INCLUDE ステートメント” (197 ページ)
- “INFILE ステートメント” (204 ページ)
- “FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式” (116 ページ)
- “FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式” (119 ページ)
- “FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)
- “FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)
- “FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)
- “FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)
- “FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)
- “FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式” (180 ページ)
- “LIBNAME ステートメント” (283 ページ)
- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN ステートメント

システムオプション:

- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN システムオプション

SAS ウィンドウインターフェイスコマンド:

- Base SAS Help and Documentation の FILE コマンドおよび INCLUDE コマンド

FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式

SAS カタログを外部ファイルとして参照できるようにします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

構文

FILENAME *fileref* CATALOG '*catalog*' <*catalog-options*>;

引数

fileref
有効なファイル参照名を指定します。

CATALOG
このアクセス方式を指定すると、SAS カタログを外部ファイルとして参照できます。外部ファイルにアクセス可能な SAS コマンド、ステートメント、プロシジャを使用して、SAS カタログにアクセスできます。

別名 LIBRARY

ヒント このアクセス方式では、SAS カタログから自動呼び出しマクロを直接呼び出すことができるようになります。

このアクセス方式では、どのタイプのカタログエントリでも読み込むことができますが、書き込めるのは LOG、OUTPUT、SOURCE、CATAMS タイプのエントリのみです。

1 つのエントリではなく、カタログ全体にアクセスする場合は、*catalog* パラメータに 2 レベル名を指定する必要があります。

'*catalog*'
2 つ、3 つ、または 4 つの要素で構成される有効な SAS カタログ名を指定します。各要素は、*library.catalog.entry.entrytype* を表します。

デフォルト デフォルトのエントリタイプは CATAMS です。

制限事項 CATAMS エントリタイプは、CATALOG アクセス方式のみで使用されます。CPORT および CIMPORT プロシジャではこのエントリタイプはサポートされません。

カタログオプション

catalog-options には、次のいずれかを指定できます。

LRECL=*lrecl*
ここで、*lrecl* には、データの最大レコード長をバイト単位で指定します。

デフォルト 入力の場合、実際に使用するファイルの LRECL の値がデフォルト値に設定されます。出力の場合、デフォルト値は 132 です。

操作 かわりに、“LRECL= System Option” (*SAS System Options: Reference*)を使用すると、グローバルな論理レコード長を指定できます。SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

RECFM=*recfm*
ここで、*recfm* には、次の 4 つのレコード形式のいずれかを指定します。

F
固定長レコード形式です。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

P
出力形式です。

S
ストリームレコード形式です。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

操作 読み込むデータ量は、INFILE ステートメントの NBYTE=変数で制御されます。NBYTE=オプションには、読み込まれるデータ量に等しくなる変数を指定します。このデータ量は、LRECL に指定した値に等しいか、それ以下の値にする必要があります。

SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

参照項目 INFILE ステートメントの NBYTE=オプション (215 ページ)

V
可変長レコード形式(デフォルト設定)です。この形式ではレコードの長さが異なります。また、レコードは改行で区切られます。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

デフォルト V

DESC=*description*
ここで、*description* には、カタログの説明をテキストで指定します。

MOD
ファイルに追加するように指定します。

デフォルト MOD の指定を省略すると、ファイルは置き換えられます。

詳細

FILENAME ステートメントで CATALOG アクセス方式を使用すると、SAS カタログを外部ファイルとして参照できます。外部ファイルにアクセス可能な SAS コマンド、ステートメント、プロシジャを使用して、SAS カタログにアクセスできます。たとえば、このカタログアクセス方式では、SAS カタログから自動呼び出しマクロを直接呼び出すことができるようになります。“例 5: SAS カタログから自動呼び出しマクロを実行する” (113 ページ)を参照してください。

CATALOG アクセス方式を使用すると、どのタイプのカタログエントリでも読み込むことができますが、書き込めるのは LOG、OUTPUT、SOURCE、CATAMS タイプのエントリのみです。1 つのエントリではなく、カタログ全体にアクセスする場合は、*catalog* 引数に 2 レベル名を指定する必要があります。

例

例 1: カタログエントリを取り込む%INCLUDE の使用

次の例では、SASUSER.PROFILE.SASINP.SOURCE に格納されているソースプログラムをサブミットします。

```
filename fileref1
```

```
         catalog 'sasuser.profile.sasinp.source';
%include fileref1;
```

例 2: 1 つのカタログから複数のエントリを取り込む%INCLUDE の使用

次の例では、カタログ MYLIB.INCLUDE にある 3 つのエントリに含まれているソースコードをサブミットします。エントリタイプを指定しない場合、デフォルトのエントリタイプ CATAMS に設定されます。

```
   filename dir catalog 'mylib.include';
   %include dir(mem1);
   %include dir(mem2);
   %include dir(mem3);
```

例 3: CATAMS エントリの読み込みと書き込み

この例では、1 つの DATA ステップを使用して CATAMS エントリにデータを書き込み、書き込んだデータを別の DATA ステップを使用して読み込みます。

```
filename mydata
         catalog 'sasuser.data.update.catams';
   /* write data to catalog entry update.catams */
data _null_;
   file mydata;
   do i=1 to 10;
      put i;
   end;
run;
   /* read data from catalog entry update.catams */
data _null_;
   infile mydata;
   input;
   put _INFILE_;
run;
```

例 4: SOURCE エントリへの書き込み

この例では、カタログ SOURCE エントリにコードを書き込んでから、それを処理するためにサブミットします。

```
filename incit
         catalog 'sasuser.profile.sasinp.source';
data _null_;
   file incit;
   put 'proc options; run;';
run;
%include incit;
```

例 5: SAS カタログから自動呼び出しマクロを実行する

SAS カタログの SOURCE エントリに自動呼び出しマクロが格納されている場合、そのエントリを参照することにより、SAS ジョブ内でそのマクロを呼び出すことができます。次の手順を実行します。

1. マクロのソースコードを SAS カタログの SOURCE エントリに格納します。このエントリ名がマクロ名になります。
2. LIBNAME ステートメントを使用して、SAS ライブラリにライブラリ参照名を割り当てます。

3. CATALOG を指定した FILENAME ステートメントを使用して、カタログ *libref.catalog* にファイル参照名を割り当てます。
4. SASAUTOS=オプションにファイル参照名を指定して、システムにマクロの格納先を設定します。また、MAUTOSOURCE を自動呼び出し機能を有効にするように設定します。

この例では、MYSAS.MYCAT という SAS カタログを参照します。次に、REPORTS というマクロを呼び出します。このマクロは MYSAS.MYCAT.REPORTS.SOURCE という SAS カタログエントリに格納されています。

```
libname mysas 'SAS-library';
filename mymacros catalog 'mysas.mycat';
options sasautos=mymacros mautosource;
%reports
```

関連項目:

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式” (116 ページ)
- “FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式” (119 ページ)
- “FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)
- “FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)
- “FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)
- “FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)
- “FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)
- “FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式” (180 ページ)

FILENAME ステートメント、CLIPBOARD アクセス方式

ホストコンピュータ上のクリップボードに対して、テキストデータを読み込み、書き込みできます。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

構文

FILENAME *fileref* CLIPBRD <BUFFER=*paste-buffer-name*>;

引数

fileref
有効なファイル参照名を指定します。

CLIPBRD
このアクセス方式を指定すると、ホストコンピュータ上のクリップボードに対してデータを読み込み、書き込みできます。

BUFFER=*paste-buffer-name*
貼り付けバッファの名前を指定すると、指定した名前で貼り付けバッファが作成されます。STORE コマンドで BUFFER=引数を使用して貼り付けバッファの名前を指定すると、任意の数の貼り付けバッファを作成できます。

詳細

FILENAME ステートメントで CLIPBOARD アクセス方式を使用すると、SAS 内や、SAS と非 SAS アプリケーション間でデータを共有できます。

比較

STORE コマンドでは、現在のウィンドウでマークされたテキストをコピーし、コピーしたテキストを貼り付けバッファに格納します。

エクスプローラのポップアップメニューから**コンテンツをクリップボードにコピー**を選択して、データをクリップボードにコピーすることもできます。

例

例 1: ODS を使用してデータセットを HTML 形式でクリップボードに書き込む

この例では、入力ファイルとして Sashelp.Air データセットを使用します。このデータセットを HTML 形式でクリップボードに書き込むために ODS が使用されます。

```
filename _temp_ clipbrd;
   ods noresults;
   ods html file=_temp_ rs=none style=minimal;
   proc print data=Sashelp.'Air'N noobs;
run;
ods results;
filename _temp_;
```

例 2: DATA ステップを使用してデータセットをカンマ区切りの値としてクリップボードに書き込む

この例では、入力ファイルとして Sashelp.Air データセットを使用します。DATA ステップ内のデータがカンマ区切りの値としてクリップボードに書き込まれます。

```
filename _temp1_ temp;
filename _temp2_ clipbrd;
proc contents data=Sashelp."Air"N out=info noprint;
proc sort data=info;
   by npos;
run;
data _null_;
   set info end=eof;
   ;
   file _temp1_ dsd;
   put name @@;
   if _n_=1 then do;
      call execute("data _null_;
      set Sashelp.""Air""N;
      file _temp1_ dsd mod;
```

```
      put");
   end;
   call execute(trim(name));
   if eof then call execute('; run;');
run;
data _null_;
   infile _temp1_;
   file _temp2_;
   input;
   put _infile_;
run;
filename _temp1_ clear;
filename _temp2_ clear;
```

例 3: DATA ステップを使用してテキストをクリップボードに書き込む

この例では、クリップボードに 3 行書き込みます

```
filename clippy clipbrd;
data _null_;
   file clippy;
   put 'Line 1';
   put 'Line 2';
   put 'Line 3';
run;
```

例 4: DATA ステップを使用してテキストをクリップボードから取得する

この例では、クリップボードに 3 行書き込んだ後、書き込んだデータを取得します。

```
filename clippy clipbrd;
data _null_;
   file clippy;
   put 'Line 1';
   put 'Line 2';
   put 'Line 3';
run;
data _null_;
   infile clippy;
   input;
   put _infile_;
run;
```

関連項目:

コマンド:

- Base SAS Help and Documentation の STORE コマンド

FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式

ユーザー指定のテキストからデータを読むことができます。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

構文

FILENAME *fileref* **DATAURL** '*data-url-specification*' <*data-url-options*>;

引数

fileref
有効なファイル参照名を指定します。

DATAURL
このアクセス方式を指定すると、*data-url-specification* からデータを読むことができます。

'*data-url-specification*'
データを指定します。

要件 データは、次のフォーマットのどれかである必要があります。
- data:, *file-data*(データは文字と URL エンコード文字からなる)たとえば、`%20`、`%00` など。`data` は小文字で指定する必要があります。
- data:; base64, *base64-data*(データは base64 エンコードのデータからなる)`data` は小文字で指定する必要があります。

例 “例 2: Base64 エンコードデータ” (118 ページ)

data-url-options
には、次のいずれかを指定できます。

LRECL=*record-length*
ここで、*lrecl* にはデータの論理レコード長を指定します。

操作 SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

RECFM=*recfm*
ここで、*recfm* には、次の 3 つのレコード形式のいずれかを指定します。

F
固定長レコード形式です。そのため、LRECL サイズのすべてのレコードには区切り文字となる改行が含まれていません。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

S
ストリームレコード形式です。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

V
可変長レコード形式(デフォルト設定)です。この形式では、レコードの長さが異なります。また、レコードはテキスト(ストリーム)モードで転送されます。

操作 SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

詳細

DATAURL アクセス方式は URL アクセス方式に似ています。DATAURL アクセス方式はネットワーク上の場所からデータを読むのではなく、データの URL 指定(data-url-specification)から少量のデータを直接読み込みます。

data-url-specification からは複数行のデータを読み込めます。ヌルバイトは改行文字です。

例

例 1: シンプルなデータのアクセス

この例では、各行を終了させる URL エンコードのヌルバイトとして%00 を使用して、3 行のデータにアクセスします。

```
filename in dataurl "data:,line one%00line two%00line three%00";
  data _NULL_;
    infile in;
    input;
    list;
  run;
```

```
NOTE:The infile IN is:
      Filename=data:,line one%00line two%00line three%00,
      Lrecl=256,Recfm=Variable

RULE:     ----+----1----+----2----+----3----+----4----+----5----+----6----+---
1         line one 8
2         line two 8
3         line three 10
NOTE:3 records were read from the infile IN.
      The minimum record length was 8.
      The maximum record length was 10.
```

例 2: Base64 エンコードデータ

この例では base64 エンコードデータを使用してデータにアクセスします。

```
filename in dataurl "data:; base64,dGhpcyBpcyBhIGJhc2UgNjQgZW5jb2RpbmcgZXhhbXBsZS4=" ;
  data _NULL_;
    infile in;
    input;
    list;
  run;
```

```
NOTE:The infile IN is:
      Filename=data:; base64,dGhpcyBpcyBhIGJhc2UgNjQgZW5jb2RpbmcgZXhhbXBsZS4=,
      Lrecl=256,Recfm=Variable

RULE:     ----+----1----+----2----+----3----+----4----+----5----+----6----+---
1         this is a base 64 encoding example.35
NOTE:1 record was read from the infile IN.
      The minimum record length was 35.
      The maximum record length was 35.
```

関連項目:

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)

- “FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)
- “FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式” (119 ページ)
- “FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)
- “FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)
- “FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)
- “FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)
- “FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)
- “FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式” (180 ページ)

FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式

SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)電子メールインターフェイスを使用して、SAS からプログラム経由で電子メールを送信できます。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

制限事項: SAS がロックダウン状態にある場合、FILENAME ステートメントの EMAIL アクセス方式は使用できません。サーバー管理者は、このアクセス方式がロックダウン状態でも使用できるように、同方式を再有効化できます。詳細については、“SAS Processing Restrictions for Servers in a Locked-Down State” (*SAS Language Reference: Concepts* 2 章)を参照してください。

構文

FILENAME *fileref* EMAIL <'*address*' > < *email-options*>;

引数

fileref
有効なファイル参照名を指定します。ファイル参照名とは、外部ファイルやデバイスタイプに一時的に割り当てられる名前です。ファイル参照名には 8 バイトを超える名前は使用できません。

EMAIL
EMAIL デバイスタイプを指定します。SAS から電子メールをプログラムにより送信できるアクセス方式が提供されます。SAS を使用して SMTP サーバーにメッセージを送信するには、SMTP 電子メールを有効にする必要があります。詳細については、38 章: “The SMTP E-Mail Interface” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

'*address*'
メッセージの送信先となる電子メールアドレスを指定します。アドレスは一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。複数のアドレスを指定する場合は、アドレスのグループを丸かっこで囲む必要があります。また、各アドレスを一重引用符または二重引用符で囲んでから、カンマまたはスペースで区切る必要があります。アドレスとともに名前を指定するには、アドレスを山かっこ(< >)で囲みます。TO=電子メールオプションを指定したり、PUT ステートメントで!EM_TO!ディレクテ

ィブを指定したりする場合は、FILENAME ステートメントの address 引数の指定は任意です。これらを指定すると、*address* に指定した内容よりも優先されます。

電子メールオプション

FILENAME ステートメントに次の電子メールオプションのいずれかを使用して、電子メッセージの属性を指定できます。これらのオプションは、FILE ステートメントにも指定できます。FILE ステートメント内に指定した電子メールオプションは、FILENAME ステートメント内に指定した対応する電子メールオプションよりも優先されます。

ATTACH='*filename.ext*' | ATTACH= ('*filename.ext*' *attachment-options*)
メッセージに添付する 1 つまたは複数のファイルの物理名、および添付ファイルの仕様を変更するオプションを指定します。物理名には動作環境で判別できる名前を指定します。また、物理名は一重引用符で囲みます。複数のファイルを添付する場合、ファイルのグループを丸かっこで囲みます。また、各ファイルを一重引用符または二重引用符で囲んでから、カンマまたはスペースで区切る必要があります。例を次に示します。

```
attach="/u/userid/opinion.txt"
attach=('C:\Status\June2001.txt' 'C:\Status\July2001.txt')
attach="user.misc.pds(member)"
```

attachment-options には次のものを指定できます。

CONTENT_TYPE='*content/type*'
添付ファイルのコンテンツの種類を指定します。値を一重引用符で囲む必要があります。コンテンツの種類を指定しない場合、SAS ではファイル名に基づいて正しいコンテンツの種類を特定しようとします。たとえば、コンテンツの種類を指定しない場合、ファイル名 **home.html** は、コンテンツの種類を text/html に設定して送信されます。

別名 CT=および TYPE=

デフォルト ファイル名や拡張子に基づいてコンテンツの種類を特定できない場合、デフォルトの値は text/plain に設定されます。

ENCODING='*encoding-value*'
SAS に読み込む添付ファイルのテキストエンコーディングを指定します。値を一重引用符で囲む必要があります。

参照項目 22 章: “Encoding Values in SAS Language Elements” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)

EXTENSION='*extension*'
指定した添付ファイルに使用する別のファイル拡張子を指定します。値を一重引用符で囲む必要があります。この拡張子は、受信者の電子メールプログラムによって、添付ファイルの表示に使用する適切なユーティリティを選択するために使用されます。次の例を実行すると、添付ファイル **home.html** は、**index.htm** として受信されます。

```
attach=("home.html" name="index" ext="htm")
```

別名 EXT=

注 *extension=""*と指定すると、指定した添付ファイルには拡張子が追加されません。

INLINED="*reference-name*"
HTML を使用して電子メールに添付ファイルを埋め込むのに使用される参照名を指定します。添付ファイルを埋め込むには、**content_type="text/**

html";を設定した後、**SRC="cid:*reference-name*"**を使用して電子メールからその添付ファイルを参照します。*reference-name* は、INLINE=オプションで指定します。

たとえば、**attach=("image.jpg" inlined="myimage")**のように指定します。電子メールの本文からこのイメージを参照するには、**<IMG SRC="cid:myimage">**を使用します。

注 イメージが参照されない場合、受信者にはそれが通常の添付ファイルに見えます。

参照項目 “例 6: 埋め込まれたイメージを含む電子メールの作成” (132 ページ)

LRECL=*lrecl*
ここで、*lrecl* にはデータの論理レコード長を指定します。

デフォルト 256

操作 かわりに、“LRECL= System Option” (*SAS System Options: Reference*) を使用すると、グローバルな論理レコード長を指定できます。SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

NAME='*filename*'
指定した添付ファイルに使用する別の名前を指定します。値を一重引用符で囲む必要があります。次の例を実行すると、添付ファイル **home.html** は、**index.html** として受信されます。

```
attach=("home.html" name="index")
```

OUTENCODING='*encoding-value*'
送信する添付ファイルの出力に使用するテキストエンコーディングを指定します。値を一重引用符で囲む必要があります。

制限事項 SMTP 電子メールインターフェイスでは EBCDIC がサポートされていないため、エンコーディングの値に EBCDIC を指定しないでください。

参照項目 22 章: “Encoding Values in SAS Language Elements” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)

BCC='*bcc-address*'
電子メールの BCC を受け取る 1 人または複数の受信者を指定します。**bcc** フィールドにリストされた人が電子メールのコピーを受信します。BCC フィールドは電子メールのヘッダーに表示されないため、ここに指定した電子メールアドレスは他の受信者が表示することはできません。

BCC に指定したアドレスが複数の単語で構成されている場合、アドレスを一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。複数のアドレスを指定する場合は、アドレスのグループを丸かっこで囲む必要があります。また、各アドレスを一重引用符または二重引用符で囲んでから、カンマまたはスペースで区切る必要があります。アドレスとともに名前を指定するには、アドレスを山かっこ(< >)で囲みます。次に例を示します。

```
bcc="joe@site.com"
bcc=("joe@site.com" "jane@home.net")
bcc="Joe Smith <joe@site.com>"
```

CC='*cc-address*'
電子メールメッセージの CC を受け取る 1 人または複数の受信者を指定します。アドレスは一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。複数のアドレスを指定する場合は、アドレスのグループを丸かっこで囲みます。また、各アドレスを一重引用符または二重引用符で囲んでから、カンマまたはスペースで区切る必要があります。アドレスとともに名前を指定するには、アドレスを山かっこ(< >)で囲みます。次に例を示します。

```
cc='joe@site.com'
cc=("joe@site.com" "jane@home.net")
cc="Joe Smith <joe@site.com>"
```

CONTENT_TYPE='*content/type*'
メッセージ本文のコンテンツの種類を指定します。コンテンツの種類を指定しない場合、SAS では正しいコンテンツの種類を特定しようとします。値を一重引用符で囲む必要があります。

コンテンツの種類を指定しない場合、デフォルトの**'text/plain'**が使用されます。**'message/rfc822'**を使用すると、電子メール全体を作成できます。SAS は、FROM、SUBJECT、DATE の各オプションに加えて、MIME 標準には含まれておらず電子メール内の先頭 MIME ヘッダーの前に含めるようにユーザーが指定したその他のオプションのみを含めます。電子メール全体を作成する場合、ユーザーの希望する任意の方法で HTML ファイルの送信や電子メールのフォーマット化が行えます。

別名 CT=および TYPE=

デフォルト text/plain

参照項目 “例 5: MESSAGE/RFC822 コンテンツタイプの使用” (131 ページ)

DELIVERYRECEIPT
電子メールを受信者に配信したときに送信する通知を指定します。

注 受信者の電子メールクライアントが配信確認メッセージをサポートしていない場合、または受信者が配信確認メッセージの要求を許可しない場合、送信者は電子メールの配信時に配信確認メッセージを受け取ることはできません。

ENCODING='*encoding-value*'
メッセージ本文に使用するテキストエンコーディングを指定します。エンコーディングの有効な値については、22 章: “Encoding Values in SAS Language Elements” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)を参照してください。

EXPIRES='*dd mon yyyy hh:mm*'
電子メールメッセージの有効期限を指定します。

次に定義する *dd mon hh:mm* 形式のパラメータを使用します。

dd
月の日付を示す 01 から 31 までの整数を指定します。

mon
月の名前(英語)の最初の 3 文字を指定します。

yyyy
年を示す 4 桁の整数を指定します。

hh
00 から 23 の範囲で時間を指定します。

mm
00 から 59 の範囲で分を指定します。

ヒント 指定した日時が現在の日時を過ぎている場合、エラーメッセージが表示され、電子メールは送信されません。

FROM='*from-address*'
送信メッセージの作成者のアドレスを指定します。FROM=のデフォルトの値は、SAS を実行しているユーザーの電子メールアドレスになります。 たとえば、メッセージの送信者が作成者とは異なる場合、このオプションを指定します。アドレスを一重引用符で囲む必要があります。電子メールアドレスは 1 つのみ指定できます。アドレスとともに作者の名前を指定するには、アドレスを山かっこ(< >)で囲みます。次に例を示します。

```
from='martin@home.com'
from="Brad Martin <martin@home.com>"
```

要件 EMAILFROM システムオプションを設定する場合は、FROM オプションを指定する必要があります。詳細については、“EMAILFROM System Option” (*SAS System Options: Reference*)を参照してください。

IMPORTANCE='LOW' | 'NORMAL' | 'HIGH'
電子メールメッセージの重要度を指定します。値を一重引用符で囲む必要があります。 セッションエンコーディングと一致する言語で重要度を指定することもできます。ただし、RFC-2076 の仕様(一般的なインターネットメッセージのヘッダー)に準拠するため、実際のメッセージヘッダーには英語が使用されています。そのため、指定した重要度は英語に変換されます。次に例を示します。

```
filename inventory email 'name@mycompany.com' importance='high';
filename inventory email 'name@mycompany.com' importance='hoch';
```

デフォルト NORMAL

LRECL=*lrecl*
ここで、*lrecl* にはデータの論理レコード長を指定します。

デフォルト 256

操作 かわりに、“LRECL= System Option” (*SAS System Options: Reference*)を使用すると、グローバルな論理レコード長を指定できます。SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

READRECEIPT
受信者が電子メールを開封したときに送信する通知を指定します。

注 受信者の電子メールクライアントが開封確認メッセージをサポートしていない場合、または受信者が開封確認メッセージの要求を許可しない場合、送信者は受信者が電子メールを開封したときに開封確認メッセージを受け取ることはできません。

REPLYTO='*replyto-address*'
返信を受け取る 1 つまたは複数の電子メールアドレスを指定します。アドレスは一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。複数のアドレスを指定する場合は、アドレスのグループを丸かっこで囲みます。また、各アドレスを一重引用符または二重引用符で囲んでから、カンマまたはスペースで区切る必要があります。アドレスとともに名前を指定するには、アドレスを山かっこ(< >)で囲みます。 例を次に示します。

```
replyto='hiroshi@home.com'
replyto=('hiroshi@home.com' 'akiko@site.com')
replyto="Hiroshi Mori <mori@site.com>"
```

SUBJECT=*subject*
メッセージの件名を指定します。件名に特殊文字または複数の単語(つまり、少なくともブランクが 1 つ含まれている)を使用する場合、件名のテキストを引用符で囲む必要があります。例を次に示します。

```
subject=Sales
subject="June Sales Report"
```

注 件名が 1 つの単語で構成されている場合は引用符で囲む必要はありません。このテキストは大文字に変換されます。

TO='*to-address*'
電子メールメッセージのプライマリ受信者を 1 人または複数指定します。アドレスは一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。複数のアドレスを指定する場合は、アドレスのグループを丸かっこで囲みます。また、各アドレスを一重引用符または二重引用符で囲んでから、カンマまたはスペースで区切る必要があります。アドレスとともに名前を指定するには、アドレスを山かっこ(< >)で囲みます。例を次に示します。

```
to='joe@site.com'
to=("joe@site.com" "jane@home.net")
to="Joe Smith <joe@site.com>"
```

ヒント TO=を指定すると、" 引数がオーバーライドされます。

PUT ステートメントの電子メールディレクティブ

メッセージの属性を変更するために PUT ステートメントに指定できるディレクティブを次に示します。

'!EM_ABORT!'
現在のメッセージを異常終了させます。このディレクティブを使用すると、DATA ステップの最後に行うメッセージの自動送信を中止させることができます。デフォルトでは、FILE ステートメントごとにメッセージが送信されます。

'!EM_ATTACH!'*filename.ext*' | ATTACH=('*filename.ext' attachment-options)'
メッセージに添付する 1 つまたは複数のファイルの物理名、および添付ファイルの仕様を変更するオプションを置き換えます。物理名には動作環境で判別できる名前を指定します。ディレクティブは一重引用符で囲む必要があります。また、物理名も一重引用符で囲む必要があります。複数のファイルを添付する場合、ファイルのグループを丸かっこで囲みます。また、各ファイルを一重引用符または二重引用符で囲んでから、カンマまたはスペースで区切る必要があります。例を次に示します。

```
put '!em_attach!/u/userid/opinion.txt';
put '!em_attach!("C:\Status\June2001.txt" "C:\Status\July2001.txt")';
put '!em_attach! user.misc.pds(member)';
```

attachment-options には次のものを指定できます。

CONTENT_TYPE='*content*/*type*'
添付ファイルのコンテンツの種類を指定します。値を一重引用符で囲む必要があります。コンテンツの種類を指定しない場合、SAS ではファイル名に基づいて正しいコンテンツの種類を特定しようとします。たとえば、コンテンツの種類を指定しない場合、ファイル名 **home.html** は、コンテンツの種類を text/html に設定して送信されます。

別名 CT=および TYPE=

デフォルト ファイル名や拡張子に基づいてコンテンツの種類を特定できない場合、デフォルトの値は text/plain に設定されます。

ENCODING='*encoding-value*'
SAS への読み込み時に添付ファイルに使用するテキストエンコーディングを指定します。値を一重引用符で囲む必要があります。エンコーディングの有効な値については、22 章: “Encoding Values in SAS Language Elements” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)を参照してください。

EXTENSION='*extension*'
指定した添付ファイルに使用する別のファイル拡張子を指定します。値を一重引用符で囲む必要があります。この拡張子は、受信者の電子メールプログラムによって、添付ファイルの表示に使用する適切なユーティリティを選択するために使用されます。次の例を実行すると、添付ファイル **home.html** は、**index.htm** として受信されます。

```
put '!em_attach!("home.html" name="index" ext="htm")';
```

別名 EXT=

デフォルト TXT

NAME='*filename*'
指定した添付ファイルに使用する別の名前を指定します。値を一重引用符で囲む必要があります。次の例を実行すると、添付ファイル **home.html** は、**index.html** として受信されます。

```
put '!em_attach!("home.html" name="index")';
```

OUTENCODING='*encoding-value*'
送信する添付ファイルの出力に使用するテキストエンコーディングを指定します。値を一重引用符で囲む必要があります。

制限事項 SMTP 電子メールインターフェイスでは EBCDIC がサポートされていないため、エンコーディングの値に EBCDIC を指定しないでください。

参照項目 22 章: “Encoding Values in SAS Language Elements” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)

'!EM_BCC! ***bcc-address*****'**
電子メールの BCC を受け取る 1 人または複数の受信者を指定します。**bcc** フィールドにリストされた人が電子メールのコピーを受信します。BCC フィールドは電子メールのヘッダーに表示されないため、ここに指定した電子メールアドレスは他の受信者が表示することはできません。

BCC に指定したアドレスが複数の単語で構成されている場合、アドレスを一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。複数のアドレスを指定する場合は、アドレスのグループを丸かっこで囲む必要があります。また、各アドレスを一重引用符または二重引用符で囲んでから、カンマまたはスペースで区切る必要があります。アドレスとともに名前を指定するには、アドレスを山かっこ(< >)で囲みます。

```
put '!em_bcc! joe@site.com';
put '!em_bcc!("joe@site.com" "jane@home.net")';
put '!em_bcc!Joe Smith <joe@site.com>';
```

'!EM_CC! *cc-address*'
電子メールメッセージの CC を受け取る 1 人または複数の受信者を指定します。アドレスは一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。複数のアドレスを指定する場合は、アドレスのグループを丸かっこで囲みます。また、各アドレスを一重引用符または二重引用符で囲んでから、カンマまたはスペースで区切る必要があります。アドレスとともに名前を指定するには、アドレスを山かっこ(< >)で囲みます。次に例を示します。

```
put '!em_cc! joe@site.com';
put '!em_cc!("joe@site.com" "jane@home.com")';
put '!em_cc!Joe Smith <joe@site.com>';
```

'!EM_DELIVERYRECEIPT!'
電子メールを受信者に配信したときに送信する通知を指定します。

注 受信者の電子メールクライアントが配信確認メッセージをサポートしていない場合、または受信者が配信確認メッセージの要求を許可しない場合、送信者は電子メールの配信時に配信確認メッセージを受け取ることはできません。

'!EM_EXPIRES! *dd mon yyyy hh:mm*'
電子メールメッセージの有効期限を置き換えます。次に例を示します。

```
put '!em_expires!15 Aug 2010 08:00';
put '!em_expires!28 Feb 2011 23:00';
```

次に定義する *dd mon hh:mm* 形式のパラメータを使用します。

dd
月の日付を示す 01 から 31 までの整数を指定します。

mon
月の名前(英語)の最初の 3 文字を指定します。

yyyy
年を示す 4 桁の整数を指定します。

hh
00 から 23 の範囲で時間を指定します。

mm
00 から 59 の範囲で分を指定します。

ヒント 指定した日時が現在の日時を過ぎている場合、エラーメッセージが表示され、電子メールは送信されません。

'!EM_FROM! *from-address*'
送信メッセージの作者の現在のアドレスを置き換えます。現在のアドレスは、デフォルト設定または FROM=電子メールオプションに指定したアドレスのどちらかに設定されています。ディレクティブは一重引用符で囲む必要があります。電子メールアドレスは 1 つのみ指定できます。アドレスとともに作者の名前を指定するには、アドレスを山かっこ(< >)で囲みます。次に例を示します。

```
put '!em_from! martin@home.com';
put '!em_from!Brad Martin <martin@home.com>';
```

'!EM_IMPORTANCE!LOW | NORMAL | HIGH'
電子メールメッセージの重要度を指定します。ディレクティブは一重引用符で囲む必要があります。セッションエンコーディングと一致する言語で重要度を指定することもできます。ただし、RFC-2076 の仕様(一般的なインターネットメッセージのヘッダー)に準拠するため、実際のメッセージヘッダーには英語が使用されています。そのため、指定した重要度は英語に変換されます。次に例を示します。

```
put '!em_importance! high';
put '!em_importance! haut';
```

デフォルト NORMAL

'!EM_NEWMSG!'
PUT ステートメントのディレクティブを使用して設定した現在のメッセージの属性をすべて消去します。

'!EM_READRECEIPT!'
受信者が電子メールを開封したときに送信する通知を指定します。

注 受信者の電子メールクライアントが開封確認メッセージをサポートしていない場合、または受信者が開封確認メッセージの要求を許可しない場合、送信者は受信者が電子メールを開封したときに開封確認メッセージを受け取ることはできません。

'!EM_REPLYTO! *replyto-address*'
返信を受け取る 1 つまたは複数の電子メールアドレスを指定します。アドレスは一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。複数のアドレスを指定する場合は、アドレスのグループを丸かっこで囲みます。また、各アドレスを一重引用符または二重引用符で囲んでから、カンマまたはスペースで区切る必要があります。アドレスとともに名前を指定するには、アドレスを山かっこ(< >)で囲みます。 例を次に示します。

```
put '!em_replyto! hiroshi@home.com';
put '!em_replyto!("hiroshi@home.com" "akiko@site.com")';
put '!em_replyto!Hiroshi Mori <mori@site.com>';
```

'!EM_SEND!'
現在の属性でメッセージを送信します。デフォルトでは、ファイル参照名の終了時にメッセージを送信します。ファイル参照名は、次の FILE ステートメントが DATA ステップの終了を検出したときに終了します。このディレクティブを使用すると、ディレクティブと DATA ステップの終了の検出時にメッセージを送信します。このディレクティブは、条件を指定してメッセージを送信したり、複数のメッセージの送信にループを使用したりする DATA ステッププログラムを作成する場合に便利です。

'!EM_SUBJECT! *subject*'
メッセージの現在の件名を置き換えます。ディレクティブは一重引用符で囲む必要があります。件名に特殊文字または複数の単語(つまり、少なくともブランクが 1 つ含まれている)を使用する場合、件名のテキストを引用符で囲む必要があります。次に例を示します。

```
put '!em_subject!Sales';
put '!em_subject!"June Sales Report"';
```

'!EM_TO! *to-address*'
電子メールメッセージのプライマリ受信者を 1 人または複数指定します。アドレスは一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。複数のアドレスを指定する場合は、アドレスのグループを丸かっこで囲みます。また、各アドレスを一重引用符または二重引用符で囲んでから、カンマまたはスペースで区切る必要があります。アドレスとともに名前を指定するには、アドレスを山かっこ(< >)で囲みます。例を次に示します。

```
put '!em_to! joe@site.com';
put '!em_to!("joe@site.com" "jane@home.net")';
put '!em_to!Joe Smith <joe@site.com>';
```

ヒント !EM_TO!を指定すると、'*address*' 引数と TO=電子メールオプションがオーバーライドされます。

詳細

基本

EMAIL(SMTP)アクセス方式を使用して、SAS からプログラムにより電子メールを送信することができます。SMTP サーバーに電子メールを送信するには、EMAILSYS システムオプションを使用して SMTP 電子メールインターフェイスを最初に指定する必要があります。次に、FILENAME ステートメントを使用して EMAIL デバイスタイプを指定してから、DATA ステップまたは SCL コードにある SAS ステートメントをサブミットします。電子メールアクセス方式にはいくつかのメリットがあります。

- DATA ステップまたは SCL の論理を使用して、電子メールアドレスの大規模なデータセットに基づいて電子メール配信をサブセット化することができます。
- バッチ処理を実行するためにサブミットした SAS プログラムの完了時に、電子メールを自動的に送信することができます。
- 処理結果に基づいて、出力内容を電子メールで送信できます。

通常、電子メールを送信する DATA ステップまたは SCL コードには、次のコンポーネントが含まれています。

- EMAIL デバイスタイプキーワードを指定した FILENAME ステートメント
- FILENAME または FILE ステートメントに指定した、電子メールの受信者、件名、添付ファイルなどを示す電子メールオプション
- メッセージの本文を定義する PUT ステートメント
- 電子メールディレクティブ(!EM_*directive*!) このディレクティブは、電子メールオプション(例:TO=、CC=、SUBJECT=、 ATTACH=)より優先され、送信、異常終了、新規メッセージの開始などのアクションを実行します。

エンコードされた電子メールパスワードを使用できます。PROC PWENCODE を使用してパスワードをエンコードすると、出力された文字列にはエンコードされたことを示すタグが含まれます。タグの例は{sas001}です。このタグはエンコーディング方法を示しています。パスワードをエンコードすることにより、電子メールアクセス認証でプレーンテキストのパスワードを使用する必要がなくなります。"{sas"で始まるパスワードが検出されると、パスワードのデコードがトリガされます。デコードが正常に終了すると、デコードされたパスワードが使用されます。デコードに失敗すると、現状のパスワードが使用されます。詳細については、*Base SAS プロシジャガイド*の PROC PWENCODE を参照してください。

異なるタイムゾーンに電子メールメッセージを送信する場合、EMAILUTCOFFSET=システムオプションを使用すると、電子メールメッセージにローカルタイムを示す UTC オフセットを表示することができます。コンピュータ上の時刻が UTC オフセットを使用する時刻に設定されていない場合や、コンピュータで夏時間が考慮されない場合は、このオプションを使用することをお勧めします。EMAILUTCOFFSET=システムオプションに指定した UTC オフセットにより、電子メールの Date: ヘッダーフィールドに対して UTC オフセットの追加または置き換えが実行されます。詳細については、“EMAILUTCOFFSET= System Option” (*SAS System Options: Reference*)を参照してください。

EMAIL アクセス方式で SMTP サーバーの応答を待つデフォルト時間は 30 秒です。SMTP サーバーの中にはクライアントからコマンドに確認を送るのに、他より時間がかかるものもあります。EMAILACKWAIT=システムオプションで待ち時間を指定できます。詳細については、“EMAILACKWAIT= System Option” (*SAS System Options: Reference*)を参照してください。

EMAILHOST システムオプションで TSL(Transport Layer Security)プロトコルを指定することにより、セキュア SMTP サーバーでも EMAIL アクセス方式を使用することができます。TLS はクライアントと送信 SMTP サーバー間のデータを暗号化します。これは、クライアント(送信者)とメッセージの送信者の間の暗号化された接続を保証するわけではありません。メッセージレベルの暗号化とデジタル署名については、現在、サポートしていません。詳細については、"EMAILHOST= System Option" (*SAS System Options: Reference*)を参照してください。

注: TLS に関する説明はすべて、先行プロトコルである SSL (Secure Sockets Layer)に対しても適用されます。

EMAIL(SMTP)アクセス方式での PUT ステートメントの構文

DATA ステップで、FILE ステートメントを使用して電子メールファイル参照名を出力先として定義した後、PUT ステートメントを使用してメッセージ本文を定義します。次に例を示します。

```
filename mymail email 'martin@site.com' subject='Sending Email';

data _null_;
   file mymail;
   put 'Hi';
   put 'This message is sent from SAS...';
run;
```

PUT ステートメントを使用して、メッセージの属性(TO=、CC=、SUBJECT=、CONTENT_TYPE=、ATTACH=などの電子メールオプション)より優先される電子メールディレクティブを指定したり、送信、異常終了、新規メッセージの開始などのアクションを実行したりすることもできます。PUT ステートメントごとにディレクティブを 1 つだけ指定します。各 PUT ステートメントには、指定したディレクティブに関連付けられているテキストのみを含められます。

電子メールディレクティブのリストについては、"PUT ステートメントの電子メールディレクティブ" (124 ページ)を参照してください。

例

例 1: DATA ステップで添付ファイル付きの電子メールを送信する

SAS 構成ファイルを他のユーザーと共有する場合、次のプログラムをサブミットすると構成ファイルを送信することができます。FILENAME ステートメントには、次の電子メールオプションが指定されています。

```
filename mymail email "JBrown@site.com"
   subject="My SAS Configuration File"
   attach="/u/sas/sasv8.cfg";
data _null_;
   file mymail;
   put 'Jim,';
   put 'This is my SAS configuration file.';
   put 'I think you might like the';
   put 'new options I added.';
run;
```

次のプログラムでは、メッセージと 2 つの添付ファイルが複数の受信者に送信されます。この例では、FILENAME ステートメントのかわりに、FILE ステートメントに電子メールオプションが指定されています。

```
filename outbox email "ron@acme.com";
```

```
data _null_;
   file outbox
      to=("ron@acme.com" "humberto@acme.com")
         /* Overrides value in */
         /* filename statement */
      cc=("miguel@acme.com" "loren@acme.com")
      subject="My SAS Output"
      attach=("C:\sas\results.out" "C:\sas\code.sas")
   ;
   put 'Folks,';
   put 'Attached is my output from the SAS';
   put 'program I ran last night.';
   put 'It worked great!';
run;
```

例 2: DATA ステップで条件付きロジックを使用する

DATA ステップで条件付きロジックを使用すると、複数のメッセージを送信したり、メッセージの受信者と受信するメッセージを制御したりすることができます。たとえば、2 つの異なる部署のメンバにカスタマイズしたレポートを送信するため、次のプログラムでは受信者が所属する部署を基準にして電子メールメッセージと添付ファイルを生成します。プログラムでは、次が実行されます。

- 最初の PUT ステートメントでは、!EM_TO!ディレクティブを使用して TO 属性が割り当てます。
- 2 番目の PUT ステートメントでは、!EM_SUBJECT!ディレクティブを使用して SUBJECT 属性を割り当てます。
- !EM_SEND!ディレクティブにより、メッセージが送信されます。
- !EM_NEWMSG!ディレクティブにより、メッセージ属性がクリアされます。このディレクティブは、受信者間でメッセージ属性をクリアするために必要です。
- !EM_ABORT!ディレクティブにより、RUN ステートメントでメッセージを再度送信する前にメッセージを異常終了させます。!EM_ABORT!ディレクティブにより、DATA ステップの終わりにメッセージが自動的に送信されることが回避されます。

```
filename reports email "Jim.Smith@work.com";
data _null_;
   file reports;
   length name dept $ 21;
   input name dept;
   put '!EM_TO!' name;
   put '!EM_SUBJECT!Report for ' dept;
   put name ',';
   put 'Here is the latest report for ' dept '.';
   if dept='marketing' then
      put '!EM_ATTACH! c:\mktrept.txt';
   else  /* ATTACH the appropriate report */
      put '!EM_ATTACH! c:\devrept.txt';
      put '!EM_SEND!';
      put '!EM_NEWMSG!';
      put '!EM_ABORT!';
   datalines;
Susan          marketing
Peter          marketing
Alma           development
Andre          development
```

```
   ;
   run;
```

例 3: 電子メールでプロシジャ出力を送信する

電子メールを使用してプロシジャ出力を送信することができます。この例では、電子メールメッセージの本文に ODS HTML を送信する方法を示します。ODS HTML プロシジャ出力は、RECORD_SEPARATOR (RS)オプションを NONE に設定して送信する必要があります。

```
   filename outbox email
      to='susan@site.com'
      type='text/html'
      subject='Temperature Conversions';
   data temperatures;
      do centigrade = -40 to 100 by 10;
         fahrenheit = centigrade*9/5+32;
         output;
      end;
   run;
   ods html
      body=outbox /* Mail it!*/
      rs=none;
   title 'Centigrade to Fahrenheit Conversion Table';
   proc print;
      id centigrade;
      var fahrenheit;
   run;
```

例 4: イメージの作成と送信

次の例では、GIF イメージを作成し、このイメージを SAS から電子メールメッセージの添付として送信する方法を示します。

```
filename gsasfile email
   to='Jim@acme.com'
   type='image/gif'
   subject="SAS/GRAPH Output";
goptions dev=gif gsfname=gsasfile;
proc gtestit pic=1;
run;
```

例 5: MESSAGE/RFC822 コンテンツタイプの使用

次の例では.mht ファイルの内容を含む電子メールを送信します。

```
filename myemail email
to="Jim@acme.com"
from="Wiley <wcoyote@acme.com>"
sender="Wiley <wcoyote@acme.com>"
subject="Message/RFC822 Example"
content_type="message/rfc822";
data _null_;
  file myemail;
  infile 'C:\temp\customer.mht';
  input @;
  put _infile_;
run;
```

例 6: 埋め込まれたイメージを含む電子メールの作成

次の例では、埋め込まれたイメージを含む電子メールを作成します。

```
filename myemail email
to="Jim@acme.com"
from="Wiley <wcoyote@acme.com>"
sender="Wiley <wcoyote@sas.com>"
attach=('C:\Public\Pictures\Sample Pictures\sasLogo.gif' NAME="sasLogo" INLINED="logo"
   'C:\temp\reportToEmail.html' NAME='myreport')
subject="Embedded Image Example"
content_type="text/html";

data _null_;
file myemail;
   put 'Dear customer,<br><br>';
   put 'This is an example email with content type text/html, an attached report ';
   put 'and an embedded image.<br><br>';
   put 'Sincerely,<br><br>';
   put 'Wiley Coyote<br>';
   put 'Developer<br>';
   put 'SAS Research & Development<br>';
   put '1234 Any Street<br> ';
   put 'Sampletown';
   put 'NC 45678<br><br><br>';
   put '<IMG SRC="cid:logo" height="40" width="160">';
 run;
```

関連項目:

- “How Many Characters Can I Use When I Measure SAS Name Lengths in Bytes?” (*SAS Language Reference: Concepts* 3 章)
- 38 章: “The SMTP E-Mail Interface” (*SAS Language Reference: Concepts*)
- “Transport Layer Security (TLS) ” (*Encryption in SAS* 1 章)

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)
- “FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式” (116 ページ)
- “FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)
- “FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)
- “FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)
- “FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)
- “FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)
- “FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式” (180 ページ)

- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN ステートメント

システムオプション:

- “EMAILACKWAIT= System Option” (*SAS System Options: Reference*)
- “EMAILHOST= System Option” (*SAS System Options: Reference*)
- “EMAILUTCOFFSET= System Option” (*SAS System Options: Reference*)

FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式

FTP プロトコルを使用してリモートファイルにアクセスできるようにします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

制限事項: SAS がロックダウン状態にある場合、FILENAME ステートメントの FTP アクセス方式は使用できません。サーバー管理者は、このアクセス方式がロックダウン状態でも使用できるように、同方式を再有効化できます。詳細については、“SAS Processing Restrictions for Servers in a Locked-Down State” (*SAS Language Reference: Concepts* 2 章)を参照してください。

構文

FILENAME *fileref* FTP '*external-file*' <*ftp-options*>;

引数

fileref
有効なファイル参照名を指定します。

ヒント ファイル参照名と外部ファイルの関連付けは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の FILENAME ステートメントで関連付けの変更や関連付けの取り消しを実行するまで維持されます。ファイルに対するファイル参照名は必要に応じて何度でも変更できます。

FTP
このアクセス方式を指定すると、FTP(File Transfer Protocol)を使用したファイルの読み込みや書き込みを、FTP サーバーが稼働しているネットワーク上のホストコンピュータとの間で実行できるようになります。

ヒント ホストコンピュータへの接続、FTP サーバーへのログイン、読み込みと書き込みが可能な指定したファイルへの出力、ホストコンピュータからの切断を実行する場合は、FTP アクセス方式を指定して FILENAME ステートメントを使用します。

'*external-file*'
読み込みまたは書き込みの対象となる外部ファイルの物理名を指定します。物理名には動作環境で判別できる名前を指定します。

ファイルが IBM 370 形式でレコード形式が FB または FBA の場合、および ENCODING=オプションが指定されている場合は、LRECL=オプションを指定する必要があります。レコード長が LRECL に指定した値よりも短い場合は、レコード長が LRECL の値と等しくなるまでレコードにブランクが追加されます。

動作環境 外部ファイルの物理名を指定する方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

ヒント ファイルの転送を実行しているのではなく、ディレクトリリストの取得などのタスクを実行している場合は、ファイル名を指定する必要はありません。ファイル名のかわりに、引用符のみをステートメントに指定してください。“例 1: ディレクトリリストの検索” (142 ページ)を参照してください。

ファイル参照名には、1 つのファイルまたは集約記憶域を関連付けることができます。

DIR オプションを指定する場合は、この引数にディレクトリを指定してください。

ftp-options
ファイル属性や属性の処理など動作環境固有の詳細情報を指定します。

動作環境 FTP オプションの詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

参照項目 “FTP オプション” (134 ページ)

FTP オプション

AUTHDOMAIN="*auth-domain*"
FTP サーバーへの接続に使用する認証ドメインメタデータオブジェクトの名前を指定します。認証ドメインは、明示的に認証情報(ユーザー ID とパスワード)を指定する必要がない場合に、認証情報を参照します。*auth-domain* では大文字と小文字が区別されます。また、二重引用符で囲んで指定する必要があります。

管理者は、SAS 管理コンソールのユーザーマネージャを使用してユーザー定義を作成する間に、認証ドメインの定義を作成します。認証ドメインは、FTP サーバーへのアクセスを提供する 1 つまたは複数のログインメタデータオブジェクトに関連付けられています。また、この認証ドメインは、SAS Metadata Server を呼び出し、認証情報を返す BASE Engine によって解決されます。

要件 認証ドメインおよび関連付けられたログイン定義はメタデータリポジトリに格納する必要があります。また、メタデータオブジェクトを解決するには、Metadata Server を稼働させる必要があります。

操作 AUTHDOMAIN=を指定する場合、USER=および PASS=を指定する必要はありません。

参照項目 認証ドメインの作成および使用方法の詳細については、*SAS Intelligence Platform:Security Administration Guide* の認証情報の管理の説明を参照してください。

BINARY
固定長レコード形式です。そのため、LRECL サイズのすべてのレコードには区切り文字となる改行が含まれていません。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

BINARY オプションは、FILENAME FTP ステートメントの RECFM=の値より優先されます。このオプションを指定すると、強制的にバイナリ転送が実行されます。

別名 RECFM=F

操作 BINARY オプションと、S370V または S370VS オプションを指定する場合、BINARY オプションは無視されます。

BLOCKSIZE=*blocksize*
ここで、*blocksize* には、データバッファのサイズをバイト単位で指定します。

デフォルト 32768

CD='*directory*'
作業ディレクトリを変更するコマンドを発行します。ファイル転送用の作業ディレクトリが、指定した *directory* へと変更されます。

操作 CD オプションと DIR オプションは相互に排他的です。両方を指定すると、FTP アクセス方式では CD オプションが無視されます。また、情報メッセージがログに書き込まれます。

DEBUG
FTP サーバーへ送信した情報メッセージまたは FTP サーバーから受信した情報メッセージをログに書き込みます。

DIR
ディレクトリファイル、PDS メンバ、または PDSE メンバにアクセスできるようにします。ディレクトリ名を *external-file* 引数に指定する必要があります。指定したホストに対して有効なディレクトリ構文を使用する必要があります。

操作 CD オプションと DIR オプションは相互に排他的です。両方を指定すると、FTP アクセス方式では CD オプションが無視されます。また、情報メッセージがログに書き込まれます。

ヒント FTP で FILE または INFILE ステートメントに指定したメンバ名に DATA のファイル拡張子を追加する場合は、DIR オプションと組み合わせて FILEEXT オプションを使用します。INFILE または FILE ステートメントでファイルの拡張子を指定すると、FILEEXT オプションは無視されます。

FTP を使用してディレクトリを作成する場合、DIR オプションと NEW オプションを組み合わせて使用します。ディレクトリがすでに存在する場合、NEW オプションは無視されます。

NEW オプションを使用せずに無効なディレクトリを指定すると、新しいディレクトリは作成されず、エラーメッセージが表示されます。

同時に開くことができるディレクトリの最大数または z/OS PDSE メンバの最大数は、FTP サーバー上で同時に開くことができるソケット数によって制限されます。同時に開くことができるソケット数は、FTP サーバーのインストール中に設定した接続数に比例します。パフォーマンスの低下を防ぐため、同時に開くことができるソケット数を制限することをお勧めします。

例 “例 10: ディレクトリからの読み込みと書き込み” (145 ページ)

ENCODING=*encoding-value*
外部ファイルとの読み込みや書き込みに使用するエンコーディングを指定します。ENCODING=の値は、外部ファイルのエンコーディングが現在のセッションエンコーディングとは異なることを示しています。

外部ファイルからデータを読み込む場合は、指定したエンコーディングからセッションエンコーディングにデータがトランスコードされます。外部ファイルにデータを書き込む場合は、セッションエンコーディングから指定したエンコーディングにデータがトランスコードされます。

デフォルト SAS では、外部ファイルのエンコーディングがセッションエンコーディングと同じであるとみなします。

ヒント データはイメージ形式またはバイナリ形式で転送され、ローカルデータ形式に設定されます。このため、データを正しく読み込むには、適切な SAS 入力形式を指定する必要があります。

参照項目 22 章: “Encoding Values in SAS Language Elements” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)

FILEEXT
DIR オプションを使用するときに、FILE または INFILE ステートメントに指定したメンバ名に DATA のメンバタイプを自動的に追加するように指定します。

ヒント INFILE または FILE ステートメントでファイルの拡張子を指定すると、FILEEXT オプションは無視されます。

参照項目 LOWCASE_MEMNAME オプション (136 ページ)

例 “例 10: ディレクトリからの読み込みと書き込み” (145 ページ)

HOST='*host*'
ここで、*host* には、FTP サーバーが稼働しているリモートホストのネットワーク名を指定します。

ホスト名(例:`server.pc.mydomain.com`)またはコンピュータの IP アドレス(例:`2001:db8::`)のどちらかを指定できます。

HOSTRESPONSELEN='*size*'
ここで、*size* には、FTP サーバーの応答メッセージの長さを指定します。

デフォルト 2048 バイト

範囲 2048 から 16384 バイト

制限事項 *size* に 2048 未満または 16384 より大きい値を指定すると、*size* の値は 2048 になります。

LIST
FTP サーバーに LIST コマンドを発行します。LIST を実行すると、作業ディレクトリの内容が各ファイルにリストされているすべてのファイル属性を含むレコードとして返されます。

ヒント 返されるファイル属性は、アクセスする FTP サーバーによって異なります。

LOWCASE_MEMNAME
自動呼び出しマクロを使用して、FTP サーバーから小文字のディレクトリ名やメンバ名を取得できるようにします。

制限事項 SAS 自動呼び出しマクロを使用して名前を取得するときは、常に大文字のディレクトリメンバ名を探します。大文字と小文字が混在するディレクトリ名やメンバ名はサポートされていません。

操作 %INCLUDE、FILE、INFILE ステートメント、またはその他の DATA ステップ I/O ステートメントを使用して FTP サーバーのファイルにアクセスする場合は、大文字と小文字の区別は保持されます。

参照項目 FILEEXT オプション (136 ページ)

LRECL=*lrecl*
ここで、*lrecl* にはデータの論理レコード長を指定します。

デフォルト 32767

操作 かわりに、“LRECL= System Option” (*SAS System Options: Reference*)を使用すると、グローバルな論理レコード長を指定できます。SAS 9.4 では、LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

LS
FTP サーバーに LS コマンドを発行します。LS オプションを指定すると、作業ディレクトリの内容がファイル属性を持たないレコードとして返されます。

ヒント 返されるファイル属性は、アクセスする FTP サーバーによって異なります。

ファイルのサブセットのリストを返すには、LS オプションの他に LSFILE=オプションを使用します。

LSFILE='*character-string*'
LS オプションと組み合わせて使用します。作業ディレクトリからファイルのサブセットのリストを要求するために使用する文字列を指定します。文字列は一重引用符で囲みます。

制限事項 LSFILE=オプションは、LS オプションが指定されている場合にのみ使用できます。

ヒント '*character-string* 'の一部にワイルドカードを指定できます。

返されるファイル属性は、アクセスする FTP サーバーによって異なります。

例 次のステートメントは、*sales* で始まり、*sas* で終わるすべてのファイルをリストします。

```
filename myfile ftp '' ls lsfile='sales*.sas'
   other-ftp-options;
```

MGET
FTP コマンドの MGET と同じように複数のファイルを転送します。

ヒント 転送処理全体が 1 つのファイルとして処理されます。ただし、新しいファイルの転送を開始するときに、EOV=変数が 1 に設定されます。

各ファイルの送信前にユーザーにプロンプトを表示するには、MPROMPT を指定します。

MPROMPT
必要に応じて、MGET オプションの実行時にファイルが読み込まれることを確認するプロンプトを表示するかどうかを指定します。

制限事項 MPROMPT オプションは、z/OS 上のバッチ処理には使用できません。

NEW
DIR オプションの使用時に、FTP でディレクトリを作成するように指定します。

制限事項 z/OS では、NEW オプションは使用できません。

ヒント ディレクトリがすでに存在する場合、NEW オプションは無視されます。

PASS='*password*'
ここで、*password* には、USER=オプションで指定したユーザー名とともに使用するパスワードを指定します。

ヒント PASS オプションのかわりに PROMPT オプションを指定できます。PROMPT オプションは、システムに対してパスワードの入力を求めるプロンプトを表示するように指示します。

ユーザー名が *anonymous* である場合、パスワードとして電子メールアドレスを指定するようにリモートホストから要求されることがあります。

暗号化されたパスワードを使用する場合、テキスト文字列を隠すために PWENCODE プロシジャを使用します。次に、暗号化されたパスワードを PASS=オプションに入力します。詳細については、47 章: “PWENCODE プロシジャ” (*Base SAS Procedures Guide*)を参照してください。

例 “例 6: エンコードされたパスワードの使用” (144 ページ)

PASSIVE
パッシブモード FTP を実行するように指定します。

パッシブモード FTP では、サーバーへの制御やデータ接続をクライアントから開始します。このアクションによって、サーバーからクライアントへの受信データポート接続に対して実行されるファイアウォールフィルタリングの問題が解決されます。

注 すべての FTP サーバーでパッシブモードがサポートされているわけではありません。FILENAME ステートメントの FTP アクセス方式を使用して PASV コマンドを発行した後、コマンドが失敗した場合、またはサーバーでコマンドが許可されない場合は、アクティブモード FTP が接続に使用されます。

PORT=*portno*
ここで、*portno* には、各ホスト上で FTP デーモンが監視するポートを指定します。

portno の値には、サービスを一意に識別する 0 から 65535 の間の数を指定します。

ヒント インターネットコミュニティには、特定のサービス向けに事前に定義されたポート番号のリストがあります。たとえば、FTP のデフォルトポート番号は 21 です。ポート番号の一部のリストは、通常、UNIX コンピュータ上の */etc/services* ファイルに記載されています。

PROMPT
必要に応じて、ユーザーのログインパスワードの入力を求めるプロンプトを表示するように指定します。

制限事項 PROMPT オプションは、z/OS のバッチ処理には使用できません。

操作 PROMPT を指定して USER=を指定しない場合、ID とパスワードの入力を求めるプロンプトがユーザーに表示されます。

ヒント SAVEUSER オプション (140 ページ) を使用すると、ユーザー ID とパスワードのプロンプトが正常に実行された後に、使用したユーザー ID とパスワードを保存することができます。

RCMD= '*command* '

ここで、*command* には、FTP サーバーに送信する FTP の'SITE'または'service'コマンドを指定します。

FTP サーバーは SITE コマンドを使用して、システム固有でありファイルの転送には必要ですが、プロトコルに含まれるほど一般的ではないサービスを提供します。

たとえば、**rcmd='site rdw'**では、データの一部として z/OS 可変長ブロックデータセットのレコード記述語(RDW)を保存します。後述の S370V および S370VS を参照してください。

操作 セキュリティ権限やコマンドが利用できるかによっては、FTP サービスコマンドの一部が特定のクライアントサイトで実行されないことがあります。

ヒント FTP アクセス方式を使用してファイルを転送したが、ファイルを読み込むことができない場合、FTP サーバーの UNMASK 設定の変更が必要な場合があります。

FTP サーバーで SITE UMASK 設定がサポートされている場合、次の例に示すようにファイルの権限を変更できます。

```
filename in ftp '/mydir/accounting/file2.dat'
   host="xxx.fyi.xxx.com"
   user="john"
   rcmd='site umask 022'
   prompt;
data _null;
file in;
put a $80;
run;
```

セミコロンで区切ると、複数の FTP サービスコマンドを指定することができます。次に例を示します。

```
rcmd='ascii;site umask 002'
rcmd='stat;site chmod 0400 ~mydir/abc.txt'
```

RECFM=*recfm*

ここで、*recfm* には、次の 3 つのレコード形式のいずれかを指定します。

F

固定長レコード形式です。そのため、LRECL サイズのすべてのレコードには区切り文字となる改行が含まれていません。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

別名 BINARY

BINARY オプションは、FILENAME FTP ステートメントの RECFM=の値より優先されます。このオプションを指定すると、強制的にバイナリ転送が実行されます。

操作 SAS 9.4 では、LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

S
ストリームレコード形式です。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

操作 読み込むデータ量は、現在の LRECL の値または INFILE ステートメントに指定した NBYTE=変数の値により制御されます。NBYTE=オプションには、読み込まれるデータ量に等しくなる変数を指定します。このデータ量は、LRECL に指定した値に等しいか、それ以下の値にする必要があります。

参照項目 INFILE ステートメントの NBYTE=オプション (215 ページ)

V
可変長レコード形式(デフォルト設定)です。この形式では、レコードの長さが異なります。また、レコードはテキスト(ストリーム)モードで転送されます。

操作 LRECL の値よりも大きいレコードは切り捨てられます。

ヒント IBM 370 可変長形式または IBM 370 スパン可変長形式のファイルを使用している場合、RECFM=オプションのかわりに S370V または S370VS オプションを使用することをお勧めします。後述の S370V および S370VS を参照してください。

デフォルト V

操作 RECFM=オプションと、S370V または S370VS オプションを指定する場合、RECFM=オプションは無視されます。

RHELP
FTP サーバーに HELP コマンドを発行します。このコマンドの結果はレコードとして返されます。

RSTAT
FTP サーバーに RSTAT コマンドを発行します。このコマンドの結果はレコードとして返されます。

SAVEUSER
ID とパスワードのプロンプトが正常に実行された後に、使用したユーザー ID とパスワードを保存します。

操作 ユーザー ID とパスワードは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の FILENAME ステートメントでファイル参照名と外部ファイルの関連付けの変更や関連付けの取り消しを実行するまで保存されます。

S370V
読み込むファイルが IBM 370 可変長形式であることを指定します。

操作 このオプションと RECFM=オプションを指定すると、RECFM=オプションは無視されます。

ヒント　データはイメージ形式またはバイナリ形式で転送され、ローカルデータ形式に設定されます。そのため、EBCDIC 以外のホスト上でデータを正しく読み込むには、適切な SAS 入力形式を使用する必要があります。

各レコードのレコード記述語(RDW)を保存するために、可変長レコード形式の z/OS データセットを可変長レコード形式の別の z/OS データセットに転送する場合は、*rcmd='site rdw'* を使用します。デフォルトでは、ほとんどの FTP サーバーは、各レコードに存在する RDW を転送する前に削除します。

通常、z/OS 可変長レコード形式を ASCII に転送する場合や、ASCII ファイルを z/OS 可変長レコード形式に転送する場合は、'SITE RDW'コマンドは必要ありません。

S370VS
読み込むファイルが IBM 370 可変長スパン形式であることを指定します。

操作　このオプションと RECFM=オプションを指定すると、RECFM=オプションは無視されます。

ヒント　データはイメージ形式またはバイナリ形式で転送され、ローカルデータ形式に設定されます。そのため、EBCDIC 以外のホスト上でデータを正しく読み込むには、適切な SAS 入力形式を使用する必要があります。

各レコードのレコード記述語(RDW)を保存するために、可変長レコード形式の z/OS データセットを可変長レコード形式の別の z/OS データセットに転送する場合は、*rcmd='site rdw'* を使用します。デフォルトでは、ほとんどの FTP サーバーは、各レコードに存在する RDW を転送する前に削除します。

通常、z/OS 可変長レコード形式を ASCII に転送する場合や、ASCII ファイルを z/OS 可変長レコード形式に転送する場合は、'SITE RDW'コマンドは必要ありません。

TERMSTR='*eol-char*'
ここで、*eol-char* には、RECFM=V を指定した場合に使用する改行文字を指定します。次の 3 つの値を使用できます。

CRLF　ラインフィード(LF)が後に続くキャリッジリターン(CR)

LF　ラインフィードのみ(デフォルト設定)

NULL　NULL 文字(0x00)

デフォルト　LF

制限事項　このオプションは RECFM=V を指定した場合にのみ使用します。

USER='*username*'
ここで、*username* には、FTP サーバーにログオンする際に使用されるユーザー ID を指定します。

制限事項　FTP アクセス方式では、ユーザー ID 認証を必要とする FTP プロキシサーバーはサポートされません。

操作　PROMPT を指定して USER=を指定しない場合、ID の入力を求めるプロンプトがユーザーに表示されます。

ヒント FTP アクセス方式を使用するときは、プロキシサーバーと FTP サーバーの認証情報を指定できます。FTP サーバーにログインするために必要なユーザー ID とパスワードは、**user="*userid@ftpservername*" pass="*password*" host="*proxy.server.xxx.com*"**構文を使用して、プロキシサーバー経由で送信されます。匿名とユーザー ID の検証の両方がサポートされます。

例 “例 1: ディレクトリリストの検索” (142 ページ)

WAIT_MILLISECONDS=*milliseconds*
FTP の応答時間をミリ秒で指定します。

デフォルト 1,000 ミリ秒

ヒント “connection closed; transfer aborted”または“network name is no longer available”というメッセージがログに表示される場合は、WAIT_MILLISECONDS オプションを使用して応答時間を長くします。

FEXIST 関数を使用する場合で、関数がデータセットが見つからないと返すがそのデータセットはカタログに含まれている場合、WAIT_MILLISECONDS オプションを使って応答時間を増やします。

比較

FTP の **get** コマンドや **put** コマンドと同じように、FTP アクセス方式を使用するとファイルのアップロードやダウンロードを実行できます。ただし、この方式では最初にファイルをシステム上に保存せずに、SAS セッションに直接読み込みます。

例

例 1: ディレクトリリストの検索

次の例では、ユーザー **smythe** を使用して、**mvshost1** という名前のホストからディレクトリリストを取得します。次に、**smythe** のパスワードの入力を求めるプロンプトを表示します。

```
filename dir ftp '' ls user='smythe'
   host='mvshost1.mvs.sas.com' prompt;
data _null_;
   infile dir;
   input;
   put _INFILE_;
run;
```

注: ファイルの転送は行わないため、空の文字列を一重引用符で囲んで指定しています。この構文では一重引用符が必要であるため、このように指定する必要があります。

例 2: リモートホストからのファイル読み込み

この例では、リモート UNIX ホスト **hp720** からディレクトリ **/u/kudzu/mydata** にある **sales** という名前のファイルを読み込みます。

```
filename myfile ftp 'sales' cd='/u/kudzu/mydata'
   user='guest' host='hp720.hp.sas.com'
```

```
   recfm=v prompt;
data mydata / view=mydata;   /* Create a view */
   infile myfile;
   input x $10. y 4.;
run;
proc print data=mydata;     /* Print the data */
run;
```

例 3: リモートホスト上のファイルの作成

次の例では、ホスト **winnt.pc** 上でユーザー **bbailey** を使用し、ディレクトリ **c:\remote** の中に **test.dat** という名前のファイルを作成します。

```
filename create ftp 'c:\remote\test.dat'
   host='winnt.pc'
   user='bbailey' prompt recfm=v;
data _null_;
   file create;
   do i=1 to 10;
      put i=;
   end;
run;
```

例 4: z/OS 上の S370V 形式ファイルの読み込み

この例では、z/OS システムから S370V 形式ファイルを読み込みます。RCMD=**'site rdw'**の詳細については、RCMD=オプション (139 ページ) を参照してください。

```
filename viewdata ftp 'sluggo.stat.data'
   user='sluggo' host='zoshost1'
   s370v prompt rcmd='site rdw';
data mydata / view=mydata;   /* Create a view */
   infile viewdata;
   input x $ebcdic8.;
run;
proc print data=mydata;     /* Print the data */
run;
```

例 5: FTP に匿名でログインする

この例では、ホスト側で匿名のログインを許可している場合に、FTP に匿名でログインする方法を示します。

注: 匿名 FTP サーバーによっては、パスワードが必要になる場合があります。パスワードの入力が必要な場合、通常は電子メールアドレスを使用します。“FTP オプション”の下の PASS=オプション (138 ページ)を参照してください。

```
filename anon ftp '' ls host='130.96.6.1'
   user='anonymous';
data _null_;
   infile anon;
   input;
   list;
run;
```

注: 引数 FTP の後ろには、空の文字列を囲んだ一重引用符が指定されています。ファイル名はファイルの転送時にのみ指定する必要があります。コマンドの送信時に指定する必要はありません。ただし、一重引用符は指定する必要があります。

例 6: エンコードされたパスワードの使用

この例では、FILENAME ステートメントで、エンコードされたパスワードを使用する方法を示します。

各 SAS セッションでパスワードをエンコードした後、出力内容をメモする場合、次のような PWENCODE プロシジャを使用します。

```
proc pwencode in= "MyPass1";
run;
```

次の出力内容が SAS ログに表示されます。

```
(sas001)TX1QYXNzMQ==
```

ここで、エンコードされたパスワード文字列全体をバッチプログラムで使用するには、次のようにします。

```
filename myfile ftp 'sales' cd='/u/kudzu/mydata'
   user='tjbarry' host='hp720.hp.mycompany.com'
   pass="(sas001)TX1QYXMZ==";
```

例 7: 移送データセットのインポート

次の例では、CIMPORT プロシジャを使用します。ユーザー **calvin** 指定し、**myshost1** という名前のホストから移送データセットをインポートします。新しいデータセットは SASUSER ライブラリに保存されます。ユーザーとパスワードには SAS マクロ変数を指定できます。完全修飾データセット名を指定する場合、二重引用符と一重引用符を使用してください。使用しない場合、システムによってプロファイルの接頭辞が指定した名前に追加されます。

```
   %let user=calvin;
   %let pw=xxxxx;
   filename inp ftp "'calvin.mat1.cpo'" user="&user"
      pass="&pw" rcmd='binary'
      host='mvshost1';
   proc cimport library=sasuser infile=inp;
   run;
```

例 8: SAS ライブラリの移送

次の例では、CPORT プロシジャを使用します。ユーザー **calvin** を指定し、**mvshost1** という名前のホストに SAS ライブラリを移送します。これにより、**userid.mat64.cpo** という名前のホストに順編成ファイルが作成されます。レコード形式の値は **fb**、lrecl の値は 80、blocksize は 8000 に設定されます。

```
   filename inp ftp 'mat64.cpo' user='calvin'
      pass="xxxx" host='mvshost1'
      lrecl=80 recfm=f blocksize=8000
      rcmd='site blocksize=800 recfm=fb lrecl=80';
   proc cport library=mylib file=inp;
   run;
```

例 9: 移送エンジンを用いた移送ライブラリの作成

この例では、ホスト **mvshost1** 上に新しい SAS ライブラリを作成します。FILENAME ステートメントにより、ファイル参照名が新しいデータセットに割り当てられます。インポートファイルの属性を指定するには、RCMD=オプションを使用します。LIBNAME ステートメントでは、ファイル参照名と同一のライブラリ参照名を使用し、XPORT エンジンにそれを割り当てます。PROC COPY ステップでは、MYLIB で参照される SAS ライブラリから XPORT エンジンにデータセットをすべてコピーします。PROC CONTENTS ステップの出力内容からコピーが正常に実行されたことがわかります。

```
filename inp ftp  'mat65.cpo' user='calvin'
   pass="xxxx"  host='mvshost1'
   lrecl=80 recfm=f blocksize=8000
   rcmd='site blocksize=8000 recfm=fb lrecl=80';
libname mylib 'SAS-library';
libname inp xport;
proc copy in=mylib out=inp mt=data;
run;
proc contents data=inp._all_;
run;
```

注: XPORT エンジンの詳細については、"Transport Engine" (*SAS Language Reference: Concepts* 35 章) および"XPORT Engine Limitations" (*Moving and Accessing SAS Files* 5 章)を参照してください。

例 10: ディレクトリからの読み込みと書き込み

次の例では、UNIX ホスト上のディレクトリからファイル **ftpmem1** を読み込み、他の UNIX ホスト上の別のディレクトリにファイル **ftpout1** を書き込みます。

```
filename indir ftp '/usr/proj2/dir1' DIR
   host="host1.mycompany.com"
   user="xxxx" prompt;
filename outdir ftp '/usr/proj2/dir2' DIR FILEEXT
   host="host2.mycompany.com"
   user="xxxx" prompt;
data _null_;
   infile indir(ftpmem1) truncover;
   input;
   file outdir(ftpout1);
   put _infile_;
run;
```

ファイル **ftpout1** は、**/usr/proj2/dir2/ftpout1.DATA** に書き込まれます。FILENAME ステートメントの出力ファイルに FILEEXT オプションが指定されているので、DATA のメンバタイプが **ftpout1** ファイルに追加されます。詳細については、FILEEXT オプション (136 ページ) を参照してください。

注: ODS 出力先によっては、DIR オプションは不要となる場合があります。

次の例では、出力ファイルを書き込み、ODS で指定した出力先にそのファイルを転送します。この場合、DIR オプションは不要です。

```
filename output ftp "~user/ftpdir/" host="host.fyi.company.com" user="userid"
pass="userpass" recfm=s debug;
ods html body='body.html' path=output;
proc print data=sashelp.class;run;
```

複数のグラフファイルをリモートディレクトリの場所にエクスポートする場合は、FILENAME ステートメントに DIR オプションを指定する必要があります。このため、ODS HTML 出力先を指定して外部グラフファイルを作成する場合、FILENAME ステートメントが 2 つ必要になります。1 つは HTML ファイルに使用し、もう 1 つはグラフファイルに使用します。2 つの FILENAME ステートメントが必要な例を次に示します。

```
filename output1 ftp "~user/dir" fileext host="host.unx.company.com"
   user="userid" pass="userpass" recfm=s debug;
filename output2 ftp "~user/dir" dir fileext host="host.unx.company.com"
   user="userid" pass="userpass" recfm=s debug;
ods html body='body.html' path=output1 gpath=output2
   frame='frames.html' contents='contents.html';
```

```
proc gtestit;
run;
quit;
;
```

例 11: プロキシサーバーの使用

この例では、FTP アクセス方式でプロキシサーバーを使用します。ユーザー ID とパスワードはプロキシサーバーを経由して送信されます。

```
filename test ftp ' ' ls
   host='proxy.server.xxx.com'
   user='userid@ftpservername'
   pass='xxxxxx'
   cd='pubsdir/';
data _null_;
   infile test truncover;
   input a $256.;
   put a=;
run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)
- “FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式” (116 ページ)
- “FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式” (119 ページ)
- “FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)
- “FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)
- “FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)
- “FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)
- “FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式” (180 ページ)
- “LIBNAME ステートメント” (283 ページ)
- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN ステートメント

FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式

Hadoop 分散ファイルシステム(HDFS)にアクセスできるようにします。HDFS のロケーションは構成ファイルで指定します。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

制限事項: UNIX ベースのシステムで Hadoop 構成ファイルへのアクセスを制限する

SAS がロックダウン状態にある場合、FILENAME ステートメントの Hadoop アクセス方式は使用できません。サーバー管理者は、このアクセス方式がロックダウン状態でも使用できるように、同方式を再有効化できます。FILENAME ステートメントの Hadoop アクセス方式が再有効化されると、HADOOP プロシジャは、LOCKDOWN ENABLE_AMS=ステートメントを使用して自動的に再有効化されます。詳細については、“SAS Processing Restrictions for Servers in a Locked-Down State” (*SAS Language Reference: Concepts* 2 章)を参照してください。

要件: FILENAME ステートメントの Hadoop アクセス方式を使用するには、サポートされている Hadoop ディストリビューションを使用する必要があります。Hadoop にアクセスするには、Java のネイティブ API を使用するか、または REST API を使用します。Java のネイティブ API を使用して接続する場合、必要な JAR ファイルが 1 つの場所に配置されており、それらが SAS クライアントマシンで利用できることが必要となります。SAS 環境変数 SAS_HADOOP_JAR_PATH には、このような Hadoop JAR ファイルの格納場所を指定する必要があります。REST API を使用して WebHDFS 経由で HDFS コマンドをサブミットする場合、SAS 環境変数 SAS_HADOOP_RESTFUL に値 1 を設定する必要があります。さらに、Hadoop 構成ファイルには、WebHDFS ロケーションのプロパティを記述する必要があります。詳細については、*SAS 9.4 Hadoop Configuration Guide for Base SAS and SAS/ACCESS* を参照してください。

Hadoop サーバーに接続するには、複数の Hadoop 構成ファイルをマージして単一の構成ファイルを作成する必要があります。この構成ファイルでは、特定のサーバーの JobTracker アドレスを指定する必要があります。この構成ファイルは、FILENAME ステートメントの Hadoop アクセス方式の CFG=引数に指定する必要があります。詳細については、*SAS 9.4 Hadoop Configuration Guide for Base SAS and SAS/ACCESS* を参照してください。

サポートされている Hadoop ディストリビューションは次のとおりです。CDH 5.0、CDH 4.5、HDP 2.0、HDP 1.3、IBM BigInsights 2.1、MapR M7 2.0.1、Pivotal 2.0.1 以降

構文

FILENAME *fileref* HADOOP '*external-file*' <*hadoop-options*>;

必須引数

fileref
有効なファイル参照名を指定します。

ヒント ファイル参照名と外部ファイルの関連付けは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の FILENAME ステートメントで関連付けの変更や関連付けの取り消しを実行するまで維持されます。

HADOOP
このアクセス方式を指定すると、Hadoop 構成で接続できるホストマシンであれば、Hadoop を使ってファイルの読み込みや書き込みを実行できるようになります。

'*external-file*'
HDFS システムで、読み込みまたは書き込みの対象となるファイルの物理名を指定します。物理名には動作環境で判別できる名前を指定します。

動作環境 外部ファイルの物理名を指定する方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

ヒント 外部ファイルにファイル参照名を割り当てる場合は、*external-file* を指定します。ファイル参照名には、1 つのファイルまたは集約記憶域を関連付けることができます。

Hadoop オプション

hadoop-options には、次のいずれかを指定できます。

BUFFERLEN=*bufferlen*
I/O 操作で Hadoop に渡されるデータの最大バッファ長を指定します。

デフォルト 503808

制限事項 最大バッファ長は 1000000 です。

ヒント デフォルト以上の値をバッファ長に指定すると、パフォーマンスの改善が見込まれる場合もあります。

CFG="*physical-pathname-of-hadoop-configuration-file*" | *fileref-that-references-a-hadoop-configuration-file*
特定の Hadoop クラスタの接続設定を含む構成ファイルを指定します。

CONCAT
FILENAME HADOOP ステートメントで指定された HDFS ディレクトリ名がワイルドカード指定であることを指定します。ディレクトリ内のすべてのファイルが連結されると、1 つの論理ファイルとして扱われ、1 ファイルとして読み込まれます。

制限事項 これは入力でのみ有効です。

ヒント テキストやバイナリファイルは連結しないでください。

DEBUG
追加的なメッセージが SAS ログに表示されるようにします。

注 DEBUG は、エラー診断ツールとして役立ちます。SAS の起動時にエラーメッセージを受け取った場合、このオプションを使用することで、お使いのシステムオプション指定にエラーが含まれているかどうかを確認できます。

DIR
HDFS ディレクトリのファイルにアクセスできるようにします。

要件 指定したホストに対して有効なディレクトリ構文を使用する必要があります。

操作 *external-file* 引数に HDFS ディレクトリ名を指定してください。

ディレクトリを作成する場合、DIR オプションと NEW オプションを組み合わせて使用します。ディレクトリがすでに存在する場合、NEW オプションは無視されます。NEW オプションを使用せずに無効なディレクトリを指定すると、新しいディレクトリは作成されず、エラーメッセージが表示されます。

参照項目 “FILEEXT” (149 ページ)

“NEW” (150 ページ)

ENCODING='*encoding-value*'
外部ファイルからの読み込みや外部ファイルへの書き込みに使用するエンコーディングを指定します。ENCODING=の値は、外部ファイルのエンコーディングが現在のセッションエンコーディングとは異なることを示しています。

デフォルト SAS では、外部ファイルのエンコーディングがセッションエンコーディングと同じであるとみなします。

注 外部ファイルからデータを読み込む場合は、指定したエンコーディングからセッションエンコーディングにデータがトランスコードされます。外部ファイルにデータを書き込む場合は、セッションエンコーディングから指定したエンコーディングにデータがトランスコードされます。

参照項目 *SAS 各国語サポート(NLS): リファレンスガイドの"SAS 言語要素中のエンコーディング値"*

FILEEXT
DIR オプションを使用するときは、ファイル拡張子をファイル名に自動的に追加するように指定します。

操作 自動呼び出しマクロ機能では、拡張子.SAS が常にファイルアクセス方式に渡されます。この拡張子は自動呼び出しマクロライブラリ内のファイルを開くときに使用されます。DATA ステップでは、拡張子.DATA が常に渡されます。自動呼び出しマクロライブラリに対してファイル参照名を定義し、そのライブラリにあるファイルの拡張子が.SAS の場合、FILEEXT オプションを使用します。ライブラリに拡張子を持つファイルが存在しない場合は、FILEEXT オプションを使用しないでください。たとえば、DATA ステップで入力ファイルにファイル参照名を定義し、そのファイル X の拡張子が.DATA の場合、ファイル X.DATA を読み込むために FILEEXT オプションを使用します。INFILE または FILE ステートメントを使用する場合は、大文字と小文字を維持するためにメンバ名と拡張子を引用符で囲みます。

ヒント INFILE または FILE ステートメントでファイルの拡張子を指定すると、FILEEXT オプションは無視されます。

参照項目 "LOWCASE_MEMNAME" (149 ページ)

LOWCASE_MEMNAME
自動呼び出しマクロを使用して、HFDS システムから小文字のディレクトリ名やメンバ名を取得できるようにします。

制限事項 SAS 自動呼び出しマクロを使用して名前を取得するときは、常に大文字のディレクトリメンバ名を探します。大文字と小文字が混在するディレクトリ名やメンバ名はサポートされていません。

参照項目 "FILEEXT" (149 ページ)

LRECL=*logical-record-length*
データの論理レコード長を指定します。

デフォルト 65536

MOD
ファイルを更新モードに設定し、ファイルの最後に更新内容を追加します。

MAXWAIT=*wait-interval*
WebHDFS を使用する場合の HTTP ステータス応答時間を指定します。

デフォルト 40000 ミリ秒

要件 環境変数 SAS_HADOOP_RESTFUL に値 1 を設定する必要があります。

ヒント タイムアウトメッセージがログに出力される場合、MAXWAIT オプションを使用して待機時間を長く設定します。

NEW
DIR オプションの使用時に、ディレクトリを作成するように指定します。

操作 ディレクトリを作成する場合、DIR オプションと NEW オプションを組み合わせて使用します。ディレクトリがすでに存在する場合、NEW オプションは無視されます。NEW オプションを使用せずに無効なディレクトリを指定すると、新しいディレクトリは作成されず、エラーメッセージが表示されます。

参照項目 “DIR” (148 ページ)

PASS='*password*'
password には、USER=オプションで指定したユーザー名とともに使用するパスワードを指定します。

要件 パスワードでは大文字と小文字が区別されます。また、一重引用符か二重引用符で囲んで指定する必要があります。

ヒント 暗号化されたパスワードを使用する場合、テキスト文字列を隠すために PWENCODE プロシジャを使用します。次に、暗号化されたパスワードを PASS=オプションに入力します。詳細については、*Base SAS プロシジャガイド*の PWENCODE プロシジャを参照してください。

PROMPT
必要に応じて、ユーザーのログイン、パスワード、または両方の入力を求めるプロンプトを表示するように指定します。

操作 USER=、PASS=、PROMPT の 3 つのオプションをすべて指定すると、USER=オプションと PASS=オプションは PROMPT オプションより優先されます。PROMPT オプションを指定して USER=または PASS=オプションを指定しない場合、ユーザー ID とパスワードの入力を求めるプロンプトが表示されます。

RECFM=*record-format*
ここで、*record-format* には、次の 3 つのレコード形式のいずれかを指定します。

S
ストリームレコード形式です。データはバイナリモードで読み込まれます。

ヒント 読み込むデータ量は、現在の LRECL の値または INFILE ステートメントに指定した NBYTE=変数の値で制御されます。NBYTE=オプションには、読み込まれるデータ量に等しくなる変数を指定します。このデータ量は、LRECL に指定した値に等しいか、それ以下の値にする必要があります。PDF や GIF などのサイズの大きいバイナリファイルの読み込み時に問題が発生しないようにするには、NBYTE=1 に設定して 1 度に 1 バイトずつ読み込みするようにします。

参照項目 *SAS Statements:Reference にある INFILE ステートメントの NBYTE=オプション*

F
固定長レコード形式です。この形式ではレコードの長さは固定です。また、レコードはバイナリモードで読み込まれます。

V
可変長レコード形式(デフォルト設定)です。この形式では、レコードの長さが異なります。また、レコードはテキスト(ストリーム)モードで読み込まれます。

ヒント LRECL の値よりも大きいレコードは切り捨てられます。

デフォルト V

操作 SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

USER='*username*'
ここで、*username* は、Hadoop システムにログオンするために使用されるユーザー名です。

要件 USER=オプションを指定せずに Hadoop に接続する場合は、次のオプションを指定して SAS を開始する必要があります。

```
-jreoptions "(-Djavax.security.auth.useSubjectCredsOnly=false)"
```

ユーザー名では大文字と小文字が区別されます。また、一重引用符か二重引用符で囲んで指定する必要があります。

詳細

HDFS システムではディレクトリレベルとファイルレベルの両方で権限のレベルを定義します。Hadoop アクセス方式では、これらの権限が適用されます。たとえば、ファイルが読み取り専用で使用できる場合、ユーザーはそのファイルを変更することはできません。

動作環境の情報
FILENAME ステートメントを使用する場合は、動作環境固有の情報が必要になります。Hadoop アクセス方式は、ここで詳しく説明されています。ファイル名を指定する方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

例

例 1: 新ディレクトリメンバへの書き込み

この例では、ファイル **shoes** をディレクトリ **testing** に書き込みます。

```
filename out hadoop '/user/testing/' cfg="/path/cfg.xml" user='xxxx'
  pass='xxxx' recfm=v  lrecl=32167 dir ;

data _null_;
```

```
   file out(shoes) ;
   put 'write data to shoes file';
run;
```

例 2: 構成ファイルの作成および使用

この例では、サイト **xxx.unx.sas.com** にあるファイル **acctdata.dat** にアクセスします。この構成ファイルは、“cfg”ファイル参照名の割り当てを通じてアクセスされます。

```
filename cfg  'U:/test.cfg';

data _null_;
   file cfg;
   input;
   put _infile_;
   datalines4;
<configuration>
<property>
   <name>fs.default.name</name>
   <value>hdfs://xxx.unx.sas.com:8020</value>
</property>
</property>
   <name>mapred.job.tracker</name>
   <value>xxx.unx.sas.com:8021</value>
</property>
</configuration>

;;;;

filename foo hadoop '/user/xxxx/acctdata.dat' cfg=cfg user='xxxx'
    pass='xxxx' debug recfm=s lrecl=65536 bufferlen=65536;

data _null_;
   infile foo truncover;
   input a $1024.;
   put a;
run;
```

例 3: ファイルの読み込み中の 1MB のデータのバッファリング

この例では BUFFERLEN オプションを使用して、ファイルの読み込み中に一度に 1MB のデータをバッファリングします。長さ 1024 のレコードはバッファから読み込まれます。

```
filename foo hadoop 'file1.dat' cfg='U:/hadoopcfg.xml'
   user='user' pass='apass' recfm=s
   lrecl=1024 bufferlen=1000000;

data _null_;
   infile foo truncover;
input a $1024.;
put a;
run;
```

例 4: CONCAT オプションの使用

この例では CONCAT オプションを使用して、DIRECTORY1 のすべてのメンバを一つのファイルのように読み込みます。

```
filename foo hadoop '/directory1/' cfg='U:/hadoopcfg.xml'
   user='user' pass='apass' recfm=s lrecl=1024 concat;

data _null_;
   infile foo truncover;
input a $1024.;
put a;
run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)
- “FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式” (116 ページ)
- “FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式” (119 ページ)
- “FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)
- “FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)
- “FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)
- “FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)
- “FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式” (180 ページ)
- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN ステートメント

FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式

SFTP プロトコルを使用してリモートファイルにアクセスできるようにします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

構文

FILENAME *fileref* SFTP '*external-file*' <*sftp-options*>;

引数

fileref
有効なファイル参照名を指定します。

ヒント ファイル参照名と外部ファイルの関連付けは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の FILENAME ステートメントで関連付けの変更や関連付けの取り消しを実行するまで維持されます。ファイルに対するファイル参照名は必要に応じて何度でも変更できます。

SFTP
このアクセス方式を指定すると、SFTP(Secure File Transfer Protocol)を使用したファイルの読み込みや書き込みを、OpenSSH SSHD サーバーが稼働しているネットワーク上のホストコンピュータとの間で実行できるようになります。

'*external-file*'
読み込みまたは書き込みの対象となる外部ファイルの物理名を指定します。物理名には動作環境で判別できる名前を指定します。

動作環境 外部ファイルの物理名を指定する方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

ヒント ファイルの転送を実行するのではなく、ディレクトリリストの取得などのタスクを実行する場合は、外部ファイル名を指定する必要はありません。ファイル名のかわりに、引用符のみをステートメントに指定してください。

ファイル参照名には、1 つのファイルまたは集約記憶域を関連付けることができます。

sftp-options
ファイル属性や属性の処理など動作環境固有の詳細情報を指定します。

動作環境 SFTP オプションの詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

参照項目 “SFTP オプション” (154 ページ)

SFTP オプション

sftp-options には、次のいずれかを指定できます。

BATCHFILE='*path*'
SFTP コマンドを含むバッチファイルの絶対パスとファイル名を指定します。これらのコマンドは SFTP アクセス方式の実行時にサブミットされます。バッチファイルの処理が終了すると、SFTP 接続は終了します。

要件 指定するパスは一重引用符で囲む必要があります。

ヒント バッチファイルの処理が終了すると、SFTP 接続が終了するため、ファイル名の割り当てが利用できなくなります。後続の DATA ステップの処理で FILENAME SFTP ステートメントが必要になる場合は、FILENAME SFTP ステートメントを再度指定する必要があります。

例 “例 5: バッチファイルを使用する” (160 ページ)

CD='*directory*'
作業ディレクトリを変更するコマンドを発行します。ファイル転送用の作業ディレクトリが、指定した *directory* へと変更されます。

DEBUG
情報メッセージを SAS ログに書き込みます。

DIR
ディレクトリファイルにアクセスできるようにします。external-file 引数にディレクトリ名を指定してください。指定したホストに対して有効なディレクトリ構文を使用する必要があります。

操作 CD オプションと DIR オプションは相互に排他的です。両方を指定すると、SFTP アクセス方式では CD オプションが無視されます。また、情報メッセージがログに書き込まれます。

ヒント SFTP を使用してディレクトリを作成する場合、DIR オプションと NEW オプションを組み合わせて使用します。ディレクトリがすでに存在する場合、NEW オプションは無視されます。

NEW オプションを使用せずに無効なディレクトリを指定すると、新しいディレクトリは作成されず、エラーメッセージが表示されます。

HOST='*host*'
ここで、*host* には、OpenSSH SSHD サーバーが稼働しているリモートホストのネットワーク名を指定します。

ホスト名(例:`server.pc.mydomain.com`)またはコンピュータの IP アドレス(例:`2001:db8::`)のどちらかを指定できます。

LRECL=*lrecl*
ここで、*lrecl* にはデータの論理レコード長を指定します。

デフォルト 256

操作 かわりに、“LRECL= System Option” (*SAS System Options: Reference*)を使用すると、グローバルな論理レコード長を指定できます。SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

LS
SFTP サーバーに LS コマンドを発行します。LS オプションを指定すると、作業ディレクトリの内容がファイル属性を持たないレコードとして返されます。

制限事項 LS オプションでは、*.xAuthority* のような、先頭にピリオドがあるファイルは表示されません。

操作 LS オプションと LSA オプションは相互に排他的です。両方のオプションを指定すると、LSA オプションが優先されます。

ヒント ファイルのサブセットのリストを返すには、LS オプションの他に LSFILE= オプションを使用します。

LSA
SFTP サーバーに LS コマンドを発行します。LSA オプションを指定すると、作業ディレクトリのすべての内容がファイル属性を持たないレコードとして返されます。

操作 LS オプションと LSA オプションは相互に排他的です。両方のオプションを指定すると、LSA オプションが優先されます。

.xAuthority のような先頭にピリオドがあるファイルを表示するには、LSA=オプションを使用します。

ヒント ファイルのサブセットのリストを返すには、LSA オプションに加えて LSFILE=オプションを使用します。

LSFILE='*character-string*'
LS オプションと組み合わせて使用します。作業ディレクトリからファイルのサブセットのリストを要求するために使用する文字列を指定します。文字列は一重引用符で囲みます。

制限事項 LSFILE=オプションは、LS または LSA オプションが指定されている場合にのみ使用できます。

ヒント '*character-string* 'の一部にワイルドカードを指定できます。

例 次のステートメントは、*sales* で始まり、*sas* で終わるすべてのファイルをリストします。

```
filename myfile sftp '' ls lsfile='sales*.sas'
   other-sftp-options;
```

MGET
SFTP コマンドの MGET と同じように複数のファイルを転送します。

ヒント 転送処理全体が 1 つのファイルとして処理されます。ただし、新しいファイルの転送を開始するときに、EOV=変数が 1 に設定されます。

NEW
DIR オプションの使用時に、SFTP でディレクトリを作成するように指定します。

制限事項 z/OS では、NEW オプションは使用できません。

ヒント ディレクトリがすでに存在する場合、NEW オプションは無視されます。

OPTIONS='*option-string*'
ポート番号や詳細などの SFTP 構成オプションを指定します。

要件 FILENAME SFTP ステートメントを含むコードを、Windows ワークスペースサーバーで実行されている SAS Enterprise Guide からサブミットする場合、OPTIONS または OPTIONSX オプションを使用して認証を指定する必要があります。

注 OPTIONS 文字列の情報を隠す必要がある場合は、OPTIONSX オプションを使用します。

参照項目 “例 6: SAS Enterprise Guide で OPTIONSX パラメータに指定した認証を使用して Windows PUTTY クライアントと SSHD サーバーを接続する” (160 ページ)

OPTIONSX='*option-string*'
秘密鍵やパスフレーズなどの SFTP 構成オプションを指定します。*option-string* に指定された情報はすべて、SAS ログへの書き込み時には隠されます。

要件 FILENAME SFTP ステートメントを含むコードを、Windows ワークスペースサーバーで実行されている SAS Enterprise Guide からサブミットする場合、

OPTIONS または OPTIONSX オプションを使用して認証を指定する必要があります。

OPTIONSX 文字列のパスフレーズに 1 つ以上のスペースが含まれる場合、そのパスフレーズを二重引用符で囲む必要があります。また、OPTIONSX 文字列は一重引用符で囲む必要があります。

ヒント パスフレーズは **-pw** パラメータを使用して渡されます。

参照項目 “例 6: SAS Enterprise Guide で OPTIONSX パラメータに指定した認証を使用して Windows PUTTY クライアントと SSHD サーバーを接続する” (160 ページ)

PATH

PATH または$PATH などの検索パスにインストールされていない場合、SFTP 実行可能ファイルの場所を指定します。

ヒント PATH または$PATH の検索パスからアクセス可能なディレクトリに、OpenSSH の “SFTP”実行可能ファイルまたは PUTTY の“PSFTP”実行可能ファイルをインストールすることをお勧めします。

RECFM=*recfm*

ここで、*recfm* には、次の 2 つのレコード形式のいずれかを指定します。

F

固定長レコード形式です。そのため、LRECL サイズのすべてのレコードには区切り文字となる改行が含まれていません。

操作 SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

S

ストリームレコード形式です。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

操作 読み込むデータ量は、現在の LRECL の値または INFILE ステートメントに指定した NBYTE=変数の値により制御されます。NBYTE=オプションには、読み込まれるデータ量に等しくなる変数を指定します。このデータ量は、LRECL に指定した値に等しいか、それ以下の値にする必要があります。

参照項目 INFILE ステートメントの NBYTE=オプション (215 ページ)

V

可変長レコード形式(デフォルト設定)です。この形式ではレコードの長さが異なります。また、レコードは改行で区切られます。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

デフォルト V

USER='*username*'

ユーザー名を指定します。

要件 *username* は、Windows ホスト上の PUTTY クライアント上で指定する必要があります。

ヒント *username* は、通常、公開鍵認証方式を使用する場合には、LINUX または UNIX のホスト上で指定する必要はありません。

リモートの SSHD サーバーに接続する場合、SSH エージェントを使用する公開鍵認証方式を使用することをお勧めします。

WAIT_MILLISECONDS=*milliseconds*
SFTP の応答時間をミリ秒で指定します。

デフォルト 1,500 ミリ秒

ヒント タイムアウトメッセージがログに出力される場合は、WAIT_MILLISECONDS オプションを使用して応答時間を長く設定します。

詳細

基本

SFTP(Secure File Transfer Protocol)は、ネットワーク上にある 2 つのホスト(クライアントとサーバー)間に対して保護された接続とファイル転送機能を提供します。2 つのホスト間のコマンドやデータは暗号化されます。クライアントマシンからリモートホスト(OpenSSH SSHD サーバー)との接続を開始します。

SFTP アクセス方式を使用すると、OpenSSH SSHD サーバーが稼働しているネットワーク上のホストコンピュータとの間でデータの読み込みや書き込みを実行できるようになります。クライアントアプリケーションとサーバーアプリケーションは同じコンピュータ上に存在していても、ネットワークで接続されている別のコンピュータ上に存在していてもかまいません。

実装の詳細については、OpenSSH SSHD サーバーのバージョンや設定方法によって異なります。

SFTP アクセス方式では、OpenSSH コマンドを使用してメッセージのデフォルトの送受信を行います。OpenSSH のカスタムインストールを実行してメッセージの設定を変更すると、SFTP アクセス方式を使用できない場合があります。

SFTP アクセス方式を使用するには、適切なクライアントソフトウェアをインストールする必要があります。SFTP アクセス方式では、次の SSH クライアントのみがサポートされます。

- OpenSSH – UNIX
- PUTTY – Windows

注: SFTP アクセス方式ではパスワード認証はサポートされません。

注: リモートの SSHD サーバーに接続する場合、SSH エージェントを使用する公開鍵認証方式を使用することをお勧めします。

注: SFTP アクセス方式の実行時に問題が発生する場合は、SAS システムを使用せずに SFTP クライアントから OpenSSH SSHD サーバーにアクセスできるかどうかを手動で検証してください。SAS システムを使用せずに SFTP クライアントの接続を手動で検証することにより、SSH または SSHD の構成や鍵認証が正しく設定されていることを確認できます。

SFTP アクセス方式と SFTP プロンプト

SFTP アクセス方式では、次のプロンプトのみがサポートされます。プロンプトを変更すると、SFTP アクセス方式を使用できない場合があります。

- OpenSSH:

  sftp>
  sftp >

- PUTTY:

  psftp>

比較

SFTP の **get** コマンドや **put** コマンドと同じように、SFTP アクセス方式を使用するとファイルのアップロードやダウンロードを実行できます。ただし、この方式では最初にファイルをシステム上に保存せずに、SAS セッションに直接読み込みます。

例

例 1: SSHD サーバーの標準ポート接続

この例では、SSHD サーバーの標準ポートに接続した後、SFTP アクセス方式を使用して **test.dat** というファイルを読み込みます。

```
filename myfile sftp '/users/xxxx/test.dat' host="unixhost1";
data _null_;
   infile myfile truncover;
   input a $25.;
run;
```

例 2: SSHD サーバーの非標準ポート接続

この例では、SSHD サーバーのポート番号 4117 に接続した後、SFTP アクセス方式を使用して **test.dat** というファイルを読み込みます。

```
filename myfile sftp '/users/xxxx/test.dat' host="unixhost1" options="-oPort=4117";
data _null_;
   infile myfile truncover;
   input a $25.;;
run;
```

例 3: Windows PUTTY クライアントの SSHD サーバー接続

この例では、ユーザー ID**userid** を使用して Windows PUTTY クライアントを SSHD サーバーに接続した後、SFTP アクセス方式を使用して **test.dat** というファイルに書き込みます。

```
filename outfile sftp '/users/xxxx/test.dat' host="unixhost1" user="userid";
data _null_;
   file outfile;
   do i=1 to 10;
      put i=;
   end;
run;
```

例 4: リモートホストのディレクトリからファイルを読み込む

次の例では、リモートホスト上のディレクトリからファイル **test.dat** と **test2.dat** を読み込みます。

```
filename infile sftp '/users/xxxx/' host="unixhost1" dir;
data _null_;
```

```
   infile infile(test.dat) truncover;
   input a $25.;
   infile infile(test2.dat) truncover;
   input b $25.;
run;
```

例 5: バッチファイルを使用する

次の例では、INFILE ステートメントを処理するときに、FILENAME SFTP ステートメントに関連付けられたバッチファイル **sftpcmds** が実行されます。

```
filename process sftp ' ' host="unixhost1" user="userid"
   batchfile="c:/stfpdir/sftpcmds.bat";
data _null_;
   infile process;
run;
```

例 6: SAS Enterprise Guide で OPTIONSX パラメータに指定した認証を使用して Windows PUTTY クライアントと SSHD サーバーを接続する

この例では、Windows PUTTY クライアントから SSHD サーバーに接続した後、SFTP アクセス方式を使用して **test.dat** というファイルを書き込みます。公開鍵認証は、OPTIONSX パラメータに指定した秘密鍵とパスフレーズを使用して行われます。OPTIONSX 文字列値は、SAS ログでは X 文字で隠されます。パスフレーズは **-pw** パラメータを使用して渡されます。パスフレーズにスペースが含まれる場合、そのパスフレーズを二重引用符で囲む必要があります。また、OPTIONSX 文字列は一重引用符で囲む必要があります。

```
filename outfile sftp '/users/xxxx/test.dat' host="unixhost1"
  optionsx='-i C:\privatekey.ppk -pw "pass phrase"'   user="userid" ;
data _null_;
   file outfile;
   do i=1 to 10;
      put i=;
   end;
run;
```

関連項目:

- Barrett, Daniel J., Richard E. Silverman, and Robert G. Byrnes.2005.“SSH, The Secure Shell:The Definitive Guide.”Sebastopol, CA:O'Reilly

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)
- “FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式” (116 ページ)
- “FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式” (119 ページ)
- “FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)
- “FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)

- “FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)
- “FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)
- “FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式” (180 ページ)
- “LIBNAME ステートメント” (283 ページ)

FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式

TCP/IP ソケットからの読み込みや書き込みができるようにします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

制限事項: SAS がロックダウン状態にある場合、FILENAME ステートメントの SOCKET アクセス方式は使用できません。サーバー管理者は、このアクセス方式がロックダウン状態でも使用できるように、同方式を再有効化できます。詳細については、“SAS Processing Restrictions for Servers in a Locked-Down State” (*SAS Language Reference: Concepts* 2 章)を参照してください。

構文

形式 1: **FILENAME** *fileref* SOCKET '*hostname*:*portno*' <*tcpip-options*>;

形式 2: **FILENAME** *fileref* SOCKET ':*portno*' SERVER <*tcpip-options*>;

引数

fileref
有効なファイル参照名を指定します。

ヒント ファイル参照名と外部ファイルの関連付けは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の FILENAME ステートメントで関連付けの変更や関連付けの取り消しを実行するまで維持されます。ファイルに対するファイル参照名は必要に応じて何度でも変更できます。

SOCKET
このアクセス方式を指定すると、TCP/IP(Transmission Control Protocol/Internet Protocol)ソケットからの読み込みや TCP/IP ソケットへの書き込みを実行できます。

'hostname:portno'
ホスト名またはホストの IP アドレス、および接続先の TCP/IP ポート番号を指定します。

ヒント クライアントから TCP/IP ソケットへアクセスする場合は、この引数を指定します。

':portno'
リスン用に作成するポート番号を指定します。

ヒント サーバーモードには、この引数を指定します。

:0 と指定すると、システムによってポート番号が選択されます。

SERVER
TCP/IP ソケットをリスンソケットに設定します。システムを接続待機中のサーバーとして動作させることができます。

ヒント このシステムではすべての接続をシリアル形式で受け入れます。この形式では 1 度に 1 つの接続のみが有効になります。

参照項目 TCPIP オプションの RECONN=オプション (163 ページ)

tcpip-options
サーバー側の接続許可数などオペレーティングシステム固有の詳細情報を指定します。

動作環境の情報
TCP/IP オプションの詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

参照項目 "TCP/IP オプション" (162 ページ)

TCP/IP オプション

tcpip-options には、次のいずれかを指定できます。

BLOCKSIZE=*blocksize*
ここで、*blocksize* には、ソケットデータバッファのサイズをバイト単位で指定します。

デフォルト 8192

ENCODING=*encoding-value*
ソケットとの読み込みや書き込みに使用するエンコーディングを指定します。ENCODING=の値は、ソケットのエンコーディングが現在のセッションエンコーディングとは異なることを示しています。

ソケットからデータを読み込む場合は、指定したエンコーディングからセッションエンコーディングにデータがトランスコードされます。ソケットにデータを書き込む場合は、セッションエンコーディングから指定したエンコーディングにデータがトランスコードされます。

エンコーディングの有効な値については、22 章: "Encoding Values in SAS Language Elements" (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)を参照してください。

LRECL=*lrecl*
ここで、*lrecl* には論理レコード長を指定します。

デフォルト 256

操作 かわりに、"LRECL= System Option" (*SAS System Options: Reference*)を使用すると、グローバルな論理レコード長を指定できます。SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

RECFM=*recfm*
ここで、*recfm* には、次の 3 つのレコード形式のいずれかを指定します。

F
固定長レコード形式です。そのため、LRECL サイズのすべてのレコードには区切り文字となる改行が含まれていません。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

操作 SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

S
ストリームレコード形式です。

操作 読み込むデータ量は、現在の LRECL の値または INFILE ステートメントに指定した NBYTE=変数の値で制御されます。NBYTE=オプションには、読み込まれるデータ量に等しくなる変数を指定します。このデータ量は、LRECL に指定した値に等しいか、それ以下の値にする必要があります。

ヒント データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

参照項目 INFILE ステートメントの NBYTE=オプション (215 ページ)

V
可変長レコード形式(デフォルト設定)です。

ヒント この形式では、レコードの長さが異なります。また、レコードはテキスト(ストリーム)モードで転送されます。

LRECL の値よりも大きいレコードは切り捨てられます。

デフォルト V

RECONN=*conn-limit*
ここで、*conn-limit* にはサーバー側で許可する最大接続数を指定します。

注 有効にできる接続は 1 つずつであるため、サーバーで他の接続を許可する前に現在の接続を切断する必要があります。新しい接続が許可されると、EOV=変数が 1 に設定されます。サーバーは、*conn-limit* に指定された値に達するまで、接続を 1 つずつ許可します。

TERMSTR='*eol-char*'
ここで、*eol-char* には、RECFM=V を指定した場合に使用する改行文字を指定します。次の 3 つの値を使用できます。

CRLF
ラインフィード(LF)が後に続くキャリッジリターン(CR)

LF
ラインフィードのみ(デフォルト設定)

NULL
NULL 文字(0x00)

デフォルト LF

制限事項 このオプションは RECFM=V を指定した場合にのみ使用します。

詳細

基本

TCP/IP ソケットとは、2 つのアプリケーション間の通信接続です。 *サーバー* アプリケーションがソケットを作成し、接続を待機します。 *クライアント* アプリケーションはこのソケットに接続します。SOCKET アクセス方式を使用すると、SAS を使用してソケット上にあるアプリケーションとクライアントモードまたはサーバーモードで通信することができます。クライアントアプリケーションとサーバーアプリケーションは同じコンピュータ上に存在していても、ネットワークで接続されている別のコンピュータ上に存在していてもかまいません。

たとえば、TCP/IP ソケットを使用した SAS セッションと通信するアプリケーションを Microsoft Visual Basic を使用して開発することができます。Visual Basic では、ここで使用する TCP/IP はサポートされていません。ただし、SAS テクニカルサポートから無料でカスタムコントロール(VBX)を入手できます。このカスタムコントロールを使用すると、Visual Basic アプリケーションでソケットを介した通信を実行できるようになります。

クライアントモードで SOCKET アクセス方式を使用する(形式 1)

クライアントモードでは、ローカル SAS アプリケーションは、サーバーとして稼働している(また、接続を待機している)リモートアプリケーションと SOCKET アクセス方式を使用して通信できます。 サーバーに接続する前に、次を確認する必要があります。

- サーバーを稼働しているホストコンピュータのネットワーク名または IP アドレス
- リモートアプリケーションが新しい接続をリスンするポート番号

リモートアプリケーションには別の SAS アプリケーションを指定できますが、SAS アプリケーションである必要はありません。ローカル SAS アプリケーションが TCP/IP ソケットを使用してリモートアプリケーションに接続すると、この 2 つのアプリケーションは通信を実行し、外部ファイルと同じようにソケットとの読み込みや書き込みを行うことができます。リモート側のソケットの接続が切断されると、ローカル側も自動的に接続を終了します。

サーバーモードで SOCKET アクセス方式を使用する(形式 2)

ローカル SAS アプリケーションをサーバーモードで使用すると、リモートアプリケーションが接続するまで待機状態になります。サーバーモードで SOCKET アクセス方式を使用するには、サーバー側で接続をリスンするポート番号のみを確認する必要があります。通常、サーバーは *一般的なポート* を使用して接続をリスンします。このポート番号は特定のサーバーアプリケーション向けにシステムで予約されています。システムで一般的なポートを定義する方法の詳細については、TCP/IP ソフトウェアのドキュメントを参照するか、システム管理者に問い合わせてください。

サーバーアプリケーションで一般的なポートを使用しない場合、ローカルアプリケーションからソケットとの接続を確立するときにシステムによってポート番号が割り当てられます。ただし、サーバーへの接続を待機しているクライアントアプリケーションではポート番号を特定する必要があるため、一般的なポート番号を使用するようにしてください。

ローカルの SAS サーバーアプリケーションが接続を待機している間、SAS は待機状態になります。 新しい接続が確立されるたびに、DATA ステップの EOV=変数が 1 に設定されます。サーバーで許可する接続は 1 度に 1 つだけなので、現在の接続が終了するまで新しい接続は確立されません。リモートクライアントアプリケーションの接続が切断されると、接続は自動的に終了します。SOCKET アクセス方式は、RECONN オプションに設定した最大数に達するまで新しい接続を受け入れます。

例: TCP/IP ソケットを使用した 2 つの SAS アプリケーション間の通信

この例では、TCP/IP ソケットを使用して 2 つのアプリケーションが通信する方法を示します。ローカルアプリケーションがサーバーモードに設定されています。リモートアプリケーションがサーバーに接続するクライアントモードに設定されています。この例では、サーバーのホスト名は **hp720.unx.sas.com**、一般的なポート番号は 5000 とします。また、サーバーはソケットを終了する前に最大 3 つの接続を許可します。

サーバーアプリケーション側のプログラムを次に示します。

```
filename local socket ':5000' server reconn=3;
   /*The server is using a reserved */
   /*port number of 5000.           */
data tcpip;
   infile local eov=v;
   input x $10;
   if v=1 then
      do;              /* new connection when v=1 */
         put 'new connection received';
      end;
   output;
run;
```

クライアントアプリケーション側のプログラムを次に示します。

```
filename remote socket 'hp720.unx.sas.com:5000';
data _null_;
   file remote;
   do i=1 to 10;
      put i;
   end;
run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)
- “FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式” (116 ページ)
- “FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式” (119 ページ)
- “FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)
- “FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)
- “FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)
- “FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)
- “FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式” (180 ページ)

- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN ステートメント

FILENAME ステートメント、URL アクセス方式

URL アクセス方式を使用してリモートファイルにアクセスできるようにします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

制限事項: SAS がロックダウン状態にある場合、FILENAME ステートメントの URL アクセス方式は使用できません。サーバー管理者は、このアクセス方式がロックダウン状態でも使用できるように、同方式を再有効化できます。FILENAME ステートメントの URL アクセス方式が再有効化されると、SOAP プロシジャは自動的に再有効化されます。詳細については、“SAS Processing Restrictions for Servers in a Locked-Down State” (*SAS Language Reference: Concepts* 2 章)を参照してください。

構文

FILENAME *fileref* URL '*external-file*' <*url-options*>;

引数

fileref
有効なファイル参照名を指定します。

ヒント ファイル参照名と外部ファイルの関連付けは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の FILENAME ステートメントで関連付けの変更や関連付けの取り消しを実行するまで維持されます。ファイルに対するファイル参照名は必要に応じて何度でも変更できます。

URL
このアクセス方式を指定すると、URL サーバーが稼働しているネットワーク上のホストコンピュータとの間でファイルの読み込みや書き込みを実行できるようになります。

別名 HTTP

'*external-file*'
URL サーバーからの読み込みや URL サーバーへの書き込みの対象となるファイルの名前を指定します。ファイルへのアクセスには、TSL(Transport Layer Security)プロトコルや https も使用できます。ファイルは次のいずれかの形式で指定する必要があります。

- http://*hostname*/*file*
- https://*hostname*/*file*
- http://*hostname:portno*/*file*
- https://*hostname:portno*/*file*

動作環境 外部ファイルの物理名を指定する方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

URL オプション

url-options には、次のいずれかを指定できます。

ACCEPT='*header-type*'
Accept: ヘッダーを指定します。Accept:ヘッダーを使用すると、レスポンスとして受け入れ可能である特定のメディアタイプを指定できます。

デフォルト */*

要件 *header-type* は一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。

AUTHDOMAIN="*auth-domain*"
プロキシサーバーまたは Web サーバーへの接続に使用する認証ドメインメタデータオブジェクトの名前を指定します。認証ドメインは、明示的に認証情報(ユーザー ID とパスワード)を指定する必要がない場合に、認証情報を参照します。*auth-domain* では大文字と小文字が区別されます。また、二重引用符で囲んで指定する必要があります。

管理者は、SAS 管理コンソールのユーザーマネージャを使用してユーザー定義を作成する間に、認証ドメインの定義を作成します。認証ドメインは、プロキシサーバーまたは Web サーバーへのアクセスを提供する 1 つまたは複数のログインメタデータオブジェクトに関連付けられています。また、この認証ドメインは、SAS Metadata Server を呼び出し、認証情報を返す BASE Engine によって解決されます。

要件 認証ドメインおよび関連付けられたログイン定義はメタデータリポジトリに格納する必要があります。また、メタデータオブジェクトを解決するには、Metadata Server を稼働させる必要があります。

操作 AUTHDOMAIN=を指定する場合、USER=および PASS=を指定する必要はありません。

参照項目 認証ドメインの作成および使用方法の詳細については、*SAS Intelligence Platform:Security Administration Guide* の認証情報の管理の説明を参照してください。

BLOCKSIZE=*blocksize*
ここで、*blocksize* には、URL データバッファのサイズをバイト単位で指定します。

デフォルト 8,000

CONNECT
プロキシを通して URL にアクセスしている時に、クライアントとプロキシ間の接続とプロキシとサーバー間の接続を作成します。

要件 PROXY=オプションは CONNECT オプションと一緒に使用してください。PROXY=オプションなしで CONNECT オプションを使用した場合、接続されません。

操作 "http"を *external-file* 引数で使用すると、接続はされますが、TLS プロトコルは使用されません。

参照項目 “PROXY=*url* ” (169 ページ)

DEBUG
デバッグ情報を SAS ログに書き込みます。

ヒント HELP コマンドの実行結果がレコードとして返されます。

HEADERS=*fileref*
URL アクセス方式を使用してファイルを開くときにヘッダー情報の書き込み先となるファイル参照名を指定します。このヘッダー情報は、SAS ログに書き込まれる情報と同じです。

要件 ファイル参照名は、先行する FILENAME ステートメントで定義する必要があります。

操作 DEBUG オプションを指定せずに HEADERS=オプションを指定しても、DEBUG オプションは自動的に有効になります。

デフォルトでは、ログ情報は上書きされます。ログ情報を追加するには、ファイル参照名を作成する FILENAME ステートメントに MOD オプションを指定する必要があります。

LRECL=*lrecl*
ここで、*lrecl* にはデータの論理レコード長を指定します。

デフォルト 256

操作 かわりに、“LRECL= System Option” (*SAS System Options: Reference*)を使用すると、グローバルな論理レコード長を指定できます。SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、デフォルト値は 256 になります。

PASS='*password*'
ここで、*password* には、USER=オプションで指定したユーザー名とともに使用するパスワードを指定します。

ヒント PASS オプションのかわりに PROMPT オプションを指定できます。PROMPT オプションは、システムに対してパスワードの入力を求めるプロンプトを表示するように指示します。

暗号化されたパスワードを使用する場合、テキスト文字列を隠すために PWENCODE プロシジャを使用します。次に、暗号化されたパスワードを PASS=オプションに入力します。詳細については、47 章: “PWENCODE プロシジャ” (*Base SAS Procedures Guide*)を参照してください。

PPASS='*password*'
ここで、*password* には、UPSER=オプションで指定したユーザー名とともに使用するパスワードを指定します。この PPASS オプションは、プロキシサーバーへアクセスするために使用します。

ヒント PPASS オプションのかわりに PROMPT オプションを指定できます。PROMPT オプションは、システムに対してパスワードの入力を求めるプロンプトを表示するように指示します。

暗号化されたパスワードを使用する場合、テキスト文字列を隠すために PWENCODE プロシジャを使用します。次に、暗号化されたパスワードを PASS=オプションに入力します。詳細については、47 章: “PWENCODE プロシジャ” (*Base SAS Procedures Guide*)を参照してください。

PROMPT
必要に応じて、ユーザーのログインパスワードの入力を求めるプロンプトを表示するように指定します。

ヒント PROMPT=を指定する場合、PASS=または PPASS=を指定する必要はありません。

PROXY=*url*
プロキシサーバーの URL(Uniform Resource Locator)を次のいずれかの形式で指定します。

http://*hostname*/

http://*hostname:portno*/

参照項目 “CONNECT” (167 ページ)

PUSER='*username*'
ここで、*username* には、URL プロキシサーバーにログオンする際に使用されるユーザー ID を指定します。

操作 PUSER オプションを指定すると、プロキシサーバーの設定の有無にかかわらず、USER オプションは Web サーバーに渡されます。

PROMPT を指定して PUSER を指定しない場合、ID とパスワードの入力を求めるプロンプトがユーザーに表示されます。

ヒント PUSER='*'と指定すると、ID の入力を求めるプロンプトがユーザーに表示されます。

RECFM=*recfm*
ここで、*recfm* には、次の 3 つのレコード形式のいずれかを指定します。

F
固定長レコード形式です。そのため、LRECL サイズのすべてのレコードには区切り文字となる改行が含まれていません。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

操作 SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

S
ストリームレコード形式です。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

別名 N

ヒント 読み込むデータ量は、現在の LRECL の値または INFILE ステートメントに指定した NBYTE=変数の値で制御されます。NBYTE=オプションには、読み込まれるデータ量に等しくなる変数を指定します。このデータ量は、LRECL に指定した値に等しいか、それ以下の値にする必要があります。

参照項目 INFILE ステートメントの NBYTE=オプション (215 ページ)

V
可変長レコード形式(デフォルト設定)です。この形式では、レコードの長さが異なります。また、レコードはテキスト(ストリーム)モードで転送されます。

ヒント LRECL の値よりも大きいレコードは切り捨てられます。

デフォルト V

TERMSTR='*eol-char*'
ここで、*eol-char* には、RECFM=V を指定した場合に使用する改行文字を指定します。次の 4 つの値を使用できます。

CR キャリッジリターン(CR)

CRLF ラインフィード(LF)が後に続くキャリッジリターン(CR)

LF ラインフィードのみ(デフォルト設定)

NULL NULL 文字(0x00)

デフォルト LF

制限事項 このオプションは RECFM=V を指定した場合にのみ使用します。

USER='*username*'
ここで、*username* には、URL サーバーにログオンする際に使用されるユーザー ID を指定します。

操作 USER オプションを指定して PUSER オプションを指定しない場合、USER オプションの処理はプロキシサーバーの指定によって異なります。プロキシサーバーを指定していない場合、USER オプションは Web サーバーに渡されます。プロキシサーバーを指定している場合、USER オプションはプロキシサーバーに渡されます。

PUSER オプションを指定すると、プロキシサーバーの設定の有無にかかわらず、USER オプションは Web サーバーに渡されます。

PROMPT を指定して USER または PUSER を指定しない場合、ID とパスワードの入力を求めるプロンプトがユーザーに表示されます。

ヒント USER='*'と指定すると、ID の入力を求めるプロンプトがユーザーに表示されます。

詳細

URL が“http”ではなく“https”で始まるときは、Transport Layer Security (TLS)プロトコルが使用されます。TLS とその先行プロトコルである Secure Sockets Layer (SSL)は、インターネット経由で通信セキュリティを提供するために設計された暗号化プロトコルです。また、TLS および SSL プロトコルは、ネットワークデータのプライバシー、データ整合性、認証を提供します。さらに、TLS は、暗号化サービスを提供する以外にも、クライアントおよびサーバー認証を実行するほか、メッセージ認証コードを使用してデータ整合性を確保します。TLS プロトコルを使うと、クライアント/サーバーアプリケーションは、盗聴や改ざんを防ぐために設計された方法を通じて、ネットワーク通信が行えるようになります。TLS は、すべての主要ブラウザでサポートされています。

注: TLS に関する説明はすべて、先行プロトコルである SSL に対しても適用されます。

動作環境の情報

FILENAME ステートメントを使用する場合は、動作環境固有の情報が必要になります。URL アクセス方式の詳細はここに記載されていますが、ファイル名の指定方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

例

例 1: Web サイトのファイルへのアクセス

次の例では、サイト **www.a.com** 上のドキュメント **test.dat** にアクセスします。

```
filename foo url 'http://www.a.com/test.dat'
   proxy='http://www.gt.sas.com';
```

例 2: ユーザー ID とパスワードの指定

次の例では、TLS プロトコルを使用してサイト **www.b.com** 上のドキュメント **file1.html** にアクセスします。ユーザー ID とパスワードを入力する必要があります。

```
filename foo url 'https://www.b.com/file1.html'
    user='jones' prompt;
```

例 3: URL ファイルから先頭 15 レコードを読み込む

次の例では、URL ファイルから先頭の 15 レコードを読み込んだ後、そのレコードを PUT ステートメントを使用して SAS ログに書き込みます。

```
filename foo url
   'http://support.sas.com/techsup/service_intro.html';

data _null_;
   infile foo length=len;
   input record $varying200. len;
   put record $varying200. len;
   if _n_=15 then stop;
run;
```

関連項目:

- “Transport Layer Security (TLS) ” (*Encryption in SAS* 1 章)

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)
- “FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式” (116 ページ)
- “FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式” (119 ページ)
- “FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)
- “FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)
- “FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)

- “FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)
- “FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式” (180 ページ)
- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN ステートメント

FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式

WebDAV プロトコルを使用してリモートファイルにアクセスできるようにします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

制限事項: Open VMS では、WebDAV サーバーへのアクセスはサポートされません。

構文

FILENAME *filref* WEBDAV '*external-file*' <*webdav-options*>;

引数

fileref
有効なファイル参照名を指定します。

ヒント ファイル参照名と外部ファイルの関連付けは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の FILENAME ステートメントで関連付けの変更や関連付けの取り消しを実行するまで維持されます。ファイルに対するファイル参照名は必要に応じて何度でも変更できます。

WEBDAV
このアクセス方式を指定すると、WebDAV(Web Distributed Authoring and Versioning)を使用したファイルの読み込みや書き込みを、WebDAV サーバーが稼働しているネットワーク上のホストコンピュータとの間で実行できるようになります。

'*external-file*'
WebDAV サーバーからの読み込みや書き込みの対象となるファイルの名前を指定します。外部ファイルは次のいずれかの形式で指定する必要があります。

http://*hostname*/*path-to-the-file*
https://*hostname*/*path-to-the-file*
http://*hostname*:*port*/*path-to-the-file*
https://*hostname*:*port*/*path-to-the-file*

要件 HTTPS 通信プロトコルを使用する場合、保護されたネットワーク通信を可能にする TLS および SSL プロトコルを使用する必要があります。詳細については、*Encryption in SAS* を参照してください。

動作環境 外部ファイルの物理名を指定する方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

WebDAV オプション

webdav-options には、次のいずれかを指定できます。

AUTHDOMAIN="*auth-domain*"
WebDAV サーバーへの接続に使用する認証ドメインメタデータオブジェクトの名前を指定します。認証ドメインは、明示的に認証情報(ユーザー ID とパスワード)を指定する必要がない場合に、認証情報を参照します。

管理者は、SAS 管理コンソールのユーザーマネージャを使用してユーザー定義を作成する間に、認証ドメインの定義を作成します。認証ドメインは、プロキシサーバーまたは Web サーバーへのアクセスを提供する 1 つまたは複数のログインメタデータオブジェクトに関連付けられています。この認証ドメインは、SAS Metadata Server を呼び出し、認証情報を返す BASE Engine によって解決されます。

要件 認証ドメインおよび関連付けられたログイン定義はメタデータリポジトリに格納する必要があります。また、メタデータオブジェクトを解決するには、Metadata Server を稼働させる必要があります。

auth-domain では大文字と小文字が区別されます。また、二重引用符で囲んで指定する必要があります。

操作 AUTHDOMAIN=を指定する場合、USER=および PASS=を指定する必要はありません。

参照項目 認証ドメインの作成および使用方法の詳細については、*SAS Intelligence Platform:Security Administration Guide* の認証情報の管理の説明を参照してください。

DEBUG
デバッグ情報を SAS ログに書き込みます。

DEL_ALL
ディレクトリとそのすべてのメンバを削除します。

要件 DEL_ALL オプションを使用する際は、DIR オプションが必要です。

注 WebDAV アクセス方式のデフォルト動作では、空のディレクトリのみを削除できます。空でないディレクトリを削除するには、DEL_ALL オプションを使用します。

参照項目 “DIR” (173 ページ)

DIR
ディレクトリファイルにアクセスできるようにします。external-file 引数にディレクトリ名を指定してください。指定したホストに対して有効なディレクトリ構文を使用する必要があります。

ヒント ファイル名に拡張子を追加する方法については、FILEEXT オプション (174 ページ) を参照してください。

ENCODING='*encoding-value*'
外部ファイルからの読み込みや外部ファイルへの書き込みに使用するエンコーディングを指定します。ENCODING=の値は、外部ファイルのエンコーディングが現在のセッションエンコーディングとは異なることを示しています。

外部ファイルからデータを読み込む場合は、指定したエンコーディングからセッションエンコーディングにデータがトランスコードされます。外部ファイルにデータを書き

込む場合は、セッションエンコーディングから指定したエンコーディングにデータがトランスコードされます。

デフォルト SAS では、外部ファイルのエンコーディングがセッションエンコーディングと同じであるとみなします。

参照項目 22 章: “Encoding Values in SAS Language Elements” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)

FILEEXT
DIR オプションを使用する際に、ファイル拡張子をファイル名に自動的に追加するように指定します。

操作 自動呼び出しマクロ機能では、拡張子.SAS が常にファイルアクセス方式に渡されます。この拡張子は自動呼び出しマクロライブラリ内のファイルを開くときに使用されます。DATA ステップでは、拡張子.DATA が常に渡されます。自動呼び出しマクロライブラリに対してファイル参照名を定義し、そのライブラリにあるファイルの拡張子が.SAS の場合、FILEEXT オプションを使用します。ライブラリに拡張子を持つファイルが存在しない場合は、FILEEXT オプションを使用しないでください。たとえば、DATA ステップで入力ファイル用のファイル参照名を定義する場合、そのファイル *X* 拡張子が.DATA であるならば、ファイル X.DATA を読み込むために FILEEXT オプションを使用します。INFILE または FILE ステートメントを使用する場合は、大文字と小文字を維持するためにメンバ名と拡張子を引用符で囲みます。

ヒント INFILE または FILE ステートメントでファイルの拡張子を指定すると、FILEEXT オプションは無視されます。

参照項目 LOWCASE_MEMNAME オプション (174 ページ)

LOCALCACHE=”*directory name*”
サーバーファイルのローカルコピーを格納するための一時ディレクトリを作成するディレクトリを指定します。各ファイル参照名には固有のサブディレクトリがあります。ディレクトリを指定しない場合、SAS WORK ディレクトリにサブディレクトリが作成されます。一時ファイルは SAS プログラムが終了するときに削除されます。

デフォルト SAS WORK ディレクトリ

LOCKDURATION=*n*
WebDAV ファイル参照名を使用して書き込むファイルをロックする時間(分)を指定します。SAS プログラムが正常に終了すると、ファイルのロックは解除されます。SAS プログラムに問題が発生すると、指定した時間が経過した後にロックが解除されます。

デフォルト 30 分

LOWCASE_MEMNAME
自動呼び出しマクロを使用して、WebDAV サーバーから小文字のディレクトリ名やメンバ名を取得できるようにします。

制限事項 SAS 自動呼び出しマクロを使用して名前を取得するときは、常に大文字のディレクトリメンバ名を探します。大文字と小文字が混在するディレクトリ名やメンバ名はサポートされていません。

参照項目 FILEEXT オプション (174 ページ)

LRECL=*lrecl*
ここで、*lrecl* にはデータの論理レコード長を指定します。

デフォルト 256

操作 かわりに、“LRECL= System Option” (*SAS System Options: Reference*)を使用すると、グローバルな論理レコード長を指定できます。SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

MKDIR="*new-directory-name*"
external-file オプションに指定された親ディレクトリから作成される新規ディレクトリを指定します。

要件 指定したホストに対して有効なディレクトリ構文を使用する必要があります。

DIR オプションは MKDIR オプションと一緒に使用してください。

例
```
filename bankname webdav "http://webserver.com/parentdir/"
   dir mkdir="testdir1" user="myid" pass="xxxx";
```

MOD
ファイルを更新モードに設定し、ファイルの最後に更新内容を追加します。

PASS='*password*'
ここで、*password* には、USER=オプションで指定したユーザー名とともに使用するパスワードを指定します。パスワードでは大文字と小文字が区別されます。また、一重引用符か二重引用符で囲んで指定する必要があります。

別名 PASSWORD=, PW=, PWD=

ヒント 暗号化されたパスワードを使用する場合、テキスト文字列を隠すために PWENCODE プロシジャを使用します。次に、暗号化されたパスワードを PASS=オプションに入力します。詳細については、47 章: “PWENCODE プロシジャ” (*Base SAS Procedures Guide*) を参照してください。

PROMPT
必要に応じて、ユーザーのログオンパスワードの入力を求めるプロンプトを表示するように指定します。

操作 USER=、PASS=、PROMPT の 3 つのオプションをすべて指定すると、USER=オプションと PASS=オプションは PROMPT オプションより優先されます。PROMPT オプションを指定して USER=または PASS=オプションを指定しない場合、ユーザー ID とパスワードの入力を求めるプロンプトが表示されます。

PROXY=*url*
プロキシサーバーの URL(Uniform Resource Locator)を次のいずれかの形式で指定します。

http://*hostname*/

http://*hostname:port*/

RECFM=*recfm*
ここで、*recfm* には、次の 2 つのレコード形式のいずれかを指定します。

S
ストリームレコード形式です。データはイメージ(バイナリ)モードで転送されます。

ヒント 読み込むデータ量は、現在の LRECL の値または INFILE ステートメントに指定した NBYTE=変数の値で制御されます。NBYTE=オプションには、読み込まれるデータ量に等しくなる変数を指定します。このデータ量は、LRECL に指定した値に等しいか、それ以下の値にする必要があります。PDF や GIF などのサイズの大きいバイナリファイルの転送時に問題が発生しないようにするには、NBYTE=1 に設定して 1 度に 1 バイトずつ転送するようにします。

参照項目 INFILE ステートメントの NBYTE=オプション (215 ページ)

V
可変長レコード形式(デフォルト設定)です。この形式では、レコードの長さが異なります。また、レコードはテキスト(ストリーム)モードで転送されます。

ヒント LRECL の値よりも大きいレコードは切り捨てられます。

デフォルト V

USER='*username*'
ここで、*username* には、URL サーバーにログオンする際に使用されるユーザー ID を指定します。ユーザー ID では大文字と小文字が区別されます。また、一重引用符か二重引用符で囲んで指定する必要があります。

別名 UID=

詳細

基本

WebDAV サーバーにアクセスしてファイルを更新すると、ファイルは WebDAV サーバーから処理を実行するローカルディスクストレージに取得されます。処理が完了すると、ファイルは格納先の WebDAV サーバーに送信されます。このファイルは、送信後にローカルディスクから削除されます。

URL が“http”ではなく“https”で始まるときは、Transport Layer Security (TLS)プロトコルが使用されます。TLS とその先行プロトコルである Secure Sockets Layer (SSL)は、インターネット経由で通信セキュリティを提供するために設計された暗号化プロトコルです。また、TLS および SSL プロトコルは、ネットワークデータのプライバシー、データ整合性、認証を提供します。さらに、TLS は、暗号化サービスを提供する以外にも、クライアントおよびサーバー認証を実行するほか、メッセージ認証コードを使用してデータ整合性を確保します。TLS プロトコルを使うと、クライアント/サーバーアプリケーションは、盗聴や改ざんを防ぐために設計された方法を通じて、ネットワーク通信が行えるようになります。TLS は、すべての主要ブラウザでサポートされています。

注: TLS に関する説明はすべて、先行プロトコルである SSL に対しても適用されます。

注: WebDAV サーバーではディレクトリレベルとファイルレベルの両方で権限のレベルを定義します。WebDAV アクセス方式では、これらの権限が適用されます。たと

えば、ファイルが読み取り専用として提供される場合、ユーザーはそのファイルを変更できません。

動作環境の情報
FILENAME ステートメントを使用する場合は、動作環境固有の情報が必要になります。WebDAV アクセス方式の詳細はここに記載されていますが、ファイル名の指定方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

SharePoint のファイルへの書き込み

FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式を使用して、SharePoint ドキュメントライブラリのファイルへの書き込みができます。SharePoint サイトのファイルに書き込みをするには、SHAREPOINT_COMP_MODE 環境変数を設定してください。

その環境変数の構文は次のようになります。

SHAREPOINT_COMP_MODE ***write-value***

write-value
は次の値のどれかになります。

1 | YES | TRUE
SharePoint ドキュメントライブラリにファイルが書き込めることを指定します。

0 | NO | FALSE
SharePoint ドキュメントライブラリにファイルが書き込めなことを指定します。

デフォルト 0

この環境変数はさまざまな方法で設定できます(たとえば、コードや autoexec ファイルや設定ファイルなど)。SET=システムオプションを使用して環境変数を設定する例は次のようになります。

```
options set=sharepoint_comp_mode 1;
```

SharePoint 環境変数を設定しないと、SharePoint サーバーは SAS が送るデータを受け付けてくれません。エラーは返されず、書き込みしようとしたファイルも使用できません。

注: SharePoint 2003 はサポートしていません。

例

例 1: Web サイトのファイルへのアクセス

この例では、サイト **www.mycompany.com** にあるファイル **rawFile.txt** にアクセスします。

```
filename foo webdav 'https://www.mycompany.com/production/files/rawFile.txt'
   user='wong' pass='jd75ld';
data _null_;
   infile foo;
   input a $80.;
run;
```

例 2: プロキシサーバーの使用

この例では、プロキシサーバー **otherwebsvr:80** を使用してファイル **acctgfile.dat** にアクセスします。

```
filename foo webdav 'https://webserver.com/webdav/acctgfile.dat'
```

```
   user='sanchez' pass='239sk349exz'
   proxy='http://otherwebsvr.com:80';
data _null_;
   infile foo;
   input a $80.;
run;
```

例 3: 新ディレクトリメンバへの書き込み

この例では、ファイル **SHOES** をディレクトリ **TESTING** に書き込みます。

```
filename writeit webdav
   "https://webserver.com:8443/webdav/testing/"
    dir user="webuser" pass=XXXXXXXXX;
    data _null_;
       file writeit(shoes);
       set sashelp.shoes;
       put region $25. product $14.;
    run;
```

例 4: ディレクトリメンバからの読み込み

この例では、ファイル **SHOES** をディレクトリ **TESTING1** から読み込みます。

```
filename readit webdav
   "https://webserver.com:8443/webdav/testing1/"
   dir user="webuser" pass=XXXXXXXXX;
   data shoes;
      length region $25  product $14;
      infile readit(shoes);
      input region $25. product $14.;
   run;
```

例 5: 自動呼び出しマクロライブラリとして WebDAV の場所を使用する

デフォルトでは、自動呼び出しマクロ機能はファイル名が大文字であるとみなします。この例では、自動呼び出しマクロライブラリ **WRITEIT** にあるファイル **MYTEST** にアクセスします。

```
filename writeit webdav
   "https://webserver.com/webdav/macrolib"
      dir fileext user="webuser" pass=XXXXXXXXX;
options SASAUTOS=(writeit);
/* expects a file called MYTEST.SAS */
%MYTEST;
```

例 6: 小文字の自動呼び出しマクロメンバへのアクセス

次の例では、自動呼び出しマクロライブラリ **LIST** にあるファイル **testmem.sas** にアクセスします。名前に小文字を使用したファイルにアクセスするため、LOWCASE_MEMNAME オプションが使用されています。

```
filename list webdav "https://t1234.na.fyi.com:8443/accounting/"
   dir fileext user="xxxxx" pass="xxxxx" LOWCASE_MEMNAME;
options sasautos=(list);
%testmem;
```

例 7: %INCLUDE ステートメントとマクロ呼び出しを使用した小文字の自動呼び出しマクロメンバへのアクセス

次の例では、自動呼び出しマクロライブラリ **MYTEST** にあるファイル **testmem.sas** にアクセスします。INCLUDE ステートメントを使用してこのファイルにアクセスしているため、大文字小文字の区別は保持されます。

```
filename mytest webdav "https://t1234.na.fyi.com:8443/payroll/"
   dir user="xxxxxx" pass="xxxxx";
%include mytest(testmem.sas) /source2;
%testmem;
```

ファイル名が大文字の場合、%INCLUDE ステートメントでのファイル名の参照やマクロの呼び出しには大文字を使用する必要があります。

```
%include mytest(TESTMEM.SAS) /source2;
%TESTMEM;
```

例 8: 大文字小文字を名前に含むファイルへのアクセス

次の例では、**production** ディレクトリ内にあるファイル **fileNOext** にアクセスします。このファイルは INFILE ステートメントで使用されているので、大文字小文字の区別は保持され、ファイルの拡張子は無視されます。

```
filename test webdav "https://t1234.na.fyi.com:8443/production"
     dir user="xxxxxx" pass="xxxxx";
data _null_;
   infile test('fileNOext');
   input;
   list;
run;
```

例 9: FILEEXT オプションを使用してファイル拡張子を自動的に追加する

次の例では、**sales** ディレクトリにあるファイル **testmem.sas** にアクセスします。FILEEXT オプションを指定することで、**.DATA** がファイル拡張子として自動的に追加されます。読み込まれるメンバ名は **testmem.DATA** になります。

```
filename listing webdav "https://t1234.na.fyi.com:8443/sales"
     dir fileext user="xxxxxx" pass="xxxxx";
data _null_;
   infile listing(testmem);
   input;
   list;
run;
```

例 10: 数字を含むディレクトリの削除

この例では、**newusers** ディレクトリには数字が含まれているため、同ディレクトリの削除は失敗します。

```
filename newusers webdav "https://t1234.na.fyi.com:8443/production"
     dir user="xxxxxx" pass="xxxxx";

/**** cannot delete newusers because it has members ****/
data _null_;
   rc=fdelete("newusers");
   put rc=;
run;

/ **** can delete newusers because del_all in filename statement ****/
```

次の例では、FILENAME ステートメントで DEL_ALL オプションを指定しているため、**newusers** ディレクトリを削除できます。

```
filename newusers webdav "https://t1234.na.fyi.com:8443/production"
     dir user="xxxxxx" pass="xxxxx" del_all;

/ **** can delete newusers because del_all option ****/
data _null_;
   rc=fdelete("newusers");
   put rc=;
run;
```

関連項目:

- “Transport Layer Security (TLS) ” (*Encryption in SAS* 1 章)

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)
- “FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式” (116 ページ)
- “FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式” (119 ページ)
- “FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)
- “FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)
- “FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)
- “FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)
- “FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式” (180 ページ)
- “WebDAV サーバーアクセスの LIBNAME ステートメント” (298 ページ)

FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式

ZIP ファイルにアクセスできるようにします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

構文

FILENAME *fileref* ZIP '*external-file*' <*zip-options*>;

引数

fileref
有効なファイル参照名を指定します。

ヒント ファイル参照名と外部ファイルの関連付けは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の FILENAME ステートメントでファイル参照名の変更や取り消しを実行するまで維持されます。ファイルに対するファイル参照名は必要に応じて何度でも変更できます。

ZIP
このアクセス方式を指定すると、ZIP ファイルが使用できるようになります。

'*external-file*'
読み込みまたは書き込みの対象となる ZIP ファイル名を指定します。

動作環境 外部ファイルの物理名を指定する方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

注 DATA ステップで同じ ZIP ファイルのエントリを複数回指定すると、エラーになります。複数のエントリが重なり合うことで、予想外の結果が生じます。

ヒント 外部ファイルにファイル参照名を割り当てる場合は、*external-file* を指定します。ファイル参照名には、MEMBER=構文を使用して 1 つのファイルを関連付けることや、*fileref*(*member*)"構文を使用して集約記憶域を関連付けることができます。

ZIP オプション

zip-options には、次のいずれかを指定できます。

COMMENT="*comment-string*"
ZIP ファイルに情報のコメントを書き込みます。

COMPRESSION='*compression-level*'
ZIP ファイルメンバへの書き込み時に使用する圧縮レベルを指定します。圧縮レベルの有効な値は 0 から 9 です。値 0 を指定した場合、圧縮なしでファイルを保存します。値 9 は最大の圧縮レベルを意味します。

デフォルト 6

制限事項 COMPRESSION=は書き込むためにファイルを開く際にだけ使用されます。

DEBUG
デバッグ情報を SAS ログに書き込みます。

ENCODING=*encoding-value*
外部ファイルからの読み込みや外部ファイルへの書き込みに使用するエンコーディングを指定します。ENCODING=の値は、外部ファイルのエンコーディングが現在のセッションエンコーディングとは異なることを示しています。

外部ファイルからデータを読み込む場合は、指定したエンコーディングからセッションエンコーディングにデータがトランスコードされます。外部ファイルにデータを書き込む場合は、セッションエンコーディングから指定したエンコーディングにデータがトランスコードされます。

デフォルト SAS では、外部ファイルのエンコーディングがセッションエンコーディングと同じであるとみなします。

参照項目 22 章: “Encoding Values in SAS Language Elements” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)

FILEEXT
ファイル拡張子が存在しない場合、ファイル名の番号に拡張子が自動的に追加されるように指定します。

操作 自動呼び出しマクロ機能では、拡張子.SAS が常にファイルアクセス方式に渡されます。この拡張子は自動呼び出しマクロライブラリ内のファイルを開くときに使用されます。DATA ステップでは、拡張子.DATA が常に渡されます。自動呼び出しマクロライブラリに対してファイル参照名を定義し、そのライブラリにあるファイルの拡張子が.SAS の場合、FILEEXT オプションを使用します。ライブラリに拡張子を持つファイルが存在しない場合は、FILEEXT オプションを使用しないでください。たとえば、DATA ステップで入力ファイルにファイル参照名を定義し、そのファイル X の拡張子が.DATA の場合、ファイル X.DATA を読み込むために FILEEXT オプションを使用します。INFILE または FILE ステートメントを使用する場合は、大文字と小文字を維持するためにメンバ名と拡張子を引用符で囲みます。

ヒント INFILE または FILE ステートメントでファイルの拡張子を指定すると、FILEEXT オプションは無視されます。

参照項目 “LOWCASE_MEMNAME” (182 ページ)

LOWCASE_MEMNAME
自動呼び出しマクロを使用して、ZIP ファイルから小文字のディレクトリ名やメンバ名を取得できるようにします。

制限事項 SAS 自動呼び出しマクロを使用して名前を取得するときは、常に大文字のディレクトリメンバ名を探します。大文字と小文字が混在するディレクトリ名やメンバ名はサポートされていません。

参照項目 “FILEEXT” (182 ページ)

LRECL=*lrecl*
ここで、*lrecl* にはデータの論理レコード長を指定します。

デフォルト 32767

操作 かわりに、“LRECL= System Option” (*SAS System Options: Reference*)を使用すると、グローバルな論理レコード長を指定できます。SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。

RECFM=*recfm*
ここで、*recfm* には、次の 4 つのレコード形式のいずれかを指定します。

F
固定長レコード形式です。各レコードは同じ長さになります。

N
バイナリ形式です。レコード境界なしでストリームバイトからなるファイルです。

S
ストリームレコード形式です。

操作 読み込むデータ量は、現在の LRECL の値または INFILE ステートメントに指定した NBYTE=変数の値により制御されます。NBYTE=オプションには、読み込まれるデータ量に等しくなる変数を指定します。このデータ量は、LRECL に指定した値に等しいか、それ以下の値にする必要があります。

参照項目 INFILE ステートメントの NBYTE=オプション (215 ページ)

V
可変長レコード形式(デフォルト設定)です。この形式では、レコードの長さが異なります。また、レコードはテキスト(ストリーム)モードで転送されます。

操作 LRECL の値よりも大きいレコードは切り捨てられます。

デフォルト V

TERMSTR='*eol-termination-character*'
終端文字は、読み込み操作では改行文字で、レコードの書き込み操作では終端文字になります。次の 4 つの値を使用できます。

CR	キャリッジリターン(CR)
CRLF	ラインフィード(LF)が後に続くキャリッジリターン(CR)
LF	ラインフィードのみ(デフォルト設定)
NULL	NULL 文字(0x00)

デフォルト Windows では CRLF で、他の動作環境では LF になります。

動作環境 FILENAME ステートメントを使用する場合は、動作環境固有の情報が必要になります。ファイル名を指定する方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

例

例 1: ディレクトリから ZIP ファイルメンバの読み込み

次の例では、ZIP ファイルメンバ *test1.txt* を ZIP ファイル **testzip** から読み込みます。

```
filename foo ZIP 'U:\directory1\testzip.zip' member="test1.txt" ;

data _null_;
infile foo;
input a $80.;
run;
```

例 2: ZIP ファイルの新ディレクトリメンバへの書き込み

次の例では、ファイル *shoes* を ZIP ファイル **testzip** に書き込みます。

```
filename foo ZIP 'U:\directory1\testzip.zip';

data _null_;
  file foo(shoes);
```

```
  set sashelp.shoes;
  put region $25. product $14.;
run;
```

例 3: ディレクトリメンバからの読み込み

次の例では、ファイル *shoes* を ZIP ファイル **testing1** から読み込みます。

```
filename foo ZIP 'U:\directory1\testzip.zip';

data shoes;
  length region $25  product $14;
  infile foo(shoes);
  input region $25. product $14.;
run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)
- “FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式” (116 ページ)
- “FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式” (119 ページ)
- “FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)
- “FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)
- “FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)
- “FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)
- “FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)

FOOTNOTE ステートメント

プロシジャまたは DATA ステップの出力の下部にテキストを 10 行まで書き込みます。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: 出力制御

要件 FILE ステートメントを使用する場合、FOOTNOTE オプションを指定する必要があります。

参照項目: Windows、UNIX、z/OS の FOOTNOTE ステートメント

構文

FOOTNOTE<*n* > <*ods-format-options*> <'*text*' | “*text*”>;

引数なし

引数を指定せずに FOOTNOTE ステートメントを使用すると、現在設定されているフットノートをすべて取り消します。

引数

n

フットノートを表示する相対行番号を指定します。

デフォルト *n* の指定を省略すると、値が 1 であると判断されます。

範囲 *n* には 1 から 10 まで指定できます。

ヒント フットノートの場合、行は 1 から順に表示されます。番号が最大の FOOTNOTE ステートメントは、一番下の行に表示されます。

ods-format-options

ODS HTML、RTF、および PRINTER(PDF)の各出力先に対して形式オプションを指定します。

BOLD

フットノートのテキストを太字で表示するように指定します。

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

COLOR=*color*

フットノートのテキストの色を指定します。

別名 C

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

例 “例 3: ODS (Output Delivery System)を使用したタイトルとフットノートのカスタマイズ” (430 ページ)

BCOLOR=*color*

フットノート表示部分の背景色を指定します。

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

FONT=*font-face*

使用するフォントを指定します。複数のフォントを指定した場合、出力先デバイスはシステムにインストールされている最初のフォントを使用します。

別名 F

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

HEIGHT=*size*

ポイントサイズを指定します。

別名 H

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

例 “例 3: ODS (Output Delivery System)を使用したタイトルとフットノートのカスタマイズ” (430 ページ)

ITALIC
フットノートのテキストをイタリック体で表示するように指定します。

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

JUSTIFY= CENTER | LEFT | RIGHT
配置する位置を指定します。

CENTER
中央揃えで表示するように指定します。

別名 C

LEFT
左寄せで表示するように指定します。

別名 L

RIGHT
右寄せで表示するように指定します。

別名 R

別名 J

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

例 “例 3: ODS (Output Delivery System)を使用したタイトルとフットノートのカスタマイズ” (430 ページ)

LINK='*url*'
ハイパーリンクを指定します。

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

ヒント LINK=の表示プロパティは、常に現在のスタイルから取得します。

UNDERLIN= 0 | 1 | 2 | 3
後ろに指定するテキストに下線を表示するかどうかを指定します。0 を指定すると下線は表示されません。1、2、3 を指定すると下線が表示されます。

別名 U

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

ヒント ODS では値 1、2、3 に対して同じ種類の下線が生成されます。SAS/GRAPH では、値 1、2、3 に従って生成される下線の幅が徐々に太くなります。

注 デフォルトでは、ODS での FOOTNOTE ステートメントの表示設定は、現在のスタイルのシステムフットノートに関連するスタイル要素から取得します。FOOTNOTE ステートメントの構文で *ods-format-options* を指定すると、その設定は現在のスタイルにより提供される設定よりも優先されます。現在のスタイルは、ODS 出力先によって異なります。現在のスタイルを特定する方法の詳細については、“Understanding Styles, Style Elements, and Style Attributes” (*SAS 9.4 Output Delivery System: Procedures Guide* 14 章)および“Concepts:

Styles and the TEMPLATE Procedure ” (*SAS 9.4 Output Delivery System: Procedures Guide* 14 章)を参照してください。

ヒント これらのオプションを文字、1 単語、複数単語ごとに指定することができます。オプションに続けて、*text* にそれぞれの文字や単語を指定します。たとえば、次のコードでは、フットノートのテキスト“Red, White, and Blue”が異なる色で表示されます。

```
footnote color=red "Red," color=white "White, and" color=blue "Blue";
```

'text'* | *“text”
フットノートとして表示するテキストを一重引用符または二重引用符で囲んで指定します。

ヒント 以前のリリースとの互換性を保つため、引用符で囲まれていない一部のテキストが受け入れられます。新しいプログラムを作成する場合や、既存のプログラムを更新する場合は、指定するテキストを *常に* 引用符で囲むようにしてください。

マクロやマクロ変数を使用すると、FOOTNOTE ステートメント内の情報を変更できます。フットノートが二重引用符("")で囲まれている場合、指定されたテキストはそのフットノートに置き換えられます。フットノートが一重引用符("")で囲まれている場合、テキストは置き換えられません。

文字列として複数の一重引用符(")または二重引用符("")を間にブランクを挿入せずに使用する場合、1 つの一重引用符(')または二重引用符("")が出力されます。

詳細

FOOTNOTE ステートメントは、ステップまたはステップに関連付けられた RUN グループの実行時に有効になります。フットノートを指定すると、指定したフットノートをキャンセルするか再度設定するまで、すべてのページに同じフットノートが表示されます。行番号を指定して FOOTNOTE ステートメントを実行すると、指定した行にあらかじめ設定されていた FOOTNOTE ステートメントは取り消されます。また、指定した行以降のすべてのフットノートが取り消されます。

動作環境の情報
フットノートに使用できる最大長は、動作環境または LINESIZE=システムオプションの値によって異なります。詳細については、使用している動作環境に対応する SAS ドキュメントを参照してください。

比較

フットノートは、**FOOTNOTES** ウィンドウでも作成できます。詳細については、該当するウィンドウのオンラインヘルプを参照してください。

ODS(Output Delivery System)を使用してフットノートを変更することができます。“例 3: ODS (Output Delivery System)を使用したタイトルとフットノートのカスタマイズ” (430 ページ)を参照してください。

例: FOOTNOTE ステートメントを使用する

次の 2 つの FOOTNOTE ステートメントの例では、どちらも同じフットノートが表示されます。

- `footnote8 "Managers' Meeting";`
- `footnote8 'Managers'' Meeting';`

これらの FOOTNOTE ステートメントの例では、ODS HTML、RTF、PRINTER(PDF)の各出力先に対して、形式オプションを使用します。詳細な例については、“例 3: ODS (Output Delivery System)を使用したタイトルとフットノートのカスタマイズ” (430 ページ)を参照してください。

```
footnote j=left height=20pt
    color=red "Prepared "
    c='#FF9900' "on";
footnote2 j=center color=blue
   height=24pt "&SYSDATE9";
footnote3 link='http://support.sas.com' "SAS";
```

関連項目:

- 10 章: “TEMPLATE Procedure: Overview プロシジャ” (*SAS 9.4 Output Delivery System: Procedures Guide*)

ステートメント:

- “TITLE ステートメント” (425 ページ)

FORMAT ステートメント

変数に出力形式を関連付けます。

該当要素: DATA ステップまたは PROC ステップ

カテゴリ: 情報

種類: 宣言

構文

FORMAT *variable-1* <…*variable-n*> <*format*> <DEFAULT=*default-format*>;

FORMAT *variable-1* <…*variable-n*> *format* <DEFAULT=*default-format*>;

FORMAT *variable-1* <…*variable-n*> *format variable-1* <…*variable-n*> *format*;

引数

variable
1 つまたは複数の変数に出力形式を関連付けます。少なくとも 1 つの *variable* を指定する必要があります。

ヒント 変数から出力形式の関連付けを取り消すには、DATA ステップまたは PROC DATASETS 内で、この変数を FORMAT ステートメントに出力形式を指定せずに使用します。DATA ステップでは、この FORMAT ステートメントを SET ステートメントの後に配置します。“例 3: 出力形式の取り消し” (191 ページ)を参照してください。PROC DATASETS も使用することができます。

format
変数の値を出力するときに適用する出力形式を指定します。

ヒント FORMAT ステートメントを使用して変数に関連付けられた出力形式は、コロン修飾子で使用される出力形式と同じように、後続の PUT ステートメン

トで動作します。コロン修飾子の使用方法の詳細については、“PUT ステートメント、リスト” (371 ページ)を参照してください。

参照項目 *SAS 出力形式と入力形式: リファレンス*

DEFAULT=*default-format*

FORMAT ステートメントにリストされていない変数の値を表示するときに使用する一時的なデフォルトの出力形式を指定します。このデフォルトの出力形式は、現在の DATA ステップにのみ適用されます。出力データセットの変数に常に関連付けられるわけではありません。

DEFAULT= に指定した出力形式の適用対象

- FORMAT ステートメントまたは ATTRIB ステートメントに指定されていない変数
- SAS データセット内にある、特定の出力形式に恒久的に関連付けられていない変数
- 出力形式を明示的に指定して出力されていない変数

デフォルト DEFAULT=の指定を省略すると、デフォルトの数値の出力形式として BEST*w*. が、デフォルトの文字の出力形式として$*w*. がそれぞれ使用されます。

制限事項 このオプションは DATA ステップ内でのみ使用できます。

ヒント DEFAULT=は、FORMAT ステートメントのどの位置に指定してもかまいません。数値に対するデフォルト値、文字に対するデフォルト値、またはその両方を指定できます。

例 “例 1: 出力形式とデフォルト値を割り当てる” (190 ページ)

詳細

FORMAT ステートメントでは、標準の SAS 出力形式または PROC FORMAT に定義したユーザー定義の出力形式を使用できます。1 つの FORMAT ステートメントでは、同じ出力形式を複数の変数に関連付けることができます。また、変数ごとに異なる出力形式を関連付けることもできます。同じ変数が複数の FORMAT ステートメント内に指定されている場合、最後に関連付けられた出力形式が使用されます。

変数に出力形式を常に割り当てるようにするには、DATA ステップ内で FORMAT ステートメントを使用します。これにより、指定した変数を含んでいる SAS データセットのディスクリプタ情報が変更されます。一部の PROC ステップでも FORMAT ステートメントを使用できますが、ルールは異なります。詳細については、次の文書を参照してください。*Base SAS プロシジャガイド*

比較

ATTRIB ステートメントと FORMAT ステートメントは、どちらも変数に出力形式を関連付けることができます。また、どちらのステートメントを使用しても変数に関連付けられた出力形式を変更することができます。変数に関連付けられた出力形式の変更や取り消しを行うには、PROC DATASETS 内で FORMAT ステートメントを使用します。ウィンドウ環境から、出力形式と既存の SAS データセット内にある変数の関連付け、変更、関連付けの取り消しを行うこともできます。

例

例 1: 出力形式とデフォルト値を割り当てる

この例では、FORMAT ステートメントを使用して数値変数と文字変数に出力形式とデフォルトの出力形式を割り当てます。デフォルトの出力形式はデータセット内の変数に関連付けられません。しかし、現在の DATA ステップで PUT ステートメントを使用して変数を出力するときに、指定した内容が反映されます。

```
data tstfmt;
   format W $char3.
   Y 10.3
   default=8.2 $char8.;
   W='Good morning.';
   X=12.1;
   Y=13.2;
   Z='Howdy-doody';
   put W/X/Y/Z;
run;
proc contents data=tstfmt;
run;
proc print data=tstfmt;
run;
```

次の出力結果は、PROC CONTENTS の実行結果の一部と PROC PRINT で生成したレポートを示しています。

アウトプット 2.3 *PROC CONTENTS の実行結果の一部と PROC PRINT で生成したレポート*

変数と属性の昇順リスト

#	変数	タイプ	長さ	出力形式
1	W	文字	3	$CHAR3.
3	X	数値	8	
2	Y	数値	8	10.3
4	Z	文字	11	

アウトプット 2.4 *PROC PRINT で生成したレポート*

SAS システム

OBS	W	Y	X	Z
1	Goo	13.200	12.1	Howdy-doody

デフォルトの出力形式が変数 X と Z に適用され、指定した出力形式が変数 W と Y に適用されています。

PUT ステートメントの実行結果は次のようになります。

```
----+----1----+----2
Goo
12.10
```

```
13.200
Howdy-do
```

例 2: 1 つの出力形式を複数の変数に関連付ける

この例では、FORMAT ステートメントを使用して 1 つの出力形式を複数の変数に関連付けます。

```
data report;
   input Item $ 1-6 Material $ 8-14 Investment 16-22 Profit 24-31;
   format Item Material $upcase9.Investment  Profit  dollar15.2;
   datalines;
shirts cotton  2256354 83952175
ties   silk    498678  2349615
suits  silk    9482146 69839563
belts  leather 7693    14893
shoes  leather 7936712 22964
;
run;
options pageno=1 nodate ls=80 ps=64;
proc print data=report;
   title 'Profit Summary:Kellam Manufacturing Company';
run;
```

アウトプット 2.5 *1 つの出力形式を複数の変数に関連付けた後の出力結果*

Profit Summary: Kellam Manufacturing Company

OBS	Item	Material	Investment	Profit
1	SHIRTS	COTTON	$2,256,354.00	$83,952,175.00
2	TIES	SILK	$498,678.00	$2,349,615.00
3	SUITS	SILK	$9,482,146.00	$69,839,563.00
4	BELTS	LEATHER	$7,693.00	$14,893.00
5	SHOES	LEATHER	$7,936,712.00	$22,964.00

例 3: 出力形式の取り消し

この例では、SAS データセットにある変数から指定した出力形式の関連付けを取り消します。FORMAT ステートメントと SET ステートメントを指定する順序が重要です。

```
data rtest;
   set rtest;
   format x;
run;
```

関連項目:

- 16 章: “DATASETS プロシジャ” (*Base SAS Procedures Guide*)

ステートメント:

- “ATTRIB ステートメント” (32 ページ)

GO TO ステートメント

指定したステートメントラベルにプログラム実行を移動します。RETURN ステートメントが後に続く場合、DATA ステップの先頭に実行を戻します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 実行

別名: GOTO

構文

GO TO *label*;

引数

label
GO TO の移動先となるステートメントラベルを指定します。移動先は同じ DATA ステップ内になければなりません。*label* 引数は必ず指定しなければなりません。

比較

GO TO ステートメントと LINK ステートメントと同じような動きをします。ただし、GO TO ステートメントは RETURN ステートメントを指定せずに使用できますが、通常、LINK ステートメントでは RETURN ステートメントを明示的に指定して使用します。GO TO ステートメントと LINK ステートメントでは、後に続く RETURN ステートメントのアクションが異なります。LINK ステートメントの後に RETURN ステートメントを指定する場合は、LINK ステートメントの直後のステートメントに実行を戻します。GO TO ステートメントの後に RETURN ステートメントを指定し、GO TO ステートメントの前に LINK ステートメントがない場合は、DATA ステップの先頭に実行を戻します。このとき、GO TO ステートメントの前に LINK ステートメントがある場合は、LINK ステートメントの直後の最初のステートメントから実行を続けます。

GO TO ステートメントは、DO-END および IF-THEN/ELSE のプログラムロジックに置き換えることができます。

例: GO TO ステートメントで RETURN ステートメントを使用する

GO TO ステートメントの使用例を示します。

- この例では、条件が真になる場合、GO TO ステートメントは ADD という名前のラベルに移動し、そこから実行を続けます。条件が偽になる場合、PUT ステートメントを実行し、GO TO ラベルに指定されているステートメントを実行します。

```
data info;
   input x;
   if 1<=x<=5 then go to add;
   put x=;
   add: sumx+x;
   datalines;
7
6
323
```

```
;
```

各 DATA ステップの最後に暗示的な RETURN ステートメントが含まれているため、合計ステートメントを実行すると、プログラムの実行は DATA ステップの先頭に戻されます。そのため、DATA ステップの最後に明示的な RETURN ステートメントを指定する必要はありません。

- 条件が偽になるオブザベーションに対して合計ステートメントを実行しない場合は、コードを変更し、次のように明示的な RETURN ステートメントを指定します。

```
data info;
   input x;
   if 1<=x<=5 then go to add;
   put x=;
   return;
      /* SUM statement not executed */
      /* if x<1 or x>5              */
   add: sumx+x;
   datalines;
7
6
323
;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DO ステートメント” (68 ページ)
- “label:ステートメント” (278 ページ)
- “LINK ステートメント” (303 ページ)
- “RETURN ステートメント” (394 ページ)

IF ステートメント、サブセット化

指定した式の条件と一致するオブザベーションの処理を継続します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

構文

IF *expression*;

引数

expression
SAS 式を指定します。

詳細

基本

サブセット化 IF ステートメントにより、DATA ステップにおいて、この IF ステートメントに指定した式の条件を満たす SAS データセットの生データレコードやオブザベーションのみ処理が継続されます。式がオブザベーションやレコードに対して真として評価される場合(値がゼロでも欠損値でもない場合)、DATA ステップ内のステートメントが実行され、現在のオブザベーションがデータセットに挿入されます。実行後に生成される SAS データセットには、オリジナルの外部ファイルまたは SAS データセットのサブセットが含まれます。

式が偽として評価される場合(値が 0 または欠損値である場合)、それ以降のステートメントはオブザベーションやレコードに対して実行されません。現在のオブザベーションはデータセットに書き込まれず、DATA ステップの残りのプログラムステートメントは実行されません。サブセット化 IF ステートメントでは、オブザベーションの処理を中止するために他のステートメントを実行する必要がないため、すぐに DATA ステップの先頭に戻ります。

CONTAINS 演算子や LIKE 演算子に相当する演算子を IF ステートメントで使用する

WHERE 句内の LIKE 演算子は、複数のワードからなるパターンと一致します。IF ステートメントで同じ結果を得るには、'=:'演算子を使用します。この演算子は、文字列の先頭から始まるパターンと一致します。次に例を示します。

```
data test;
   input name $;
   datalines;
John
Diana
Diane
Sally
Doug
David
;
 run;

data test;
   set test;
   if name =:'D';
run;

proc print;
run;
```

WHERE 句内の CONTAINS 演算子は、値の内部に指定の文字列が含まれているかどうかをチェックします。IF ステートメントで同じ結果を得るには、INDEX 関数を使用します。次に例を示します。

```
data test;
   set test;
   if index(name,'ian') ge 1;
run;

proc print;
run;
```

比較

- サブセット化 IF ステートメントは、次の IF-THEN ステートメントと同じです。

```
if not (expression)
   then delete;
```

- SAS データセットの作成時、オブザベーションを含める条件を指定するほうが簡単な場合はサブセット化 IF ステートメントを使用します。オブザベーションを除外する条件を指定するほうが簡単な場合は DELETE ステートメントを使用します。
- サブセット化 IF ステートメントと WHERE ステートメントは同じではありません。この 2 つのステートメントでは、動作や生成される出力データセットが異なる場合があります。重要な違いは次の点になります。
  - サブセット化 IF ステートメントでは、プログラムデータベクトルに読み込まれたオブザベーションを選択します。WHERE ステートメントでは、プログラムデータベクトルに読み込まれる前にオブザベーションを選択します。サブセット化 IF ステートメントでは、入力データセットの各オブザベーションをプログラムデータベクトルに読み込む必要があるため、WHERE ステートメントと比較すると効率的ではない場合があります。
  - SAS データセットのインタリーブ、マージ、更新を実行する DATA ステップでは、サブセット化 IF ステートメントと WHERE ステートメントの結果が異なる場合があります。
  - サブセット化 IF ステートメントと MERGE ステートメントを同時に使用する場合、現在のオブザベーションを結合した後にオブザベーションを選択します。WHERE ステートメントと MERGE ステートメントを同時に使用する場合、現在のオブザベーションを結合する前に各データセットに選択基準を適用します。
  - サブセット化 IF ステートメントでは、既存の SAS データセットや、INPUT ステートメントを使用して読み込んだ生データからオブザベーションを選択できます。WHERE ステートメントでは、既存の SAS データセットからのみオブザベーションを選択できます。
  - サブセット化 IF ステートメントは実行ステートメントですが、WHERE ステートメントは実行ステートメントではありません。

例: オブザベーションの限定

- 次の例では、変数 SEX の値が `F` であるオブザベーションのみがデータセットに含まれます。

```
if sex='F';
```

- 次の例では、変数 AGE の値が欠損値でも 0 でもないすべてのオブザベーションがデータセットに含まれます。

```
if age;
```

関連項目:

- 11 章: “WHERE-Expression Processing” (*SAS Language Reference: Concepts*)

データセットオプション:

- “WHERE= Data Set Option” (*SAS Data Set Options: Reference*)

ステートメント:

- “DELETE ステートメント” (62 ページ)

- “IF-THEN/ELSE ステートメント” (196 ページ)
- “WHERE ステートメント” (441 ページ)

IF-THEN/ELSE ステートメント

特定の条件を満たすオブザベーションに対して、SAS ステートメントを実行します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 実行

構文

IF *expression* **THEN** *statement*;
<ELSE *statement*;>

引数

expression
任意の SAS 式を指定します。この引数は必須です。

statement
実行 SAS ステートメントまたは DO グループを指定できます。

詳細

SAS では、IF-THEN ステートメントの式を評価し、非ゼロ、ゼロ、または欠損のいずれかの結果を生成します。評価結果が非ゼロおよび非欠損の場合、この式は真になります。評価結果がゼロまたは欠損の場合、この式は偽になります。

IF 句に指定した条件と一致すると、IF-THEN ステートメントは SAS データセットから読み込んだオブザベーション、外部ファイルのレコード、または計算値に対して、SAS ステートメントを実行します。THEN 句が実行されない場合、オプションの ELSE ステートメントが代替アクションを指示します。ELSE ステートメントを使用する場合、IF-THEN ステートメントの後に指定します。

IF-THEN ステートメント *を* ELSE ステートメントを指定せずに使用する場合、すべての IF-THEN ステートメントが評価されます。IF-THEN ステートメント *を* ELSE ステートメントを指定して使用する場合、真のステートメントが検出されるまで IF-THEN ステートメントが実行されます。それ以降の IF-THEN ステートメントは評価されません。

注: 効率を高めるには、確率を低下するような条件を含むような IF-THEN/ELSE ステートメントを指定します。

比較

- 相互排他的な多数の条件を指定する場合、IF-THEN ステートメントではなく SELECT グループを使用します。
- IF 句に指定した条件が真になるオブザベーションやレコードのみに対して処理を継続するには、サブセット化 IF ステートメントを THEN 句を指定せずに使用します。

例: IF-THEN/ELSE ステートメントの各種の指定方法

次の例では、IF-THEN/ELSE ステートメントの各種の指定方法を示します。

- ```
  if x then delete;
  ```
- ```
  if status='OK' and type=3 then count+1;
  ```
- ```
  if age ne agecheck then delete;
  ```
- ```
  if x=0 then
     if y ne 0 then put 'X ZERO, Y NONZERO';
     else put 'X ZERO, Y ZERO';
  else put 'X NONZERO';
  ```
- ```
  if answer=9 then
     do;
        answer=.;
        put 'INVALID ANSWER FOR ' id=;
     end;
  else
     do;
        answer=answer10;
        valid+1;
     end;
  ```
- ```
  data region;
     input city $ 1-30;
     if city='New York City'
        or city='Miami' then
        region='ATLANTIC COAST';
     else if city='San Francisco'
        or city='Los Angeles' then
           region='PACIFIC COAST';
     datalines;
  ...more data lines...
  ;
  ```

関連項目:

ステートメント:

- “DO ステートメント” (68 ページ)
- “IF ステートメント、サブセット化” (193 ページ)
- “SELECT ステートメント” (403 ページ)

%INCLUDE ステートメント

SAS プログラミングステートメント、データ行、またはその両方を現在の SAS プログラムに読み込みます。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: プログラム制御

別名: %INC

参照項目: Windows、UNIX、および z/OS の%INCLUDE ステートメント

構文

%INCLUDE *source(s)*
</<SOURCE2> <S2=*length*> <*operating-environment-options*> >;

引数

source(s)
%INCLUDE ステートメントでアクセスする情報の格納場所を指定します。ソースとして次の 3 つが考えられます。

ソース	定義
file-specification	外部ファイルを指定します。
internal-lines	同一の SAS ジョブまたは SAS セッションで入力した行を指定します。
keyboard-entry	キーボードから直接入力するステートメントまたはデータ行を指定します。

file-specification
プログラムに読み込む外部ファイルを指定します。

file-specification には、次の形式を指定できます。

'external-file'
一重引用符で囲んだ外部ファイルの物理名を指定します。物理名には動作環境でファイルを判別できる名前を指定します。

fileref
外部ファイルに関連付けられているファイル参照名を指定します。

ヒント FILENAME ステートメント、FILENAME 関数、または動作環境のコマンドを使用すると、ファイル参照名の関連付けを行うことができます。

fileref (filename-1 <, "filename–2.xxx", ... filename-n>)
集約記憶域に関連付けられているファイル参照名を指定します。ファイル参照名の後ろに、指定した場所に存在するファイル名を 1 つまたは複数指定します。また、各ファイルはカンマまたはブランクで区切ります。次に指定したファイル名全体を丸かっこで囲みます。

この例では、testcode1.sas、testcode2.sas、testcode3.txt を読み込むように指示します。これらのファイルは、集約記憶域 **mylib** に格納されています。testcode1 および testcode2 の拡張子はデフォルトの.SAS なので、ファイル拡張子を指定する必要はありません。testcode3.txt は、.SAS 以外の拡張子なので、指定するファイル名を引用符で囲む必要があります。

```
%include mylib(testcode1, testcode2,
               "testcode3.txt");
```

動作環境 集約記憶域をどんな名前で呼ぶかは、ディレクトリ、MACLIB、区分データセットなど、動作環境によって異なります。複数のファイルを格納する記憶域のファイルにアクセスする方法については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

注 集約記憶域に格納されているファイルの名前が有効な SAS 名ではない場合は、その名前を引用符で囲む必要があります。

ヒント FILENAME ステートメント、FILENAME 関数、または動作環境のコマンドを使用すると、ファイル参照名の関連付けを行うことができます。

制限事項 外部ファイルから特定の行だけを読み込むことはできません。

動作環境 ファイル名に使用できる文字列の長さは動作環境によって異なります。外部ファイルの物理名を指定する方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

ヒント ERRORCHECK オプションが STRICT に設定されている場合、SYSERR マクロ変数を使用すると、*file-specification* の指定の有無を確認できます。

バッチモード、ウィンドウ環境、対話型ラインモード、非対話型モードなど、どの種類の SAS 処理でも、外部ファイルを指定すると便利です。

internal-lines

同一の SAS ジョブまたは SAS セッションで入力した行を指定します。

入力済みの行を含めるには、次のいずれかの形式を使用します。

n は行 *n* を読み込みます。

n-m または *n:m* は、行 *n* ～ *m* を読み込みます。

注 対話型ラインモード、非対話型モード、バッチモードを実行している場合は、SPOOL システムオプションによってサブミット済みの行への内部アクセスが制御されます。デフォルトでは、SPOOL システムオプションは NOSPOOL に設定されます。%INCLUDE ステートメントを使用して入力済みの行を参照するには、SPOOL システムオプションを有効にする必要があります。システム上での SPOOL システムオプションの現在の設定を確認するには、OPTIONS プロシジャを使用します。

ヒント 入力済みの行の読み込みは、対話型ラインモードの処理で使用すると便利です。

読み込む行番号を指定するには、%LIST ステートメントを使用します。

SAS をウィンドウ環境で実行しているときは%INCLUDE ステートメントを使用してサブミット済みの行にアクセスできますが、プログラムエディタで RECALL コマンドを使用して行を再表示し、それを SUBMIT コマンドで再度サブミットするほうが簡単です。

keyboard-entry

プログラムを待機させる方法の 1 つです。この方法を使用すると、現在の実行中のプログラムの処理を中断し、キーボードからステートメントやデータ行を入力した後、プログラムの処理を再開できます。

*

キーボードからデータを入力するように求めるプロンプトを表示します。コード内で%INCLUDE ステートメントの後ろにアスタリスク(*)を指定します。

```
proc print;
   %include *;
run;
```

元のソースプログラムの処理を再開するには、キーボードから%RUN ステートメントを入力します。

制限事項 Microsoft Windows 動作環境で拡張エディタを使用する場合、アスタリスク(*)を使用してキーボード入力を指定することはできません。

注 FILENAME ステートメント、FILENAME 関数、または動作環境のコマンドを使用して、ファイル参照名 SASTERM を事前に外部ファイルに関連付けておく必要があります。

ヒント SAS を非対話型モードまたは対話型ラインモードで実行する場合は、この方法を使用します。SAS は処理を停止し、キーボードからステートメントを入力するように求めるプロンプトを表示します。

キーボードからソースを読み込むにはこの引数を指定します。

%INCLUDE *ステートメントトをバッチジョブでも使用できます。その場合、キーボードから入力するかわりに、ステートメントが含まれるファイルを作成して、ファイル参照名 SASTERM を関連付けます。%INCLUDE *ステートメントを実行すると、SASTERM を割り当てたファイルからステートメントを読み込みます。SASTERM を割り当てたファイルでは、元のソースから読み込みを再開する位置に%RUN ステートメントを追加します。

SOURCE2
SAS プログラムに含めるソースステートメントを SAS ログに表示します。

ヒント SAS ログには、ファイル参照名、ソースのファイル名、ネストレベル(1、2、3 など)も表示されます。

SOURCE2 システムオプションでも、結果は同じになります。%INCLUDE ステートメントに SOURCE2 を指定すると、読み込み処理中は、SOURCE2 システムオプションの設定より優先されます。

S2=*length*
入力に使用するレコード長を指定します。*length* には、次の値を指定できます。

S S2 の値を S=SAS システムオプションの現在の設定と同じ値に設定します。

0 SEQ=システムオプションの設定に従って、行にシーケンスフィールドが含まれているかどうかを判断するようにします。行にシーケンスフィールドが含まれている場合、合計の長さからシーケンスフィールドを除いた長さを行の長さと判断します。

n ファイルに固定長レコードが含まれている場合、読み込む行の長さに対応する 1 以上の値を指定します。ファイルに可変長レコードが含まれている場合、データの読み込みを開始する列を *n* に指定します。

操作 S2=システムオプションでは、%INCLUDE ステートメントでアクセスするセカンダリソースステートメントの長さも指定します。この値は、SAS セッション実行中は有効です。%INCLUDE に指定した S2=オプションは、現在の読み込

み処理でのみ有効です。%INCLUDE ステートメントに S2=オプションを指定すると、読み込み処理中は、システムオプションの設定より優先されます。

ヒント %INCLUDE ステートメントから読み込むテキストは、固定長または可変長のどちらかになります。

固定長レコードは、シーケンスフィールドなしレコードか、またはレコードの末尾にシーケンスフィールドを有するレコードです。固定長レコードの場合、S2=オプションに指定した値は、データの末尾の列位置を示します。

可変長レコードは、シーケンスフィールドなしレコードか、またはレコードの先頭にシーケンスフィールドを有するレコードです。固定長レコードの場合、S2=オプションに指定した値は、データの先頭の列位置を示します。

参照項目 固定長入力レコードまたは可変長入力レコードの詳細については、“S= System Option” (*SAS System Options: Reference*)および“S2= System Option” (*SAS System Options: Reference*)を参照してください。

operating-environment-options

動作環境 動作環境によっては、%INCLUDE ステートメントでさまざまなオプションがサポートされます。オプションとその機能の一覧については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

詳細

%INCLUDE の動作

%INCLUDE ステートメントが含まれるプログラムを実行すると、記述したコードが実行されます。このコードには、%INCLUDE ステートメントを使用してプログラムに読み込むステートメントやデータ行が含まれます。

動作環境の情報

%INCLUDE ステートメントの使用方法は、動作環境によって異なります。その他のソフトウェアの機能、ファイルの参照方法やファイルへのアクセス方式の詳細については、動作環境に関するドキュメントを参照してください。また、それらについては、%INCLUDE ステートメントを実行する前に参照してください。

3 つのデータソース

%INCLUDE ステートメントは、次の 3 つのソースの SAS ステートメントやデータ行にアクセスします。

- 外部ファイル
- 同一のジョブやセッションで入力した行
- キーボードから入力した行

有用な場合

%INCLUDE ステートメントは、対話型ラインモード、非対話型モード、またはバッチモードで SAS を実行する場合によく使用されます。ウィンドウ環境で SAS を実行するときも%INCLUDE ステートメントを使用できますが、INCLUDE コマンドと RECALL コマンドを使用してデータ行とプログラムステートメントへのアクセスやこれらのサブミットを実行する方が簡単です。

%INCLUDE 使用のルール

- %INCLUDE ステートメントには、ソースの数をいくつでも指定できます。また、読み込むソースの種類が異なっていてもかまいません。1 つの%INCLUDE ステートメントでは複数のソースから情報を読み込むことができますが、ソースごとに%INCLUDE ステートメントを使用したほうがプログラムがわかりやすくなります。
- %INCLUDE ステートメントは、ステートメント境界から記述する必要があります 。つまり、SAS ジョブの最初のステートメントとするか、他のステートメントの末尾のセミコロンの直後に記述する必要があります。DATALINES、DATALINES4、CARDS、CARDS4 の各ステートメントの直後、プロシジャ内の PARMCARDS ステートメントまたは PARMCARDS4 ステートメントの直後には、%INCLUDE ステートメントを記述できません。ただし、次のいずれかの方法を使用すると、%INCLUDE ステートメントでデータ行を読み込めます。
  - データを格納しているファイルの 1 行目に、DATALINES ステートメント、DATALINES4 ステートメント、CARDS ステートメント、CARDS4 ステートメントのいずれかを記述します。
  - DATALINES、DATALINES4、CARDS、CARDS4 の各ステートメントを 1 つのファイルに保存し、データ行は別のファイルに保存します。次に、1 つの%INCLUDE ステートメントに両方のソースを指定します。

  %INCLUDE ステートメントでアクセスするファイルの中に別の%INCLUDE ステートメントがネストされていてもかまいません。%INCLUDE ステートメントで指定できる最大ネスト数は、動作環境に固有の制限事項(メモリ容量や同時に開くことができるファイルの最大数など)によって異なります。
- %INCLUDE ステートメントはグローバルステートメントですが、グローバルステートメントは実行可能ではありません。そのため、%INCLUDE ステートメントは条件付きロジックでは使用できません。
- 行の最大長は 32,000 バイトです。

比較

%INCLUDE ステートメントでは、ステートメントを直ちに実行します。INCLUDE コマンドでは、読み込まれた行は**プログラムエディタ**ウィンドウに表示されますが、実行されません。表示された行を実行するには、SUBMIT コマンドを発行する必要があります。

例

例 1: 外部ファイルの挿入

- この例では、プログラムの一部をファイルに格納し、後からプログラムに読み込みます。このプログラムは、MYFILE という名前のファイルに格納されています。

```
data monthly;
   input x y month $;
   datalines;
1 1 January
2 2 February
3 3 March
4 4 April
;
```

次のプログラムでは、外部ファイル MYFILE を読み込み、そのファイルに含まれる DATA ステップをサブミットしてから、PROC PRINT ステップを実行します。

```
%include 'MYFILE';
```

```
proc print;
run;
```

- 実際のファイル名のかわりにファイル参照名を使用してファイルを参照する場合、FILENAM ステートメント(または動作環境により認識されるコマンド)を使用してファイル参照名を割り当てることができます。

  ```
  filename in1 'MYFILE';
  ```

  これ以後は、ファイル参照名 IN1 を使用して MYFILE にアクセスできます。

  ```
  %inc in1;
  ```

- ディレクトリ、PDS、MACLIB(または動作環境で集約記憶域を指す名称)に格納されたファイルを使用する場合、サイズが大きいストレージユニットにファイル参照名を割り当ててから、ファイル名を指定します。たとえば、次の FILENAME ステートメントでは、ファイル参照名 STORAGE を集約記憶域に割り当てます。

  ```
  filename storage
     'aggregate-storage-location';
  ```

  これ以降は、次のステートメントを使用してファイルを読み込むことができます。

  ```
  %inc storage(MYFILE);
  ```

- 1 つの%INCLUDE ステートメントでファイル参照名を指定した後に、複数のファイルやメンバを丸かっこで囲んで指定すると、この記憶域のファイルやメンバにアクセスすることもできます。ファイル名はカンマやブランクで区切ります。次の%INCLUDE ステートメントは、この方法を示しています。

  ```
  %inc storage(file-1,file-2,file-3);
  ```

  デフォルトの.sas 拡張子ではないファイルを指定する場合、各ファイル名を引用符で囲んでから、指定するファイル名全体を丸かっこで囲むとファイルにアクセスできます。

- ```
  %inc storage("file-1.txt","file-2.dat",
     "file-3.cat");
  ```

例 2: 事前にサブミットされた行を挿入する

次の%INCLUDE ステートメントでは、行 1、行 5、行 9～12、行 13～16 をキーボードから再入力したのと同じように実行します。

```
%include 1 5 9-12 13:16;
```

例 3: キーボード入力を含める

この例に示す方法は、非対話型モードまたは対話型ラインモードを使用している場合にだけ使用できます。

制限事項: Microsoft Windows 動作環境で拡張エディタを使用する場合、アスタリスク(*)を使用してキーボード入力を指定することはできません。

この例では、%INCLUDE ステートメントを使用して、PROC PRINT の実行時にカスタマイズした TITLE ステートメントを追加します。

```
data report;
   infile file-specification;
   input month $ salesamt $;
run;
proc print;
   %include *;
run;
```
```

この DATA ステップを実行すると、%INCLUDE ステートメントにアスタリスクが指定されているので、キーボードからステートメントを入力するように求めるプロンプトが表示されます。次のようなステートメントを入力できます。

```
where month= 'January';
title 'Data for month of January';
```

ステートメントを入力した後、次のように入力すると、%RUN ステートメント使用して処理を再開できます。**%run;**

RUN ステートメントは、キーボード入力モードの終了を知らせ、元のプログラムの残りのステートメントの実行を再開するように命令します。

例 4: %INCLUDE を使用して 1 つのカタログから複数のエントリを読み込む

次の例では、カタログ MYLIB.INCLUDE にある 3 つのエントリに含まれているソースコードをサブミットします。エントリタイプを指定しない場合、デフォルトのエントリタイプ CATAMS に設定されます。

```
filename dir catalog 'mylib.include';
%include dir(mem1);
%include dir(mem2);
%include dir(mem3);
```

関連項目:

ステートメント:

- “%LIST ステートメント” (307 ページ)
- “%RUN ステートメント” (396 ページ)

INFILE ステートメント

INPUT ステートメントで読み込む外部ファイルを指定します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

制限事項: SAS がロックダウン状態にある場合、ロックダウンパスリストに含まれていないファイルに関しては、INFILE ステートメントを使用できません。詳細については、“SAS Processing Restrictions for Servers in a Locked-Down State” (*SAS Language Reference: Concepts* 2 章)を参照してください。

動作環境: INFILE ステートメントは、動作環境に固有のマテリアルを含んでいます。このステートメントを使用する前に、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

参照項目: Windows、UNIX、z/OS の INFILE ステートメント

構文

INFILE *file-specification* <*device-type*> <*options* > <*operating-environment-options*>;

INFILE *DBMS-specifications*;

引数

file-specification

入力データレコードのソースを指定します。これは外部ファイルまたは入力ストリームデータになります。*file-specification* には、次の形式を指定できます。

'*external-file*'

外部ファイルの物理名を指定します。物理名とは、動作環境がそのファイルにアクセスするために使用する名前のことです。

fileref

外部ファイルのファイル参照名を指定します。

要件 fileref は、FILENAME ステートメントまたは FILENAME 関数を使用するか、適切な動作環境のコマンドを使用して、あらかじめ前のステップで外部ファイルに関連付けておく必要があります。

参照項目 “FILENAME ステートメント” (101 ページ)

fileref(file)

集約記憶域に関連付けられているファイル参照名の後に、その集約記憶域に含まれているファイルまたはメンバの名前を丸かっこで囲んで指定します。

要件 集約記憶域に格納されているファイルの名前が有効な SAS 名ではない場合は、その名前を引用符で囲む必要があります。

fileref は、FILENAME ステートメントまたは FILENAME 関数を使用するか、適切な動作環境のコマンドを使用して、あらかじめ前のステップで外部ファイルに関連付けておく必要があります。

動作環境 複数のファイルをまとめて保存する集約記憶域の名前は、ディレクトリ、MACLIB、区分データセットなど、動作環境によって異なります。外部ファイルの指定方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

参照項目 “FILENAME ステートメント” (101 ページ)

CARDS | CARDS4

定義については、DATALINES (205 ページ) を参照してください。

別名 DATALINES | DATALINES4

DATALINES | DATALINES4

DATA ステップ内の DATALINES または DATALINES4 ステートメントの直後に入力データが続くことを指定します。DATALINES を指定すると、INFILE ステートメントの各種オプションを使用して、INPUT ステートメントがインラインデータ行を読み込む方法を制御できます。

別名 CARDS | CARDS4

例 “例 1: 区切り文字の扱い方の変更” (226 ページ)

ヒント ERRORCHECK オプションが STRICT に設定されている場合、SYSERR マクロ変数を使用すると、*file-specification* の指定の有無を確認できます。

device-type

ファイル参照名が入力デバイスまたは出力デバイスを参照する場合や物理ファイルではない場所を参照する場合に使用する、デバイスタイプまたはアクセス方式を指定します。

ACTIVEMQ

このアクセス方式を指定すると、ActiveMQ メッセージブローカーへアクセスできます。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)a

CATALOG

CATALOG アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 CATALOG アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式” (110 ページ)を参照してください。

CLIPBOARD

CLIPBOARD アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 CLIPBOARD アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、CLIPBOARD アクセス方式” (114 ページ)を参照してください。

DISK

デバイスがディスクドライブであると指定します。

ヒント ディスク上のファイルにファイル参照名を割り当てる場合、DISK を指定する必要はありません。

DUMMY

ファイルへの出力を破棄するように指定します。

ヒント テストを実行する場合は DUMMY を指定すると便利です。

FTP

FTP アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 FTP アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式” (133 ページ)を参照してください。

例

```
infile dummy ftp user='myuid' pass='xxxx' filevar=file_to_read;
```

GTERM
出力デバイスの種類がグラフィックデータを受信するグラフィックデバイスであると指定します。

HADOOP
Hadoop アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 Hadoop アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式” (146 ページ)を参照してください。

JMS
Java Message Service (JMS) の送信先を指定します。

PIPE
名前なしパイプを指定します。

注 動作環境によっては、パイプがサポートされない場合があります。

PLOTTER
バッファなしのグラフィック出力デバイスを指定します。

PRINTER
プリンタまたはプリンタスプールファイルを指定します。

SFTP
SFTP アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 SFTP アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式” (153 ページ)を参照してください。

SOCKET
SOCKET アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 SOCKET アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式” (161 ページ)を参照してください。

TAPE
テープドライブを指定します。

TEMP
ファイル名が割り当てられている間だけ存在する一時ファイルを作成します。この一時ファイルは論理名からのみアクセスできます。また、論理名が存在する間だけ使用できます。

制限事項 物理パス名は指定しないでください。物理パス名を指定するとエラーが発生します。

ヒント TEMP デバイスで操作するファイルは、DISK ファイルに対して、同じ属性を保有し、同じように動作します。

TERMINAL
ユーザーのターミナルを指定します。

UPRINTER
ユニバーサル印刷プリンタの定義名を指定します。

ヒント FILENAME ステートメントにプリンタ名を指定しない場合、PRINTERPATH オプションによって、使用するユニバーサルプリンタと出力先が制御されます。

URL
URL アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 URL アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、URL アクセス方式” (166 ページ)を参照してください。

WEBDAV
WEBDAV アクセス方式を指定します。

操作 DATA ステップでアクセス方式のオプションを認識できない場合、DATA ステップはこのオプションをアクセス方式に渡して処理します。

参照項目 WEBDAV アクセス方式で指定可能なオプションの一覧については、“FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)を参照してください。

別名 DEVICE=*device-type*

デフォルト DISK

要件 *device-type* または DEVICE=*device-type* は、*file-specification* の直後に指定する必要があります。

動作環境 指定するデバイスによっては、さらに情報を指定することが必要になる場合があります。DISK 以外の値を指定する前に、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。動作環境によっては、ここで説明した値の他に使用できる値が存在する場合があります。

INFILE オプション

BLKSIZE=*block-size*
出力ファイルのブロックサイズを指定します。

デフォルト ご使用の動作環境によって異なります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

COLUMN=*variable*
変数名を指定します。指定した変数の値は、入力ポインタの現在の列位置を示す値に設定されます。自動変数と同じように、COLUMN=に指定した変数はデータセットに書き込まれません。

別名 COL=

参照項目 LINE= (213 ページ)

例 “例 8: ポインタ位置の出力” (231 ページ)

DELIMITER= *delimiter(s)*
リスト出力で使用される、ブランクのかわりとなる区切り文字を指定します。ここで、*delimiter(s)* には、次のいずれかを指定できます。

'*list-of-delimiting-characters*'
区切り文字として読み込む文字を 1 つまたは複数指定します。

要件 指定する区切り文字のリストは引用符で囲む必要があります。

例 “例 1: 区切り文字の扱い方の変更” (226 ページ)

character-variable
文字変数の名前を指定します。指定した変数の値が区切り文字として使用されます。

別名 DLM=

デフォルト ブランク

ヒント 区切り文字では大文字と小文字が区別されます。

一般的なデリミタとしては、カンマ(,)、縦棒(|)、セミコロン(;)、タブが挙げられます。タブは 16 進文字で指定します。UNIX および Windows 環境では、タブの値は'09'x になります。z/OS 環境では、タブの値は'05'x になります。

参照項目 “区切り文字で区切られたデータ値の読み込み” (220 ページ)、DLMSTR= (209 ページ)、および “ DSD (delimiter-sensitive data)” (210 ページ)

例 “例 1: 区切り文字の扱い方の変更” (226 ページ)

DLMSTR= *区切り文字*
リスト入力で使用される、ブランクのかわりとなる区切り文字列を指定します。*区切り文字* には、次のいずれかを指定できます。

'*delimiting-string*'
区切り文字として読み込む文字列を指定します。

要件 文字列は一重引用符で囲みます。

例 “例 1: 区切り文字の扱い方の変更” (226 ページ)

character-variable
文字変数の名前を指定します。指定した変数の値が区切り文字として使用されます。

デフォルト ブランク

操作 INFILE ステートメントに DLMSTR=オプションを複数指定すると、最後に指定した DLMSTR=オプションが使用されます。DELIMITER=オプションと DLMSTR=オプションの両方を指定すると、最後に指定したオプションが使用されます。

RECFM=N を指定する場合は、サイズが大きい入力項目でも十分に保持できる値が LRECL に指定されていることを確認してください。指定した値が十分ではない場合、区切り文字によってレコード境界間で分割される場合があります。

ヒント 区切り文字では大文字と小文字が区別されます。区切り文字で大文字小文字を区別するには、DLMSOPT='I'オプションを使用します。

参照項目 “区切り文字で区切られたデータ値の読み込み” (220 ページ)、DELIMITER= (209 ページ)、DLMSOPT= (210 ページ)、および DSD (210 ページ)

例 “例 1: 区切り文字の扱い方の変更” (226 ページ)

DLMSOPT= '*option(s)*'
DLMSTR=オプションの解析オプションを指定します。ここで、*option(s)* は次の値のどれかになります。

I
大文字小文字を区別せずに比較を行うことを指定します。

T
区切り文字の末尾にあるブランクを削除するよう指定します。

ヒント *T* オプションは、特定の変数を区切り文字として使用する場合に便利です。

I または *T* のいずれか、あるいは両方を指定できます。

要件 DLMSOPT オプションは、DLMSTR=オプションを使用している場合にのみ有効です。

参照項目 DLMSTR= (209 ページ)

例 “例 1: 区切り文字の扱い方の変更” (226 ページ)

DSD (delimiter-sensitive data)
データ値が引用符で囲まれている場合、そのデータ値内の区切り文字を文字データとして扱うことを指定します。DSD オプションを指定すると、リスト入力を使用する場合の SAS による区切り文字の扱い方を変更し、デフォルトの区切り文字をカンマに変更できます。DSD を指定すると、SAS は 2 つの連続する区切り文字を欠損値として扱い、文字値から引用符を削除します。

操作 区切り文字を変更するには、DELIMITER=または DLMSTR=オプションを使用します。

ヒント 引用符に囲まれている文字列内に区切り文字を含んでいる文字値を読み込むには、DSD オプションとリスト入力を使用します。INPUT ステートメントは、そのような区切り文字を有効な文字として扱い、その値を格納する前

に、文字列から引用符を削除します。引用符を保持するには、チルダ(~)フォーマット修飾子を使用します。

参照項目 “区切り文字で区切られたデータ値の読み込み” (220 ページ)、DELIMITER= (209 ページ)、および DLMSTR= (209 ページ)

例 “例 1: 区切り文字の扱い方の変更” (226 ページ)

“例 2: 欠損値と短いレコードをリスト入力で処理する” (228 ページ)

ENCODING= '*encoding-value*'
外部ファイルからの読み込みに使用するエンコーディングを指定します。ENCODING=の値は、外部ファイルのエンコーディングが現在のセッションエンコーディングとは異なることを示しています。

外部ファイルからデータを読み込む場合は、指定したエンコーディングからセッションエンコーディングにデータがトランスコードされます。

デフォルト SAS では、外部ファイルのエンコーディングがセッションエンコーディングと同じであるとみなします。

参照項目 エンコーディングの有効な値については、22 章: “Encoding Values in SAS Language Elements” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)を参照してください。

例 “例 11: 外部ファイル読み込み時のエンコードの指定” (234 ページ)

END=*variable*
変数名を指定します。現在の入力データレコードが最後である場合、この変数に値 1 が設定されます。SAS が最後のデータレコードを処理するまで、END=変数には値 0 が設定されます。自動変数と同じように、この変数はデータセットに書き込まれません。

制限事項 END=オプションは、UNBUFFERED オプションと一緒には使用できません。また、複数の入力データレコードを読み込む DATALINES/DATALINES4 ステートメントや INPUT ステートメントでは使用できません。

ヒント END=が無効である場合、EOF= (211 ページ) オプションを使用します。

例 “例 5: 複数の入力ファイルからの読み込み” (230 ページ)

EOF=*label*
ステートメントラベルを指定します。これは、INFILE ステートメントがファイルの終わりに達した場合に明示的な GO TO のオブジェクトとなります。INPUT ステートメントが、それ以上レコードを含んでいないファイルから読み込もうとする場合、このステートメントラベルに実行が移動されます。

操作 UNBUFFERED オプションと一緒に使用する場合や、複数の入力データレコードを読み込む DATALINES/DATALINES4 ステートメントや INPUT ステートメントと組み合わせて使用する場合、END=オプションのかわりに EOF=を使用します。

ヒント EOF=オプションは、複数の入力ファイルを順番に読み込む場合に便利です。

参照項目 END= (211 ページ)、EOV= (212 ページ)、および UNBUFFERED (218 ページ)

EOV=*variable*
変数名を指定します。一連の連結ファイルに含まれている各ファイルの最初のレコードが読み込まれた場合、この変数に値 1 が設定されます。この変数は、SAS が次のファイルを検出した場合にのみ値が設定されます。自動変数と同じように、EOV=に指定した変数はデータセットに書き込まれません。

ヒント SAS が各ファイル境界を検出した時点で、EOV=変数は 0 にリセットされます。

参照項目 END= (211 ページ) および EOF= (211 ページ)

EXPANDTABS | NOEXPANDTABS
タブ文字を標準タブ設定に拡張するかどうかを指定します。EXPANDTABS を指定すると、タブ文字が、列 9 から始まる 8 列の間隔に設定されます。

デフォルト NOEXPANDTABS

ヒント EXPANDTABS オプションは、お使いの動作環境にネイティブなタブ文字を含むデータを読み込む場合に便利です。

FILENAME=*variable*
変数名を指定します。この変数には、現在開かれている入力ファイルの物理名が設定されます。自動変数と同じように、FILENAME=に指定した変数はデータセットに書き込まれません。

ヒント LENGTH ステートメントを使用すると、物理ファイル名を格納できる長さにまで変数の長さを拡張できます。

参照項目 FILEVAR= (212 ページ)

例 “例 5: 複数の入力ファイルからの読み込み” (230 ページ)

FILEVAR=*variable*
変数名を指定します。この変数の値が変化すると、INFILE ステートメントは現在の出力ファイルを閉じ、新しいファイルを開きます。次の INPUT ステートメントが実行されると、FILEVAR=変数に指定された新しいファイルから読み込みが実施されます。自動変数と同じように、この変数はデータセットに書き込まれません。

制限事項 FILEVAR=変数には、物理ファイル名を表す文字列を指定する必要があります。

操作 FILEVAR=オプションを使用すると、*file-specification* は、実際のファイル名またはファイルに対して事前に割り当てられたファイル参照名ではなく、プレースホルダになります。このプレースホルダを使用して、処理情報が SAS ログに出力されます。プレースホルダには、ファイル参照名と同じルールが適用されます。

ヒント FILEVAR=オプションを使用すると、現在開かれている出力ファイルを新しい物理ファイルに動的に変更できます。

FILEVAR=オプションを使用する場合、現在開かれている入力ファイルが最後のファイルであるかどうかを知ることはできません。DATA ステップがファイル終端マーカーまたはすべての開かれているデータセットの終わりに到達すると、シャットダウンが行われます。また、FILEVAR を FIRSTOBS と併用すると、複数のファイルの中でヘッダーレコードのみを含むファイルによって、DATA ステップの通常のシャットダウンがトリガされます。このシャットダ

ウンは、ファイル終端マーカーを超えて読み込みを行うと DATA ステップが終了するために発生します。EOF=オプションを使用すると、シャットダウンを回避することができます。

参照項目 “外部ファイルの直接更新” (220 ページ)

例 “例 5: 複数の入力ファイルからの読み込み” (230 ページ)

FIRSTOBS=*record-number*

レコード番号を指定します。SAS はこの番号を使用して、入力ファイル内の入力データレコードの読み込みを開始します。

デフォルト 1

ヒント FIRSTOBS=と OBS=を組み合わせて使用することで、ファイル内に含まれている特定の範囲のレコードを読み込むことができます。

ファイル内のヘッダーレコードをスキップするには、FIRSTOBS=2 を使用します。

例 次のステートメントでは、50～100 番目までのレコードを処理します。

```
infile file-specification firstobs=50 obs=100;
```

FLOWOVER

INPUT ステートメントが、ステートメント内にある全ての変数に関して、現在の入行内に値を検出しなかった場合、次の入力データレコードを継続して読み込むようにします。FLOWOVER は、INPUT ステートメントのデフォルトの動作です。

参照項目 “行の終わりを超えて読み込む” (224 ページ)、MISSOVER (214 ページ)、STOPOVER (217 ページ)、および TRUNCOVER (217 ページ)

LENGTH=*variable*

変数名を指定します。この変数には、現在の入力ファイルの長さが設定されます。SAS は、INPUT ステートメントが実行されるまで、この変数に値を割り当てません。自動変数と同じように、LENGTH=変数はデータセットに書き込まれません。

ヒント このオプションは、フィールド幅が異なる場合に、$VARYING 入力形式と組み合わせて使用すると便利です。

例 “例 4: 可変長レコードを含むファイルの読み込み” (229 ページ)

“例 7: コピーされたレコードの切り捨て” (231 ページ)

LINE=*variable*

変数名を指定します。この変数には、入力バッファ内の入力ポインタの行位置が設定されます。自動変数と同じように、LINE=に指定した変数はデータセットに書き込まれません。

範囲 1～N=オプションに指定された値

操作 LINE=変数の値は、N=オプションまたは# *n* 行ポインタコントロールにより指定された行グループ内での現在の相対行番号になります。

参照項目 COLUMN= (209 ページ)および N= (215 ページ)

例 “例 8: ポインタ位置の出力” (231 ページ)

LINESIZE=*line-size*
INPUT ステートメントで利用可能なレコード長を指定します。

別名 LS=

範囲 最大 32767

操作 INPUT ステートメントが、LINESIZE=に指定された列数を超えて列を読み込もうとした場合にどのようなアクションが実行されるかは、FLOWOVER、MISSOVER、SCANOVER、STOPOVER、TRUNCOVER のうちどのオプションが有効であるかにより決定されます。FLOWOVER がデフォルトです。

動作環境 *line-size* の値は動作環境のレコードサイズによって異なります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

ヒント LINESIZE=を使用すると、レコード全体を読み込みたくない場合にレコード長を制限できます。

例 データ行の 73～80 列目に順序番号が含まれている場合、次の INFILE ステートメントを使用すると、INPUT ステートメントによる読み込みを先頭から 72 列目までに制限できます。

```
infile file-specification linesize=72;
```

LRECL=*logical-record-length*
論理レコード長を指定します。

デフォルト お使いの動作環境のファイル特性により異なります。

制限事項 DATALINES ファイル指定を使用する場合、LRECL は無効となります。

操作 かわりに、“LRECL= System Option” (*SAS System Options: Reference*)を使用すると、グローバルな論理レコード長を指定できます。グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

動作環境 *logical-record-length* の値は動作環境によって異なります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

ヒント LRECL=オプションには、ファイルの物理的な行の長さを指定します。LINESIZE=オプションには、INPUT ステートメントが読み込む行の長さを指定します。

MISSOVER
INPUT ステートメントが、ステートメント内にある全ての変数に関して、現在の入行内に値を検出しなかった場合、新しい入力データレコードを読み込まないようにし

ます。INPUT ステートメントが現在の入力データレコードの終端に到達すると、何の値も割り当てられていない変数には欠損値が設定されます。

ヒント 最後のフィールドが欠損値であり、対応する変数に欠損値を割り当てたい場合には、MISSOVER を使用します。

参照項目 “行の終わりを超えて読み込む” (224 ページ)、FLOWOVER (213 ページ)、SCANOVER (216 ページ)、STOPOVER (217 ページ)、および TRUNCOVER (217 ページ)

例 “例 2: 欠損値と短いレコードをリスト入力で処理する” (228 ページ)

N=*available-lines*

入力ポインタで 1 度にアクセスできる行数を指定します。

デフォルト DATA ステップ内の任意の INPUT ステートメントでの#ポインタコントロールの後に指定されている最大数。#ポインタコントロールを省略した場合、デフォルト値は 1 になります。

操作 このオプションは、ポインタで 1 度にアクセスできる行数にのみ影響します。INPUT ステートメントが読み込む行数には影響しません。

ヒント N=の値よりも小さな値の#ポインタコントロールを INPUT ステートメントで使用すると、予期しない結果が発生することがあります。予期しない結果を防ぐには、N=オプションの値に等しい#ポインタコントロールを含めるようにします。次に例を示します。

```
infile 'external file' n=5;
input #2 name :$25.#3 job :$25.#5;
```

この INPUT ステートメントは、レコードから何のデータも読み込みませんが、*#5* というポインタコントロールを含んでいます。

例 “例 8: ポインタ位置の出力” (231 ページ)

NBYTE=*variable*

変数名を指定します。この変数には、ストリームレコード形式でデータを読み込む場合に(FILENAME ステートメントで RECFM=S を指定)、ファイルから読み込むバイト数が含まれます。

デフォルト ファイルの LRECL 値

操作 読み込むバイト数を-1 に設定すると、FTP および SOCKET アクセス方式は、入力バッファ内で現在利用可能なバイト数を返します。

参照項目 FILENAME ステートメントの SOCKET アクセス方式での RECFM=オプション、(163 ページ) および FILENAME ステートメントの FTP アクセス方式での RECFM=オプション (139 ページ)

OBS=*record-number* | MAX

record-number 順次読み込みの入力ファイルから読み込む最終レコードのレコード数を指定します。

MAX 処理するオブザベーションの最大数を指定します。この値は、少なくとも符号付き 32 ビット整数の最大値と同じ大きさになります。絶対最大値は、お使いの動作環境により異なります。

デフォルト MAX

ヒント OBS=と FIRSTOBS=を組み合わせて使用することで、ファイル内に含まれている特定の範囲のレコードを読み込むことができます。

例 次のステートメントは、ファイルに含まれている先頭から 100 レコードのみを読み込みます。

```
infile file-specification obs=100;
```

PAD | NOPAD

LRECL=オプションに指定された長さに達するまで、外部ファイルから読み込むレコードにブランクを追加するかどうかを指定します。

デフォルト NOPAD

参照項目 LRECL=オプション (214 ページ)

PRINT | NOPRINT

入力ファイルにキャリッジコントロール文字が含まれているかどうかを指定します。

ヒント キャリッジコントロール文字を削除する必要なしに DATA ステップでファイルを読み込む場合は、PRINT を指定します。キャリッジコントロール文字をデータ値として読み込む場合は、NOPRINT を指定します。

RECFM=*record-format*

入力ファイルのレコード形式を指定します。

操作 SAS 9.4 では、グローバル LRECL システムオプションのデフォルト値は 32767 です。固定長レコード(RECFM=F)を使用している場合、LRECL のデフォルト値は 256 になります。

動作環境 *record-format* の値は動作環境によって異なります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

SCANOVER

INPUT ステートメントが、@'*character-string*' 式に指定された文字列を検出するまで、入力データを読み込むようにします。

操作 MISSOVER、TRUNCOVER、STOPOVER オプションを使用すると、INPUT ステートメントが@'*character-string*' 式をスキャンしてレコードの終端に到達した場合に、その INPUT ステートメントがどのように動作するかを変更できます。デフォルト(FLOWOVER オプション)では、INPUT ステートメントは次のレコードをスキャンします。それ以外のオプションでは、INPUT ステートメントはスキャンを中止します。

ヒント SCANOVER と FLOWOVER の両方を指定することは冗長です。

参照項目 “行の終わりを超えて読み込む” (224 ページ)、FLOWOVER (213 ページ)、MISSOVER (214 ページ)、STOPOVER (217 ページ)、および TRUNCOVER (217 ページ)

例 “例 3: 指定の文字列の直後に記述された可変長レコードをスキャンする” (229 ページ)

SHAREBUFFERS
FILE ステートメントと INFILE ステートメントが同じバッファを共有することを指定します。

別名 SHAREBUFS

ヒント INFILE、FILE、PUT ステートメントで SHAREBUFFERS オプションを使用すると、外部ファイルを直接更新できます。外部ファイルを直接更新すると、PUT ステートメント出力が出力バッファを経由せずに入力バッファから外部ファイルへと直接書き込まれるため、CPU 時間を節約できます。

また、SHAREBUFFERS を使用すると、レコード全体ではなく、外部ファイル内の特定のフィールドを更新できます。

例 “例 6: 外部ファイルの更新” (231 ページ)

注意 **SHAREBUFFERS、RECFM=V、_INFILE_を使用する際、同一の長さのレコードを読み込んだ後、異なる長さのレコードを含むファイルを更新する場合には注意が必要です。**レコードの長さを変更するには、_INFILE_を使用します。この潜在的な問題を回避する方法の 1 つとして、元々のレコード長が維持されるように_INFILE_を追加または削除することが考えられます。

START=*variable*
変数名を指定します。この変数の値は、PUT _INFILE_ステートメントが書き込むレコードの最初の列番号として使用されます。自動変数と同じように、START=に指定した変数はデータセットに書き込まれません。

参照項目 PUT ステートメントの_INFILE_オプション (348 ページ)

STOPOVER
INPUT ステートメントが、同ステートメント内のすべての変数に関して値を検出することなく、現在のレコードの終端に到達した場合、DATA ステップによる処理を中止します。期待された数の値が入力行に含まれていない場合、STOP ステートメントが実行されないならば、SAS は_ERROR_に値 1 を設定してデータセットの作成を中止し、不完全なデータ行を出力します。

ヒント デフォルトの動作に戻すには FLOWOVER を使用します。

参照項目 “行の終わりを超えて読み込む” (224 ページ)、FLOWOVER (213 ページ) 、MISSOVER (214 ページ) 、SCANOVER (216 ページ) 、および TRUNCOVER (217 ページ)

例 “例 2: 欠損値と短いレコードをリスト入力で処理する” (228 ページ)

TRUNCOVER
入力データレコードの長さが INPUT ステートメントの期待する長さよりも短い場合の INPUT ステートメントのデフォルトの動作をオーバーライドします。デフォルトでは、INPUT ステートメントは次の入力データレコードを自動的に読み込みます。TRUNCOVER を指定すると、NPUT ステートメントの期待する長さよりも短いレコードが存在する場合、可変長のレコードを読み込むことができます。値を割り当てられていない変数には、欠損値が設定されます。

ヒント TRUNCOVER を使用すると、フィールドの長さが期待された長さより短い場合、入力バッファの内容を変数に割り当てることができます。

参照項目 “行の終わりを超えて読み込む” (224 ページ)、FLOWOVER (213 ページ)、MISSOVER (214 ページ)、SCANOVER (216 ページ)、および STOPOVER (217 ページ)

例 “例 3: 指定の文字列の直後に記述された可変長レコードをスキャンする” (229 ページ)

UNBUFFERED
バッファリングされた(先行)読み込みを実施しないよう指示します。

別名 UNBUF

操作 UNBUFFERED を指定数すると、SAS は END=変数に値 1 を設定しなくなります。

ヒント DATALINES ステートメントを使用して入力ストリームデータを読み込む場合、UNBUFFERED が有効となります。

INFILE=*variable*
この FILE ステートメントの現在の入力バッファの内容を参照する文字変数を指定します。この変数は他の変数と同じように使用できます。また、値を割り当てることもできます。この変数の値は自動的に保持されます。初期値はブランクです。自動変数と同じように、_INFILE_=に指定した変数はデータセットに書き込まれません。

制限事項 *variable* には、すでに定義済みの変数は指定できません。_INFILE_=オプションには、その DATA ステップ内で初めて使用する変数を指定する必要があります。LENGTH ステートメントや ATTRIB ステートメントを使用して、_INFILE_=に指定した変数の長さの設定や変更は行えません。ただし、ATTRIB ステートメントや FORMAT ステートメントを使用して、この変数に出力形式を指定することができます。

操作 この文字変数の最大長は、指定した INFILE ステートメントの論理レコード長(LRECL= (214 ページ)) になります。ただし、プログラムの実行直前まで、SAS がこのファイルを開いて LRECL=オプションの値を確認することはありません。このため、コンパイル実行中は、この変数のサイズは 32,767 バイトになります。

ヒント この変数の内容に対する変更は、INFILE ステートメントの現在の入力バッファの内容に直ちに反映されます。バッファの変更後に、その INFILE ステートメントが有効なスコープで PUT _INFILE_ステートメントを実行すると、変更されたバッファの内容が反映されます。N=オプションで複数のバッファを指定した場合でも、_INFILE_=に指定した変数は、指定した FILE ステートメントの現在の入力バッファにのみアクセスできます。

別のステートメントで_INFILE_=オプションを使用せずに入力バッファの内容にアクセスするには、自動変数_INFILE_を使用します。

_INFILE_変数は固定長ではありません。_INFILE_変数に値を割り当てると、その変数の長さは、割り当てられた値の長さへと変更されます。

参照項目 “入力バッファのコンテンツへのアクセス” (220 ページ)

例 “例 9: 入力バッファ内のレコードを操作する” (232 ページ)

“例 10: 複数のファイルの入力バッファへのアクセス” (233 ページ)

動作環境オプション

options | host-options
動作環境の情報
INFILE ステートメントでの動作環境固有のオプションの詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

参照項目 Windows、UNIX、z/OS の INFILE ステートメント

DBMS 仕様

DBMS-Specifications
一部の DBMS ファイルからレコードを読み込めるようにします。DBMS ファイルからデータを読み込めるようにするには、SAS/ACCESS ソフトウェアが必要です。詳細については、使用している DBMS に対応する SAS/ACCESS ドキュメントを参照してください。

詳細

INFILE ステートメントの使用

INFILE ステートメントは読み込み対象となるファイルを指定するものであるため、入力データレコードを読み込む INPUT ステートメントよりも前に実行する必要があります。INFILE ステートメントは実行ステートメントであるため、IF-THEN ステートメントのような条件付き処理で INFILE ステートメントを使用できます。INFILE ステートメントを使用すると、入力データレコードのソースを制御できます。

通常、INFILE ステートメントは、外部ファイルからデータを読み込む場合に使用します。データをジョブストリームから読み込む場合、DATALINES ステートメントを使用する必要があります。ただし、INFILE ステートメントでのみ利用可能なデータ読み込みオプションを使用する場合、同じ DATA ステップ内で、DATALINES および DATALINES ステートメントのファイル指定を含む INFILE ステートメントを使用できます。詳細については、“長い入力ストリームデータレコードの読み込み” (224 ページ)を参照してください。

複数の INFILE ステートメントを使用して同じファイル指定を行い、各 INFILE ステートメントでオプションを使用した場合、それらのオプションが追加されます。混乱を避けるために、特定の外部ファイルに関するオプションはすべて最初の INFILE ステートメントで指定するようにしてください。

複数の入力ファイルの読み込み

DATA ステップの 1 回の反復で複数のファイルから読み込みを行うには、次の 2 つの方法のうちどちらかを使用します。

- 複数のファイルを開いた状態に保ち、読込先のファイルを変更し、複数の INFILE ステートメントを使用する
- 単一の DATA ステップ内で現在の入力ファイルを動的に変更し、INFILE ステートメントで FILEVAR=オプションを使用する FILEVAR=オプションを使用すると、1 つのファイルから読み込みを行い、そのファイルを閉じた後、別のファイルを開くことができます。“例 5: 複数の入力ファイルからの読み込み” (230 ページ)を参照してください。

外部ファイルの直接更新

INFILE ステートメントと FILE ステートメントを組み合わせて使用することで、外部ファイルに含まれているレコードを更新できます。これを行うには次のようにします。

1. FILE ステートメントの前に INFILE ステートメントを指定します。
2. 各ステートメントで、同一のファイル参照名または物理ファイル名を指定します。
3. FILE ステートメントのかわりに、INFILE ステートメントに、FILE ステートメントと INFILE ステートメントの両方で使用できるオプションを使用します。(これらのオプションを FILE ステートメントに指定しても無視されます)。

“例 6: 外部ファイルの更新” (231 ページ)を参照してください。

レコード全体ではなく、レコード内の個々のフィールドを更新する方法については、SHAREBUFFERS オプション (217 ページ)を参照してください。

入力バッファのコンテンツへのアクセス

INFILE=変数を使用する以外に、_FILE_自動変数を使用することでも、最後に実行した INFILE ステートメントの入力バッファの内容を参照できます。この文字変数の値は自動的に保持されます。初期値はブランクです。他の自動変数と同じように、_INFILE_はデータセットに書き込まれません。

INFILE ステートメントで_INFILE_=オプションを指定すると、この変数の値を自動変数_INFILE_でも間接的に参照できます。自動変数_INFILE_が存在する場合に、特定の INFILE ステートメントで_INFILE_=の指定を省略すると、その INFILE ステートメント用の内部的な_INFILE_=変数が作成されます。これ以外の場合に、特定の INFILE ステートメントに対して_INFILE_=変数が作成されることはありません。

実行時または参照時に、この文字変数の最大長は、現在の_INFILE_=変数の最大長と一致します。ただし、_INFILE_が参照している他の変数の長さは実行時まで確定されないので、_INFILE_の長さはコンパイル時に 32,767 バイトに設定されます。たとえば、_INFILE_を長さが定義されていない新しい変数に割り当てる場合、新しい変数のデフォルトの長さは 32,767 バイトになります。LENGTH ステートメントや ATTRIB ステートメントを使用して、_INFILE_変数の長さの設定やオーバーライドは行えません。ただし、FORMAT ステートメントや ATTRIB ステートメントを使用すると、_INFILE_に出力形式を割り当てることができます。

他の SAS 変数と同じように、割り当てステートメントを使用して、_INFILE_変数を更新することができます。また、PUT ステートメントの_INFILE_でも出力形式を使用できます。たとえば、次の PUT ステートメントでは、16 進数の出力形式を使用して入力バッファの内容を出力します。

```
put _infile_ $hex100.;
```

_INFILE_に変更を加えると、現在の INFILE ステートメントの入力バッファに直ちに変更が反映されます。バッファの内容を変更した後、PUT _INFILE_ステートメントを実行すると、変更したバッファの内容が出力されます。

N=オプションに複数のバッファを指定した場合でも、_INFILE_は、その INFILE ステートメントで現在使用中の入力バッファの内容にのみアクセスします。N=に指定したすべてのバッファにアクセスできますが、特定のバッファを現在の入力バッファに設定するには、INPUT ステートメントに#行ポインタコントロールを指定する必要があります。

区切り文字で区切られたデータ値の読み込み

デフォルトでは、リスト入力での入力データの読み込みに使用される区切り文字は、1 つのブランクになります。DSD (delimiter-sensitive data)オプション、DELIMITER=オプション、DLMSTR=オプション、DLMSOPT=オプションは、リスト入力での区切り文字の取り扱い方法に影響を与えます。DELIMITER=または DLMSTR=オプションは、INPUT ステートメントでブランク以外の文字を区切り文字として使用することを指定し

ます。DSD オプションを有効にすると、INPUT ステートメントではデフォルトの区切り文字としてカンマを使用します。

また、DSD オプションを指定すると、2 つの連続する区切り文字が欠損値として読み込まれるようになります。デフォルトでは、INPUT ステートメントは、連続する区切り文字を 1 つの単位として扱います。DSD オプションを指定すると、INPUT ステートメントは、連続する区切り文字をそれぞれ独立したものとして扱うようになります。このため、2 つの連続する区切り文字で囲まれた空の文字列は欠損値として読み込まれます。区切り文字をカンマから別の値へと変更する場合、DELIMITER=または DLMSTR=オプションを使用します。

たとえば、次の DATA ステッププログラムでは、リスト入力を使用して、カンマで区切られたデータを読み込みます。2 番目のデータ行には欠損値が含まれています。SAS では、リスト入力での連続する区切り文字の使用を許可しているため、この INPUT ステートメントでは欠損値を検出できません。

```
   data scores;
      infile datalines delimiter=',';
      input test1 test2 test3;
      datalines;
   91,87,95
   97,,92
   ,1,1
   ;
```

FLOWOVER オプションが有効である場合、データセット SCORES には、3 つではなく 2 つのオブザベーションが含まれます。2 番目のオブザベーションは正しく作成されません。

OBS	TEST1	TEST2	TEST3
1	91	87	95
2	97	92	1

この問題を修正するには、INFILE ステートメントで DSD オプションを使用する必要があります。

```
data scores;
   input test1 test2 test3;
   datalines;
91,87,95
97,,92
,1,1
;

   infile datalines dsd;
```

今回の INPUT ステートメントでは、2 つの連続する区切り文字を検出するため、2 番目のオブザベーションに含まれている変数 TEST2 には欠損値が割り当てられます。

OBS	TEST1	TEST2	TEST3
1	91	87	95
2	97	.	92
3	.	1	1

また、DSD オプションを指定すると、リスト入力で、運用負で囲まれた文字列内にある区切り文字を含む文字値を読み込むことができるようになります。たとえば、データがカンマで区切られている場合、DSD オプションを指定すると、そのような文字値を引用符で囲むことで、同文字列に含まれているカンマを有効な文字として読む込むことができます。この場合の引用符は、文字値の一部としては保存されません。引用符を文字値の一部として保持するには、INPUT ステートメントでチルダ(~)フォーマット修飾子を使用します。“例 1: 区切り文字の扱い方の変更” (226 ページ)を参照してください。

注: テキストファイルがローカルのエンコーディング環境以外の場所で作成された場合、EBCDIC 環境または ASCII 環境のどちらかで ENCODING=オプションを指定する必要があります。たとえば、ASCII プラットフォーム上で EBCDIC ファイルを読み込む場合、INFILE ステートメントに ENCODING=オプションを指定することをお勧めします。ただし、INFILE ステートメントで DSD オプションおよび DLM オプションを使用する場合は、ENCODING=オプションを指定する必要があります。これは、2 つのオプションがセッションエンコーディングの特定の文字(引用符、カンマ、ブランクなど)を必要とするためです。エンコーディング固有の入力形式は、対応するバイナリファイルと組み合わせて使用する必要があります。このようなバイナリファイルには、文字フィールドと文字以外のフィールドが含まれています。

デフォルト長よりも大きい長さのデータを扱う場合、入力形式を指定する必要があります。たとえば、日付または時管理、名前、住所などは、8 文字よりも長い場合があります。そのような場合、INFORMAT ステートメントを DATA ステップに追加するか、または入力形式を INPUT ステートメントに直接追加します。INPUT ステートメントに入力形式を追加する場合、その入力形式の前にコロン(:)を追加する必要があります。これにより、現在の区切り文字の後の最初の文字から、この入力形式内に指定された文字数までが読み込まれるようになります。

```
data a;
   infile 'c:\sas\example.csv' dlm='09'x dsd truncover;
   input fname :$20. lname :$30. address1 :$50. address2 :$50. city :$40.
         state :$2. zip phone :$12.;
run;
```

区切り文字で区切られたデータを読み込む場合に考慮すべきその他の INFILE オプションを次に示します。

FIRSTOBS=
: 最初に読み込むオブザベーションの番号を指定します。たとえば、ヘッダーレコードをスキップする場合には、FIRSTOBS=2 と指定します。

TERMSTR=
: 行末文字を指定する場合に使用します。このオプションは、あるオペレーティングシステムで作成されたデータを、別のオペレーティングシステムと共有する場合に使用すると便利です。たとえば、UNIX 環境で作業している場合に、Windows 環境で作成されたファイルを読み込む必要があるならば、TERMSTR=CRLF と指定します。同様に、Windows 環境で作業している場合に、UNIX 環境で作成されたファイルを読み込む必要があるならば、TERMSTR=LF と指定します。

TRUNCOVER=
: 現在のレコード内にある利用可能な入力データのみを使用して、できるだけ多くの変数を割り当てるよう指定します。デフォルトでは、INPUT ステートメントが、リストされている変数に割り当てる十分な数のデータを見つけられずにレコードの終端を超えて読み込む場合、同ステートメントは次のレコードからデータを継続して読み込みます。次のレコードを読み込まないようにするには、TRUNCOVER=オプションを使用します。

トラブルシューティングの例をいくつか次に示します。

問題	解決策
SAS ログに次のようなメッセージが出力されており、データセット内のすべてのデータが読み込み用に表示されています。`One or more lines were truncated.`	多くの場合、これは問題にはなりません。 このメッセージは、次の条件が真である場合に表示されます。 1. 最大レコード長が有効な論理レコード長よりも短い。 2. すべてのデータがデータセット内にある。 3. FIRSTOBS=オプションに 1 より大きい値を設定している。 このメッセージは、行の長さが LRECL=の値よりも大きいために、FIRSTOBS=オプションによりその行がスキップされたことを意味します。SAS は、行の長さが LRECL=の値よりも大きいことを認識しますが、FIRSTOBS=オプションによりその行がスキップされたことは認識しません。
最後の変数が数値変数であり、すべてのオブザベーションで、この変数が欠損値となっています。 変数が欠損値となるよくある原因としては、UNIX 環境で Windows ファイルを読み込んだことが挙げられます。UNIX 環境では、改行文字としてラインフィード(LF)のみを使用します。UNIX オペレーティングシステムは、キャリッジリターン(CR)をデータとして読み込みます。しかし、CR は数値データではないため、無効なデータであるとのメッセージが生成されます。	INFILE ステートメントで TERMSTR=CRLF オプションを指定します。 SAS 9 よりも前のリリースを使用している場合、ファイルを適切な UNIX 構造に変換するか、またはキャリッジリターン(<CR>)を区切り文字のリストに追加します。 CSV ファイルを読み込む場合、キャリッジリターンを DL DLM='2C0D'x として指定します。 タブで区切られたファイルを読み込む場合、DLM='090D'x を使用します。 これら以外の区切り文字を使用している場合、SAS テクニカルサポートに連絡してください。

問題	解決策

CSV ファイルを読み込むと、引用符で囲まれた文字列の内部でレコードが分割されます。たとえば、長いコメントフィールドが、読み込み中のファイル内の行の途中でいきなり中断され、残りの部分は次の行に続いている箇所があります。ファイルをテキストエディタで開くと、このことを確認できます。
 	
この問題は、Microsoft Excel ワークシートからファイルを作成した場合に良く発生します。Excel では、フォーマッティングを支援するために、列にソフトリターンが含まれています。ワークシートを CSV ファイルとして保存すると、SAS は、このソフトリターンを誤ってレコード終端マーカーとして解釈します。この結果、レコードが不正に分割されることになります。
	SAS 9 以降を使用する場合、Windows 環境で、INFILE ステートメントに TERMSTR=CRLF オプションを指定します。この設定は、SAS が完全なリターンとラインフィードのみをレコード終端マーカーとして受け付けるよう指示します。
	
	SAS 9 よりも前のリリースを使用している場合、次のプログラムを実行します。このプログラムは、二重引用符で囲まれているラインフィード文字を空白へと変換し、SAS がファイルを正しく読み込めるようにします。このプログラムでは、INFILE ステートメントと FILE ステートメントで同じファイルを参照しています。SHAREBUFFERS オプションを指定することにより、外部ファイルを直接更新して、問題のある文字を削除できるようにしています。
	
	`data _null_;`
	`  infile 'c:\_today\mike.csf' recfm=n sharebuffers;`
	`  file 'c:\_today\mike.csv' recfm=n;`
	`  input a $char1.;`
	`  retain open 0;`
	`/* toggle the open flag */`
	`  if a='"' then open=not open;`
	`  if a='0A'x and open then put ' ';`
	`run;`
	
	このプログラムは、ファイルを 1 バイトずつ読み込み、必要ならばラインフィード文字を置き換えます。

長い入力ストリームデータレコードの読み込み

INFILE ステートメントと DATALINES ファイル指定を組み合わせて使用することで、入力ストリームデータを処理できます。INPUT ステートメントは、DATALINES ステートメントの後に記述されたデータレコードを読み込みます。CARDIMAGE システムオプションを指定した場合、またはこのオプションがお使いのシステムでデフォルトとなっている場合、ブランクが埋め込まれた 80 バイトのパンチカードイメージのようにデータ行が処理されます。 INFILE ステートメントではデフォルトで FLOWOVER オプションが使用されるため、INPUT ステートメントは、同ステートメントに含まれているすべての変数用の値を現在のレコード内で検出できない場合、次のレコードを読み込みます。データが正しく処理されることを保証するには、レコード長が 80 バイトを超える場合の入力では外部ファイルを使用します。

注: NOCARDIMAGE システムオプション(“CARDIMAGE System Option” (*SAS System Options: Reference*)を参照)は、データ行を 80 バイトのカードイメージとして扱わないよう指定します。データ行の終端は、引用符で囲まれた文字列の場合を除いて、常に最後のトークンの終端として扱われます。

行の終わりを超えて読み込む

デフォルトでは、INPUT ステートメントが現在の入力データレコードの終端を超えて読み込もうとする場合、同ステートメントは入力ポインタを次のレコードの列 1 に移動してから、残りの値を読み込みます。このデフォルトの動作は、FLOWOVER オプションにより指定されます。この結果、次のメッセージが SAS ログに書き込まれます。

```
NOTE:SAS went to a new line when INPUT
statement reached past the end of a line.
```

行の終端に到達した場合の INPUT ステートメントの動作を変更する方法として、複数のオプションを使用できます。STOPOVER オプションを指定すると、この状態をエラーと判断し、データセットの作成を終了します。MISSOVER および TRUNCOVER オプションを指定すると、現在の INPUT ステートメントが満たされない場合でも、入力ポインタが次の行へと移動しなくなります。SCANOVER オプションを@'character-string'とともに指定すると、*character-string* に指定した文字列を検出するまで、入力レコードをスキャンします。デフォルトの動作に戻すには FLOWOVER オプションを使用します。

TRUNCOVER と MISSOVER は類似したオプションです。MISSOVER オプションを指定すると、INPUT ステートメントは、同ステートメント内で指定されたフィールド長よりも値の長さが小さいためにフィールド全体を読み込めない場合、その値を欠損値に設定します。TRUNCOVER オプションを指定すると、対応する変数に読み込まれた文字が書き込まれます。

たとえば、可変長レコードを含む外部ファイルに次のレコードが含まれているとします。

```
----+----1----+----2
1
22
333
4444
55555
```

次の DATA ステップは、このデータを読み込み、SAS データセットを作成します。これらの入力レコードのうち、変数 TESTNUM の長さ(入力形式でフォーマットされたもの)と同じ長さのレコードは 1 つだけです。

```
data numbers;
   infile 'external-file';
   input testnum 5.;
run;
```

デフォルトでは入力レコードの読み込み時に FLOWOVER オプションが使用されるため、この DATA ステップは、5 つの入力レコードから 3 つのオブザベーションを作成します。

INFILE ステートメントで MISSOVER オプションを指定すると、この DATA ステップは 5 つのオブザベーションを作成します。短すぎるレコードから読み込まれた値はすべて欠損値に設定されます。短すぎるために現在の INPUT ステートメントを満たすことができないレコード内にどんな値が含まれているかを確認したい場合は、INFILE ステートメントで TRUNCOVER オプションを指定します。

```
infile 'external-file' truncover;
```

この場合、DATA ステップは、同じ入力レコードを読み込み、5 つのオブザベーションを作成します。作成された SAS データセットを比較した表を次に示します。

表 2.3 *INFILE ステートメントで異なるオプションを使用した場合の TESTNUM の値*

OBS	FLOWOVER	MISSOVER	TRUNCOVER
1	22	.	1
2	4444	.	22
3	55555	.	333

OBS	FLOWOVER	MISSOVER	TRUNCOVER
4		.	4444
5		55555	55555

比較

- INFILE ステートメントは、DATA ステップ内の INPUT ステートメントが処理する *入力ファイル* を指定します。一方、FILE ステートメントは、DATA ステップ内の PUT ステートメントが処理する *出力ファイル* を指定します。
- 通常、INFILE ステートメントは、外部ファイルからデータを読み込む場合に使用します。DATALINES ステートメントは、ジョブストリーム内の同ステートメントの後にデータが続くことを指定します。INFILE ステートメントと DATALINES ファイル指定を組み合わせて使用すると、INPUT ステートメントが入力ストリームデータを読み込む方法に影響を与える特定のデータ読み込みオプションを利用できるようになります。

例

例 1: 区切り文字の扱い方の変更

デフォルトでは、INPUT ステートメントはブランクを区切り文字として使用します。次のデータステップでは、カンマを区切り文字として使用します。

```
data num;
   infile datalines dsd;
   input x y z;
   datalines;
,2,3
4,5,6
7,8,9
;
```

INFILE ステートメントの DATALINES 引数を指定すると、入力ストリームデータ行を読み込むための INFILE ステートメントオプションを使用できるようになります。DSD オプションを指定すると、カンマがデフォルトの区切り文字に設定されます。最初のデータ行の先頭にある値の前にカンマが記述されているため、1 番目のオブザベーション内の変数 X には欠損値が割り当てられ、変数 Y には値 2 が割り当てられます。

データで複数の区切り文字を使用している場合や、カンマ以外の区切り文字を使用している場合、DELIMITER=を使用してそれらの区切り文字を指定します。次の例では、文字 a および b が区切り文字として使用されています。

```
data nums;
    infile datalines dsd delimiter='ab';
    input X Y Z;
    datalines;
1aa2ab3
4b5bab6
7a8b9
;

proc print; run;
```

実行後に作成された NUM データセットを PROC PRINT で出力した結果を次に示します。DSD オプションを指定すると、リスト入力は 2 つの連続する区切り文字を検出できるようになります。このため、1 番目と 2 番目のオブザベーション内の変数には欠損値が割り当てられます。DSD オプションを省略すると、文字 a、b、aa、ab、ba、bb が区切り文字として使用されるため、変数には欠損値が割り当てられません。

アウトプット 2.6 *NUM データセット*

SAS システム

OBS	X	Y	Z
1	1	.	2
2	4	5	.
3	7	8	9

文字列を区切り文字として使用するには、DLMSTR=オプションで区切り文字値を指定します。次の例では、文字列 **PRD** を区切り文字として使用します。この文字列にはすべて大文字が含まれていることに注意してください。DLMSOPT=オプションを使用することで、**PRD**、**Prd**、**PRd**、**PrD**、**pRd**、**pRD**、**prD**、および **prd** をすべて有効な区切り文字にしています。

```
data test;
    infile datalines dsd dlmstr='PRD' dlmsopt='i';
    input X Y Z;
    datalines;
1PRD2PRd3
4PrD5Prd6
7pRd8pRD9
;
 proc print data=test; run;
```

PRINT プロシジャによる出力は、TEST データセット内のすべてのオブザベーションを表示します。

アウトプット 2.7 *TEST データセット*

SAS システム

OBS	X	Y	Z
1	1	2	3
2	4	5	6
3	7	8	9

次の DATA ステップでは、変更されたリスト入力と DSD オプションを使用して、カンマで区切られたデータや、文字値の一部としてカンマを含んでいる可能性のあるデータを読み込みます。

```
data scores;
   infile datalines dsd;
   input Name :$9.Score
```

```
         Team  :$25.Div $;
   datalines;
Joseph,76,"Red Racers, Washington",AAA
Mitchel,82,"Blue Bunnies, Richmond",AAA
Sue Ellen,74,"Green Gazelles, Atlanta",AA
;

proc print; run;
```

実行後に作成された SCORES データセットを PROC PRINT で出力した結果を次に示します。区切り文字(カンマ)は、変数 TEAM の値の一部として格納されます。一方、引用符はそのような値としては格納されません。

アウトプット 2.8 *SCORES データセット*

SAS システム

OBS	Name	Score	Team	Div
1	Joseph	76	Red Racers, Washington	AAA
2	Mitchel	82	Blue Bunnies, Richmond	AAA
3	Sue Ellen	74	Green Gazelles, Atlanta	AA

例 2: 欠損値と短いレコードをリスト入力で処理する

次の例では、リスト入力を使用してデータを読み込む場合に、欠損値を原因とする問題の発生を防ぐ方法を示します。この例の最初のデータ行には、5 つの値ではなく、3 つの値だけが含まれています。MISSOVER オプションを指定すると、最初のデータ行の 4 番目と 5 番目の値は欠損値に設定されます。

```
data weather;
   infile datalines missover;
   input temp1-temp5;
   datalines;
97.9 98.1 98.3
98.6 99.2 99.1 98.5 97.5
96.2 97.3 98.3 97.6 96.5
;
```

SAS は、最初のデータ行に含まれている 3 つの値を、TEMP1、TEMP2、TEMP3 の値として読み込みます。MISSOVER オプションを指定すると、最初のオブザベーション内の変数 TEMP4 および TEMP5 の値が欠損値に設定されます。これらの変数用の値が、現在の入力データレコード内には提供されていないためです。

MISSOVER オプションを省略するか、または FLOWOVER オプションを指定すると、SAS は入力ポインタを 2 番目のデータ行に移動し、変数 TEMP4 および TEMP5 の値をその行から読み込みます。DATA ステップの次の実行では、新しい行として、3 番目の行が読み込まれます。SAS ログには次のメッセージが表示されます。

```
NOTE:SAS went to a new line when INPUT statement
      reached past the end of a line.
```

INFILE ステートメントでは STOPOVER オプションを使用できます。STOPOVER オプションを使用すると、INPUT ステートメントが生データのレコード内に十分な値を検出できない場合には、DATA ステップが実行を停止するようになります。

```
 infile datalines stopover;
```

最初のデータレコードでは TEMP4 の値が見つからないため、SAS は_ERROR_に値 1 を設定した後、データセットの作成を中止し、データ行 1 を出力します。

例 3: 指定の文字列の直後に記述された可変長レコードをスキャンする

次の例では、TRUNCOVER オプションと SCANOVER オプションを組み合わせて使用することにより、電話帳から電話番号を取り出します。電話番号の前には、必ず“phone:”という文字列が記述されているものとします。電話番号は国際番号形式であるため、最大長は 32 文字になります。

```
filename phonebk host-specific-path;
data _null_;
  file phonebk;
  input line $80.;
  put line;
  datalines;
    Jenny's Phone Book
    Jim Johanson phone:619-555-9340
       Jim wants a scarf for the holidays.
    Jane Jovalley phone:(213) 555-4820
       Jane started growing cabbage in her garden.
       Her dog's name is Juniper.
    J.R.Hauptman phone:(49)12 34-56 78-90
       J.R. is my brother.
   ;
run;
```

@'phone:'を使用すると、電話番号を含むファイルの行をスキャンし、電話番号が始まる位置にファイルポインタを移動できます。また、TRUNCOVER オプションと SCANOVER オプションを組み合わせて使用することで、文字列'phone:'を含んでいない行をスキップし、電話番号のみをログに出力できます。

```
data _null_;
   infile phonebk truncover scanover;
   input @'phone:' phone $32.;
   put phone=;
run;
```

上記のプログラムを実行すると、次の行が SAS ログに出力されます。

```
phone=619-555-9340
phone=(213) 555-4820
phone=(49)12 34-56 78-90
```

例 4: 可変長レコードを含むファイルの読み込み

次の例では、LENGTH=オプションと$VARYING.入力形式を組み合わせて使用することで、可変長レコードを含むファイルを読み込んでいます。

```
data a;
   infile file-specification length=linelen lrecl=510 pad;
   input firstvar 1-10 @;  /* assign LINELEN   */
   varlen=linelen-10;      /* Calculate VARLEN */
   input @11 secondvar $varying500. varlen;
run;
```

この DATA ステップでは次のことが行われます。

- INFILE ステートメントでは、変数 LINELEN を作成しますが、この変数には値を割り当てません。

- 最初の INPUT ステートメントを実行すると、SAS はレコード行の長さを判定し、変数 LINELEN に値を割り当てます。後置@が指定されているため、次の INPUT ステートメントの入力バッファにレコードが保持されます。
- 割り当てステートメントでは、2 つの既知の長さ(FIRSTVAR の長さとレコード全体の長さ)を使用して、VARLEN の長さを決定します。
- 2 番目の INPUT ステートメントでは、$VARYING500.入力形式付きの VARLEN 値を使用して、変数 SECONDVAR の値を読み込みます。

詳細については、“$VARYINGw. Informat” (*SAS Formats and Informats: Reference*) を参照してください。

例 5: 複数の入力ファイルからの読み込み

次の DATA ステップでは、DATA ステップの反復ごとに、それぞれ別の入力ファイルからデータを読み込みます。SAS が 1 つのファイルから別のファイルへと処理切り替える際に、各ファイルは開かれたままになります。入力ポインタは、現在の位置のまま移動しないため、次回 INPUT ステートメントを実行すると、ファイルの読み込みがその位置から開始されます。

```
data qtrtot(drop=jansale febsale marsale aprsale maysale junsale);
     /* identify location of 1st file */
   infile file-specification-1;
     /* read values from 1st file     */
   input name $ jansale febsale marsale;
   qtr1tot=sum(jansale,febsale,marsale);
     /* identify location of 2nd file */
   infile file-specification-2;
     /* read values from 2nd file     */
   input @7 aprsale maysale junsale;
   qtr2tot=sum(aprsale,maysale,junsale);
run;
```

SAS が最小の入力ファイルの終端に到達すると、DATA ステップは終了します。

次の DATA ステップでは、FILEVAR=オプションを使用して、DATA ステップの反復ごとにそれぞれ別のファイルを読み込みます。

```
data allsales;
   length fileloc myinfile $ 300;
   input fileloc $ ; /* read instream data       */
  /* The INFILE statement closes the current file
     and opens a new one if FILELOC changes value
     when INFILE executes                        */
   infile file-specification filevar=fileloc
          filename=myinfile end=done;
  /* DONE set to 1 when last input record read  */
   do while(not done);
  /* Read all input records from the currently  */
  /* opened input file, write to ALLSALES       */
     input name $ jansale febsale marsale;
     output;
   end;
   put 'Finished reading ' myinfile=;
   datalines;
external-file-1
external-file-2
external-file-3
;
```

FILENAME=オプションは、現在の入力ファイルの名前を変数 MYINFILE に割り当てます。LENGTH ステートメントは、FILENAME=変数と and FILEVAR=変数の長さが、このファイル名を値として格納するために十分であることを保証します。PUT ステートメントは、現在開かれている入力ファイルの物理名を SAS ログに出力します。

例 6: 外部ファイルの更新

次の例では、SHAREBUFFERS オプションを指定した INFILE ステートメントと、INPUT、FILE、PUT ステートメントを組み合わせて使用することで、外部ファイルを直接更新します。

```
data _null_;
     /* The INFILE and FILE statements     */
     /* must specify the same file.       */
   infile file-specification-1 sharebuffers;
   file file-specification-1;
   input state $ 1-2 phone $ 5-16;
     /* Replace area code for NC exchanges */
   if state= 'NC' and substr(phone,5,3)='333' then
     phone='910-'||substr(phone,5,8);
   put phone 5-16;
run;
```

例 7: コピーされたレコードの切り捨て

LENGTH=オプションは、PUT _INFILE_ステートメントを使用して、入力ファイルを別のファイルにコピーする場合に便利です。LENGTH=オプションを指定すると、コピーされレコードを切り捨てることができます。たとえば、次のステートメントでは、入力データレコードを出力ファイルに書き込む前に、各入力データレコードの末尾から 20 列を切り捨てます。

```
data _null_;
   infile  file-specification-1 length=a;
   input;
   a=a-20;
   file file-specification-2;
   put _infile_;
run;
```

PUT _INFILE_ステートメントでコピーした内容を切り捨てる場合、START=オプションを使用すると便利です。たとえば、各レコードの先頭から 10 列目までをコピーしたくない場合、次のステートメントを使用すると、入力バッファ内の各レコードの 11 列目から末尾までをコピーできます。

```
data _null_;
   infile file-specification start=s;
   input;
   s=11;
   file file-specification-2;
   put _infile_;
run;
```

例 8: ポインタ位置の出力

次の DATA ステップでは、入力バッファ内の現在のポインタの位置を表す値を、変数 LINEPT および COLUMNPT に割り当てます。

```
data _null_;
   infile datalines n=2 line=Linept col=Columnpt;
   input name $ 1-15 #2 @3 id;
```

```
   put linept= columnpt=;
   datalines;
J. Brooks
  40974
T. R. Ansen
  4032
;
```

これらのステートメントは、DATA ステップを実行するたびに、次の行を出力します。これは、PUT ステートメントの実行時には、入力ポインタが入力バッファ内の 2 番目の行に存在するためです。

```
Linept=2 Columnpt=9
Linept=2 Columnpt=8
```

例 9: 入力バッファ内のレコードを操作する

_INFILE_変数には、常に、INPUT ステートメントを通じて読み込まれた最後のレコードが含まれています。次の例では、_INFILE_変数を使用して、

- INPUT を使用せずに解析したいレコード全体を読み込む方法を示します。
- SAS ログに書き込みたいレコード全体を読み込みます。
- この行が INPUT ステートメントにより解析される前に、入力レコードの内容を変更します。

次の例では、電話料金情報を含むファイルを作成します。数値データ(minutes および charge)は、山かっこ(< >)で囲んで指定します。

```
filename phonbill host-specific-filename;
data _null_;
   file phonbill;
   input line $80.;
   put line;
   datalines;
   City Number Minutes Charge
   Jackson 415-555-2384 <25> <2.45>
   Jefferson 813-555-2356 <15> <1.62>
   Joliet 913-555-3223 <65> <10.32>
   ;
run;
```

次のコードでは、各行を読み込み、レコードを解析することにより、minute と charge の値を取り出します。

```
data _null_;
   infile phonbill firstobs=2;
   input;
   city = scan(_infile_, 1, ' ');
   char_min = scan(_infile_, 3, ' ');
   char_min = substr(char_min, 2, length(char_min)-2);
   minutes = input(char_min, BEST12.);
   put city= minutes=;
run;
```

上記のプログラムを実行すると、次の行が SAS ログに出力されます。

```
city=Jackson minutes=25
city=Jefferson minutes=15
city=Joliet minutes=65
```

次に示すコード内の INPUT ステートメントは、このファイルからレコードを読み込みます。_INFILE_自動変数を PUT ステートメントで使用することにより、レコードをログに出力しています。

```
data _null_;
   infile phonbill;
   input;
   put _infile_;
run;
```

上記のプログラムを実行すると、次の行が SAS ログに出力されます。

```
City Number Minutes Charge
Jackson 415-555-2384 <25> <2.45>
Jefferson 813-555-2356 <15> <1.62>
Joliet 913-555-3223 <65> <10.32>
```

次の例では、最初の INPUT ステートメントで、読み込んだレコードを入力バッファ内に保持します。_INFILE_=オプションにより、数値データから山かっこ(< >)を取り除きます。2 番目の INPUT ステートメントで、バッファ内の値を解析します。

```
data _null_;
   length city number $16. minutes charge 8;
   infile phonbill firstobs=2;
   input @;
   _infile_ = compress(_infile_, '<>');
   input city number minutes charge;
   put city= number= minutes= charge=;
run;
```

プログラムによって、次の行が SAS ログに出力されます。

```
city=Jackson number=415-555-2384 minutes=25 charge=2.45
city=Jefferson number=813-555-2356 minutes=15 charge=1.62
city=Joliet number=913-555-3223 minutes=65 charge=10.32
```

例 10: 複数のファイルの入力バッファへのアクセス

次の例では、_INFILE_自動変数と_INFILE_=オプションの両者を使用して複数のファイルを読み込んだ後、それぞれの入力バッファにアクセスしています。次のプログラムを実行すると 4 つのファイルが作成されます。そのうちの 3 つはデータファイルであり、4 つ目のファイルにはすべてのデータファイルの名前が含められます。2 番目の DATA ステップでは、この filenames という名前のファイルを読み込み、その値である各データファイルを開き、それぞれのファイルの内容をログに出力します。PUT ステートメントでは、ファイル filenames とデータファイル用に_INFILE_変数が必要となるため、_INFILE_変数の 1 つは *fname* として参照されます。

```
data _null_;
   do i = 1 to 3;
      fname= 'external-data-file' || put(i,1.)|| '.dat';
      file datfiles filevar=fname;
      do j = 1 to 5;
         put i j;
      end;
      file 'external-filenames-file';
      put fname;
   end;
run;
data _null_;
```

```
      infile 'external-filenames-file' _infile_=fname;
      input;
      infile datfiles filevar=fname end=eof;
      do while(^eof);
         input;
         put fname _infile_;
      end;
   run;
```

プログラムによって、次の行が SAS ログに出力されます。

```
NOTE:The infile 'external-filenames-file' is:
      File Name=external-filenames-file,
      RECFM=V, LRECL=256
NOTE:The infile DATFILES is:
      File Name=external-data-file1.dat,
      RECFM=V, LRECL=256
external-data-file1.dat 1 1
external-data-file1.dat 1 2
external-data-file1.dat 1 3
external-data-file1.dat 1 4
external-data-file1.dat 1 5
NOTE:The infile DATFILES is
      File Name=external-data-file2.dat,
      RECFM=V, LRECL=256
external-data-file2.dat 2 1
external-data-file2.dat 2 2
external-data-file2.dat 2 3
external-data-file2.dat 2 4
external-data-file2.dat 2 5
NOTE:The infile DATFILES is
      File Name=external-data-file3.dat,
      RECFM=V, LRECL=256
external-data-file3.dat 3 1
external-data-file3.dat 3 2
external-data-file3.dat 3 3
external-data-file3.dat 3 4
external-data-file3.dat 3 5
```

例 11: 外部ファイル読み込み時のエンコードの指定

この例では、外部ファイルから SAS データセットを作成します。外部ファイルのエンコーディングは UTF-8 であり、現在の SAS セッションのエンコーディングは Wlatin1 です。デフォルトでは、SAS は、外部ファイルのエンコーディングがセッションエンコーディングと同じであるとみなします。このため、文字データは新しいデータセットに正しく書き込まれません。

外部ファイルの読み込み時に使用するエンコーディングを指定するには、ENCODING=オプションを指定します。外部ファイルのエンコーディングを UTF-8 に指定すると、新しい SAS データセットへの書き込み時に、外部ファイルが UTF-8 から現在のセッションエンコーディングにトランスコードされます。これで、新しいデータセットにデータが Wlatin1 のエンコーディングで正しく書き込まれるようになります。

```
libname myfiles 'SAS-library';
filename extfile 'external-file';
data myfiles.unicode;
   infile extfile encoding="utf-8";
   input Make $ Model $ Year;
run;
```

関連項目:

- “How Many Characters Can I Use When I Measure SAS Name Lengths in Bytes?” (*SAS Language Reference: Concepts* 3 章)

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- “FILENAME Statement, ACTIVEMQ Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “FILENAME Statement, JMS Access Method” (*Application Messaging with SAS*)
- “INPUT ステートメント” (239 ページ)
- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN ステートメント
- “PUT ステートメント” (346 ページ)

システムオプション:

- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN システムオプション

INFORMAT ステートメント

変数に入力形式を関連付けます。

該当要素: DATA ステップまたは PROC ステップ

カテゴリ: 情報

種類: 宣言

構文

INFORMAT *variable-1* <*...variable-n*> <*informat*>;

INFORMAT <*variable-1*> <*... variable-n*> <DEFAULT=*default-informat*>;

INFORMAT *variable-1* <*...variable-n*> *informat* <DEFAULT=*default-informat*>;

引数

variable

1 つまたは複数の変数に関連付ける入力形式を指定します。入力形式を指定する場合や、他の引数を含めない場合には、少なくとも 1 つの *variable* を指定する必要があります。入力形式として DEFAULT=を使用する場合、変数の指定は任意です。

ヒント 変数から入力形式の関連付けを取り消すには、この変数を INFORMAT ステートメントに入力形式を指定せずに使用します。INFORMAT ステートメントは SET ステートメントの後に指定します。“例 3: 入力形式の取り消し” (238 ページ)を参照してください。

informat
INFORMAT ステートメントにリストされている変数の値を読み込むときに使用する入力形式を指定します。

ヒント 入力形式が INFORMAT ステートメントを使用して変数に関連付けられ、INPUT ステートメントにて同じ変数に同じ入力形式が関連付けられていない場合、この入力形式は INPUT ステートメントにコロン(:)修飾子付きで指定された入力形式と同じように動作します。変数は、入力形式を使用してリスト入力経由で読み込まれます。たとえば、コロン修飾子を入力形式とともに使用すると、8 バイトよりも長い文字の値や非標準の値を含む数値を読み込むことができます。詳細については、“INPUT ステートメント、リスト” (263 ページ)を参照してください。

参照項目 *SAS 出力形式と入力形式: リファレンス*

例 “例 2: 数値および文字の入力形式を指定する” (238 ページ)

DEFAULT= ***default-informat***
INFORMAT ステートメントにリストされている変数の値を読み込むときに使用する一時的なデフォルトの入力形式を指定します。*variable* を指定しない場合、DATA ステップにあるすべての変数の読み込みに使用する一時的なデフォルトの入力形式として、DEFAULT=に指定した入力形式が適用されます。数値変数には数値の入力形式が適用され、文字変数には文字の入力形式が適用されます。このデフォルトの入力形式は、現在の DATA ステップにのみ適用されます。

DEFAULT=に指定した入力形式の適用対象

- INFORMAT または ATTRIB ステートメントに指定されていない変数
- SAS データセット内で入力形式が恒久的に関連付けられていない変数
- 現在の DATA ステップにおいて、明示的に指定した入力形式を使用して読み込まれない変数

デフォルト DEFAULT=の指定を省略すると、デフォルトの数値の入力形式として *w.d* が、デフォルトの文字の入力形式として$*w.*がそれぞれ使用されます。

制限事項 この引数は DATA ステップのみで使用します。

ヒント DEFAULT=は、INFORMAT ステートメントのどの位置に指定してもかまいません。数値に対するデフォルト値、文字に対するデフォルト値、またはその両方を指定できます。

例 “例 1: デフォルトの入力形式を指定する” (237 ページ)

詳細

基本

DATA ステップ内の INFORMAT ステートメントは、変数に入力形式を恒久的に割り当てます。標準の SAS 入力形式または PROC FORMAT で定義したユーザー定義の入力形式を指定できます。1 つの INFORMAT ステートメントで、同じ入力形式を複数の変数に関連付けることや、異なる入力形式を複数の変数に関連付けることができます。同じ変数が複数の INFORMAT ステートメントに指定されている場合、最後に割り当てられた入力形式が使用されます。

注意:

INFORMAT ステートメントは事前に定義されていない文字変数の長さを定義するため、SET ステートメントの前に使用すると、DATA ステップ内の文字変数の値を切り捨てることができます。

INFORMAT ステートメントで入力形式を割り当てた場合の変数の処理

INFORMAT ステートメントを使用して変数に入力形式を割り当てると、修飾リスト入力で使用される入力形式と同じように動作します。変数はリスト入力のスキャン機能を使用して読み込まれますが、入力形式が適用されます。修飾リスト入力では、SAS は次の処理を行います。

- 入力形式の *w* の値を使用して、外部ファイルの列位置や入力フィールド幅を設定しない
- 入力形式の *w* の値を使用して、事前に定義されていない文字変数の長さを設定する
- 数値入力形式の *w* の値は無視する
- 入力形式の *d* の値を、数値入力形式の場合と同じように使用する
- 入力データに埋め込まれているブランクは、INFILE ステートメントの DLM=オプションまたは DLMSTR=オプションを変更しない限り、区切り文字として処理する

フォーマット入力やカラム入力などの別の入力スタイルを使用するように INPUT ステートメントをコード化した場合、INFORMAT オプションの使用時にはその入力スタイルは使用されません。

比較

- ATTRIB ステートメントと INFORMAT ステートメントは、どちらも変数に入力形式を関連付けることができます。また、どちらのステートメントを使用しても変数に関連付けられた入力形式を変更することができます。また、変数に関連付けられた入力形式の変更や取り消しを行うには、PROC DATASETS 内で INFORMAT ステートメントを使用します。SAS ウィンドウ環境を使用すると、既存の SAS データセット内にある変数と入力形式の関連付け、変更、関連付けの取り消しを行うことができます。
- これにより、指定した変数を含んでいる SAS データセットのディスクリプタ情報が変更されます。一部の PROC ステップでも INFORMAT ステートメントを使用できますが、ルールは異なります。詳細については、26 章: “FORMAT Procedure” (*Base SAS Procedures Guide*)を参照してください。

例

例 1: デフォルトの入力形式を指定する

この例では、INFORMAT ステートメントを使用してデフォルトの数値入力形式を関連付けます。

```
data tstinfmt;
   informat default=3.1;
   input x;
   put x;
   datalines;
111
222
333
;
```

PUT ステートメントの実行結果は次のようになります。

```
11.1
22.2
33.3
```

例 2: 数値および文字の入力形式を指定する

この例では、SAS 変数に文字の入力形式と数値の入力形式を関連付けます。文字変数は列位置 15 まですべて占めるものではありませんが、INPUT ステートメントは修飾リスト入力を使用してデータレコードを正しく読み込みます。

```
data name;
   informat FirstName LastName $15. n1 6.2 n2 7.3;
   input firstname lastname n1 n2;
   datalines;
Alexander Robinson 35 11
;
proc contents data=name;
run;
proc print data=name;
run;
```

次の出力結果は、PROC CONTENTS の実行結果の一部と PROC PRINT で生成したレポートを示しています。

アウトプット 2.9 *SAS 変数への数値および文字の入力形式の関連付け*

変数と属性の昇順リスト

#	変数	タイプ	長さ	入力形式
1	FirstName	文字	15	$15.
2	LastName	文字	15	$15.
3	n1	数値	8	6.2
4	n2	数値	8	7.3

アウトプット 2.10 *PROC PRINT で生成したレポート*

SAS システム

OBS	FirstName	LastName	n1	n2
1	Alexander	Robinson	0.35	0.011

例 3: 入力形式の取り消し

次の例では既存の入力形式の関連付けを取り消します。INFORMAT ステートメントと SET ステートメントを指定する順序が重要です。

```
   data rtest;
      set rtest;
      informat x;
   run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “ATTRIB ステートメント” (32 ページ)
- “INPUT ステートメント” (239 ページ)
- “INPUT ステートメント、リスト” (263 ページ)

INPUT ステートメント

入力データレコードでの値の位置を指定し、読み込んだ値を対応する SAS 変数に割り当てます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

構文

INPUT <*specification(s)*> <@ | @@>;

引数なし

引数を指定しない INPUT ステートメントは、*ヌル INPUT ステートメント*と呼ばれます。ヌル INPUT ステートメントは、次の場合に使用します。

- SAS 変数を作成せずに、入力データレコードを入力バッファに読み込む場合
- 後置@または後置@@で保持されている入力データレコードを解放する場合

この例については、“例 2: ヌル INPUT ステートメントを使用する” (252 ページ)を参照してください。

引数

specification(s)

次を指定できます。

variable

入力値を割り当てる変数名を 1 つ指定します。

(*variable-list*)

入力値を割り当てる変数名のリストを指定します。

要件 (*variable-list*)の後ろに(*informat-list*)を指定します。

参照項目 “変数と入力形式をグループ化する方法” (261 ページ)

$

変数の値を数値ではなく文字値として格納するように指定します。

ヒント 変数が文字変数として事前に定義されている場合、$を指定する必要はありません。

例 “例 1: INPUT ステートメントで複数のスタイルを使用する” (251 ページ)

pointer-control
入力バッファ内の指定した行または列に入力ポインタを移動させます。

参照項目 “カラムポインタコントロール” (241 ページ) および “行ポインタコントロール” (243 ページ)

column-specifications
読み込む値が含まれる入力レコードの列を指定します。

ヒント 入力形式は無視されます。この方法では、標準の文字データと数値データのみ正しく読み込めます。

参照項目 “カラム入力” (245 ページ)

例 “例 1: INPUT ステートメントで複数のスタイルを使用する” (251 ページ)

format-modifier
修飾リスト入力を使用できるようにします。また、入力値にエラーが発生したときに SAS ログに出力する情報の量を制御します。

ヒント 修飾リスト入力を使用すると、単純リスト入力では読み込めないデータを読み込めます。

参照項目 “リスト入力の使用が求められる場合” (266 ページ) および “エラーレポートのフォーマット修飾子” (244 ページ)

例 “例 6: 文字変数でポインタの位置を指定する” (254 ページ)

informat.
変数の値の読み込みに使用する入力形式を指定します。

ヒント 修飾リスト入力を使用すると、入力形式を指定したデータを読み込めます。修飾リスト入力は、データに入力形式が必要ですが、値の列位置が揃っていないためフォーマット入力ではデータを読み込めない場合に使用すると便利です。

参照項目 “フォーマット入力” (245 ページ) および “リスト入力” (245 ページ)

例 “例 2: 入力形式リストを使用する” (263 ページ)

(*informat-list*)
入力形式のリストを指定します。このリストは、前の位置に指定した変数リストの値の読み込みに使用します。

制限事項 (*informat-list*)は(*variable-list*)の後ろに指定する必要があります。

参照項目 “変数と入力形式をグループ化する方法” (261 ページ)

@
次の INPUT ステートメントの実行時に使用できるように入力行を保持します。DATA ステップの同一の反復内で保持されます。このラインホールド指定子は、*後置アットマーク*と呼ばれます。

制限事項 後置アットマークは、INPUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

ヒント 後置アットマークを指定すると、次の INPUT ステートメントによって、現在の入力レコードの開放や入力バッファへの次のレコードの読み込みが自動的に実行されなくなります。後置アットマークは、同じレコードを何度も読み込む必要がある場合に便利です。

参照項目 “ラインホールド指定子の使用” (247 ページ)

例 “例 3: 入力バッファ内のレコードを保持する” (252 ページ)

@@
次の INPUT ステートメントの実行時に使用できるように入力行を保持します。DATA ステップの反復間を通して保持されます。このラインホールド指定子は、*二重後置アットマーク*と呼ばれます。

制限事項 二重後置アットマークは、INPUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

ヒント 二重後置アットマークは、それぞれの入力行に複数のオブザベーションの値が含まれる場合や、DATA ステップの次の繰り返しでレコードをもう一度読み込む必要がある場合に便利です。

参照項目 “ラインホールド指定子の使用” (247 ページ)

例 “例 4: DATA ステップの反復間を通してレコードを保持する” (253 ページ)

カラムポインタコントロール

@n
ポインタを列 *n* に移動させます。

範囲 正の整数

ヒント *n* が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。*n* が 0 または負の場合、ポインタは列 1 に移動します。

例 @15 と指定すると、ポインタは列 15 に移動します。

```
input @15 name $10.;
```

例 “例 7: ポインタを後方(左)に移動する” (255 ページ)

@numeric-variable
指定した *numeric-variable* の値が示す列にポインタを移動させます。

範囲 正の整数

ヒント *numeric-variable* の値が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。*numeric-variable* の値が 0 または負の整数の場合、ポインタを列 1 に移動させます。

例 変数 A の値に従って、ポインタは列 15 に移動します。

```
a=15;
input @a name $10.;
```

例 “例 5: 数値変数でポインタの位置を指定する” (253 ページ)

@(*expression*)
指定した *expression* の値が示す列にポインタを移動させます。

制限事項 *expression* の実行結果は正の整数でなければなりません。

ヒント *expression* の実行結果が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。値が 0 または負の整数の場合、ポインタを列 1 に移動させます。

例 式の結果に従って、ポインタは列 15 に移動します。

```
a=5;
input @a name $10.;
```

@'*character-string*'
指定した *character-string* を入力レコードから検索し、検出された文字列の終わりから 1 番目の列にポインタを移動させます。

@*character-variable*
指定した *character-variable* の値が示す文字列を入力レコードから検索し、検出された文字列の終わりから 1 番目の列にポインタを移動させます。

例 次のステートメントでは、文字変数 WEEKDAY を読み込みます。2 番目に指定した@1 に従って、ポインタを入力行の先頭に移動させます。変数 SALES の値は、変数 WEEKDAY の値の後方の非ブランク列から読み込まれます。

```
input @1 day 1.@5 weekday $10.
   @1 @weekday sales 8.2;
```

例 “例 6: 文字変数でポインタの位置を指定する” (254 ページ)

@(*character-expression*)
指定した *character-expression* の値が示す文字列を入力レコードから検索し、検出された文字列の終わりから 1 番目の列にポインタを移動させます。

例 “例 6: 文字変数でポインタの位置を指定する” (254 ページ)

+*n*
n に指定した列数だけポインタを移動させます。

範囲 正の整数または 0

ヒント *n* が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。この値が入力バッファの長さを超える場合、ポインタは次のレコードの列 1 に移動します。

例 次のステートメントでは、ポインタを列 23 に移動させます。LENGTH 変数の値として列 23 から 26 までを読み込みます。次に、ポインタを 5 列右に移動させ、WIDTH 変数の値として列 32 から 35 までを読み込みます。

```
input @23 length 4.+5 width 4.;
```

例 “例 7: ポインタを後方(左)に移動する” (255 ページ)

+*numeric-variable*
指定した *numeric-variable* の値が示す列数だけポインタを移動させます。

範囲 正の整数、負の整数、または 0

ヒント *numeric-variable* の値が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。*numeric-variable* の値が負の値の場合、ポインタを後方(左)へ移動させます。ただし、現在の列位置が 1 未満になる場合、ポインタは列 1 に移動します。値が 0 の場合、ポインタは移動しません。この値が入力バッファの長さを超える場合、ポインタは次のレコードの列 1 に移動します。

例 “例 7: ポインタを後方(左)に移動する” (255 ページ)

+(*expression*)
指定した *expression* の値が示す列数だけポインタを移動させます。

範囲 *expression* の実行結果が、正の整数、負の整数または 0 になる式を指定します。

ヒント *expression* の実行結果が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。*expression* の実行結果が負の値の場合、ポインタを後方(左)に移動します。ただし、現在の列位置が 1 未満になる場合、ポインタは列 1 に移動します。値が 0 の場合、ポインタは移動しません。この値が入力バッファの長さを超える場合、ポインタは次のレコードの列 1 に移動します。

行ポインタコントロール

#n
ポインタをレコード *n* に移動させます。

範囲 正の整数

操作 INFILE ステートメントの N=オプションの値によって、INPUT ステートメントで読み込むレコード数や、DATA ステップの繰り返しを終了した後の入力ポインタの位置は異なります。N= (215 ページ)オプションの説明を参照してください。

例 #2 と指定されているので、ポインタは 2 番目のレコードに移動してから、変数 ID の値として列 3 と 4 を読み込みます。

```
input name $10.#2 id 3-4;
```

#numeric-variable
指定した *numeric-variable* の値が示すレコードにポインタを移動させます。

範囲 正の整数

ヒント *numeric-variable* の値が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。

#(*expression*)
指定した *expression* の値が示すレコードにポインタを移動させます。

範囲 *expression* の実行結果は正の整数でなければなりません。

ヒント *expression* の実行結果が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。

/
ポインタを次の入力レコードの列 1 に移動させます。

例 最初の入力レコードから変数 NAME と変数 AGE の値を読み込みます。次に、ポインタを 2 番目のレコードに移動し、変数 ID の値として列 3 と 4 を読み込みます。

```
input name age / id 3-4;
```

エラーレポートのフォーマット修飾子

?

無効なデータ値が検出されたときに、無効なデータに関するメッセージを出力しないようにします。

参照項目 “無効なデータの処理方法” (250 ページ)

??

無効なデータ値が検出されたときに、メッセージと該当する入力行を出力しないようにします。この無効なオブザベーションに対しては、自動変数_ERROR_の値は 1 に設定されません。

参照項目 “無効なデータの処理方法” (250 ページ)

詳細

INPUT を使用する必要がある場合

外部ファイルやインストリームデータから生データを読み込むには、INPUT ステートメントを使用します。データが外部ファイルに保存されている場合、INFILE ステートメントにそのファイルを指定できます。INFILE ステートメントは、データレコードを読み込む INPUT ステートメントよりも前に実行する必要があります。読み込むデータがインストリームデータの場合、ジョブストリーム内の DATALINES ステートメントに続けてデータ行を指定する必要があります。読み込むデータにセミコロンが含まれる場合、DATALINES4 ステートメントに続けてデータ行を指定します。生データを読み込む 1 つの DATA ステップには、複数の INPUT ステートメントを使用できます。

INPUT ステートメントの前に INFILE ステートメントの file-specification に DATALINES を指定すると、INFILE ステートメントを使用してインストリームデータを読み込むこともできます。INFILE ステートメントに DATALINES を指定すると、INFILE ステートメントのほとんどのオプションをインストリームデータの読み込みに使用できます。

SAS データセットに格納されているデータを読み込むには、SET ステートメントを使用します。SAS 以外のソフトウェアで作成されたデータベースまたは PC ファイル形式のデータを読み込むには、LIBNAME ステートメントでデータにアクセスした後に、SET ステートメントを使用します。詳細については、SAS/ACCESS のドキュメントを参照してください。

z/OS 固有

z/OS で生成され、PROC PRINTTO でキャプチャされたログファイルには、列 1 に ASA コントロール文字が含まれています。INPUT ステートメントにカラム入力またはカラムポインタコントロールを使用して、z/OS で生成されたログファイルを読み込む場合、この文字を考慮する必要があります。

入力スタイル

入力スタイルの概要

INPUT ステートメントでレコードの値を指定する方法は 4 つあります。

- カラム

- リスト(単純および修飾)
- フォーマット
- 名前付き

各変数の値は、次のいずれかの入力スタイルを使用して読み込まれます。INPUT ステートメントには、入力レコードでのデータ値の配置に応じて、使用可能な入力スタイルのいずれかまたはすべてを指定することができます。ただし、名前付き入力が INPUT ステートメントに使用されると、他の入力スタイルを使用することはできません。

カラム入力

*カラム入力*を使用する場合、INPUT ステートメントで、値の位置を示す列番号を変数名の後ろに指定します。番号は、入力データレコード内で変数の値が存在する位置を示しています。

```
input name $ 1-8 age 11-12;
```

この INPUT ステートメントを実行すると、次のデータレコードを読み込むことができます。

```
----+----1----+----2----+
Peterson  21
Morgan    17
```

NAME は文字変数なので、変数名と列番号の間に$を指定しています。詳細については、“INPUT ステートメント、カラム” (256 ページ)を参照してください。

リスト入力

*リスト入力*では、変数名を INPUT ステートメント内に単にリストします。文字変数名の後ろには$を指定します。

```
input name $ age;
```

この INPUT ステートメントを実行すると、ブランクで区切られているデータ値、または列位置が揃っているデータ値を読み込むことができます。ただし、それぞれの値の間には 1 つ以上のブランクが必要です。

```
----+----1----+----2----+
Peterson  21
Morgan  17
```

詳細については、“INPUT ステートメント、リスト” (263 ページ)を参照してください。

フォーマット入力

*フォーマット入力*を使用する場合、INPUT ステートメントで、変数名の後に入力形式を指定します。入力形式では、データの種類や入力値のフィールド長を指示します。入力形式を指定すると、パック 10 進などの非標準形式のデータや、カンマなどの特殊文字を含む数値を読み込むこともできます。

```
input name $char8.+2 income comma6.;
```

この INPUT ステートメントを実行すると、次のデータレコードが正しく読み込まれます。

```
----+----1----+----2----+
Peterson  21,000
Morgan    17,132
```

ポインタコントロールを+2 と指定し、入力ポインタを変数 INCOME の値が含まれるフィールドに移動させています。詳細については、“INPUT ステートメント、フォーマット” (259 ページ)を参照してください。

名前付き入力

*名前付き入力*では、変数名の後に等号(=)を指定します。入力レコードから変数名と等号が検索されます。

```
input name= $ age=;
```

この INPUT ステートメントを実行すると、次のデータレコードが正しく読み込まれます。

```
----+----1----+----2----+
name=Peterson age=21
name=Morgan age=17
```

詳細については、“INPUT ステートメント、名前付き” (271 ページ)を参照してください。

1 つの INPUT ステートメントに複数のスタイルを指定する

1 つの INPUT ステートメントに異なる入力スタイルのいずれか、またはすべてを指定できます。

```
input idno name $18. team $ 25-30 startwght endwght;
```

この INPUT ステートメントを実行すると、次のデータレコードが正しく読み込まれます。

```
----+----1----+----2----+----3----+----
023 David Shaw         red    189 165
049 Amelia Serrano     yellow 189 165
```

変数 IDNO、STARTWGHT、ENDWGHT の値はリスト入力で、変数 NAME の値はフォーマット入力で読み込まれます。また、変数 TEAM の値はカラム入力で読み込まれます。

注: INPUT ステートメントに名前付き入力が使用されると、入力スタイルを変更することはできません。

ポインタコントロール

ポインタの概要

入力データレコードから入力バッファに値を読み込む場合、ポインタを使用して読み込み位置を制御します。INPUT ステートメントには、ポインタの動きを制御する 3 つの方法があります。

カラムポインタコントロール
: データレコードのデータ値を読み込むときに、ポインタの列位置をリセットします。

行ポインタコントロール
: データレコードのデータ値を読み込むときに、ポインタの行位置をリセットします。

ラインホールド指定子
: 読み込んだ入力レコードが入力バッファに保持されるので、他の INPUT ステートメントでも保持した値を使用できます。デフォルトでは、INPUT ステートメントを実行すると、前回読み込んだレコードを解放してから、次のレコードを読み込みます。

カラムポインタコントロールや行ポインタコントロールを使用すると、ポインタを移動させる行または列の絶対位置を指定したり、現在のポインタの位置の相対位置として移動先の列または行を指定したりすることができます。INPUT ステートメントで指定できるすべてのポインタコントロールを次の表に示します。

表 2.4 INPUT ステートメントで指定できるポインタコントロール

ポインタコントロール	相対指定	絶対指定
カラムポインタコントロール	+*n*	@*n*
	+*numeric-variable*	@*numeric-variable*
	+(*expression*)	@*(expression)*
		@'*character-string*'
		@*character-variable*
		@(*character-expression*)
行ポインタコントロール	/	#*n*
		#*numeric-variable*
		#(*expression*)
ラインホールド指定子	@	(なし)
	@@	(なし)

注: ポインタコントロールは、常に適用する変数の前に指定するようにしてください。

INFILE ステートメントに COLUMN=オプションや LINE=オプションを指定して、ポインタの現在の列位置や行の位置を確認することができます。

カラムポインタコントロールと行ポインタコントロールの使用
カラムポインタコントロールでは、入力値の読み込みを開始する列を指定します。

INPUT ステートメントで行ポインタコントロールを使用すると、次の入力レコードに移動することや、オブザベーションごとの入力レコード数を定義することが行えます。行ポインタコントロールには、読み込み対象とする入力レコードを指定します。複数のデータレコードを入力バッファに読み込むには、INFILE ステートメントの N=オプションに読み込むレコード数を指定します。N=オプションの指定を省略する場合は、特別な注意が必要になります。詳細については、“1 つのオブザベーションにつき複数のレコードを読み込む” (249 ページ)を参照してください。

ラインホールド指定子の使用
ラインホールド指定子を使用すると、次の場合にポインタを現在の入力レコードに保持します。

- 複数の INPUT ステートメントで同じデータレコードを読み込む場合(後置@)
- 1 つの入力行に複数のオブザベーションの値が含まれる場合(後置@@)
- DATA ステップの次の繰り返しで同じデータをもう一度読み込む必要がある場合(後置@@)

後置@を使用すると、次の INPUT ステートメントで同じレコードを読み込むことができます。後置@@を使用すると、DATA ステップの反復間を通して、読み込んだレコードを保持して次の INPUT ステートメントで使用することができます。

通常、DATA ステップで INPUT ステートメントを実行するたびに、新しいデータレコードが入力バッファに読み込まれます。後置@を使用する場合は、次のようになります。

- ポインタの位置は変化しません。
- 入力バッファに新しいレコードは読み込まれません。
- DATA ステップの同じ反復内で次の INPUT ステートメントを実行すると、新しいレコードではなく同じレコードが読み込まれます。

後置@で保持したレコードは、次の場合に解放されます。

- ヌル INPUT ステートメントを実行した場合

```
input;
```

- 後置@を指定せずに INPUT ステートメントを実行した場合
- DATA ステップの次の反復を開始した場合

通常、後置@@を使用すると、DATA ステップの次の反復でも INPUT ステートメントは同じレコードを読み込みます。後置@@で保持したレコードは、次の場合に解放されます。

- ポインタが入力レコードの行端を超えた場合
- ヌル INPUT ステートメントを実行した場合

```
input;
```

- DATA ステップの次の反復が開始され、この DATA ステップで後置@を指定した INPUT ステートメントが実行された場合

```
input @;
```

値を読み込んだ後のポインタの位置

1 つの INPUT ステートメントに複数の入力スタイルを組み合わせて使用する場合は、値を読み込んだ後の入力ポインタの位置を理解しておくことが重要になります。カラム入力とフォーマット入力を使用すると、ポインタは INPUT ステートメントに指定された列を読み込んだあと、次の列で停止します。リスト入力を使用すると、ポインタはデータレコードをスキャンしてデータ値を探してから、値の終わりを示すブランクを読み込みます。そのため、リスト入力で値を読み込んだ後、ポインタは値の終わりから 2 番目の列で停止します。

たとえば、リスト入力、カラム入力、フォーマット入力を使用して次のデータレコードを読み込むことができます。

```
----+----1----+----2----+----3
REGION1    49670
REGION2    97540
REGION3    86342
```

次の INPUT ステートメントでは、リスト入力を使用してデータレコードを読み込みます。

```
input region $ jansales;
```

REGION の値を読み込んだ後、ポインタは列 9 で停止します。

```
----+----1----+----2----+----3
REGION1    49670
        ↑
```

次の INPUT ステートメントでは、カラム入力とフォーマット入力を使用してデータレコードを読み込みます。

- カラム入力

```
input region $ 1-7 jansales 12-16;
```

- フォーマット入力

```
input region $7.+4 jansales 5.;
input region $7.@12 jansales 5.;
```

変数 REGION の値を読み込むため、この INPUT ステートメントでは、7 列読み込んでから列 8 で停止するようにポインタに指示します。

```
----+----1----+----2----+----3
REGION1    49670
       ↑
```

1 つのオブザベーションにつき複数のレコードを読み込む

#ポインタコントロールを使用する

INPUT ステートメントの#ポインタコントロールの後ろに指定した最大値によって、入力バッファに読み込む入力データレコード数が決まります。INFILE ステートメントに N=オプションを指定すると、このレコード数を変更することができます。たとえば、次のステートメントでは、#ポインタコントロールに指定した最大値は 3 になります。

```
input @31 age 3.#3 id 3-4 #2 @6 name $20.;
```

関連する INFILE ステートメントに N=オプションを指定していない場合、DATA ステップを実行するたびに、INPUT ステートメントは 3 つの入力レコードを読み込みます。

各オブザベーションに複数の入力レコードが存在しても、最後のレコードの値は読み込まない場合、INPUT ステートメントに#ポインタコントロールを使用するか、INFILE ステートメントに N=オプションを使用して最後に読み込む入力レコードを指定する必要があります。たとえば、各オブザベーションに 4 つのレコードが存在しているが、最初の 2 つの入力レコードの値しか読み込まない場合には、次の INPUT ステートメントを使用します。

```
input name $ 1-10 #2 age 13-14 #4;
```

/ポインタコントロールを指定してポインタを次のレコードに移動した場合、INPUT ステートメントに#ポインタコントロールを指定するか、INFILE ステートメントに N=オプションを指定して、入力バッファに読み込むレコード数を設定します。ポインタを前のレコードに戻すには、#ポインタコントロールを使用します。たとえば、次のステートメントでは、INFILE ステートメントに N=オプションを指定していない場合、#2 ポインタコントロールを指定してレコードを 2 つ読み込むように指示する必要があります。

```
input a / b #1 @52 c #2;
```

この INPUT ステートメントでは、変数 A に最初のレコードの値を割り当てます。ポインタを次の入力レコードに移動してから、変数 B に値を割り当てます。次に、ポインタを 2 番目のレコードから最初のレコードの列 1 に復帰した後に、列 52 に移動して変数 C に値を割り当てます。ポインタコントロールの#2 は、各オブザベーションにつき 2 つの入力レコードがあることを示すものであり、これにより C の値を読み込むためにポインタが最初のレコードに復帰できます。

オブザベーションごとに入力レコード数が異なる場合、INFILE ステートメントの N=オプションにオブザベーションのレコード数の最大値を指定します。詳細については、N=オプション (215 ページ)を参照してください。

行の終わりを超えて読み込む

ポインタコントロールの@または+に指定した値が、現在のレコードの終端または終端を超えた位置に移動し、その列から次の値を読み込むように指示している場合、ポインタは、次のレコードの列 1 に移動してから値を読み込みます。次のメッセージが SAS ログに書き込まれます。

```
NOTE:SAS went to a new line when INPUT statement
      reached past the end of a line.
```

INFILE ステートメントでデフォルトの動作(FLOWOVER オプション)を変更することができます。

INFILE ステートメントに STOPOVER オプションを指定すると、この状態をエラーと判断し、データセットの作成を終了します。

INFILE ステートメントに MISSOVER オプションを指定すると、ポインタがレコードの終端に到達した場合、INPUT ステートメントでまだ値が読み込まれていない変数には欠損値を割り当てます。

INFILE ステートメントに TRUNCOVER オプションを指定すると、INPUT ステートメントで読み込んだ最後の変数に可変長データが含まれている場合、カラム入力またはフォーマット入力を使用します。

レコードの前にポインタを移動する

カラムポインタコントロールをレコードの開始位置よりも前に移動するように指示した場合、ポインタは列 1 に移動します。たとえば、次の INPUT ステートメントでは、最初の値を読み込んだ後、ポインタを列-2 に移動するように指示しています。

```
data test;
   input a @(a-3) b;
   datalines;
 2
;
```

このため、変数 A の値を読み込んだ後、ポインタは列 1 に移動します。変数 A と B には同じ値が割り当てられます。

無効なデータの処理方法

指定した変数の入力値に無効な文字が検出された場合、次の処理を実行します。

- 読み込み中の変数の値を欠損値に設定するか、INVALIDDATA=システムオプションに指定した値に設定します。詳細については、“INVALIDDATA= System Option” (*SAS System Options: Reference*)を参照してください。
- 無効なデータに関するメッセージが SAS ログに出力されます。
- 無効な値が含まれる入力行と列番号を SAS ログに出力します。表示不能な文字は、16 進表記で表示されます。カラム番号を見やすくするために、入力行の上部に罫線が出力されます。
- 現在のオブザベーションの自動変数_ERROR_の値が 1 に設定されます。

エラーレポートのフォーマット修飾子を指定すると、SAS ログに出力される情報の量を制御できます。?および?? 修飾子を指定すると、無効なデータを示すメッセージを出力しないようにします。ただし、?? 修飾子では、自動変数_ERROR_の値が 0 に設定されます。たとえば、次の 2 つのステートメントは同じ結果になります。

- `input x ??10-12;`
- ```
  input x ?10-12;
  _error_=0;
  ```

どちらの場合でも、変数 X の値が無効な場合は欠損値に設定されます。無効なデータが発生する原因については、*SAS 言語リファレンス: 解説編*を参照してください。

ファイルの終端

INPUT ステートメントがデータを最後まで読み込むと、ファイルの終端が検出されます。DATA ステップでファイルの終端に到達した後も他のレコードを読み込もうとする
  ```

と、DATA ステップの実行が終了します。DATA ステップの実行を継続するには、INFILE ステートメントに END=オプションまたは EOF=オプションを使用します。その場合、ファイルの終端の検出時に、INPUT ステートメントの実行を停止しても DATA ステップの処理は継続するプログラムステートメントを作成することができます。詳細については、“INFILE ステートメント” (204 ページ)を参照してください。

配列

INPUT ステートメントでは、配列参照を使用して入力データ値を読み込むことができます。配列参照を丸かっこで囲むと、ポインタコントロールに配列参照を使用できます。“例 6: 文字変数でポインタの位置を指定する” (254 ページ)を参照してください。

配列の subscript(添字)にアスタリスク(*)を使用すると、明示的に定義済みの配列のすべての要素を読み込むことができます。1 次元配列または多次元配列を使用できます。subscript は中かっこ、大かっこ、丸かっこで囲んでください。このステートメントの形式は次のようになります。

```
INPUT array-name{*};
```

リスト入力、カラム入力、フォーマット入力で配列を使用できます。ただし、_TEMPORARY_で定義されている配列や、subscript にアスタリスクを使用する配列に値を読み込むことはできません。たとえば、次のステートメントでは変数 X1 から X100 を作成し、入力形式 2.を使用してデータ値を変数に割り当てます。

```
array x{100};
input x{*} 2.;
```

比較

- INPUT ステートメントでは、外部ファイルの生データ、または DATALINE ステートメントの後ろに指定されているインストリームのデータ行を読み込みます。これらは、SAS への記述が必要です。SET ステートメントは、SAS データセットを読み込みます。このデータセットには、データ値の記述情報が含まれています。
- INPUT ステートメントはデータを読み込みます。PUT ステートメントはデータ値、テキスト文字列、またはその両方を SAS ログまたは外部ファイルに書き込みます。
- INPUT ステートメントは外部ファイルからデータを読み込みます。INFILE ステートメントは INPUT ステートメントで読み込むファイルや、ファイルを読み込む方法を制御するオプションを指定します。

例

例 1: INPUT ステートメントで複数のスタイルを使用する

この例では、1 つの INPUT ステートメントで複数の入力スタイルを使用します。

```
data club1;
   input Idno Name $18.
      Team $ 25-30 Startwght Endwght;
   datalines;
023 David Shaw          red    189 165
049 Amelia Serrano      yellow 189 165
...more data lines ...
;
```

次の表に入力スタイルの種類を示します。

変数	入力の種類
Idno、Startwght、Endwght	リスト入力
Name	フォーマット入力
Team	カラム入力

例 2: ヌル INPUT ステートメントを使用する

この例では、引数を指定しない INPUT ステートメントを使用します。この DATA ステップを実行すると、SAS 変数を作成せずに、入力ファイルから出力ファイルにレコードがコピーされます。

```
data _null_;
   infile file-specification-1;
   file file-specification-2;
   input;
   put _infile_;
run;
```

例 3: 入力バッファ内のレコードを保持する

この例では、2 種類の入力データレコードを含むファイルを読み込み、読み込んだレコードから SAS データセットを作成します。1 つのデータレコードには、ある大学のコースに関する情報が保存されています。もう 1 つのデータレコードには、コースを専攻した学生の情報が保存されています。2 つのレコードを読み込み、出力形式が異なる複数の変数に値を割り当てるには、2 つの INPUT ステートメントを使用する必要があります。次に示すように、クラス情報を含むレコードの列 1 には C という値が格納されています。また、学生情報を含むレコードの列 1 には S という値が格納されています。

```
----+----1----+----2----+
C HIST101 Watson
S Williams 0459
S Flores   5423
C MATH202 Sen
S Lee      7085
```

どちらの INPUT ステートメントを使用するかを判断するため、このレコードの値を読み込むときに確認します。レコードに含まれる情報がクラスの情報か学生の情報かを判断する変数のみを読み込む INPUT ステートメントを使用します。

```
   data schedule(drop=type);
      retain Course Professor;
      input type $1.@;
      if type='C' then
         input course $ professor $;
      else if type='S' then
         do;
           input Name $10.Id;
           output schedule;
         end;
   datalines;
   C HIST101 Watson
   S Williams 0459
   S Flores   5423
   C MATH202 Sen
```

```
   S Lee       7085
   ;
   run;

   proc print;
   run;
```

最初の INPUT ステートメントは、各行の列 1 から変数 TYPE の値を読み込みます。INPUT ステートメントの末尾に後置@が指定されているので、DATA ステップの次の INPUT ステートメントでも同じ行を読み込みます。最初の INPUT ステートメントの後に記述されている IF-THEN ステートメントは、次の INPUT ステートメントで行の残りを読み込む前に、レコードに含まれる情報がクラスの情報か学生の情報かを判断します。後置@を指定されていないこの INPUT ステートメントは、現在保持している行を解放します。RETAIN ステートメントでは、大学のコースの値が保持されます。この DATA ステップは、学生情報のレコードを読み込んだ後、オブザベーションを SCHEDULE データセットに書き込みます。

生成されたデータセット SCHEDULE の内容を PROC PRINT で出力した結果を次に示します。

アウトプット 2.11 *データセット SCHEDULE*

SAS システム

OBS	Course	Professor	Name	Id
1	HIST101	Watson	Williams	459
2	HIST101	Watson	Flores	5423
3	MATH202	Sen	Lee	7085

例 4: DATA ステップの反復間を通してレコードを保持する

この例は、1 つの入力データレコードから複数のオブザベーションを作成する方法を示しています。各レコードには、変数 NAME と変数 AGE の値が複数含まれています。この DATA ステップでは、変数 NAME の値と変数 AGE の値をそれぞれ 1 つ読み込んでからオブザベーションを 1 つ出力します。レコード内のすべての入力値が処理されるまで、NAME と AGE の値の組み合わせを継続して読み込みます。

```
data test;
   input name $ age @@;
   datalines;
John 13 Monica 12 Sue 15 Stephen 10
Marc 22 Lily 17
;
```

この INPUT ステートメントでは後置@@が指定されているので、DATA ステップの反復間で入力ポインタが制御されます。生成される SAS データセットには、6 つのオブザベーションが含まれます。

例 5: 数値変数でポインタの位置を指定する

この例では、数値変数を使用してポインタの位置を指定します。生データファイルには、多国籍企業の複数の事業所別の従業員数が保存されています。The input data records are

```
----+----1----+----2----+----3----+
8      New York    1 USA 14
```

```
5   Cary           1 USA 2274
3 Chicago          1 USA 37
22 Tokyo           5 ASIA 80
5   Vancouver      2 CANADA 6
9       Milano     4 EUROPE 123
```

最初の列は、事業所の所在地名の開始列位置を含みます。次の数値列は、地域カテゴリを示しています。また、各事業所の従業員数の前に地域名が示されています。

@numeric-variable ポインタコントロールと後置@を組み合わせて使用することで、事業所の所在地名の開始列位置を指定します。レコードを読み込みには、INPUT ステートメントを 2 つ使用します。最初の INPUT ステートメントでは、*@ numeric-variable* ポインタコントロールの値を取得します。2 番目の INPUT ステートメントでは取得した値を使用して、ポインタの移動先となる列を指示します。

```
data office (drop=x);
   infile file-specification;
   input x @;
   if 1<=x<=10 then
      input @x City $9.;
   else do;
      put 'Invalid input at line ' _n_;
      delete;
   end;
run;
```

この DATA ステップでは、OFFICE データセットに 5 つのオブザベーションのみが書き込まれます。4 番目の入力データレコードは、変数 X の値が 10 を超えているので無効になります。そのため、2 番目の INPUT ステートメントは実行されません。そのかわり、PUT ステートメントによってメッセージが SAS ログに書き込まれます。また、DELETE ステートメントによってオブザベーションの処理が中止されます。

例 6: 文字変数でポインタの位置を指定する

この例では、文字変数を使用してポインタの位置を指定します。“例 5: 数値変数でポインタの位置を指定する” (253 ページ)で作成された OFFICE データセットには、文字変数 CITY が含まれています。この変数の値は、事業所の所在地を示しています。ここで、生データファイルから、他の値を読み込む必要が発生したと仮定します。もう 1 つ DATA ステップを追加することで、その値を検出するために、*@character-variable* ポインタコントロール、後置@、*@character-expression* ポインタコントロールを組み合わせることができます。

OFFICE データセットに含まれるオブザベーションが元の入力データレコードと同じ順で格納されている場合、次の DATA ステップを使用することができます。

```
data office2;
   set office;
   infile file-specification;
   array region {5} $ _temporary_
         ('USA' 'CANADA' 'SA' 'EUROPE' 'ASIA');
   input @city Location :2.@;
   input @(trim(region{location})) Population :4.;
run;
```

ARRAY ステートメントは、一時配列要素に初期値を割り当てます。この要素は、事業所の所在地の地域に対応しています。最初の INPUT ステートメントには、*@character-variable* ポインタコントロールが指定されています。各レコードから変数 CITY の値を示す文字列をスキャンします。次に、LOCATION の値を変数 CITY の次にある非ブランク列から読み込みます。LOCATION は、事業所の地域を示す数値になります。2 番目の INPUT ステートメントでは、*@character-expression* ポインタコン

トロールに配列参照を使用して、入力レコード内の変数 POPULATION の位置を指示します。また、この式では、TRIM 関数を使用して、文字値の末尾にあるブランクを取り除きます。このようにして、入力データの文字列と配列要素の値の完全一致を検出します。

生成されたデータセット OFFICE2 の内容を PROC PRINT で出力した結果を次に示します。

アウトプット 2.12 *データセット OFFICE2*

SAS システム

OBS	City	Location	Population
1	New York	1	14
2	Cary	1	2274
3	Chicago	1	37
4	Tokyo	5	80
5	Vancouver	2	6
6	Milano	4	123

例 7: ポインタを後方(左)に移動する

この例では、ポインタを後方(左)に移動するいくつかの方法を示します。

- 次の INPUT ステートメントでは、@ポインタコントロールを使用して列 26 から始まる変数 BOOK の値を読み込みます。次に、ポインタを同じ行の列 1 に戻し、変数 COMPANY の値を読み込みます。

```
input @26 book $ @1 company;
```

- 次の INPUT ステートメントでは、+*numeric-variable* または +(*expression*)を使用して、ポインタを 1 列後方に移動します。次の 2 つのステートメントは同じ結果になります。

  - ```
    m=-1;
    input x 1-10 +m y 2.;
    ```

  - ```
    input x 1-10 +(-1) y 2.;
    ```

関連項目:

ステートメント:

- “ARRAY ステートメント” (24 ページ)
- “INPUT ステートメント、カラム” (256 ページ)
- “INPUT ステートメント、フォーマット” (259 ページ)
- “INPUT ステートメント、リスト” (263 ページ)
- “INPUT ステートメント、名前付き” (271 ページ)

INPUT ステートメント、カラム

指定した列から入力値を読み込み、読み込んだ値を対応する SAS 変数に割り当てます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

構文

INPUT *variable* <$> *start-column* <- *end-column*>
<.*decimals*> <@ | @@>;

引数

variable
読み込む値を割り当てる変数を 1 つ指定します。

$
変数の値が数値ではなく文字列であることを指定します。

ヒント 変数が文字変数として事前に定義されている場合、$を指定する必要はありません。

start-column
読み込む値が含まれる入力レコードの開始列を指定します。

–end-column
読み込む値が含まれる入力レコードの最終列を指定します。

ヒント 変数の値が 1 列だけの場合、*end-column* の指定を省略きます。

例 *end-column* が省略されているので、文字変数 GENDER の値は列 16 にのみ存在します。

```
input name $ 1-10 pulse 11-13 waist 14-15 gender $ 16;
```

.decimals
入力値に小数点が明示的に含まれていない場合、小数点以下の桁数を指定します。

ヒント 入力値に小数点が明示的に含まれている場合、INPUT ステートメントで指定した小数点以下の桁数より優先されます。

例 “例 2: 小数点以下の桁数を指定した入力データの読み込み” (258 ページ)

@
次の INPUT ステートメントの実行時に使用できるように入力行を保持します。DATA ステップの同一の反復内で保持されます。このラインホールド指定子は、*後置アットマークと呼ばれます。*

制限事項 後置アットマークは、INPUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

ヒント 後置アットマークを指定すると、次の INPUT ステートメントによって、現在の入力レコードの開放や入力バッファへの次のレコードの読み込みが自動的に実行されなくなります。後置アットマークは、同じレコードを何度も読み込む必要がある場合に便利です。

参照項目 “ポインタコントロール” (246 ページ)

@@
次の INPUT ステートメントの実行時に使用できるように入力行を保持します。DATA ステップの反復間を通して保持されます。このラインホールド指定子は、*二重後置アットマークと呼ばれます。*

制限事項 二重後置アットマークは、INPUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

ヒント 二重後置アットマークは、入力行に複数のオブザベーションの値が含まれる場合に便利です。

参照項目 “ラインホールド指定子の使用” (247 ページ)

詳細

カラム入力の使用が求められる場合

カラム入力を使用する場合、INPUT ステートメントで、値の位置を示す列番号を変数名の後ろに指定します。カラム入力でデータを読み込む場合、データ値は次の条件を満たす必要があります。

- 読み込むデータがすべての入力データレコードで同じ列位置に存在する
- データが標準数値形式または標準文字形式である [1]

カラム入力の便利な機能を次に示します。

- 文字値の中に埋め込みブランクを含めることができます。
- 文字値の長さは、1 - 32,767 文字です。
- 入力値がレコードのどの位置にあっても、任意の順序で読み込むことができます。
- 値または値の一部を繰り返し読み込むことができます。たとえば、次の INPUT ステートメントでは、ID の値として列 10 から 15 までを読み込んだ後、GROUP の値として列 13 を読み込みます。

```
input id 10-15 group 13;
```

- フィールド内の前置ブランクと後置ブランクは無視されます。このため、数値に 0 を示すブランクが含まれていたり、文字値の先頭と末尾にあるブランクを保持したりする場合は、入力形式を使用して値を読み込みます。詳細については、次の文書を参照してください。“INPUT ステートメント、フォーマット” (259 ページ)

欠損値

欠損データにプレースホルダは必要ありません。INPUT ステートメントでは、ブランクのフィールドを欠損値として読み込みます。また、それ以外の値は正確に読み込みます。数値または文字列のフィールドにピリオドが 1 つだけ含まれている場合、この変数の値は欠損値に設定されます。

1 標準のデータ値や非標準のデータ値の情報については、次の文書を参照してください。*SAS 言語リファレンス: 解説編*

データ行の読み込み

DATALINES ステートメントの後ろに指定したデータレコード(インストリームデータ)には、80 の倍数を示す固定長になるようにブランクが追加されます。80 番目以降の列のデータを読み込むか切り捨てるかは、CARDIMAGE システムオプションの設定によって異なります。

可変長レコードの読み込み

デフォルトでは、可変長データレコードの読み込みには、FLOWOVER オプションを使用します。レコードに含まれる値の数が必要な数よりも少ない場合、INPUT ステートメントは次のデータレコードから値を読み込みます。可変長データを読み込むには、INFILE ステートメントに TRUNCOVER オプションを指定することをお勧めします。TRUNCOVER オプションは、レコードにブランクを追加して固定長レコードに変更する PAD オプションよりも便利です。詳細については、次の文書を参照してください。“行の終わりを超えて読み込む” (224 ページ)

例

例 1: カラム入力での入力レコードの読み込み

次の DATA ステップは、カラム入力で入力データレコードを読み込む方法を示しています。

```
data scores;
   input name $ 1-18 score1 25-27 score2 30-32
      score3 35-37;
   datalines;
Joseph                  11   32   76
Mitchel                 13   29   82
Sue Ellen               14   27   74
;
```

例 2: 小数点以下の桁数を指定した入力データの読み込み

次の INPUT ステートメントでは、小数点以下 2 桁と指定して数値変数の入力データを読み込みます。

入力データ	ステートメント	結果
`----+---1`		
`2314`	`input number 1-5 .2;`	`23.14`
`2`		`.02`
`400`		`4.00`
`-140`		`-1.40`
`12.234`		`12.234` `*`

入力データ	ステートメント	結果
12.2		12.2 *

* INPUT ステートメントに指定した小数点以下の桁数は、入力値に小数点が含まれている場合は無効になります。

関連項目:

ステートメント:

- “INPUT ステートメント” (239 ページ)

INPUT ステートメント、フォーマット

指定した形式で入力値を読み込み、読み込んだ値を対応する SAS 変数に割り当てます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

構文

INPUT <*pointer-control*> *variable informat.*<@ | @@>;

INPUT<*pointer-control*> (*variable-list*) (*informat-list*)
<@ | @@>;

INPUT <*pointer-control*> (*variable-list*) (<*n**> *informat.*)
<@ | @@>;

引数

pointer-control
入力バッファ内の指定した行または列に入力ポインタを移動させます。

参照項目 “カラムポインタコントロール” (241 ページ) および “行ポインタコントロール” (243 ページ)

variable
読み込む値を割り当てる変数を 1 つ指定します。

要件 (*variable-list*)の後ろに(*informat-list*)を指定します。

例 “例 1: フォーマット入力でポインタコントロールを使用する” (262 ページ)

(*variable-list*)
入力値を割り当てる変数名のリストを指定します。

参照項目 “変数と入力形式をグループ化する方法” (261 ページ)

例 “例 2: 入力形式リストを使用する” (263 ページ)

informat.
変数の値の読み込みに使用する SAS 入力形式を指定します。

ヒント 実際の入力値に含まれる小数点は、数値入力形式による小数点の指定より優先されます。

参照項目 次の文書内にある SAS 入力形式の説明: *SAS 出力形式と入力形式: リファレンス*

例 “例 1: フォーマット入力でポインタコントロールを使用する” (262 ページ)

(*informat-list*)
入力形式のリストを指定します。このリストは、前の位置に指定した変数リストの値の読み込みに使用します。

INFILE ステートメントでは、(*informat-list*)に次を指定できます。

informat.
変数の値の読み込みに使用する入力形式を指定します。

pointer-control
値の読み込み位置を指示するポインタコントロール(@、#、/、+)を 1 つ指定します。

*n**
n 入力形式リストで n*に続けて指定した入力形式を n 回繰り返します。

例 次のステートメントでは、7.2 入力形式を使用して GRADES1、GRADES2、GRADES3 を読み込み、5.2 入力形式を使用して GRADES4、GRADES5 を読み込みます。

```
input (grades1-grades5)(3*7.2, 2*5.2);
```

制限事項 (*informat-list*)は(*variable-list*)の後ろに指定する必要があります。

参照項目 “変数と入力形式をグループ化する方法” (261 ページ)

例 “例 2: 入力形式リストを使用する” (263 ページ)

@
次の INPUT ステートメントの実行時に使用できるように入力行を保持します。DATA ステップの同一の反復内で保持されます。このラインホールド指定子は、*後置アットマークと呼ばれます*。

制限事項 後置アットマークは、INPUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

ヒント 後置アットマークを指定すると、次の INPUT ステートメントによって、現在の入力レコードの開放や入力バッファへの次のレコードの読み込みが自動的に実行されなくなります。後置アットマークは、同じレコードを何度も読み込む必要がある場合に便利です。

参照項目 “ラインホールド指定子の使用” (247 ページ)

@@
次の INPUT ステートメントの実行時に使用できるように入力行を保持します。DATA ステップの反復間を通して保持されます。このラインホールド指定子は、*二重後置アットマークと呼ばれます*。

制限事項	二重後置アットマークは、INPUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。
ヒント	二重後置アットマークは、入力行に複数のオブザベーションの値が含まれる場合に便利です。
参照項目	“ラインホールド指定子の使用” (247 ページ)

詳細

フォーマット入力の使用が求められる場合

フォーマット入力を使用する場合、変数名の後ろに入力形式を指定することにより、変数の値を読み込む方法を定義します。入力形式では、データの種類や入力値のフィールド長を指示します。入力形式を指定すると、パック 10 進などの非標準形式のデータや、カンマなどの特殊文字を含む数値を読み込むこともできます。[1]SAS 入力形式の説明については、“Definition of Informats” (*SAS Formats and Informats: Reference* 3 章) を参照してください。

通常のフォーマット入力を使用する場合、対応する値が入力データに表示されるのと同じ順序で変数を指定する必要があります。ポインタコントロールを使用すると、変数を任意の順序で読み込むことができます。詳細については、“INPUT ステートメント” (239 ページ)を参照してください。

欠損値

通常、フォーマット入力では、数値の欠損値は 1 つのピリオドで示されます。また、文字の欠損値は 1 つのブランクで示されます。フォーマット入力でブランクがどのように解釈されるかは、使用する入力形式によって異なります。たとえば、$CHAR.*w* と指定すると、ブランクは値の一部として読み込まれます。ただし、BZ.*w* と指定すると、ブランクは 0 に変換されます。

可変長レコードの読み込み

デフォルトでは、可変長データレコードの読み込みには、FLOWOVER オプションを使用します。レコードに含まれる値の数が必要な数よりも少ない場合、INPUT ステートメントは次のデータレコードから値を読み込みます。可変長データを読み込むには、INFILE ステートメントに TRUNCOVER オプションを指定することをお勧めします。詳細については、“行の終わりを超えて読み込む” (224 ページ)を参照してください。

変数と入力形式をグループ化する方法

読み込む値があるパターンで配置されている場合、入力形式リストをグループ化することができます。グループ化した入力形式リストは、次の 2 つのリストで構成されます。

- 読み込み対象の変数名を丸かっこで囲んで指定したリスト
- ブランク区切りまたはカンマ区切りの対応する入力形式を丸かっこで囲んで指定したリスト

入力形式リストを使用すると INPUT ステートメントを簡潔に記述できます。これは、入力形式リストはすべての変数が読み込まれるまで繰り返し適用され、簡略化された番号付きの変数名が使用されるためです。入力形式リストを使用すると、個々の変数を指定する必要がなくなります。

1 標準のデータ値や非標準のデータ値の情報については、*SAS 言語リファレンス: 解説編*を参照してください。

たとえば、SCORE1 から SCORE5 までの 5 つの変数の値が、ブランクで区切らずに、値ごとに 4 つの列幅で保存されている場合、次の INPUT ステートメントを使用して値を読み込みます。

```
input (score1-score5) (4.4.4.4.4.);
```

ただし、変数の数が指定した入力形式の数よりも多い場合、INPUT ステートメントは残りの変数の読み込み時に入力形式リストを再利用します。前述のステートメントを次のように簡略化できます。

```
input (score1-score5) (4.);
```

INPUT ステートメントには必要な数だけ入力形式リストを使用できますが、入力形式リストはネストさせないでください。変数リストにあるすべての値が読み込まれると、INPUT ステートメントは入力形式リストに残っている指示を無視します。この例については、“例 3: 必要な数以上の入力形式が指定されている場合” (263 ページ)を参照してください。

入力形式リストに *n** 修飾子を使用すると、後ろに指定した入力形式を *n* 回繰り返します。次に例を示します。

```
input (name score1-score5) ($10.5*4.);
```

入力形式の保存方法

INPUT に指定した入力形式は、SAS データセットに保存されません。INFORMAT ステートメントや ATTRIB ステートメントに指定した入力形式は恒久的に保存されます。このため、後続の DATA ステップでは、恒久的に保存された入力形式を使用してデータ値を読み込むことができます。入力形式を指定したり、PROC FSEDIT を使用して正しい形式でデータを入力したりする必要はありません。

比較

フォーマット入力で変数を読み込むときのポインタの動きは、カラム入力のポインタの動きと似ています。ポインタは入力形式に指定された長さを移動した後、次の列で停止します。列位置が揃っていないデータを、入力形式を使用して読み込むには、*修飾リスト入力を使用します。*修飾リスト入力を使用すると、リスト入力のスキャン機能を使用できます。“リスト入力の使用が求められる場合” (266 ページ)を参照してください。

例

例 1: フォーマット入力でポインタコントロールを使用する

次の INPUT ステートメントでは、入力形式とポインタコントロールを使用します。

```
data sales;
   infile file-specification;
   input item $10.+5 jan comma5.+5 feb comma5.
      +5 mar comma5.;
run;
```

このステートメントでは、次の入力データレコードが読み込まれます。

```
----+----1----+----2----+----3----+----4
trucks         1,382     2,789     3,556
vans           1,265     2,543     3,987
sedans         2,391     3,011     3,658
```

ITEM の値は、レコードの最初の 10 列から読み込まれます。ポインタは 11 列の位置で停止します。末尾にあるブランクを取り除いてから、ITEM の値がプログラムデータベクトルに書き込まれます。次に、ポインタを 5 列右に移動してから、INPUT ステート

メントで COMMA5.入力形式を使用して JAN の値を読み込みます。この入力形式は、カンマを含む数値の読み込みを実行し、フィールド長として 5 列使用します。その後も、ポインタを 5 列ずつ右に移動してから、INPUT ステートメントで COMMA5.入力形式を使用して FEB と MAR の値を読み込みます。

例 2: 入力形式リストを使用する

次の INPUT ステートメントでは、文字入力形式$10.で変数 NAME の値を読み込みます。また、数値入力形式 4.で SCORE1 から SCORE5 までの変数の値を読み込みます。

```
data scores;
   input (name score1-score5) ($10.5*4.);
   datalines;
Whittaker 121 114 137 156 142
Smythe    111 97  122 143 127
;
```

例 3: 必要な数以上の入力形式が指定されている場合

次の入力形式リストには、INPUT ステートメント実行時に必要となる数よりも多い入力形式が指定されています。

```
data test;
   input (x y z) (2.,+1);
   datalines;
2 24 36
0 20 30
   ;
```

この INPUT ステートメントでは、入力形式 2.を使用して X の値を読み込みます。カラムポインタコントロールは+1 と指定されているため、ポインタを 1 列だけ前方(右)に移動します。次に、入力形式 2.を使用して Y の値を読み込みます。カラムポインタコントロールは+1 と指定されているため、再度ポインタを 1 列だけ前方(右)に移動します。最後に、入力形式 2.を使用して Z の値を読み込みます。3 回目の繰り返しでは、INPUT ステートメントはポインタコントロールの移動を指示する+1 を無視します。

関連項目:

ステートメント:

- “INPUT ステートメント” (239 ページ)
- “INPUT ステートメント、リスト” (263 ページ)

INPUT ステートメント、リスト

入力データレコードの入力値をスキャンし、対応する SAS 変数に割り当てます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

構文

INPUT <*pointer-control*> *variable* <$> <&> <@ | @@>;

INPUT <*pointer-control*> *variable* <: | & | ~>
<*informat.*><@ | @@>;

引数

pointer-control
入力バッファ内の指定した行または列に入力ポインタを移動させます。

参照項目 “カラムポインタコントロール” (241 ページ) および “行ポインタコントロール” (243 ページ)

例 “例 2: ブランクが埋め込まれた文字データの読み込み” (268 ページ)

variable
読み込む値を割り当てる変数を 1 つ指定します。

$
変数の値を数値ではなく文字値として格納するように指定します。

ヒント 変数が文字変数として事前に定義されている場合、$を指定する必要はありません。

例 “例 1: 単純リスト入力を使用した位置が揃っていないデータの読み込み” (268 ページ)

&
文字値に 1 つ以上のブランクが含まれている場合に指定します。このフォーマット修飾子を指定すると、次の非ブランク列から値を、連続する 2 つのブランク、変数に定義された長さ、入力行の最後のいずれかにポインタが到達するまで読み込みます。

制限事項 &修飾子は適用対象となる変数名と$記号の後ろに指定する必要があります。

ヒント &修飾子の後ろに入力形式を指定しても、連続する 2 つのブランクというフォーマット修飾子の終了条件は変わりません。

参照項目 “修飾リスト入力 ” (267 ページ)

例 “例 2: ブランクが埋め込まれた文字データの読み込み” (268 ページ)

:
INPUT ステートメントで変数の値の読み込みに使用する入力形式を指定できます。文字変数の場合、このフォーマット修飾子を指定すると、次の非ブランクの列から値を、次のブランクの列、長さを指定した変数、データ行の最後のいずれかにポインタが到達するまで読み込みます。数値変数の場合、このフォーマット修飾子を指定すると、次の非ブランク列の列から値を、次のブランクの列、データ行の最後のいずれかにポインタが到達するまで読み込みます。

ヒント 変数の長さが定義されていない場合、入力形式の長さに従って値を読み込んでから格納されます。

ポインタは、次のブランク列に到達するまで読み込みを継続します。ただし、フィールドの長さが入力形式の長さよりも長い場合、入力形式の長さまで切り捨てられます。

参照項目 “修飾リスト入力 ” (267 ページ)

例 “例 3: 入力形式を使用した位置が揃っていないデータの読み込み” (269 ページ)

“例 5: 修飾リスト入力を使用した区切られたデータの読み込み” (270 ページ)

~

一重引用符、二重引用符、区切り文字を特別な方法で扱うように指示します。このフォーマット修飾子を指定すると、区切り文字ではなく文字として、引用符で囲まれた文字値内の区切り文字を読み込みます。また、変数に値を書き込む際、この引用符を保持します。

制限事項 INFILE ステートメントに DSD オプションを使用する必要があります。使用しない場合、INPUT ステートメントはこのオプションは無視します。

参照項目 “修飾リスト入力 ” (267 ページ)

例 “例 5: 修飾リスト入力を使用した区切られたデータの読み込み” (270 ページ)

informat.

変数の値の読み込みに使用する入力形式を指定します。

ヒント 実際の入力値に含まれる小数点は、数値入力形式による小数点の指定より常に優先されます。

参照項目 次の文書内にある SAS 入力形式の説明: *SAS 出力形式と入力形式: リファレンス*

例 “例 3: 入力形式を使用した位置が揃っていないデータの読み込み” (269 ページ)

“例 5: 修飾リスト入力を使用した区切られたデータの読み込み” (270 ページ)

@

次の INPUT ステートメントの実行時に使用できるように入力行を保持します。DATA ステップの同一の反復内で保持されます。このラインホールド指定子は、*後置アットマーク*と呼ばれます。

制限事項 後置アットマークは、INPUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

ヒント 後置アットマークを指定すると、次の INPUT ステートメントによって、現在の入力レコードの開放や入力バッファへの次のレコードの読み込みが自動的に実行されなくなります。後置アットマークは、同じレコードを何度も読み込む必要がある場合に便利です。

参照項目 “ラインホールド指定子の使用” (247 ページ)

@@
次の INPUT ステートメントの実行時に使用できるように入力行を保持します。DATA ステップの反復間を通して保持されます。このラインホールド指定子は、*二重後置アットマーク*と呼ばれます。

制限事項 二重後置アットマークは、INPUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

ヒント 二重後置アットマークは、入力行に複数のオブザベーションの値が含まれる場合に便利です。

参照項目 “ラインホールド指定子の使用” (247 ページ)

詳細

リスト入力の使用が求められる場合

リスト入力を使用する場合、入力データレコードでのフィールドの表示順と同じ順序で、INPUT ステートメントに変数名を指定する必要があります。SAS ではデータ行をスキャンして次の値を検出しますが、値を区切るブランクは無視されます。リスト入力では、データが特定の列位置に存在していなくてもかまいません。ただし、区切り文字を変更しないかぎり、値と値の間は 1 つ以上のブランクで区切る必要があります。デフォルトでは、データ値の区切り文字は 1 つのブランク、または入力レコードの最後に設定されています。リスト入力ではあるデータをスキップして後続のデータを読み込むことはできませんが、データレコード内の指定した位置より後ろにあるすべてのデータを無視することができます。ただし、ポインタコントロールを使用すると、データ値を読み込む順序を変更することができます。

リスト入力には、次の 2 種類があります。

- 単純リスト入力
- 修飾リスト入力

フォーマット修飾子を使用すると単純リスト入力の複数の制限を取り除くことができるため、修飾リスト入力により INPUT ステートメントを幅広い用途に使用できるようになります。詳細については、“修飾リスト入力 ” (267 ページ)を参照してください。

単純リスト入力

単純リスト入力では、INPUT ステートメントで読み込めるデータの種類に複数の制限があります。

- デフォルトでは、入力値は 1 つ以上のブランクで区切る必要があります。ブランク以外の区切り文字を使用する場合は、INFILE ステートメントに DLM=オプション、DLMSTR=オプション、DSD オプションのいずれかを使用します。
- 欠損値は、ブランクや連続する 2 つの区切り文字ではなく、ピリオドで表示します。
- 文字入力値には 8 バイトを超えた値を使用できません。ただし、あらかじめ LENGTH、ATTRIB、INFORMAT の各ステートメントでそれ以上の変数の長さ指定している場合を除きます。
- 区切り文字を変更しない場合、文字値にブランクを使用することはできません。
- 標準の数値形式または文字形式のデータでなければなりません。[1]

1 標準のデータ値や非標準のデータ値の情報については、*SAS 言語リファレンス: 解説編* を参照してください。

修飾リスト入力

フォーマット修飾子を使用すると、リスト入力を幅広い用途に使用できるようになります。フォーマット修飾子を次に示します。

フォーマット修飾子	用途
&	ブランクを含む文字値を読み込みます。
:	入力形式による追加指示が必要ですが、列位置が不揃いのデータ値を読み込みます。*
~	引用符で囲んだ文字値内の区切り文字を通常の文字として読み込みます。引用符は保持されます。

* フォーマット入力とポインタコントロールを使用して、列位置が揃っているデータ値を読み込みます。

たとえば、:(コロン)修飾子と入力形式を併用すると、8 バイトを超える文字値や非標準の値を含む数値を読み込むことができます。

リスト入力ではブランクが区切り文字として解釈されるので、ブランクを含む値を読み込むには、修飾リスト入力を使用します。&修飾子を使用すると、連続していないブランクを含む文字値を読み込みます。ただし、データ値は 2 つ以上のブランクで区切られている必要があります。リスト入力を使用して先頭、末尾、内部のどこかにブランクを含むデータを読み込むには、INFILE ステートメントに DLM=オプションまたは DLMSTR=オプションを使用して他の文字を区切り文字に指定します。詳細については、“例 5: 修飾リスト入力を使用した区切られたデータの読み込み” (270 ページ)を参照してください。区切り文字がブランクで、先頭、末尾、内部のどこかにブランクを含む入力データには、カラム入力またはフォーマット入力のいずれかを使用することをお勧めします。引用符で区切値が囲まれている場合、INFILE ステートメントに DSD オプションを指定すると、リスト入力を使用できます。

比較

修飾リスト入力とフォーマット入力の違い

修飾リスト入力 にはスキャン機能があるため、入力形式を使用して、列位置が不揃いのデータを読み込めます。*フォーマット入力* では、カラム入力と同じようにポインタを移動させて変数の値を読み込みます。ポインタは入力形式に指定された長さを移動した後、次の列で停止します。

次の DATA ステップでは、修飾リスト入力で最初のデータを読み込み、フォーマット入力を 2 番目のデータを読み込みます。

```
data jansales;
   input item :$10. amount comma5.;
datalines;
trucks 1,382
vans 1,235
sedans 2,391
;
```

ITEM の値は修飾リスト入力で読み込まれます。INPUT ステートメントは、ポインタがブランクに到達した時点で読み込みを停止します。ポインタは、このフィールドの末尾から 2 列先(右)に移動します。この位置からフォーマット入力で AMOUT の値を読み込みます。

一方、フォーマット入力は、フィールドの総幅を読み込むまで読み込みを継続します。次の INPUT ステートメントでは、フォーマット入力を使用して両方のデータ値を読み込みます。

```
input item $10.+1 amount comma5.;
```

フォーマット入力でデータを正しく読み込むには、次に示すように 2 番目のデータ値が最初のデータから 10 列目に位置している必要があります。

```
----+----1----+----2
trucks    1,382
vans      1,235
sedans    2,391
```

また、フォーマット入力で ITEM の値を読み込んだ後、ポインタコントロールを+1 と指定し、AMOUNT の値の開始位置となる列にポインタを移動する必要があります。

データに引用符が含まれている場合

INFILE ステートメントに DSD オプションを使用して区切り文字をカンマに変更すると、値を変数に書き込む前に、データに含まれている引用符が取り除かれます。また、INPUT ステートメントでチルダ(~)修飾子を使用すると、引用符を値の一部として保持することができます。

例

例 1: 単純リスト入力を使用した位置が揃っていないデータの読み込み

次の DATA ステップの INPUT ステートメントでは、単純リスト入力を使用して入力データレコードを読み込みます。

```
data scores;
   input name $ score1 score2 score3 team $;
   datalines;
Joe 11 32 76 red
Mitchel 13 29 82 blue
Susan 14 27 74 green
;
```

次の INPUT ステートメントでは、前述のデータ行にある最初の 4 つのフィールドだけを読み込みます。この例で示すように、レコード内のすべてのデータを読み込む必要はありません。

```
input name $ score1 score2 score3;
```

例 2: ブランクが埋め込まれた文字データの読み込み

次の DATA ステップの INPUT ステートメントでは、& フォーマット修飾子とリスト入力を組み合わせて、ブランクを含む文字値を読み込みます。

```
   data list;
      infile file-specification;
      input name $ & score;
   run;
```

このステートメントでは、次の入力データレコードが読み込まれます。

```
----+----1----+----2----+----3----+
Joseph   11 Joergensen  red
Mitchel  13 Mc Allister  blue
Su Ellen  14 Fischer-Simon  green
```

INPUT ステートメントに適用する&修飾子が変数の後ろに指定されています。このフォーマット修飾子は NAME の後ろにあるので、入力データレコードの NAME フィールドと SCORE フィールドの間は 2 つ以上のブランクを使用して区切られている必要があります。

次に示すように、フォーマット修飾子と入力形式を併用することもできます。

```
input name $ & +3 lastname & $15. team $;
```

また、この INPUT ステートメントでは読み込むデータは同じですが、入力レコードにあるすべてのデータを読み込む必要はないことを示しています。カラムポインタコントロールが+3 と指定されているので、ポインタは SCORE フィールドの位置を通過して LASTNAME フィールドと TEAM フィールドの値を読み込みます。

例 3: 入力形式を使用した位置が揃っていないデータの読み込み

次の DATA ステップでは、入力形式付きの修飾リスト入力でデータ値を読み込みます。

```
data jansales;
   input item :$10. amount;
   datalines;
trucks 1382
vans 1235
sedans 2391
;
```

$10.入力形式では、文字変数の値として最大 10 文字まで読み込むことができます。

例 4: 入力形式付きのリスト入力を使用したカンマ区切りデータの読み込み

次の DATA ステップでは、INFILE ステートメントに DELIMITER=オプションを指定して、ブランクのかわりにカンマで区切られた値をリスト入力で読み込みます。この例では入力形式を使用して日付を読み込み、出力形式を使用してその日付を書き込みます。

```
   data scores2;
      length Team $ 14;
      infile datalines delimiter=',';
      input Name $ Score1-Score3 Team $ Final_Date:MMDDYY10.;
      format final_date weekdate17.;
      datalines;
   Joe,11,32,76,Red Racers,2/3/2007
   Mitchell,13,29,82,Blue Bunnies,4/5/2007
   Susan,14,27,74,Green Gazelles,11/13/2007
   ;
   proc print data=scores2;
      var Name Team Score1-Score3 Final_Date;
      title 'Soccer Player Scores';
   run;
```

アウトプット 2.13 *カンマで区切られたデータの出力*

Soccer Player Scores

OBS	Name	Team	Score1	Score2	Score3	Final_Date
1	Joe	Red Racers	11	32	76	Sat, Feb 3, 2007
2	Mitchell	Blue Bunnies	13	29	82	Thu, Apr 5, 2007
3	Susan	Green Gazelles	14	27	74	Tue, Nov 13, 2007

例 5: 修飾リスト入力を使用した区切られたデータの読み込み

次の DATA ステップでは、INFILE ステートメントに DSD オプションを指定し、INPUT ステートメントにチルダ(~)フォーマット修飾子を指定します。ここでは、文字データに含まれる引用符は保持されます。また、引用符で囲まれた文字列に含まれる区切り文字は、区切り文字ではなく文字として読み込まれます。

```
   data scores;
      infile datalines dsd;
      input Name :$9.Score1-Score3
            Team ~ $25.Div $;
      datalines;
   Joseph,11,32,76,"Red Racers, Washington",AAA
   Mitchel,13,29,82,"Blue Bunnies, Richmond",AAA
   Sue Ellen,14,27,74,"Green Gazelles, Atlanta",AA
   ;

proc print; run;
```

この PROC PRINT ステートメントは、前述の DATA ステップにより作成された SCORES の内容を結果を表示します。TEAM の値には引用符が含まれています。

アウトプット 2.14 *SCORES データセット*

SAS システム

OBS	Name	Score1	Score2	Score3	Team	Div
1	Joseph	11	32	76	"Red Racers, Washington"	AAA
2	Mitchel	13	29	82	"Blue Bunnies, Richmond"	AAA
3	Sue Ellen	14	27	74	"Green Gazelles, Atlanta"	AA

関連項目:

ステートメント:

- "INFILE ステートメント" (204 ページ)
- "INPUT ステートメント" (239 ページ)
- "INPUT ステートメント、フォーマット" (259 ページ)

INPUT ステートメント、名前付き

変数名と等号の後ろに続くデータ値を読み込み、読み込んだ値を対応する SAS 変数に割り当てます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

構文

INPUT <*pointer-control*> *variable*= <$> <@ | @@>;

INPUT <*pointer-control*> *variable*= *informat.*<@ | @@>;

INPUT *variable*= <$> *start-column* <-*end-column*> <.*decimals*> <@ | @@>;

引数

pointer-control
入力バッファ内の指定した行または列に入力ポインタを移動させます。

参照項目 “カラムポインタコントロール” (241 ページ) および “行ポインタコントロール” (243 ページ)

***variable*=**
INPUT ステートメントで値を読み込む変数名を指定します。入力データレコードでは、次の形式でフィールドを記述します。

```
variable=value
```

例 “例 3: 名前付き入力と他の入力スタイルを使用する” (274 ページ)

$
変数の値を数値ではなく文字値として格納するように指定します。

ヒント 変数が文字変数として事前に定義されている場合、$を指定する必要はありません。

例 “例 3: 名前付き入力と他の入力スタイルを使用する” (274 ページ)

informat.
入力形式を指定します。入力形式は、入力値の読み込み方法ではなく、入力値のデータの種類を示します。

ヒント 変数に入力形式を関連付けるには、INFORMAT ステートメントを使用します。

参照項目 SAS 入力形式: *SAS 出力形式と入力形式: リファレンス*

例 “例 3: 名前付き入力と他の入力スタイルを使用する” (274 ページ)

start-column
INPUT ステートメントで変数の入力データレコードのスキャンを開始する列位置を指定します。変数名が始まる列位置でなくてもかまいません。

-end-column
変数のデフォルトの長さを指定します。

.decimals
入力値に小数点が明示的に含まれていない場合、小数点以下の桁数を指定します。

ヒント 入力値に小数点が明示的に含まれている場合、INPUT ステートメントで指定した小数点以下の桁数より優先されます。

@
次の INPUT ステートメントの実行時に使用できるように入力行を保持します。DATA ステップの同一の反復内で保持されます。このラインホールド指定子は、*後置アットマーク*と呼ばれます。

制限事項 後置アットマークは、INPUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

ヒント 後置アットマークを指定すると、次の INPUT ステートメントによって、現在の入力レコードの開放や入力バッファへの次のレコードの読み込みが自動的に実行されなくなります。後置アットマークは、同じレコードを何度も読み込む必要がある場合に便利です。

参照項目 “ラインホールド指定子の使用” (247 ページ)

@@
次の INPUT ステートメントの実行時に使用できるように入力行を保持します。DATA ステップの反復間を通して保持されます。このラインホールド指定子は、*二重後置アットマーク*と呼ばれます。

制限事項 二重後置アットマークは、INPUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

ヒント 二重後置アットマークは、入力行に複数のオブザベーションの値が含まれる場合に便利です。

参照項目 “ラインホールド指定子の使用” (247 ページ)

詳細

名前付き入力の使用が求められる場合

名前付き入力では、変数名と等号の後ろに変数の値が続く入力データレコードを読み込みます。INPUT ステートメントでは、入力ポインタの現在位置にある入力データレコードを読み込みます。入力データレコードの先頭に INPUT ステートメントの名前付き入力では読み込めないデータ値が含まれる場合、他の入力スタイルを指定してそのデータ値を読み込むようにしてください。ただし、いったん INPUT ステートメントで名前付き入力での読み込みを開始した場合は、残りのすべての値をこの形式で読み込む必要があります。“例 3: 名前付き入力と他の入力スタイルを使用する” (274 ページ)を参照してください。

INPUT ステートメントの変数は、データレコードに値が表示されるのと同じ順序で指定する必要はありません。また、レコードに含まれる各フィールドに対して変数を指定する必要もありません。ただし、他のステートメント(ATTRIB、FORMAT、INFORMAT、LENGTH などのステートメント)で使用する変数を INPUT ステートメントに指定していなくても、入力データにその値が含まれる場合は、INPUT ステートメントによって値が

自動的に読み込まれます。その場合、変数が初期化されていないことを示すメッセージがログに出力されます。

名前付き入力のすべてのデータ値に変数を指定しな場合、自動変数_ERROR_の値が 1 に設定され、メッセージがログに出力されます。次に例を示します。

```
data list;
   input name=$ age=;
   datalines;
name=John age=34  gender=M
;
```

ログに出力されるメッセージには、GENDER が定義されていないので自動変数_ERROR_の値が 1 に設定されたことが示されます。

制限事項

- 名前付き入力で読み込みを開始した後に、他の入力スタイルに切り替えたり、ポインタコントロールを使用したりすることはできません。入力データレコードに含まれる残りの値はすべて、*variable=value* の形式で記述されている必要があります。名前付き入力の形式で記述されていない値は、無効なデータとして扱われます。
- 現在の入力行の後にも名前付き入力の値が続く場合、入力行の最後にスラッシュ(/)を使用します。スラッシュを指定すると、ポインタを次の行に移動させてから名前付き入力による読み込みを続けます。たとえば、

  ```
  input name=$ age=;
  ```

  では次のデータレコードを読み込めます。

  ```
  name=John /
     age=34
  ```

- ブランクが中に含まれる文字値の読み込みに名前付き入力を使用する場合、リスト入力と同じように、データ値の前後にブランクを 2 つ追加します。“例 4: 値にブランクが含まれる文字変数を読み込む” (274 ページ)を参照してください。
- アスタリスクや式の subscript を使用した配列参照はできません。

例

例 1: リスト入力と名前付き入力を使用する

次の DATA ステップでは、リスト入力と名前付き入力を使用して、入力データレコードを読み込みます。

```
data list;
   length name $ 20 gender $ 1;
   informat dob ddmmyy8.;
   input id name= gender= age= dob=;
   datalines;
4798 name=COLIN gender=m age=23 dob=16/02/75
2653 name=MICHELE gender=f age=46 dob=17/02/73
;
proc print data=list; run;
```

この INPUT ステートメントでは、ID 変数の値をリスト入力で読み込みます。残りの変数である NAME、GENDER、AGE、DOB の値は名前付き入力で読み込みます。また、INPUT ステートメントで読み込む変数 NAME の文字値が 8 文字で切り捨てられないように、LENGTH ステートメントを指定しています。

例 2: 名前付き入力で変数を任意の順序で使用する

この DATA ステップでも、前述の例と同じデータを使用し、リスト入力と名前付き入力で入力データレコードを読み込みます。ただし、この例では、最初に読み込む ID の値を除き、読み込む 2 行のデータでの値の順序は異なります。

```
data list;
   length name $ 20 gender $ 1;
   informat dob ddmmyy8.;
   input id dob= name= age= gender=;
   datalines;
4798 gender=m name=COLIN age=23 dob=16/02/75
2653 name=MICHELE dob=17/02/73 age=46 gender=f
;
proc print data=list; run;
```

例 3: 名前付き入力と他の入力スタイルを使用する

次の DATA ステップでは、リスト入力と名前付き入力を使用して、入力データレコードを読み込みます。

```
data list;
   input id name=$20. gender=$;
   informat dob ddmmyy8.;
   datalines;
4798  gender=m name=COLIN age=23 dob=16/02/75
2653 name=MICHELE age=46 gender=f
;
proc print data=list; run;
```

この INPUT ステートメントでは、最初の変数 ID の値をリスト入力で読み込みます。残りの変数である NAME、GENDER、DOB の値は名前付き入力で読み込みます。これら変数の値は、データレコードにある順序で読み込まれるわけではありません。NAME=に$20.と入力形式を指定しているので、INPUT ステートメントでの読み込み時に文字値が 8 文字で切り捨てられることはありません。INFORMAT ステートメントで変数 DOB を参照するように指定されているので、INPUT ステートメントで DOB=フィールドの値を読み込みます。AGE=フィールドの値の読み込みはすべてスキップされます。DOB が初期化されていないこと、AGE が定義されていないこと、自動変数 _ERROR_が 1 に設定されたことを示すメッセージが SAS ログに出力されます。

例 4: 値にブランクが含まれる文字変数を読み込む

次の DATA ステップでは、値にブランクが含まれる文字変数を名前付き入力で読み込みます。

```
data list2;
   informat header $30. name $15.;
   input header= name=;
   datalines;
header=  age=60 AND UP  name=PHILIP
;
```

変数 HEADER の値である **age=60 AND UP** の前後には、2 個のスペースが挿入されています。このフィールドには、等号も含まれています。

関連項目:

ステートメント:

- “INPUT ステートメント” (239 ページ)

KEEP ステートメント

出力 SAS データセットに含める変数を指定します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 情報

種類: 宣言

構文

KEEP *variable-list*;

引数

variable-list
出力データセットに書き込む変数の名前を指定します。

ヒント SAS で使用可能な任意の形式で変数をリストします。

詳細

KEEP ステートメントでは、DATA ステップで指定した変数のみを 1 つまたは複数のデータセットに書き込みます。KEEP ステートメントは、同一の DATA ステップ内で作成されたすべての SAS データセットに適用されます。また、ステップのどの位置に指定してもかまいません。KEEP または DROP ステートメントが存在しない場合、DATA ステップで作成されたすべてのデータセットにすべての変数が含まれます。

注: 同一の DATA ステップで KEEP ステートメントと DROP ステートメントの両方を使用しないでください。

比較

- KEEP *ステートメントは* SAS PROC ステップでは使用できません。KEEP= *データセットオプション* は使用できます。
- KEEP *ステートメントは*、DATA ステートメントで指定したすべての出力データセットに適用されます。データセットごとに異なる変数を書き込むには、KEEP= *データセットオプション*を使用します。
- DROP ステートメントは、出力データセットから除外する変数を指定する同種のステートメントです。
- KEEP ステートメントでは出力データセットに含める変数を指定し、DROP ステートメントでは出力データセットから除外する変数を選択します。サブセット化 IF ステートメントでは、オブザベーションを選択します。
- KEEP ステートメントと RETAIN ステートメントを混同しないでください。RETAIN ステートメントは、DATA ステップの繰り返し間で変数の値を保持するものです。KEEP ステートメントは変数の値には影響を与えず、出力データセットに含める変数の指定のみ実行します。

例

例 1: KEEP ステートメントの基本的な使用法

次の例では、KEEP ステートメントで変数をリストする場合の正しい構文を示します。

```
keep name address city state zip phone;

keep rep1-rep5;
```

例 2: データセットでの変数の保持

この例では、KEEP ステートメントを使用して、出力データセットに変数 NAME および AVG のみを含めます。AVG の計算に使用される変数 SCORE1 から SCORE20 は、データセット AVERAGE には書き込まれません。

関連項目:

データセットオプション:

- “KEEP= Data Set Option” (*SAS Data Set Options: Reference*)

ステートメント:

- “DROP ステートメント” (75 ページ)
- “IF ステートメント、サブセット化” (193 ページ)
- “RETAIN ステートメント” (389 ページ)

LABEL ステートメント

説明を示すラベルを変数に割り当てます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 情報

種類: 宣言

構文

LABEL *variable-1*=*label-1*…<*variable-n*=*label-n*>;

LABEL *variable-1*=' ' …<*variable-n*=' '>;

引数

variable

ラベルを付ける変数を指定します。

ヒント ラベルと変数の組み合わせを複数指定することができます。

label

ラベルの文字列をブランクも含めて 256 文字以内で指定します。

制限 ラベルにセミコロン(;)や等号(=)が含まれている場合は、ラベルのテキストを一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。

事項

ラベルに一重引用符(')が含まれている場合は、ラベルのテキストを二重引用符で囲む必要があります。

ActiveX と Java のデバイスでは、変数名の置き換えを一部サポートしています。変数に指定したラベルのテキストが許可されたスペースを超える場合、軸や凡例のタイトルをラベリングするプロシジャのかわりに、変数名が使用されます。SAS/GRAPH GPLOT プロシジャの実行では、ActiveX または Javaprocedure デバイスが指定されていない場合、変数名は使用されません。

ヒント ラベルと変数の組み合わせを複数指定することができます。

ラベルの一部に引用符を使用する場合の詳細については、“Character Constants” (*SAS Language Reference: Concepts* 6 章)を参照してください。

''

変数からラベルを削除します。ブランク 1 つを引用符で囲むと、指定済みのラベルが取り消されます。

詳細

DATA ステップ内で LABEL ステートメントを使用すると、変数を含む SAS データセットのディスクリプタ情報が変更され、ラベルとその変数は恒久的に関連付けられます。1 つの LABEL ステートメントで複数の変数にラベルを割り当てることができます。

PROC ステップでも LABEL ステートメントを使用できますが、ルールは異なります。詳細については、*Base SAS プロシジャガイド* を参照してください。

比較

ATTRIB ステートメントと LABEL ステートメントは、どちらも変数へのラベルの割り当てや、変数が割り当てられたラベルの変更を実行することができます。

例

例 1: ラベルの指定

いくつかの LABEL ステートメントの例を次に示します。

- `label compound=Type of Drug;`
- `label date="Today's Date";`
- `label n='Mark''s Experiment Number';`
- ```
  label score1="Grade on April 1 Test"
        score2="Grade on May 1 Test";
  ```

例 2: ラベルの取り消し

既存のラベルを取り消す例を次に示します。

```
data rtest;
   set rtest;
   label x=' ';
run;
```
```

関連項目:

ステートメント:

- “ATTRIB ステートメント” (32 ページ)

label:ステートメント

他のステートメントから参照されるステートメントを識別します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 宣言

構文

label:*statement*;

引数

label
SAS 名を指定します。SAS 名の後ろにはコロン(:)が必要です。*label* 引数を指定する必要があります。

statement
ヌルステートメント(;)など、実行ステートメントを指定します。*statement* 引数を指定する必要があります。

制限事項 DATA ステップ内では、同一のラベルを複数のステートメントに指定できません。

DATA ステップ内のステートメントにラベルを設定する場合、同じステップ内のステートメントやオプションからはそのラベルを参照する必要があります。

ヒント ヌルステートメントにもラベルを設定できます。

```
ABC:;
```

詳細

ステートメントラベルは、GO TO ステートメント、LINK ステートメント、FILE ステートメントの HEADER=オプション、INFILE ステートメントの EOF=オプションのいずれかで参照されるステートメントを識別します。

比較

LABEL ステートメントは、説明を示すラベルを変数に割り当てます。ステートメントラベルは、同一の DATA ステップ内で GO TO ステートメントなどの他のステートメントから参照される 1 つのステートメントまたはステートメントのグループを識別します。

例: 別のステートメントへの移動

この例では、Stock=0 であれば、GO TO ステートメントは SAS を reorder というラベルが設定されているステートメントに移動します。Stock の値が 0 でなければ、RETURN ステートメントまで処理を続行した後、次のオブザベーションを処理するために DATA ステップの先頭に戻ります。

```
data Inventory Order;
   input Item $ Stock @;
      /* go to label reorder:*/
   if Stock=0 then go to reorder;
   output Inventory;
   return;
      /* destination of GO TO statement */
   reorder: input Supplier $;
   put 'ORDER ITEM ' Item 'FROM ' Supplier;
   output Order;
   datalines;
milk  0 A
bread 3 B
;
```

関連項目:

ステートメント:

- “GO TO ステートメント” (192 ページ)
- “LINK ステートメント” (303 ページ)

ステートメントオプション:

- “EOF=*label*” (211 ページ) (INFILE ステートメント)
- “HEADER=*label*” (89 ページ) (FILE ステートメントのオプション)

LEAVE ステートメント

現在のループの処理を中止し、シーケンス内の次のステートメントから再開します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 実行

構文

LEAVE;

引数なし

LEAVE ステートメントは現在の DO ループや SELECT グループの処理を中止し、この DO ループや SELECT グループの後に続く次のステートメントから DATA ステップの処理を再開します。

詳細

LEAVE ステートメントを使用すると、条件に基づいて DO ループまたは SELECT グループを途中で終了することができます。

比較

- LEAVE ステートメントは、現在のループの処理を終了します。CONTINUE ステートメントは、ループの現在の繰り返し処理を中止し、次の繰り返し処理から再開します。
- DO ループまたは SELECT グループ内で LEAVE ステートメントを使用します。CONTINUE ステートメントは DO ループのみで使用できます。

例: 指定した条件で DO ループの処理を中止する

次の DATA ステップでは、LEAVE ステートメントを使用して DO ループの処理を中止します。この例では、IF/THEN ステートメントを使用して BONUS の値をチェックします。BONUS の値が指定した最大値である 500 になると、LEAVE ステートメントは DO ループの処理を中止します。

```
data week;
   input name $ idno start_yr status $ dept $;
   bonus=0;
   do year= start_yr to 1991;
      if bonus ge 500 then leave;
      bonus+50;
   end;
   datalines;
Jones 9011 1990 PT PUB
Thomas 876 1976 PT HR
Barnes 7899 1991 FT TECH
Harrell 1250 1975 FT HR
Richards 1002 1990 FT DEV
Kelly 85 1981 PT PUB
Stone 091 1990 PT MAIT
;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DO ステートメント” (68 ページ)
- “SELECT ステートメント” (403 ページ)

LENGTH ステートメント

変数の保存時に使用するバイト数を指定します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 情報

種類: 宣言

参照項目: Windows、UNIX、および z/OS の LENGTH ステートメント

注意: **小数を含む数値変数の長さは短くしないでください。**変数に小数が含まれる場合、数値変数の有効桁数はその数値変数の長さに密接に関連します。整数を含む変数の長さは、各動作環境向けの SAS ドキュメント内のルールに従って短くすることができます。ただし、小数を含む変数の長さを短くすると、重要な有効桁数が削除される場合があります。

構文

LENGTH *variable-specification(s)* <DEFAULT=*n*>;

引数

variable-specification
この引数は必須です。次の形式を使用します。

variable(s)<$>*length*

variable
長さを割り当てる 1 つまたは複数の変数を指定します。この引数には、出力データセットから除外される変数を含めて、DATA ステップ内にあるどの変数でも指定することができます。

制限事項 配列参照は指定できません。

ヒント 指定した変数が文字変数の場合、長さはプログラムデータベクトルと出力データセットに適用されます。指定した変数が数値変数の場合、長さは出力データセットにのみ適用されます。

$
直前にある変数が文字変数であることを指定します。

デフォルト 変数は数値変数として処理されます。

length
数値定数を指定します。この値は、変数の値を保存するときに使用するバイト数を示します。

範囲 数値変数の場合、動作環境に応じて、2 から 8、または 3 から 8 までの値を指定できます。文字変数の場合、どの動作環境でも 1 から 32767 までの値を指定できます。

DEFAULT=*n*
新しく作成する数値変数の値を保存するときに使用するデフォルトのバイト数を変更します。

デフォルト 8

範囲 動作環境に応じて、2 から 8、または 3 から 8 までの値を指定できます。

詳細

通常、変数の長さは次の状況によって決定されます。

- 文字変数または数値変数のどちらであるか
- 変数の作成方法

- LENGTH ステートメントまたは ATTRIB ステートメントの有無

長さを割り当てるルールに基づいて、LENGTH ステートメントで割り当てた変数の長さを ATTRIB ステートメントで変更することができます。またその逆も可能です。変数に長さを割り当てる方法の詳細については、4 章: “SAS Variables” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

動作環境の情報
有効な変数の長さは動作環境によって異なります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

比較

ATTRIB ステートメントを使用すると、変数の属性と同様に変数の長さも割り当てることができます。

例

この例では、LENGTH ステートメントを使用して文字変数 NAME の長さを 25 バイトに設定します。また、この LENGTH ステートメントは、新しく作成する数値変数を保存するときに使用するデフォルトのバイト数を 8 バイトから 4 バイトに変更します。TRIM 関数は、LASTNAME の末尾にあるブランクを削除してから、結合します。

- カンマ(,)
- ブランク
- FIRSTNAME の値

LENGTH ステートメントを省略すると、変数 NAME の長さは 32 バイトに設定されます。

```
data testlength;
   informat FirstName LastName $15. n1 6.2;
   input firstname lastname n1 n2;
   length name $25 default=4;
   name=trim(lastname)||', '||firstname;
   datalines;
Alexander Robinson 35 11
;
proc contents data=testlength;
run;
proc print data=testlength;
run;
```

次の出力結果は、PROC CONTENTS の実行結果の一部と PROC PRINT で生成したレポートを示しています。

アウトプット 2.15　TESTLENGTH に対する PROC CONTENTS の実行結果の一部

変数と属性の昇順リスト

#	変数	タイプ	長さ	入力形式
1	FirstName	文字	15	$15.
2	LastName	文字	15	$15.
3	n1	数値	4	6.2
4	n2	数値	4	
5	name	文字	25	

アウトプット 2.16　変数の長さの設定

SAS システム

OBS	FirstName	LastName	n1	n2	name
1	Alexander	Robinson	0.35000	11	Robinson, Alexander

関連項目:

- PROC ステップで LENGTH ステートメントを使用する方法の詳細については、*Base SAS プロシジャガイド*を参照してください。
- “How Many Characters Can I Use When I Measure SAS Name Lengths in Bytes?” (*SAS Language Reference: Concepts* 3 章)

ステートメント:

- “ATTRIB ステートメント” (32 ページ)

LIBNAME ステートメント

SAS ライブラリへのライブラリ参照名(ショートカット名)の関連付けや関連付けの解除、1 つまたはすべてのライブラリ参照名の関連付けの解除を実行します。また、SAS ライブラリの属性のリスト、SAS ライブラリの連結や SAS カタログの連結を実行します。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

制限事項: SAS がロックダウン状態にある場合、ロックダウンパスリストに含まれていないファイルに関しては、LIBNAME ステートメントを使用できません。詳細については、“SAS Processing Restrictions for Servers in a Locked-Down State” (*SAS Language Reference: Concepts* 2 章)を参照してください。

参照項目: Windows、UNIX、および z/OS の LIBNAME ステートメント

構文

形式 1: **LIBNAME** *libref* <*engine*> '*SAS-library*'
< *options* > <*engine/host-options*>;

形式 2: **LIBNAME** *libref* CLEAR | _ALL_ CLEAR ;

形式 3: **LIBNAME** *libref* LIST | _ALL_ LIST;

形式 4: **LIBNAME** *libref* <*engine*> (*library-specification-1* <…*library-specification-n*>)
<*options*>;

引数

libref
SAS ファイルを格納する集約記憶域のショートカット名またはニックネームを指定します。新しいライブラリ参照名を割り当てるときは、任意の SAS 名を指定します。SAS ライブラリからファイル参照名の関連付けを解除する場合や、属性を出力する場合は、割り当て済みのライブラリ参照名を指定します。

範囲 1 から 8 バイト

ヒント ライブラリ参照名と SAS ライブラリの関連付けは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の LIBNAME ステートメントで関連付けの変更や関連付けの取り消しを実行するまで維持されます。

'SAS-library'
SAS ライブラリの物理名を指定する必要があります。物理名には動作環境で判別できる名前を指定します。物理名は一重引用符または二重引用符で囲みます。

動作環境 ファイルの物理名を指定する方法の詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

library-specification
2 つ以上の SAS ライブラリを指定します。物理名で指定したライブラリ、すでにライブラリ参照名を割り当て済みのライブラリ、またはこの 2 つを組み合わせたライブラリが対象になります。各ライブラリをブランクまたはカンマで区切ってから、リスト全体を丸かっこで囲みます。

'SAS-library'
SAS ライブラリの物理名を引用符で囲んで指定します。

libref
割り当て済みのライブラリ参照名の名前を指定します。

制限事項 ライブラリを連結するときは、エンジンまたは動作環境に固有のオプションは指定できません。

参照項目 “ライブラリ連結のルール” (293 ページ)

例 “例 2: SAS ライブラリの論理的連結” (295 ページ)

engine
エンジンの名前を指定します。

ヒント 通常、SAS ではライブラリ内のファイルへのアクセスに使用する適切なエンジンを自動的に検出します。デフォルトエンジン以外のエンジンを使用して新しいライブラリを作成する場合、この自動選択を無効にできます。

参照項目 有効なエンジンのリストについては、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。詳細な背景説明については、35 章: “SAS Engines” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

CLEAR
現在割り当てられている 1 つまたは複数のライブラリ参照名の関連付けを取り消します。

ヒント 1 つのライブラリ参照名の関連付けを取り消すには、*libref* を指定します。現在割り当てられているライブラリ参照名の関連付けをすべて取り消すには、_ALL_を指定します。

ALL
現在割り当てられているすべてのライブラリ参照名に対して、CLEAR 引数または LIST 引数を適用するように指定します。

LIST
1 つまたは複数の SAS ライブラリの属性を SAS ログに書き込みます。

ヒント 1 つの SAS ライブラリの属性をリストするには、*libref* を指定します。現在のセッションにあるライブラリ参照名を含むすべての SAS ライブラリの属性をリストするには、_ALL_を指定します。

LIBNAME オプション

ACCESS=READONLY|TEMP

READONLY
SAS ライブラリ全体に読み取り専用属性を割り当てます。このライブラリ内のデータセットを開いて、情報の更新や新しい情報の書き込みを行うことができなくなります。

TEMP
SAS ライブラリを一時作業ライブラリとして扱う場合に指定します。この結果、システムは、TEMP ライブラリにあるファイルが破損しないようにするために、CPU サイクルを消費しなくなります。

ヒント データが修復可能な場合にのみ、リソースを節約するために ACCESS=TEMP を使用します。

動作環境 動作環境によっては、ACCESS=オプションに類似した機能を持つ、LIBNAME ステートメントオプションがサポートされます。各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

AUTHADMIN= YES | NO
対応するメタデータが破損または欠損しているか、正しい構成でないようなメタデータ連結ライブラリに対しても、管理者がアクセスできるように指定します。

デフォルト NO

制限事項 この LIBNAME オプションは、メタデータ連結ライブラリの管理者のみが使用できます。

操作 管理者が LIBNAME ステートメントで AUTHADMIN=YES を指定する際にターゲットデータのパスワードを知っている場合、管理者は明示的にパスワードを入力することにより、データにアクセスできます。

管理者は、メタデータ連結ライブラリのパスワードをその後の要求で利用可能にするための追加の方法として、LIBNAME ステートメントに AUTHPW= オプションを指定することを選択できます。

注 AUTHADMIN=YES の使用は、管理者が正しく関連付けられていないロケーションとメタデータの情報を修正できるようにすることを目的としています。LIBNAME ステートメントの発行ユーザーが不整合を修正するための管理者権限を保持していることを保証するには、同ユーザーが AUTHLIB プロシジャステートメントの実行に必要となる同等の権限を持つこと、およびデータセットのアクセス時にメタデータ連結データパスワードを提供することが必要です。

ヒント AUTHLIB REPAIR ステートメントはプリプロダクション版です。AUTHLIB REPAIR アクションを実行する際には AUTHADMIN=YES を使用することをお勧めします。その他の状況では AUTHADMIN=YES は使用しないでください。

参照項目 “AUTHPW=password”

“メタデータ連結ライブラリ” (294 ページ)

SAS Guide to Metadata-Bound Libraries

PROC AUTHLIB - *Base SAS プロシジャガイド*

AUTHALTER=*alter-password*
次の両方の状況が存在する場合、ALTER パスワードはデータアクセス要求のみに使用すると指定します。

- 要求で参照されている LIBNAME ステートメントで、AUTHADMIN=YES が指定されている。
- ターゲットメタデータ連結データセットまたはライブラリの正しいパスワードが不明または無効である。

要件 このオプションを有効にするには、AUTHADMIN オプションが YES に設定されていなければなりません。

操作 3 つのパスワード(ALTER、READ、WRITE)が同じである場合、AUTHALTER=オプションを AUTHPW=オプションと同じように使用することができます。

参照項目 *SAS Guide to Metadata-Bound Libraries*

AUTHPW=*password*
次の両方の状況が存在する場合に、データアクセス要求でのみパスワードを使用するよう指定します。

- 要求で参照されている LIBNAME ステートメントで、AUTHADMIN=YES が指定されている。
- ターゲットメタデータ連結ライブラリの正しいパスワードが不明である。

要件 このオプションを有効にするには、AUTHADMIN オプションが YES に設定されていなければなりません。ただし、AUTHAMDIN=YES の使用には、AUTHPW の使用が必須ではありません。LIBNAME ステートメントでは、メタデータ連結ライブラリのパスワードの指定は必須ではありません。

操作 メタデータ連結ライブラリが 2～3 個のユニークなパスワードを持っている場合、AUTHPW=オプションを使用するのではなく、各パスワードを適切に AUTHALTER=、AUTHREAD=、AUTHWRITE=オプションで指定する必要があります。

3 つのパスワード(ALTER、READ、WRITE)が同じであり、かつ ALTER=を使用できる SAS 言語コンテキストにある場合、AUTHALTER=オプションを AUTHPW=オプションと同じように使用できます。

ヒント AUTHPW パスワードが参照されている保護ライブラリオブジェクトのパスワードと一致しない場合、エラーが発生します。

参照項目 *SAS Guide to Metadata-Bound Libraries*

AUTHREAD=*read-password*
次の両方の状況が存在する場合、データアクセス要求でのみ READ パスワードを使用するよう指定します。

- 要求で参照されている LIBNAME ステートメントで、AUTHADMIN=YES が指定されている。
- ターゲットメタデータ連結ライブラリの正しいパスワードが不明または無効である。

要件 このオプションを有効にするには、AUTHADMIN オプションが YES に設定されていなければなりません。

参照項目 *SAS Guide to Metadata-Bound Libraries*

AUTHWRITE=*write-password*
パスワードの入力なしにユーザーがライブラリに書き込みできないようにするために、メタデータ連結ライブラリに WRITE パスワードを設定します。

要件 このオプションを有効にするには、AUTHADMIN オプションが YES に設定されていなければなりません。

参照項目 *SAS Guide to Metadata-Bound Libraries*

COMPRESS=NO | YES | CHAR | BINARY
SAS ライブラリの出力 SAS データセットにおけるオブザベーションの圧縮を制御します。

NO
新しく作成する SAS データセットにおけるオブザベーションを非圧縮に指定します(固定長レコード)。

YES | CHAR
RLE (Run Length Encoding)を使用して、新しく作成する SAS データセット内のオブザベーションを圧縮するように指定します(可変長レコード)。RLE では、連続する文字の繰り返し(ブランクを含む)を 2 バイトまたは 3 バイト形式に減らすことによって、オブザベーションを圧縮します。

ヒント この圧縮アルゴリズムは文字データに対して使用します。

BINARY
RDC(Ross Data Compression)を使用して、新しく作成する SAS データセット内のオブザベーションを圧縮するように指定します(可変長レコード)。RDC は、RLE とスライディングウィンドウ圧縮を組み合わせてファイルを圧縮します。

ヒント この方式は、中サイズから大サイズ(数百バイトまたはそれ以上)のバイナリデータ(数値変数)のブロックを圧縮する場合に有効です。圧縮機能では一度に 1 レコードずつ処理されるため、効果的な圧縮を行うには、レコード長が数百バイトまたはそれ以上である必要があります。

操作 COPY プロシジャの場合、デフォルト値 CLONE は、COMPRESS=オプションに指定されたた値ではなく、入力データセットに含まれている圧縮属性を使用して出力データセットを生成します。CLONE および NOCLONE の詳細については、DATASETS プロシジャの COPY ステートメントを参照してください。SAS/SHARE または SAS/CONNECT を使用している場合は、この相互作用は適用されません。

CVPBYTES=*bytes*
トランスコードが必要な SAS データファイルを処理する時に、文字変数の長さの拡張に使用するバイト数を指定します。

参照項目 35 章: “SAS Engines” (*SAS Language Reference: Concepts*)

CVPENGINE|CVPENG=*engine*
トランスコードが必要な SAS データファイルを処理するために使用するエンジンを指定します。

参照項目 35 章: “SAS Engines” (*SAS Language Reference: Concepts*)

CVPMULTIPLIER|CVPMULT=*multiplier*
トランスコードが必要な SAS データファイルを処理するときに、文字変数の長さの拡張に使用する乗数値を指定します。

参照項目 35 章: “SAS Engines” (*SAS Language Reference: Concepts*)

EXTENDOBSCOUNTER=YES | NO
SAS ライブラリの出力 SAS データファイル内の最大オブザベーション数を拡張するかどうかを指定します。

YES
新しく作成された SAS データファイルに、32 ビット長の制限を超えてオブザベーションをカウントする拡張ファイル形式を要求します。32 ビット長整数を使用してオブザベーション数を格納する動作環境用に作成された SAS データファイルであっても、カウンタに関しては 64 ビットファイルと同じように動作します。これがデフォルト設定です。

制限事項 拡張オブザベーションカウントで作成した SAS データファイルは、SAS9.3 より前のリリースとは互換性がありません。

BASE Engine でのみ使用してください。

EXTENDOBSCOUNTER=YES は、オブザベーション数を 32 ビット長整数として格納する内部データ表現を持つ、出力 SAS データセットファイル

にのみ有効です。EXTENDOBSCOUNTER=YES は、64 ビット長整数の SAS データファイルでは無視されます。動作環境と EXTENDOBSCOUNTER=YES を指定する場合に適切な OUTREP=の値の一覧表については、“When Extending the Observation Count Is Supported” (*SAS Language Reference: Concepts* 26 章)を参照してください。

拡張したオブザベーション数の属性は、新しいファイルには継承できません。新規のファイルを拡張オブザベーションカウント属性なしで作成した場合、そのファイルには EXTENDOBSCOUNTER=NO を指定する必要があります。詳細については、“Extended Observation Count Behavior Considerations” (*SAS Language Reference: Concepts* 26 章)を参照してください。

参照項目 “Extending the Observation Count for a 32-Bit SAS Data File” (*SAS Language Reference: Concepts* 26 章)

NO
動作環境の長整数のサイズから、新しく作成された SAS データファイル内のオブザベーションの最大数を設定するように指定します。32 ビット長整数の動作環境では、オブザベーションの最大数は 2^{31}–1、または約 20 億(2,147,483,647)になります。64 ビット長整数の動作環境では、オブザベーションの最大数は 2^{63}–1、または約 920 京になります。

別名 EOC=

デフォルト YES

INENCODING=ANY | ASCIIANY | EBCDICANY | *encoding-value*
SAS ライブラリ内の SAS データセットの読み込み(入力処理)時に、エンコーディングをオーバーライドします。

参照項目 “INENCODING= and OUTENCODING= Options” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)

OUTENCODING=
OUTENCODING=ANY | ASCIIANY | EBCDICANY | *encoding-value*

SAS ライブラリ内の SAS データセットの作成(出力処理)時に、エンコーディングをオーバーライドします。

参照項目 “INENCODING= and OUTENCODING= Options” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)

OUTREP=*format*
SAS ライブラリのデータ表現を指定します。このデータ表現には、特定の動作環境でデータを格納する形式を指定します。使用する標準や方式は、動作環境によって異なります。たとえば、浮動小数点数の標準や格納方式(IEEE か IBM メインフレーム方式か)、文字エンコーディング(ASCII か EBCDIC か)、メモリ上のバイトオーダー(ビッグエンディアンかリトルエンディアンか)、ワードアラインメント(4 バイト境界か 8 バイト境界か)、整数データ型の長さ(16 ビット、32 ビット、64 ビットのいずれか)、倍精度変換方式(バイトスワップを行うかどうか)などは、動作環境ごとに決定されます。

デフォルトでは、SAS を実行している CPU のデータ表現を使用して新しいデータセットが作成されます。OUTREP=オプションを指定すると、別のデータ表現の SAS

データセットを作成できます。たとえば、UNIX 環境で Windows のデータ表現の SAS データセットを作成できます。互換性とデータ表現の詳細については、32 章: “Processing Data Using Cross-Environment Data Access (CEDA)” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

次の表に OUTREP=の値を示します。

表 2.5 *OUTREP=オプションでのデータ表現の値*

OUTREP=の値	エイリアス*	環境
ALPHA_TRU64	ALPHA_OSF	Tru64 UNIX
ALPHA_VMS_32	ALPHA_VMS	OpenVMS Alpha
ALPHA_VMS_64		OpenVMS Alpha
HP_IA64	HP_ITANIUM	Itanium プロセッサファミリアーキテクチャ向け HP-UX
HP_UX_32	HP_UX	PA-RISC 向け HP-UX
HP_UX_64		PA-RISC 向け HP-UX(64 ビット版)
INTEL_ABI		Intel アーキテクチャ向け ABI
LINUX_32	LINUX	Intel アーキテクチャ向け Linux
LINUX_IA64		Itanium ベースシステム向け Linux
LINUX_X86_64		x64 向け Linux
MIPS_ABI		MIPS ABI
MVS_32	MVS	z/OS 上の 31 ビット版 SAS
MVS_64_BFP		z/OS 上の 64 ビット版 SAS
OS2		Intel 向け OS/2
RS_6000_AIX_32	RS_6000_AIX	AIX
RS_6000_AIX_64		AIX
SOLARIS_32	SOLARIS	SPARC 向け Solaris
SOLARIS_64		SPARC 向け Solaris
SOLARIS_X86_64		x64 向け Solaris
VAX_VMS		OpenVMS VAX
VMS_IA64		HP Integrity 上の OpenVMS

OUTREP=の値	エイリアス*	環境
WINDOWS_32	WINDOWS	Microsoft Windows 上の 32 ビット版 SAS
WINDOWS_64		Microsoft Windows 上の 32 ビット版 SAS(Itanium ベースシステムおよび x64 システム向け)

* 現在の値を使用することをお勧めします。エイリアスは互換性のためにだけに提供されます。

操作 デフォルトでは、PROC COPY はソースライブラリのファイルのデータ表現を使用します。COPY プロシジャで現在の SAS セッションのデータ表現を使用したい場合、NOCLONE オプションを指定します。別のデータ表現を使用したい場合、NOCLONE オプションと共に OUTREP=オプションを指定します。SAS/SHARE ソフトウェアまたは SAS/CONNECT ソフトウェアで COPY プロシジャを使用する場合、デフォルトでは、現在の SAS セッションのデータ表現が使用されます。CLONE および NOCLONE の詳細については、*Base SAS プロシジャガイド*の COPY ステートメントを参照してください。

COPY プロシジャ(NOCLONE を指定)および MIGRATE プロシジャでは、DATA、VIEW、ACCESS、MDDB、DMDB メンバタイプに対して LIBNAME オプションの OUTREP=を使用できます。それ以外の場合、DATA メンバタイプにのみ OUTREP= LIBNAME オプションが適用されます。

エンコーディングに互換性がない場合にトランスコーディングを行うと、文字データが失われることがあります。詳細については、*SAS 各国語サポート(NLS): リファレンスガイド*を参照してください。

POINTOBS=YES | NO

圧縮されたデータセットを作成するかどうかを指定します。このデータセットのオブザベーションに対しては、ランダムアクセスまたは順次アクセスが行えます。

YES

オブザベーション番号でランダムにアクセスされる圧縮データセットを作成します。

注 各データセットでは、POINTOBS=データセットオプションは、LIBNAME ステートメントに指定した POINTOBS=オプションの設定よりも優先されます。

ヒント POINTOBS=YES を指定しても、データセットからデータを取得する効率に影響はありません。圧縮データセットを作成する場合や、その更新や情報の追加を行う場合、CPU の使用率が約 10%増えます。

NO

圧縮されたデータセットのオブザベーションに対して、オブザベーション番号によるランダムアクセスが行えないようにします。

ヒント POINTOBS=NO は、圧縮データセット内のオブザベーションに番号で直接参照することが重要でないアプリケーションで指定することを推奨します。オブザベーション番号でデータにアクセスする必要がない場合は、圧縮データセットを作成またはオブザベーションを追加する時に POINTOBS=NO を指定するとパフォーマンスが約 10%向上します。

デフォルト YES

REPEMPTY=YES|NO
新しい出力データが空である場合に、同じ名前の一時 SAS データセットや永久 SAS データセットの置き換えを制御します。

YES
指定した名前を持つ空の新しいデータセットで、同じ名前を持つ既存のデータセットを置き換えるよう指定します。これがデフォルト設定です。

操作 REPEMPTY=YES かつ REPLACE=NO である場合、データセットは置き換えられません。

NO
指定した名前を持つ空の新しいデータセットで、同じ名前を持つ既存のデータセットを置き換えないよう指定します。

ヒント REPEMPTY=NO を使用すると、次のような構文エラーが原因で、既存のデータセット MYLIB.B が、誤って作成された空の新しいデータセット MYLIB.B で置き換えられることを回避できます。

```
libname libref SAS-library REPEMPTY=NO;
data mylib.a set mylib.b;
```

既存のデータセットをデータを含む新しいデータセットで置き換え、既存のデータセットを誤って作成した空の新しいデータセットで上書きしないように保護するには、REPLACE=YES と REPEMPTY=NO を設定します。

注 各データセットでは、POINTOBS=データセットオプションは、LIBNAME ステートメントに指定した REPEMPTY=オプションの設定よりも優先されます。

参照項目 “REPEMPTY= Data Set Option” (*SAS Data Set Options: Reference*)

エンジンホストオプション

engine-host-options
*キーワード=値*という一般的な形式でリストされる 1 つまたは複数のオプションです。

制限事項 ライブラリを連結するときは、エンジンまたは動作環境に固有のオプションは指定できません。

動作環境 有効な指定のリストについては、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

詳細

SAS ライブラリにライブラリ参照名を関連付ける(形式 1)

ライブラリ参照名と SAS ライブラリの関連付けは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の LIBNAME ステートメントで関連付けの変更や関連付けの取り消しを実行するまで維持されます。最も簡単な形式の LIBNAME ステートメントでは、1 つのライブラリ参照名と SAS ライブラリの物理名のみを指定します。

LIBNAME *libref* '*SAS-library*';

“例 1: ライブラリ参照名の割り当てと使用” (295 ページ)を参照してください。

通常はエンジンを指定する必要はありません。状況が曖昧な場合、ENGINE=システムオプションの設定を使用してデフォルトエンジンを指定します。ライブラリ内のすべてのデータセットが 1 つのエンジンに関連付けられている場合、そのエンジンがデフォルト値として使用されます。どちらの状況でも、ENGINE=システムオプションに他のエンジンを指定すると、デフォルト設定より優先されます。

LIBNAME *libref engine* '*SAS-library*'
<*options*> <*engine/host-options*>;

動作環境の情報
LIBNAME ステートメントを使用する場合は、ホスト固有の情報が必要です。このステートメントを使用する前に、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

SAS ライブラリからライブラリ参照名の関連付けを取り消す(形式 2)

SAS ライブラリからライブラリ参照名の関連付けを取り消すには、ライブラリ参照名と CLEAR オプションを指定して LIBNAME ステートメントを使用します。指定した 1 つのライブラリ参照名のみ、または現在のすべてのライブラリ参照名の関連付けを取り消すことができます。

LIBNAME *libref* CLEAR | _ALL_ CLEAR;

SAS ライブラリの属性を SAS ログに書き込む(形式 3)

1 つまたは複数の SAS ライブラリの属性を SAS ログに書き込むには、LIBNAME ステートメントを使用します。1 つの SAS ライブラリの属性をリストするには、*libref* を指定します。_ALL_を使用すると、現在の SAS セッションにある割り当て済みのライブラリ参照名を含むすべての SAS ライブラリの属性をリストします。

LIBNAME *libref* LIST | _ALL_ LIST;

SAS ライブラリの連結(形式 4)

2 つ以上の SAS ライブラリを論理的に連結すると、1 つのライブラリ参照名を使用してすべてのライブラリを参照することができます。ライブラリは、物理ファイル名またはすでに割り当て済みのライブラリ参照名を使用して指定できます。

LIBNAME *libref* <*engine*> (*library–specification-1* <*…library-specification-n*>)
< *options*>;

同一の LIBNAME ステートメント内では、ライブラリ参照名、物理ファイル名、またはライブラリ参照名と物理ファイル名の組み合わせなど、複数の指定を組み合わせて使用できます。“例 2: SAS ライブラリの論理的連結” (295 ページ)を参照してください。

SAS カタログの連結(形式 4)

2 つ以上の SAS ライブラリを連結するときに、同じ名前の SAS カタログを連結することもできます。たとえば、3 つの SAS ライブラリに CATALOG1 というカタログがそれぞれ含まれている場合、同じ名前のカタログに対してカタログ連結を作成できます。“例 3: SAS カタログの連結” (295 ページ)を参照してください。

LIBNAME *libref* <*engine*> (*library–specification-1* <*...library-specification-n*>)
< *options* >;

ライブラリ連結のルール

カタログ連結を作成すると、単純な(連結されていない)カタログ参照名を使用できる任意のコンテキストにおいて、カタログ参照名を指定できます。連結ライブラリ中の SAS ファイル(SAS ライブラリのメンバ)の処理は、次の規則に従います。

- SAS ファイルが入力または更新のために開かれた場合は、連結ライブラリ内が検索され、指定されたファイル名で最初に検出されたファイルが使用されます。
- SAS ファイルが出力のために開かれた場合は、連結ライブラリの中で 1 番目のライブラリにファイルが作成されます。

  注: 連結の他の部分に同じ名前のファイルが存在する場合でも、新しい SAS ファイルは最初のカタログの中に作成されます。
- SAS ファイルの削除または名前の変更をする場合は、最初に検出されたファイルが対象になります。
- SAS ファイルのリストを表示する場合は、常に 1 つのファイル名のみが表示されます。

  注: 連結内に同じ名前が複数存在する場合でも、最初に検索されたエントリのみが表示されます。
- 他のファイルに論理的に連結された SAS ファイル(データセットのインデックスなど)は、同じライブラリ内に親ファイルが存在する場合にのみリストされます。たとえば、ライブラリ ONE に A.DATA があり、ライブラリ TWO に A.DATA と A.INDEX がある場合、ライブラリ ONE の A.DATA のみがリストされます。(前述の規則を参照してください)。
- 連結内に順次ライブラリがある場合、すべてのライブラリが順次ライブラリとして扱われます。
- 連結ライブラリに指定した最初のライブラリの属性によって、連結ライブラリの属性が確定します。たとえば、指定した最初の SAS ライブラリが読み取り専用の場合は、連結ライブラリ全体が読み取り専用になります。
- オプションまたはエンジンを指定する場合、完全物理名で指定したライブラリにのみ指定内容が適用されます。ライブラリ参照名で指定したライブラリには指定内容は適用されません。
- 連結に割り当てた後にライブラリ参照名を変更しても、この変更は連結に影響しません。

ライブラリディレクトリを自動的に作成する

DLCREATEDIR システムオプションを設定すると、ディレクトリが存在しない場合、LIBNAME ステートメントに指定した SAS ライブラリのディレクトリを作成できます。詳細については、“DLCREATEDIR System Option” (*SAS System Options: Reference*)を参照してください。

z/OS 固有

詳細については、“DLCREATEDIR System Option: z/OS” (*SAS Companion for z/OS*)を参照してください。

メタデータ連結ライブラリ

SAS9.3 のメンテナンスリリース 2 では、Base SAS LIBNAME エンジンがメタデータサーバーにある保護されたテーブルオブジェクトに連結されている SAS データセットに対して、ユーザーやグループベースでアクセス許可を強制できます。メタデータ連結ライブラリは BASE SAS データ(SAS データセットおよび SAS ビュー)の強化された保護を提供します。メタデータ連結データにアクセスするには、メタデータサーバーに接続していなければなりません。

詳細については、*SAS Guide to Metadata-Bound Libraries* および *Base SAS プロシジャガイド*の AUTHLIB プロシジャを参照してください。

データのアクセスについて不明な点がある場合は、SAS 管理者にお問い合わせください。

比較

- SAS ライブラリを参照するには、LIBNAME ステートメントを使用します。外部ファイルを参照するには、FILENAME ステートメントを使用します。DBMS テーブルにアクセスするには、LIBNAME、SAS/ACCESS ステートメントを使用します。
- SAS カタログを連結するには、CATNAME ステートメントを使用します。LIBNAME ステートメントを使用しても、SAS カタログを連結します。CATNAME ステートメントでは、連結するカタログの名前を指定できます。ただし、LIBNAME ステートメントでは、指定した SAS ライブラリ内にある同じ名前のカタログをすべて連結します。

例

例 1: ライブラリ参照名の割り当てと使用

次の例では、ライブラリ参照名 SALES を集約記憶域に割り当てます。集約記憶域は、物理ファイル名を一重引用符で囲んで指定します。DATA ステップで SALES.QUARTER1 が作成され、指定した場所に格納されます。PROC PRINT ステップでは、2 レベル名 SALES.QUARTER1 を使用してライブラリ参照名を参照します。

```
libname sales 'SAS-library';
data sales.quarter1;
infile 'your-input-file';
input salesrep $20.+6 jansales febsales
   marsales;
run;
proc print data=sales.quarter1;
run;
```

例 2: SAS ライブラリの論理的連結

- この例では、各ライブラリの物理ファイル名を指定して、3 つの SAS ライブラリを連結します。

```
libname allmine ('file-1' 'file-2' 'file-3');
```

- この例では、2 つの SAS ライブラリにライブラリ参照名を割り当てます。1 つには SAS6 のファイルが含まれています。もう 1 つには SAS9 のファイルが含まれています。この処理は、両方のファイルセットにアクセスできるようになるため、ファイルとアプリケーションを SAS6 から SAS9 に更新する場合に便利です。

```
libname v6 'v6-SAS-library';
libname v9 'v9-SAS-library';
libname allmine (v9 v6);
```

- この例は、同一の連結にライブラリ参照名と物理ファイル名の両方を指定できることを示しています。

```
libname allmine (v9 v6 'some-filename');
```

例 3: SAS カタログの連結

この例では、各ライブラリの物理ファイル名を指定して、3 つの SAS ライブラリを連結します。次に、ライブラリ参照名 ALLMINE を連結したライブラリに割り当てます。

```
libname allmine ('file-1' 'file-2' 'file-3');
```

各ライブラリに MYCAT という SAS カタログが含まれている場合、libref.catreft(ライブラリ参照名.カタログ参照名)の形式で ALLMINE.MYCAT と指定すると、MYCAT という名前の 3 つのカタログすべてに格納されているカタログエントリにアクセスできます。異なる名前を使用して SAS カタログを論理的に連結する場合については、“CATNAME ステートメント” (44 ページ)を参照してください。

例 4: 1 レベル名を使用したデータセットの永久保存

一時ファイルではなく、永久 SAS ファイルに 1 レベル名のみを指定する場合、USER= システムオプションを使用すると便利です。この例では、格納場所にライブラリ参照名を割り当てるために、最初に LIBNAME ステートメントを使用せずに、データセット QUARTER1 を永久保存します。

```
options user='SAS-library';
data quarter1;
infile 'your-input-file';
input salesrep $20.+6 jansales febsales
   marsales;
run;
proc print data=quarter1;
run;
```

関連項目:

- “How Many Characters Can I Use When I Measure SAS Name Lengths in Bytes?” (*SAS Language Reference: Concepts* 3 章)

データセットオプション:

- “ENCODING= Data Set Option” (*SAS National Language Support (NLS): Reference Guide*)

ステートメント:

- “CATNAME ステートメント” (44 ページ) (SAS カタログの連結の説明)
- “FILENAME ステートメント” (101 ページ)
- SAS ファイルのトランスコードで使用される LIBNAME オプションの文字変数属性
- “LIBNAME Statement, SASEDOC” (*SAS Output Delivery System: User's Guide*)
- SAS メタデータ用の LIBNAME ステートメント
- Scalable Performance Data (SPD)用の LIBNAME ステートメント
- XML ドキュメント用の LIBNAME ステートメント
- SAS/ACCESS 用の LIBNAME ステートメント
- SAS/CONNECT 用の LIBNAME ステートメント
- “LIBNAME Statement, SASESOCK Engine” (*SAS/CONNECT User's Guide*)
- SAS/SHARE 用の LIBNAME ステートメント
- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN ステートメント

システムオプション:

- “DLCREATEDIR System Option” (*SAS System Options: Reference*)

- SAS Intelligence Platform: Application Server Administration Guide の LOCKDOWN システムオプション
- “USER= System Option” (*SAS System Options: Reference*)

JMP Engine の LIBNAME ステートメント

ライブラリ参照名を JPM データテーブルに関連付け、JMP データテーブルの読み込みや書き込みを実行できるようにします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

参照項目: Base SAS LIBNAME ステートメント

構文

LIBNAME *libref* JMP '*path*' <FMTLIB=*libref.format-catalog*>;

引数

libref
SAS ライブラリに割り当てるライブラリ参照名を示す文字定数、変数、式を指定します。

範囲 1 から 8 バイト

path
SAS ライブラリの物理名を指定します。物理名には動作環境で判別できる名前を指定します。物理名は一重引用符または二重引用符で囲みます。

FMTLIB=*libref.format-catalog*
JMP データテーブル読み込み時にフォーマットが格納される場所、および JMP データテーブル作成時にフォーマットを取得する場所を指定します。

要件 この FMTLIB 引数に指定するライブラリは、SAS データセットのライブラリ参照名でなければなりません。

例

```
libname inv jmp "." fmtlib=seform.formats;
libname seform '.';
   data work.mine;
   set inv.suri2011;
run;
```

詳細

JMP ファイルとは、JMP ソフトウェアが作成するファイル形式です。JMP とは、Microsoft Windows および Macintosh 上で使用できる対話型の統計パッケージソフトウェアです。詳細については、システムに同梱されている JMP のドキュメントを参照してください。

JMP ファイルには、フィールドとレコードが表形式でまとめられているデータが含まれます。各フィールドには 1 種類のデータを含めることができます。各レコードには各フィールドのデータ値を 1 つ含めることができます。

Base SAS では、JMP ファイルへのアクセスをサポートしています。次の 2 つの方法のいずれかを使用して、JMP ファイルにアクセスできます。

- IMPORT/EXPORT プロシジャ、インポート/エクスポートウィザード (SAS/ACCESS Interface to PC Files のライセンスを使用しない場合)。SAS はバージョン 7 以降の形式で保存された JMP ファイルをインポートして、バージョン 7 以降の形式の JMP ファイルにデータをエクスポートします。バージョン 3 から 6 形式の JMP ファイルは、現在サポートされていません。

  詳細については、*SAS/ACCESS Interface to PC Files: Reference* を参照してください。

- JMP Engine の LIBNAME ステートメント

注: JMP LIBNAME Engine は拡張属性をサポートしません。拡張属性が必要な場合、**dbms=jmp** オプションを指定した IMPORT プロシジャまたは EXPORT プロシジャを使用します。

例

例 1: LIBNAME ステートメントを使用して JMP データテーブルを読み込む

この例では、JMP データテーブル **bank** から 5 つのオブザベーションの読み込みと出力を行います。

```
libname b jmp 'c:/temp/national';
proc contents data=b.bank(drop=edlevel id age);
run;
proc print data=b.bank(obs=5 drop=edlevel id age);
run;
```

例 2: JMP データテーブルの読み込みと並べ替え

この例では、JMP データテーブルを読み込んでから並べ替えを行い、SAS データセットに格納します。データセットに格納されているフォーマットは、**a.formats** にあります。

```
libname a 'c:/temp/field';
libname b jmp '.' fmtlib=a.formats;

proc sort data=b.cars out=a.sorted;
   by category_ic;
run;
```

WebDAV サーバーアクセスの LIBNAME ステートメント

SAS ライブラリにライブラリ参照名を関連付け、WebDAV (Web-based Distributed Authoring And Versioning) サーバーにアクセスできるようにします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: データアクセス

制限事項: Open VMS または z/OS では、WebDAV サーバーへのアクセスはサポートされません。

構文

LIBNAME *libref* <*engine*> '*SAS-library*' < *options* > WEBDAV USER="*user-ID*" PASSWORD="*user-password*" *WEBDAV options*;

LIBNAME *libref* CLEAR | _ALL_ CLEAR ;

LIBNAME *libref* LIST | _ALL_ LIST ;

引数

libref
SAS ファイルを格納する集約記憶域のショートカット名を指定します。

ヒント ライブラリ参照名と SAS ライブラリの関連付けは、SAS セッション終了まで維持されるか、または他の LIBNAME ステートメントで関連付けの変更や関連付けの取り消しを実行するまで維持されます。

'SAS-library'
WebDAV サーバー上の URL の場所(パス)を指定します。URL には、HTTP または HTTPS 通信プロトコルのどちらかを指定します。

制限事項 LIBNAME ステートメントに対して WebDAV 拡張を使用する場合、データライブラリは 1 つのみサポートされます。

要件 HTTPS 通信プロトコルを使用する場合、保護されたネットワーク通信を可能にする TLS(Transport Layer Security)プロトコルを使用する必要があります。詳細については、*Encryption in SAS* を参照してください。

engine
有効な SAS エンジンの名前を指定します。

制限事項 WebDAV オプションを使用する場合、REMOTE Engine はサポートされません。

参照項目 有効なエンジンのリストについては、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

CLEAR
現在割り当てられている 1 つまたは複数のライブラリ参照名の関連付けを取り消します。WebDAV サーバーを使用するライブラリ参照名の関連付けを取り消すと、ローカルに保存されているキャッシュファイルも削除されます。

ヒント 1 つのライブラリ参照名の関連付けを取り消すには、*libref* を指定します。現在割り当てられているライブラリ参照名の関連付けをすべて取り消すには、_ALL_を指定します。

LIST
1 つまたは複数の SAS ライブラリの属性を SAS ログに書き込みます。

ヒント 1 つの SAS ライブラリの属性をリストするには、*libref* を指定します。現在のセッションにあるライブラリ参照名を含むすべての SAS ライブラリの属性をリストするには、_ALL_を指定します。

ALL
現在割り当てられているすべてのライブラリ参照名に対して、CLEAR 引数または LIST 引数を適用するように指定します。

LIBNAME オプション

LIBNAME ステートメントの有効なオプションについては、“LIBNAME ステートメント” (283 ページ)を参照してください。

WebDAV 固有のオプション

WEBDAV
ライブラリ参照名が WebDAV サーバーにアクセスすることを指定します。

USER="*user-ID*"
WebDAV サーバーへのアクセスに使用するユーザー名を指定します。ユーザー ID では大文字と小文字が区別されます。また、一重引用符か二重引用符で囲んで指定する必要があります。

別名 UID

ヒント PROMPT を指定して USER=を指定しない場合、ID とパスワードの入力を求めるプロンプトがユーザーに表示されます。

PASSWORD="*user-password*"
WebDAV サーバーにアクセスするユーザーのパスワードを指定します。パスワードでは大文字と小文字が区別されます。また、一重引用符か二重引用符で囲んで指定する必要があります。

別名 PWD=、PW=、PASS=

ヒント PASSWORD=オプションのかわりに、PROMPT オプションを指定できます。

PROMPT
必要に応じて、ユーザーのログインパスワードの入力を求めるプロンプトを表示するように指定します。

操作 PROMPT を指定して USER=を指定しない場合、ID とパスワードの入力を求めるプロンプトがユーザーに表示されます。

ヒント PROMPT オプションを指定する場合、PASSWORD=オプションを指定する必要はありません。

AUTHDOMAIN="*auth-domain*"
WebDAV サーバーへの接続に使用する認証ドメインメタデータオブジェクトの名前を指定します。認証ドメインは、明示的に認証情報(ユーザー ID とパスワード)を指定する必要がない場合に、認証情報を参照します。*auth-domain* では大文字と小文字が区別されます。また、二重引用符で囲んで指定する必要があります。

管理者は、SAS 管理コンソールのユーザーマネージャを使用してユーザー定義を作成する間に、認証ドメインの定義を作成します。認証ドメインは、WebDAV サーバーへのアクセスを提供する 1 つまたは複数のログインメタデータオブジェクトに関連付けられています。また、この認証ドメインは、SAS Metadata Server を呼び出し、認証情報を返す BASE Engine によって解決されます。

要件 認証ドメインおよび関連付けられたログイン定義はメタデータリポジトリに格納する必要があります。また、メタデータオブジェクトを解決するには、Metadata Server を稼働させる必要があります。

操作 AUTHDOMAIN=を指定する場合、USER=および PASSWORD=を指定する必要はありません。

参照項目 認証ドメインの作成および使用方法の詳細については、*SAS Intelligence Platform:Security Administration Guide* の認証情報の管理の説明を参照してください。

PROXY=*url*
プロキシサーバーの URL(Uniform Resource Locator)を次のいずれかの形式で指定します。

- "http://*hostname*"
- "http://*hostname:port*"

LOCALCACHE="*directory name*"
サーバーファイルのローカルコピーを格納するための一時ディレクトリを作成するディレクトリを指定します。ライブラリ参照名ごとに重複しないサブディレクトリが用意されます。ディレクトリを指定しない場合、SAS WORK ディレクトリにサブディレクトリが作成されます。一時ファイルは SAS プログラムが終了するときに削除されます。

デフォルト SAS WORK ディレクトリ

LOCKDURATION=*n*
WebDAV ライブラリ参照名から書き込むファイルをロックする時間(分)を指定します。一時ファイルは SAS プログラムが正常に終了するときに削除されます。SAS プログラムに問題が発生すると、指定した時間が経過した後にロックが解除されます。

デフォルト 30

詳細

WebDAV サーバーの使用時に機能が異なるデータセットオプション

WebDAV サーバーの使用時に機能が異なるデータセットオプションを次の表に示します。他のすべてのデータセットオプションは、*SAS データセットオプション: リファレンス* で説明されているように機能します。

表 2.6 *WebDAV サーバーの使用時のデータセットオプションの機能*

データセットオプション	WebDAV ストレージでの機能
CNTLLEV=	*LIB* は、データをローカルキャッシュに書き込む前に、ライブラリにあるすべてのデータセットをロックします。DATA ステップが完了するとすべてのメンバのロックが解除され、データセットが WebDAV サーバーに書き込まれます。 *MEM* は、ローカルキャッシュにデータを書き込む前にメンバをロックします。DATA ステップが完了するとメンバのロックが解除され、データが WebDAV サーバーに書き込まれます。 *REC* はサポートされません。WebDAV では、データセット全体に対する更新のみが許可されます。
FILECLOSE	VxTAPE Engine はサポートされていません。よって、このオプションは無視されます。

データセットオプション	WebDAV ストレージでの機能
GENMAX=	WebDAV サーバーには保持する変更履歴の最大数を指定できないため、この機能はサポートされません。
GENNUM=	WebDAV では、この機能はサポートされていません。
IDXNAME=	インデックスが存在する場合、使用するインデックスを指定できます。
INDEX=	インデックスをローカルキャッシュに作成し、WebDAV サーバーに保存することができます。
TOBSNO=	Remote Engine はサポートされていません。よって、このオプションは無視されます。

WebDAV でのファイル処理

WebDAV サーバーにアクセスすると、ファイルは WebDAV サーバーから処理を実行するローカルディスクストレージに取得されます。更新が完了すると、ファイルは格納先の WebDAV サーバーに送信されます。このファイルは、送信後にローカルディスクから削除されます。

WebDAV ライブラリに対する複数のライブラリ参照名

WebDAV サーバー上のファイルにライブラリ参照名を割り当てると、パス(URL の場所)、ユーザー ID、パスワードがライブラリ参照名に関連付けられます。最初のライブラリ参照名の割り当て後に、同じライブラリに対して別のライブラリ参照名を割り当てる場合、このユーザー ID とパスワードが検証されます。

注: 後から同じライブラリに対して別のライブラリ参照名を割り当てる際に、別のユーザー ID または同じパスワード、あるいはその両方を使用すると、通常は発生しないロックエラーが起こる場合があります。

WebDAV サーバー上でのファイルのロック

ローカルライブラリでは、読み取り中に他のユーザーによってファイルが変更されるのを防ぐため、ファイルを開くときにファイルがロックされます。WebDAV でロックするには、ライブラリへの書き込みアクセス権が必要です。読み取りロックの概念はありません。また、WebDAV サーバーはいつでも、停止、起動、オフラインを実行することができます。このため、ファイルが他のユーザーによってすでにロックされている場合にのみ、WebDAV サーバー上のファイルに対するロックリクエストを実行します。

例: WebDAV ディレクトリにライブラリ参照名を関連付ける

次の例では、ライブラリ参照名 **davdata** を WebDAV サーバー **www.webserver.com** 上の WebDAV ディレクトリ **/users/mydir/datadir** に関連付けます。

```
libname davdata v9 "https://www.webserver.com/users/mydir/datadir"
    webdav user="mydir" pw="12345";
```

関連項目:

ステートメント:

- “FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式” (172 ページ)
- “LIBNAME ステートメント” (283 ページ)

LINK ステートメント

指定したステートメントラベルにプログラム実行を移動します。RETURN ステートメントが後に続く場合、LINK ステートメントの直後のステートメントに実行を戻します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 実行

構文

LINK *label*;

引数

label
LINK の移動先となるステートメントラベルを指定します。*label* 引数は必ず指定しなければなりません。

詳細

LINK ステートメントは、LINK ステートメントに指定したステートメントラベルに SAS を移動します。移動先から RETURN ステートメントまでの間にあるステートメントの実行を続けます。RETURN ステートメントは、LINK ステートメントの後に続くステートメントにプログラム制御を移動します。

LINK ステートメントと移動先は同じ DATA ステップ内になければなりません。LINK ステートメントでは、移動先はステートメントラベルで指定します。

LINK ステートメントでは、別の LINK ステートメントを含むステートメントグループに移動することができます。この配置方法はネストと呼ばれます。無限ループが発生しないように、ネストする LINK ステートメントのデフォルト数が SAS によって設定されています。RETURN ステートメントを間にはさまずに、最大 10 個までの LINK ステートメントをネストできます。複数の LINK ステートメントが実行された場合、RETURN ステートメントは最後に実行した LINK ステートメントの次のステートメントに SAS を戻します。ネストする LINK ステートメントの数を増やすには、DATA ステートメントで/STACK オプションを使用します。

比較

LINK ステートメントと GO TO ステートメントでは、後に続く RETURN ステートメントのアクションが異なります。LINK ステートメントの後に RETURN ステートメントを指定すると、LINK ステートメントの直後のステートメントに実行を戻します。GO TO ステートメントの後に RETURN ステートメントを指定し、GO TO ステートメントの前に LINK ステートメントがない場合は、DATA ステップの先頭に実行を戻します。このとき、GO TO ステートメントの前に LINK ステートメントがある場合は、LINK ステートメントの直後の最初のステートメントから実行を続けます。また、通常、LINK ステートメントは RETURN ステートメントを明示的に指定して使用しますが、GO TO ステートメントは RETURN ステートメントを指定せずに使用します。

同じプログラム内の複数のポイントでステートメントグループを実行する場合、LINK ステートメントを使用するとコーディングが簡単になり、プログラムロジックも理解しやすくなります。プログラム内でステートメントグループを 1 つのポイントでのみ実行する場合、LINK-RETURN ロジックよりも DO グループロジックを使用するほうが簡単です。

例: プログラム実行の移動

この例では、変数 TYPE の値が **aluv** になる場合、LINK ステートメントはラベル CALCU に割り当てたステートメントにプログラム実行を移動します。RETURN ステートメントが検出されるまで、このプログラムが実行されます。RETURN ステートメントが検出されると、プログラム実行は LINK の後に続く最初のステートメントに移動されます。割り当てステートメントを実行し、オブザベーションを書き込みます。その後、DATA ステップの先頭に戻って、次のレコードを読み込みます。TYPE の値が **aluv** ではない場合、割り当てステートメントを実行し、オブザベーションを書き込みます。その後、DATA ステップの先頭に戻ります。

```
data hydro;
   input type $ depth station $;
      /* link to label calcu:*/
   if type ='aluv' then link calcu;
   date=today();
      /* return to top of step */
   return;
   calcu: if station='site_1'
      then elevatn=6650-depth;
   else if station='site_2'
      then elevatn=5500-depth;
         /* return to date=today(); */
   return;
   datalines;
aluv 523 site_1
uppa 234 site_2
aluv 666 site_2
...more data lines...
;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DATA ステートメント” (50 ページ)
- “DO ステートメント” (68 ページ)
- “GO TO ステートメント” (192 ページ)
- “label:ステートメント” (278 ページ)
- “RETURN ステートメント” (394 ページ)

LIST ステートメント

現在処理中のオブザベーションの入力データレコードを SAS ログに書き込みます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

構文

LIST;

引数なし

LIST ステートメントを使用すると、現在処理中のオブザベーションの入力データレコードを SAS ログに書き込めます。

詳細

LIST ステートメントは、INPUT ステートメントで読み込まれるデータのみを処理します。SET、MERGE、MODIFY、UPDATE の各ステートメントで読み込まれるデータは処理されません。

SAS ログでは、列の位置を示すルーラーが書き込まれた後に、最初のレコードがリストされます。

可変長レコード(RECFM=V)の場合、入力行の最後にレコード長が書き込まれます。固定長レコード(RECFM=F)の長さは、読み込むデータ量がレコード長(LRECL)と一致している場合には書き込まれません。

比較

次の表で、LIST ステートメントと PUT ステートメントを比較します。

アクション	LIST ステートメント	PUT ステートメント
書き込みのタイミング	DATA ステップの繰り返しの最後に実行	すぐに実行
書き込み内容	入力した内容と同一の入力データレコード	指定した変数またはリテラル
書き込み先	SAS ログのみ	SAS ログ、SAS 出力先、外部ファイル
処理可能なステートメント	INPUT ステートメントのみ	すべてのデータ読み込みステートメント
16 進数の値の処理	書き込みできない文字が検出された場合は自動的に値を 16 進数で出力する	16 進数の出力形式が指定された場合にのみ文字を 16 進数で表示する

例

例 1: 欠損データを含むレコードをリストする

この例では、LIST ステートメントを使用して、欠損データが含まれる入力レコードを SAS ログに書き込みます。INPUT ステートメントの行ポインタコントロールが#3 と指定されているため、1 つのオブザベーションを作成するのに 3 つのレコードを読み込みま

す。このため、W2AMT の値が欠損しているたびに、現在の入力レコードが 3 行にわたって SAS ログに書き込まれます。

```
data employee;
   input ssn 1-9 #3 w2amt 1-6;
   if w2amt=. then list;
   datalines;
23456789
JAMES SMITH
356.79
345671234
Jeffrey Thomas
.
;
```

アウトプット 2.17 *欠損データを表示するログ*

```
RULE:----+----1----+----2----+----3----+----4----+----5----+----
9   345671234
10  Jeffrey Thomas
11  .
```

番号 9、10、と 11 は SAS ログ内の行番号を示しています。

例 2: 可変長レコードのレコード長を表示する

この例では、可変長 ID 番号を含む外部ファイルを入力として使用します。RECFM=V オプションは INFILE ステートメントで指定され、LIST ステートメントは SAS ログにレコードを書き出します。この例の RECFM=V オプションが示すように、ファイルが可変長のレコードを持つ場合、SAS ログにリストされる各レコードの最後にレコード長が書き込まれます。

```
data employee;
   infile 'your-external-file' recfm=v;
   input id $;
   list;
run;
```

アウトプット 2.18 *可変長レコードどレコード長を表示するログ*

```
RULE:     ----+----1----+----2----+----3----+----4----+----5---
1         23456789 8
2         123456789 9
3         5555555555 10
4         345671234 9
5         2345678910 10
6         2345678 7
```

関連項目:

ステートメント:

- “PUT ステートメント” (346 ページ)

%LIST ステートメント

現在のセッション中に入力された行を表示します。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: プログラム制御

構文

%LIST<*n* <:*m* | − *m*> >;

引数なし

対話型ラインモードの処理で引数を指定せずに%LIST ステートメントを使用すると、これまでに入力したすべてのプログラム行が表示されます。

引数

n
n 番目の行を表示します。

n–m
n から *m* 番目までの行を表示します。

別名 *n:m*

詳細

指定可能な位置および指定する必要がある場合

%LIST ステートメントは SAS ジョブ内のどこにでも指定することができますが、DATALINES ステートメントと終わりを示すセミコロン(;)の間または DATALINES4 ステートメントと終わりを示す複数のセミコロン(;;;;)の間には使用できません。このステートメントは、対話型ラインモードで SAS プログラムコードをモニタ上に表示する場合に便利です。また、%INCLUDE ステートメントの使用時に取得する行を決定する場合にも使用できます。

対話

注意:

SPOOL システムオプションは、SAS ステートメントを保存するかどうかをすべての実行モードで制御します。 対話型ラインモードで SPOOL システムオプションが有効に設定されている場合、すべての SAS ステートメントとデータ行はサブミット時に自動的に保存されます。%LIST ステートメントを使用すると、これらを表示することができます。NOSPOOL オプションが有効に設定されている場合、%LIST ステートメントを使用しても以前に入力した行は表示されません。

例: 現在のセッション中に入力された行を表示する

次の%LIST ステートメントでは 10 番目から 20 番目の行を表示します。

```
%list 10-20;
```

関連項目:

ステートメント:

- “%INCLUDE ステートメント” (197 ページ)

システムオプション:

- “SPOOL System Option” (*SAS System Options: Reference*)

LOCK ステートメント

既存の SAS ファイルに対する排他的ロックの取得や解除を行います。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: プログラム制御

制限事項: 現時点では、他の SAS セッションがアクセスしている SAS ファイルはロックできません(排他的ロックされているか、またはそのファイルが開かれているため)。

LOCK ステートメントの構文は、シングルユーザー環境でも、クライアント/サーバー環境でも同じです。ただし、LOCK ステートメントの機能によっては、クライアント/サーバー環境にのみ適用される場合があります。

構文

LOCK *libref*<.*member-name*<.*member-type* | .*entry-name*.*entry-type*>>
<LIST | QUERY | SHOW | CLEAR | NOMSG>;

引数

libref
SAS ライブラリに関連付けられた名前を指定します。libref (ライブラリ参照名)には、有効な SAS 名を指定する必要があります。libref が SASUSER または WORK の場合、それを指定する必要があります。

ヒント シングルユーザー環境では、LOCK ステートメントを発行してライブラリを排他的にロックする必要はありません。マルチユーザー対応の SAS/SHARE Server からアクセスするライブラリをロックする方法については、*SAS/SHARE User's Guide* の LOCK ステートメントを参照してください。

member-name
ライブラリ参照名に関連付けられた SAS ライブラリのメンバを示す有効な SAS 名を指定します。

制限事項 ロックを要求する前に、SAS ファイルを作成する必要があります。存在しない SAS ライブラリメンバをロックする方法については、*SAS/SHARE User's Guide* を参照してください。

member-type
ロック対象とする SAS ファイルの種類を指定します。たとえば、有効な値には DATA、VIEW、CATALOG、MDDB などがあります。デフォルトでは DATA に設定されます。

entry-name
ロック対象のカタログエントリの名前を指定します。

ヒント シングルユーザー環境で LOCK ステートメントを発行して個別のカタログエントリをロックした場合、カタログ全体がロックされます。通常、カタログエントリを排他的にロックするために LOCK ステートメントを発行するようなことはしません。マルチユーザー対応の SAS/SHARE Server からアクセスするライブラリ内のカタログエントリをロックする方法については、*SAS/SHARE User's Guide* の LOCK ステートメントを参照してください。

entry-type
ロック対象のカタログエントリの種類を指定します。

ヒント シングルユーザー環境で LOCK ステートメントを発行して個別のカタログエントリをロックした場合、カタログ全体がロックされます。通常、カタログエントリを排他的にロックするために LOCK ステートメントを発行するようなことはしません。マルチユーザー対応の SAS/SHARE Server からアクセスするライブラリ内のカタログエントリをロックする方法については、*SAS/SHARE User's Guide* の LOCK ステートメントを参照してください。

LIST | QUERY | SHOW
特定の SAS ファイルに排他的ロックを設定したかどうかを SAS ログに書き込みます。

ヒント このオプションは、クライアント/サーバー環境ではさらに詳しい情報を提供します。クライアント/サーバー環境でこのオプションを使用するには、*SAS/SHARE User's Guide* の LOCK ステートメントを参照してください。

CLEAR
SAS セッションで LOCK ステートメントを使用して取得した、特定の SAS ファイルに対するロックを解除します。

NOMSG
警告やエラーメッセージが SAS ログに出力されないように指定します。NOMSG を指定した場合でも、ロックの成功やロックの解除を報告するメッセージは非表示にはなりません。

操作 警告やエラーメッセージを非表示にするには、LOCK ステートメントを実行する度に NOMSG を指定してください。

SAS マクロ変数 SYSLCKRC のリターンコードは、NOMSG が指定されていても影響されません。

ヒント NOMSG は、ロックが利用可能になるまで LOCK ステートメントをコードループでサブミットし続ける時に、排他的ロックが利用できないというエラーメッセージは毎回 SAS ログに表示したいという場合に有効です。

詳細

概要情報
LOCK ステートメントでは、すでに存在する SAS ファイルに対する排他的ロックの取得や解除を実行できます。排他的ロックを取得すると、設定したロックを解除するまで、他の SAS セッションからはロックを設定したファイルに対する読み取りや書き込みを実行できません。

排他的ロックを解除するには、CLEAR オプションを使用します。また、データセットに対する排他的ロックは、DATASETS プロシジャの DELETE ステートメントを使用してそのデータセットを削除すると解除されます。

シングルユーザー環境で SAS ファイルに対する排他的アクセスを取得する

SAS ステートメントや SAS プロシジャを発行して SAS ファイルを処理するたびに、ファイルが開かれ、入力、更新、出力処理が実行されます。ステップの最後にファイルは閉じられます。複数のタスクを実行するプログラムでは、ファイルを何度も開いたり閉じたりします。シングルユーザー環境では複数の SAS セッションが同じ SAS ファイルにアクセスできるため、LOCK ステートメントを発行してファイルに対する排他的ロックを取得すると、マルチステッププログラムで更新実行中にデータが保護されます。

たとえば、夜間の更新プロセスを考えてみます。このプロセスは、不要になったオブザベーションを削除する DATA ステップ、ファイルを並べ替える SORT プロシジャ、ファイルのインデックスを再構築する DATASETS プロシジャで構成されています。ステップ間に他の SAS セッションがファイルにアクセスすると、SORT および DATASETS プロシジャは失敗します。これは、これらのプロシジャでメンバレベルのロック(排他)アクセスが必要になるためです。

DATA ステップの前に LOCK ステートメントを指定すると、ファイルに対して排他的アクセスを取得するので、必要な保護が提供されます。LOCK ステートメントが成功すると、ステップ間にファイルにアクセスしようとする SAS セッションは拒否されるので、夜間の更新プロセスは中断せずに実行されます。“例: SAS ファイルをロックする” (310 ページ)を参照してください。

LOCK ステートメントのリターンコード

SAS マクロ変数 SYSLCKRC には、LOCK ステートメントからのリターンコードが含まれます。次のアクションは、SYSLCKRC に 0 以外の値を挿入します。

- ファイルをロックしようとしたが、ロックを取得できない(たとえば、ファイルが使用されている、またはファイルが他の SAS セッションでロックされているなど)
- LOCK ステートメントに LIST オプションを指定してロックの一覧を表示する
- LOCK ステートメントに CLEAR オプションを指定してユーザーが取得していないロックを解除する

SYSLCKRC SAS マクロ変数の詳細については、*SAS マクロ言語: リファレンス*を参照してください。

比較

- SAS/SHARE を使用している場合でも、LOCK ステートメントを使用できます。ただし、LOCK ステートメントの機能によっては、クライアント/サーバー環境にのみ適用される場合があります。
- CNTLLEV=データセットオプションでは、SAS データセットへの共有更新アクセスを拒否するレベルを指定できます。

例: SAS ファイルをロックする

次の SAS プログラムでは、SAS データセットのロックプロセスを説明します。LOCK ステートメントを使用すると、ファイルに対して排他的アクセスが取得されるため、マルチステッププログラムに保護が提供されます。ステップ間にファイルにアクセスしようとするすべての SAS セッションのアクセスが拒否されるので、プログラムを中断せずに実行することができるようになります。

```
libname mydata 'SAS-library';
lock mydata.census; 1
```

```
data mydata.census; 2
   modify mydata.census;
   (statements to remove obsolete observations)
run;
proc sort force data=mydata.census; 3
   by CrimeRate;
run;
proc datasets library=mydata; 4
   modify census;
   index create CrimeRate;
quit;
lock mydata.census clear; 5
```

1 SAS データセット MyData.Census に対して排他的アクセスを取得します。

2 MyData.Census を開き、不要になったオブザベーションを削除します。DATA ステップの最後にファイルが閉じられます。ただし、排他的ロックを取得しているので、ファイルにアクセスしようとする他の SAS セッションはアクセスを拒否されます。

3 MyData.Census を開き、ファイルを並べ替えます。プロシジャの最後にファイルは閉じられますが、他の SAS セッションではこのファイルを使用できません。

4 MyData.Census を開き、インデックスを再構築します。プロシジャの最後にファイルは閉じられますが、他の SAS セッションではこのファイルを使用できません。

5 MyData.Census に対する排他的ロックを解除します。これで、他の SAS セッションでもこのデータセットを使用できるようになります。

関連項目:

- マルチユーザー対応の SAS/SHARE Server からアクセスするライブラリのデータオブジェクトをロックする方法については、“LOCK Statement” (*SAS/SHARE User's Guide*)を参照してください。

データセットオプション:

- “CNTLLEV= Data Set Option” (*SAS Data Set Options: Reference*)

LOSTCARD ステートメント

1 オブザベーションあたりのレコードが複数あるデータに欠損レコードや無効なレコードが検出された際に、入力データを再同期します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

構文

LOSTCARD;

引数なし

LOSTCARD ステートメントを使用すると、現在のグループに欠損レコードが含まれている場合、次のグループからレコードを読み込まないようにします。

詳細

LOSTCARD を使用する必要がある場合

複数のレコードを読み込んで 1 つのオブザベーションを作成する場合、データの最後に到達するまでレコードの欠損は検出されません。データ内に欠損レコードが存在すると、SAS データセットの後続のオブザベーションの値に誤りが生じる可能性があります。LOSTCARD ステートメントを使用すると、現在のグループのレコード数が予測よりも少ない場合、次のグループからデータを読み込まないようにします。

LOSTCARD ステートメントは、1 オブザベーションあたりの入力データのレコード数が固定されている場合や、オブザベーションの各レコードに同じ値の ID 変数が使用されている場合に便利です。通常、LOSTCARD ステートメントは、IF-THEN ステートメントの THEN 句や SELECT グループのステートメントなどの条件付き処理の中で使用されます。

LOSTCARD ステートメントの実行

LOSTCARD ステートメントを実行すると、次に示す複数のステップが実行されます。

1. LOSTCARD メッセージ、ルーラー、現在のオブザベーションを作成しようとして読み込んだすべてのレコードの 3 つが SAS ログに書き込まれます。
2. 読み込み中のレコードグループにある最初のレコードを破棄し、オブザベーションには書き込まずに、DATA ステップの先頭に処理を戻します。
3. 自動変数_N_の値に 1 を追加しません。(通常は、DATA ステップの先頭に戻ったときに自動変数_N_の値を 1 ずつ増やしていきます)。
4. グループ内の 2 番目のレコードから読み込みを開始して、オブザベーションを作成します。INPUT ステートメントに指定されている数のレコードを読み込みます。
5. LOSTCARD の IF 条件が真である場合、ステップ 1 から 4 を繰り返します。ログを見やすくするため、指定したレコードグループに対してメッセージとルーラーが出力されるのは 1 度だけです。また、レコードが、次のオブザベーションの作成で使用される場合でも 1 度しか出力されません。
6. LOSTCARD の IF 条件が真でない場合、オブザベーションが作成され、SAS データセットに書き込まれます。

例: 入力データの再同期

この例では、条件付きの作成に LOSTCARD ステートメントを使用して、欠損データの特定と入力データの再同期を実行します。

```
data inspect;
   input id 1-3 age 8-9 #2 id2 1-3 loc
         #3 id3 1-3 wt;
   if id ne id2 or id ne id3 then
    do;
      put 'DATA RECORD ERROR:' id= id2= id3=;
      lostcard;
    end;
   datalines;
301    32
301    61432
301    127
302    61
302    83171
400    46
```

```
409    23145
400    197
411    53
411    99551
411    139
;
```

この DATA ステップでは、オブザベーションを書き込む前に入力レコードを 3 つ読み込みます。レコード 1(変数 ID)の ID 番号が 2 番目のレコード(ID2)または 3 番目のレコード(ID3)と一致しない場合、レコードが正しく入力されていないか欠損しています。IF-THEN DO ステートメントでは、ID 番号が無効な場合に PUT ステートメントに指定したメッセージを出力し、LOSTCARD ステートメントを実行するように指定しています。

この例では、2 番目のオブザベーション(ID3=400)の 3 番目のレコードが欠損しています。3 番目のオブザベーションの 2 番目のレコードが誤って入力されています(ID=400 となるのが正しいですが、ID2=409 となっています)。このため、データセットには ID301 と ID411 の 2 つのオブザベーションが含まれます。ID=302 または ID=400 のオブザベーションはデータセットに含まれません。この DATA ステップを実行すると、PUT ステートメントと LOSTCARD ステートメントにより、次のステートメントがログに書き込まれます。

```
DATA RECORD ERROR: id=302 id2=302 id3=400
NOTE:LOST CARD.
RULE:----+----1----+----2----+----3----+----4----+----5----+----
14   302    61
15   302    83171
16   400    46
DATA RECORD ERROR: id=302 id2=400 id3=409
NOTE:LOST CARD.
17   409    23145
DATA RECORD ERROR: id=400 id2=409 id3=400
NOTE:LOST CARD.
18   400    197
DATA RECORD ERROR: id=409 id2=400 id3=411
NOTE:LOST CARD.
19   411    53
DATA RECORD ERROR: id=400 id2=411 id3=411
NOTE:LOST CARD.
20   411    99551
```

番号 14、15、16、17、18、19、20 は SAS ログ内の行番号を示しています。

関連項目:

ステートメント:

- “IF-THEN/ELSE ステートメント” (196 ページ)

MERGE ステートメント

複数の SAS データセットからオブザベーションを読み込み、結合して 1 つのオブザベーションにします。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

注: MERGE ステートメントを使用して読み込まれた変数は PDV で保持されます。詳細については、“Overview of DATA Step Processing” (*SAS Language Reference: Concepts* 18 章)および “RETAIN ステートメント” (389 ページ)を参照してください。

構文

MERGE *SAS-data-set-1* <(*data-set-options*)>
SAS-data-set-2 <(*data-set-options*) >
<…*SAS-data-set-n*<(*data-set-options*)> >
<END=*variable*>;

引数

SAS-data-set
オブザベーションを読み込む既存の SAS データセットを少なくとも 2 つ指定します。データセットは個別に指定するか、データセットのリストで指定します。また、両方を組み合わせても指定できます。

ヒント データセット名を使用するかわりに、オペレーティングシステムでサポートされている構文を使用してファイルの物理パス名を指定することができます。物理パス名は一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。

追加する SAS データセットを指定できます。

参照項目 “MERGE ステートメントでデータセットリストを使用する” (315 ページ)

(*data-set-options*)
SAS データセット名の後ろに、1 つまたは複数の SAS データセットオプションを丸かっこで囲んで指定します。

注 データセットオプションは、処理対象のオブザベーションを DATA ステップに読み込むときに実行するアクションを指定します。データセットオプションのリストについては、次の文書を参照してください。*SAS データセットオプション: リファレンス*

ヒント データセットリストに適用するデータセットオプションは、データセットリストに存在するすべてのデータセットに適用されます。

END=*variable*
作成する一時変数の名前を指定します。この変数の値には終端指示子が格納されます。

注 この変数は 0 に初期化されますが、MERGE ステートメントが最後のオブザベーションを処理するときに 1 に設定されます。各入力データセットに存在するオブザベーションの数が異なる場合は、MERGE ステートメントによってすべてのデータセットの最後のオブザベーションが処理されるときに、END=変数が 1 に設定されます。

ヒント END=変数は、作成される SAS データセットには追加されません。

詳細

概要

MERGE ステートメントには柔軟性があり、SAS プログラミングでさまざまな方法で使用されます。次のセクションでは、MERGE ステートメントの基本的な使用方法を説明します。応用として、2 つ以上の BY 変数の使用、3 つ以上のデータセットのマージ、少数のオブザベーションを別のデータセットの全オブザベーションへのマージなどがあります。

詳細については、“How to Prepare Your Data Sets” (*SAS Language Reference: Concepts* 21 章)を参照してください。

MERGE ステートメントでデータセットリストを使用する

MERGE ステートメントでは、データセットのリストを使用できます。データセットリストを使用すると、現在存在するデータセットのグループを簡単に示せます。このデータセットリストには、名前接頭辞リストまたは番号付き範囲リストを指定する必要があります。

名前の接頭辞リスト は、指定した文字列で始まるすべてのデータセットを示します。たとえば、**merge SALES1:;**と指定すると、"SALES1"で始まる SALES1、SALES10、SALES11、SALES12 などのデータセットがすべてマージされます。

番号付き範囲リスト では、連番である最後の文字を除き、同じ名前のデータセットが存在する必要があります。番号付き範囲リストでは、どの数字から始めてどの数字で終わってもかまいません。たとえば、次のリストは同じデータセットを示します。

```
sales1 sales2 sales3 sales4
sales1-sales4
```

注: 最初のデータセット名にある数値接尾辞の先頭に 0 が置かれる場合、最後のデータセット名の数値接尾辞の桁数は最初のデータセット名の桁数と一致するか、または上回る必要があります。このように指定されていない場合はエラーが発生します。たとえば、データセットリストを sales001–sales99 または sales01–sales9 と指定するとエラーが発生します。ただし、このデータセットリストの有効な指定は、sales001–sales999 です。最初のデータセット名にある数値接尾辞の先頭に 0 が置かれない場合、最初と最後のデータセット名に使用する数値接尾辞の桁数を一致させる必要はありません。たとえば、データセットリストの指定として sales1–sales999 は有効です。

番号付きデータセットリストを使用する場合に考慮すべきその他のルールを次に示します。

- 範囲のグループを複数指定できます。

  ```
  merge cost1-cost4 cost11-cost14 cost21-cost24;
  ```

- 番号付き範囲リストと名前接頭辞リストを組み合わせて指定できます。

  ```
  merge cost1-cost4 cost2: cost33-37;
  ```

- 個々のデータセットとデータセットリストを組み合わせて指定できます。

  ```
  merge cost1 cost10-cost20 cost30;
  ```

- データセットリストを囲んだ引用符は無視されます。

  ```
  /* these two lines are the same */
  merge sales1-sales4;
  merge 'sales1'n-'sales4'n;
  ```

- データセット名のブランクは無効です。引用符を使用する場合、末尾にあるブランクは無視されます。

  ```
  /* blanks in these statements will cause errors */
  ```

```
merge sales 1-sales 4;
merge 'sales 1'n - 'sales 4'n;
/* trailing blanks in this statement will be ignored */
merge 'sales1'n - 'sales4'n;
```

- 数値接尾辞に使用できる最大値は 2147483647 です。

```
/* this suffix will cause an error */
merge prod2000000000-prod2934850239;
```

- 物理パス名は使用できません。

```
/* physical pathnames will cause an error */
%let work_path = %sysfunc(pathname(WORK));
merge "&work_path\dept.sas7bdat"-"&work_path\emp.sas7bdat" ;
```

1 対 1 のマージ

1 対 1 のマージとは、複数の SAS データセットからオブザベーションを読み込んで結合し、新しいデータセットの単一のオブザベーションにする処理です。1 対 1 のマージを実行するには、BY ステートメントを指定せずに MERGE ステートメントを使用します。MERGE ステートメントに指定したすべてのデータセットの最初のオブザベーションを結合してから、新しいデータセットに最初のオブザベーションを作成します。次に、すべてのデータセットの 2 番目のオブザベーションを結合して、新しいデータセットに 2 番目のオブザベーションを作成します。以降も同様に処理されます。1 対 1 マージでは、新しいデータセットに作成されるオブザベーションの数は、MERGE ステートメントに指定した最大データセットのオブザベーションの数と一致します。1 対 1 マージについては、例 1 を参照してください。詳細については、21 章: “Reading, Combining, and Modifying SAS Data Sets” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

注意:

1 対 1 マージを使用してデータセットを結合する場合は注意が必要です。1 対 1 マージでは、予期しない結果が発生する場合があります。この方法を使用する前に、データセットのサンプルを使用してプログラムのテストを実行してください。

マッチマージ

マッチマージでは、複数の SAS データセットから、共通する変数の値に基づいてオブザベーションを取り出し、結合して、新しいデータセットの 1 つのオブザベーションにします。新しいデータセットに含まれるオブザベーションの数は、すべてのデータセットの各 BY グループに含まれるオブザベーションのうち、最も数が多いオブザベーションの合計になります。マッチマージを実行するには、MERGE ステートメントの直後に BY ステートメントを使用する必要があります。BY ステートメントに指定する変数は、すべてのデータセットに共通している必要があります。DATA ステップでは、1 つの BY ステートメントのみ、MERGE ステートメントに指定できます。MERGE ステートメントにリストされるデータセットは、BY ステートメントにリストされる変数の値に基づいて並べ替えられているか、適切なインデックスが含まれている必要があります。マッチマージについては、例 2 を参照してください。詳細については、21 章: “Reading, Combining, and Modifying SAS Data Sets” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

注: MERGE ステートメントは、1 対 1 のマッチマージではデカルト積を生成しません。そのかわり、MERGE ステートメントは、少なくとも 1 つのデータセット内の BY グループにオブザベーションが存在する間、1 対 1 のマッチマージを実施します。1 つのデータセット内にある BY グループのすべてのオブザベーションを読み込んだ後、別のデータセット内にまだオブザベーションが存在する場合、特定 BY グループに関してすべてのオブザベーションが読み込まれるまで、1 対 1 のマッチマージが実行されます。

比較

- MERGE ステートメントでは、複数のデータセットにあるオブザベーションが結合されます。UPDATE ステートメントでは、2 つのデータセットにあるオブザベーションが結合されます。UPDATE ステートメントでは、マスタデータセットにある選択したオブザベーションの値も変更または更新されます。また、UPDATE ステートメントによりオブザベーションが追加される場合があります。
- UPDATE ステートメントと同様に、MODIFY ステートメントでも、2 つの SAS データセットにあるオブザベーションが結合され、マスタデータセットにある選択したオブザベーションの値も変更または更新されます。
- 2 つ以上の SET ステートメントを使用してオブザベーションを読み込んだ結果は、BY ステートメントを指定せずに MERGE ステートメントを使用してオブザベーションを読み込んだ結果と似ています。ただし、SET ステートメントを使用すると、すべてのデータセットからオブザベーションをすべて読み込む前に、オブザベーションの数が同一ではない場合は処理が中止されます。これに対して、MERGE ステートメントに指定した全データセットの全オブザベーションの処理は続けられます。

例

例 1: 1 対 1 のマージ

この例では、2 つのデータセットにあるオブザベーションを結合し、新しいデータセットに 1 つのオブザベーションを作成する方法を示しています。

```
data benefits.qtr1;
   merge benefits.jan benefits.feb;
run;
```

例 2: マッチマージ

この例では、2 つのデータセットにあるオブザベーションを BY ステートメントに指定した変数の値に基づいて結合し、新しいデータセットに 1 つのオブザベーションを作成する方法を示しています。

```
data inventry;
   merge stock orders;
   by partnum;
run;
```

例 3: データセットリストを使用したマージ

この例では、データリストを使用してマージ対象のデータセットを定義します。

```
data d008; job=3; emp=19; run;
data d009; job=3; sal=50; run;
data d010; job=4; emp=97; run;
data d011; job=4; sal=15; run;
data comb;
   merge d008-d011;
   by job;
run;
proc print data=comb;
run;
```

関連項目:

- 21 章: “Reading, Combining, and Modifying SAS Data Sets” (*SAS Language Reference: Concepts*)

ステートメント:

- “BY ステートメント” (37 ページ)
- “MODIFY ステートメント” (319 ページ)
- “SET ステートメント” (406 ページ)
- “UPDATE ステートメント” (435 ページ)

MISSING ステートメント

入力データ内で数値データの特殊欠損値を表す文字を割り当てます。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: 情報

構文

MISSING *character(s)*;

引数

character
入力データ内で特殊欠損値を表す値です。

範囲 特殊欠損値には、アルファベット 26 文字(大文字または小文字)とアンダースコア(_)を使用できます。

ヒント 複数の文字を指定できます。

詳細

通常、MISSING ステートメントは DATA ステップ内で使用されますが、ステートメントの有効範囲はグローバルです。

比較

MISSING=システムオプションを使用すると、数値変数が通常の欠損値(.)の場合に出力する文字を指定できます。データに `a` や `z` などの特殊欠損値を表す文字が含まれている場合、MISSING=オプションを使用して欠損値を定義しないでください。この場合は MISSING ステートメントを使用して定義してください。

例: 特定の種類の欠損データを識別する

次の調査データのように特定の種類の欠損データを識別する必要があるとします。たとえば、データ内の `A` は回答者が調査時に不在だったことを示し、`R` は回答者が返答を拒否したことを示しています。MISSING ステートメントを使用すると、入力データ行にある値 `A` と値 `R` は、無効な数値データではなく特殊欠損値として読み込まれます。

```
data survey;
   missing a r;
   input id answer;
   datalines;
001 2
002 R
003 1
004 A
005 2
;
```

結果のデータセット SURVEY には、入力データで定義した値が含まれます。

関連項目:

ステートメント:

- “UPDATE ステートメント” (435 ページ)

システムオプション:

- “MISSING= System Option” (*SAS System Options: Reference*)

MODIFY ステートメント

既存のデータセット内にあるオブザベーションの置き換え、削除、追加を実行します。ただし、オブザベーションのコピーは作成しません。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

制限事項: 変数の追加など、SAS データセットのディスクリプタ部分を変更することはできません。

注: パスワードで保護されたデータセットを変更する場合、DATA ステートメントではなく MODIFY ステートメントの適切なデータセットオプション(ALTER=または PW=)にパスワードを指定します。

MODIFY ステートメントを使用して読み込まれた変数は PDV で保持されます。詳細については、“Overview of DATA Step Processing” (*SAS Language Reference: Concepts* 18 章)および “RETAIN ステートメント” (389 ページ)を参照してください。

注意: **MODIFY ステートメントを含む DATA ステップの実行中にシステムが異常終了すると、SAS データセットが破損する可能性があります。**ネイティブ SAS データファイルのオブザベーションに誤ったデータ値が含まれたり、データファイルが読み込めなくなったりする場合があります。ビューで参照する DBMS テーブルには影響はありません。

構文

形式 1: **MODIFY** *master-data-set* <(*data-set-options*)> *transaction-data-set* <(*data-set-options*)> <CUROBS=*variable*> <NOBS=*variable*> <END=*variable*> <UPDATEMODE=MISSINGCHECK | NOMISSINGCHECK>;
BY *by-variable*;

形式 2: **MODIFY** *master-data-set* <(*data-set-options*)> KEY=*index* </ UNIQUE> <KEYRESET=*variable*> <NOBS=*variable*> <END=*variable*>;

形式 3: **MODIFY** *master-data-set* <(*data-set-options*)> <NOBS=*variable*> POINT=*variable*;

形式 4: **MODIFY** *master-data-set* <(*data-set-options*)> <NOBS=*variable*> <END=*variable*>;

引数

master-data-set

変更対象となる SAS データセット(マスタデータセット)を指定します。

制限事項 このデータセットは、DATA ステートメントにも指定する必要があります。

順次アクセスまたはマッチングアクセスの場合、マスタデータセットには、SAS データファイル、SAS/ACCESS ビュー、SQL ビュー、LIBNAME ステートメントの DBMS エンジンを指定できます。DATA ステップビューと SQL プロシジャのパススルー機能を使用したビューは指定できません。

POINT=オプションを指定したランダムアクセスの場合、マスタデータセットには SAS データファイルか、SAS データファイルを参照する SQL ビューを指定する必要があります。

KEY=オプションを指定したダイレクトアクセスの場合、マスタデータセットには SAS データファイルか、LIBNAME ステートメントの DBMS エンジンを指定できます。SAS ファイルを指定する場合、インデックス付きである必要があり、KEY=オプションにインデックス名を指定する必要があります。

DBMS の場合、KEY=オプションにキーワード DBKEY を設定し、インデックスとして使用する列名を DBKEY=データセットオプションに指定する必要があります。指定した列名は、DBMS に渡す WHERE 式の生成に使用されます。

ヒント データセット名を使用するかわりに、オペレーティングシステムでサポートされている構文を使用してファイルの物理パス名を指定することができます。物理パス名は一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。

(*data-set-options*)

SAS データセット名の後ろに、1 つまたは複数の SAS データセットオプションを丸かっこで囲んで指定します。

注 データセットオプションは、処理対象のオブザベーションを DATA ステップに読み込むときに実行するアクションを指定します。データセットオプションのリストについては、次の文書を参照してください。*SAS データセットオプション: リファレンス*

ヒント データセットリストに適用するデータセットオプションは、データセットリストに存在するすべてのデータセットに適用されます。

transaction-data-set

マッチングアクセスで使用する値を含む SAS データセット(トランザクションデータセット)を 指定します。この値はマスタデータセットの更新に使用されます。

制限事項 このデータセットは、DATA ステップに BY ステートメントが含まれている場合に *のみ* 指定します。

ヒント データセット名を使用するかわりに、オペレーティングシステムでサポートされている構文を使用してファイルの物理パス名を指定することができます。物理パス名は一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。

by-variable
オブザベーションの識別に使用する、1 つまたは複数の変数名を指定します。

CUROBS=*variable*
データセットから読み込んだオブザベーション数を含む変数を作成し、名前を付与します。

END=*variable*
作成する一時変数の名前を指定します。この変数の値には終端指示子が格納されます。

制限事項 この引数は、POINT=オプションを指定した MODIFY ステートメントには使用しないでください。POINT=オプションは、MODIFY ステートメントでランダムアクセスを使用することを示しています。ランダムアクセスの場合、END=オプションに指定した変数の値が 1 に設定されることはありません。

注 この変数の初期値は 0 です。この変数の値が 1 に設定されるのは、MODIFY ステートメントによって、変更するデータセットの最後のオブザベーションが読み込まれた場合(順次アクセスの場合)、またはトランザクションデータセットの最後のオブザベーションが読み込まれた場合(マッチングアクセスの場合)です。また、この変数の値は、MODIFY ステートメントで KEY=オプションに指定した値と一致する値が見つからなかった場合にも 1 に設定されます(ランダムアクセスの場合)。

この変数はどのデータセットにも追加されません。

KEY=*index*
変更する SAS データセットの単一インデックスまたは複合インデックスを指定します。KEY=オプションを指定すると、他のソースに含まれる同一の変数名のインデックス値に基づいて、SAS データセットからオブザベーションを取得します。

デフォルト KEY=オプションの値が見つからない場合、自動変数_ERROR_の値は 1 に設定されます。また、自動変数_IORC_は、SYSRC 自動呼び出しマクロのニーモニック_DSENOM に対応する値を受け入れます。“自動変数_IORC_と SYSRC 自動呼び出しマクロ” (326 ページ)を参照してください。

制限事項 KEY=オプションの処理は、SAS/ACCESS Engine によって異なります。詳細については、SAS/ACCESS のドキュメントを参照してください。

ヒント KEYRESET=オプションを使って、読み込むデータセットのインデックスの先頭から KEY=オプションに指定された値の検索を開始するかどうかをコントロールします。

インデックス値のソースの例として、SET ステートメントに指定した別の SAS データセットや INPUT ステートメントで読み込まれた外部ファイルなどがあります。

マスタデータセットにインデックス値の重複がある場合、そのインデックス値を持つ最初のオブザベーションしか更新されません。これを回避するには、DO ループ処理を使用して、KEY=オプションに指定したデータセットの SET ステ

ートメントがマスタデータセットの重複インデックス値に対して繰り返し実行されるようにします。

トランザクションデータセットの重複インデックス値が連続している場合、UNIQUE オプションを指定して、マスタデータセットでのインデックス値の検索が、常にインデックスの先頭から実行されるようにします。さらに、合計ステートメントを使用して、トランザクションデータセットの重複インデックス値のオブザベーションがマスタデータセットのオブザベーションに追加されるようにする必要もあります。UNIQUE オプションを指定しない場合、重複インデックス値のうち、最初に検出されたトランザクションデータセットのオブザベーションのみを使用してマスタデータセットを更新します。

トランザクションデータセットの重複インデックスが連続していない場合、検索は毎回インデックスの先頭から開始されるので、重複インデックス値がマスタデータセットにそれぞれ適用されます。合計ステートメントを作成すると、トランザクションデータセットの重複インデックス値のオブザベーションがマスタに追加されます。

参照項目 “KEYRESET=*variable*” (322 ページ)

UNIQUE (323 ページ)

例 “例 5: インデックスにより検索されるオブザベーションの変更” (334 ページ)

“例 6: 重複するインデックス値の処理” (335 ページ)

“例 7: I/O の制御” (337 ページ)

KEYRESET=*variable*
読み込むデータセットのインデックスの先頭から KEY=オプションに指定された値の検索を開始するかどうかをコントロールします。KEYRESET 変数の値が 1 の場合、インデックスの一番上から検索します。KEYRESET 変数の値が 0 の場合、インデックスの検索はリセットされないので、最後の検索のつづきから検索します。

操作 KEYRESET=オプションは UNIQUE オプションに似ていますが、KEYRESET=オプションでは KEY ＝検索をインデックスの最初からにするかどうかを決められます。

参照項目 “KEY=*index*” (321 ページ)

“ UNIQUE” (323 ページ)

NOBS=*variable*
作成する一時変数の名前を指定します。この一時変数の値は、入力データセットに含まれるオブザベーションの合計数になります。特定の SAS ビューと TAPE や XML エンジンのような順次エンジンに対しては、SAS がオブザベーション数を検知することができません。この場合、NOBS=オプションに指定した変数の値には、動作環境で使用できる最大の正の整数値が設定されます。

注 コンパイル時に、データセットのディスクリプタ情報を読み込んでから、NOBS=オプションの変数の値を自動的に割り当てます。そのため、MODIFY ステートメントの実行前にも NOBS=オプションの変数を参照でき

ます。この変数は DATA ステップで使用できますが、新しいデータセットには追加されません。

ヒント NOBS=オプションと POINT=オプションは互いに独立しています。

例 “例 4: オブザベーション番号により検索されるオブザベーションの変更” (333 ページ)

POINT=*variable*

オブザベーション番号をもとにランダム(ダイレクト)アクセスを使用して SAS データセットを読み込みます。*variable* には、読み込むオブザベーションの番号を格納する変数の名前を指定します。POINT=オプションに指定した変数は DATA ステップのどの位置にでも指定できますが、SAS データセットには追加されません。

制限事項 POINT=オプションは次のものとは併用できません。

- BY ステートメント
- WHERE ステートメント
- WHERE=データセットオプション
- 移送形式のデータセット
- テープまたはディスクに記録された順次データセット
- 他社製のリレーショナルデータベース管理システムにあるテーブル

圧縮データセットで POINT=オプションを使用できるのは、POINTOBS=データセットオプションを YES(デフォルト値)に設定してこのデータセットを作成した場合のみです。

SAS バージョン 7 以降を使用している場合のみ、圧縮ファイルにランダムアクセス方式を使用できます。

要件 POINT=オプションを使用する場合、次のプログラミング要素のどちらかまたは両方を使用してください。

- STOP ステートメント
- POINT=オプションに指定した変数の値が無効かどうかを確認するプログラミングロジック

POINT=オプションでは指定したオブザベーションのみを読み込むため、順次アクセスでファイルを読み込む場合とは違い、ファイル終端条件を読み取ることができません。ファイル終端条件を検出すると DATA ステップを自動的に終了させるため、POINT=オプションの使用時に DATA ステップを終了させる別の方法を準備しないと、DATA ステップで無限ループが発生する場合があります。

ヒント POINT=オプションに指定した変数の値がオブザベーションの番号と一致しない場合、自動変数_ERROR_の値が 1 に設定されます。

例 “例 4: オブザベーション番号により検索されるオブザベーションの変更” (333 ページ)

UNIQUE

変更するデータファイルの先頭から KEY=オプションに指定した値の検索を開始します。

制限事項 UNIQUE オプションは、KEY=オプションを指定する場合にのみ使用できます。

ヒント UNIQUE オプションは、トランザクションデータセットの中に KEY=オプションに指定したインデックス値の重複が連続して存在する場合に使用します。このオプションを使用すると、トランザクションデータセットにある重複した値ごとに、マスタデータセットでの一致する値の検索をインデックスファイルの先頭から開始します。この場合、合計ステートメントを使用する必要があります。合計ステートメントを使用しないと、重複した値による上書きが発生するため、最後のトランザクションの値のみがマスタオブザベーションに反映されます。

参照項目 “KEYRESET=*variable*” (322 ページ)

例 “例 6: 重複するインデックス値の処理” (335 ページ)

UPDATEMODE=MISSINGCHECK | NOMISSINGCHECK
トランザクションデータセットにある変数の欠損値を使用して、マスタデータセットにある既存の変数の値を置き換えるかどうかを指定します。

MISSINGCHECK
トランザクションデータセットにある変数の欠損値を使用して、マスタデータセットにある変数の値を置き換えないように指示します。

NOMISSINGCHECK
欠損値があるかどうかのチェックを実行しません。トランザクションデータセットにある変数の欠損値を使用して、マスタデータセットにある変数の値を置き換えられるようにします。

デフォルト MISSINGCHECK

要件 オブザベーションの一致を検出する基準を指示する BY ステートメントに、UPDATEMODE オプションを指定する必要があります。

ヒント ただし、特殊欠損値は例外です。この場合、MISSINGCHECK が有効な場合でも、マスタデータセットの値は特殊欠損値で置き換えられます。

詳細

マッチングアクセス(形式 1)

マッチングアクセス方式では、BY ステートメントを使用して、トランザクションデータセットのオブザベーションとマスタデータセットのオブザベーションを突き合わせて対応させます。BY ステートメントには、トランザクションデータセットとマスタデータセットの両方に含まれる変数を指定します。

MODIFY ステートメントでトランザクションデータセットからオブザベーションを読み込むと、動的 WHERE 処理を実行し、マスタデータセットの中で対応するオブザベーションを探します。マスタデータセットのオブザベーションには、次のいずれかの処理が実行されます。

- マスタデータセットの値をトランザクションデータセットの値で置き替える
- マスタデータセットから削除する
- マスタデータセットに追加する

“例 3: トランザクションデータセットを使用したオブザベーションの変更” (331 ページ)
には、マッチングアクセス方式の使用例が紹介されています。

BY 値の重複(形式 1)

マスタデータセットに重複が存在する場合でも、トランザクションデータセットに重複が存在する場合でも、処理に影響します。

- マスタデータセットに重複が存在する場合、重複する値のうち、最初に検出された値のみが更新されます。これは、生成される WHERE ステートメントではマスタデータセット内で常に条件と一致する最初の値を探すためです。
- トランザクションデータセットに重複が存在する場合、重複した値は上書きされます。これを回避するには、合計ステートメントを作成して重複する値をすべてマスタデータセットに追加する必要があります。合計ステートメントを使用しないと、重複している値は上書きされるので、最後のオブザベーションの値だけがマスタデータセットのオブザベーションに反映されます。

インデックス付きの値によるダイレクトアクセス(形式 2)

この方法では、MODIFY ステートメントに KEY=オプションを指定する必要があります。KEY=オプションには、変更するデータセットに含まれるインデックス付きの変数の名前を指定する必要があります。もう 1 つのデータソース(通常、SET ステートメントに指定した SAS データセットか、INPUT ステートメントで読み込んだ外部ファイル)から、インデックス付きの変数に値を提供する同じ名前の変数を得ます。MODIFY ステートメントは、インデックス値を使用して変更対象のデータセットに格納されているオブザベーションを検出します。

“例 5: インデックスにより検索されるオブザベーションの変更” (334 ページ) では、インデックス付きの値を使用したダイレクトアクセス方式の例を紹介しています。

インデックス値の重複(形式 2)

- マスタデータセットにインデックス付きの変数の値が重複して存在する場合、最初に検出された値のみを対象にして取得、変更、置き換えを実行します。DO ループ処理を使用して KEY=オプションを指定した SET ステートメントを繰り返し実行すると、重複するすべての値がトランザクションの値で更新されます。
- データソースの同一名の変数に重複した値が *連続せずに* 存在する場合、MODIFY ステートメントは、データソースの値と一致するインデックス値を含んでいるマスタデータセットの最初のオブザベーションに対して各トランザクションを累積的に適用します。この結果、重複するトランザクションの最後の値のみがマスタオブザベーションに反映されます。これを回避するには、合計ステートメントを作成し、重複するトランザクションのそれぞれの値をマスタオブザベーションに追加する必要があります。
- データソースの同一名の変数に重複した値が *連続して* 存在する場合、データソースの中で最初に検出されたオブザベーションの値がマスタデータセットに適用されます。ただし、重複する値のうち、データソースの中で 2 番目に検出された値に対応するオブザベーションをマスタデータセットで探そうとすると、エラーが発生するため DATA ステップが終了します。このエラーを回避するには、MODIFY ステートメントに UNIQUE オプションを指定します。UNIQUE オプションを使用すると、マスタデータセットの先頭に戻ってから一致するインデックス値を取得します。この場合、合計ステートメントを記述して、重複する値をすべて合計する必要があります。合計ステートメント記述しない場合、最後に検出された値のみがマスタオブザベーションに反映されます。

  “例 6: 重複するインデックス値の処理” (335 ページ) では、重複するインデックス値を扱う例を紹介しています。
- 両方のデータセットに重複するインデックス値が存在する場合、SQL を使用すると、トランザクションデータセットの重複した値をマスタデータセットの重複した値と 1 対 1 で対応させることができます。

オブザベーション番号によるダイレクト(ランダム)アクセス(形式 3)

MODIFY ステートメントに POINT=オプションを使用すると、もう 1 つのデータソース(マスタデータセットを除く)の変数名を指定することができます。この変数の値がマスタデータセットで変更するオブザベーションの番号になります。MODIFY ステートメントは POINT=オプションに指定した変数の値を使用して、データセットに格納されている変更対象のオブザベーションを取得します。(圧縮データセットに POINT=オプションを使用できるのは、データセットが POINTOBS=データセットオプションを指定して作成された場合に限られます)。

プログラミング時には、POINT=オプションの変数の値を検証すること、また、自動変数 _ERROR_の値のステータスを確認することをお勧めします。

“例 4: オブザベーション番号により検索されるオブザベーションの変更” (333 ページ)では、オブザベーション番号によるダイレクトアクセス(ランダムアクセス)方式の使用例を紹介しています。

注意:

POINT=オプションを指定すると、無限ループが発生する可能性あります。 POINT=オプションを使用する場合は、DATA ステップを正常に停止できないと、DATA ステップで無限ループが発生する可能性があるので注意してください。STOP ステートメントを使用するか、POINT=オプションに指定した変数の値が無効かどうかを確認するプログラミングロジックを使用するか、またはこの両方を使用してください。

シーケンシャルアクセス(形式 4)

シーケンシャル(順次)アクセス方式は、MODIFY ステートメントで最も簡単な形式ですが、ダイレクトアクセス方式に比べると制御できる要素は少なくなります。シーケンシャルアクセス方式を使用する場合、NOBS=オプションおよび END=オプションを使用してデータセットを変更できます。ただし、POINT=オプションまたは KEY=オプションは使用しません。

MODIFY ステートメントを使用する前にデータセットを準備する

MODIFY ステートメントの使用時にパフォーマンスを改善したり、必要な結果を取得したりするために準備できることがいくつかあります。詳細については、“Combining SAS Data Sets: Basic Concepts” (*SAS Language Reference: Concepts* 21 章)を参照してください。

自動変数_IORC_と SYSRC 自動呼び出しマクロ

自動変数_IORC_には、MODIFY ステートメントで I/O 操作を実行するたびにリターンコードが格納されます。自動変数_IORC_の値を検証するもっとも簡単な方法は、SYSRC 自動呼び出しマクロで提供されるニーモニックコードを使用することです。それぞれのニーモニックコードには、特定の条件が記述されています。このため、ニーモニックを使用すると、DATA ステッププログラムで発生した問題を簡単に検証できるようになります。次のコードを使用すると便利です。

_DSENMR
: トランザクションデータセットのオブザベーションがマスタデータセット上に存在しないことを示します(MODIFY ステートメントと BY ステートメントを併用した場合にのみ使用)。異なる BY 値を持つ連続するオブザベーションがマスタデータセットに存在しない場合、どちらのオブザベーションにも_DSENMR が返されます。

_DSEMTR
: 指定した BY 値を持つ複数のトランザクションデータセットのオブザベーションがマスタデータセット上に存在しないことを示します(MODIFY ステートメントと BY ステートメントを併用した場合にのみ使用)。同じ BY 値を持つ連続したオブザベーションがマスタデータセットに存在しない場合、最初のオブザベーションに対しては _DSENMR、後続のオブザベーションに対しては_DSEMTR が返されます。

_DSENOM
変更対象のデータセットに KEY=オプションまたは POINT=オプションで要求したオブザベーションが含まれていないことを示します。

_SENOCHN
オブザベーションに対して OUTPUT ステートメントまたは REPLACE ステートメントを実行しようとしていますが、このオブザベーションに含まれているキー値と同じ値が、一意のキー値が必要な既存のインデックス付きデータセットに存在することを示しています。

_SOK
オブザベーションが検出されたことを示しています。

注: IORCMSG 関数は、自動変数_IORC_の現在の値に関連するエラーメッセージを指定された形式で返します。

"例 7: I/O の制御" (337 ページ) 自動変数_IORC_および SYSRC 自動呼び出しマクロの使用方法については、を参照してください。

DATA ステップで MODIFY が使用される場合のオブザベーションの書き込み

DATA ステップに MODIFY ステートメントが含まれている場合にオブザベーションを SAS データセットに書き出す方法は、他にどのステートメントが使用されているかによって異なります。次の場合が考えられます。

明示的なステートメントが存在しない場合
現在のオブザベーションを SAS データセットの元の位置に書き込みます。このアクションは、DATA ステップの最後のアクションとして実行されます(REPLACE ステートメントが DATA ステップの最後のステートメントとして記述されているのと同じように処理)。

OUTPUT ステートメント
OUTPUT ステートメントにデータセットが指定されていない場合、DATA ステップに指定したすべてのデータセットの最後に現在のオブザベーションを書き込みます。データセットが指定されている場合、このステートメントは指定されたデータセットの最後に現在のオブザベーションを書き込みます。このアクションは、DATA ステップで OUTPUT ステートメントが検出された時点で実行されます。

REPLACE <*data-set-name*> ステートメント
指定された 1 つまたは複数のデータセットに現在のオブザベーションを再度書き込みます。また、引数を指定しない場合は、DATA ステートメントに指定されている各データセットに現在のオブザベーションを再度書き込みます。このアクションは、REPLACE ステートメントが検出された時点で実行されます。

REMOVE <*data-set-name*> ステートメント
指定された 1 つまたは複数のデータセットから現在のオブザベーションを削除します。また、引数を指定しない場合は、DATA ステートメントに指定されている各データセットから現在のオブザベーションを削除します。データセットを管理しているエンジンの特性に応じて、削除が物理的に実行される場合も、論理的に実行される場合もあります。

これらのステートメントを使用する場合は、次に注意してください。

- OUTPUT ステートメント、REPLACE ステートメント、REMOVE ステートメントがどれも指定されていない場合、デフォルトのアクションは REPLACE ステートメントになります。
- OUTPUT、REPLACE、REMOVE の各ステートメントは互いに独立して動作します。1 つのオブザベーションに適用する OUTPUT、REPLACE、REMOVE の各ステートメントを複数記述することができます。ただし、いったん OUTPUT、REPLACE、REMOVE のいずれかのステートメントを実行した場合は、次の

REPLACE ステートメントまたは REMOVE ステートメントを実行する前に、MODIFY ステートメントを再度実行する必要があります。

次の例の条件ロジックに示すように、OUTPUT ステートメントおよび REPLACE ステートメントを使用できます。これは、オブザベーションごとに REPLACE ステートメントまたは OUTPUT ステートメントのどちらか 1 つのみが実行されるためです。

```
data master;
   modify master trans; by key;
   if _iorc_=0 then replace;
   else
      output;
run;
```

ただし、この例に示すように、同じオブザベーションに対して複数の REPLACE 操作を実行しないでください。

```
data master;
   modify master;
   x=1;
   replace;
   replace;
run;
```

オブザベーションごとに複数の OUTPUT ステートメントを記述できます。ただし、複数の OUTPUT ステートメントを使用する場合は注意が必要です。OUTPUT ステートメントを 1 つだけ使用する場合でも、無限ループが発生する可能性があります。

```
data master;
   modify master;
   output;
run;
```

- DATA ステップで OUTPUT、REPLACE、REMOVE のいずれかのステートメントを使用すると、オブザベーションのデフォルトの置き換えより優先されます。DATA ステップでこれらのステートメントのいずれかを使用する場合は、実行するアクションを明示的に記述する必要があります。
- OUTPUT ステートメントと REPLACE ステートメントの両方、または REMOVE ステートメントを指定したオブザベーションに対して実行する場合、オブザベーションポインタの位置を正しく保つために OUTPUT 操作を最後に実行する必要があります。

“例 8: オブザベーションの置換と削除、オブザベーションの他の SAS データセットへの書き込み” (339 ページ) OUTPUT、REMOVE、REPLACE の各ステートメントを使用してオブザベーションを書き込む方法については、を参照してください。

欠損値と MODIFY ステートメント

デフォルトでは、UPDATEMODE=MISSINGCHECK オプションが有効となるため、トランザクションデータセットの欠損値によって、マスタデータセットの既存の値が置き換えられることは *ありません*。このため、すべての変数ではなく一部の変数のみを更新する場合、またオブザベーションごとに更新する変数が異なる場合は、変更しない変数を欠損値に設定します。トランザクションデータに含まれる欠損値でマスタデータセットに含まれる既存の値を置き換える場合は、UPDATEMODE=NOMISSINGCHECK を使用します。

UPDATEMODE=MISSINGCHECK が有効な場合でも、トランザクションデータセットで特殊欠損値の文字を使用すると、既存の値を欠損値に置き換えることができます。特殊欠損値を含むトランザクションデータセットを作成するには、DATA ステップで

MISSING ステートメントを使用します。トランザクションデータセットに A から Z までの特殊欠損値の 1 つを定義すると、マスタデータセットに含まれる数値変数はその値に更新されます。

マスタデータセットの値を通常の欠損値に設定する場合は、トランザクションデータセット内でアンダースコア(_)を 1 つ使用して欠損値を示します。このように指定すると、マスタデータセットの値は、数値の欠損値がピリオド(.)に設定され、文字の欠損値はブランクに設定されます。

特殊欠損値の定義方法および使用方法の詳細については、"MISSING ステートメント" (318 ページ)を参照してください。

データセットオプションを用いた MODIFY の使用

プログラムでデータセットオプション(KEEP=オプションなど)を使用する場合は、MODIFY ステートメントでマスタデータセットに対してこれらのオプションを指定します。DATA ステートメントでデータセットオプションを使用すると、予期しない結果が生じることがあります。

SAS/SHARE 環境で MODIFY を使用する

SAS/SHARE 環境では、MODIFY ステートメントは更新モードでオブザベーションにアクセスします。つまり、MODIFY ステートメントでオブザベーションを読み込んだときから、REPLACE ステートメントまたは REMOVE ステートメントを実行するまでオブザベーションはロックされます。実行した時点でオブザベーションのロックは解除されます。MODIFY ステートメントで再度読み込むまで、オブザベーションにアクセスすることはできません。MODIFY ステートメントは更新モードでデータセットを開きますが、制御レベルは使用するステートメントによって異なります。たとえば、KEY=オプションと POINT=オプションはメンバレベルのロックを実行します。詳細については、*SAS/SHARE User's Guide* を参照してください。

比較

- DATA ステップで MERGE、SET、UPDATE のいずれかのステートメントを使用すると、新しい SAS データセットが作成されます。新しいデータセットのデータセットディスクリプタは、元のデータセットのディスクリプタとは異なります(変数の追加、削除、ラベルの変更などによる)。ただし、DATA ステップで MODIFY ステートメントを使用する場合は、新しいデータセットは作成されません。そのため、データセットディスクリプタが変更されることはありません。

  DBMS の置き換えルールの詳細については、SAS/ACCESS のマニュアルを参照してください。

- MODIFY ステートメントを BY ステートメントと併用する場合、MODIFY ステートメントは UPDATE ステートメントとほとんど同じように機能します。ただし、次の点が異なります。

  - マスタデータセットとトランザクションデータセットのどちらも並び替えやインデックスの作成を行う必要はありません。(BY ステートメントを指定した MODIFY ステートメントでは、動的 WHERE 処理がトリガされます)。

    注: 並べ替えまたはインデックスの作成を実行していない SAS データセットを MODIFY ステートメントで変更する場合、動的 WHERE 処理はシステムに負担をかけることがあります。マスタデータセットで並べ替えまたはインデックスの作成を実行しておくと、特にサイズが大きいファイルの場合には処理時間を削減できます。

  - 重複した BY 変数の値を持つオブザベーションがマスタデータセットとトランザクションデータセットの両方に存在する場合があります。MODIFY ステートメントでの重複する値の処理方法については、"BY 値の重複(形式 1)" (325 ページ)を参照してください。

- MODIFY ステートメントでは、UPDATE ステートメントと同じように、データセットのディスクリプタ情報を変更することはできません。したがって、このステートメントでは、変数の追加や削除、変数ラベルの変更などは実行できません。

例

例 1: 例で使用する入力データセットの説明

次の例では、INVTY.STOCK データセットを変更します。INVTY.STOCK データセットには、次の変数が含まれています。

PARTNO
文字変数です。個々のツール番号を識別する一意の値が格納されます。

DESC
文字変数です。各ツールのテキストでの説明が格納されます。

INSTOCK
数値変数です。社内で保有している各ツールの在庫数が格納されます。

RECDATE
数値変数です。どの変数 INSTOCK の値が現在のものかを示す SAS 日付の値が格納されます。

PRICE
数値変数です。各ツールの単価が格納されます。

さらに、データセット INVTY.STOCK には、変数 PARTNO の値をキーとする単一インデックスが格納されています。次の DATA ステップを実行すると、データセット INVTY.STOCK が作成されます。

```
libname invty 'SAS-library';

data invty.stock(index=(partno));
   input PARTNO $ DESC $ INSTOCK @17
         RECDATE date7.@25 PRICE;
   format  recdate date7.;
   datalines;
K89R seal   34  27jul95 245.00
M4J7 sander 98  20jun95 45.88
LK43 filter 121 19may96 10.99
MN21 brace 43   10aug96 27.87
BC85 clamp 80   16aug96 9.55
NCF3 valve 198  20mar96 24.50
KJ66 cutter 6   18jun96 19.77
UYN7 rod  211   09sep96 11.55
JD03 switch 383 09jan97 13.99
BV1E timer 26   03jan97 34.50
;
```

例 2: すべてのオブザベーションの変更

この例では、データセット INVTY.STOCK のすべてのレコードにある日付を現在の日付で置き換えます。また、データセット INVTY.STOCK に格納されているすべてのオブザベーションに対して、変数 RECDATE の値を現在の日付に置き換えます。

```
data invty.stock;
   modify invty.stock;
   recdate=today();
run;
```

```
proc print data=invty.stock noobs;
   title 'INVTY.STOCK';
run;
```

アウトプット 2.19 *RECDATE フィールドの更新結果*

INVTY.STOCK

PARTNO	DESC	INSTOCK	RECDATE	PRICE
K89R	seal	34	08JUN13	245.00
M4J7	sander	98	08JUN13	45.88
LK43	filter	121	08JUN13	10.99
MN21	brace	43	08JUN13	27.87
BC85	clamp	80	08JUN13	9.55
NCF3	valve	198	08JUN13	24.50
KJ66	cutter	6	08JUN13	19.77
UYN7	rod	211	08JUN13	11.55
JD03	switch	383	08JUN13	13.99
BV1E	timer	26	08JUN13	34.50

MODIFY ステートメントは、更新処理を行うためにデータセット INVTY.STOCK を開きます。DATA ステップの 1 回の繰り返しで、データセット INVTY.STOCK のオブザベーションを 1 つ読み込みます。また、コードに記述された処理を実行します。この場合、DATA ステップを繰り返すたびに、変数 RECDATE の値を TODAY 関数の結果で置き換えます。DATA ステップの最後に暗示的な REPLACE ステートメントを指定すると、各オブザベーションがデータセット INVTY.STOCK の元の位置に書き込まれます。

例 3: トランザクションデータセットを使用したオブザベーションの変更

この例では、新しく受け取った在庫数をデータセット INVTY.STOCK に追加し、在庫を受け取った日付を更新します。WORK ライブラリにあるトランザクションデータセット ADDINV には新しいデータが含まれています。

ADDINV データセットは、更新された情報を格納するデータセットです。また、ADDINV データセットには、次の変数が格納されています。

PARTNO
: 文字変数です。データセット INVTY.STOCK のインデックス付き変数 PARTNO に対応しています。

NWSTOCK
: 数値変数です。新しく受け取った各ツールの在庫数を示しています。

データセット ADDINV は、MODIFY ステートメントに指定されている 2 番目のデータセットです。そのため、データセット ADDINV をトランザクションデータセットとして使用し、このデータセットの各オブザベーションを順番に読み込みます。BY ステートメントには共通する変数 PARTNO が指定されています。そのため、MODIFY ステートメントは、データセット ADDINV の変数 PARTNO の値に最初と一致する値を、データセット INVTY.STOCK の変数 PARTNO の値から探します。一致する値が検出されたオブザベーションごとに、DATA ステップによって変数 RECDATE の値が本日の日付に変更されます。また、変数 INSTOCK の値がこれまでの変数 INSTOCK の値と

ADDINV に格納されている変数 NWSTOCK の値の合計に置き換えられます。MODIFY ステートメントでは、データセットディスクリプタが変更されるので、変数 NWSTOCK はデータセット INVTY.STOCK に追加されません。したがって、DROP ステートメントで変数 NWSTOCK を指定する必要はありません。

この例では、データセット ADDINV をトランザクションデータセットとして指定します。このデータセットにはデータセット INVTY.STOCK を変更するための情報が格納されています。共通する変数を BY ステートメントに指定します。この変数の値を基にして、データセット INVTY.STOCK に格納されているオブザベーションを検索します。

この DATA ステップを実行すると、データセット ADDINV が作成されます。

```
data addinv;
   input PARTNO $ NWSTOCK;
   datalines;
K89R 55
M4J7 21
LK43 43
MN21 73
BC85 57
NCF3 90
KJ66 2
UYN7 108
JD03 55
BV1E 27
;
```

次の DATA ステップでは、データセット ADDINV の値を使用してデータセット INVTY.STOCK を更新します。

```
libname invty 'SAS-library';

data invty.stock;
   modify invty.stock addinv;
   by partno;
   RECDATE=today();
   INSTOCK=instock+nwstock;
   if _iorc_=0 then replace;
run;

proc print data=invty.stock noobs;
   title 'INVTY.STOCK';
run;
```

アウトプット 2.20 INSTOCK フィールドおよび RECDATE フィールドの更新結果

INVTY.STOCK

PARTNO	DESC	INSTOCK	RECDATE	PRICE
K89R	seal	89	08JUN13	245.00
M4J7	sander	119	08JUN13	45.88
LK43	filter	164	08JUN13	10.99
MN21	brace	116	08JUN13	27.87
BC85	clamp	137	08JUN13	9.55
NCF3	valve	288	08JUN13	24.50
KJ66	cutter	8	08JUN13	19.77
UYN7	rod	319	08JUN13	11.55
JD03	switch	438	08JUN13	13.99
BV1E	timer	53	08JUN13	34.50

例 4: オブザベーション番号により検索されるオブザベーションの変更

この例では、データセット NEWP を読み込みます。次に、データセット INVTY.STOCK の中で更新対象とするオブザベーション番号を TOOL_OBS の値に基づいて特定してから、更新を実行します。ここでは、変数 PRICE の値を変数 NEWP の値で置き換えるため、割り当てステートメントを使用して更新作業を明示的に指定しています。

データセット NEWP には、次の 2 つの変数が格納されています。

TOOL_OBS
: ツール会社のマスタデータセット INVTY.STOCK にある各ツールのオブザベーション番号が格納されています。

NEWP
: 各ツールの新価格が格納されています。

次の DATA ステップを実行すると、データセット NEWP が作成されます。

```
data newp;
   input TOOL_OBS NEWP;
   datalines;
 1 251.00
 2 49.33
 3 12.32
 4 30.00
 5 15.00
 6 25.75
 7 22.00
 8 14.00
 9 14.32
10 35.00
;
```

次の DATA ステップを実行すると、データセット INVTY.STOCK が更新されます。

```
libname invty 'SAS-library';
```

```
data invty.stock;
   set newp;
   modify invty.stock point=tool_obs
          nobs=max_obs;
   if _error_=1 then
      do;
        put 'ERROR occurred for TOOL_OBS=' tool_obs /
        'during DATA step iteration' _n_ /
        'TOOL_OBS value might be out of range.';
        _error_=0;
        stop;
      end;
   PRICE=newp;
   RECDATE=today();
run;

proc print data=invty.stock noobs;
   title 'INVTY.STOCK';
run;
```

アウトプット 2.21 *RECDATE フィールドおよび PRICE フィールドの更新結果*

INVTY.STOCK

PARTNO	DESC	INSTOCK	RECDATE	PRICE
K89R	seal	34	08JUN13	251.00
M4J7	sander	98	08JUN13	49.33
LK43	filter	121	08JUN13	12.32
MN21	brace	43	08JUN13	30.00
BC85	clamp	80	08JUN13	15.00
NCF3	valve	198	08JUN13	25.75
KJ66	cutter	6	08JUN13	22.00
UYN7	rod	211	08JUN13	14.00
JD03	switch	383	08JUN13	14.32
BV1E	timer	26	08JUN13	35.00

例 5: インデックスにより検索されるオブザベーションの変更

この例では、KEY=オプションを使用して、データセット ADDINV の変数 PARTNO の値とデータセット INVTY.STOCK の変数 PARTNO のインデックス付きの値で一致する値を探し、取得するオブザベーションを特定します。データセット ADDINV の作成については、“例 3: トランザクションデータセットを使用したオブザベーションの変更” (331 ページ)を参照してください。

KEY=オプションによって、MODIFY ステートメントで更新対象のオブザベーションに直接アクセスできるインデックス値が指定されます。動的 WHERE 処理は実行されません。この例では、マスタデータセット INVTY.STOCK の変数 INSTOCK の値に、トランザクションデータセット ADDINV の変数 NWSTOCK の値を追加します。

```
   libname invty 'SAS-library';
```

```
data invty.stock;
   set addinv;
   modify invty.stock key=partno;
   INSTOCK=instock+nwstock;
   RECDATE=today();
   if _iorc_=0 then replace;
run;

proc print data=invty.stock noobs;
   title 'INVTY.STOCK';
run;
```

アウトプット 2.22 *インデックスを使用した INSTOCK フィールドと RECDATE フィールドの更新結果*

INVTY.STOCK

PARTNO	DESC	INSTOCK	RECDATE	PRICE
K89R	seal	89	08JUN13	245.00
M4J7	sander	119	08JUN13	45.88
LK43	filter	164	08JUN13	10.99
MN21	brace	116	08JUN13	27.87
BC85	clamp	137	08JUN13	9.55
NCF3	valve	288	08JUN13	24.50
KJ66	cutter	8	08JUN13	19.77
UYN7	rod	319	08JUN13	11.55
JD03	switch	438	08JUN13	13.99
BV1E	timer	53	08JUN13	34.50

例 6: 重複するインデックス値の処理

この例では、SET データセットに格納されている重複した変数の値を MODIFY ステートメントで処理する方法を示します。この SET データセットによって、マスタデータセットのインデックス値が提供されます。

NEWINV データセットは、更新された情報を格納するデータセットです。また、データセット NEWINV には、次の変数が格納されています。

PARTNO
: 文字変数です。データセット INVTY.STOCK のインデックス付き変数 PARTNO に対応しています。データセット NEWINV では、変数 PARTNO に重複した値が存在しています。具体的には、**M4J7** が 2 つ含まれています。

NWSTOCK
: 数値変数です。新しく受け取った各ツールの在庫数を示しています。

次の DATA ステップを実行すると、データセット NEWINV が作成されます。

```
data newinv;
   input PARTNO $ NWSTOCK;
   datalines;
K89R 55
M4J7 21
```

```
   M4J7 26
   LK43 43
   MN21 73
   BC85 57
   NCF3 90
   KJ66 2
   UYN7 108
   JD03 55
   BV1E 27
   ;
```

次を実行すると、データセット NEWINV で 2 番目に検出される **M4J7** と一致するオブザベーションをデータセット INVTY.STOCK で探そうとしたときにエラーが発生し、DATA ステップが異常終了します。

```
libname invty 'SAS-library';

   /* This DATA step terminates with an error!*/
data invty.stock;
   set newinv;
   modify invty.stock key=partno;
   INSTOCK=instock+nwstock;
   RECDATE=today();
run;
```

SAS ログには次のメッセージが表示されます。

```
ERROR:No matching observation was found in MASTER data set.
PARTNO=M4J7 NWSTOCK=26 DESC=sander INSTOCK=166 RECDATE=08DEC10 PRICE=45.88
_ERROR_=1
_IORC_=1230015 _N_=3
NOTE:The SAS System stopped processing this step because of errors.
NOTE:There were 3 observations read from the data set WORK.DEPT010.
NOTE:The data set INVTY.STOCK has been updated.There were 2 observations
rewritten, 0
      observations added and 0 observations deleted.
```

MODIFY ステートメントに UNIQUE オプションを追加すると、前述の DATA ステップで発生したエラーを回避することができます。UNIQUE オプションを追加すると、SET データセットで一致する値を検索するたびに、インデックスの先頭に戻ってから検索を実行します。このため、SET データセットで検出されるそれぞれの **M4J7** に対して、マスタデータセットに含まれる **M4J7** が検出されます。出力される **M4J7** の更新結果では、データセット NEWINV にある変数 NWSTOCK の 2 つの **M4J7** の値が、データセット INVTY.STOCK の変数 INSTOCK の値 **M4J7** に追加されます。次に、合計ステートメントで値を合計します。合計ステートメントを指定しない場合、**M4J7** の最後のインスタンスの値だけがデータセット INVTY.STOCK に反映されます。

```
data invty.stock;
   set newinv;
   modify invty.stock key=partno / unique;
   INSTOCK=instock+nwstock;
   RECDATE=today();
   if _iorc_=0 then replace;
run;
proc print data=invty.stock noobs;
   title 'Results of Using the UNIQUE Option';
run;
```

アウトプット 2.23　UNIQUE オプションを使用した INSTOCK フィールドと RECDATE フィールドの更新結果

Results of Using the UNIQUE Option

PARTNO	DESC	INSTOCK	RECDATE	PRICE
K89R	seal	89	08JUN13	245.00
M4J7	sander	145	08JUN13	45.88
LK43	filter	164	08JUN13	10.99
MN21	brace	116	08JUN13	27.87
BC85	clamp	137	08JUN13	9.55
NCF3	valve	288	08JUN13	24.50
KJ66	cutter	8	08JUN13	19.77
UYN7	rod	319	08JUN13	11.55
JD03	switch	438	08JUN13	13.99
BV1E	timer	53	08JUN13	34.50

例 7: I/O の制御

この例では、SYSRC 自動呼び出しマクロと自動変数_IORC_を使用して、I/O 条件を制御しています。これにより、検出されない可能性のある予期しない結果を防ぐことができます。この例では、インデックス値を使用したダイレクトアクセス方式で、データセット INVTY.STOCK を更新します。データセット NEWSHIP のデータにより、データセット INVTY.STOCK が更新されます。

次の DATA ステップを実行すると、データセット NEWSHIP が作成されます。

```
data newship;
   input PARTNO $ DESC $ NWSTOCK @17
         SHPDATE date7.@25 NWPRICE;
   datalines;
K89R seal 14    14nov96 245.00
M4J7 sander 24  23aug96 47.98
LK43 filter 11  29jan97 14.99
MN21 brace 9    09jan97 27.87
BC85 clamp 12   09dec96 10.00
ME34 cutter 8   14nov96 14.50
;
```

SELECT ステートメントに指定したそれぞれの WHEN 句では、SYSRC 自動呼び出しマクロが返す入出力のリターンコードごとに対応するアクションを指定しています。

- _SOK は、MODIFY ステートメントが正常に実行されたことを示します。
- _DSENOM は、データセット INVTY.STOCK の中に一致するオブザベーションが見つからなかったことを示します。OUTPUT ステートメントでは、データセット INVTY.STOCK にオブザベーションを追加するように指定しています。出力結果に表示される最後のオブザベーションを確認してください。
- SYSRC 自動呼び出しマクロで他のコードが返された場合は、DATA ステップを終了し、PUT ステートメントでメッセージをログに出力します。

```
libname invty 'SAS-library';

data invty.stock;
   set newship;
   modify invty.stock key=partno;
   select (_iorc_);
      when (%sysrc(_sok)) do;
         INSTOCK=instock+nwstock;
         RECDATE=shpdate;
         PRICE=nwprice;
         replace;
      end;
      when (%sysrc(_dsenom)) do;
         INSTOCK=nwstock;
         RECDATE=shpdate;
         PRICE=nwprice;
         output;
         _error_=0;
      end;
      otherwise do;
         put
         'An unexpected I/O error has occurred.'/
         'Check your data and your program';
         _error_=0;
         stop;
       end;
   end;
run;

proc print data=invty.stock noobs;
   title 'INVTY.STOCK Data Set';
run;
```

アウトプット 2.24 *更新後の INVTY.STOCK データセット*

INVTY.STOCK Data Set

PARTNO	DESC	INSTOCK	RECDATE	PRICE
K89R	seal	48	14NOV09	245.00
M4J7	sander	122	23AUG09	47.98
LK43	filter	132	29JAN97	14.99
MN21	brace	52	09JAN97	27.87
BC85	clamp	92	09DEC96	10.00
NCF3	valve	198	20MAR96	24.50
KJ66	cutter	6	18JUN96	19.77
UYN7	rod	211	09SEP96	11.55
JD03	switch	383	09JAN97	13.99
BV1E	timer	26	03JAN97	34.50
ME34	cutter	8	04NOV96	14.50

例 8: オブザベーションの置換と削除、オブザベーションの他の SAS データセットへの書き込み

この例では、オブザベーションの置き換えや削除、別のデータセットへのオブザベーションの書き込みが実行できることを示しています。また、この例に示すように、OUTPUT ステートメント、REPLACE ステートメント、REMOVE ステートメントを使用する場合、デフォルトのステートメントが生成されないので、実行するアクションを明示的に指定する必要があります。

1997 年に受け取った部品はデータセット INVTY.STOCK97 に出力し、データセット INVTY.STOCK から削除します。同じように 1995 年に受け取った部品はデータセット INVTY.STOCK95 に出力し、データセット INVTY.STOCK から削除します。1996 年に受け取った部品だけはデータセット INVTY.STOCK に残し、データセット INVTY.STOCK の中でだけ PRICE の値を更新します。

```
libname invty 'SAS-library';

data invty.stock invty.stock95 invty.stock97;
   modify invty.stock;
   if recdate>'01jan97'd then do;
       output invty.stock97;
       remove invty.stock;
   end;
   else if recdate<'01jan96'd then do;
       output invty.stock95;
       remove invty.stock;
   end;
   else do;
      price=price*1.1;
      replace invty.stock;
   end;
run;

proc print data=invty.stock noobs;
   title 'New Prices for Stock Received in 1996';
run;
```

アウトプット 2.25 *特定の SAS データセットにオブザベーションを書き込んだ後の出力結果*

New Prices for Stock Received in 1996

PARTNO	DESC	INSTOCK	RECDATE	PRICE
LK43	filter	121	19MAY96	12.089
MN21	brace	43	10AUG96	30.657
BC85	clamp	80	16AUG96	10.505
NCF3	valve	198	20MAR96	26.950
KJ66	cutter	6	18JUN96	21.747
UYN7	rod	211	09SEP96	12.705

関連項目:

- 21 章: “Reading, Combining, and Modifying SAS Data Sets” (*SAS Language Reference: Concepts*)

- *SAS SQL プロシジャユーザーガイド*

ステートメント:

- “MISSING ステートメント” (318 ページ)
- “OUTPUT ステートメント” (342 ページ)
- “REMOVE ステートメント” (382 ページ)
- “REPLACE ステートメント” (385 ページ)
- “UPDATE ステートメント” (435 ページ)

ヌルステートメント

データの終わりを示すか、またはプレースホルダとして動作します。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: アクション

種類: 実行

構文

;

または

;;;;

引数なし

ヌルステートメントは、プログラム内でデータ行の終わりを示します。

詳細

基本的な使用方法として、ヌルステートメントは DATALINES ステートメントまたは CARDS ステートメントの後に続くデータ行の終わりを示します。この場合、ヌルステートメントはステップ境界として動作します。データ行にセミコロンが含まれている場合は、DATALINES4 ステートメントまたは CARDS4 ステートメントを使用し、セミコロンを 4 つ使用するヌルステートメントでデータ行の終わりを示します。

ヌルステートメントはアクションを実行しませんが、実行ステートメントの 1 つです。そのため、ヌルステートメントの前にラベルを指定したり、このステートメントを条件付き処理で使用したりすることができます。

例: データ行の終わりを示す

- このプログラムのヌルステートメントはデータ行の終わりを示しています。また、ステップ境界として動作します。

```
data test;
   input score1 score2 score3;
   datalines;
55 135 177
44 132 169
;
```

- 次の入力データレコードにはセミコロンが含まれています。DATALINES4 ステートメントに続けてヌルステートメントを使用し、データ行の終わりを示します。

```
data test2;
   input code1 $ code2 $ code3 $;
   datalines4;
55;39;1  135;32;4  177;27;3
78;29;1  149;22;4  179;37;3
;;;;
```

- ヌルステートメントはプログラムの開発中に使用すると便利です。たとえば、ステートメントラベルの後にヌルステートメントを指定すると、ラベルの後のステートメントを記述する前にプログラムをテストできます。

```
data _null_;
   set dsn;
   file print header=header;
   put 'report text';
     ...more statements...
   return;
   header:;
run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DATALINES ステートメント” (59 ページ)
- “DATALINES4 ステートメント” (61 ページ)
- “GO TO ステートメント” (192 ページ)
- “LABEL ステートメント” (276 ページ)

OPTIONS ステートメント

1 つまたは複数の SAS システムオプションの値の指定や変更を行います。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: プログラム制御

参照項目: OPTIONS Statement under z/OS

構文

OPTIONS *option(s)*;

引数

option
変更する SAS システムオプションを 1 つ以上指定します。

詳細

OPTIONS ステートメントで実行される変更は、ジョブ、セッション、SAS プロセスを終了するまで、または他の OPTIONS ステートメントでオプションを再度変更するまで有効

となります。SAS システムオプションは、OPTIONS ステートメントや**オプション**ウィンドウから指定できます。また、SAS の起動時や SAS プロセスの初期化時にも指定できます。

サイト管理者によって制限されているオプションを設定しようとすると、オプションは規制されていて変更はできないというメッセージを出力します。詳細については、“Restricted Options” (*SAS System Options: Reference* 1 章)を参照してください。

注: すべての SAS ジョブまたはセッションで特定のオプショングループを有効にするには、autoexec ファイルに OPTIONS ステートメントを保存するか、構成ファイルまたは custom_option_set にシステムオプションを記述します。

注: システムオプションがヌル値の場合、GETOPTION 関数を実行すると、' '(一重引用符で囲まれた 1 つのブランク)の値を返します(例:**`EMAILID=' '`**)。この GETOPTION の値は、OPTIONS ステートメントに使用されます。

OPTIONS ステートメントは、データ行の中を除き、SAS プログラム内のどの位置にも配置できます。

動作環境の情報
使用できるシステムオプションは、動作環境によって異なります。OPTIONS ステートメントでシステムオプションの指定に使用する構文は、SAS 起動時に使用する構文とは異なる場合があります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

比較

OPTIONS ステートメントでは、必要に応じて、システムオプション名を含む完全なステートメントを入力する必要があります。SAS の**オプション**ウィンドウでは、列内にオプション名と設定が表示されます。設定を変更するには、表示される値を上書きしてから、ENTER キーまたは RETURN キーを押します。

例: システムオプションの値の変更

この例では、通常の SAS 出力にある日付を書き出さないように指定し、行サイズを 72 に設定します。

```
options nodate linesize=72;
```

関連項目:

“Definition of System Options” (*SAS System Options: Reference* 1 章)

OUTPUT ステートメント

現在のオブザベーションを SAS データセットに書き込みます。

該当要素: DATA ステップ
カテゴリ: アクション
種類: 実行

構文

OUTPUT <*data-set-name(s)*>;

引数なし

引数を指定せずに OUTPUT を使用すると、現在のオブザベーションが DATA ステートメントに指定したすべてのデータセットに書き込まれます。

MODIFY ステートメントが存在する場合、引数を指定せずに OUTPUT ステートメントを使用すると、現在のオブザベーションが MODIFY ステートメントに指定したデータセットの最後に書き込まれます。

引数

data-set-name

オブザベーションを書き込むデータセットの名前を指定します。

制限事項 OUTPUT ステートメントに指定したすべての名前は、DATA ステートメントにも指定する必要があります。

ヒント データセット名を使用するかわりに、オペレーティングシステムでサポートされている構文を使用してファイルの物理パス名を指定することができます。物理パス名は一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。

OUTPUT ステートメントには、DATA ステップの DATA ステートメントに指定したデータセット数と同じ数までデータセットを指定できます。

詳細

OUTPUT ステートメントがオブザベーションを書き込むタイミングと場所

OUTPUT ステートメントは、DATA ステップの最後ではなく、現在のオブザベーションをすぐに SAS データセットに書き込みます。OUTPUT ステートメントにデータセット名が指定されていない場合、DATA ステートメントにリストされている 1 つまたは複数のデータセットにオブザベーションが書き込まれます。

暗示的な OUTPUT と明示的な OUTPUT

デフォルトでは、すべてのデータステップで繰り返しの最後に暗示的な OUTPUT ステートメントが含まれ、作成中の 1 つまたは複数のデータセットにオブザベーションが書き込まれます。OUTPUT ステートメントを DATA ステップに明示的に指定すると、この自動出力より優先されるため、明示的な OUTPUT ステートメントの実行時のみオブザベーションがデータセットに追加されるようになります。OUTPUT ステートメントを使用して 1 つでもデータセットにオブザベーションを書き込むようにすると、DATA ステップの最後に暗示的な OUTPUT ステートメントは存在しなくなります。そのため、DATA ステップでオブザベーションが書き込まれるのは、明示的な OUTPUT ステートメントの実行時のみになります。OUTPUT ステートメントはそれだけでも使用できますが、IF-THEN ステートメント、SELECT ステートメント、DO ループの処理と組み合わせても使用できます。

MODIFY ステートメントを使用する場合

MODIFY ステートメントを OUTPUT ステートメントと組み合わせて使用する場合、REMOVE および REPLACE の各ステートメントは、DATA ステップの繰り返しの最後の暗示的な書き込みアクションより優先されます。詳細については、“比較” (344 ページ)を参照してください。特定のオブザベーションに対して OUTPUT ステートメントと REPLACE または REMOVE ステートメントの両方を実行する場合、オブザベーションのポインタの位置を正しく保つため、OUTPUT ステートメントを最後に実行します。

比較

- OUTPUT ステートメントはオブザベーションを SAS データセットに書き込みますが、PUT ステートメントは変数の値またはテキスト文字列を外部ファイルや SAS ログに書き込みます。
- 指定した出力データセットにオブザベーションを書き込むタイミングを制御するには、OUTPUT ステートメントを使用します。指定した出力データセットに書き込む変数を制御するには、DATA ステートメントで KEEP=または DROP=データセットオプションを使用するか、KEEP または DROP ステートメントを使用します。
- MODIFY ステートメントと組み合わせて OUTPUT ステートメントを使用する場合、次の規則が適用されます。
  - OUTPUT、REPLACE、REMOVE の各ステートメントの使用は、DATA ステップの最後に実行されるデフォルトの書き込みアクションよりも優先されます。(OUTPUT がデフォルトのアクションです。ただし、MODIFY ステートメントを使用すると REPLACE がデフォルトのアクションになります。)これらのステートメントのいずれかを DATA ステップで使用する場合、データセットに新しいオブザベーションが追加されるように出力を明示的にプログラムする必要があります。
  - OUTPUT、REPLACE、REMOVE の各ステートメントは互いに独立して動作します。順序が論理的に正しければ、同じオブザベーションに複数のステートメントを適用できます。
  - 特定のオブザベーションに対して OUTPUT ステートメントと REPLACE または REMOVE ステートメントの両方を実行する場合、オブザベーションのポインタの位置を正しく保つため、OUTPUT ステートメントを最後に実行します。

例

例 1: OUTPUT ステートメントの使用例

これらの例では、OUTPUT ステートメントの使用方法を示します。

- 次のコード行では、現在のオブザベーションが SAS データセットに書き込まれます。

```
output;
```

- 次のコード行では、指定した条件が真の場合に現在のオブザベーションが SAS データセットに書き込まれます。

```
if deptcode gt 2000 then output;
```

- 次のコード行では、PHONE の値が存在しない場合にオブザベーションがデータセット MARKUP に書き込まれます。

```
if phone=. then output markup;
```

例 2: 1 つの入力行から複数のオブザベーションを作成する

入力データの 1 つの行から複数のオブザベーションを作成することができます。次の SAS プログラムでは、データセット SULFA 内の 1 つのオブザベーションから、データセット RESPONSE 内に 3 つのオブザベーションが作成されます。

```
data response(drop=time1-time3);
   set sulfa;
   time=time1;
   output;
   time=time2;
```

```
   output;
   time=time3;
   output;
run;
```

例 3: 1 つの入力ファイルから複数のデータセットを作成する

1 つの入力ファイルから複数の SAS データセットを作成できます。この例の OUTPUT ステートメントは、2 つのデータセット OZONE と OXIDES にオブザベーションを書き込みます。

```
data ozone oxides;
   infile file-specification;
   input city $ 1-15 date date9.
      chemical $ 26-27 ppm 29-30;
   if chemical='O3' then output ozone;
   else output oxides;
run;
```

例 4: 複数の入力行から 1 つのオブザベーションを作成する

複数の入力オブザベーションを 1 つのオブザベーションにまとめることができます。この例の OUTPUT ステートメントは、入力データセットにある最初の 10 個のオブザベーションの DEFECTS 値を合計し、1 つのオブザベーションを作成します。

```
data discards;
   set gadgets;
   drop defects;
   reps+1;
   if reps=1 then total=0;
   total+defects;
   if reps=10 then do;
      output;
      stop;
   end;
run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DATA ステートメント” (50 ページ)
- “MODIFY ステートメント” (319 ページ)
- “PUT ステートメント” (346 ページ)
- “REMOVE ステートメント” (382 ページ)
- “REPLACE ステートメント” (385 ページ)

PAGE ステートメント

SAS ログの新しいページにスキップします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: ログ制御

構文

PAGE;

引数なし

PAGE ステートメントを使用すると、SAS ログの新しいページにスキップします。

詳細

PAGE ステートメントはウィンドウ環境、バッチモード、非対話型モードで SAS を実行する場合に使用できます。PAGE ステートメント自体はログに表示されません。対話型ラインモードで SAS を実行する場合、PAGE ステートメントを使用すると画面モニタ(または代替ログファイル)にブランク行が出力されることがあります。

関連項目:

ステートメント:

- “LIST ステートメント” (304 ページ)

システムオプション:

- “LINESIZE= System Option” (*SAS System Options: Reference*)
- “PAGESIZE= System Option” (*SAS System Options: Reference*)

PUT ステートメント

SAS ログ、SAS アウトプットウィンドウ、または最後の FILE ステートメントに指定した外部の場所に行を出力します。

該当要素: DATA ステップ
カテゴリ: ファイル操作
種類: 実行

構文

PUT <*specification(s)*> <_ODS_> <@ | @@>;

引数なし

引数を指定しない PUT ステートメントは、*ヌル PUT ステートメント*と呼ばれます。ヌル PUT ステートメントは、次のように動作します。

- 現在の出力行がブランクの場合でも、現在の出力行を現在の場所に書き込みます。
- 前回の PUT ステートメントの後置@で保持された出力行を解除します。

例については、“例 5: 出力行の保持と解放” (362 ページ)を参照してください。詳細については、“ラインホールド指定子の使用” (355 ページ)を参照してください。

引数

specification(s)
書き込む内容、書き込み方法、書き込み先を指定します。specification には次を指定できます。

variable
変数の名前を指定します。指定した変数の値が書き込まれます。

注: バージョン 7 から、列をマップした ODS(Output Delivery System)変数を PUT ステートメントに指定できます。この機能の概要については、_ODS_ (348 ページ)で説明されています。詳細については、“PUT Statement for ODS ” (*SAS Output Delivery System: User's Guide*)で説明されています。

(*variable-list*)
変数のリストを指定します。指定した変数の値が書き込まれます。

要件 (*format-list*)は(*variable-list*)の後ろに指定する必要があります。

参照項目 “PUT ステートメント、フォーマット” (367 ページ)

'character-string'
書き込む文字列を一重引用符で囲んで指定します。

ヒント 16 進数の文字列を EBCDIC または ASCII で書き込むには、終了引用符の後ろに **x** を追加します。

文字列として複数の一重引用符(')または二重引用符("")を間にブランクを挿入せずに使用する場合、1 つの一重引用符(')または二重引用符("")が出力されます。

参照項目 “リスト出力” (353 ページ)

例 次のステートメントでは、16 進数の文字列を ASCII 文字に変換してから、HELLO と書き込みます。

```
put '68656C6C6F'x;
```

*n**
後ろに指定する文字列を *n* 回繰り返します。

例 次のステートメントでは、出力行にアンダースコアを 132 回書き込みます。

```
put 132*'_';
```

例 “例 4: テキストに下線を引く” (361 ページ)

pointer-control
出力バッファ内の指定した行または列に出力ポインタを移動させます。

参照項目 “カラムポインタコントロール ” (349 ページ)

“行ポインタコントロール ” (350 ページ)

column-specifications
値を書き込む出力行内の列位置を指定します。

参照項目 “カラム出力” (352 ページ)

例 “例 2: ポインタをページ内で移動させる” (358 ページ)

format.
変数の値を書き込むときに使用する出力形式を指定します。

参照項目 “フォーマット出力” (353 ページ)

例 “例 1: 1 つの PUT ステートメントで複数の出力スタイルを使用する” (357 ページ)

(*format-list*)
出力形式のリストを指定します。このリストは、前に指定した変数リストの値を書き込むときに使用します。

制限事項 (*format-list*)は(*variable-list*)の後ろに指定する必要があります。

参照項目 “PUT ステートメント、フォーマット” (367 ページ)

INFILE
現在の入力ファイルから、または DATELINES ステートメントの後ろに指定したデータ行のどちらかから読み込んだ最後の入力データレコードを書き込みます。

ヒント _INFILE_は、現在の INPUT バッファを参照する自動変数です。他の SAS ステートメントでもこの自動変数を使用できます。

最後に使用した INPUT ステートメントが行ポインタコントロールを使用して複数の入力データレコードを読み込む場合、PUT _INFILE_では、入力ポインタが置かれたレコードのみを書き込みます。

例 次の PUT ステートメントでは、1 行目の入力データレコードの値をすべて書き込みます。

```
input #3 score #1 name $ 6-23;
put _infile_;
```

例 “例 6: 現在の入力レコードをログに書き込む” (362 ページ)

ALL
現在の DATA ステップにて定義されるすべての変数の値を、自動変数を含めて書き込みます。名前付き出力を使用します。

参照項目 “名前付き出力” (353 ページ)

ODS
(FILE ステートメントの ODS オプションで定義される)すべての列のデータ値を特別なバッファに移動します。データの値は移動先からデータコンポーネントに書き込まれます。FILE ステートメントの ODS オプションは、DATA ステップの結果を保持するデータコンポーネントの構造を定義します。

制限事項 _ODS_は、FILE ステートメントに ODS オプションを事前に指定した場合にのみ使用できます。

操作 _ODS_による特定の列へのデータの書き込みは、PUT ステートメントでカラムポインタを使用して、その列に変数を指定していない場合に限られます。つまり、列への変数の指定は、_ODS_オプションよりも優先されます。

ヒント 変数の指定やカラムポインタと組み合わせて、_ODS_を指定できます。また、PUT ステートメントのどの位置にでも指定できます。

参照項目 “PUT Statement for ODS ” (*SAS Output Delivery System: User's Guide*)

@|@@
次の PUT ステートメントの実行時に使用できるように出力行を保持します。出力行は、DATA ステップの反復間でも保持されます。これらのラインホールド指定子は、*後置アットマーク(@)*および*二重後置アットマーク(@@)*と呼ばれます。

制限事項 後置アットマークまたは二重後置アットマークは、PUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

ヒント ポインタを現在の位置に保持するには、@または@@を使用します。次の PUT ステートメントは、新しい出力行ではなく同じ出力行に書き込みます。

参照項目 “ラインホールド指定子の使用” (355 ページ)

例 “例 5: 出力行の保持と解放” (362 ページ)

カラムポインタコントロール

@n
ポインタを列 *n* に移動させます。

範囲 正の整数

例 @15 が指定されているため、NAME の値を書き込む前に、ポインタを列 15 に移動させます。

```
put @15 name $10.;
```

例 “例 2: ポインタをページ内で移動させる” (358 ページ) および

“例 4: テキストに下線を引く” (361 ページ)

@numeric-variable
指定した *numeric-variable* の値が示す列にポインタを移動させます。

範囲 正の整数

ヒント *n* が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。*n* が 0 または負の場合、ポインタは列 1 に移動します。

例 変数 A の値に従って、NAME 変数の値を書き込む前に、ポインタを列 15 に移動させます。

```
a=15;
put @a name $10.;
```

例 “例 2: ポインタをページ内で移動させる” (358 ページ)

@(expression)
指定した *expression* の値が示す列にポインタを移動させます。

範囲 正の整数

ヒント *expression* の実行結果が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。値が 0 になる場合、ポインタは列 1 に移動します。

例 式の結果に従って、NAME 変数の値を書き込む前に、ポインタを列 15 に移動させます。

```
b=5;
put @(b*3) name $10.;
```

+*n*

n に指定した列数だけポインタを移動させます。

範囲 正の整数または 0

ヒント *n* が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。

例 次のステートメントでは、ポインタを列 23 に移動させ、LENGTH の値を列 23 から 26 に書き込みます。次に、ポインタを 5 列だけ右に移動させ、列 32 から 35 に WIDTH の値を書き込みます。

```
put @23 length 4.+5 width 4.;
```

+*numeric-variable*

指定した *numeric-variable* の値が示す列数だけポインタを移動させます。

範囲 正の整数、負の整数、または 0

ヒント *numeric-variable* の値が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。*numeric-variable* の値が負の値の場合、ポインタを後方(左)へ移動させます。ただし、現在の列位置が 1 未満になる場合、ポインタは列 1 に移動します。値が 0 の場合、ポインタは移動しません。この値が出力バッファの長さを超える場合、現在の行を書き込んだ後、ポインタは次の行の列 1 に移動します。

+(*expression*)

指定した *expression* の値が示す列数だけポインタを移動させます。

範囲 *expression* の実行結果は正の整数でなければなりません。

ヒント *expression* の実行結果が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。*expression* の実行結果が負の値の場合、ポインタを後方(左)に移動します。ただし、現在の列位置が 1 未満になる場合、ポインタは列 1 に移動します。値が 0 の場合、ポインタは移動しません。この値が出力バッファの長さを超える場合、現在の行を書き込んだ後、ポインタは次の行の列 1 に移動します。

例 “例 2: ポインタをページ内で移動させる” (358 ページ)

行ポインタコントロール

#*n*

行 *n* の列 1 にポインタを移動させます。

範囲 正の整数

例 #2 と指定されているので、ポインタは ID の値を列 3 と 4 に書き込む前に 2 行目に移動します。

```
put @12 name $10.#2 id 3-4;
```

#numeric-variable

指定した *numeric-variable* の値が示す行の列 1 にポインタを移動させます。

範囲 正の整数

ヒント *numeric-variable* の値が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。

#(expression)

指定した *expression* の値が示す行の列 1 にポインタを移動させます。

範囲 *expression* の実行結果は正の整数でなければなりません。

ヒント *expression* の実行結果が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。

/

ポインタを次の行の列 1 に移動させます。

注 1 つまたは複数の行ポインタ"/" を使用して SAS ログにブランク行を追加しようとしても、ブランク行は生成されません。それ以外の出力形式では、ブランク行が生成されます。

例 変数 NAME と AGE の値を 1 行目に書き込んでから、ポインタを 2 行目に移動させ、列 3 と 4 に変数 ID の値を書き込みます。

```
put name age / id 3-4;
```

例 "例 3: ポインタを新しいページに移動させる" (360 ページ)

OVERPRINT

キーワード OVERPRINT の後ろに指定した値を、直前に書き込んだ出力行に重ねて書き込みます。

要件 この出力はファイルに送信する必要があります。FILE ステートメントの N=オプションを 1 に設定し、PUT ステートメントの出力先をファイルに設定してください。

ヒント OVERPRINT は、画面に書き込まれる行には影響しません。

テキストを重ねて出力する場合、カラムポインタコントロールと行ポインタコントロールと組み合わせて OVERPRINT を使用します。

例 次のステートメントでは列 15 からアンダースコアを重ねて出力し、タイトルに下線を表示します。

```
put @15 'Report Title' overprint
    @15 '____________';
```

例 "例 4: テキストに下線を引く" (361 ページ)

BLANKPAGE

ポインタを新しいページの最初の行に移動させます。ポインタが新しいページの最初の行の最初の列にある場合でも移動を実行します。

ヒント 現在の出力ファイルにキャリッジコントロール文字が含まれている場合、_BLANKPAGE_は適切なキャリッジコントロール文字を含む出力行を生成します。

例 “例 3: ポインタを新しいページに移動させる” (360 ページ)

PAGE
ポインタを新しいページの最初の行に移動させます。行が現在の PAGESIZE=に指定された値を超えると、自動的に新しいページが開始されます。

ヒント 現在の出力ファイルを書き込む場合に、_PAGE_オプションは適切なキャリッジコントロール文字を含む出力行を生成します。_PAGE_オプションは、書き込まれていないファイルには影響しません。

対話型 SAS セッションで FILE PRINT を指定すると、**アウトプット**ウィンドウではフォームフィードコントロール文字が改ページと解釈されるので、その文字は出力から削除されます。結果として生成されるファイルは、改ページ文字を含まないフラットファイルになります。フォームフィード文字をファイルに含める必要がある場合、FILE ステートメントに物理ファイルの場所と PRINT オプションを指定する必要があります。

例 “例 3: ポインタを新しいページに移動させる” (360 ページ)

詳細

PUT ステートメントを使用する必要がある場合

SAS ログ、SAS アウトプットウィンドウ、または外部の場所に行を出力する場合は、PUT ステートメントを使用します。DATA ステップの反復時、PUT ステートメントの前に FILE ステートメントを実行しない場合、行は SAS ログに書き込まれます。FILE ステートメントに PRINT オプションを指定すると、行は SAS アウトプットウィンドウに書き込まれます。

PUT ステートメントでは、変数の値、文字列、16 進数の文字定数を含む行を書き込むことができます。PUT ステートメントの指定を使用して、書き込み対象、書き込み先、および書き込み時の出力形式を指定できます。

出力スタイル

出力スタイルの概要

PUT ステートメントを使用して変数の値を書き込む場合、次の 4 つの方法を使用します。

- カラム
- リスト(単純および修飾)
- フォーマット
- 名前付き

1 つの PUT ステートメントに、行の出力に合わせて、利用可能な出力スタイルの一部またはすべてを使用できます。

カラム出力

*カラム出力*を使用する場合、PUT ステートメントで、値の位置を示す列番号を変数名の後ろに指定します。番号は、値を書き込む行内での位置を示しています。

```
put name 6-15 age 17-19;
```

次の行が SAS ログに書き込まれます。

注: 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

```
----+----1----+----2----+
     Peterson    21
     Morgan      17
```

PUT ステートメントによって、変数 NAME と AGE の値が指定した列に書き込まれます。詳細については、"PUT ステートメント、カラム" (364 ページ)を参照してください。

リスト出力

*リスト出力*を使用する場合、書き込む順序で PUT ステートメントに変数と文字列を指定します。たとえば、この PUT ステートメントによって、NAME と AGE の値が SAS ログに書き込まれます。

```
put name age;
```

SAS ログには次が出力されます。

```
----+----1----+----2----+
Peterson 21
Morgan 17
```

注: 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

詳細については、"PUT ステートメント、リスト" (371 ページ)を参照してください。

フォーマット出力

*フォーマット出力*を使用する場合、変数名の後ろに SAS 出力形式またはユーザー定義の出力形式を指定します。この出力形式によって、変数の値を書き込む方法が指示されます。出力形式を指定すると、パック 10 進などの非標準形式のデータや、カンマなどの特殊文字を含む数値を書き込むことができます。-L、-C、-R を使用すると、フォーマット出力のデフォルトの配置より優先されます。

たとえば、次の PUT ステートメントは、NAME、AGE、および DATE の値を SAS ログに書き込みます。

```
put name $char10. age 2.+1 date mmddyy10.;
```

SAS ログには次が出力されます。

```
----+----1----+----2----+
Peterson  21 07/18/1999
Morgan    17 11/12/1999
```

注: 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

ポインタコントロールを+1 と指定すると、変数 AGE と DATE の値の間にブランクが 1 つ挿入されます。詳細については、"PUT ステートメント、フォーマット" (367 ページ)を参照してください。

名前付き出力

*名前付き出力*を使用する場合、変数名の前に等号を付けてリストします。たとえば、次の PUT ステートメントは、NAME および AGE の値を SAS ログに書き込みます。

```
put name= age=;
```

SAS ログには次が出力されます。

```
----+----1----+----2----+
```

```
name=Peterson age=21
name=Morgan age=17
```

注: 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

詳細については、“PUT ステートメント、名前付き” (375 ページ)を参照してください。

1 つの PUT ステートメントで複数の出力スタイルを使用する

1 つの PUT ステートメントに、異なる出力スタイルの一部またはすべてを組み合わせて使用することができます。次に例を示します。

```
put name 'on ' date mmddyy8.' weighs '
    startwght +(-1) '.' idno= 40-45;
```

SAS ログへの行の書き込みについては、“例 1: 1 つの PUT ステートメントで複数の出力スタイルを使用する” (357 ページ)を参照してください。

異なる出力スタイルを組み合わせて使用する場合、それぞれの値を書き込んだ後の出力ポインタの位置を理解することが重要です。ポインタの位置の詳細については、“値を書き込んだ後のポインタの位置” (356 ページ)を参照してください。

文字定数と変数の書き込み時によく発生するエラーを回避する

PUT ステートメントを使用して文字定数の後ろに変数名を書き込む場合、終了引用符と変数名の間に常にブランクを 1 つ追加します。

```
put 'Player:' name1 'Player:' name2 'Player:' name3;
```

ブランクを追加しないと、次の表に示すように、変数名が後ろに続く文字定数は特殊な SAS 定数と解釈される場合があります。

表 2.7 *文字定数の後ろに追加すると正しく解釈されない文字*

変数の開始文字	説明	例
b	ビットテスト定数	'00100000'b
d	日付定数	'01jan04'd
dt	日時定数	'18jan2003:9:27:05am'dt
n	名前リテラル	'My Table'n
t	時間定数	'9:25:19pm't
x	16 進法表記	'534153'x

“例 7: 変数が後ろに続く文字定数の書き込み時によく発生するエラーを回避する” (363 ページ) では、文字定数の後に変数を使用する方法について説明しています。式で使用する SAS 名前リテラルおよび SAS 定数の詳細については、*を参照してください。*

ポインタコントロール

PUT ステートメントを使用して値を書き込む場合は、ポインタを使用して書き込み位置を制御します。PUT ステートメントには、ポインタの動きを制御する 3 つの方法があります。

カラムポインタコントロール
PUT ステートメントで出力行への値の書き込みを開始するときに、ポインタの列の位置をリセットします。

行ポインタコントロール
PUT ステートメントで出力行に書き込むときに、ポインタの行の位置をリセットします。

ラインホールド指定子
出力バッファ内に行を保持することで、別の PUT ステートメントでも同じ行に書き込むことができるようにします。デフォルトでは、PUT ステートメントを実行すると、以前の行を解放して、新しい行に書き込みます。

カラムポインタコントロールや行ポインタコントロールを使用すると、ポインタを移動させる行または列の絶対位置を指定したり、現在のポインタの位置の相対位置として移動先の列または行を指定したりすることができます。PUT ステートメントで指定できるすべてのポインタコントロールを次の表に示します。

表 2.8 *PUT ステートメントで指定できるポインタコントロール*

ポインタコントロール	相対指定	絶対指定
カラムポインタコントロール	*+n*	*@n*
	+numeric-variable	*@numeric-variable*
	+(expression)	*@(expression)*
行ポインタコントロール	/、_PAGE_、_BLANKPAGE_	*#n* *#numeric-variable* *#(expression)*
	OVERPRINT	なし
ラインホールド指定子	@	(なし)
	@@	(なし)

注: ポインタコントロールは、常に適用する変数の前に指定するようにしてください。

SAS でポインタ位置を特定する方法については、“値を書き込んだ後のポインタの位置” (356 ページ)を参照してください。

ラインホールド指定子の使用

ラインホールド指定子を使用して、次の場合にポインタを現在の出力行に保持します。

- 複数の PUT ステートメントを使用して値を同じ出力行に書き込む場合
- 1 つの PUT ステートメントを使用して複数のオブザベーションの値を同じ出力行に書き込む場合

ラインホールド指定子を指定しない場合、DATA ステップの PUT ステートメントごとに値が新しい出力行に書き込まれます。

PUT ステートメントでは、後置アットマークと二重後置アットマークは同じ働きをします。INPUT ステートメントとは異なり、PUT ステートメントでは、DATA ステップの新しい繰り返しの開始時に、後置@で保持されている行は自動的に解放されません。後置@または後置@@で保持されている現在の出力行は、次の場合に解放されます。

- PUT ステートメントに後置@が指定されていない場合
- PUT ステートメントに_BLANKPAGE_または_PAGE_が指定されている場合
- 現在の行の行端に達した場合(FILE ステートメントの LRECL=オプションまたは LINESIZE=オプションの現在の値、または指定されている場合には LINESIZE=システムオプションの現在の値により決定)
- DATA ステップで最後の繰り返しが終了した場合

後置@または後置@@を使用すると、次の PUT ステートメントの実行時にポインタの値が変更されないので、現在の行の長さを超えても値を書き込もうとする場合があります。“ポインタが行の終わりを超える場合” (356 ページ)を参照してください。

値を書き込んだ後のポインタの位置

1 つの PUT ステートメントで複数の出力スタイルを組み合わせて使用する場合は、値を書き込んだ後の出力ポインタの位置を理解しておくことが重要になります。値を書き込んだ後のポインタの位置は、指定した出力スタイルや、書き込んだ値が文字列か変数かによって異なります。カラム出力またはフォーマット出力を使用すると、ポインタの位置は PUT ステートメントに指定したフィールドの最後から 1 番目の列になります。この 2 つのスタイルでは、変数の値のみが書き込まれます。

リスト出力と名前付き出力を使用すると、PUT ステートメントでは、それぞれの値を書き込んだ後に列を 1 つ自動的にスキップするので、ポインタの位置は変数の値の最後から 2 番目の列になります。ただし、PUT ステートメントでリスト出力を使用して文字列を書き込む場合、ポインタの位置は文字列の最後から 1 番目の列になります。文字列を書き込んだ後に行ポインタコントロールやカラム出力を使用しない場合、文字列と次の値を区切るため、文字列の最後にブランクを 1 つ追加してください。

_INFILE_の指定時、ポインタは現在の入力ファイルのレコードを書き込んだ後に列 1 に配置されます。

出力ポインタは、次の場合にページの上部左端に表示されます。

- PUT _BLANKPAGE_がブランクページを書き込み、ポインタを次のページの先頭に移動させた場合
- PUT _PAGE_が同じ位置にポインタを保持する場合

FILE ステートメントの COLUMN=オプションまたは LINE=オプションに指定した変数の値を調べて、現在のポインタの位置を特定できます。

ポインタが行の終わりを超える場合

現在指定されている出力行の長さを超える場合、出力行は書き込まれません。現在の出力行の長さは次の値で決定されます。

- 現在の FILE ステートメントの LINESIZE=オプションの値
- LINESIZE=システムオプションの値(SAS アウトプットウィンドウの場合)
- 現在の FILE ステートメントの LRECL=オプションの値(外部ファイルの場合)

次に示す指定を 1 つまたは複数使用すると、ポインタの位置が誤って現在の行の長さを超えてしまう場合があります。

- 現在の行の長さを超えた列にポインタを移動させるように+ポインタコントロールの値が指定されている場合

- 列範囲が現在の行の長さを超えている場合(たとえば、現在の行の長さが 80 の場合に PUT X 90 - 100 と指定する場合)
- 変数の値または文字列が現在の出力行のスペースよりも長い場合

デフォルトでは、PUT ステートメントが現在の行の終わりを超えて書き込む必要がある場合、現在の行に収まらない項目の書き込みは行わずに、現在の行の書き込みを終了します。次に、現在の行に書き込めなかった項目を新しい行の列 1 から書き込みます。“FILE ステートメント” (80 ページ)の FLOWOVER オプション、DROPOVER オプション、STOPOVER オプションを参照してください。

配列

PUT ステートメントを使用して配列要素を書き込むことができます。subscript には、PUT ステートメントの実行時に結果が整数になる SAS 式を指定できます。次に示すように、配列参照を丸かっこで囲むと、ポインタコントロール付きの *numeric-variable* の構文に配列参照を使用できます。

- @(*array-name*{i})
- +(*array-name*{i})
- #(*array-name*{i})

事前に定義した配列のすべての要素を外部の場所に書き込むには、配列の subscript にアスタリスク(*)を使用します。1 次元配列または多次元配列は使用できますが、_TEMPORARY_配列は使用できません。subscript を中かっこ、大かっこ、丸かっこで囲みます。次に、リスト出力、フォーマット出力、カラム出力、名前付き出力を使用して配列を書き込みます。リスト出力を使用する場合、ステートメントの形式は次のようになります。

```
PUT array-name{*};
```

リスト出力を使用する場合、ステートメントの形式は次のようになります。

```
PUT array-name{*}(format|format.list)
```

丸かっこで囲んだ出力形式は、配列参照の後ろに続けて指定します。

比較

- PUT ステートメントでは変数の値や文字列を SAS ログや外部の場所に書き込みますが、INPUT ステートメントでは外部ファイルの生データやインストリームで入力されるデータ行を読み込みます。
- INPUT ステートメントと PUT ステートメントのどちらも、後置@や後置@@ラインホールド指定子を使用すると、入力バッファや出力バッファ内に現在の行が保持されます。INPUT ステートメントでは、後置@@を使用して入力バッファに行を保持し、DATA ステップの繰り返し時にそのまま使用します。PUT ステートメントでは、後置@は後置@@と同じ動作になります。どちらを使用しても、DATA ステップの反復間を通して行を保持します。
- PUT ステートメントと OUTPUT ステートメントはどちらも DATA ステップで出力を生成します。PUT ステートメントは出力バッファを使用し、外部の場所、SAS ログ、またはモニタに出力を書き込みます。OUTPUT ステートメントは、プログラムデータベクトルを使用し、SAS データセットにオブザベーションを書き込みます。

例

例 1: 1 つの PUT ステートメントで複数の出力スタイルを使用する

次の例では、1 つの PUT ステートメントで複数の出力スタイルを使用します。

```
data club1;
   input idno name $ startwght date : date7.;
   put name 'on ' date mmddyy8.' weighs '
       startwght +(-1) '.' idno= 32-40;
   datalines;
032 David 180 25nov99
049 Amelia 145 25nov99
219 Alan 210 12nov99
;
```

この例の各変数に指定されている出力スタイルを次の表に示します。

変数	出力スタイル
NAME, STARTWGHT	リスト出力
DATE	フォーマット出力
IDNO	名前付き出力

この PUT ステートメントではポインタコントロールも使用しています。また、文字列と変数名も指定しています。

上記のプログラムを実行すると、次の行が SAS ログに出力されます。

```
----+----1----+----2----+----3----+----4
David on 11/25/99 weighs 180.idno=1032
Amelia on 11/25/99 weighs 145. idno=1049
Alan on 11/12/99 weighs 210.   idno=1219
```

注: 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

文字列の先頭と末尾にブランクが挿入されているので、ポインタの位置が移動します。このブランクによって、変数の値と文字列が区切られています。ポインタコントロールを+(-1)と指定しているので、ポインタが後方(左)に移動し、STARTWGHT の値とピリオドの間の不要なブランクが削除されます。ポインタ位置を指定する方法の詳細については、“値を書き込んだ後のポインタの位置” (356 ページ)を参照してください。

例 2: ポインタをページ内で移動させる

次の PUT ステートメントは、カラムポインタコントロールと行ポインタコントロールを使用して出力ポインタの位置を指定する方法を示しています。

- ポインタを特定の列に移動させるには、列番号、または列番号の値を示す変数や式を@の後ろに指定します。たとえば、次のステートメントではポインタを列 15 に移動してから、リスト出力を使用して変数 TOTAL SALES の値を書き込みます。

  ```
  put @15 totalsales;
  ```

  次の PUT ステートメントでは、ポインタを変数 COLUMN に指定した値に移動した後、COMMA6 出力形式を使用して変数 OTAL SALES の値を書き込みます。

  ```
  data _null_;
     set carsales;
     column=15;
     put @column totalsales comma6.;
  run;
  ```

- 次のプログラムでは、ポインタを後方(左)に移動する 2 つの方法を示しています。

```
data carsales;
   input item $10. jan : comma5.
         feb : comma5. mar : comma5.;
   saleqtr1=sum(jan,feb,mar);
/* an expression moves pointer backward */
   put '1st qtr sales for ' item
       'is ' saleqtr1 : comma6.+(-1) '.';
/* a numeric variable with a negative
    value moves pointer backward.      */
   x=-1;
   put '1st qtr sales for ' item
       'is ' saleqtr1 : comma5.+x '.';
   datalines;
trucks         1,382     2,789     3,556
vans           1,265     2,543     3,987
sedans         2,391     3,011     3,658
;
```

SALEQTR1 の値は修飾リスト出力を使用して書き込まれるので、ポインタは自動的に 2 列先に移動します。詳細については、“修飾リスト出力とフォーマット出力の違い” (373 ページ)を参照してください。値とピリオドの間の不要なブランクを削除するために、ポインタを 1 列だけ後方(左)に移動します。

上記のプログラムを実行すると、次の行が SAS ログに出力されます。

```
----+----1----+----2----+----3----+----4
st qtr sales for trucks is 7,727.
st qtr sales for trucks is 7,727.
st qtr sales for vans is 7,795.
st qtr sales for vans is 7,795.
st qtr sales for sedans is 9,060.
st qtr sales for sedans is 9,060.
```

注: 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

- 次のプログラムでは、PUT ステートメントと行ポインタコントロール(/)を使用して、次の出力行にポインタを移動させます。

```
data _null_;
   set carsales end=lastrec;
   totalsales+saleqtr1;
   if lastrec then
     put @2 'Total Sales for 1st Qtr'
         / totalsales 10-15;
run;
```

この DATA ステップでは、CARSALES データセット内のすべてのオブザベーションを使用して TOTALSALES の値を算出した後、PUT ステートメントを実行します。列 2 から文字列を書き込み、次の行に移動してから列 10 から 15 に TOTALSALES の値を書き込みます。

```
----+----1----+----2----+----3
 Total Sales for 1st Qtr
          24582
```

注: 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

例 3: ポインタを新しいページに移動させる

この例では STATEPOP というデータセットを作成します。このデータセットには、1990 年の米国国勢調査の都市圏と非都市圏の人口に関する情報が含まれています。ここでは、FORMAT プロシジャを実行し、50 州とコロンビア特別区を 4 つの地域にグループ化しています。次に、IF ステートメントと PUT ステートメントを使用して出力を制御しています。

```
title1;
data statepop;
   input state $ cityp90 ncityp90 region @@;
   label cityp90= '1990 metropolitan population
                        (million)'
         ncityp90='1990 nonmetropolitan population
                        (million)'
         region=  'Geographic region';
   datalines;
ME    .443    .785  1   NH    .659    .450  1
VT    .152    .411  1   MA   5.788    .229  1
RI    .938    .065  1   CT   3.148    .140  1
NY  16.515   1.475  1   NJ   7.730     .A   1
PA  10.083   1.799  1   DE    .553    .113  2
MD   4.439    .343  2   DC    .607      .   2
VA   4.773   1.414  2   WV    .748   1.045  2
NC   4.376   2.253  2   SC   2.423   1.064  2
GA   4.352   2.127  2   FL  12.023    .915  2
KY   1.780   1.906  2   TN   3.298   1.579  2
AL   2.710   1.331  2   MS    .776   1.798  2
AR   1.040   1.311  2   LA   3.160   1.060  2
OK   1.870   1.276  2   TX  14.166   2.821  2
OH   8.826   2.021  3   IN   3.962   1.582  3
IL   9.574   1.857  3   MI   7.698   1.598  3
WI   3.331   1.561  3   MN   3.011   1.364  3
IA   1.200   1.577  3   MO   3.491   1.626  3
ND    .257    .381  3   SD    .221    .475  3
NE    .787    .791  3   KS   1.333   1.145  3
MT    .191    .608  4   ID    .296    .711  4
WY    .134    .319  4   CO   2.686    .608  4
NM    .842    .673  4   AZ   3.106    .559  4
UT   1.336    .387  4   NV   1.014    .183  4
WA   4.036    .830  4   OR   1.985    .858  4
CA  28.799    .961  4   AK    .226    .324  4
HI    .836    .272  4
;
proc format;
   value regfmt 1='Northeast'
                2='South'
                3='Midwest'
                4='West';
run;
data _null_;
   set statepop;
   by region;
   pop90=sum(cityp90,ncityp90);
   file print;
   put state 1-2 @5 pop90 7.3 ' million';
   if first.region then
```

```
      regioncitypop=0;      /* new region */
    regioncitypop+cityp90;
    if last.region then
      do;
        put // '1990 US CENSUS for ' region regfmt.
             / 'Total Urban Population:'
                regioncitypop' million' _page_;
      end;
run;
```

アウトプット 2.26 *PUT ステートメントを使用した北東地域の出力結果*

```
                                                                      1

ME    1.228 million
NH    1.109 million
VT    0.563 million
MA    6.017 million
RI    1.003 million
CT    3.288 million
NY   17.990 million
NJ    7.730 million
PA   11.882 million
1990 US CENSUS for Northeast
Total Urban Population:45.456 million
```

LAST.REGION の値が 1 の場合、PUT _PAGE_はポインタを新しいページの 1 行に移動させます。例では、ページから移動の前にフッターメッセージが表示されます。

例 4: テキストに下線を引く

この例では、OVERPRINT を使用し、直前の PUT ステートメントで書き込んだ値の下に下線を表示します。

```
data _null_;
   input idno name $ startwght;
   file file-specification print;
   put name 1-10 @15 startwght 3.;
   if startwght > 200 then
     put overprint @15 '___';
   datalines;
032 David 180
049 Amelia 145
219 Alan 210
;
```

2 番目の PUT ステートメントでは、最初の PUT ステートメントで書き込んだ体重の値が 200 ポンドを超えていた場合に下線を引きます。

次の PUT ステートメントでは、カラムポインタコントロールと行ポインタコントロールとともに OVERPRINT を使用しています。

```
   put @5 name $8. overprint @5 8*'_'
     / @20 address;
```

この PUT ステートメントでは、変数 NAME の値を書き込んでから、8 個のアンダースコアを重ねて下線を引きます。その後、出力ポインタを次の行に移動させ、変数 ADDRESS の値を書き込みます。

例 5: 出力行の保持と解放

次の DATA ステップでは、PUT ステートメントで出力行の保持と解放を行う方法を示します。

```
data _null_;
   input idno name $ startwght 3.;
   put name @;
   if startwght ne . then
     put @15 startwght;
   else put;
   datalines;
032 David 180
049 Amelia 145
126 Monica
219 Alan 210
;
```

この例では、

- 最初の PUT ステートメントに後置@を指定し、変数 NAME の値を書き込んだ後、現在の出力行を保持します。
- IF-THEN ステートメントの条件が真になる場合、2 番目の PUT ステートメントで STARTWGHT の値を書き込んでから、現在の出力行を解放します。
- 条件が偽になる場合、2 番目の PUT ステートメントは実行されません。かわりに、ELSE PUT ステートメントが実行されます。ELSE PUT ステートメントで出力行を解放した後、出力ポインタを出力バッファの列 1 に移動します。

上記のプログラムを実行すると、次の行が SAS ログに出力されます。

```
----+----1----+----2
David         180
Amelia        145
Monica
Alan          210
```

注: 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

例 6: 現在の入力レコードをログに書き込む

ID の値が 1000 未満の場合、PUT _INFILE_を実行し、現在の入力レコードを SAS ログに書き込みます。DELETE ステートメントを実行することによって、DATA ステップで TEAM データセットにオブザベーションが書き込まれないようにします。

```
   data team;
      input id team $ score1 score2;
      if id le 1000 then
        do;
          put _infile_;
          delete;
        end;
      datalines;
   032 red 180 165
   049 yellow 145 124
   219 red 210 192
   ;
```

上記のプログラムを実行すると、次の行が SAS ログに出力されます。

```
----+----1----+----2
```

```
219 red 210 192
```

注: 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

例 7: 変数が後ろに続く文字定数の書き込み時によく発生するエラーを回避する

この例では、SAS 名前リテラルとして誤って解釈されないように、PUT ステートメントを使用して文字リテラルと変数の値を書き込む方法を示します。SAS 名前リテラルとは、引用符で囲んだ文字列として表される名前トークンで、この文字列の後ろに文字 n が追加されます。SAS 名前リテラルの詳細については、*SAS 言語リファレンス: 解説編* を参照してください。

次のプログラムでは、PUT ステートメントは変数 NVAR1 の値が後ろに続く定数'n'を書き込んでから、別の定数'n'書き込みます。

```
data _null_;
   n=5;
   nvar1=1;
   var1=7;
   put @1 'n' nvar1 'n';
run;
```

このプログラムを実行すると、次の行が SAS ログに書き込まれます。

```
----+----1----+----2
n1 n
```

注: 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

前述の PUT ステートメントから定数と変数の間にあるブランクをすべて削除すると、'n'は定数として読み込まれずに、名前リテラルと解釈されます。次の変数は、NVAR1 ではなく VAR1 として読み込まれます。最後の定数'n'は正しく解釈されます。

```
   put @1 'n'nvar1'n';
```

この PUT ステートメントを実行すると、次の行が SAS ログに書き込まれます。

```
----+----1----+----2
5 7 n
```

文字定数と変数の値の間にブランクを追加した後、必要に応じてポインタコントロールを使用すると、誤った解釈を潜在的に発生させることなく、文字定数と変数の値の間にブランクを挿入することなく書き込まれます。たとえば、次の PUT ステートメントではポインタコントロールを使用して正しい文字定数と変数の値を書き込みますが、ブランクは挿入されません。+(-1)と指定すると、PUT ステートメントでポインタが 1 列だけ後方(左)に移動します。

```
   put @1 'n' nvar1 +(-1) 'n';
```

この PUT ステートメントを実行すると、次の行が SAS ログに書き込まれます。

```
----+----1----+----2
n1n
```

例 8: 複数の列で構成される出力を作成する

この例では、#n 行ポインタコントロールと@n カラムポインタコントロールを使用して複数の列で構成される出力を作成します。

```
   /*
    * Use #i and @j to position name and weight information into
```

```
 *  four columns in column-major order.That is print down column 1
 *  first, then print down column 2, etc.
 * This example highlights the need to specify # before @ because
 *  # sets the column pointer to 1.
 */
data _null_;
   file print n=ps notitles header=hd;

   do i = 1 to 80 by 20;
      do j = 1 to ceil(num_students/4);
         set sashelp.class nobs=num_students;
         put #(j+3) @i name $8.'-' +1 weight 5.1;
      end;
   end;
   stop;

hd:
   put @26 'Student Weight in Pounds' / @26 24*'-';
   return;
run;
```

このプログラムを実行すると、次の出力が作成されます。

```
                      Student Weight in Pounds
                      ------------------------

Alfred  - 112.5     James   -  83.0     Joyce   -  50.5     Robert  - 128.0
Alice   -  84.0     Jane    -  84.5     Judy    -  90.0     Ronald  - 133.0
Barbara -  98.0     Janet   - 112.5     Louise  -  77.0     Thomas  -  85.0
Carol   - 102.5     Jeffrey -  84.0     Mary    - 112.0     William - 112.0
Henry   - 102.5     John    -  99.5     Philip  - 150.0
```

関連項目:

ステートメント:

- “FILE ステートメント” (80 ページ)
- “PUT ステートメント、カラム” (364 ページ)
- “PUT ステートメント、フォーマット” (367 ページ)
- “PUT ステートメント、リスト” (371 ページ)
- “PUT ステートメント、名前付き” (375 ページ)
- “PUT Statement for ODS ” (*SAS Output Delivery System: User's Guide*)

システムオプション:

- “LINESIZE= System Option” (*SAS System Options: Reference*)
- “PAGESIZE= System Option” (*SAS System Options: Reference*)

PUT ステートメント、カラム

変数の値を出力行の指定した列に書き込みます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

構文

PUT *variable start-column* <- *end-column*>
<.*decimal–places*> <@ | @@>;

引数

variable
変数の名前を指定します。指定した変数の値が書き込まれます。

start-column
出力行での、値を書き込むフィールドの開始列を指定します。

-end-column
この値のフィールドの最終列を指定します。

ヒント 出力行で必要な列数が 1 つだけである場合、*end-column* の指定を省略できます。

例 次の例では、*end-column* が省略されているので、文字変数 GENDER の値は列 16 にのみ存在します。

```
put name 1-10 gender 16;
```

.decimal-places
数値で使用する小数点以下の桁数を指定します。

範囲 正の整数

ヒント *d* に 0 を指定するか、または *d* を省略すると、小数点なしの値が書き込まれます。

例 “例: PUT ステートメントでカラム出力の使用” (366 ページ)

@| @@
次の PUT ステートメントの実行時に使用できるように出力行を保持します。出力行は、DATA ステップの反復間でも保持されます。これらのラインホールド指定子は、*後置アットマーク* および *二重後置アットマーク*と呼ばれます。

要件 後置アットマークまたは二重後置アットマークは、PUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

参照項目 “ラインホールド指定子の使用” (355 ページ)

詳細

カラム出力では、列番号は出力行での各変数の値を出力する位置を示します。指定した列数より少ない列数で値を出力できる場合、文字変数は左寄せで、数値変数は右寄せで表示されます。

1 つの PUT ステートメントでの列の指定数に制限はありません。出力行のどの位置でも値を書き込むことができます。また、同じステートメントですでに値を書き込んだ列の上に値を上書きすることもできます。1 つの PUT ステートメントで、列の出力を他の出

カスタイルと組み合わせることができます。詳細については、次の文書を参照してください。“1 つの PUT ステートメントで複数の出力スタイルを使用する” (354 ページ)

例: PUT ステートメントでカラム出力の使用

PUT ステートメントでカラム出力を使用する例を次に示します。

- 次の PUT ステートメントではカラム出力を使用します。

```
data _null_;
   input name $ 1-18 score1 score2 score3;
   put name 1-20 score1 23-25 score2 28-30
       score3 33-35;
   datalines;
Joseph                  11   32   76
Mitchel                 13   29   82
Sue Ellen               14   27   74
;
```

上記のプログラムを実行すると、次の行が SAS ログに出力されます。

```
----+----1----+----2----+----3----+----4
Joseph                 11   32   76
Mitchel                13   29   82
Sue Ellen              14   27   74
```

注: 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

文字変数 NAME の値は列 1 から出力されます。また、指定したフィールド(列 1 から 20)に左寄せで表示されます。数値変数 SCORE1 から SCORE3 の値は、各フィールドに右寄せで表示されます。

- 次のステートメントでも同じ出力行が生成されますが、SCORE1 の値が最初に書き込まれ、NAME の値が最後に書き込まれます。

```
put score1 23-25 score2 28-30
    score3 33-35 name $ 1-20;
```

- 次の DATA ステップでは、カラム出力を使用して小数点以下の桁数を指定します。

```
data _null_;
    x=11;
    y=15;
    put x 10-18 .1 y 20-28 .1;
run;
```

このプログラムを実行すると、次の行が SAS ログに書き込まれます。

```
----+----1----+----2----+----3----+----4
              11.0      15.0
```

関連項目:

ステートメント:

- “PUT ステートメント” (346 ページ)

PUT ステートメント、フォーマット

指定した出力形式で変数の値を出力行に書き込みます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

構文

PUT <*pointer-control*> *variable format.*<@ | @@>;

PUT <*pointer-control*> (*variable-list*) (*format-list*) <@ | @@>;

引数

pointer-control
指定した行または列に出力ポインタを移動させます。

参照項目 “カラムポインタコントロール ” (349 ページ)

“行ポインタコントロール ” (350 ページ)

例 “例 1: フォーマット値の間に文字を書き込む” (369 ページ)

variable
変数の名前を指定します。指定した変数の値が書き込まれます。

(*variable-list*)
変数のリストを指定します。指定した変数の値が書き込まれます。

要件 (*format-list*)は(*variable-list*)の後ろに指定する必要があります。

参照項目 “変数と出力形式をグループ化する方法” (369 ページ)

例 “例 1: フォーマット値の間に文字を書き込む” (369 ページ)

format.
変数の値を書き込むときに使用する出力形式を指定します。出力形式に配置の指定を追加すると、デフォルトの配置より優先されます。

-L 値を左寄せで表示します。

-C 値を中央揃えで表示します。

-R 値を右寄せで表示します。

ヒント 出力形式の長さには、値に加えて出力形式の指定に使用するカンマ、ドル記号、小数点、その他の特殊文字を表示するのに十分なスペースを指定してください。

例 次の PUT ステートメントでは、出力形式 dollar7.2 を使用して X の値を書き込みます。

```
put x dollar7.2;
```

X が 100 の場合、フォーマット値は 7 列使用します。
```
$100.00
```

例 “例 2: フォーマット値のデフォルトの配置を無効にする” (370 ページ)

(*format-list*)
出力形式のリストを指定します。このリストは、前に指定した変数リストの値を書き込むときに使用します。PUT ステートメントでは、*format-list* に次を指定できます。

format.
変数の値を書き込むときに使用する出力形式を指定します。

ヒント SAS 出力形式またはユーザー定義の出力形式のどちらかを指定できます。

参照項目 *SAS 出力形式と入力形式: リファレンス*

pointer-control
値の読み込み位置を指示するポインタコントロール(@、#、/、+、OVERPRINT)を 1 つ指定します。

例 “例 1: フォーマット値の間に文字を書き込む” (369 ページ)

character-string
フォーマット値の間に追加する 1 つまたは複数の文字を指定します。

例 次のステートメントでは、フォーマット値 CODE1、CODE2、CODE3 の間にハイフンを追加します。
```
put bldg $ (code1 code2 code3) (3.'-');
```

例 “例 1: フォーマット値の間に文字を書き込む” (369 ページ)

*n**
出力形式リストで n*に続けて指定した出力形式を *n* 回繰り返します。

制限事項 (*format-list*) は(*variable-list*)の後ろに指定する必要があります。

参照項目 “変数と出力形式をグループ化する方法” (369 ページ)

例 次のステートメントでは、7.2 出力形式を使用して GRADES1、GRADES2、GRADES3 を書き込み、5.2 出力形式を使用して GRADES4、GRADES5 を書き込みます。
```
put (grades1-grades5) (3*7.2, 2*5.2);
```

@| @@
次の PUT ステートメントの実行時に使用できるように出力行を保持します。出力行は、DATA ステップの反復間でも保持されます。これらのラインホールド指定子は、*後置アットマーク* および *二重後置アットマーク*と呼ばれます。

制限事項 後置アットマークまたは二重後置アットマークは、PUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

参照項目 “ラインホールド指定子の使用” (355 ページ)

詳細

フォーマット出力の使用

フォーマット出力では、出力行を指定するために、変数名とその変数の値を書き込むときに使用する出力形式をリストします。SAS 出力形式またはユーザー定義の出力形式を使用して、変数の値の出力形式を制御することができます。SAS 出力形式の詳細については、“Definition of Formats” (*SAS Formats and Informats: Reference* 1 章)を参照してください。

フォーマット出力を使用する場合、PUT ステートメントでは、各値を書き込む変数名の後ろに出力形式を指定します。値の間にブランクは自動的に追加されません。指定した列数より少ない列数で値を出力できる場合、出力形式の幅で指定されたフィールド内に、文字の値は左寄せで、数値は右寄せで表示されます。

フォーマット出力とポインタコントロールを組み合わせて使用すると、変数の値を書き込む行と列の位置を正確に指定できます。次の PUT ステートメントでは dollar7.2 出力形式を使用し、列 12 の位置から中央揃えで X の値を表示します。

```
put @12 x dollar7.2-c;
```

変数と出力形式をグループ化する方法

特定のパターンで出力行に値を書き込む場合、出力形式リストを使用するとコードを書く時間を短縮することができます。出力形式リストは、出力形式をブランクまたはカンマで区切り、丸かっこで囲みます。出力形式リストは、丸かっこで囲んだ変数名のリストの後に指定する必要があります。

たとえば、次のステートメントでは、出力形式リストを使用して SCORE1 から SCORE5 までの 5 つの変数を順に書き込みます。各変数の値の出力に列を 4 つ使用します。また、値の間にブランクは追加しません。

```
put (score1-score5) (4.4.4.4.4.);
```

前述のステートメントは次のように簡略化できます。

```
put (score1-score5) (4.);
```

出力形式リストには、任意のポインタコントロール(@、#、/、+、OVERPRINT)、*n**、および文字列を挿入できます。PUT ステートメントには必要な数の出力形式リストを使用できますが、出力形式リストはネストさせないでください。変数リストにあるすべての値が書き込まれると、PUT ステートメントは出力形式リストに残っている指示を無視します。例については、“例 3: 必要な数以上の出力形式が指定されている場合” (370 ページ)を参照してください。

配列に含まれるすべての要素への参照も指定できます。これを行うには、出力形式リストの前に、(*array-name* {*})を指定します。この場合、_TEMPORARY_配列内の要素を指定することはできません。次の PUT ステートメントでは配列名と出力形式リストを指定します。

```
put (array1{*}) (4.);
```

配列の参照方法の詳細については、“配列” (357 ページ)を参照してください。

例

例 1: フォーマット値の間に文字を書き込む

この例では、一部の値をフォーマットし、変数 BLDG と ROOM の間に-(ハイフン)を 1 つ書き込みます。

```
data _null_;
```

```
   input name & $15. bldg $ room;
   put name @20 (bldg room) ($1."-" 3.);
   datalines;
Bill Perkins  J 126
Sydney Riley  C 219
;
```

次の行が SAS ログに書き込まれます。

```
Bill Perkins       J-126
Sydney Riley       C-219
```

例 2: フォーマット値のデフォルトの配置を無効にする

この例では出力形式に配置方法を指定します。

```
data _null_;
   input name $ 1-12 score1 score2 score3;
   put name $12.-r +3 score1 3. score2 3.
       score3 4.;
   datalines;
Joseph                  11   32   76
Mitchel                 13   29   82
Sue Ellen               14   27   74
;
```

次の行が SAS ログに書き込まれます。[1]

```
----+----1----+----2----+----3----+----4
      Joseph    11 32  76
     Mitchel    13 29  82
   Sue Ellen    14 27  74
```

文字変数 NAME の値はフォーマットフィールドに右寄せで表示されています。(文字変数の場合、デフォルト設定は左寄せです)。

例 3: 必要な数以上の出力形式が指定されている場合

次の出力形式リストには、PUT ステートメントの実行時に必要となる数よりも多い出力形式が指定されています。

```
data _null_;
   input x y z;
   put (x y z) (2.,+1);
   datalines;
2 24 36
0 20 30
;
```

この PUT ステートメントでは、出力形式 2.を使用して X の値を書き込みます。カラムポインタコントロールは+1 と指定されているため、ポインタを 1 列だけ前方(右)に移動します。次に、出力形式 2.を使用して Y の値を書き込みます。カラムポインタコントロールは+1 と指定されているため、再度ポインタを 1 列だけ前方(右)に移動します。最後に、出力形式 2.を使用して Z の値を書き込みます。3 回目の繰り返しでは、PUT ステートメントはポインタコントロールの移動を指示する+1 を無視します。

次の行が SAS ログに書き込まれます。[2]

```
----+----1----+
```

---

1 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

2 理解しやすいようにルーラー付きの行が表示されていますが、PUT ステートメントではこの行は生成されません。

```
2 24 36
0 20 30
```

関連項目:

ステートメント:

- “PUT ステートメント” (346 ページ)

PUT ステートメント、リスト

変数値と指定した文字列を出力行に書き込みます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

構文

PUT <*pointer-control*> *variable* <@ | @@>;

PUT <*pointer-control*> <*n**> *'character-string'* <@ | @@>;

PUT <*pointer-control*> *variable* < : | ~> *format.*<@ | @@>;

引数

pointer-control
指定した行または列に出力ポインタを移動させます。

参照項目 “カラムポインタコントロール ” (349 ページ)

“行ポインタコントロール ” (350 ページ)

例 “例 2: 文字列と変数値の書き込み” (374 ページ)

variable
変数の名前を指定します。指定した変数の値が書き込まれます。

例 “例 1: リスト出力の値の書き込み” (374 ページ)

n*
n*に続けて指定した文字列を *n* 回繰り返します。

例 次のステートメントでは、出力行にアンダースコアを 132 回書き込みます。

```
put 132*'_';
```

'character-string'
書き込む文字列を一重引用符で囲んで指定します。

操作 指定した文字列全体を書き込むスペースが現在の行に残されていない場合、指定した文字列を保留して、現在の行を書き込みます。次に、新しい行の列 1 からこの保留した文字列を書き込みます。詳細については、“ポインタが行の終わりを超える場合” (356 ページ)を参照してください。

ヒント 誤って解釈されるのを防ぐため、PUT ステートメントで使用する終了引用符の後ろには常にブランクを追加してください。

引用符の後ろに X がある場合、指定した文字列が 16 進定数であると判断されます。

文字列として複数の一重引用符(')または二重引用符(")を間にブランクを挿入せずに使用する場合、1 つの一重引用符(')または二重引用符(")が出力されます。

参照項目 "リスト出力のスペース設定方法" (373 ページ)

例 "例 2: 文字列と変数値の書き込み" (374 ページ)

:

PUT ステートメントで変数値を書き込むときに使用する出力形式を指定できます。値の先頭または末尾にあるブランクは削除されます。また、値の後ろにブランクが 1 つ追加されます。

要件 出力形式を指定する必要があります。

参照項目 "修飾リスト出力とフォーマット出力の違い" (373 ページ)

例 "例 3: 修飾リスト出力(:)を用いた値の書き込み" (375 ページ)

~

PUT ステートメントで変数値を書き込むときに使用する出力形式を指定できます。フォーマット値に区切り文字が含まれていない場合でも、フォーマット値を引用符で囲んで表示します。値の先頭または末尾にあるブランクは削除されます。また、値の後ろにブランクが 1 つ追加されます。デフォルトでは、文字変数の欠損値はブランク(" ")として書き込まれ、数値の欠損値はピリオド(" ")として書き込まれます。

要件 FILE ステートメントに DSD オプションを指定する必要があります。

例 "例 4: 修飾リスト出力(~)を用いた値の書き込み" (375 ページ)

format.

データの値を書き込むときに使用する出力形式を指定します。

ヒント SAS 出力形式またはユーザー定義の出力形式のどちらかを指定できます。使用例については、*SAS 出力形式と入力形式: リファレンス*

例 "例 3: 修飾リスト出力(:)を用いた値の書き込み" (375 ページ)

@ | @@

次の PUT ステートメントの実行時に使用できるように出力行を保持します。出力行は、DATA ステップの反復間でも保持されます。これらのラインホールド指定子は、*後置アットマーク* および *二重後置アットマーク*と呼ばれます。

制限事項 後置アットマークまたは二重後置アットマークは、PUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

参照項目 "ラインホールド指定子の使用" (355 ページ)

詳細

リスト出力の使用

リスト出力を使用する場合、値を書き込む変数名をリストするか、文字列を引用符で囲んで指定します。PUT ステートメントは変数値を書き込んだ後、ブランクを 1 つ挿入してから次の値を書き込みます。数値の欠損値は 1 つのピリオドとして書き込まれます。文字列はフィールドに左寄せで表示されます。また文字列の先頭と末尾にあるブランクは削除されます。それぞれの値の後ろに追加されるブランク以外に、ブランクを挿入するには、リスト出力ではなく、フォーマット出力またはカラム出力を使用します。

リスト出力には、次の 2 種類があります。

- 単純リスト出力
- 修飾リスト出力

修飾リスト出力では、出力形式を指定して変数値を書き込む方法を制御できるため、PUT ステートメントの用途が広がります。使用例については、“例 3: 修飾リスト出力(:)を用いた値の書き込み” (375 ページ)を参照してください。

リスト出力のスペース設定方法

リスト出力では、変数値を書き込む場合と文字列を書き込む場合に異なるスペース設定方法を使用します。リスト出力を使用して変数値を書き込む場合、ブランクが自動的に挿入されます。このため、出力ポインタは変数値の後の 2 列目に移動します。ただし、文字列を書き込む場合は、ブランクは自動的に挿入されません。この場合、出力ポインタは文字列の最終文字のすぐ後の列に移動します。

文字列や変数値の書き込み時にスペース設定の問題が発生しないように、文字列の最終文字としてブランクを 1 つ追加することをお勧めします。変数値の後ろに句読点を提供する文字列を続ける場合、出力ポインタを後方(左)に移動する必要があります。出力ポインタを後方(左)に移動することで、出力行に不要なブランクが挿入されることを防げます。使用例については、“例 2: 文字列と変数値の書き込み” (374 ページ)を参照してください。

修飾リスト出力とフォーマット出力の違い

リスト出力とフォーマット出力では、変数を書き込んだ後のポインタの移動先を決定する方法が異なります。このため、出力形式を使用する修飾リスト出力とフォーマット出力で、出力行の結果が異なります。修飾リスト出力では、値を書き込み、ブランクを 1 つ挿入してから、ポインタを次の列に移動します。フォーマット出力では、値が指定した出力形式の長さに満たない場合でも、出力形式の長さの分だけポインタを移動します。ポインタは、ブランクを挿入せずに、次の列に移動します。

次の DATA ステップでは、修飾リスト出力を使用して各出力行を書き込みます。

```
data _null_;
   input x y;
   put x : comma10.2 y :7.2;
   datalines;
2353.20 7.10
6231 121
;
```

次の行が SAS ログに書き込まれます。

```
----+----1----+----2
2,353.20 7.10
6,231.00 121.00
```

比較するため、次の例ではフォーマット出力を使用します。

```
put x comma10.2 y 7.2;
```

次の行が SAS ログに書き込まれます。列内の値の位置が揃えられています。

```
----+----1----+----2
  2,353.20   7.10
  6,231.00 121.00
```

例

例 1: リスト出力の値の書き込み

次の DATA ステップでは、PUT ステートメントでリスト出力を使用して変数値を SAS ログに書き込みます。

```
data _null_;
   input name $ 1-10 sex $ 12 age 15-16;
   put name sex age;
   datalines;
Joseph     M  13
Mitchel    M  14
Sue Ellen  F  11
;
```

次の行が SAS ログに書き込まれます。

```
----+----1----+----2----+----3----+----4
Joseph M 13
Mitchel M 14
Sue Ellen F 11
```

デフォルトでは、文字変数 NAME の値はフィールド内に左寄せで表示されます。

例 2: 文字列と変数値の書き込み

次の PUT ステートメントでは、文字列の最後にブランクが 1 つ追加されます。また、出力行で変数 STARTWGHT の後ろに不要なブランクが表示されないように、出力ポインタを後方(左)に移動します。

```
data _null_;
   input idno name $ startwght;
   put name 'weighs ' startwght +(-1) '.';
   datalines;
032 David 180
049 Amelia 145
219 Alan 210
;
```

次の行が SAS ログに書き込まれます。

```
David weighs 180.
Amelia weighs 145.
Alan weighs 210.
```

文字列の最後にブランクが追加されるため、ポインタの位置が変わります。このブランクによって、文字列と後続の変数値が区切られます。ポインタコントロールを+(-1)と指定しているので、ポインタが後方(左)に移動し、STARTWGHT の値とピリオドの間の不要なブランクが削除されます。

例 3: 修飾リスト出力(:)を用いた値の書き込み

次の DATA ステップでは、:引数付きの修飾リスト出力を使用して、複数の変数値を出力行に書き込みます。

```
data _null_;
   input salesrep :$10. tot : comma6. date : date9.;
   put 'Week of ' date : worddate15.
       salesrep :$12.'sales were '
       tot : dollar9.+ (-1) '.';
   datalines;
Wong 15,300 12OCT2004
Hoffman 9,600 12OCT2004
;
```

次の行が SAS ログに書き込まれます。

```
Week of Oct 12, 2004 Wong sales were $15,300.
Week of Oct 12, 2004 Hoffman sales were $9,600.
```

例 4: 修飾リスト出力(~)を用いた値の書き込み

次の DATA ステップでは、~引数付きの修飾リスト出力を使用して、複数の変数値を出力行に書き込みます。

```
data _null_;
   input salesrep :$10. tot : comma6. date : date9.;
   file log delimiter=" " dsd;
   put 'Week of ' date ~ worddate15.
       salesrep ~ $12.'sales were '
       tot ~ dollar9.+ (-1) '.';
   datalines;
Wong 15,300 12OCT2004
Hoffman 9,600 12OCT2004
;
```

次の行が SAS ログに書き込まれます。

```
Week of "Oct 12, 2004" "Wong" sales were "$15,300".
Week of "Oct 12, 2004" "Hoffman" sales were "$9,600".
```

関連項目:

ステートメント:

- “PUT ステートメント” (346 ページ)
- “PUT ステートメント、フォーマット” (367 ページ)

PUT ステートメント、名前付き

変数名と等号の後に変数値を書き込みます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

構文

PUT <*pointer-control*> *variable*= <*format.*><@ | @@>;

PUT *variable*= *start-column* <-*end-column*> <.*decimal-places*> <@ | @@>;

引数

pointer-control
出力バッファ内の指定した行または列に出力ポインタを移動させます。

参照項目 “カラムポインタコントロール ” (349 ページ)

“行ポインタコントロール ” (350 ページ)

variable=
PUT ステートメントにより

```
variable=value
```

の形式で書き込まれる値を指定します。
変数の値を書き込むときに使用する出力形式を指定します。

ヒント 出力形式の長さには、値に加えて出力形式の指定に使用するカンマ、ドル記号、小数点、その他の特殊文字を表示するのに十分なスペースを指定してください。

参照項目 “名前付き出力のフォーマット” (377 ページ)

例 次の PUT ステートメントでは、出力形式 DOLLAR7.2 を使用して X の値を書き込みます。

```
put x= dollar7.2;
```

X=100 の場合、フォーマット値は 7 列使用します。

```
X=$100.00
```

start-column
変数名、等号、値を書き込む出力行のフィールドの開始列位置を指定します。

– end-column
値のフィールドの最終列位置を指定します。

ヒント 変数名、等号、値の表示に必要な列数が指定した列数より多い場合、値を切り捨てずに列の最終位置を越えて書き込みます。このため、次の値の開始位置との間に十分なスペースを確保する必要があります。

.decimal-places
数値で使用する小数点以下の桁数を指定します。*d* に 0 を指定するか、または *d* を省略すると、小数点なしの値が書き込まれます。

範囲 正の整数

@ | @@
次の PUT ステートメントの実行時に使用できるように出力行を保持します。出力行は、DATA ステップの反復間でも保持されます。これらのラインホールド指定子は、*後置アットマーク* および *二重後置アットマーク*と呼ばれます。

制限事項 後置アットマークまたは二重後置アットマークは、PUT ステートメントの最後の項目として指定する必要があります。

参照項目 “ラインホールド指定子の使用” (355 ページ)

詳細

名前付き出力の使用

名前付き出力を使用するには、PUT ステートメントに変数名の後に等号を指定します。変数名と値の表示位置を指定するには、リスト出力、カラム出力、フォーマット出力のいずれかを使用できます。各変数の間に自動的にブランクを挿入するには、リスト出力を使用します。列の出力をそろえるには、ポインタコントロールと列を指定します。

名前付き出力のフォーマット

SAS 出力形式またはユーザー定義の出力形式のいずれかを指定して、変数値の出力を制御することができます。出力形式の幅には、変数名と等号の表示に必要な列は含まれません。フォーマット値を揃えるため、変数値は先頭にあるブランクは削除され、等号のすぐ後ろに書き込まれます。名前付きでないフォーマット出力のように、指定した幅の右側に揃えることはありません。

SAS 出力形式の詳細については、“Definition of Formats” (*SAS Formats and Informats: Reference* 1 章)を参照してください。

例: PUT ステートメントで名前付き出力を使用する

PUT ステートメントで名前付き出力を使用する例を次に示します。

- この PUT ステートメントでは、名前付き出力とカラムポインタコントロールを組み合わせて出力を配置します。

```
data _null_;
   input name $ 1-18 score1 score2 score3;
   put name = @20 score1= score3= ;
   datalines;
Joseph                  11   32   76
Mitchel                 13   29   82
Sue Ellen               14   27   74
;
```

上記のプログラムを実行すると、次の行が SAS ログに出力されます。

```
----+----1----+----2----+----3----+----4
NAME=Joseph         SCORE1=11 SCORE3=76
NAME=Mitchel        SCORE1=13 SCORE3=82
NAME=Sue Ellen      SCORE1=14 SCORE3=74
```

- この例では、変数 AMOUNT の出力形式を指定します。

```
put item= @25 amount= dollar12.2;
```

ITEM の値が binders で AMOUNT の値が 153.25 の場合、出力行は次のように表示されます。

```
----+----1----+----2----+----3----+----4
ITEM=binders            AMOUNT=$153.25
```

関連項目:

ステートメント:

- “PUT ステートメント” (346 ページ)

PUTLOG ステートメント

SAS ログにメッセージを書き込みます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

構文

PUTLOG '*message*';

引数

message
SAS ログに書き込むメッセージを指定します。*Message* には、文字リテラル(一重引用符で囲む)、変数名、出力形式、ポインタコントロールを指定できます。

ヒント メッセージテキストの前に、WARNING、MESSAGE、NOTE などを追加すると、ログの出力内容を判別しやすくなります。

詳細

PUTLOG ステートメントでは、指定したメッセージを SAS ログに書き込みます。現在のファイル出力先に影響せずに SAS ログに出力するため、PUTLOG ステートメントはマクロを生成するコードの使用時にも便利です。

比較

PUTLOG ステートメントは ERROR ステートメントに似ていますが、PUTLOG ステートメントを実行しても自動変数_ERROR_の値は 1 に設定されません。

例: PUTLOG ステートメントを使用してメッセージを SAS ログに書き込む

次のプログラムでは、computeAverage92 マクロを作成します。このマクロは、平均点の算出、入力データの検証、PUTLOG ステートメントを使用した SAS ログへのエラーメッセージの書き込みを行います。DATA ステップでは、PUTLOG ステートメントを使用して警告メッセージをログに書き込みます。

```
data ExamScores;
   input Name $ 1-16 Score1 Score2 Score3;
   datalines;
Sullivan, James   86 92 88
Martinez, Maria   95 91 92
Guzik, Eugene     99 98 .
```

```
Schultz, John     90 87 93
van Dyke, Sylvia  98 .91
Tan, Carol        93 85 85
;

filename outfile 'path-to-your-output-file';
   /* Create a macro that computes the average score, validates  */
   /* input data, and uses PUTLOG to write error messages to the */
   /* SAS log.                                                   */
%macro computeAverage92(s1, s2, s3, avg);
   if &s1 < 0 or &s2 < 0 or &s3 < 0 then
      do;
            putlog 'ERROR:Invalid score data ' &s1= &s2= &s3=;
         &avg = .;
         end;
      else
         &avg = mean(&s1, &s2, &s3);
%mend;
data _null_;
set ExamScores;
   file outfile;
   %computeAverage92(Score1, Score2, Score3, AverageScore);
   put name Score1 Score2 Score3 AverageScore;
      /* Use PUTLOG to write a warning message to the SAS log.*/
   if AverageScore < 92 then
          putlog 'WARNING:Score below the minimum ' name= AverageScore= 5.2;
run;

proc print;
run;
```

次のメッセージが SAS ログに表示されます。

```
WARNING:Score below the minimum Name=Sullivan, James AverageScore=88.67
ERROR:Invalid score data Score1=99 Score2=98 Score3=.
WARNING:Score below the minimum Name=Guzik, Eugene AverageScore=.
WARNING:Score below the minimum Name=Schultz, John AverageScore=90.00
ERROR:Invalid score data Score1=98 Score2=.Score3=91
WARNING:Score below the minimum Name=van Dyke, Sylvia AverageScore=.
WARNING:Score below the minimum Name=Tan, Carol AverageScore=87.67
```

次の出力ファイルが作成されます。

アウトプット 2.27 個人別のテスト結果

SAS システム

OBS	Name	Score1	Score2	Score3
1	Sullivan, James	86	92	88
2	Martinez, Maria	95	91	92
3	Guzik, Eugene	99	98	.
4	Schultz, John	90	87	93
5	van Dyke, Sylvia	98	.	91
6	Tan, Carol	93	85	85

関連項目:

ステートメント:

- “ERROR ステートメント” (78 ページ)

REDIRECT ステートメント

ストアドプログラムを実行するときに、別の入力 SAS データセットまたは出力 SAS データセットを参照します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

要件 DATA ステートメントで PGM=オプションを指定する必要があります。

構文

REDIRECT INPUT | OUTPUT *old-name-1*=*new-name-1* <…*old-name-n*=*new-name-n*>;

引数

INPUT | OUTPUT
入力データセットまたは出力データセットのどちらをリダイレクトするか指定します。INPUT を指定すると、プログラム内の入力データセット名が別の SAS データセット名に割り当てられます。OUTPUT を指定すると、出力データセット名が別の SAS データセット名に割り当てられます。

old-name
プログラム内の入力データセットまたは出力データセット名を指定します。

new-name
現在の実行で処理する入力データセットまたは出力データセット名を指定します。

詳細

REDIRECT ステートメントはストアドプログラムを実行する場合にのみ使用できます。ストアドプログラムの詳細については、28 章: “Stored Compiled DATA Step Programs” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

注意:

入力データセットをリダイレクトするときは注意が必要です。 REDIRECT ステートメントで読み込む入力データセット内の変数の数や属性は、ソースコード内の MERGE、SET、MODIFY、または UPDATE の各ステートメントの入力データセットで指定した変数の数や属性と一致している必要があります。変数の種類の属性が異なる場合、ストアドプログラムの処理が中止し、該当するエラーメッセージが SAS ログに書き込まれます。変数の長さ属性が異なる場合、リダイレクトされるデータセットに含まれる変数の長さは、ソースコードのデータセットに含まれる変数の長さによって決定します。リダイレクト先のデータセットのほうが変数の数が多い場合は、ストアドプログラムの処理が中止し、該当するエラーメッセージが SAS ログに書き込まれます。

ヒント REDIRECT ステートメントで読み込む入力データセット内の変数の数が、プログラムをコンパイルするために使用するデータセット内の変数の数よりも多い場合、ストアドプログラムに DROP または KEEP データセットオプションを追加できます。

比較

EDIRECT ステートメントは SAS データセットにのみ適用されます。外部ファイルに指定されている入力データセットまたは出力データセットにリダイレクトするには、FILENAME ステートメントを使用してソースプログラムのファイル参照名(fileref)と外部ファイルを関連付けます。

例: ストアドプログラムの実行

この例では、STORED.SAMPLE というストアドプログラムを実行します。REDIRECT ステートメントでは、入力データソース BASE.SAMPLE を指定しています。このプログラムの実行で使用する出力データセットは、SUMS.SAMPLE というデータセットにリダイレクトした後、格納されます。

```
libname stored 'SAS-library';
libname base 'SAS-library';
libname sums 'SAS-library';
data pgm=stored.sample;
   redirect input in.sample=base.sample;
   redirect output out.sample=sums.sample;
run;
```

関連項目:

- 28 章: “Stored Compiled DATA Step Programs” (*SAS Language Reference: Concepts*)

ステートメント:

- “DATA ステートメント” (50 ページ)

REMOVE ステートメント

SAS データセットからオブザベーションを削除します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

制限事項: 必ず MODIFY ステートメントと組み合わせて使用します。

構文

REMOVE <*data-set-name(s)*>;

引数なし

引数を指定しない場合、REMOVE ステートメントは DATA ステートメントに指定されているすべてのデータセットから現在のオブザベーションを削除します。

引数

data-set-name

オブザベーションを削除するデータセットを指定します。

制限事項 このデータセット名は、DATA ステートメントおよび 1 つ以上の MODIFY ステートメントにも指定する必要があります。

ヒント データセット名を使用するかわりに、オペレーティングシステムでサポートされている構文を使用してファイルの物理パス名を指定することができます。物理パス名は一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。

詳細

オブザベーションは、データセットを管理するエンジンによって、物理的または論理的に削除されます。REMOVE ステートメントの使用は、オブザベーションのデフォルトの置き換えより優先されます。DATA ステップで REMOVE ステートメントを使用する場合、DATA ステップのすべての出力を明示的にプログラムする必要があります。

比較

- OUTPUT、REPLACE、REMOVE の各ステートメントの使用は、DATA ステップの最後に実行されるデフォルトの書き込みアクションよりも優先されます。(OUTPUT がデフォルトのアクションです。ただし、MODIFY ステートメントを使用すると REPLACE がデフォルトのアクションになります。)DATA ステップでこれらのステートメントのいずれかを使用する場合、新しいオブザベーションのすべての出力を明示的にプログラムする必要があります。
- OUTPUT、REPLACE、REMOVE の各ステートメントは互いに独立して動作します。順序が論理的に正しければ、同じオブザベーションに複数のステートメントを適用できます。
- 特定のオブザベーションに対して OUTPUT ステートメントと REPLACE または REMOVE ステートメントの両方を実行する場合、オブザベーションのポインタの位置を正しく保つため、OUTPUT ステートメントを最後に実行します。

- REMOVE ステートメントは物理的または論理的な削除が実行できるため、すべての SAS データセットエンジンおいて、REMOVE と MODIFY ステートメントの併用が可能です。DELETE ステートメントおよびサブセット化 IF ステートメントは、どちらも物理的な削除のみを実行します。このため、エンジンによっては、MODIFY ステートメントとこれらのステートメントを併用できない場合があります。

例: データセットからオブザベーションを削除する

この例では、SAS データセットからオブザベーションを 1 つ削除します。

```
libname perm 'SAS-library';

data perm.accounts;
   input AcctNumber Credit;
   datalines;
1001 1500
1002 4900
1003 3000
;
data perm.accounts;
   modify perm.accounts;
   if AcctNumber=1002 then remove;
run;
proc print data=perm.accounts;
   title 'Edited Data Set';
run;
```

PROC PRINT ステートメントの実行結果を次に示します。

アウトプット 2.28 *編集したデータセット*

Edited Data Set

OBS	AcctNumber	Credit
1	1001	1500
3	1003	3000

関連項目:

ステートメント:

- “DELETE ステートメント” (62 ページ)
- “IF ステートメント、サブセット化” (193 ページ)
- “MODIFY ステートメント” (319 ページ)
- “OUTPUT ステートメント” (342 ページ)
- “REPLACE ステートメント” (385 ページ)

RENAME ステートメント

出力 SAS データセットの変数に新しい名前を指定します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 情報

種類: 宣言

構文

RENAME *old-name-1=new-name-1* <…*old-name-n=new-name-n*>;

引数

old-name
入力データセットに含まれる変数名または変数リスト、または現在の DATA ステップで新しく作成する変数の名前を指定します。

new-name
出力データセットで使用する変数名またはリストを指定します。

詳細

RENAME ステートメントでは、1 つまたは複数の変数、1 つのリスト内の変数、または変数と変数リストの組み合わせに対して名前を変更できます。新しい変数名は、出力データセットのみに書き込まれます。現在の DATA ステップのプログラムステートメントには変更前の変数名を使用してください。RENAME ステートメントはすべての出力データセットに適用されます。

注: RENAME ステートメントは、出力モードで開かれるデータセットのみに影響します。

比較

- PROC ステップでは RENAME ステートメントを使用することはできませんが、RENAME=データセットオプションを使用することができます。
- RENAME=データセットオプションを使用すると、名前を変更する変数を入力データセットまたは出力データセットごとに指定できます。処理を実行する前に変数の名前を変更するには、入力データセットにこのオプションを使用します。
- 出力データセットに RENAME=データセットオプションを使用する場合、現在の DATA ステップのプログラムステートメントでは変更前の変数名を使用する必要があります。出力データセットが作成されると、新しい変数名を使用できるようになります。
- SET ステートメントに RENAME=データセットオプションを指定すると、入力データセットの変数名を変更できます。現在の DATA ステップのプログラムステートメントでも新しい名前を使用できるようになります。
- ファイル管理として変数名を変更する場合は、DATASETS プロシジャを使用するか、SAS ウィンドウインターフェイスから変数にアクセスします。この方法は簡単に実行できます。また、DATA ステップを処理する必要はありません。

例: データセット変数の名前を変更する

- これらの例では、RENAME ステートメントを使用して変数名を変更する場合の正しい構文を示します。

```
rename street=address;
rename time1=temp1 time2=temp2 time3=temp3;
rename name=Firstname score1-score3=Newscore1-Newscore3;
```

- この例では、変更する前の変数名がプログラムステートメントで使用されています。出力データセットで、変数 Olddept が Newdept に、そして、変数 Oldaccount が ewaccount に名前が変更されます。

```
rename Olddept=Newdept Oldaccount=Newaccount;
if Oldaccount>5000;
keep Olddept Oldaccount items volume;
```

- この例では、変更する前の変数名 OLDACCNT がプログラムステートメントで使用されています。ただし、DATA ステートメントでは新しい変数名 NEWACCNT が使用されています。これは、KEEP=データセットオプションが適用される前に RENAME ステートメントが適用されるからです。

```
data market(keep=newdept newaccnt items volume);
   rename olddept=newdept oldaccnt=newaccnt;
   set sales;
   if oldaccnt>5000;
run;
```

- 次の例では、変数と変数リストの両方を使用して変数の名前を変更します。新しい変数名は出力データセットに表示されます。

```
data temp;
   input (score1-score3) (2.,+1) name $;
   rename name=Firstname
       score1-score3=Newscore1-Newscore3;
   datalines;
12 24 36 Lisa
22 44 66 Fran
;
```

関連項目:

データセットオプション:

- “RENAME= Data Set Option” (*SAS Data Set Options: Reference*)

REPLACE ステートメント

同じ場所にあるオブザベーションを置換します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

制限事項: 必ず MODIFY ステートメントと組み合わせて使用します。

構文

REPLACE <*data-set-name-1*> <…*data-set-name-n*>;

引数なし

引数を指定しない場合、REPLACE ステートメントは、DATA ステートメントに指定したすべてのデータセットに対して、オブザベーションの読み込み元の物理的な場所に現在のオブザベーションを書き込みます。

引数

data-set-name
オブザベーションを書き込むデータセットを指定します。

要件 このデータセット名は、DATA ステートメントおよび 1 つ以上の MODIFY ステートメントにも指定する必要があります。

ヒント データセット名を使用するかわりに、オペレーティングシステムでサポートされている構文を使用してファイルの物理パス名を指定することができます。物理パス名は一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。

詳細

明示的な REPLACE ステートメントの使用は、オブザベーションのデフォルトの置き換えより優先されます。DATA ステップで REPLACE ステートメントを使用する場合、DATA ステップのすべての出力をプログラムする必要があります。

比較

- OUTPUT、REPLACE、REMOVE の各ステートメントの使用は、DATA ステップの最後に実行されるデフォルトの書き込みアクションよりも優先されます。(OUTPUT がデフォルトのアクションです。ただし、MODIFY ステートメントを使用すると REPLACE がデフォルトのアクションになります。)DATA ステップでこれらのステートメントのいずれかを使用する場合、このステップの新しいオブザベーションの出力を明示的にプログラムする必要があります。
- OUTPUT、REPLACE、REMOVE の各ステートメントは互いに独立して動作します。順序が論理的に正しければ、同じオブザベーションに複数のステートメントを適用できます。
- 特定のオブザベーションに対して OUTPUT ステートメントと REPLACE または REMOVE ステートメントの両方を実行する場合、オブザベーションのポインタの位置を正しく保つため、OUTPUT ステートメントを最後に実行します。
- REPLACE はオブザベーションを元の物理的な場所に書き込みます。OUTPUT は新しいオブザベーションをデータセットの最後に書き込みます。
- REPLACE ステートメントは、MODIFY ステートメントを使用した DATA ステップにのみ使用できます。OUTPUT ステートメントは、MODIFY ステートメントの有無にかかわらず指定できます。

例: オブザベーションの置き換え

この例では、データセット MASTER にある電話番号をデータセット TRANS にある値で置き換えます。また、データセット MASTER の最後に新しいオブザベーションが 1 つ追加されます。SYSRC 自動呼び出しマクロは、MASTER からデータを取得するた

びに _IORC_の値を確認します。(SYSRC は、SAS 自動呼び出しマクロライブラリのメンバです。)コードの後に、生成される SAS データセットを示します。

```
data master;
   input FirstName $ id $ PhoneNumber;
   datalines;
Kevin ABCjkh 904
Sandi defsns 905
Terry ghitDP 951
Jason jklJWM 962
;
data trans;
   input FirstName $ id $ PhoneNumber;
   datalines;
.ABCjkh 2904
. defsns 2905
Madeline mnombt 2983
;
data master;
   modify master trans;
   by id;
      /* obs found in master  */
      /* change info, replace */
   if _iorc_ = %sysrc(_sok) then replace;
      /* obs not in master    */
   else if _iorc_ = %sysrc(_dsenmr) then
      do;
         /* reset _error_        */
         _error_=0;
         /* reset _iorc_         */
         _iorc_=0;
         /* output obs to master */
      output;
      end;
run;
proc print data=master;
   title 'MASTER with New Phone Numbers';
run;
```

アウトプット 2.29 *オブザベーションが置き換えられたデータセット*

MASTER with New Phone Numbers

OBS	FirstName	id	PhoneNumber
1	Kevin	ABCjkh	2904
2	Sandi	defsns	2905
3	Terry	ghitDP	951
4	Jason	jklJWM	962
5	Madeline	mnombt	2983

関連項目:

ステートメント:

- “MODIFY ステートメント” (319 ページ)
- “OUTPUT ステートメント” (342 ページ)
- “REMOVE ステートメント” (382 ページ)

RESETLINE ステートメント

SAS ログ内のプログラムの行番号を 1 にリセットします。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: ログ制御

種類: 実行

構文

RESETLINE;

引数なし

RESETLINE ステートメントは、SAS ログ内のプログラムの行番号を 1 にリセットします。

詳細

SAS ログでは、プログラムステートメントには行番号が付きます。行番号は 1 から始まり、SAS セッションまたはバッチプログラムが終了するまで連番で採番されます。

プログラムに RESETLINE ステートメントを使用すると、プログラム行番号を再び 1 から採番します。

注: SPOOL システムオプションの使用時、最後の RESETLINE ステートメント以降にサブミットされたコード行を再度サブミットするには、%INCLUDE ステートメントのみ使用できます。

例: SAS ログの行番号をリセットする

次の例では、DATA ステップの間でプログラム行番号をリセットします。

```
data a;
   a=1;
run;
resetline;
data b;
   b=2;
run;
```

次の行が SAS ログに書き出されます。

```
1    data a;
2       a=1;
3    run;

NOTE:The data set WORK.A has 1 observations and 1 variables.
NOTE:DATA statement used (Total process time):
      real time           4.79 seconds
      cpu time            0.28 seconds


4
5    resetline;
1
2    data b;
3       b=2;
4    run;

NOTE:The data set WORK.B has 1 observations and 1 variables.
NOTE:DATA statement used (Total process time):
      real time           0.00 seconds
      cpu time            0.00 seconds
```

RETAIN ステートメント

DATA ステップを繰り返す際に、INPUT ステートメントまたは割り当てステートメントで作成される変数の値を保持します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 情報

種類: 宣言

構文

RETAIN <*element-list(s)* <*initial-value(s)* | (*initial-value-1*) | (*initial-value-list-1*)> <… *element-list-n* <*initial-value-n* | (*initial-value-n*) | (*initial-value-list-n*)> >> ;

引数なし

引数を指定しない場合、DATA ステップを繰り返す際に、RETAIN ステートメントは INPUT ステートメントまたは割り当てステートメントで作成されるすべての変数の値を保持します。

引数

element-list

値を保持する変数名、変数リスト、配列名を指定します。

ヒント _ALL_、_CHAR_、_NUMERIC_を指定する場合、RETAIN ステートメントの前に定義した変数のみに影響します。

変数名が RETAIN ステートメントに *のみ* 指定されている場合に、その初期値を指定しないと、この変数はデータセットに *書き込まれず* 、変数が初期化されていないことを示す注釈が SAS ログに書き込まれます。初期値を設定すると、この変数はデータセットに *書き込まれます* 。

initial-value
直前に指定した 1 つまたは複数の要素に対し、初期値(数値または文字)を指定します。

ヒント *initial-value* を省略すると、初期値は欠損値になります。*initial-value* は、その前にあるリスト内のすべての要素に割り当てられます。このため、変数リストのすべてのメンバに同じ初期値が割り当てられます。

参照項目 (*initial-value*) および(*initial-value-list*)

(*initial-value*)
直前に指定した 1 つの要素、または要素リストにある最初の要素に対し、初期値(数値または文字)を指定します。

(*initial-value-list*)
直前に指定したリストにある各要素に対し、初期値(数値または文字)を指定します。このリストの最初の値を要素リストの最初の変数に、2 番目の値を要素リストの 2 番目の変数に割り当てます。

要素の文字値は引用符で囲みます。1 つまたは複数の初期値を直接指定するには、次の形式を使用します。

(*initial-value(s)*)

繰り返しの回数とネスト形式のサブリストを初期値に指定するには、次の形式を使用します。

<constant-iter-value> <(>constant value | constant-sublist<)>*

制限事項 *initial-value-list* と *element-list* の両方を指定する場合、*element-list* は、RETAIN ステートメント内で *initial-value-list* よりも前にリストする必要があります。

ヒント ブランクまたはカンマで複数の初期値を区切ることができます。

連続する整数値の範囲を指定する場合は、簡略化した表記を使用できます。増分は常に+1 になります。

変数と一時データ要素の両方に初期値を割り当てることができます。

指定した初期値の数よりも変数の数が多い場合、初期値が割り当てられなかった変数には欠損値が割り当てられ、警告メッセージが発行されます。

詳細

DATA ステップのデフォルトの動作
RETAIN ステートメントを使用しない場合、DATA ステップを繰り返す前に、INPUT ステートメントまたは割り当てステートメントを使用して割り当てられる変数は欠損値に設定されます。

初期値の割り当て
個別の変数、変数リスト、配列のメンバに初期値を指定するには、RETAIN ステートメントを使用します。RETAIN ステートメントに値が表示される場合、リスト内でこの値より前に表示される変数の初期値は表示された値に設定されます。(RETAIN ステートメントで同じ変数に異なる初期値を複数回指定した場合、最後の値が初期値として使用

されます)。RETAIN ステートメントを使用すると、合計ステートメントで割り当てられた変数の値にデフォルト値 0 以外の初期値を設定することもできます。

指定の重複

RETAIN ステートメントで次の項目を指定すると、指定が重複することになります。次に示す項目の値は自動的に保持され、DATA ステップの繰り返しの際に使用されます。

- SET、MERGE、MODIFY、UPDATE の各ステートメントで読み込まれる変数
- 合計ステートメントで値が割り当てられた変数
- 自動変数_N_、_ERROR_、_I_、_CMD_、および_MSG_
- SET、MERGE、MODIFY、UPDATE の各ステートメントで END=または IN=オプションを指定するか、FILE および INFILE の各ステートメントで変数を作成するオプションを指定して作成された変数
- 一時配列で指定されたデータ要素
- ARRAY ステートメントで初期化された配列要素
- ARRAY ステートメントで任意の要素またはすべての要素に初期値が割り当てられた配列要素

ただし、RETAIN ステートメントを使用して前述の項目に初期値を割り当てることができます。自動変数_N_と_ERROR_には、初期値を設定できません。

比較

RETAIN ステートメントでは、DATA ステップの繰り返しの初めに *欠損値に設定されない* 変数を指定します。KEEP ステートメントでは、作成されるデータセットに書き込む変数を指定します。

例

例 1: 基本的な使用

- 次の RETAIN ステートメントでは、変数 MONTH1 から MONTH5 の値を保持し、DATA ステップの繰り返しで使用します。

```
retain month1-month5;
```

- 次の RETAIN ステートメントでは、9 個の変数の値を保持し、その初期値を設定します。

```
retain month1-month5 1 year 0 a b c 'XYZ';
```

  変数 MONTH1 から MONTH5 の初期値は 1、YEAR の初期値は 0、変数 A、B、C の初期値は文字列値 **XYZ** にそれぞれ設定されます。

- 次の RETAIN ステートメントでは、変数 MONTH1 にのみ初期値 1 を割り当てます。

```
retain month1-month5 (1);
```

  変数 MONTH2 から MONTH5 の初期値は欠損値に設定されます。

- 次の RETAIN ステートメントでは、DATA ステップの上部で定義されたすべての変数の値が保持されますが、*その後*で定義された値は保持されません。

```
retain _all_;
```

- 次の場合、どのステートメントを実行しても変数 VAR1 から VAR4 に初期値 1 から 4 が割り当てられます。
  - `retain var1-var4 (1 2 3 4);`
  - `retain var1-var4 (1,2,3,4);`
  - `retain var1-var4(1:4);`

例 2: RETAIN ステートメントの操作概要

この例は、RETAIN ステートメントの要素として変数名と配列名を使用する方法を示しています。割り当てる初期値はかっこで囲まれているものと、かっこで囲まれていないものがあります。

```
data _null_;
   array City{3} $ City1-City3;
   array cp{3} Citypop1-Citypop3;
   retain Year Taxyear 1999 City ' '
          cp (10000,50000,100000);
   file file-specification print;
   put 'Values at beginning of DATA step:'
       / @3 _all_ /;
   input Gain;
   do i=1 to 3;
      cp{i}=cp{i}+Gain;
   end;
   put 'Values after adding Gain to city populations:'
       / @3 _all_;
   datalines;
5000
10000
;
```

RETAIN ステートメントで割り当てられた初期値は次のようになります。

- Year と Taxyear の初期値は 1999 になります。
- City1、City2、City3 には欠損値が割り当てられます。
- Citypop1 には 10000 が割り当てられます。
- Citypop2 には 50000 が割り当てられます。
- Citypop3 には 100000 が割り当てられます。

PUT ステートメントで書き込まれた行を次に示します。

```
Values at beginning of DATA step:
  City1=  City2=  City3=  Citypop1=10000
  Citypop2=50000 Citypop3=100000
Year=1999 Taxyear=1999 Gain=. i=.
_ERROR_=0 _N_=1
Values after adding GAIN to city populations:
  City1=  City2=  City3=  Citypop1=15000
  Citypop2=55000 Citypop3=105000
Year=1999 Taxyear=1999 Gain=5000 i=4
_ERROR_=0 _N_=1
Values at beginning of DATA step:
  City1=  City2=  City3=  Citypop1=15000
  Citypop2=55000 Citypop3=105000
Year=1999 Taxyear=1999 Gain=. i=.
_ERROR_=0 _N_=2
Values after adding GAIN to city populations:
  City1=  City2=  City3=  Citypop1=25000
  Citypop2=65000 Citypop3=115000
Year=1999 Taxyear=1999 Gain=10000 i=4
_ERROR_=0 _N_=2
Values at beginning of DATA step:
  City1=  City2=  City3=  Citypop1=25000
  Citypop2=65000 Citypop3=115000
Year=1999 Taxyear=1999 Gain=. i=.
_ERROR_=0 _N_=3
```

最初の PUT ステートメントは 3 回実行されていますが、2 番目の PUT ステートメントは 2 回しか実行されていません。3 回目の INPUT ステートメントを実行して END ステートメントに到達すると、DATA ステップは終了します。

例 3: 複数のオブザベーションから 1 つの値を選択する

この例のデータセット ALLSCORESID には、個々の ID 番号および変数 ID に対して複数のオブザベーションが含まれています。ある 1 つの ID 値を持つ複数のオブザベーションでは、変数 GRADE の値が異なる場合があります。ここでは、新しいデータセット CLASS.BESTSCORES を作成します。作成される新しいデータセットには、ID の値ごとに 1 つのオブザベーションが含まれます。BESTSCORES データセットのオブザベーションは、ID が同じすべてのオブザベーションのうちで変数 GRADE の値が最も大きいオブザベーションになります。

```
libname class 'SAS-library';
proc sort data=class.allscores;
   by id;
run;
data class.bestscores;
   drop grade;
   set class.allscores;
   by id;
      /* Prevents HIGHEST from being reset*/
      /* to missing for each iteration.   */
   retain highest;
      /* Sets HIGHEST to missing for each */
      /* different ID value.              */
   if first.id then highest=.;
      /* Compares HIGHEST to GRADE in     */
      /* current iteration and resets     */
      /* value if GRADE is higher.        */
   highest=max(highest,grade);
   if last.id then output;
run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “割り当てステートメント” (31 ページ)
- “BY ステートメント” (37 ページ)
- “INPUT ステートメント” (239 ページ)

RETURN ステートメント

DATA ステップ内の現在の位置でステートメントの実行を中止し、ステップで事前に定義されている位置に戻ります。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 実行

構文

RETURN;

引数なし

RETURN ステートメントは、DATA ステップ内の現在の位置でステートメントの実行を中止し、前の DATA ステップステートメントに制御を戻します。

詳細

戻る位置は、DATA ステップでのステートメントの実行順序によって異なります。

RETURN ステートメントは、次のステートメントと組み合わせて使用します。

- GO TO ステートメント
- FILE ステートメントの HEADER=オプション
- LINK ステートメント

DATA ステップに明示的な OUTPUT ステートメントを使用していない場合や、REMOVE ステートメントや REPLACE ステートメントが MODIFY ステートメントと組み合わせて使用されていない場合、RETURN ステートメントを使用して DATA ステップの先頭に戻ると、暗示的な OUTPUT ステートメントによって現在のオブザベーションが新しいデータセットに書き込まれます。すべての DATA ステップには、最後の実行ステートメントとして暗示的な RETURN ステートメントが含まれています。

例: 基本的な使用

この例では、X と Y の値が等しい場合、RETURN ステートメントを実行してオブザベーションをデータセットに追加します。X と Y の値が等しくない場合は、残りのステートメントを実行してからオブザベーションをデータセットに追加します。

```
data survey;
   input x y;
   if x=y then return;
   put x= y=;
```

```
   datalines;
21 25
20 20
7 17
;
```

関連項目:

ステートメント:

- “FILE ステートメント” (80 ページ)
- “GO TO ステートメント” (192 ページ)
- “LINK ステートメント” (303 ページ)

RUN ステートメント

すでに入力されている SAS ステートメントを実行します。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: プログラム制御

構文

RUN <CANCEL>;

引数なし

引数を指定しない場合、RUN ステートメントはすでに入力されている SAS ステートメントを実行します。

引数

CANCEL
現在のステップを実行せずに終了します。また、ステップが実行されなかったことを示すメッセージが出力されます。

注意:
CANCEL オプションでは、DATALINES または DATALINES4 ステートメントが使用されている DATA ステップの実行は防げません。

注意:
CANCEL オプションは、PROC DATASETS の KILL オプションには影響しません。

詳細

SAS プログラムのステップの間に RUN ステートメントは必ずしも必要ではありませんが、RUN ステートメントを使用するとステップ境界が作成されるので、SAS ログが読みやすくなります。

例

例 1: SAS ステートメントの実行

次の RUN ステートメントは、ステップ境界を示し、PROC PRINT ステップを実行します。

```
proc print data=report;
   title 'Status Report';
run;
```

例 2: CANCEL オプションの使用

この例が示すように、ラインプロンプトモードのセッションに CANCEL オプションを使用すると便利です。DATA ステップの 4 行目のステートメントでは、PI に無効な値(3.14 ではなく 4.13)が指定されています。RUN ステートメントに CANCEL オプションを指定すると、DATA ステップは終了され、その実行が回避されます。

```
data circle;
   infile file-specification;
   input radius;
   c=2*4.13*radius;
run cancel;
```

次のメッセージが SAS ログに書き込まれます。

```
WARNING:DATA step not executed at user's request.
```

%RUN ステートメント

%INCLUDE *ステートメントの後にあるソースステートメントを終了します。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: プログラム制御

構文

%RUN;

引数なし

%RUN ステートメントを実行すると、(%RUN ステートメントと同じ行にある後続の SAS ステートメントを含む)キーボードからの入力の読み込みを中止して、前の入力ソースの読み込みを再開します。

詳細

アスタリスク付きの%INCLUDE ステートメントは、キーボードからソース行を入力することを指定します。

注: Microsoft Windows 動作環境で拡張エディタを使用する場合、アスタリスク(*)を使用してキーボード入力を指定することはできません。

比較

RUN ステートメントは、それまでに入力された DATA ステップや PROC ステップを実行します。%INCLUDE ステートメントを使用してキーボードからのデータ入力を許可し

ている場合、%RUN ステートメントはソースステートメントのプロンプトを終了し、プログラムコントロールを元のソースプログラムに戻します。

プロンプトの形式は SAS セッションの実行方法によって異なります。キーボードからの入力は、対話型ラインモードや非対話型モードにおいて最も便利な機能ですが、ウィンドウ環境やバッチモードでも使用できます。バッチモードで SAS を実行している場合、ファイル参照名 SASTERM で参照されている外部ファイルに%RUN ステートメントを指定します。

例: キーボードからソース行を入力する

%INCLUDE ステートメントにキーボード入力ソースを要求するには、このステートメント後ろにアスタリスクを追加します。

```
%include *;
```

注: Microsoft Windows 動作環境で拡張エディタを使用する場合、アスタリスク(*)を使用してキーボード入力を指定することはできません。

このステートメントを実行すると、キーボードからソース行を入力するようにプロンプトが表示されます。キーボードからコードの入力が終了したら、次のステートメントを入力して%INCLUDE を含むプログラムに処理を戻します。

```
%run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “%INCLUDE ステートメント” (197 ページ)
- “RUN ステートメント” (395 ページ)

SASFILE ステートメント

SAS データセットを開き、ファイル全体をメモリに保持するために必要なバッファを割り当てます。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: プログラム制御

制限事項: SASFILE ステートメントで開いた SAS データセットは、後続の入力(読み取り)処理や更新処理で使用されますが、出力処理やユーティリティ処理では使用されません。

参照項目: “SASFILE Statement: z/OS” (*SAS Companion for z/OS*) in *z/OS 版 SAS*

構文

SASFILE <*libref*.>*member-name*<.*member-type*> <(*password-option(s)*)>
OPEN | LOAD | CLOSE;

引数

libref
SAS ライブラリに関連付けられた名前を指定します。libref (ライブラリ参照名)には、有効な SAS 名を指定する必要があります。デフォルトのライブラリ参照名は、

USER(割り当てられている場合)または WORK(USER が割り当てられていない場合)になります。

制限事項 ライブラリ参照名には、順次形式のライブラリを含む SAS ライブラリの連結を指定することはできません。

member-name
ライブラリ参照名に関連付けられた SAS ライブラリのメンバを示す有効な SAS 名を指定します。

制限事項 SAS データセットは、V7、V8、V9 Base SAS Engine を使用して作成する必要があります。

member-type
開く SAS ファイルの種類を指定します。有効な値は DATA です。これがデフォルト設定になります。

password-option(s)
次のパスワードオプションを 1 つまたは複数指定します。

ENCRYPTKEY=*key-value*
SASFILE ステートメントで、AES (Advanced Encryption Standard)で暗号化された SAS データファイルを開きます。SAS データファイルが AES (Advanced Encryption Standard) アルゴリズムで暗号化されている場合、ファイルにアクセスするにはファイルに割り当てられているキー値を指定しなければなりません。キー値は最大で 64 バイト長になります。

操作 AES 暗号化の SAS データファイルに ENCRYPTKEY=オプションを指定しない場合、ダイアログボックスが表示されキー値の指定を促します。

参照項目 “AES Encryption” (*SAS Language Reference: Concepts* 34 章)

READ=*password*
SASFILE ステートメントで読み取り保護が設定されたファイルを開くことができます。*password* password には、有効な SAS 名を指定する必要があります。

WRITE=*password*
SASFILE ステートメントで WRITE パスワードを使用して、読み取り保護と書き込み保護の両方が設定されたファイルを開くことができます。*password* password には、有効な SAS 名を指定する必要があります。

ALTER=*password*
SASFILE ステートメントで ALTER パスワードを使用して、読み取り保護と変更保護の両方が設定されたファイルを開くことができます。*password* には、有効な SAS 名を指定する必要があります。

PW=*password*
SASFILE ステートメントでパスワードを使用して、すべてのレベルの保護が設定されたファイルを開くことができるようにします。*password* には、有効な SAS 名を指定する必要があります。

ヒント SASFILE ステートメントの実行時、ファイルに読み取り保護が設定されているかどうかがチェックされます。このため、ファイルに読み取り保護が設定されている場合、SASFILE ファイルステートメントに READ=パスワードを指定する必要があります。ファイルに書き込み保護または変更保護が設定されている場合、WRITE=、ALTER=、PW=の各パスワードを使用できます。ただし、ファイルは入力(読み取り)モードのみで開かれます。また、後続の処理では、

必要なパスワードを 1 つまたは複数指定する必要があります。使用例については、“例 2: SASFILE ステートメントでパスワードを指定する” (402 ページ)を参照してください。

OPEN
ファイルを開き、バッファを割り当てます。ただし、プロシジャ、ステートメント、アプリケーションが実行されるまでメモリへのデータの読み込みを保留します。

LOAD
ファイルを開き、バッファを割り当ててから、データをメモリに読み込みます。

注: 許可されているバッファの合計数がファイルに必要なバッファ数(データセットのページ数やインデックスファイルのページ数に基づいて算出)よりも少ない場合、メモリに読み込むページ数を示す警告が発行されます。

CLOSE
バッファを解放し、ファイルを閉じます。

詳細

概要情報

SASFILE ステートメントでは SAS データセットを開き、ファイル全体をメモリに保持するために必要なバッファを割り当てます。ファイルが読み込まれると、データはメモリに保持されます。保持されたデータは、2 番目の SASFILE ステートメントでファイルを閉じてバッファを解放するか、プログラムの終了によりファイルを自動的に閉じてバッファを解放するまで、後続の DATA ステップまたは PROC ステップで使用できます。

SASFILE ステートメントを使用すると、次の削減によってパフォーマンスが改善されます。

- SAS データを処理するために複数回開く/閉じる操作(バッファに対するメモリの割り当てや解放も含む)を、1 回の開く/閉じる操作に減らします。
- データをメモリに保持して I/O 処理を実行します。

SAS プログラムが、SAS データセットを複数回読み込むステップで構成され、ファイル全体を実メモリに保持するのに十分なメモリがある場合、プログラムで SASFILE ステートメントを使用すると便利です。また、SASFILE は、SAS/SHARE サーバなどの SAS サーバを起動するプログラムの一部として特に役立ちます。ただし、ご使用の環境でテストを設定し、SASFILE ステートメント使用時と未使用時のパフォーマンスを計測することをお勧めします。

SASFILE ステートメントで開いた SAS データセットを処理する

SASFILE ステートメントを実行すると、指定したファイルが開かれます。後続の DATA ステップまたは PROC ステップの実行時、リクエストごとにファイルを開きません。2 番目の SASFILE ステートメントでファイルを閉じるか、プログラムまたはセッションが終了するまでファイルは開いたままの状態になります。

SASFILE ステートメントで SAS データセットを開くと、ファイルは入力処理モードで開かれます。そのため、後続の入力処理や更新処理でこのファイルを使用できます。ただし、ユーティリティ処理や出力処理ではファイルに対して排他的アクセス(メンバレベルのロック)が必要になります。そのため、後続のユーティリティ処理または出力処理ではこのファイルを使用できません。たとえば、ファイルの置き換えや、変数名の変更は実行できません。

SAS プロシジャおよびステートメントの一覧と SASFILE ステートメントでファイルを開いた場合に処理が許可されるかどうかを次の表に示します。

表 2.9 SASFILE で開いたファイルに対するリクエストの処理

リクエストの処理	ファイルを開くときのモード	許可状況
APPEND プロシジャ	更新	許可
ファイルの作成や置き換えを行う DATA ステップ	出力	不許可
変数名の変更や変数の追加、ラベルの追加や変更、一貫性制約またはインデックスの追加や削除を行う DATASETS プロシジャ	ユーティリティ	不許可
AGE、CHANGE、DELETE ステートメントを含む DATASETS プロシジャ	ファイルは開かないが、排他的アクセスが必要	不許可
FSEDIT プロシジャ	更新	許可
PRINT プロシジャ	入力	許可
元のデータセットを並べ替え済みのデータセットに置き換える SORT プロシジャ	出力	不許可
オブザベーションの変更、追加、削除を行う SQL プロシジャ	更新	許可
CREATE TABLE または CREATE VIEW ステートメントを含む SQL プロシジャ	出力	不許可
一貫性制約またはインデックスの作成や削除を行う SQL プロシジャ	ユーティリティ	不許可

バッファの割り当て

バッファとは、データ処理中にデータのセグメントの保持に使用する予約されたメモリ領域です。割り当てるバッファ数によって、1 度にメモリに保持できるデータ量が特定されます。

バッファ数は SAS ファイルに恒久的に割り当てられる属性ではありません。つまり、バッファ数は現在の SAS セッションまたはジョブの実行中のみ有効です。SAS ファイルを開くと、ファイル処理に使用するバッファ数のデフォルト値が設定されます。デフォルト値はご使用の環境によって変わりますが、通常は小さい数字になります。特定のバッファ数を指定するには、BUFNO=システムオプションまたはデータセットオプションを使用します。

SASFILE ステートメントを実行すると、データセットのページ数やインデックスファイルのページ数(インデックスファイルが存在する場合)に基づいて、バッファ数が自動的に割り当てられます。次に例を示します。

- データセットのページ数が 5 でインデックスファイルが存在しない場合、5 バッファが割り当てられます。
- データセットのページ数が 500 でインデックスファイルのページ数が 200 の場合、700 バッファが割り当てられます。

メモリに保持されるファイルのサイズが処理中に大きくなる場合、ファイルを格納するために割り当てるバッファ数も増えます。SAS データセットに対して SASFILE ステートメントを実行する場合、BUFNO=オプションは無視されます。

I/O 処理

I/O(入力/出力)リクエストにより、ストレージデバイス(例:ディスク)からデータのセグメントが読み込まれ、そのデータがメモリに転送されます。また、反対に、メモリからデータが転送され、そのデータがストレージデバイスに書き込まれます。SASFILE ステートメントで SAS データセットを開くと、データを 1 度読み込んでからメモリに保持するので、I/O リクエストの数を減らすことができます。

注意:

ただし、I/O 処理を減らすことができるのは、実メモリが十分に存在する場合のみです。 SAS データセットが大きい場合、ファイル全体を保持するのに必要なだけ実メモリを割り当てられない場合があります。十分なメモリが存在しない場合、動作環境によって実在するよりも多くメモリが割り当てられます。これは仮想メモリと呼ばれます。仮想メモリが発生すると、データアクセス I/O リクエストはスワッピング I/O リクエストに置き換えられます。そのため、パフォーマンスは改善されません。また、SAS と動作環境の両方に割り当て可能な最大メモリサイズが設定されています。プログラムで必要な場合には、このサイズ以上のメモリを割り当てることができます。プログラムで使用可能なサイズ以上のメモリが必要になると、メモリを解放するため、割り当て済みのバッファ数がデフォルトのバッファ数まで減らされます。

ヒント SAS データセットに必要なメモリサイズを特定するには、そのファイルに対して CONTENTS プロシジャを実行し、ページサイズ、データセットのページ数、インデックスファイルのサイズ、インデックスファイルのページ数を取得します。

SAS/SHARE 環境で SASFILE ステートメントを使用する

次に、SAS/SHARE で SASFILE ステートメントを使用する場合の注意点を示します。

- PROC SERVER ステートメントを実行する前に、SASFILE ステートメントを実行する必要があります。
- クライアント(SAS セッションを使用して SAS/SHARE Server にアクセスするコンピュータ)から SASFILE ステートメントを実行すると拒否されます。
- SASFILE ステートメントを実行すると、後から同じファイルを開くすべてのユーザーは、ディスク上に格納されているファイルではなく、メモリに保持されたデータにアクセスすることになります。
- SASFILE ステートメントを実行すると、SAS/SHARE Server が終了するまで、ファイルを閉じてバッファを解放することはできません。
- ファイルの一部をメモリに読み込む他の方法として、PROC SERVER ステートメントで ALLOCATE SASFILE コマンドを使用できます(BUFNO=オプションで制御)。
- SASFILE ステートメントを実行してから、ALLOCATE SASFILE コマンドに SASFILE ステートメントで割り当てたよりも多いバッファ数を BUFNO=に指定して実行すると、パフォーマンスは改善されません。

比較

- 特定のバッファ数を指定するには、BUFNO=システムオプションまたはデータセットオプションを使用します。
- SAS/SHARE では、PROC SERVER ステートメントに ALLOCATE SASFILE コマンドを使用して、ファイルの一部をメモリに読み込むことができます(BUFNO=オプションで制御)。

例

例 1: 複数のステップを含むプログラムで SASFILE ステートメントを使用する

次の SAS プログラムは、SAS データを開いてから、そのデータをメモリに転送し、メモリに保持されたデータを複数のタスクで読み込むプロセスを示しています。このプログラムはファイルを複数回読み込むステップで構成されています。

```
libname mydata 'SAS-library';
sasfile mydata.census.data open; 1
data test1;
   set mydata.census; 2
run;
data test2;
   set mydata.census; 3
run;
proc summary data=mydata.census print; 4
run;
data mydata.census; 5
   modify mydata.census;
   .
   . (statements to modify data)
   .
6
```

1 SAS データセット Mydata.Census を開き、データセットのページ数とインデックスファイルのページ数に基づいてバッファ数を割り当てます。

2 Mydata.Census のページをすべて読み込み、すべてのデータをディスクからメモリに転送します。

3 Mydata.Census の 2 回目の読み込みを行いますが、今回は I/O リクエストを実行せず、メモリから読み込みます。

4 Mydata.Census の 3 回目の読み込みを行います。今回も I/O リクエストを実行せず、メモリから読み込みます。

5 Mydata.Census の 4 回目の読み込みを行います。今回も I/O リクエストを実行せず、メモリから読み込みます。MODIFY ステートメントによってメモリ内のデータが正常に変更されると、変更されたデータが DATA ステップの最後にメモリからディスクに転送されます。

6 Mydata.Census を閉じてから、割り当てたメモリを解放します。

例 2: SASFILE ステートメントでパスワードを指定する

次の SAS プログラムは、SASFILE ステートメントを使用し、読み取り保護と変更保護の両方が設定されている SAS データセットのパスワードを指定する例を示しています。

```
libname mydata 'SAS-library';
```

```
sasfile mydata.census (read=gizmo) open;1
proc print data=mydata.census (read=gizmo);2
run;
data mydata.census;
   modify mydata.census (alter=luke);3
   .
   . (statements to modify data)
   .
run;
```

1 SASFILE ステートメントで読み取りパスワードを指定します。これは、ファイルを開くために使用します。

2 PRINT プロシジャでは、読み取りパスワードを再度指定する必要があります。

3 MODIFY ステートメントでは、データセットが更新されるので、変更パスワードを使用します。

注: この例では、READ パスワードのかわりに、権限レベルが高い ALTER パスワードを使用することができます。

関連項目:

- SAS/SHARE 環境で SASFILE ステートメントを使用する場合の詳細については、9 章: “SERVER Procedure プロシジャ” (*SAS/SHARE User's Guide*)を参照してください。

データセットオプション:

- “BUFNO= Data Set Option” (*SAS Data Set Options: Reference*)

システムオプション:

- “BUFNO= System Option” (*SAS System Options: Reference*)

SELECT ステートメント

複数のステートメントまたはステートメントグループに含まれているステートメントのうちの 1 つを実行します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: 制御

種類: 実行

構文

SELECT <(*select-expression*)> ;
  WHEN-1 (*when-expression-1* <…, *when-expression-n*>) *statement*;
  <… WHEN-*n* (*when-expression-1* <…,*when-expression-n*>) *statement*;>
    < OTHERWISE *statement*;>
END;

引数

(select-expression)
1 つの値に評価される任意の SAS 式を指定します。

参照項目 “ select-expression を指定した場合の when-expression の評価” (404 ページ)

(when-expression)
複合式などの任意の SAS 式を指定します。SELECT では、*when-expression* を少なくとも 1 つ指定する必要があります。

ヒント 複数の *when-expression* をカンマで区切ることは、論理演算子 OR で区切ることに相当します。

when-expression の使用方法は、*select-expression* を指定するかどうかによって異なります。

参照項目 “ select-expression を指定しない場合の when-expression の評価” (404 ページ)

statement
DO ステートメント、SELECT ステートメント、ヌルステートメントなどの SAS 実行ステートメントを指定します。*statement* 引数は必ず指定しなければなりません。

詳細

SELECT グループ内の WHEN ステートメントの使用

SELECT ステートメントは SELECT グループを開始します。SELECT グループ内に WHEN ステートメントを置き、条件が真の場合に実行する SAS ステートメントを指定します。WHEN ステートメントを SELECT グループ内に少なくとも 1 つ使用する必要があります。オプションの OTHERWISE ステートメントは、WHEN の条件が偽の場合に実行するステートメントを指定します。END ステートメントは、SELECT グループを終了します。

WHEN ステートメントにヌルステートメントを使用すると、真の場合に追加アクションを伴わない条件として認識されます。OTHERWISE ステートメントにヌルステートメントを使用すると、WHEN の条件がすべて偽の場合にエラーメッセージの表示を避けることができます。

select-expression を指定した場合の when-expression の評価

select-expression を指定すると、*select-expression* および *when-expression* が評価されます。この 2 つの値が等しいかどうかを比較した後、真または偽の値を返します。比較演算が真の場合、*statement* が実行されます。比較結果が偽ならば、現在の WHEN ステートメント内の次の *when-expression* に移動するか、他に式が指定されていない場合は次の WHEN ステートメントに移動します。WHEN ステートメントが他に存在せず、OTHERWISE ステートメントが指定されている場合は OTHERWISE ステートメントに移動します。SELECT-WHEN の比較結果がすべて偽であり、OTHERWISE ステートメントが指定されていない場合は、エラーメッセージを表示して DATA ステップの実行を中止します。

select-expression を指定しない場合の when-expression の評価

select-expression を指定しない場合、*when-expression* が評価され、真または偽の結果が生成されます。結果が真ならば、*statement* が実行されます。結果が偽ならば、現在の WHEN ステートメント内の次の *when-expression* に移動するか、他に式が指定されていない場合は次の WHEN ステートメントを実行します。あるいは、OTHERWISE

ステートメントが指定されている場合は、OTHERWISE ステートメントに移動します。(つまり、最初に真となった WHEN ステートメント内に指定されているアクションが実行されます)。*when-expression* の結果がすべて偽になり、OTHERWISE ステートメントが指定されていない場合は、エラーメッセージが表示されます。複数の WHEN ステートメントで *when-expression* が真になる場合、最初の WHEN ステートメントが使用されます。いったん *when-expression* が真になると、それ以降の *when-expression* は評価されません。

%INCLUDE ファイルを使用した大量のデータの処理

大量のデータを処理する 1 つの方法として、DATA ステップ内で%INCLUDE ステートメントを使用します。INCLUDE ステートメントを使用すると、メインプログラムを管理しやすい状態に保ったまま複雑な処理を実行できます。メインプログラムで使用する%INCLUDE ファイルは、データを処理する WHEN ステートメントとその他の SAS ステートメントから構成されます。使用例については、“例 5: 大量のデータの処理” (406 ページ) を参照してください。

比較

ステートメントの数が少ないプログラムの場合、IF-THEN/ELSE ステートメントを使用します。IF 句に指定した条件が真になるオブザベーションやレコードのみに対して処理を継続するには、サブセット化 IF ステートメントを THEN 句を指定せずに使用します。

SELECT ステートメントは SQL プロシジャの CASE ステートメントのように動作します。

例

例 1: ステートメントの使用

```
select (a);
   when (1) x=x*10;
   when (2);
   when (3,4,5) x=x*100;
   otherwise;
end;
```

例 2: DO グループの使用

```
select (payclass);
   when ('monthly') amt=salary;
   when ('hourly')
      do;
         amt=hrlywage*min(hrs,40);
         if hrs>40 then put 'CHECK TIMECARD';
      end;          /* end of do     */
   otherwise put 'PROBLEM OBSERVATION';
end;               /* end of select */
```

例 3: 複合式の使用

```
select;
   when (mon in ('JUN', 'JUL', 'AUG')
   and temp>70) put 'SUMMER ' mon=;
   when (mon in ('MAR', 'APR', 'MAY'))
   put 'SPRING ' mon=;
   otherwise put 'FALL OR WINTER ' mon=;
```

```
end;
```

例 4: 等しいかを比較

```
   /* INCORRECT usage to select value of 2 */
select (x);
   /* evaluates T/F and compares for       */
   /* equality with x                      */
   when (x=2) put 'two';
end;
   /* correct usage */
select(x);
   /* compares 2 to x for equality */
   when (2) put 'two';
end;
   /* correct usage */
select;
   /* compares 2 to x for equality         */
   when (x=2) put 'two';
end;
```

例 5: 大量のデータの処理

次の例の%INCLUDE ステートメントには、インベントリ内の新しい項目や古い項目を処理する WHEN ステートメントからなるコードが含まれます。メインプログラムには、DATA ステップの全体的なロジックが示されます。

```
data test (keep=ItemNumber);
   set ItemList;
   select;
      %include NewItems;
      %include OldItems;
      otherwise put 'Item ' ItemNumber ' is not in the inventory.';
   end;
run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “DO ステートメント” (68 ページ)
- “IF ステートメント、サブセット化” (193 ページ)
- “IF-THEN/ELSE ステートメント” (196 ページ)

SET ステートメント

1 つ以上の SAS データセットからオブザベーションを読み込みます。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

注: SET ステートメントを使用して読み込まれた変数は PDV で保持されます。詳細については、“Overview of DATA Step Processing” (*SAS Language Reference: Concepts* 18 章)および “RETAIN ステートメント” (389 ページ)を参照してください。

ヒント: SET ステートメントを使用してデータを読み込む方法については、SAS チュートリアルビデオ **SAS データセットの読み込み** をご覧ください。

構文

SET<*SAS-data-set(s)* <(*data-set-options(s)*)> >
<*options*>;

引数なし

引数を指定しない場合、SET ステートメントは最近作成されたデータセットからオブザベーションを読み込みます。

引数

SAS-data-set (s)
1 レベル名、2 レベル名、特殊 SAS データセット名の 1 つを指定します。

ヒント データセットのリストを指定できます。詳細については、“SET ステートメントでデータセットを使用する” (413 ページ)を参照してください。

データセット名を使用するかわりに、オペレーティングシステムでサポートされている構文を使用してファイルの物理パス名を指定することができます。物理パス名は一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。

参照項目 SAS データセット名のレベルと各レベルの用途については、25 章: “SAS Data Sets” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

例 “例 13: データセットリストを使用する” (418 ページ)

(*data-set-options*)
処理対象の変数またはオブザベーションをプログラムデータベクトルに読み込むときに実行するアクションを指定します。

ヒント データセットリストに適用するデータセットオプションは、データセットリストに存在するすべてのデータセットに適用されます。

参照項目 入力データセットに使用できるデータセットオプションの一覧については、“Definition of Data Set Options” (*SAS Data Set Options: Reference* 1 章)を参照してください。

SET オプション

CUROBS=*variable*
データセットから読み込んだオブザベーション数を含む変数を作成し、名前を付与します。

例 “例 14: 現在のオブザベーション番号を調べる” (420 ページ)

END=*variable*
作成する一時変数の名前を指定します。この変数の値には終端指示子が格納されます。この変数の値は 0 に初期化されますが、SET ステートメントに指定されて

いる最後のデータセットから最後のオブザベーションを読み込むときに 1 に設定されます。この変数は、新しいデータセットには追加されません。

制限事項 END=オプションは POINT=オプションと併用できません。ランダムアクセスを使用する場合、END=に指定した変数の値は 1 に設定されません。

操作 BY ステートメントを使用する場合、インタリーブされたデータセットから最後のオブザベーションを SET ステートメントが読み込むときに END=の値が 1 に設定されます。詳細については、“SET を使用した BY グループ処理” (414 ページ)を参照してください。

例 “例 11: すべてのオブザベーション読み込み後にオブザベーションを書き込む” (417 ページ)

KEY=*index*</UNIQUE>
インデックス変数またはキーの値に基づいて、SAS データセット内のオブザベーションに非順次アクセスします。

範囲 読み込むデータセットの単一インデックス名または複合インデックス名を指定します。

制限事項 KEY=オプションは POINT=オプションと併用できません。

ヒント SYSRC 自動呼び出しマクロと_IORC_自動変数を組み合わせて使用すると、エラー処理に活用できる情報をこれまでよりも多く得ることができます。SET ステートメントに KEY=オプションを使用すると、自動変数_IORC_が作成されます。この自動変数の値は、SAS データセットのオブザベーションに対して実行した、最新の入出力処理のステータスを示すリターンコードに設定されます。KEY=オプションの値が見つからない場合、_IORC_変数は SYSRC 自動呼び出しマクロのニーモニック_DSENOM に対応する値を返します。また、自動変数_ERROR_の値を 1 に設定します。

SET ステートメントを KEY=オプションと重複するインデックスで使用した場合、SET ステートメントはキー値と一致する最初のオブザベーションから読み込み開始するようにした方が良い結果が得られます。KEYRESET=オプションを使って、読み込むデータセットのインデックスの先頭から KEY=オプションに指定された値の検索を開始するかどうかをコントロールします。

参照項目 詳細については、*SAS マクロ言語: リファレンス*の SYSRC 自動呼出しマクロの説明を参照してください。

“KEYRESET=*variable*” (409 ページ)

UNIQUE オプション (411 ページ)

例 “例 7: テーブルルックアップの実行” (416 ページ)

“例 8: マスタファイルに重複するオブザベーションが含まれる場合、テーブルルックアップを実行する” (416 ページ)

注意 **KEY=オプションを使用する場合、無限ループが発生する可能性があります。**プライマリデータセットを指定せずに KEY=オプションを使用する場合、DATA ステップの処理を終了させる STOP ステートメント、または_IORC_自

動変数と SYSRC 自動呼び出しマクロを組み合わせて使用し、_IORC_変数の無効な値をチェックするプログラムロジックのどちらかまたは両方を使用する必要があります。

KEYRESET=*variable*
読み込むデータセットのインデックスの先頭から KEY=オプションに指定された値の検索を開始するかどうかをコントロールします。KEYRESET 変数の値が 1 の場合、インデックスの一番上から検索します。KEYRESET 変数の値が 0 の場合、インデックスの検索はリセットされないので、最後の検索のつづきから検索します。

操作 KEYRESET=オプションは UNIQUE オプションに似ていますが、KEYRESET=オプションでは KEY ＝検索をインデックスの最初からにするかどうかを決められます。

参照項目 “KEY=*index*</UNIQUE>” (408 ページ)

“UNIQUE” (411 ページ)

例 “例 15: KEYRESET オプションの使用” (420 ページ)

INDSNAME=*variable*
作成する変数の名前を指定します。この変数には、現在のオブザベーションの読み込み先となる SAS データセット名が格納されます。格納される名前はデータセット名または物理名になります。物理名には動作環境でファイルを判別できる名前を指定します。

ヒント データセット名の場合、変数の値にライブラリ名を追加した後 (例:WORK.PRICE)、この 2 レベル名を大文字に変換します。

定義されていない場合、変数の長さは 41 バイトに設定されます。ファイル名が 41 バイトより長い場合、LENGTH ステートメントを使用すると、物理ファイル名を格納できる長さにまで変数の長さを拡張できます。

この変数が特定の長さを指定した文字変数として定義されている場合、変数の長さは変更されません。INDSNAME 変数の値が定義した長さを超えている場合、値は切り捨てられます。

この変数が数値変数として定義されている場合はエラーが発生します。

変数は DATA ステップのどの位置にでも指定できますが、変数は出力には追加されません。

例 “例 12: 現在のオブザベーションを読み込むデータセットの名前を取得する” (417 ページ)

NOBS=*variable*
作成する一時変数の名前を指定します。この一時変数の値は、1 つまたは複数の入力データセットの中のオブザベーションの合計数になります。SET ステートメントに複数のデータセットを指定する場合、NOBS=オプションの変数の値は、指定した複数のデータセットに含まれるオブザベーションの合計数になります。オブザベーション数には、削除対象としてマークされていても、まだ削除されていないオブザベーションも含まれます。

制限事項 特定の SAS ビューと TAPE や XML エンジンのような順次エンジンに対しては、SAS がオブザベーション数を検知することができません。この場合、

NOBS=オプションに指定した変数の値には、動作環境で使用できる最大の正の整数値が設定されます。

操作 NOBS=オプションと POINT=オプションは互いに独立しています。

ヒント コンパイル時に、各データセットのディスクリプタ情報を読み込んでから、NOBS=オプションの変数の値を自動的に割り当てます。そのため、SET ステートメントの実行前にも NOBS=オプションの変数を参照できます。この変数は DATA ステップで使用できますが、出力データセットには追加されません。

例 “例 10: 最終オブザベーションに到達するまで関数を実行する” (417 ページ)

OPEN=(IMMEDIATE | DEFER)
処理の準備ができるまで、連結された SAS データセットを開くことを保留できます。

IMMEDIATE
コンパイル中に、SET ステートメントに指定されているすべてのデータセットを開きます。

制限事項 IMMEDIATE オプションを使用する場合、KEY=、POINT=、BY ステートメントの処理を使用できますが、使用できるのはそのうち 1 つだけです。

ヒント 後から開いたデータセットの変数の種類が最初に開いたデータセットにある同じ名前の変数の種類と異なる場合(例:最初の変数の種類が文字で後の変数の種類が数値など)、DATA ステップの処理は中止され、エラーメッセージが出力されます。

DEFER
コンパイル中に最初のデータセットを開きます。後続のデータセットは実行中に開きます。1 つの DATA ステップ内のすべてのオブザベーションの読み込みと処理が終了すると、そのオブザベーションを閉じてから、指定されている次のデータセットを開きます。

制限事項 DEFER オプションを指定する場合、KEY=ステートメントオプション、POINT=ステートメントオプション、BY ステートメントは使用できません。この 3 つによって、データセットのオブザベーションをランダムに処理するかインタリーブするかを暗示的に指定します。ただし、すべてのデータセットが開いていない場合、この処理を実行できません。

要件 変数の処理に DROP=、KEEP=、RENAME=データセットオプションを使用できますが、各データセットで処理する変数は同一の変数でなければなりません。通常、後続のデータセットで定義された変数が最初のデータセットで定義された変数と異なる場合、警告メッセージが出力されますが、処理は中止せずに行われます。

- 後から開いたデータセットの変数の種類が最初に開いたデータセットにある同じ名前の変数の種類と異なる場合(例:最初の変数の種類が文字で後の変数の種類が数値など)、DATA ステップの処理は中止され、エラーメッセージが出力されます。
- 後から開いたデータセットの変数が SET ステートメントで最初に開いたデータセットには定義されていないが、DATA ステッププログラムにあらかじめ定義されている場合、DATA ステップの処理は中止され、エラーメッセージが出力されます。この場合、これまでの反復処理でのこの変数の値が不適切である可能性があります。SET ステートメントのセマンティック動作では、最初のデータセットから最初のオ

ブザベーションを処理する際にこの変数を欠損値に設定する必要があります。

デフォルト IMMEDIATE

POINT=*variable*

一時変数の名前を指定します。この変数の数値によって、読み込むオブザベーションが特定されます。POINT=オプションを指定すると、SET ステートメントはランダム(ダイレクト)アクセスを使用して SAS データセットを読み込みます。

制限事項 POINT=オプションは、BY ステートメント、WHERE ステートメント、WHERE=データセットオプションと併用できません。また、移送用形式のデータセット、テープまたはディスク上の順次形式のデータセット、SAS/ACCESS ビュー、外部ファイルからデータを読み込む SQL プロシジャビューと併用することもできません。

POINT=オプションと KEY=オプションを併用することはできません。

要件 STOP ステートメント

注 _N_は繰り返しの回数で、最後に読み込まれたオブザベーションのオブザベーション番号ではありません。

ヒント POINT=変数の値を入力しなければなりません。たとえば、DO ステートメントの一部の形式では、POINT=変数をインデックス変数として使用できます。

POINT=オプションに指定した変数は DATA ステップのどの位置にでも指定できますが、新しい SAS データセットには追加されません。

例 “例 6: 1 オブザベーションと複数オブザベーションを結合する” (416 ページ)

“例 9: ダイレクトアクセスを用いたサブセットの読み込み” (416 ページ)

注意 **POINT=オプションを使用するときは、連続ループが発生する可能性があります。** POINT=オプションを使用する場合、DATA ステップの処理を終了させる STOP ステートメント、または POINT=オプションに指定した変数の無効な値をチェックするプログラムロジックのどちらかまたは両方を使用する必要があります。POINT=オプションでは DO ステートメントに指定したオブザベーションだけを読み込むので、順次アクセスでファイルを読み込む場合とは違い、ファイル終端マーカーを読み取ることができません。ファイル終端マーカーを読み取ることによって DATA ステップを自動的に終了させるため、POINT=オプションの使用時に DATA ステップを終了させる別の方法を準備しないと、DATA ステップで無限ループが発生する場合があります。POINT=オプションに指定した変数の値が無効な場合、自動変数_ERROR_の値が 1 に設定されます。この情報を使用すると、DO ループが無限に発生する、または STOP ステートメントが DATA ステップの最後に含まれているなどの状態をチェックできます。

UNIQUE

読み込むデータセットのインデックスの先頭から KEY=オプションに指定された値の検索を開始します。

制限事項 UNIQUE は KEY=オプションを指定した場合にのみ指定できます。また、スラッシュを前に追加する必要があります。

注 デフォルトでは、SET ステートメントは、KEY=オプションの値が変更された場合にのみインデックスの先頭から検索を開始します。

SET ステートメントを繰り返し実行するときに KEY=の値が変更されない場合、最近取得したオブザベーションの直後から検索を開始します。KEY=オプションに指定した変数の値の重複が連続して存在する場合、SET ステートメントは読み込み中のデータセットにある重複したインデックス付きの値に対して 1 対 1 で対応させようとします。KEY=オプションに指定した変数の値の重複が読み込み中のデータセットに存在する数よりも多い場合、それ以上の重複は検出されなかったと判断されます。

KEY=オプションに指定した変数の値が重複しない場合、最初にそのキーの値を使用してオブザベーションを読み込む場合は成功しますが、2 回目以降に同じ値を使用してオブザベーションを読み込もうとすると失敗します。この場合、_IORC_変数は、SYSRC 自動呼び出しマクロのニーモニック _DSENOM に対応する値を返します。/UNIQUE オプションを追加すると、初回以降でも KEY=オプションに指定した変数の重複しない値を使用してオブザベーションを正常に読み込むことができます。この場合、_IORC_変数は 0 を返します。

参照項目 詳細な例については、次を参照してください。*Combining and Modifying SAS Data Sets:例*

"KEYRESET=*variable*" (409 ページ)

例 "例 8: マスタファイルに重複するオブザベーションが含まれる場合、テーブルルックアップを実行する" (416 ページ)

詳細

SET の処理

SET ステートメントを実行するたびに、1 つのオブザベーションをプログラムデータベクトルに読み込みます。他の処理を指示しない限り、SET ステートメントでは、すべての変数とすべてのオブザベーションを入力データセットから読み込みます。SET ステートメントでは複数のデータセットを使用できます。また、1 つの DATA ステップには複数の SET ステートメントを指定できます。*Combining and Modifying SAS Data Sets:Examples* を参照してください。

注: DATA ステップがファイル終端マーカーに到達すると、シャットダウンが行われます。たとえば、SET ステートメントを FIRSTOBS と併用すると、複数のファイルの中でヘッダーレコードのみを含むファイルによって、DATA ステップの通常のシャットダウンがトリガされます。このシャットダウンは、ファイル終端マーカーを超えて読み込みを行うと DATA ステップが終了するために発生します。END=オプションを使用すると、シャットダウンを回避することができます。

使用法

SET ステートメントには柔軟性があり、SAS プログラミングでさまざまな方法で使用されます。SET ステートメントをオプションやステートメントと組み合わせることにより、次のことが行えます。

- DATA ステップでさらに処理を行うために、既存の SAS データセットからオブザベーションと変数の値を読み込みます。

- データセットを連結します。データセットをインタリーブします。また、データセットの 1 対 1 の読み込みを実行します。
- ダイレクトアクセス方式を使用して SAS データセットを読み込みます。

SET ステートメントでデータセットを使用する

SET ステートメントでは、データセットリストを使用できます。データセットリストを使用すると、現在存在するデータセットのグループを簡単に示せます。このデータセットリストには、名前接頭辞リストまたは番号付き範囲リストを指定する必要があります。

名前の接頭辞リスト は、指定した文字列で始まるすべてのデータセットを示します。たとえば、**set SALES1:;**と指定すると、"SALES1"で始まる SALES1、SALES10、SALES11、SALES12 などのデータセットがすべて読み込まれます。

番号付き範囲リスト では、連番である最後の文字を除き、同じ名前のデータセットが存在する必要があります。番号付き範囲リストでは、開始値と終了値に任意の数値を使用してもかまいません。たとえば、次のリストは同じデータセットを示します。

```
sales1 sales2 sales3 sales4
sales1-sales4
```

注: 最初のデータセット名にある数値接尾辞の先頭に 0 が置かれる場合、最後のデータセット名の数値接尾辞の桁数は最初のデータセット名の桁数と一致するか、または上回る必要があります。このように指定されていない場合はエラーが発生します。たとえば、データセットリストを sales001–sales99 または sales01–sales9 と指定するとエラーが発生します。ただし、このデータセットリストの有効な指定は、sales001–sales999 です。最初のデータセット名にある数値接尾辞の先頭に 0 が置かれない場合、最初と最後のデータセット名に使用する数値接尾辞の桁数を一致させる必要はありません。たとえば、データセットリストの指定として sales1–sales999 は有効です。

番号付きデータセットリストを使用する場合に考慮すべきその他のルールを次に示します。

- 範囲のグループを複数指定できます。

```
set cost1-cost4 cost11-cost14 cost21-cost24;
```

- 番号付き範囲リストと名前接頭辞リストを組み合わせて指定できます。

```
set cost1-cost4 cost2: cost33-37;
```

- 個々のデータセットとデータセットリストを組み合わせて指定できます。

```
set cost1 cost10-cost20 cost30;
```

- データセットリストを囲んだ引用符は無視されます。

```
/* these two lines are the same */
set sales1 - sales4;
set 'sales1'n - 'sales4'n;
```

- データセット名のブランクは無効です。引用符を使用する場合、末尾にあるブランクは無視されます。

```
/* blanks in these statements will cause errors */
set sales 1 - sales 4;
set 'sales 1'n - 'sales 4'n;
/* trailing blanks in this statement will be ignored */
set 'sales1   'n - 'sales4   'n;
```

- 数値接尾辞に使用できる最大値は 2147483647 です。

```
/* this suffix will cause an error */
```

```
set prod2000000000-prod2934850239;
```

SET を使用した BY グループ処理

DATA ステップでは、1 つの BY ステートメントのみを SET ステートメントに指定できます。BY ステートメントは適用する SET ステートメントの直後に指定する必要があります。SET ステートメントにリストされるデータセットは、BY ステートメントにリストされる変数の値に基づいて並べ替えられているか、適切なインデックスが含まれている必要があります。SET ステートメントは BY ステートメントと使用すると、複数のデータセットをインタリーブします。新しいデータセットのオブザベーションは 1 つまたは複数の BY 変数の値に従って並べられます。BY グループ内は、元のデータセットの順序に従って並べられます。SET ステートメントでの BY グループの処理の例については、“例 2: SAS データセットのインタリーブ” (415 ページ)を参照してください。

SAS データセットの結合

1 つの SET ステートメントに複数のデータセットを指定すると、指定したデータセットが連結されます。つまり、新しいデータセットのオブザベーション数は、指定した複数のデータセットにあるオブザベーション数の合計になります。オブザベーションは、最初のデータセットのすべてのオブザベーションの後ろに、2 番目のデータセットのすべてのオブザベーションが続くという順序で配置されます。データセットの連結の例については、“例 1: SAS データセットの連結” (415 ページ)を参照してください。

1 つの SET ステートメントを BY ステートメントとともに使用すると、指定したデータセットがインタリーブされます。新しいデータセットのオブザベーションは 1 つまたは複数の BY 変数の値に従って並べられます。BY グループ内は、元のデータセットの順序に従って並べられます。データセットのインタリーブの例については、“例 2: SAS データセットのインタリーブ” (415 ページ)を参照してください。

複数の SET ステートメントを使用すると、指定したデータセットに対して 1 対 1 の読み込み(1 対 1 マッチとも呼ばれる)を行います。新しいデータセットには、すべての入力データセットの変数が格納されます。新しいデータセットに含まれるオブザベーションの数は、元のデータセットのうち最も小さなデータセットに含まれるオブザベーションの数になります。複数のデータセットに共通する変数が含まれている場合、前のデータセットから読み込んだ値を最後のデータセットから読み込んだ値で置き換えます。データセットの 1 対 1 の読み込みの例については、次の文書を参照してください。

- “例 6: 1 オブザベーションと複数オブザベーションを結合する” (416 ページ)
- “例 7: テーブルルックアップの実行” (416 ページ)
- “例 8: マスタファイルに重複するオブザベーションが含まれる場合、テーブルルックアップを実行する” (416 ページ)

詳細な例については、*Combining and Modifying SAS Data Sets:Examples* を参照してください。

データセットを準備する方法の詳細については、“Combining SAS Data Sets: Basic Concepts” (*SAS Language Reference: Concepts* 21 章)を参照してください。

比較

- SET ステートメントは、既存の SAS データセットからオブザベーションを読み込みます。INPUT ステートメンでトは、SAS 変数とオブザベーションを作成するために、外部ファイルまたはインストリームデータ行から生データを読み込みます。
- SET ステートメントで KEY=オプションを使用すると、インデックスの値に基づいて、SAS データセットのオブザベーションに非順次アクセスできます。SET ステートメントで POINT=オプションを使用すると、オブザベーションの番号に基づいて、SAS データセットのオブザベーションに非順次アクセスできます。

例

例 1: SAS データセットの連結

SET ステートメントに複数のデータセット名を指定すると、ステートメント実行後には、指定したすべてのデータセットを連結した出力データセットが作成されます。最初のデータセットからすべてのオブザベーションを読み込んだ後、2 番目のデータセットからすべてのオブザベーションを読み込むというように、すべてのデータセットからすべてのオブザベーションが読み込まれます。この例では、3 つのデータセットを連結して、FITNESS という 1 つの出力データセットを作成します。

```
data fitness;
   set health exercise well;
run;
```

例 2: SAS データセットのインタリーブ

2 つ以上の SAS データセットをインタリーブするには、SET ステートメントの後ろに BY ステートメントを使用します。

```
data april;
   set payable recvable;
   by account;
run;
```

例 3: SAS データセットの読み込み

次の DATA ステップでは、データセット NC.MEMBERS にある各オブザベーションをプログラムデータベクトルに読み込みます。CITY の値が **Raleigh** であるオブザベーションのみを新しいデータセット RALEIGH.MEMBERS に出力します。

```
data raleigh.members;
   set nc.members;
   if city='Raleigh';
run;
```

例 4: 1 つのオブザベーションを SAS データセットのすべてのオブザベーションとマージする

既存のデータセットにマージできるオブザベーションは、SAS プロシジャまたは他の DATA ステップで作成されたオブザベーションになります。次の例では、データセット AVGSALES にはオブザベーションが 1 つだけ含まれます。

```
data national;
      if _n_=1 then set avgsales;
      set totsales;
run;
```

例 5: 同一データセットを複数回読み込む

次の例では、各 SET ステートメントが独立して処理されます。つまり、1 つのデータセットからの読み込みを、あたかも 2 つのデータセットからの読み込みのように処理されます。

```
data drugxyz;
   set trial5(keep=sample);
   if sample>2;
   set trial5;
run;
```

DATA ステップの反復時、最初の SET ステートメントからオブザベーションが 1 つ読み込みます。最初の SET ステートメントの実行後、次のオブザベーションが読み込まれます。DATA ステップの同じ反復内で、それぞれの SET ステートメントから別のオブザベーションが読み込まれます。

例 6: 1 オブザベーションと複数オブザベーションを結合する

次に示すように、ダイレクトアクセス方式を使用すると、1 つのデータセットから読み込んだ複数のオブザベーションをサブセットし、それを他のデータセットから読み込んだオブザベーションと結合できます。

```
data south;
   set revenue;
   if region=4;
   set expense point=_n_;
run;
```

例 7: テーブルルックアップの実行

この例では、KEY=オプションを使用して、テーブルルックアップを実行します。この DATA ステップでは、INVTORY という名前のプライマリデータセットと、PARTCODE という名前のルックアップデータセットを読み込みます。インデックス PARTNO を使用し、それぞれのデータセットで変数 PARTNO と一致する値を探しながら、PARTCODE を非順次で読み込みます。これは、プライマリデータセット INVTORY に登録されているすべてのパーツについて、ルックアップデータセット PARTCODE の変数 DESC のみに含まれる適切な説明を読み込むのが目的です。

```
data combine;
   set invtory(keep=partno instock price);
   set partcode(keep=partno desc)  key=partno;
run;
```

例 8: マスタファイルに重複するオブザベーションが含まれる場合、テーブルルックアップを実行する

この例では、KEY=オプションを使用して、テーブルルックアップを実行します。この DATA ステップでは、インデックス PARTNO が格納された INVTORY という名前のプライマリデータセットと、PARTCODE という名前のルックアップデータセットを読み込みます。PARTCODE の変数 NEW_STK には、新しい在庫量が含まれます。UNIQUE オプションを使用することにより、INVTORY に重複する値を持つ変数 PARTNO が存在する場合、重複する値を持つグループの最初のオブザベーションにのみ NEW_STK の値を追加します。

```
data combine;
   set partcode(keep=partno new_stk);
   set invtory(keep=partno instock price)
   key=partno/unique;
   instock=instock+new_stk;
run;
```

例 9: ダイレクトアクセスを用いたサブセットの読み込み

次のステートメントでは、オブザベーション番号を指定してダイレクトアクセスを行う POINT=オプションを使用し、データセット DRUGTEST から 50 オブザベーションのサブセットを選択します。

```
data sample;
   do obsnum=1 to 100 by 2;
      set drugtest point=obsnum;
      if _error_ then abort;
```

```
      output;
   end;
   stop;
run;
```

例 10: 最終オブザベーションに到達するまで関数を実行する

次のステートメントでは、NOBS=オプションを使用して、DO ループ処理を終了させる値を設定します。一時変数 LAST の値は、SURVEY1 および SURVEY2 のオブザベーション数の合計になります。

```
do obsnum=1 to last by 100;
   set survey1 survey2 point=obsnum nobs=last;
   output;
end;
stop;
```

例 11: すべてのオブザベーション読み込み後にオブザベーションを書き込む

次の例では、END=変数 LAST を使用して変数 REVENUE に値を割り当てるように指示します。また、RENTAL の最後のオブザベーションの読み込みを終えてから、オブザベーションを出力します。

```
set rental end=last;
totdays + days;
if last then
   do;
      revenue=totdays*65.78;
      output;
   end;
```

例 12: 現在のオブザベーションを読み込むデータセットの名前を取得する

この例では、3 つのデータセットを作成し、*dsn* という名前の変数にデータセット名を格納します。名前は 3 つの部分に分割され、次の結果が出力されます。

```
/* Create some data sets to read */
data gas_price_option; value=395; run;
data gas_rbid_option; value=840; run;
data gas_price_forward; value=275; run;
/* Create a data set D */
data d;
   set gas_price_option gas_rbid_option gas_price_forward indsname=dsn;
   /* split the data set names into 3 parts */
   commodity = scan (dsn, 2, "._");
   type = scan (dsn, 3, "._");
   instrument = scan (dsn, 4, "._");
   run;
proc print data=d;
run;
```

アウトプット 2.30 3 つの部分に分割されたデータセット名

SAS システム

OBS	value	commodity	type	instrument
1	395	GAS	PRICE	OPTION
2	840	GAS	RBID	OPTION
3	275	GAS	PRICE	FORWARD

例 13: データセットリストを使用する

この例では、番号付き範囲リストを使用してデータセットを入力します。

```
data dept008; emp=13; run;
data dept009; emp=9; run;
data dept010; emp=4; run;
data dept011; emp=33; run;
data _null_;
  set dept008-dept010;
  put _all_;
run;
```

次のメッセージが SAS ログに表示されます。

ログ 2.3 SET ステートメントでデータセットリストを使用する

```
1    data dept008; emp=13; run;
NOTE:The data set WORK.DEPT008 has 1 observations and 1 variables.
NOTE:DATA statement used (Total process time):
      real time           0.06 seconds
      cpu time            0.03 seconds

2    data dept009; emp=9; run;
NOTE:The data set WORK.DEPT009 has 1 observations and 1 variables.
NOTE:DATA statement used (Total process time):
      real time           0.00 seconds
      cpu time            0.00 seconds

3    data dept010; emp=4; run;
NOTE:The data set WORK.DEPT010 has 1 observations and 1 variables.
NOTE:DATA statement used (Total process time):
      real time           0.00 seconds
      cpu time            0.00 seconds

4    data dept011; emp=33; run;
NOTE:The data set WORK.DEPT011 has 1 observations and 1 variables.
NOTE:DATA statement used (Total process time):
      real time           0.00 seconds
      cpu time            0.00 seconds

5
6   data _null_;
7     set dept008-dept010;
8     put _all_;
9   run;
emp=13 _ERROR_=0 _N_=1
emp=9 _ERROR_=0 _N_=2
emp=4 _ERROR_=0 _N_=3
NOTE:There were 1 observations read from the data set WORK.DEPT008.
NOTE:There were 1 observations read from the data set WORK.DEPT009.
NOTE:There were 1 observations read from the data set WORK.DEPT010.
NOTE:DATA statement used (Total process time):
      real time           0.00 seconds
      cpu time            0.00 seconds
```

加えて、欠損しているデータセットを探すのにデータセットリストを使用することもできます。この例では、番号付き範囲リストを使用して欠損しているデータセットを探します。存在しないデータセットごとにエラーが発生します。どのデータセットが欠損しているかがわかったら、実際に存在するデータセットを指定するように SET ステートメントを修正します。

```
data dept008; emp=13; run;
data dept009; emp=9; run;
data dept011; emp=4; run;
data dept014; emp=33; run;
data _null_;
  set dept008-dept014;
  put _all_;
run;
```

次のメッセージが SAS ログに表示されます。

ログ 2.4 SET ステートメントを使用した存在しないデータセットの検出

```
1    data dept008; emp=13; run;
NOTE:The data set WORK.DEPT008 has 1 observations and 1 variables.
NOTE:DATA statement used (Total process time):
      real time           0.04 seconds
      cpu time            0.04 seconds

2    data dept009; emp=9; run;
NOTE:The data set WORK.DEPT009 has 1 observations and 1 variables.
NOTE:DATA statement used (Total process time):
      real time           0.00 seconds
      cpu time            0.00 seconds

3    data dept011; emp=4; run;
NOTE:The data set WORK.DEPT011 has 1 observations and 1 variables.
NOTE:DATA statement used (Total process time):
      real time           0.03 seconds
      cpu time            0.01 seconds

4    data dept014; emp=33; run;
NOTE:The data set WORK.DEPT014 has 1 observations and 1 variables.
NOTE:DATA statement used (Total process time):
      real time           0.00 seconds
      cpu time            0.00 seconds

5    data _null_;
6    set dept008-dept014;
ERROR:File WORK.DEPT010.DATA does not exist.
ERROR:File WORK.DEPT012.DATA does not exist.
ERROR:File WORK.DEPT013.DATA does not exist.
7    put _all_;
8    run;
NOTE:The SAS System stopped processing this step because of errors.
NOTE:DATA statement used (Total process time):
      real time           0.00 seconds
      cpu time            0.00 seconds
```

例 14: 現在のオブザベーション番号を調べる

次の例では、CUROBS オプションを使って現在のオブザベーションの番号を返すようにしています。

```
data women;
  set sashelp.class curobs=cobs;
  where sex = 'F';
  orig_obs = cobs;
run;
```

例 15: KEYRESET オプションの使用

この例では、KEYRESET=オプションを使って、I=3 が 2 回の時にすべての値を検索するようにしています。

```
data a(index=(i));
   do i = 1,2,3,3,3,4,5;
      j=ranuni(4);
      output;
   end;
run;
data _null_;
   input i;
   reset = 1;
```

```
   do while (_iorc_ = 0);
      set a key=i keyreset=reset;
      put _all_;
   end;
   _error_ = 0; _iorc_ = 0;
   datalines;
3
3
;
```

関連項目:

- *Combining and Modifying SAS Data Sets:Examples*
- “Definition of Data Set Options” (*SAS Data Set Options: Reference* 1 章)
- 21 章: “Reading, Combining, and Modifying SAS Data Sets” (*SAS Language Reference: Concepts*)
- 3 章: “Rules for Words and Names in the SAS Language” (*SAS Language Reference: Concepts*)
- *SAS マクロ言語: リファレンス*

ステートメント:

- “BY ステートメント” (37 ページ)
- “DO ステートメント” (68 ページ)
- “INPUT ステートメント” (239 ページ)
- “MERGE ステートメント” (313 ページ)
- “STOP ステートメント” (422 ページ)
- “UPDATE ステートメント” (435 ページ)

SKIP ステートメント

SAS ログ内にブランク行を 1 行作成します。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: ログ制御

構文

SKIP <*n*>;

引数なし

引数を指定せずに SKIP を使用すると、ログ内にブランク行を 1 行作成します。

引数

n

ログ内に作成するブランク行の数を指定します。

ヒント 指定した数がページの残りの行数よりも大きい場合、次のページの最初に移動します。

詳細

SKIP ステートメント自身はログ内に表示されません。このステートメントは、あらゆる操作方式で使用できます。

関連項目:

ステートメント:

- “PAGE ステートメント” (345 ページ)

システムオプション:

- “LINESIZE= System Option” (*SAS System Options: Reference*)
- “PAGESIZE= System Option” (*SAS System Options: Reference*)

STOP ステートメント

現在の DATA ステップの実行を中止します。

該当要素: DATA ステップ
カテゴリ: アクション
種類: 実行

構文

STOP;

引数なし
STOP ステートメントでは、現在の DATA ステップの処理を中止し、現在の DATA ステップ以降のステートメントから処理を再開します。

詳細

現在の DATA ステップのデータセットは出力されます。ただし、STOP の実行時に処理されていたオブザベーションは追加されません。STOP ステートメントは単独でも、IF-THEN ステートメントまたは SELECT グループと組み合わせても使用できます。

STOP ステートメントは、SET ステートメント内の POINT=オプションなど、ランダムアクセスを使用して SAS データセットを読み込む機能と一緒に使用します。ランダムアクセスでは、EOF を検出できません。そのため、DATA ステップの無限ループを回避するプログラムステートメントを指定する必要があります。

比較

- ウィンドウ環境または他の対話型モードの操作を使用している場合、ABORT ステートメントおよび STOP ステートメントの両方で処理を中止することができます。ABORT ステートメントでは自動変数_ERROR_の値を 1 に設定しますが、STOP ステートメントでは設定しません。

- バッチモードまたは非対話型モードでは、この 2 つのステートメントの結果は異なります。バッチモードまたは非対話型モードでは STOP ステートメントを使用して、処理を次の DATA ステップまたは PROC ステップから再開します。

例

例 1: 基本的な使用

- `stop;`
- `if idcode=9999 then stop;`
- ```
  select (a);
     when (0) output;
     otherwise stop;
  end;
  ```

例 2: 無限ループの回避

この例は、ランダムアクセスを使用している場合に、STOP を使用して DATA ステップでの無限ループを回避する方法を示しています。

```
data sample;
   do sampleobs=1 to totalobs by 10;
      set master.research point=sampleobs nobs=totalobs;
      output;
   end;
   stop;
run;
```

関連項目:

ステートメント:

- “ABORT ステートメント” (20 ページ)
- SET ステートメントの POINT=オプション (411 ページ)

合計ステートメント

式の計算結果を合計変数に加算します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 実行

構文

variable+*expression*;

引数

variable
数値が含まれる合計変数の名前を指定します。
```

ヒント この変数の値は、最初のオブザベーションを読み込む前に自動的に 0 に設定されます。RETAIN ステートメントの場合と同様に、合計変数の値は繰り返し間で保持されます。

合計変数を 0 以外の値に初期化するには、この変数を RETAIN ステートメントで使用し、初期値を割り当てます。

expression
SAS 式を指定します。

ヒント 式を評価し、その結果を合計変数に加算します。

欠損値を生成する式は、0 として扱われます。

比較

合計ステートメントは、次に示すように SUM 関数と RETAIN ステートメントを組み合わせて使用する場合と同じになります。

```
retain variable 0;
variable=sum(variable,expression);
```

例: 合計ステートメントの使用

さまざまな式を使用する合計ステートメントの例を次に示します。

- `balance+(-debit);`
- `sumxsq+x*x;`
- `nx+(x ne .);`
- `if status='ready' then OK+1;`

関連項目:

関数:

- “SUM Function” (*SAS Functions and CALL Routines: Reference*)

ステートメント:

- “RETAIN ステートメント” (389 ページ)

SYSECHO ステートメント

グローバルステートメントの完了イベントを送信し、テキスト文字列を IOM クライアントに戻します。

該当要素: 任意の場所
カテゴリ: プログラム制御
制限事項: オブジェクトサーバーモードでのみ有効

構文

SYSECHO <"*text*"> ;

引数なし

引数を指定せずに SYSECHO を使用すると、グローバルステートメントの完了イベントを IOM クライアントに送信します。

引数

"*text*"
IOM クライアントに戻す文字列を指定します。

範囲 1 から 64 文字まで

要件 テキスト文字列は二重引用符で囲む必要があります。

詳細

SYSECHO ステートメントを使用すると、IOM クライアントで、サブミットされた SAS プログラムのセグメントの進行状況を手動でトラッキングできるようになります。

SYSECHO ステートメントを実行すると、グローバルステートメントの完了イベントが生成されます。また、テキストを指定した場合は、指定したテキスト文字列が IOM クライアントに戻されます。

TITLE ステートメント

SAS 出力に使用するタイトルを指定します。

該当要素: 任意の場所
カテゴリ: 出力制御
参照項目: Windows、UNIX、または z/OS の TITLE ステートメント

構文

TITLE <*n*> <*ods-format-options*> <'*text*' | "*text*">;

引数なし

引数を指定せずに TITLE ステートメントを使用すると、現在設定されているタイトルをすべて取り消します。

引数

n
タイトルを表示する相対行番号を指定します。

範囲 1-10

ヒント 番号が最大のタイトル行は、一番下の行に表示されます。*n* の指定を省略すると、値が 1 であると判断されます。このため、最初のタイトル行に TITLE または TITLE1 と指定できます。

テキスト行の行間にブランク行を追加したタイトルを作成できます。たとえば、TITLE ステートメントおよび TITLE3 ステートメントを使用してテキストを指定すると、この 2 行のテキストの間にブランク行が 1 行表示されます。

ods-format-options

ODS HTML、RTF、および PRINTER の各出力先に対して出力形式オプションを指定します。

BOLD

タイトルテキストを太字で表示するように指定します。

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

COLOR=*color*

タイトルテキストの色を指定します。

別名 C

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

例 “例 3: ODS (Output Delivery System)を使用したタイトルとフットノートのカスタマイズ” (430 ページ)

BCOLOR=*color*

タイトル表示部分の背景色を指定します。

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

FONT=*font-face*

使用するフォントを指定します。複数のフォントを指定した場合、出力先デバイスはシステムにインストールされている最初のフォントを使用します。

別名 F

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

HEIGHT=*dimension* | *size*

タイトルのフォントのサイズを指定します。

dimension

は正の数になります。

ディメンジョンの測定単位

cm	センチメートル
em	タイプセッティングにおいての幅の標準測定単位
ex	タイプセッティングにおいての高さの標準測定単
in	インチ
mm	ミリメートル
pt	プリンタのポイント

制限事項 *dimension* を指定する場合は、測定単位も指定してください。測定単位なしでは、数字は相対的なサイズになります。

size
size の値は、HTML 文書のその他すべてのフォントサイズに対して相対的です。

範囲 1 から 7

別名 H

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

例 “例 3: ODS (Output Delivery System)を使用したタイトルとフットノートのカスタマイズ” (430 ページ)

ITALIC
タイトルテキストをイタリック体で表示するように指定します。

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

JUSTIFY= CENTER | LEFT | RIGHT
配置する位置を指定します。

CENTER
中央揃えで表示するように指定します。

別名 C

LEFT
左寄せで表示するように指定します。

別名 L

RIGHT
右寄せで表示するように指定します。

別名 R

別名 J

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

例 “例 3: ODS (Output Delivery System)を使用したタイトルとフットノートのカスタマイズ” (430 ページ)

LINK='*url*'
ハイパーリンクを指定します。

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

ヒント LINK=の表示プロパティは、常に現在のスタイルから取得します。

UNDERLIN= 0 | 1 | 2 | 3
後ろに指定するテキストに下線を表示するかどうかを指定します。0 を指定すると下線は表示されません。1、2、3 を指定すると下線が表示されます。

別名 U

ODS 出力先 HTML、RTF、PRINTER

ヒント ODS では値 1、2、3 に対して同じ種類の下線が生成されます。SAS/GRAPH では、値 1、2、3 に従って生成される下線の幅が徐々に太くなります。

注 デフォルトでは、ODS での TITLE ステートメントの表示設定は、現在のスタイルのシステムタイトルに関連するスタイル要素から取得します。TITLE ステートメントの構文で *ods-format-options* を指定すると、その設定は現在のスタイルにより提供される設定よりも優先されます。現在のスタイルは、ODS 出力先によって異なります。現在のスタイルを特定する方法の詳細については、“Understanding Styles, Style Elements, and Style Attributes” (*SAS 9.4 Output Delivery System: Procedures Guide* 14 章)を参照してください。“Concepts: Styles and the TEMPLATE Procedure ” (*SAS 9.4 Output Delivery System: Procedures Guide* 14 章)も参照してください。

ヒント これらのオプションを文字、1 単語、複数単語ごとに指定することができます。オプションに続けて、*text* にそれぞれの文字や単語を指定します。

たとえば、次のコードでは、タイトルテキスト“Red, White, and Blue”が異なる色で表示されます。

```
title color=red "Red," color=white "White, and" color=blue "Blue";
```

'text'* | *“text”
一重引用符または二重引用符で囲んだテキストを指定します。

PROC ステップに指定したタイトルに BY 変数の値(#BYVAL*n*)、BY 変数名(#BYVAR*n*)、BY 行(#BYLINE)を挿入すると、タイトルをカスタマイズできます。指定したタイトルテキスト文字列内で、代替テキストを表示する位置にこれらの項目を埋め込みます。

#BYVAL*n* | #BYVAL(*variable-name*)
テキスト文字列に指定した#BYVAL を BY 変数の現在の値に置き換えて、タイトルに表示します。

PROC ステップの TITLE ステートメントで#BYVAL を使用する場合は、次のルールに従います。

- BY ステートメントの#BYVAL で使用した変数を指定します。
- 指定したタイトルテキスト文字列内で、置き換えたテキストを表示する位置に#BYVAL を挿入します。
- #BYVAL の後ろに、テキスト文字列の区切りを示す、ブランクか他の英数字以外の文字(例:引用符)のいずれかの区切り文字を指定します。
- #BYVAL の置き換えのすぐ後ろに他のテキストを追加する場合は、区切り文字ではなく、マクロ変数と同じように末尾にドットを使用します。

次のいずれかの変数を指定します。

n
#BYVAL に BY ステートメントのどの変数を使用するかを指定します。*n* の値は、BY ステートメントの変数の位置を示します。

例 **#BYVAL2** では、BY ステートメントの 2 番目の変数を指定します。

variable-name
BY 変数の名前を指定します。

ヒント *variable-name* では、大文字と小文字は区別されません。

例 **#BYVAL(YEAR)** では、BY 変数 YEAR を指定します。

#BYVAR*n* | #BYVAR(*variable-name*)
テキスト文字列に指定した#BYVAR を BY 変数の名前または変数に関連付けられているラベルで置き換え、タイトルに名前またはラベルを表示します。

PROC ステップの TITLE ステートメントで#BYVAR を使用する場合は、次のルールに従います。

- BY ステートメントの#BYVAR で使用した変数を指定します。
- 指定したタイトルテキスト文字列内で、置き換えたテキストを表示する位置に#BYVAR を挿入します。
- #BYVAR の後ろに、テキスト文字列の区切りを示す、ブランクか他の英数字以外の文字(例:引用符)のいずれかの区切り文字を指定します。
- #BYVAR の置き換えのすぐ後ろに他のテキストを追加する場合は、区切り文字ではなく、マクロ変数と同じように末尾にドットを使用します。

次のいずれかの変数を指定します。

n
#BYVAR に BY ステートメントのどの変数を使用するかを指定します。*n* の値は、BY ステートメントの変数の位置を示します。

例 **#BYVAR2** では、BY ステートメントの 2 番目の変数を指定します。

variable-name
BY 変数の名前を指定します。

ヒント *variable-name* では、大文字と小文字は区別されません。

例 **#BYVAR(SITES)** では、BY 変数 SITES を指定します。

#BYLINE
テキスト文字列に指定した#BYLINE を先頭と末尾にブランクを含まない BY 行全体で置き換えて、タイトルに表示します。

ヒント #BYLINE を指定すると、OPTIONS ステートメントに NOBYLINE を指定して出力を抑制しない限り、ページ上部に BY 行を含む出力が生成されます。

参照項目 NOBYLINE の詳細については、“BYLINE System Option” (*SAS System Options: Reference*)を参照してください。

ヒント 以前のリリースとの互換性を保つため、引用符で囲まれていない一部のテキストが受け入れられます。新しいプログラムを作成したり、既存のプログラムを更新したりする場合は、指定するテキストを常に引用符で囲むようにしてください。

マクロやマクロ変数を使用すると、TITLE ステートメント内の情報を変更できます。タイトルが二重引用符("")で囲まれている場合、そのテキストはタイトルに置き換えられます。タイトルが一重引用符(')で囲まれている場合、テキストは置き換えられません。

マクロやマクロ変数を使用すると、TITLE ステートメント内の情報を変更できます。SAS マクロ機能は、これらのマクロ変数を解決しません。

参照項目 タイトルの一部に引用符を使用する方法の詳細については、6 章: “Expressions” (*SAS Language Reference: Concepts*) を参照してください。

詳細

TITLE ステートメントは、ステップまたはステップに関連付けられた RUN グループの実行時に有効になります。ある行に対して指定したタイトルは、指定したタイトルを取り消すか、その行に別のタイトルを定義するまで、後続のすべての出力でそのタイトルが使用されます。特定の行に対して TITLE ステートメントを実行すると、その行に設定されていた以前の TITLE ステートメントや、行番号が *n* 番目以降のすべての行が取り消されます。

動作環境の情報
指定可能なタイトルの最大長は、ご使用の動作環境や LINESIZE=システムオプションの値によって異なります。詳細については、使用している動作環境に対応する SAS ドキュメントを参照してください。

比較

タイトルは、**TITLES** ウィンドウでも作成できます。

例

例 1: TITLE ステートメントの使用

次の例では TITLE ステートメントを使用する方法を示します。

- 次のステートメントは、行番号 *n* とそれ以降のすべての行でタイトルの出力を抑制します。

  ```
  titlen;
  ```

- 次のコード行では、TITLE ステートメントの例を示します。

  - ```
    title 'First Draft';
    ```
  - ```
    title2 "Year's End Report";
    ```
  - ```
    title2 'Year''s End Report';
    ```

例 2: BY 変数値を使用したタイトルのカスタマイズ

PROC ステップで、指定したタイトルに BY 変数の値を挿入することで、タイトルをカスタマイズすることができます。次の例では、#BYVAL*n*、および#BYVAR*n* の使用方法を示します。

- ```
  title 'Quarterly Sales for #byval(site)';
  ```
- ```
  title 'Annual Costs for #byvar2';
  ```
- ```
  title 'Data Group #byline';
  ```

例 3: ODS (Output Delivery System)を使用したタイトルとフットノートのカスタマイズ

ODS を用いてタイトルとフットノートをカスタマイズできます。次の例では、PROC TEMPLATE を使用してタイトルとフットノートの色、位置調整、テキストサイズを変更する方法を示します。

```
/*****************************************
 *The following program creates the data set *
 *grain_production and the $cntry format.    *
 *****************************************/
data grain_production;
   length Country $ 3 Type $ 5;
   input Year country $ type $ Kilotons;
   datalines;
1995 BRZ  Wheat    1516
1995 BRZ  Rice     11236
1995 BRZ  Corn     36276
1995 CHN  Wheat    102207
1995 CHN  Rice     185226
1995 CHN  Corn     112331
1995 IND  Wheat    63007
1995 IND  Rice     122372
1995 IND  Corn     9800
1995 INS  Wheat    .
*
 *****************************************/
data grain_production;
   length Country $ 3 Type $ 5;
   input Year country $ type $ Kilotons;
   datalines;
2010 BRZ  Wheat    3302
2010 BRZ  Rice     10035
2010 BRZ  Corn     31975
2010 CHN  Wheat    109000
2010 CHN  Rice     190100
2010 CHN  Corn     119350
2010 IND  Wheat    62620
2010 IND  Rice     120012
2010 IND  Corn     8660
2010 INS  Wheat    .
2010 INS  Rice     51165
2010 INS  Corn     8925
2010 USA Wheat    62099
2010 USA  Rice     7771
2010 USA  Corn     236064
;
run;
  proc format;
   value $cntry 'BRZ'='Brazil'
                'CHN'='China'
                'IND'='India'
                'INS'='Indonesia'
                'USA'='United States';
run;

/*************************************
 *This PROC TEMPLATE step creates the    *
 *table definition TABLE1 that is used   *
 *in the DATA step.                      *
 *************************************/
proc template;
   define table table1;
```

```
      mvar sysdate9;
      dynamic colhd;
      classlevels=on;
   define column char_var;
      generic=on;
      blank_dups=on;
      header=colhd;
      style=cellcontents;
   end;

   define column num_var;
      generic=on;
      header=colhd;
      style=cellcontents;
   end;

   define footer table_footer;
   end;
 end;
run;

/*************************************************************************
  *The ODS HTML statement creates HTML output created with              *
 *the style defintion D3D.                                              *
 *                                                                      *
 *The TITLE statement specifies the text for the first title            *
 *and the attributes that ODS uses to modify it.                        *
 *The J= style attribute left-justifies the title.                      *
 *The COLOR= style attributes change the color of the title text        *
 *"Leading Grain" to blue and "Producers in" to green.                  *
 *                                                                      *
 *The TITLE2 statement specifies the text for the second title          *
 *and the attributes that ODS uses to modify it.                        *
 *The J= style attribute center justifies the title.                    *
 *The COLOR= attribute changes the color of the title text  "2010"      *
 *to red.                                                               *
 * The HEIGHT= attributes change the size of each                       *
 *individual number in "2010".                                          *
 *                                                                      *
 *The FOOTNOTE statement specifies the text for the first footnote      *
 *and the attributes that ODS uses to modify it.                        *
 *The J=left style attribute left-justifies the footnote.               *
 *The HEIGHT=20 style attribute changes the font size to 20pt.          *
 *The COLOR= style attributes change the color of the footnote text     *
 *"Prepared" to red and "on" to green.                                  *
 *                                                                      *
 *The FOOTNOTE2 statement specifies the text for the second footnote    *
 *and the attributes that ODS uses to modify it.                        *
 *The J= style attribute centers the footnote.                          *
 *The COLOR= attribute changes the color of the date                    *
 *to blue,                                                              *
 *The HEIGHT= attribute changes the font size                           *
 *of the date specified by the sysdate9 macro.                          *
 *************************************************************************/
ods html body='newstyle-body.htm'
         style=d3d;
```

```
title j=left
      font= 'Times New Roman' color=blue bcolor=red "Leading Grain "
      c=green bold italic "Producers in";
title2 j=center color=red underlin=1
       height=28pt "2"
       height=24pt "0"
       height=20pt "1"
       height=16pt "0";

footnote j=left height=20pt
       color=red "Prepared "
       c='#FF9900' "on";
footnote2 j=center color=blue
          height=24pt "&sysdate9";
footnote3 link='http://support.sas.com' "SAS";
/*********************************************************
 *This step uses the DATA step and ODS to produce          *
 *an HTML report.It uses the default table definition     *
 *(template) for the DATA step and writes an output object *
 *to the HTML destination.                                  *
 *********************************************************/
 data _null_;
   set grain_production;
   where type  in ('Rice', 'Corn') and year=1996;
   file print ods=(
                template='table1'
                columns=(
                   char_var=country(generic=on format=$cntry.
                   dynamic=(colhd='Country'))
               char_var=type(generic dynamic=(colhd='Year'))
            num_var=kilotons(generic=on format=comma12.
            dynamic=(colhd='Kilotons'))
          )
       );

put _ods_;
run;
```

アウトプット 2.31 カスタマイズしたタイトルとフットノートを使用した出力

Leading Grain Producers in

2010

Country	Year	Kilotons
Brazil	Rice	10,035
	Corn	31,975
China	Rice	190,100
	Corn	119,350
India	Rice	120,012
	Corn	8,660
Indonesia	Rice	51,165
	Corn	8,925
United States	Rice	7,771
	Corn	236,064

Prepared on

08JUN2013

SAS

関連項目:

- 10 章: “TEMPLATE Procedure: Overview プロシジャ” (*SAS 9.4 Output Delivery System: Procedures Guide*)

ステートメント:

- “FOOTNOTE ステートメント” (184 ページ)

システムオプション:

- “LINESIZE= System Option” (*SAS System Options: Reference*)

UPDATE ステートメント

トランザクションを適用してマスタファイルを更新します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ファイル操作

種類: 実行

注: UPDATE ステートメントを使用して読み込まれた値は PDV で保持されます。詳細については、“Overview of DATA Step Processing” (*SAS Language Reference: Concepts* 18 章)および “RETAIN ステートメント” (389 ページ)を参照してください。

注意: **UPDATE ステートメントを使用する際に OUTPUT ステートメントを追加すると、望ましくない結果が生成されます。**

構文

UPDATE *master-data-set* <(*data-set-options*)> *transaction-data-set* <(*data-set-options*)>
<END=*variable*>
<UPDATEMODE=MISSINGCHECK | NOMISSINGCHECK>;
BY *by-variable*;

引数

master-data-set
マスタファイルとして使用する SAS データセットを指定します。

範囲 この名前は 1 レベル名(例:FITNESS)、2 レベル名(例:IN.FITNESS)、および特殊 SAS データセット名のいずれでもかまいません。

ヒント データセット名を使用するかわりに、オペレーティングシステムでサポートされている構文を使用してファイルの物理パス名を指定することができます。物理パス名は一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。

参照項目 3 章: “Rules for Words and Names in the SAS Language” (*SAS Language Reference: Concepts*)

(data-set-options)
DATA ステップに処理する変数を読み込むときに実行するアクションを指定します。

要件 *data-set-options* は SAS データセット名の後に丸かっこで囲んで指定する必要があります。

ヒント データセットを更新する場合、変数の除外、変数の指定、変数名の変更を実行すると便利な場合があります。同じ名前の変数名を変更すると、同じ名前を持つ最初の変数の値が、同じ名前を持つ 2 番目の変数の値で上書きされるのを回避することができます。このように変数名の 1 つを変更すると、比較などの処理で両方の変数の値を使用できるようになります。

参照項目 入力データセットで使用するデータセットオプションのリストについては、を参照してください。*SAS データセットオプション: リファレンス*

例 “例 2: 変数名を変更する更新” (438 ページ)

transaction-data-set
マスタデータセットに適用する変更を含む SAS データセット(トランザクションデータセット)を指定します。

範囲 この名前は 1 レベル名(例:HEALTH)、2 レベル名(例:IN.HEALTH)、および特殊 SAS データセット名のいずれでもかまいません。

ヒント データセット名を使用するかわりに、オペレーティングシステムでサポートされている構文を使用してファイルの物理パス名を指定することができます。物理パス名は一重引用符または二重引用符で囲む必要があります。

END=*variable*
作成する一時変数の名前を指定します。この変数の値には終端指示子が格納されます。この変数の値は 0 に初期化され、UPDATE ステートメントで最後のオブザベーションを処理するときに 1 に設定されます。この変数はどのデータセットにも追加されません。

UPDATEMODE=MISSINGCHECK
UPDATEMODE=NOMISSINGCHECK
トランザクションデータセットにある変数の欠損値を使用して、マスタデータセットにある既存の変数の値を置き換えるかどうかを指定します。

MISSINGCHECK
トランザクションデータセットにある変数の欠損値を使用して、マスタデータセットにある変数の値を置き換えないように指示します。

NOMISSINGCHECK
トランザクションデータセットにある変数の欠損値を使用して、マスタデータセットにある変数の値を置き換えるように指示します。

デフォルト MISSINGCHECK

ヒント ただし、欠損値が特殊欠損値の場合、MISSINGCHECK は動作しません。MISSINGCHECK(デフォルト値)が指定されている場合でも、マスタデータセットの値は置き換えられます。

詳細

要件

- UPDATE ステートメントは、必ず BY ステートメントとともに指定します。BY ステートメントには、オブザベーションを識別するための変数を指定します。
- BY ステートメントは適用する UPDATE ステートメントの直後に指定する必要があります。
- UPDATE ステートメントにリストされているデータセットは、BY ステートメントにリストされている変数の値で並べ替えられているか、適切なインデックスを含んでいる必要があります。
- マスタデータセットの各オブザベーションには、重複しない BY 変数の値が含まれている必要があります。複数の BY 変数の値がある場合、その値の最初のオブザベーションのみが更新されます。トランザクションデータセットには、同一の BY 変数の値を持つ複数のオブザベーションが含まれていてもかまいません。(複数のトランザクションオブザベーションは、出力ファイルに書き込まれる前に、マスタオブザベーションにすべて適用されます)。

詳細については、“How to Prepare Your Data Sets” (*SAS Language Reference: Concepts* 21 章)を参照してください。

トランザクションデータセット

通常、マスタデータセットとトランザクションデータセットには同じ変数が含まれています。ただし、処理時間を短縮するために、更新対象の変数のみを含むトランザクションデータセットを作成することができます。また、トランザクションデータセットには出力データセットに追加する新しい変数を含めることもできます。

出力データセットには、マスタデータセット内のオブザベーションごとに 1 つのオブザベーションが含まれます。トランザクションデータセットにマスタデータセットと一致しないオブザベーションが存在する場合、一致しないオブザベーションは新しいオブザベーションとして出力データセットに書き込まれます。更新対象ではないオブザベーションはトランザクションデータセットから省くことができます。21 章: “Reading, Combining, and Modifying SAS Data Sets” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

欠損値

デフォルトでは、UPDATEMODE=MISSINGCHECK オプションが有効となるため、トランザクションデータセットの欠損値によって、マスタデータセットの既存の値が置き換えられることは *ありません*。このため、すべての変数ではなく一部の変数のみを更新する場合、またオブザベーションごとに更新する変数が異なる場合は、変更しない変数を欠損値に設定します。トランザクションデータに含まれる欠損値でマスタデータセットに含まれる既存の値を置き換える場合は、UPDATEMODE=NOMISSINGCHECK を使用します。

UPDATEMODE=MISSINGCHECK が有効な場合でも、トランザクションデータセットで特殊欠損値の文字を使用すると、既存の値を欠損値に置き換えることができます。特殊欠損値を含むトランザクションデータセットを作成するには、DATA ステップで MISSING ステートメントを使用します。トランザクションデータセットに **a** から **z** までの特殊欠損値の 1 つを定義すると、マスタデータセットに含まれる数値変数はその値に更新されます。

マスタデータセットの値を通常の欠損値に設定する場合は、トランザクションデータセット内でアンダースコア(_)を 1 つ使用して欠損値を示します。このように指定すると、マスタデータセットの値は、数値の欠損値がピリオド(.)に設定され、文字の欠損値はブランクに設定されます。

特殊欠損値の定義方法および使用方法の詳細については、“MISSING ステートメント” (318 ページ)を参照してください。

比較

- UPDATE ステートメントと MERGE ステートメントは、どちらも SAS データセットのオブザベーションを更新します。
- MERGE ステートメントは、最初のデータセットにある既存の値を 2 番目のデータセットにある欠損値に自動的に置き換えます。ただし、UPDATE ステートメントは、デフォルトではこのように動作しません。UPDATE ステートメントを使用してマスタデータセットの既存の値をトランザクションデータセットの欠損値で上書きするには、UPDATEMODE=NOMISSINGCHECK を使用する必要があります。
- UPDATE ステートメントでは、トランザクションを適用することによって、マスタファイル内の選択したオブザベーションの値のみを変更または更新できます。UPDATE ステートメントでは、新しいオブザベーションを追加することもできます。

例

例 1: 基本的な更新

次のプログラムステートメントでは、マスタデータセット(OHIO.JAN)にトランザクションを適用して、新しいデータセット(OHIO.QTR1)を作成します。BY 変数 STORE は、OHIO.JAN と OHIO.WEEK4 の両方に存在し、マスタデータセットでその値は重複しない必要があります。

```
data ohio.qtr1;
   update ohio.jan ohio.week4;
   by store;
run;
```

例 2: 変数名を変更する更新

この例は、データセットの変数名を変更したため、プログラムデータベクトル内の同じ変数が上書きされないことを示しています。また、各データセットで WEIGHT 変数の名前が変更され、新しい WEIGHT 変数の値が算出されます。マスタデータセットとトランザクションデータセットは更新を実行するコードの前にリストされています。

```
Master Data Set
            HEALTH
OBS    ID     NAME     TEAM    WEIGHT
 1    1114    sally    blue      125
 2    1441    sue      green     145
 3    1750    joey     red       189
 4    1994    mark     yellow    165
 5    2304    joe      red       170

   Transaction Data Set
               FITNESS
   OBS   ID     NAME     TEAM    WEIGHT
    1   1114    sally    blue      119
    2   1994    mark     yellow    174
    3   2304    joe      red       170
   /*****************************************/

   data health;
      input ID NAME $ TEAM $ WEIGHT;
      length team $ 6;
      cards;
   1114 sally blue   125
   1441 sue green   145
   1750 joey red    189
   1994 mark yellow 165
   2304 joe red     170
   ;
   data fitness;
    input ID NAME $ TEAM $ WEIGHT;
      length team $ 6;
      cards;
   1114 sally blue  119
   1994 mark yellow 174
   2304 joe red     170
   ;


      /* Sort both data sets by ID */
```

```
proc sort data=health;
   by id;
run;
proc sort data=fitness;
   by id;
run;
   /* Update Master with Transaction */
data health2;
   length STATUS $11;
   update health(rename=(weight=ORIG) in=a)
          fitness(drop=name team in=b);
   by id ;
   if a and b then
      do;
         CHANGE=abs(orig - weight);
         if weight<orig then status='loss';
         else if weight>orig then status='gain';
         else status='same';
      end;
   else status='no weigh in';
run;

proc print data=health2;
   title 'Weekly Weigh-in Report';
run;
```

アウトプット 2.32　変数名を変更する更新

Weekly Weigh-in Report

OBS	STATUS	ID	NAME	TEAM	ORIG	WEIGHT	CHANGE
1	loss	1114	sally	blue	125	119	6
2	no weigh in	1441	sue	green	145	.	.
3	no weigh in	1750	joey	red	189	.	.
4	gain	1994	mark	yellow	165	174	9
5	same	2304	joe	red	170	170	0

例 3: 欠損値による更新

この例は、マスタデータセット PAYROLL と、通常の欠損値と特殊欠損値を含むデータセット INCREASE を作成する DATA ステップを示しています。更新後の値は次のようになります。

- ID 1026 の給与の値は変更されません。
- ID 1034 の給与の値は特殊欠損値になります。
- ID 1057 の給与の値は通常の欠損値になります。

```
   /* Create the Master Data Set */
data payroll;
   input ID SALARY;
   datalines;
```

```
1011 245
1026 269
1028 374
1034 333
1057 582
;
   /* Create the Transaction Data Set */
data increase;
   input ID SALARY;
   missing A _;
   datalines;
1011 376
1026 .
1028 374
1034 A
1057 _
;
   /* Update Master with Transaction */
data newpay;
   update payroll increase;
   by id;
run;
proc print data=newpay;
   title 'Updating with Missing Values';
run;
```

アウトプット 2.33 *欠損値による更新*

Updating with Missing Values

OBS	ID	SALARY
1	1011	376
2	1026	269
3	1028	374
4	1034	A
5	1057	.

関連項目:

- “Definition of Data Set Options” (*SAS Data Set Options: Reference* 1 章)
- 21 章: “Reading, Combining, and Modifying SAS Data Sets” (*SAS Language Reference: Concepts*)

ステートメント:

- “BY ステートメント” (37 ページ)
- “MERGE ステートメント” (313 ページ)
- “MISSING ステートメント” (318 ページ)
- “MODIFY ステートメント” (319 ページ)

- “SET ステートメント” (406 ページ)

システムオプション:

- “MISSING= System Option” (*SAS System Options: Reference*)

WHERE ステートメント

SAS データセットから特定の条件を満たすオブザベーションを選択します。

該当要素: DATA ステップまたは PROC ステップ

カテゴリ: アクション

種類: 宣言

ヒント: WHERE ステートメントを使用してデータをフィルタリングする方法については、SAS チュートリアルビデオ**データのフィルタリング**をご覧ください。

構文

WHERE *where-expression-1*
< *logical-operator where-expression-n*>;

引数

where-expression
オペランドや演算子で構成される算術式または論理式を指定します。

ヒント 次のいくつかのセクションで説明されるオペランドや演算子は WHERE=データセットオプションでも使用できます。

where-expression を複数指定することができます。

logical-operator
AND、AND NOT、OR、OR NOT を指定できます。

詳細

基本

WHERE ステートメントを使用すると、入力データセットからすべてのオブザベーションを読み込む必要がなくなるため、SAS プログラムの処理効率が向上します。

WHERE ステートメントは条件を指定して実行することはできません。そのため、IF-THEN ステートメントの中で使用することはできません。

WHERE ステートメントには、論理演算子で連結した複数の WHERE 式を指定できます。

注: WHERE 式を使用して SAS データセットにあるオブザベーションのサブセットにアクセスするときに、インデックス付きの SAS データセットを使用するとパフォーマンスが大幅に向上します。WHERE 式でインデックス付きデータセットを処理する方法の詳細や SAS データセットのインデックスを作成する前に考慮すべきガイドラインリストについては、“Understanding SAS Indexes” (*SAS Language Reference: Concepts* 26 章) を参照してください。

DATA ステップでの使用

WHERE ステートメントは、直前にある SET、MERGE、MODIFY、UPDATE の各ステートメントに指定されているすべてのデータセットに適用されます。WHERE ステートメントで使用する変数は、WHERE ステートメントが適用されるすべてのデータセットに含まれている必要があります。WHERE ステートメントは、POINT=オプションを指定した SET ステートメントや MODIFY ステートメントとともに使用することはできません。

OBS=および FIRSTOBS=の処理を WHERE ステートメントの処理に適用できます。詳細については、“Processing a Segment of Data That Is Conditionally Selected” (*SAS Language Reference: Concepts* 11 章)を参照してください。

WHERE ステートメントを使用して、生データを含む外部ファイルからレコードを選択することはできません。また、DATALINES ステートメントでインストリームデータを読み込む DATA ステップ内に WHERE ステートメントは使用できません。

DATA ステップを繰り返すたびに、SET、MERGE、MODIFY、UPDATE の各ステートメントの最初の操作として、入力データセット内のオブザベーションが WHERE ステートメントの条件を満たしているかどうかの確認が実行されます。入力データセットオプションの適用直後、DATA ステップ内の他のステートメントを実行する前に、WHERE ステートメントが適用されます。DATA ステップでのオブザベーションの結合に MERGE、MODIFY、UPDATE ステートメントとともに WHERE ステートメントを使用する場合、各入力データセットからオブザベーションを選択した後で結合します。

DATA ステップ内の WHERE ステートメントと BY ステートメント

DATA ステップに WHERE ステートメントと BY ステートメントの両方が含まれている場合、BY グループを作成する *前に* WHERE ステートメントが実行されます。このため、BY グループは、WHERE ステートメントで選択したオブザベーションサブセットのオブザベーショングループを反映します。元の入力データセットのオブザベーションの現行の BY グループを反映しません。

BY グループの処理の詳細については、10 章: “By-Group Processing in SAS Programs” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

PROC ステップ

WHERE ステートメントは、SAS データセットを読み込む SAS プロシジャとともに使用できます。WHERE ステートメントは、プロシジャで処理する元のデータセットをサブセット化する場合に便利です。*Base SAS プロシジャガイド* では、複数のデータセットの指定可能なプロシジャでの WHERE ステートメントのアクションのみが説明されています。それ以外の場合、WHERE ステートメントはこのトピックで説明されているように動作します。

インデックスの使用

次の演算子と関数のいずれかと組み合わせてインデックス付き変数が使用されている場合、DATA ステップまたは PROC ステップは利用可能なインデックスを使用してデータの選択を最適化しようとします。

- BETWEEN-AND 演算子
- 比較演算子(コロン修飾子あり/なし)
- CONTAINS 演算子
- IS NULL および IS NOT NULL 演算子
- LIKE 演算子
- TRIM 関数
- SUBSTR 関数(場合による)

SUBSTR 関数には次の引数が必要です。

```
where substr(variable,position,length)
 ='character-string';
```

SUBSTR 関数の引数が次のすべての条件を満たす場合、インデックスが処理に使用されます。

- *position* が 1 に等しい
- *length* が *variable* の長さ以下である
- *length* が *character-string* の長さに等しい

WHERE 式で使用されるオペランド

WHERE 式で使用されるオペランドには次の値が含まれます。

- 定数
- 日付と時刻の値
- SAS データセットから取得した変数の値
- WHERE 式自身で作成された値

DATA ステップで作成される変数は WHERE 式で使用できません(たとえば、FIRST.*変数*、LAST.*変数*、_N_、または割り当てステートメントで作成される変数など)。これは、DATA ステップまたは PROC ステップにオブザベーションを読み込む前に WHERE ステートメントが実行されるためです。WHERE 式に比較演算子が使用されている場合、フォーマットされていない変数の値が比較されます。

WHERE 式でオペランドを使用する例を次に示します。

- where score>50;
- where date>='01jan1999'd and time>='9:00't;
- where state='Mississippi';

他の SAS 式の場合と同様に、数値変数の名前は単独で指定できます。この場合、値が 0 または欠損値の場合は偽になります。その他の値の場合は真になります。これらの例では、WHERE 式に数値変数 EMPNUM と SSN が含まれています。

- where empnum;
- where empnum and ssn;

WHERE 式では、文字リテラルまたは文字変数の名前も単独で使用できます。WHERE 式として文字変数を単独で指定した場合、文字変数の値が空ではないオブザベーションが選択されます。

WHERE 式で使用される演算子

WHERE ステートメントには SAS 演算子と WHERE 式の特殊な演算子を使用できます。演算子の詳細なリストについては、表 2.10 (443 ページ)を参照してください。WHERE 式を評価するときのルールについては、11 章: “WHERE-Expression Processing” (*SAS Language Reference: Concepts*)を参照してください。

WHERE ステートメントの演算子を次の表に示します。

表 2.10 *WHERE ステートメント演算子*

演算子の種類	記号またはニーモニック	説明
算術演算子		

演算子の種類	記号またはニーモニック	説明
	*	乗算
	/	除算
	+	加算
	−	減算
	**	累乗
比較演算子 †		
	= または EQ	等しい
	^=、¬=、~=、または NE*	等しくない
	> または GT	より大きい
	< または LT	未満
	>= または GE	以上
	<= または LE	以下
	IN	リストのどれかと等しい
論理演算子(ブール演算子)		
	& または AND	論理積
	| または OR**	論理和
	~、^、¬、または NOT*	論理否定
その他の演算子		
	||***	文字変数の連結
	( )	評価の順序を示す
	+ 接頭辞	正の数
	− 接頭辞	負の数
WHERE 式のみ		
	BETWEEN–AND	対象範囲
	? または CONTAINS	文字列

演算子の種類	記号またはニーモニック	説明
	IS NULL または IS MISSING	欠損値
	LIKE	パターンマッチ
	=*	類似
	SAME-AND	元の句を再入力せずに、既存の WHERE ステートメントに句を追加

* キャレット(^)、チルダ(~)、否定(¬)はすべて論理否定を示しています。キーボードから文字を使用するか、対応するニーモニックを使用してください。

** OR 記号(|)、破線の縦棒(|)、感嘆符(!)はすべて論理和を示しています。キーボードから文字を使用するか、対応するニーモニックを使用してください。

*** 2 つの OR 記号(| |)、2 つの破線の縦棒(| |)、2 つの感嘆符(!!)は連結を示しています。キーボードから文字を使用してください。

† 比較演算子とともにコロン修飾子(:)を使用すると、文字列にある指定した接頭辞のみを比較できます。

比較

- SAS/FSP では、編集および参照するために、WHERE コマンドを使用してデータをサブセット化できます。WHERE ステートメントと WHERE=データセットオプションのどちらも、ウィンドウ環境プロシジャでは使用できます。また、WHERE コマンドと組み合わせることもできます。
- SET、MERGE、MODIFY、UPDATE の各ステートメントで複数のデータセットを指定するときに個々のデータセットからオブザベーションを選択するには、WHERE=データセットオプションを各データセットに適用する必要があります。DATA ステップ内で WHERE ステートメントと WHERE=データセットオプションが同じデータセットに適用される場合、WHERE=データセットオプションが優先され、WHERE ステートメントは無視されます。WHERE データセットオプションが適用されていない他のデータセットでは、WHERE ステートメントが使用されます。
- DATA ステップにおける WHERE ステートメントとサブセット化 IF ステートメントの重要な違いを次に示します。
  - WHERE ステートメントでは、オブザベーションがプログラムデータベクトルに読み込まれる *前に* オブザベーションを選択します。そのため、プログラムの処理効率が向上します。サブセット化 IF ステートメントでは、オブザベーションがプログラムデータベクトルに読み込まれた後に、オブザベーションを操作します。
  - BY ステートメントが SET、MERGE、UPDATE の各ステートメントとともに使用される場合、WHERE ステートメントとサブセット化 IF ステートメントは異なるデータセットを作成します。データセットに違いが発生するのは、サブセット化 IF ステートメントではオブザベーションを選択する前に BY グループが作成され、WHERE ステートメントではオブザベーションを選択した後に BY グループが作成されるためです。
  - WHERE ステートメントは IF ステートメントの一部として条件を指定して実行できませんが、サブセット化 IF ステートメントは条件を指定して実行できます。
  - WHERE ステートメントでは、SAS データセットにあるオブザベーションのみを選択します。ただし、サブセット化 IF ステートメントでは、既存のデータセットや INPUT ステートメントで作成されたオブザベーションからもオブザベーションを選択します。
  - SAS ウィンドウ環境プロシジャでは、サブセット化 IF ステートメントを使用してオブザベーションをサブセット化して、参照および参照できません。

- WHERE ステートメントを DROP または KEEP ステートメントと混同しないでください。DROP と KEEP ステートメントでは、処理対象の変数を選択します。WHERE ステートメントでは、オブザベーションを選択します。

例

例 1: WHERE ステートメントの基本的な使用法

次の DATA ステップでは、データセット CUSTOMER から NAME が **Mac** で始まり、CITY の値が **Charleston** または **Atlanta** であるオブザベーションのみを含む SAS データセットを作成します。

```
data testmacs;
   set customer;
   where substr(name,1,3)='Mac' and
      (city='Charleston' or city='Atlanta');
run;
```

例 2: WHERE ステートメントのみで使用可能な演算子を使用する

- Using BETWEEN-AND:

```
where empnum between 500 and 1000;
```

- CONTAINS 演算子の例:

```
where company ?'bay';
where company contains 'bay';
```

- IS NULL および IS MISSING 演算子の例::

```
where name is null;
where name is missing;
```

- 文字 D で始まるすべての名前を選択する LIKE 演算子の例:

```
where name like 'D%';
```

- 次の名前リストからパターンマッチを行う LIKE 演算子の例:

  Diana
  Diane
  Dianna
  Dianthus
  Dyan

WHERE ステートメント	選択される名前
`where name like 'D_an';`	Dyan
`where name like 'D_an_';`	Diana、Diane
`where name like 'D_an__';`	Dianna
`where name like 'D_an%';`	リストに含まれるすべての名前

- SOUNDS-LIKE 演算子を使用すると、“Smith”に似た名前が選択されます。

```
where lastname=*'Smith';
```

- SAME-AND 演算子の例:

```
where year>1991;
...more SAS statements...
where same and year<1999;
```

この例にある 2 番目の WHERE ステートメントは、次の WHERE ステートメントに相当します。

```
where year>1991 and year<1999;
```

関連項目:

- *Base SAS プロシジャガイド*
- 10 章: “By-Group Processing in SAS Programs” (*SAS Language Reference: Concepts*)
- *SAS SQL クエリウィンドウ ユーザーガイド*
- *SAS/IML User's Guide*
- “Understanding SAS Indexes” (*SAS Language Reference: Concepts* 26 章)
- 11 章: “WHERE-Expression Processing” (*SAS Language Reference: Concepts*)

データセットオプション:

- “WHERE= Data Set Option” (*SAS Data Set Options: Reference*)

ステートメント:

- “IF ステートメント、サブセット化” (193 ページ)

WINDOW ステートメント

アプリケーションにカスタマイズしたウィンドウを作成します。

該当要素: DATA ステップ

カテゴリ: ウィンドウ表示

種類: 宣言

構文

WINDOW *window* <*window-options*> *field-definition(s)*;

WINDOW *window* <*window-options*> *group-definition(s)*;

引数

window

ウィンドウの名前を指定します。

制限事項 ウィンドウの名前は SAS の命名規則に従う必要があります。

window-options

ウィンドウ全体の特性を指定します。*window-options* は、フィールドまたは GROUP=を指定する前に指定します。

COLOR=*color*

この機能を持つ動作環境に対して、ウィンドウの背景色を指定します。この機能を持たない動作環境では、このオプションはウィンドウ枠の色に適用されます。次の色を指定できます。

BLACK	MAGENTA
BLUE	ORANGE
BROWN	PINK
CYAN	RED
GRAY	WHITE
GREEN	YELLOW

デフォルト COLOR=オプションに色を指定しない場合、ウィンドウの背景色は常に黒になるのではなく、デバイスによって異なります。また、フィールドの色も常に白になるのではなく、デバイスによって異なります。

ヒント 色の表示は使用するモニタによって異なります。モノクロのモニタには、COLOR=の指定は適用されません。

COLUMNS=*columns*

ウィンドウの列数を指定します。

デフォルト ウィンドウはモニタ上の未使用の列をすべて使用するため、指定可能な列数は、使用するモニタの種類によって異なります。

ICOLUMN=*column*

ウィンドウを表示するモニタ内の最初の列を指定します。

デフォルト 1 列目にウィンドウが表示されます。

IROW=*row*

ウィンドウを表示するモニタ内の最初の行を指定します。

デフォルト 1 行目にウィンドウが表示されます。

KEYS=<<*libref.*>*catalog.*>*keys-entry*

ウィンドウで使用するファンクションキーの定義が格納される KEYS エントリの名前を指定します。

デフォルト KEYS ウィンドウで定義した現在のファンクションキーの設定が使用されます。

ヒント エントリ名を 1 つだけ指定すると、SASUSER.PROFILE カタログの中で指定した名前の KEYS エントリを探します。3 レベル名の KEYS エントリを指定することもできます。次の形式を使用します。

```
libref.catalog.keys-entry
```

ウィンドウで使用するファンクションキーの定義を作成するには、**KEYS** ウィンドウを使用します。必要なキーを定義します。次に、作成した定義を SAVE コマンドを使用して SASUSER.PROFILE カタログ、指定した SAS ライブラリとカタログに保存します。

MENU=<<*libref.*>*catalog.*>*pmenu-entry*
PMENU プロシジャを使用して作成したメニュー(pmenu)の名前を指定します。

ヒント エントリ名を 1 つだけ指定すると、SASUSER.PROFILE カタログの中で指定した名前の PMENU エントリを探します。3 レベル名の PMENU を指定することもできます。次の形式を使用します。

```
libref.catalog.pmenu-entry
```

ROWS=*rows*
ウィンドウ内の行数を指定します。

デフォルト ウィンドウはモニタ上の未使用の行をすべて使用します。

ヒント 指定可能な行数は、使用するモニタの種類によって異なります。

field-definition(s)
ウィンドウ内または関連するフィールドのグループ内に表示する変数または文字列を指定し、その定義を追加します。

ヒント ウィンドウやグループにはフィールドをいくつでも追加できます。また、複数のグループやウィンドウに同じフィールドを定義することもできます。

複数の *field-definitions* を指定できます。

参照項目 “フィールド定義” (450 ページ)

group-definition(s)
グループの名前を指定し、グループ内のすべてのフィールドを定義します。グループ定義は、2 つの部分(GROUP=オプションと 1 つ以上のフィールド定義)で構成されます。

GROUP=*group*
関連するフィールドのグループを指定します。

デフォルト ウィンドウには、名前なしのフィールドグループが 1 つ作成されます。

制限事項 *group* には、SAS 名を指定する必要があります。

ヒント DISPLAY ステートメントでグループを参照する場合、*window.group* の形式で名前を指定します。

ウィンドウ内に同時に表示するすべてのフィールドを 1 つのグループに指定できます。それぞれのグループ名を指定すると、異なるタイミングで同じウィンドウ内にさまざまなフィールドを表示します。表示するグループを選択するには、DISPLAY ステートメントで *window.group* を指定します。

1 つのウィンドウ内に複数のグループを指定すると、変更しないウィンドウオプションを繰り返し指定する必要はなくなり、関連性のある表示を把握するのに役立ちます。たとえば、データ値をチェックするウィンドウを定義する場合、STANDARD という名前のグループのデータセットに格納されるほとんどのデータ値に対して、変数とメッセージを表示できるように

設定します。また、指定した条件をデータ値が満たす場合に、CHECKIT という名前のグループに異なるメッセージを表示するように設定します。

詳細

基本

動作環境の情報
WINDOW ステートメントの一部の機能は、動作環境によって異なります。詳細については、各動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。

SAS ウィンドウ環境、対話型ラインモードまたは非対話型モードで WINDOW ステートメントを使用すると、各自のアプリケーション向けにカスタマイズしたウィンドウを作成できます。[1] 作成したウィンドウではテキストを表示することや、入力を受け付けることができます。また、ウィンドウにはコマンド行とメッセージ行が表示されます。ウィンドウ名はウィンドウの最上部に表示されます。作成したウィンドウのコマンドとファンクションキーを使用します。ウィンドウ定義は、WINDOW ステートメントを指定した DATA ステップのみで有効です。

ウィンドウは、表示する前に定義してください。WINDOW ステートメントで作成したウィンドウを表示するには、DISPLAY ステートメントを使用します。詳細については、"DISPLAY ステートメント" (64 ページ)を参照してください

フィールド定義

表示する変数や文字列、またその表示位置や属性を指定するには、フィールド定義を使用します。文字列は引用符で囲みます。項目の位置は、開始位置を行と列で指定します。属性では、色、フィールドへのデータ入力の可否、ハイライト表示などの特性を指定できます。

変数の値または文字列のどちらかを含むフィールドを定義できますが、両方を含むフィールドは定義できません。変数の値のフィールド定義の形式は次のようになります。

<row column> variable <format> options

文字列の形式は次のようになります。

<row column> 'character-string' options

フィールド定義の要素を次に示します。

row column
変数や文字列の位置を指定します。

SAS ではポインタを使用してウィンドウ内の位置を制御します。たとえば、変数の値をウィンドウの行 2、列 3 に書き込むように指示すると、ポインタは行 2、列 3 に移動してから値を書き込みます。ポインタをフィールドの適切な位置に移動させるには、ここにリストされているポインタコントロールを使用します。

フィールド定義では、*row* に次のいずれかのポインタコントロールを指定できます。

#n
ウィンドウ内の *n* 番目の行を指定します。

範囲 *n* には、正の整数を指定します。

#numeric-variable
numeric-variable の値が示すウィンドウ内の行を指定します。

1 コンピュータはバッチ実行プロセスに接続できないので、バッチモードで WINDOW ステートメントを実行することはできません。

制限事項 *#numeric-variable* には、正の整数を指定します。値が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。

#(*expression*)
expression の値が示すウィンドウ内の行を指定します。

制限事項 *expression* には配列参照を指定できます。また、式の評価結果は正の整数でなければなりません。

expression は丸かっこで囲む必要があります。

/
ポインタを次の行の列 1 に移動させます。

フィールド定義では、*カラム* に次のいずれかのポインタコントロールを指定できます。

@n
ウィンドウ内の *n* 番目の列を指定します。

制限事項 *n* には、正の整数を指定します。

@numeric-variable
numeric-variable の値が示すウィンドウ内の行を指定します。

制限事項 *numeric-variable* には、正の整数を指定します。値が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。

@(*expression*)
expression の値が示すウィンドウ内の列を指定します。

制限事項 *expression* には配列参照を指定できます。また、式の評価結果は正の整数でなければなりません。

expression は丸かっこで囲む必要があります。

+n
ポインタを列 *n* に移動させます。

範囲 *n* には、正の整数を指定します。

+numeric-variable
指定した *numeric-variable* の値が示す列数だけポインタを移動させます。

制限事項 *+numeric-variable* の値は、正の整数または負の整数でなければなりません。値が整数ではない場合、小数点以下の値を切り捨て、整数の値のみを使用します。

デフォルト ウィンドウまたはグループの最初のフィールドで *row* の指定を省略すると、ウィンドウの最初の行が使用されます。後続のフィールドで *row* の指定を省略すると、前のフィールドで取得した行が継続して使用されます。*column* の指定を省略すると、列 1(ウィンドウの左枠)が使用されます。

ヒント *row* または *カラム* のうちどちらを最初に指定してもかまいませんが、このドキュメントの例では行を最初に指定します。

variable
表示する変数、またはウィンドウを表示するときに入力した値を割り当てる変数を指定します。

ヒント *variable* には、変数名または配列参照を指定できます。

フィールドでの変数の値の表示を許可し、ユーザーによる変更は許可しないようにするには、PROTECT=オプションを使用します(このセクションの後半で説明します)。DISPLAY ステートメントに NOINPUT オプションを指定すると、現在の DISPLAY ステートメントを実行中にウィンドウ全体またはグループ全体を保護することもできます。

フィールド定義に新しい変数の名前が含まれる場合、その変数は作成中のデータセットに追加されます(KEEP または DROP を指定していない場合)。

format
変数の出力形式を指定します。

デフォルト *format* の指定を省略すると、他で指定した入力形式や出力形式(たとえば、ATTRIB、INFORMAT、FORMAT の各ステートメントで指定した形式、またはデータセットに恒常的に格納された形式)を使用するか、SAS のデフォルトの入力形式または出力形式を使用します。

ヒント フィールドに変更できない変数を表示する場合(つまり、PROTECT=YES オプションを使用する場合)、*format* は、任意の SAS 出力形式または FORMAT プロシジャで定義した出力形式を指定できます。この出力形式は、標準の SAS 出力形式でも FORMAT プロシジャで定義した出力形式でもかまいません。

フィールドで値の表示と入力を許可する場合、INFORMAT ステートメントまたは ATTRIB ステートメントで入力形式を指定するか、$CHAR や TIME など対応する入力形式を持つ SAS 出力形式を指定する必要があります。

出力形式を指定すると、入力可能なフィールドに対応する入力形式が自動的に割り当てられます。

WINDOW ステートメントに出力形式と入力形式を指定すると、他で指定した入力形式と出力形式より優先されます。

'character-string'
表示する文字列のテキストを指定します。

制限事項 文字列は一重引用符で囲む必要があります。

文字列を表示するフィールドに値を入力することはできません。

options
フィールド定義属性を指定します。

ATTR=*highlighting-attribute*
次に示すフィールドのハイライト属性を定義します。

BLINK	フィールドを点滅表示します。
HIGHLIGHT	フィールドを高輝度で表示します。

REV_VIDEO　フィールドを反転表示します。

UNDERLINE　フィールドに下線を表示します。

別名　A=

ヒント　複数のハイライト属性を指定するには、次の形式を使用します。
ATTR=(,...)

指定可能なハイライト属性は、使用するモニタの種類によって異なります。

AUTOSKIP=YES | NO
フィールドのすべての位置にデータを入力してから、現在のウィンドウまたはグループの次の非保護フィールドにカーソルを移動させます。

YES　次の非保護フィールドにカーソルを自動的に移動するように指定します。

NO　カーソルを自動的に移動させないように指定します。

別名　AUTO=

デフォルト　NO

COLOR=*color*
変数または文字列の色を指定します。次のいずれかの色を指定できます。

BLACK	MAGENTA
BLUE	ORANGE
BROWN	PINK
CYAN	RED
GRAY	WHITE
GREEN	YELLOW

別名　C=

デフォルト　WHITE

ヒント　画面での色の表示は使用するモニタによって異なります。

モノクロのモニタには、COLOR=の指定は適用されません。

DISPLAY=YES | NO
フィールドの内容を表示するかどうかを制御します。

YES　入力時にフィールドに文字を表示するように指定します。

NO　入力した文字を表示しないように指定します。

デフォルト　YES

PERSIST=YES | NO
DISPLAY ステートメントに BLANK オプションを指定するまで、DATA ステップの同じ反復内で DISPLAY ステートメントのすべての実行結果をフィールドに表示するかどうかを制御します。

YES これまでの各 DISPLAY ステートメントの実行時にフィールドに表示したすべての内容と、現在の DISPLAY ステートメントで表示するように設定した内容を表示するように指定します。新しい内容の表示位置が以前の内容の表示位置と重なる場合、以前の内容は表示されません。

NO 各 DISPLAY ステートメントの実行時に、フィールドの現在の内容のみを表示します。

デフォルト NO

ヒント PERSIST=は、DISPLAY ステートメントを実行するたびにフィールドの位置を変更する場合に便利です。

例 “例 3: フィールドの保持と非保持” (457 ページ)

PROTECT=YES | NO
フィールドへの入力を許可するかどうかを制御します。

YES 情報の入力を許可しないように指定します。

NO 情報の入力を許可するように指定します。

別名 P=

デフォルト No

ヒント 変数を含むフィールドにのみ PROTECT=を使用します。テキストを表示するフィールドは自動的に保護されます。

REQUIRED=YES | NO
フィールドへの入力を任意にするかどうかを制御します。

NO フィールドへの入力を任意にするように指定します。

YES フィールドへの入力を必須にするように指定します。

デフォルト NO

ヒント REQUIRED=YES に定義したフィールドをブランクのままにすると、ウィンドウ内の後続のフィールドに値を入力できなくなります。

自動変数

WINDOW ステートメントでは、_CMD_および_MSG_という 2 つの自動 SAS 変数が作成されます。

CMD
ウィンドウのコマンド行から入力されたコマンドの中で、ウィンドウで認識されなかった最後のコマンドが格納されます。

ヒント _CMD_は長さが 80 バイトの文字変数です。この値は、DISPLAY ステートメントを実行する前に' '(ブランク)に設定されます。

例 “例 4: メッセージの送信” (458 ページ)

MSG
ウィンドウのメッセージ領域に表示するように指定したメッセージが格納されます。

ヒント _MSG_は長さが 80 バイトの文字変数です。この値は、DISPLAY ステートメントを実行した後に' '(ブランク)に設定されます。

例 “例 4: メッセージの送信” (458 ページ)

ウィンドウを表示する

DISPLAY ステートメントを使用すると、ウィンドウを表示することができます。一度表示されたウィンドウは、他のウィンドウを表示するか、DATA ステップが終了するまで表示されます。値の入力フィールドを含むウィンドウが表示された場合、次の画面に移動するには、*各* 非保護フィールドで値を入力するか、または Enter キーを押す必要があります。ウィンドウ表示中にコマンドやファンクションキーを使用すると、他のウィンドウの表示や現在のウィンドウのサイズ変更などを実行できます。すべての非保護フィールドで ENTER キーを押した場合にのみ、処理が次の画面に移動します。

DISPLAY ステートメントを含む DATA ステップは、次のいずれかが検出されるまで実行されます。

- SET、MERGE、MODIFY、UPDATE、INPUT の各ステートメントで読み込まれた最後のオブザベーションの処理の完了
- STOP または ABORT ステートメントの実行
- END コマンドの実行

比較

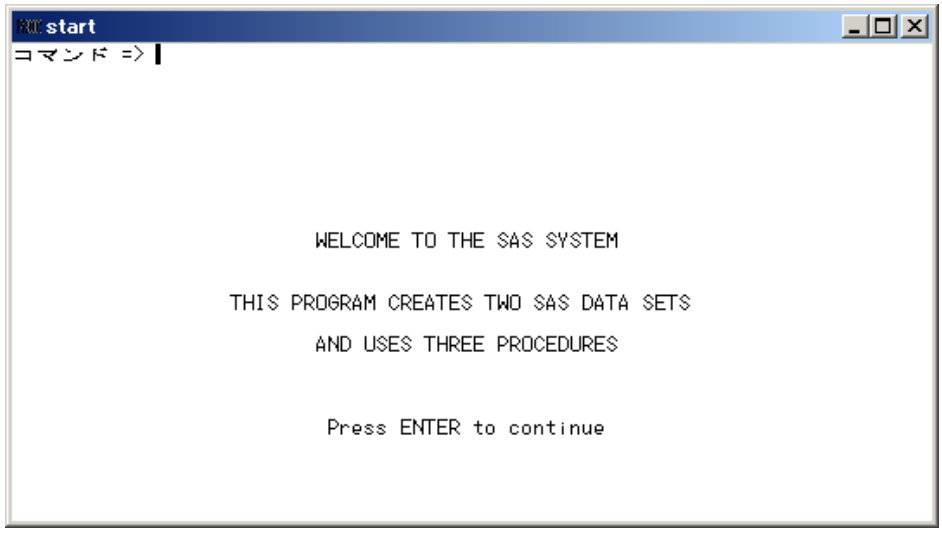
- WINDOW ステートメントではウィンドウを作成し、DISPLAY ステートメントではウィンドウを表示します。
- マクロ言語の%WINDOW ステートメントと%DISPLAY ステートメントは、マクロ機能で制御されるウィンドウの作成と表示を行います。

例

例 1: 1 つのウィンドウを作成する

次の DATA ステップでは、1 つのフィールドグループを持つ 1 つのウィンドウを作成します。

```
data _null_;
   window start
          #9  @26 'WELCOME TO THE SAS SYSTEM'
                  color=black
          #12  @19 'THIS PROGRAM CREATES'
          #12  @40 'TWO SAS DATA SETS'
          #14 @26 'AND USES THREE PROCEDURES'
          #18 @27 'Press ENTER to continue';
    display start;
    stop;
run;
```



START ウィンドウは全画面に表示されます。テキストの最初の行は黒で表示されます。他の 3 行は使用する動作環境のデフォルトの色で表示されます。テキストはプログラムに指定した列位置から表示されます。**START** ウィンドウでは値を入力する必要はありません。ただし、ウィンドウを終了する場合は、次のいずれかを実行します。

- ENTER キーを押して、DATA ステップの処理を STOP ステートメントまで進める。
- END コマンドを発行する。

このプログラムで STOP ステートメントを省略すると、ファンクションキーまたはコマンド行を使用してウィンドウから END コマンドを実行するまで、DATA ステップは繰り返し実行されます。(この DATA ステップではオブザベーションを読み込まないので、DATA ステップの実行を終了させるファイル終端を検出できません。)

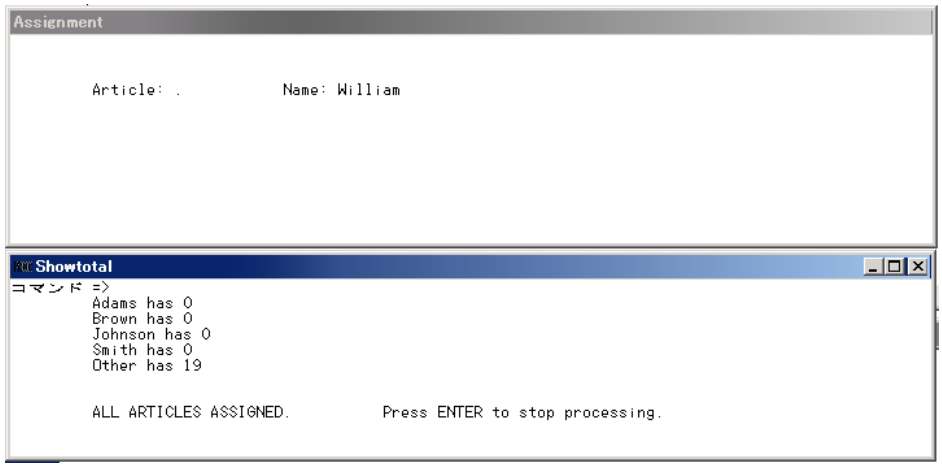
例 2: 2 つのウィンドウを同時に表示する

次のステートメントでは、レポータにニュース記事を割り当てます。記事のトピックリストは、SAS データセット category.article に変数として格納されます。このアプリケーションでは、各トピックをライタに割り当て、割り当てたトピック数の合計を確認できるようにします。このプログラムでは Assignment という新しい SAS データセットが作成されます。

```
libname category 'SAS-library';
data Assignment;
   set category.article end=final;
   drop a b j s o;
   window Assignment irow=1 rows=12 color=white
          #3 @10 'Article:'+1 art protect=yes
          'Name:'+1 name $14.;
   window Showtotal irow=20 rows=12 color=white
          group=subtotal
          #1 @10 'Adams has' +1 a
          #2 @10 'Brown has' +1 b
          #3 @10 'Johnson has' +1 j
          #4 @10 'Smith has' +1 s
          #5 @10 'Other has' +1 o
          group=lastmessage
          #8 @10
          'ALL ARTICLES ASSIGNED.
          Press ENTER to stop processing.';
   display Assignment blank;
   if name='Adams' then a+1;
```

```
      else if name='Brown' then b+1;
      else if name='Johnson' then j+1;
      else if name='Smith' then s+1;
      else o+1;
      display Showtotal.subtotal blank noinput;
      if final then display Showtotal.lastmessage;
   run;
```

この DATA ステップを実行すると、次のウィンドウが表示されます。



モニタ上部に表示される **Assignment** ウィンドウには、記事の名前とレポータの名前を入力するフィールドが表示されます。名前を入力して ENTER キーを押すと、モニタ下部に **Showtotal** ウィンドウが表示されます。このウィンドウには各レポータに割り当てた記事数(直前に実行した割り当ても含む)が表示されます。割り当てを続けると、**Showtotal** ウィンドウの値が更新されます。DATA ステップの最後の繰り返しを実行中に、すべての記事が割り当てられたことを示すメッセージが表示され、ENTER キーを押して処理を終了するように指示されます。

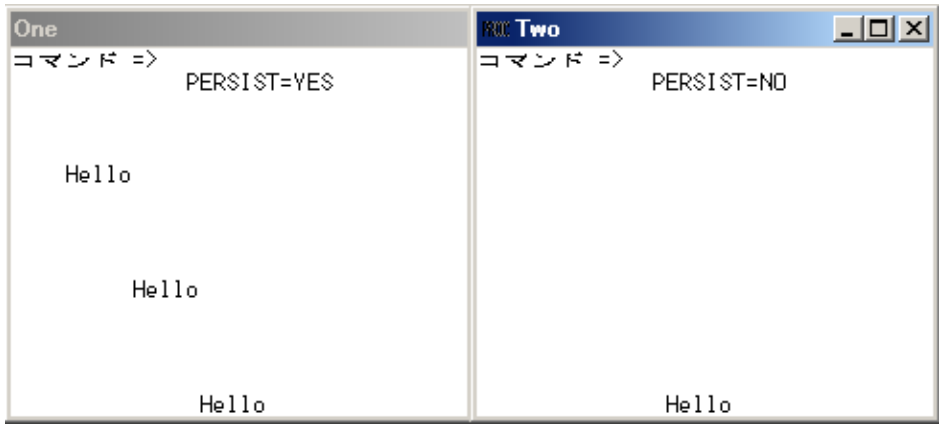
例 3: フィールドの保持と非保持

この例では、PERSIST=オプションを説明します。現在のウィンドウにカーソルを置いて ENTER キーを押すと、1 つのウィンドウから別のウィンドウに移動します。

```
data _null_;
   array row{3} r1-r3;
   array col{3} c1-c3;
   input row{*} col{*};
   window One
          rows=20 columns=36
          #1 @14 'PERSIST=YES' color=black
          #(row{i}) @(col{i}) 'Hello'
          color=black persist=yes;
   window Two
          icolumn=43 rows=20 columns=36
          #1 @14 'PERSIST=NO' color=black
          #(row{i}) @(col{i}) 'Hello'
          color=black persist=no;
   do i=1 to 3;
      display One;
      display Two;
   end;
   datalines;
```

```
   5 10 15 5 10 15
   ;
```

3 回目の反復実行後、DATA ステップの実行結果が次のウィンドウに表示されます。



ウィンドウ One には、3 個所の表示位置に **Hello** が表示されます。ウィンドウ Two には、3 回目の最後の反復で **Hello** が表示された位置のみ表示されます。

例 4: メッセージの送信

この例では、自動変数_CMD_および_MSG_を使用して、WINDOW ステートメントで定義したウィンドウ内でエラーのあるコマンドが実行されたときにメッセージを送信します。

```
if _cmd_ ne ' ' then
   _msg_='CAUTION:UNRECOGNIZED COMMAND' || _cmd_;
```

エラーのあるコマンドを入力すると、そのエラーのあるコマンドのテキストが自動変数_CMD_の値に設定されます。_CMD_の値はブランクではなくなったので、IF ステートメントの評価結果は真になります。このため、続く THEN ステートメントは、CAUTION:UNRECOGNIZED COMMAND という文字列と自動変数_CMD_の値(合計 80 バイトまで)を連結して作成した値を自動変数_MSG_に割り当てます。DISPLAY ステートメントの次回の実行時に、ウィンドウと次のメッセージ行を表示します。

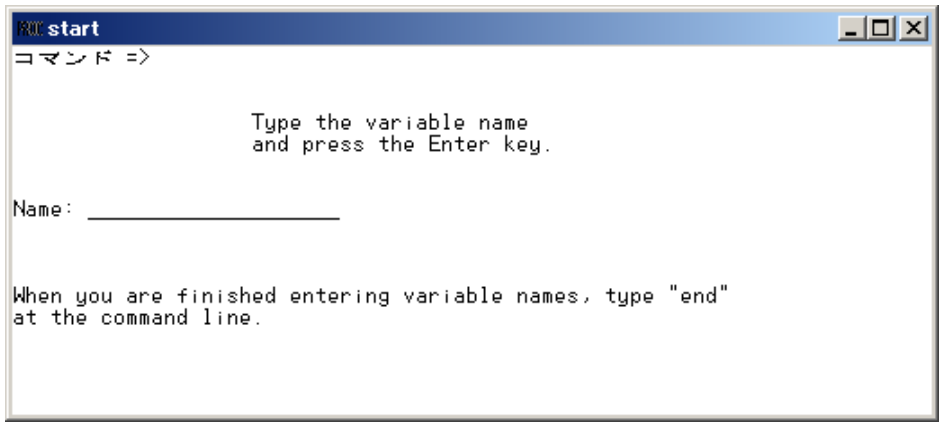
```
CAUTION:UNRECOGNIZED COMMAND command
```

command には、不正なウィンドウコマンドが表示されます。

例 5: SAS データセットを作成する

次のステートメントでは、WINDOW ステートメントでの入力内容を使用して、SAS データセットを作成します。

```
data new;
   length name $20;
   window start
      #3  @20 'Type the variable name'
      #4  @20 'and press the Enter key.'
      #7 'Name:'+1 name attr=underline
      #11 'When you are finished entering variable names, type "end"'
      #12 'at the command line.';
   display start;
run;
proc print;
run;
```



関連項目:

- “How Many Characters Can I Use When I Measure SAS Name Lengths in Bytes?” (*SAS Language Reference: Concepts* 3 章)
- 40 章: “PMENU プロシジャ” (*Base SAS Procedures Guide*)

ステートメント:

- “DISPLAY ステートメント” (64 ページ)

X ステートメント

SAS セッションから動作環境のコマンドを発行します。

該当要素: 任意の場所

カテゴリ: 動作環境

参照項目: Windows、UNIX、または z/OS 環境での X ステートメント

構文

X <'*operating-environment-command*'>;

引数なし

引数を指定せずに X ステートメントを使用すると、ユーザーは各自の動作環境へと移り、そこで動作環境に固有のコマンドを発行できます。

引数

'*operating-environment-command*'
動作環境のコマンドを引用符で囲んで指定します。

詳細

すべての動作環境で、ウィンドウ環境または対話型ラインモードで SAS を実行している場合に X ステートメントを使用できます。一部の動作環境では、バッチモードまたは非対話型モードで SAS を実行している場合にも X ステートメントを使用できることがあります。

動作環境の情報
X ステートメントの使用法は、お使いの動作環境によって異なります。システムで有効なステートメントかどうかを判断するには、お使いの動作環境向けの SAS ドキュメントを参照してください。動作環境モードから SAS セッションに戻る方法は、動作環境や X ステートメントで使用した動作環境固有のコマンドによって異なります。

X ステートメントを SAS マクロとともに使用すると、複数の動作環境で実行可能な SAS プログラムを作成できます。詳細については、*SAS マクロ言語: リファレンス*を参照してください。

比較

ウィンドウ環境では、コマンド行からコマンドを発行する点を除くと、X コマンドは X ステートメントと同じように動作します。X ステートメントは**プログラムエディタ**ウィンドウからサブミットします。

X ステートメントは、SYSTEM 関数、X コマンド、CALL SYSTEM ルーチンと同じように動作します。ほとんどの場合、オーバーヘッドが少ないため、X ステートメント、X コマンド、または%SYSEXEC マクロステートメントを使用することをお勧めします。ただし、条件付きで、SYSTEM 関数を実行できます。X ステートメントはグローバルステートメントであり、DATA ステップのコンパイル時に実行されます。

関連項目:

CALL ルーチン:

- “CALL SYSTEM Routine” (*SAS Functions and CALL Routines: Reference*)

関数:

- “SYSTEM Function” (*SAS Functions and CALL Routines: Reference*)

キーワード

_

ALL CLEAR オプション
  CATNAME ステートメント 44
ALL LIST オプション
  CATNAME ステートメント 44
_ALL_引数
  FILENAME ステートメント 105
  LIBNAME ステートメント 285
_BLANKPAGE_オプション、PUT ステートメント 346
CMD 447
_CMD_自動変数 454
_ERROR_変数 78
FILE 80
FILE=オプション
  FILE ステートメント 80
_FILE_変数
  更新 96
INFILE=オプション
  INFILE ステートメント 204, 233
  PUT ステートメント 346
_INFILE_自動変数 204
_IORC_自動変数
  MODIFY ステートメントと 326
MSG 447, 454
_MSG_自動変数 454
_NULL_引数
  DATA ステートメント 50
_PAGE_オプション、PUT ステートメント 346

;

; (セミコロン)、データ行内での 43, 61

:

:: (コロン)フォーマット修飾子、定義 267
:(コロン)フォーマット修飾子 263

/

/DEBUG 引数
  DATA ステートメント 50
/NESTING 引数
  DATA ステートメント 50
/STACK 引数
  DATA ステートメント 50

~

~ (チルダ)フォーマット修飾子 263
~ (チルダ)フォーマット修飾子、定義 267

&

& (アンパサンド) フォーマット修飾子、定義 267
&(アンパサンド)フォーマット修飾子 263

%

%DISPLAY マクロ
  WINDOWS ステートメントとの比較 455
%INCLUDE ステートメント 197
  1 つのカタログから複数のエントリを読み込む 204
  引数 197
  外部ファイルの挿入 202
  カタログエントリ 112
  キーボード入力を含める 203
  小文字の自動呼び出しマクロメンバへのアクセス 179
  事前にサブミットされた行を挿入する 203
  詳細 201
  使用するタイミング 201
  使用のルール 202
  大量のデータの処理 405
  比較 202
  例 202

～のデータソース 201
%LIST ステートメント 307
%RUN ステートメント 396
%WINDOW マクロ、WINDOW ステートメントとの比較 455

1

1 対 1 のマージ 316
1 対 1 の読み込み 414, 416

A

ABEND 引数
ABORT ステートメント 20
ABORT ステートメント 20
STOP ステートメントとの比較 422
引数 20
引数なし 20
詳細 23
比較 23
例 23
ACCESS=READONLY オプション
CATNAME ステートメント 44
ACCESS=オプション
LIBNAME ステートメント 285
ALTER パスワード 54
ARRAY ステートメント 24
配列参照との比較、明示的 30
ATTACH=オプション
FILENAME ステートメント、EMAIL アクセス方式 120
ATTRIB ステートメント 32
FORMAT ステートメントとの比較 189
INFORMAT ステートメントとの比較 237
LENGTH ステートメントとの比較 282
AUTHDOMAIN=オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 134
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 167
AUTHDOMAIN オプション
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 173
AUTOSKIP=オプション、WINDOW ステートメント 453

B

BATCHFILE オプション
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 154
BCC=オプション
FILENAME ステートメント、EMAIL アクセス方式 121
BELL 引数、DISPLAY ステートメント 64
BINARY オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 134
BLANK 引数、DISPLAY ステートメント 64
BLKSIZE=オプション
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 208
BLOCKSIZE=オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 135
FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 162
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 167
BUFFERLEN=オプション
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 148
BYE コマンド、ENDSAS ステートメントとの比較 78
BY 値
重複、MODIFY ステートメント 325
BY グループ
処理 39
～の開始と終了を識別 39
BY グループ処理
SET ステートメント 414
BY 処理 39
並べ替えられていないデータの 40
BY ステートメント 37
DATA ステップでの使用 39
PROC ステップでの 39
SAS ビューでの 39
引数 37
詳細 39
並べ替え順序の指定 40
例 40
BY 変数
指定 40
タイトルのカスタマイズ 430

C

CALL ステートメント 42
CALL ルーチン
呼び出し 42
CANCEL 引数
ABORT ステートメント 20
CARDS4 ステートメント 43
CARDS 引数
INFILE ステートメント 205
CARDS ステートメント 43
CASE ステートメント 405
CATAMS エントリ
読み込みと書き込み 113

CATNAME ステートメント 44
  引数 44
  オプション 44
  詳細 45
  比較 45
  例 46
CC=オプション
  FILENAME ステートメント、EMAIL アクセス方式 122
CD=オプション
  FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 135
  FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 154
CFG=オプション
  FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 148
CHECKPOINT EXECUTE_ALWAYS ステートメント 47
CLEAR 引数
  FILENAME ステートメント 105, 107
  LIBNAME ステートメント 285
CLEAR オプション
  CATNAME ステートメント 44
CLIPBOARD アクセス方式 114
COLOR=引数、WINDOW ステートメント 447
COLOR=オプション、WINDOW ステートメント 453
COLUMN=オプション
  FILE ステートメント 80
  INFILE ステートメント 209
COLUMNS=引数、WINDOW ステートメント 447
COMPRESS=オプション
  LIBNAME ステートメント 287
COMPRESSION=オプション
  FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式 181
CONCAT=オプション
  FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 148
CONNECT オプション
  FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 167
CONTENT_TYPE=オプション
  FILENAME ステートメント、EMAIL アクセス方式 122
CONTINUE 引数、DM ステートメント 66
CONTINUE ステートメント 49
  LEAVE ステートメントとの比較 280
CVPBYTES=オプション
  LIBNAME ステートメント 288
CVPENGINE=オプション
  LIBNAME ステートメント 288
CVPMULTIPLIER=オプション
  LIBNAME ステートメント 288

D

DATALINES4 61
DATALINES4 ステートメント 61
DATALINES 引数
  INFILE ステートメント 205, 226
DATALINES ステートメント 59
  DATALINES4 ステートメントとの比較 62
DATA ステートメント 50
  DATA ステップビューの記述 56
  DATA ステップビューの作成 55
  引数 50
  引数なし 50
  カスタムレポートの作成 57
  コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムの作成 56
  コンパイル済みストアド DATA ステッププログラムの実行 56
  出力データセットの作成 55
  詳細 54
  データセットを作成しない場合 55
  入力 DATA ステップビューの作成 57
  ネストレベルの表示 58
  例 56
DATA ステップ
  BY ステートメント 39
  アボート 20
  中止 394, 422
  ～内の MODIFY ステートメント 327
DATA ステップステートメント 2
  グローバル、定義 3
  実行可能 2
  宣言 2
DATA ステップの実行ステートメント 2
DATA ステップの宣言ステートメント 2
DATA ステップビュー
  記述 56
  作成 55
  ソースコードの取り出し 63
DATA ステッププログラム
  コンパイル済みストアド、実行 80
DATA ステッププログラム、ソースコードの取り出し 63
DATA 命名規則 50
DEBUG オプション
  FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 135
  FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 148
  FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 155
  FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 167

FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 173
FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式 181
DEFAULT=引数
INFORMAT ステートメント 235
LENGTH ステートメント 280
DEL_ALL オプション
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 173
DELETE 引数、DISPLAY ステートメント 64
DELETE ステートメント 62
DROP ステートメントとの比較 76
IF ステートメント、サブセット化との比較 195
DELIMITER=オプション
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 209, 226
DESC=オプション
FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式 110
DESCENDING 引数
BY ステートメント 37
DESCRIBE ステートメント 63
DIR=オプション
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 148
DIR オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 135
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 155
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 173
DISPLAY=オプション、WINDOW ステートメント 453
DISPLAY ステートメント 64
WINDOWS ステートメントとの比較 455
DLMSOPT=オプション
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 210
DLMSTR=オプション
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 209
DM ステートメント 66
DO UNTIL ステートメント 73
DO WHILE ステートメントとの比較 75
DO ステートメントとの比較 68
DO ステートメントとの比較、反復 71
DO WHILE ステートメント 74
DO UNTIL ステートメントとの比較 73
DO ステートメントとの比較 68
DO ステートメントとの比較、反復 71
DO ステートメント 68
DO UNTIL ステートメントとの比較 73
DO WHILE ステートメントとの比較 75
DO ステートメント、反復 69
DO UNTIL ステートメントとの比較 73
DO WHILE ステートメントとの比較 75
DO ステートメントとの比較 68
DO ループ
DO UNTIL ステートメント 73
DO WHILE ステートメント 74
DO ステートメント 68
DO ステートメント、反復 69
GO TO ステートメント 192
再開 49, 279
終了 77
中止 49, 279
DO ループ処理
終了値 417
DROP=データセットオプション
DROP ステートメントとの比較 76
DROPOVER オプション
FILE ステートメント 80
DROP ステートメント 75
DELETE ステートメントとの比較 62
KEEP ステートメントとの比較 275
DSD(delimiter sensitive data)
FILE ステートメント 80
DSD オプション
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 210, 227

E

EMAIL (SMTP)アクセス方式
参照項目: FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式
ENCODING=オプション
FILENAME ステートメント 105, 109
FILENAME ステートメント、EMAIL アクセス方式 122
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 135
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 149
FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 162
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 173
FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式 181
FILE ステートメント 80, 100
INFILE ステートメント 211, 234
END=引数
MODIFY ステートメント 319
UPDATE ステートメント 435
END=オプション
INFILE ステートメント 211

SET ステートメント 406, 417
ENDSAS コマンド、ENDSAS ステートメントとの比較 78
ENDSAS ステートメント 78
END ステートメント 77
EOF=オプション
INFILE ステートメント 211
EOV=オプション
INFILE ステートメント 212
ERROR ステートメント 78
EXECUTE ステートメント 80
EXPANDTABS オプション
INFILE ステートメント 212
EXTENDOBSCOUNTER=オプション
LIBNAME ステートメント 288

F

FILEEXT=オプション
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 149
FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式 182
FILEEXT オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 136
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 174, 179
FILENAME=オプション
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 212
FILENAME ステートメント 101
LIBNAME ステートメントと 108
PUT ステートメントの出力先の指定 108
REDIRECT ステートメントとの比較 381
SOCKET アクセス方式 161
引数 102
エンコーディングの指定 105, 109
オプション 105
外部ファイルからデータを読み込む 106
外部ファイルのファイル参照名 106, 107
集約記憶域のファイル参照名 108
出力デバイスのファイル参照名 107
詳細 106
定義 106
動作環境情報 106
比較 107
ファイル参照名の関連付けを取り消す 105, 107
ファイルの属性をログに書き込む 105, 107
例 107
ロックダウン 101
FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式 110
CATAMS エントリの読み込みと書き込み 113
SOURCE エントリへの書き込み 113
引数 110
カタログエントリを取り込む%INCLUDE 112
カタログオプション 110
カタログから自動呼び出しマクロを実行する 113
詳細 112
例 112
FILENAME ステートメント、CLIPBOARD アクセス方式 114
FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式 116
DATAURL オプション 116
引数 116
FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式 119
DATA ステップでの条件付きロジック 130
イメージの作成と送信 131
引数 119
詳細 128
電子メールオプション 119
電子メールの添付ファイル 129
プロシジャ出力の送信 131
例 129
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 133
FTP オプション 133
FTP 匿名ログイン 143
z/OS 上の S370V 形式ファイルの読み込み 143
移送エンジンを用いた移送ライブラリの作成 144
移送データセットのインポート 144
引数 133
エンコードされたパスワード 144
ディレクトリからの読み込みと書き込み 145
ディレクトリリストの取り出し 142
比較 142
プロキシサーバー 146
ライブラリの移送 144
リモートホスト上のファイルの作成 143
リモートホストからのファイル読み込み 142
例 142
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 146
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 153

SFTP オプション 154
引数 153
詳細 158
比較 159
プロンプト 158
例 159
FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 161
TCPIP オプション 161
クライアントモード 164
サーバーモード 164
詳細 164
例 165
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 166, 180
URL オプション 166
URL ファイルの一部を読み込む 171
Web サイトのファイルへのアクセス 171
ZIP オプション 180
引数 166
詳細 170
ユーザー ID とパスワード 171
例 171
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 172
Sharepoint ファイル 177
WebDAV オプション 172
Web サイトのファイルへのアクセス 177
引数 172
大文字小文字を名前に含むファイルへのアクセス 179
小文字の自動呼び出しマクロメンバへのアクセス 178
自動呼び出しマクロライブラリとしての WebDAV の場所 178
詳細 176
新ディレクトリメンバへの書き込み 178
数字を含むディレクトリの削除 179
ディレクトリメンバからの読み込み 178
ファイル拡張子を自動的に追加する 179
プロキシサーバー 177
例 177
FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式
引数 180
FILEVAR=オプション
FILE ステートメント 80, 99
INFILE ステートメント 212, 230
FILE 引数
ABORT ステートメント 20
FILE ステートメント 80
FILE 変数の更新 96
TCP/IP ソケットと 100
引数 80
長すぎる出力行 99
オプション 80
外部ファイル、直接更新 95
改ページ 97
現在の出力ファイル 99
出力バッファ、コンテンツへのアクセス 95
出力ファイルのエンコーディング 100
詳細 95
新規ページでステートメントを実行する 97
動作環境オプション 80
比較 97
ページ全体のコンテンツを配置する 98
例 97
ロックダウン 80
FIRST. 変数 39
FIRSTOBS=オプション
INFILE ステートメント 213
FLOWOVER オプション
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 213, 228
FOOTNOTES オプション
FILE ステートメント 80
FOOTNOTE ステートメント 184
引数なし 184
詳細 187
比較 187
例 187
FORMAT ステートメント 188
FROM=オプション
FILENAME ステートメント、EMAIL アクセス方式 123
FTP
匿名ログイン 143
FTP アクセス方式
参照項目: FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式

G

GO TO ステートメント 192
GROUP=引数、WINDOW ステートメント 447
GROUPFORMAT 引数
BY ステートメント 37

H

Hadoop アクセス方式
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 146
HEADER=オプション
FILE ステートメント 80, 97
HEADERS=オプション

FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 168
HOST=オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 136
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 155
HOSTRESPONSELEN=オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 136

I
I/O 制御
MODIFY ステートメント 337
ICOLUMN=引数、WINDOW ステートメント 447
IF ステートメント、サブセット化 193
DELETE ステートメントとの比較 62
IF、THEN/ELSE ステートメント 196
IF ステートメント、サブセット化との比較 195
IMPORTANCE=オプション
FILENAME ステートメント、EMAIL アクセス方式 123
INDSNAME オプション
SET ステートメント 406
INENCODING=オプション
LIBNAME ステートメント 289
INFILE ステートメント 204
DBMS 仕様 204
INPUT ステートメントとの比較 251
引数 204
エンコーディングの指定 234
オプション 204
外部ファイルの直接更新 220, 231
可変長レコード、スキャン 229
可変長レコード、読み込み 229
行の終わりを超えて読み込む 224
区切り文字 226
区切り文字で区切られたデータ、読み込み 220
欠損値、リスト入力 228
コピーされたレコードの切り捨て 231
詳細 219
動作環境オプション 204
長い入力ストリームデータレコードの読み込み 224
入力バッファ、コンテンツへのアクセス 220
入力バッファ、データの操作 232
比較 226
複数の入力ファイル 219, 230
ポインタの位置 231
短いレコード 228
例 226
ロックダウン 204
INFORMAT ステートメント 235
INPUT ステートメント 239
PUT ステートメントとの比較 357
カラム 256
名前付き 271
フォーマット 259
読み込むファイルの指定 205
INPUT ステートメント、カラム 256
INPUT ステートメント、名前付き 271
INPUT ステートメント、フォーマット 259
INPUT ステートメント、リスト 263
詳細 266
例 268
IOM クライアント
サブミットされた SAS プログラムのトラッキング 424
IROW=引数、WINDOW ステートメント 447

J
JMP Engine の LIBNAME ステートメント 297

K
KEEP=データセットオプション
KEEP ステートメントとの比較 275
KEEP ステートメント 275
DROP ステートメントとの比較 76
RETAIN ステートメントとの比較 391
KEY=引数
MODIFY ステートメント 319
KEY=オプション
SET ステートメント 406, 416
KEYS=引数、WINDOW ステートメント 447

L
label: ステートメント 278
LABEL ステートメント 276
ステートメントラベルとの比較 278
LAST.変数 39
LEAVE ステートメント 49, 279
CONTINUE ステートメントとの比較 49
LENGTH=オプション
INFILE ステートメント 213, 229
LENGTH ステートメント 280
LIBNAME ステートメント 283
engine-host-options 283
FILENAME ステートメントと 108
引数 283
オプション 283
カタログの連結、暗示的 293, 295

詳細 292
データセットの永久保存、1 レベル名 296
データライブラリからライブラリ参照名の関連付けを取り消す 293
データライブラリ属性、ログに書き込む 293
データライブラリにライブラリ参照名を関連付ける 292
データライブラリの連結 293
データライブラリの連結、論理的 295
比較 295
ライブラリ参照名の割り当て 295
ライブラリの連結規則 293
例 295
ロックダウン 283
LIBNAME ステートメント、JMP Engine の 297
LIBNAME ステートメント、WebDAV サーバー 298
LINE=オプション
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 213
LINESIZE=オプション
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 214
LINESLEFT=オプション
FILE ステートメント 80, 97
LINK ステートメント 303
GO TO ステートメントとの比較 192
LIST 引数
FILENAME ステートメント 105, 107
LIBNAME ステートメント 285
LIST オプション
CATNAME ステートメント 44
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 136
LIST ステートメント 304
LOCALCACHE=オプション
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 174
LOCKDURATION=オプション
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 174
LOCK ステートメント 308
LOSTCARD ステートメント 311
LOWCASE_MEMNAME=オプション
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 149
FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式 182
LOWCASE_MEMNAME オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 136
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 174
LRECL=オプション
FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式 110
FILENAME ステートメント、EMAIL アクセス方式 121, 123
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 137
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 149
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 155
FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 162
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 168
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 175
FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式 182
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 214
LSA オプション
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 155
LSFILE=オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 137
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 156
LS オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 137
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 155

M

MAXWAIT=オプション
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 150
MENU=引数、WINDOW ステートメント 447
MERGE ステートメント 313
UPDATE ステートメントとの比較 437
MGET オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 137
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 156
MISSING=システムオプション
MISSING ステートメントとの比較 318
MISSING ステートメント 318
MISSOVER オプション
INFILE ステートメント 214, 228
MKDIR オプション

FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 175
MOD=オプション
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 149
MODIFY ステートメント 319
_IORC_自動変数 326
BY 値の重複 325
DATA ステップでの 327
I/O 制御 337
SAS/SHARE 環境 329
SYSRC 自動呼び出しマクロ 326
インデックス値の重複 325, 335
インデックス付きの値によるダイレクトアクセス 325
オブザベーション番号によるダイレクトアクセス 326
シーケンシャルアクセス 326
詳細 324
比較 329
マッチングアクセス 324
例 330
～のデータセットオプション 329
MOD オプション
FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式 110
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 175
FILE ステートメント 80
MPROMPT オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 137

N

N=オプション
FILE ステートメント 80, 98
INFILE ステートメント 215
NBYTE=オプション
INFILE ステートメント 100, 215
NEW=オプション
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 150
NEW オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 138
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 156
NOBS=オプション
MODIFY ステートメント 319
SET ステートメント 406, 417
NOINPUT 引数、DISPLAY ステートメント 64
NOLIST 引数
ABORT ステートメント 20
DATA ステートメント 50
NOTSORTED 引数
BY ステートメント 37

O

OBS=オプション
INFILE ステートメント 215
ODS (Output Delivery System)
タイトルとフットノートのカスタマイズ 430
ODS オプション
FILE ステートメント 80
OLD オプション
FILE ステートメント 80
OPEN=オプション
SET ステートメント 406
OPTIONS=オプション
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 156
OPTIONSX=オプション
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 156
OPTIONS ステートメント 341
OUTENCODING=オプション
LIBNAME ステートメント 289
OUTPUT ステートメント 342
REMOVE ステートメントとの比較 382
REPLACE ステートメントとの比較 386
OUTREP=オプション
LIBNAME ステートメント 289
OVERPRINT オプション、PUT ステートメント 346

P

PAD オプション
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 216
PAGESIZE=オプション
FILE ステートメント 80
PAGE ステートメント 345
PASS=オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 138
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 150
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 168
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 175
PATH オプション
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 157
PERSIST=オプション, WINDOW ステートメント 453
PGM=引数

DATA ステートメント 50
POINT=オプション
MODIFY ステートメント 319
SET ステートメント 406, 416
POINTOBS=オプション
LIBNAME ステートメント 291
PORT=オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 138
PPASS=オプション
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 168
PRINT オプション
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 216
PROC ステップ
BY ステートメント 39
PROMPT=オプション
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 150
PROMPT オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 138
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 169
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 175
PROTECT=オプション、WINDOW ステートメント 454
PROXY=オプション
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 169
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 175
PUSER=オプション
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 169
PUTLOG ステートメント 378
PUTTY クライアント
SSHD サーバー接続 159
PUT ステートメント 346
FILE ステートメントと 80
INPUT ステートメントとの比較 251
LIST ステートメントとの比較 305
出力先の指定 108
～の出力ファイル 80
PUT ステートメント、カラム 364
PUT ステートメント、名前付き 375
PUT ステートメント、フォーマット 367
PUT ステートメント、リスト 371
引数 371
修飾リスト出力とフォーマット出力の違い 373
修飾リスト出力、値の書き込み 375
詳細 373
比較 373
変数値の書き込み 374
文字列の書き込み 374
リスト出力 373
リスト出力、値の書き込み 374
リスト出力、スペース設定 373
例 374

R

RCFM=オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 139
FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式 182
RCMD=オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 139
READ パスワード 54
RECFM=オプション
FILENAME ステートメント 105
FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式 110
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 150
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 157
FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 163
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 169
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 176
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 216
RECONN=オプション
FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 163
REDIRECT ステートメント 380
引数 380
例 381
REMOVE ステートメント 382
OUTPUT ステートメントとの比較 344
REPLACE ステートメントとの比較 382, 386
RENAME=データセットオプション
RENAME ステートメントとの比較 384
RENAME ステートメント 384
REPEMPTY=オプション
LIBNAME ステートメント 292
REPLACE ステートメント 385
OUTPUT ステートメントとの比較 344
REMOVE ステートメントとの比較 382
REPLYTO=オプション
FILENAME ステートメント、EMAIL アクセス方式 123

REQUIRED=オプション、WINDOW ステートメント 454
RESETLINE ステートメント 388
RETAIN ステートメント 389
  KEEP ステートメントとの比較 275
  合計ステートメントとの比較 424
RETURN 引数
  ABORT ステートメント 20
RETURN ステートメント 394
  GO TO ステートメントとの比較 192
RHELP オプション
  FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 140
ROWS=引数、WINDOW ステートメント 447
RSTAT オプション
  FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 140
RUN ステートメント 395

S

S2=引数
  %INCLUDE ステートメント 200
S370VS オプション
  FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 141
S370V オプション
  FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 140
S370V ファイル
  z/OS での読み込み 143
SAS/SHARE
  MODIFY ステートメントと 329
SASFILE ステートメント 397
SAS オプションウィンドウ、OPTIONS ステートメントとの比較 342
SAS システムオプション
  値の変更 341
SAS ジョブ
  アボート 20
SAS ジョブ、終了 78
SAS ステートメント 1
SAS セッション
  アボート 20
  オペレーティングシステムコマンドの発行 459
  終了 78
SAS データセット
  オブザベーションの削除 382
  リダイレクト 380
  ～への書き込み 342
SAS ビュー
  BY ステートメントの使用 39
SAS プログラム
  ステートメントとデータ行を含める 197
  トラッキング、IOM クライアント 424
SAS 変数_CMD_、WINDOW ステートメント 454
SAS 変数_MSG_、WINDOW ステートメント 454
SAS ログ
  新しいページにスキップ 345
  入力をログに書き込む 304
SAVEUSER オプション
  FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 140
SCANOVER オプション
  INFILE ステートメント 216, 229
SELECT グループ、IF、THEN/ELSE ステートメントとの比較 196
SELECT ステートメント 403
  SELECT グループ内の WHEN ステートメント 404
  比較 405
  例 405
SERVER 引数
  FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 162
SET statement
  引数 406
SET ステートメント 406
  1 対 1 の読み込み 414, 416
  BY グループ処理 414
  INPUT ステートメントとの比較 251
  MERGE ステートメントとの比較 317
  オブザベーションのマージ 415
  オプション 406
  サブセットの読み込み 416
  詳細 412
  データセットのインタリーブ 414, 415
  データセットの結合 414
  データセットの連結 414, 415
  テーブルルックアップ 416
  比較 414
  例 415
SFTP アクセス方式
  参照項目: FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式
SFTP 引数
  FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 154
SHAREBUFFERS オプション
  INFILE ステートメント 217, 231
SHAREPOINT_COMP_MODE 環境変数 177
SKIP ステートメント 421
SMTP アクセス方式
  参照項目: FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式
SOCKET アクセス方式
  FILENAME ステートメント 161

SOCKET 引数
FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 161
SOURCE=引数
DATA ステートメント 50
SOURCE2 引数
%INCLUDE ステートメント 200
SOURCE エントリ
～への書き込み 113
SSHD サーバー
Windows PUTTY クライアントを～に接続 159
非標準ポート接続 159
標準ポート接続 159
START=オプション
INFILE ステートメント 217
STOPOVER オプション
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 217, 228
STOP ステートメント 422
SUBJECT=オプション
FILENAME ステートメント、EMAIL アクセス方式 124
SUM 関数
合計ステートメントとの比較 424
SYSECHO ステートメント 424
SYSRC 自動呼び出しマクロ
MODIFY ステートメントと 326

T

TCP/IP ソケット
～を通じてテキストの読み書きを実施 100
TCP/IP ソケットアクセス
FILENAME ステートメント 161
tcpip-options
FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 161
TERMSTR=オプション
FILENAME ステートメント、SOCKET アクセス方式 163
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 170
FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式 183
TITLES オプション
FILE ステートメント 80
TITLE ステートメント 425
TLS プロトコル
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 170
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 176
TO=オプション
FILENAME ステートメント、EMAIL アクセス方式 124
TO ステートメント、LINK ステートメントとの比較 303
Transport Layer Security (TLS)プロトコル
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 170
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 176
TRUNCOVER オプション
INFILE ステートメント 217, 229

U

UNBUFFERED オプション
INFILE ステートメント 218
UNIQUE オプション
MODIFY ステートメント 319
SET ステートメント 406
UPDATEMODE=引数
UPDATE ステートメント 435
UPDATEMODE=オプション
MODIFY ステートメント 319
UPDATE ステートメント 435
MERGE ステートメントとの比較 317
URL アクセス方式
参照項目: FILENAME ステートメント、DATAURL アクセス方式
参照項目: FILENAME ステートメント、URL アクセス方式
USER=オプション
FILENAME ステートメント、FTP アクセス方式 141
FILENAME ステートメント、Hadoop アクセス方式 151
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 157
FILENAME ステートメント、URL アクセス方式 170
FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式 176

V

VIEW=引数
DATA ステートメント 50

W

WAIT_MILLISECONDS=オプション
FILENAME ステートメント、SFTP アクセス方式 158
WEBDAV 298
WebDAV アクセス方式
参照項目: FILENAME ステートメント、WebDAV アクセス方式

Web サイト
～のファイルへのアクセス 171, 177
WHEN ステートメント 403
SELECT グループ内の 404
WHERE ステートメント 441
IF ステートメント、サブセット化との比較 195
Windows PUTTY クライアント
SSHD サーバー接続 159
WINDOW ステートメント 447

X

X コマンド、X ステートメントとの比較 460
X ステートメント 459

Z

z/OS
S370V ファイルの読み込み 143
ZIP アクセス方式
参照項目: FILENAME ステートメント、ZIP アクセス方式

あ

アットマーク(@)引数
INPUT ステートメント 240
INPUT ステートメント、カラム入力 256
INPUT ステートメント、名前付き入力 271
INPUT ステートメント、フォーマット入力 259
PUT ステートメント 346
PUT ステートメント、カラム出力 364
PUT ステートメント、名前付き出力 375
PUT ステートメント、フォーマット出力 367
アットマーク(@)カラムポインタコントロール
INPUT ステートメント 241
PUT ステートメント 346
WINDOW ステートメント 451
アットマーク(@)ラインホールド指定子
PUT ステートメント 355
PUT ステートメント、カラム出力 355
アットマーク(@)ラインホールド指定子、PUT ステートメント 355
アンパサンド(&)フォーマット修飾子 263, 267
移送エンジン
～を用いた移送ライブラリの作成 144
移送データセット
インポート 144
移送ライブラリ
移送エンジンを用いた作成 144
位置が揃っていないデータ 268
イメージ
電子メールで送信する 131
インデックス
値の重複 325, 335
インデックス付きの値
～によるダイレクトアクセス 325
インポート
データセットの転送 144
ウィンドウ、表示 64, 447
埋め込みブランク
～を含む文字データ 268
エラーメッセージ
書き込み 78
エンコーディング
出力ファイルの 100
エンコードされたパスワード 144
オブザベーション
SET ステートメントを用いた読み込み 406
オブザベーション変更, 他のデータセットへの書き込み 339
オブザベーション変更、番号による検索 333
書き込み 342
グループ化 41
削除 62, 75, 382
サブセットの読み込み 416
修正 319, 330
置換 385
フォーマット値を使用したグループ化 41
複数の結合 41
複数レコード 249
変更、インデックスによる検索 334
変更、トランザクションデータセットの使用 331
マージ 313, 415
オブザベーションのグループ化 41
フォーマット値を使用した 41
オブザベーションのマージ 415
オブザベーション、選択
IF、THEN/ELSE ステートメント 196
IF、サブセット化 193
WHERE ステートメント 441
オペレーティングシステムコマンド
SAS セッションから発行 459

か

外部ファイル
エンコーディングの指定 105, 109
区切り文字で区切られたデータの読み込み 106
属性をログに書き込む 105, 107

直接更新 95, 220, 231
定義 106
ファイル参照名の関連付けを取り消す 105, 107
ファイル参照名を関連付ける 106, 107
含める 202
読み込むファイルの指定 205
～としてカタログを参照 110
改ページ
現在のページに残っている行数に基づき決定する 97
～時にステートメントを実行 97
書き込み
ディレクトリからの 145
カタログ
%INCLUDE ステートメントで 1 つのカタログから複数のエントリを読み込む 204
外部ファイルとして参照 110
カタログの連結、暗示的 293, 295
連結 44
～から自動呼び出しマクロを実行する 113
カタログアクセス方式
参照項目: FILENAME ステートメント、CATALOG アクセス方式
カタログエントリ
～を取り込む%INCLUDE 112
カタログ参照名(catref) 44
カタログの連結
CATNAME ステートメント 44
暗示的 293, 295
ネストされたカタログ連結 46
ルール 45
論理的に連結されたカタログ 46
可変長レコード
文字列のスキャン 229
読み込み 229
カラム出力 352, 364
カラム入力 245, 256
カラムポインタコントロール
INPUT ステートメント 239
PUT ステートメント 346
簡易メール転送プロトコル
参照項目: FILENAME ステートメント、EMAIL (SMTP)アクセス方式
カンマ区切りデータ 268, 269
キーボード入力
含める 203
疑問符(?)フォーマット修飾子
INPUT ステートメント 244
行の終わりを超えて読み込む 224
行ポインタコントロール
INPUT ステートメント 239
PUT ステートメント 346
切り捨て
コピーされたレコード 231
区切り文字
INFILE ステートメント 226
区切り文字で区切られたデータ 270
外部ファイルからの読み込み 106
読み込み 220
グローバル DATA ステップステートメント
定義 3
欠損値
MISSING ステートメント 318
外部ファイルの読み込み 228
置換文字 318
入力 318
リスト入力 228
欠損レコード、入力 311
合計ステートメント 423
後置アットマーク
INPUT ステートメント、リスト 263
コピーされたレコード
切り捨て 231
コメント 47
コメントステートメント 47
コロン(:)フォーマット修飾子 263, 267
コンパイル済みストアド DATA ステッププログラム
作成 56
実行 56, 80
ソースコードの取り出し 63
パスワードと 58

さ

シーケンシャルアクセス
MODIFY ステートメント 326
式の合計 423
式、合計 423
実行ステートメント 2
自動呼び出しマクロ
カタログからの実行 113
自動呼び出しマクロライブラリ
小文字のメンバへのアクセス 178
～としての WebDAV の場所 178
修飾リスト出力 373
:を用いた値の書き込み 375
~を用いた値の書き込み 375
フォーマット出力との違い 373
修飾リスト入力 267
区切り文字で区切られたデータ値の読み込み 270
フォーマット入力と 267
集約記憶域
～のファイル参照名 108
出力
カラム 352, 364
名前付き 353, 375
フォーマット 353, 367

フットノート 184
リスト 353
出力形式
変数との関連付け 188
出力データセット 55
作成 55
リダイレクト 380
出力デバイス
ファイル参照名を関連付ける 107
出力バッファ
コンテンツへのアクセス 95
出力ファイル
PUT ステートメントの 80
長すぎる出力行 99
現在の出力ファイルを動的に変更する 99
現在のファイルの識別 99
～のエンコーディング 100
条件付きロジック
電子メールの送信 130
ステートメント 1
DATA ステップステートメント 2
改ページ時に実行する 97
実行可能 2
宣言 2
ステートメントラベル 278
ステートメントラベル、～へのジャンプ 303
スラッシュ(/)行ポインタコントロール
INPUT ステートメント 243
PUT ステートメント 346
宣言ステートメント 2

た

ターミナル
～のファイル参照名 107
タイトル
BY 変数を用いたカスタマイズ 430
ODS を用いたカスタマイズ 430
ダイレクトアクセス
インデックス付きの値による 325
オブザベーション番号による 326
チェックポイント-再起動モード 47
チルダ(~)フォーマット修飾子 263, 267
データ行
含める 197
読み込み 43, 61
データセット
関連項目: DATA ステートメント
1 対 1 の読み込み 414, 416
インタリーブ 414, 415
永久保存、1 レベル名 296
オブザベーションの読み込み 406, 415
オブザベーションの読み込み, 複数回 415
結合 414
連結 414, 415
データセットオプション
MODIFY ステートメントの 329
データセットのインタリーブ
SET ステートメント 414, 415
データセットのリダイレクト 380
データセットの連結
SET ステートメント 414, 415
データセットリスト
MERGE ステートメント 313
SET ステートメント 406
データライブラリ
属性をログに書き込む 293
連結 293
連結、論理的 295
～からライブラリ参照名の関連付けを取り消す 293
～にライブラリ参照名を関連付ける 292
データライブラリの連結 293
論理的 295
テーブルルックアップ
マスタファイル内の重複するオブザベーション 416
ディレクトリ
～からの読み込みと書き込み 145
～の新メンバへの書き込み 178
～のメンバからの読み込み 178
ディレクトリリスト
取り出し 142
テキストエディタコマンド、SAS ステートメントとしてのサブミット 66
メインエントリへのフロー 66
電子メール
FILENAME ステートメントのオプション、EMAIL アクセス方式 119
SAS から SMTP で送信する 119
イメージの作成と送信 131
添付ファイル 129
プロシジャ出力 131
電子メールの添付ファイル 129
動作環境
～の FILE ステートメントオプション 80
匿名 FTP ログイン 143
トランザクションデータセット
オブザベーションの変更 331
ドル記号($)引数
INPUT ステートメント 239
INPUT ステートメント、カラム入力 256
INPUT ステートメント、名前付き入力 271
LENGTH ステートメント 280

な

名前付き出力 353, 375
名前付き入力 246, 271
並べ替え順序
  BY ステートメントでの指定 40
二重アットマーク(@@)引数
  INPUT ステートメント 241
  INPUT ステートメント、カラム入力 256
  INPUT ステートメント、名前付き入力 271
  INPUT ステートメント、フォーマット入力 259
  PUT ステートメント 346
  PUT ステートメント、カラム出力 364
  PUT ステートメント、名前付き出力 375
  PUT ステートメント、フォーマット出力 367
二重アットマーク(@@)ラインホールド指定子、PUT ステートメント 355
二重疑問符(??)フォーマット修飾子
  INPUT ステートメント 244
二重後置アットマーク
  INPUT ステートメント、リスト 263
入力
  カラム 245, 256
  欠損値 318
  欠損レコード 311
  現在のセッションのリスト 304
  再同期 311
  データ終了インジケータ 340
  名前付き 246, 271
  フォーマット 245, 259
  変数への割り当て 239
  無効なデータ 250, 311
  リスト 245
  リスト入力 263
  ログ機能 304
  ～のフォーマット方法を記述 239
入力 DATA ステップビュー
  作成 57
入力カラム 259
入力形式
  変数との関連付け 235
  ～を使用した位置が揃っていないデータの読み込み 269
入力ストリームデータ
  長いレコードの読み込み 224
入力データ
  行の終わりを超えて読み込む 224
入力データセット
  リダイレクト 380
入力バッファ
  アクセス、複数のファイル 233
  コンテンツへのアクセス 220
  ～でのデータの操作 232
入力ファイル
  コピーされたレコードの切り捨て 231
  複数のファイルの読み込み 219, 230
ヌルステートメント 340
ネストされたカタログ連結 46
ネストレベル
  表示 58

は

配列
  処理する要素を記述 29
  要素を定義 24
  ～への書き込み 357
配列参照 29
配列参照ステートメント 29
配列参照、明示的 29
  ARRAY ステートメントとの比較 27
パスワード
  ALTER 54
  DATA ステップと 54
  READ 54
  エンコードされた 144
  コンパイル済みストアド DATA ステッププログラム 58
バッチ処理
  チェックポイント-再起動モードと 47
バッファ、割り当て
  SASFILE ステートメント 397
ファイル拡張子
  自動的に追加 179
ファイル参照名
  FILENAME ステートメント 101
  外部ファイルから関連付けを取り消す 105, 107
  外部ファイルとの関連付け 106, 107
  集約記憶域に関連付ける 108
  出力デバイスに関連付ける 107
  定義 106
ファイル、マスタ
  更新 435
フォーマット出力 353, 367
フォーマット入力 245, 259
  修飾リスト入力との比較 267
フットノート
  ODS を用いたカスタマイズ 430
プラス記号(+)カラムポインタコントロール
  INPUT ステートメント 242
  PUT ステートメント 346
  WINDOW ステートメント 451
プリンタ
  ～のファイル参照名 107
プロキシサーバー 146, 177
プログラミングステートメント
  含める 197
プログラミングステートメントとデータ行を含める 197

プログラムエディタコマンド、SAS ステートメントとしてのサブミット 66
メインエントリへのフロー 66
プロシジャ出力
SAS ステートメントとしてのサブミット 66
電子メールで送信する 131
フットノート 184
プロッタ
～のファイル参照名 107
ページサイズ
列が 2 列配置されるページ形式 98
変数
ERROR、設定 78
BY 変数 40
FIRST. 39
LAST. 39
値の保持 389
出力形式の関連付け 188
長さ、指定 280
名前変更 384
入力形式の関連付け 235
入力の割り当て 239
ラベル付け 276
ポインタコントロール
INPUT ステートメント 246
PUT ステートメント 354
ポインタの位置 231
ポンド記号(#)行ポインタコントロール
INPUT ステートメント 243
PUT ステートメント 346

ま

マスタファイル、更新 435
マッチマージ 316
マッチングアクセス 324
短いレコード 228
メッセージ
ログに書き込む 378
文字データ
埋め込みブランク 268

や

ユニバーサルプリンタ
～のファイル参照名 107
読み込み
ディレクトリからの 145

ら

ライブラリ
移送 144
ライブラリ参照名
データライブラリから関連付けを取り消す 293
データライブラリに関連付ける 292
割り当て 295
ライブラリの移送 144
ライブラリの連結規則 293
ラインホールド指定子
INPUT ステートメント 247
PUT ステートメント 355
ラベル
ステートメントラベル 278
リスト出力 353, 373
関連項目: PUT ステートメント、リスト
PUT ステートメント、リスト 371
値の書き込み 374
スペース設定 373
リスト入力 245, 263
位置が揃っていないデータの読み込み 268
引用符を含むデータ 268
埋め込みブランクのある文字データ 268
カンマ区切りデータ 269
区切り文字で区切られたデータ値の読み込み 270
修飾 267, 270
使用するタイミング 266
単純 266, 268
入力形式を使用した位置が揃っていないデータの読み込み 269
～内の欠損値 228
リスト入力の比較
修飾 267
リモートファイル
DATAURL アクセス方式 116
FTP アクセス方式 133
SFTP アクセス方式 153
URL アクセス方式 166
WebDAV アクセス方式 172
ZIP アクセス方式 180
リモートホスト
ディレクトリからファイルを読み込む 159
～上のファイルの作成 143
～からの読み込み 142
列
列が 2 列配置されるページ形式 98
列が 2 列配置されるページ形式 98
レポート
DATA ステートメントを用いた作成 57
ログ
外部ファイルの属性を～に書き込む 105, 107
データライブラリ属性を～に書き込む 293
～にメッセージを書き込む 378

ロックダウン
FILENAME ステートメント 101
FILE ステートメント 80
INFILE ステートメント 204
LIBNAME ステートメント 283

わ
割り当てステートメント 31