



## **Soggetto Organizzatore dell'Evento**

SAS Institute S.r.l (qui di seguito "SAS" o "Organizzatore") con sede in Via C.R. Darwin 20/22, 20143, Milano.

## **Scopo**

Il presente bando ha l'obiettivo di descrivere i termini e le condizioni della competizione Hackathon (di seguito la "Competizione") nell'ambito della quale ai partecipanti verrà richiesto di ideare e sviluppare un processo analitico completo utilizzando i prodotti software SAS messi a disposizione (dalla preparazione/pulizia del dato allo sviluppo del modello e alla presentazione dei risultati) che risolva un problema specifico che verrà dettagliato il giorno 06 aprile.

A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'evento non costituisce una manifestazione a premio in quanto ha ad oggetto "la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta rappresenta ..... (omissis) .... il riconoscimento del merito personale".

## **Data e durata**

L'evento prevederà giornate di formazione e giornate Hackathon.

Le giornate di formazione si terranno il 28 e 29 marzo 2018 presso Università di Milano Bicocca.

Le giornate Hackathon sono previste per i giorni 6 e 7 aprile 2018 presso la sede di SAS Institute in Via Darwin 20/22, 20143 Milano.

## **Destinatari del bando**

I destinatari del bando sono gli studenti dell'Università di Milano Bicocca, in particolare gli studenti dei seguenti dipartimenti:

- Dipartimento di Statistica e Metodi Quantitativi.

- Dipartimento di Informatica, Sistemistica e Comunicazione.
- Dipartimento di Economia, Metodi Quantitativi e Strategie di Impresa.

L'iscrizione all'evento è gratuita e possono aderirvi tutti gli studenti che siano iscritti ai corsi afferenti ai dipartimenti sopra elencati e che abbiano compiuto 18 anni al momento della compilazione del modulo di iscrizione.

L'iscrizione dovrà avvenire attraverso la compilazione del modulo disponibile sul sito internet [www.sas.com/italy/hack](http://www.sas.com/italy/hack). Le iscrizioni si chiuderanno il 16 marzo 2018 alle ore 23.59. L'ammissione alla Competizione avverrà secondo il principio dell'ordine temporale di iscrizione e sarà riservata ad un numero massimo di 70 partecipanti. I partecipanti che dovranno rispondere ai requisiti di cui al precedente paragrafo (di seguito "Partecipanti") riceveranno conferma della loro partecipazione all'evento tramite messaggio di posta elettronica all'indirizzo indicato nel modulo di iscrizione. Nel caso l'indirizzo si rivelasse errato o comunque non fosse possibile consegnare l'e-mail, il Partecipante verrà automaticamente escluso.

Contestualmente a tale notifica, il Partecipante riceverà:

1. Il presente regolamento;
2. Il Non Disclosure Agreement relativo alla riservatezza delle informazioni ricevute in relazione all'evento.

Durante le giornate di formazione del 28 e 29 marzo 2018 verranno formati i team di lavoro che dovranno avere un numero di partecipanti compreso tra 3 e 4. I Partecipanti potranno creare il proprio team in loco autonomamente o con il supporto di SAS e dei professori dei dipartimenti dell'Università di Milano Bicocca coinvolti.

Ogni Partecipante potrà far parte di un solo team.

Ogni team dovrà essere indentificato con un nome scelto dai componenti. I nomi dei team non devono in alcun modo far riferimento a società o a marchi di proprietà registrati o usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione, pena l'esclusione del team dalla Competizione.

## **Modalità di svolgimento dell'evento**

L'evento si svolgerà in due fasi:

### Giornate di Formazione:

Le giornate di formazione del 28 e 29 marzo 2018 si terranno presso l'Università di Milano Bicocca e verranno tenute da formatori esperti SAS sulle soluzioni SAS che

saranno utilizzate durante la Competizione, nello specifico SAS® Visual Data Mining and Machine Learning (di seguito il “Software SAS”). Durante le giornate di formazione saranno definiti i team di lavoro e ogni team avrà a disposizione l’accesso al Software SAS.

Nel corso delle due giornate si dedicherà spazio a tecniche di presentazione e public speaking, nell’ottica di aiutare i Partecipanti a presentare l’elaborato finale.

La partecipazione alle giornate di formazione è funzionale alle giornate Hackathon, ed è pertanto obbligatoria per la partecipazione alla Competizione

### Giornate Hackathon:

1° Giornata Hackathon (6 aprile):

Registrazione: alle ore 8.30 tutti i Partecipanti che hanno ricevuto l’email di conferma, dovranno presentarsi presso la sede di SAS in Milano, Via C.R. Darwin 20/22, comunicando le proprie generalità all’ingresso e consegnando il Non Disclosure Agreement di cui al precedente punto “**Destinatari del bando**” debitamente sottoscritto. Con l’occasione verrà richiesto il consenso al trattamento dei dati personali dei Partecipanti in relazione all’utilizzo di video e immagini girate durante l’evento, nonché all’invio di inviti ad eventi SAS, fornendo a riguardo la relativa Informativa.

I Partecipanti, riuniti nei team di lavoro definiti nel corso delle prime due giornate riceveranno il brief relativo al modello analitico che dovranno sviluppare durante la giornata.

Alle ore 10 avverrà l’apertura ufficiale dei lavori che dureranno fino alle 22.00. I Partecipanti si dedicheranno allo sviluppo di un processo analitico che risolva il problema indicato durante il brief da realizzarsi utilizzando il software SAS® Visual Data Mining and Machine Learning. L’Organizzatore metterà a disposizione di ogni team un computer predisposto all’accesso a tale software per lo svolgimento del lavoro.

Per attività di ricerca informazioni, creazione di presentazioni, etc. i Partecipanti potranno utilizzare anche il proprio computer portatile, smartphone o altro device. Sarà fornita una connessione Internet accessibile via wi-fi e la connessione alla rete elettrica. Durante lo svolgimento della Competizione sarà a disposizione dei Partecipanti un punto di ristoro fisso. Inoltre alle 13.00 sarà offerto il pranzo e alle 20.00 verrà offerta la cena. Nel corso della Competizione, inoltre, alcuni mentor esperti nell’utilizzo del software SAS® Visual Data Mining and Machine Learning

saranno a disposizione dei team per fornire supporto di natura esclusivamente tecnica. Il mentor non potrà in alcun modo aiutare il team nella risoluzione anche parziale del problema. La fine delle attività della prima giornata è prevista alle ore 22.00.

Valutazione prima fase: Dalle ore 22.00 alle ore 23.00, la Giuria Tecnica di cui al paragrafo “Valutazione dei Modelli” valuterà i lavori consegnati e stilerà una classifica sulla base delle performance del modello sviluppato.

I primi 10 team (i cui nomi verranno comunicati al termine della Valutazione prima fase e comunque entro le 23:30) accederanno alla seconda fase, che si terrà il giorno 7 aprile.

2° Giornata Hackathon (7 aprile):

I Partecipanti ammessi alla seconda fase dovranno presentarsi alle ore 9.00 presso la sede SAS. Continueranno a lavorare con il proprio team per produrre una presentazione in Power Point per presentare il modello analitico e i risultati.

Alle 13.00 sarà offerto il pranzo.

Alle 14.30, ogni team dovrà presentare il proprio modello avendo a disposizione un slot di 10 (dieci) minuti di fronte ad una Giuria Finale selezionata dall’Organizzatore.

Dopo aver ascoltato le presentazioni, la Giuria Finale si riunirà per decretare i tre team vincitori, sulla base dei criteri definiti in questo bando, al punto successivo. I team vincitori saranno proclamati al termine dell’evento.

## **Valutazione**

La Giuria Tecnica sarà composta da esperti SAS e si occuperà di valutare sulla base delle sua accuratezza oggettiva il modello analitico sviluppato su un insieme di dati di evaluation.

La Giuria Finale sarà composta da 3 a 7 membri, tra cui esponenti di SAS e dell’Università di Milano Bicocca, e si occuperà di valutare la presentazione del risultato sulla base di chiarezza espositiva, engagement pubblico, completezza dei contenuti esposti.

Il processo di valutazione seguirà le seguenti fasi:

Fase 1.

Al termine della prima giornata Hackathon, la Giuria Tecnica valuterà i modelli in base all’accuratezza delle performance.

Fase 2.

Al termine della seconda giornata Hackathon la Giuria Finale valuterà la presentazione dei risultati sulla base di chiarezza espositiva, engagement pubblico, completezza dei contenuti esposti.

Il giudizio delle Giurie è insindacabile ed non sono tenute a motivare le proprie decisioni. I Partecipanti espressamente acconsentono, sin da ora, a non sollevare obiezioni nei confronti della composizione o della decisione assunta dalle Giurie.

## **Premiazione**

La premiazione prevede l'assegnazione dei seguenti premi ai tre team vincitori:

Ogni Partecipante dei tre team vincitori avrà la possibilità di prendere parte gratuitamente a un corso a Calendario Pubblico SAS Italia della durata massima di tre giorni il cui elenco è disponibile a questo link: [http://www.sas.com/it\\_it/training/home.html#calendario-corsi](http://www.sas.com/it_it/training/home.html#calendario-corsi)

Al termine del quale verrà rilasciato un attestato di partecipazione che potrà essere inserito nel CV.

I vincitori dovranno partecipare al corso prescelto entro il 30 aprile 2019.

Tutte le condizioni generali del corso sono disponibili a questo indirizzo: [http://www.sas.com/it\\_it/training/home/come-isciversi.html](http://www.sas.com/it_it/training/home/come-isciversi.html)

Inoltre, ai vincitori verrà data la possibilità, secondo modalità che verranno definite e comunicate al termine della Competizione, di presentare il proprio progetto al SAS Forum Milan, il 15 maggio 2018 (compatibilmente con l'agenda dell'evento).

Per l'iscrizione è necessario inviare una mail a [formazione@ita.sas.com](mailto:formazione@ita.sas.com) allegando in PDF la scheda di iscrizione, che verrà fornita ai vincitori durante la premiazione, compilata in tutte le sue parti.

## **Garanzie**

Ciascun Partecipante garantisce che il modello sviluppato:

1. sarà creato esclusivamente durante l'evento e costituirà un'opera originale;

2. non conterrà alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà industriale o diritto d'autore di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il Partecipante si è previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;

3. non violerà altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;

4. non costituirà l'oggetto di contratti con terzi;

5. non costituirà una violazione delle leggi applicabili e non conterrà contenuti che incoraggino comportamenti illeciti.

I Partecipanti dichiarano espressamente per sé e per i propri aventi causa di manlevare integralmente l'Organizzatore da qualsivoglia rivendicazione da parte di terzi.

I Partecipanti esonerano esplicitamente l'Organizzatore da qualsiasi responsabilità presente o futura in relazione ad un eventuale utilizzo illegittimo dei modelli sviluppati durante l'evento.

### **Proprietà intellettuale**

I diritti di proprietà intellettuale relativi ai modelli saranno esclusivamente di SAS. I Partecipanti dichiarano di cedere qualsiasi titolarità relativa al modello realizzato.

I Partecipanti, inoltre, si impegnano a sottoscrivere qualsiasi documento necessario ai fini della registrazione dei diritti d'autore di SAS e comunque della tutela dei diritti di SAS in relazione ai modelli realizzati, in qualsiasi paese. SAS sarà il titolare di qualsiasi brevetto, diritto d'autore o segreto commerciale relativo a tali modelli e potrà legittimamente utilizzare i relativi modelli, senza che i Partecipanti possano richiedere alcun compenso ulteriore. Fermo restando che i Partecipanti verranno comunque riconosciuti quali autori del modello realizzato.

### **Condizioni generali**

L'Organizzatore si riserva il diritto, a propria esclusiva discrezione, di annullare, sospendere e/o modificare l'evento, o parte di esso, in caso di guasto tecnico, frode, forza maggiore, o qualsiasi altro fattore o evento che non sia anticipato o non sia sotto il proprio controllo. L'Organizzatore si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di squalificare qualsiasi Partecipante che: a) tenti di manomettere il processo di iscrizione o il funzionamento dell'evento; b) agisca in violazione del presente bando;

c) si comporti in modo inappropriato, antisportivo e contrario all'interesse di un sereno e corretto svolgimento dell'evento.

### **Risoluzione delle Controversie**

Qualsiasi controversia dovesse insorgere in ordine al presente regolamento e all'evento sarà deferita alla decisione del Tribunale di Milano.