



**Le Client/Serveur
avec
Enterprise Miner version 4**

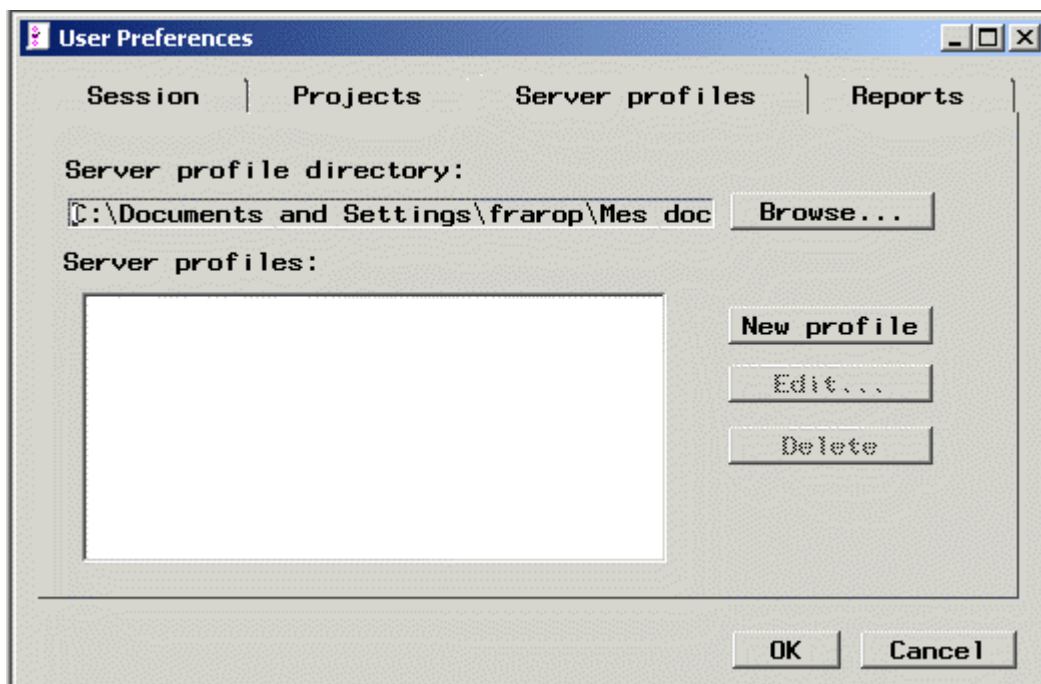
The Power to Know.

Comment configurer le client/serveur avec la version 4 d'Enterprise Miner ?

Comme en version 3.0, il suffit de faire cette opération une seule fois. Un fichier contenant toutes les informations nécessaires à la connexion au serveur est alors créé. Il porte l'extension .srv et peut être accessible à tous les utilisateurs s'il est mis en partage sur un disque réseau ou sur le serveur.

I - Création d'un profil de serveur.

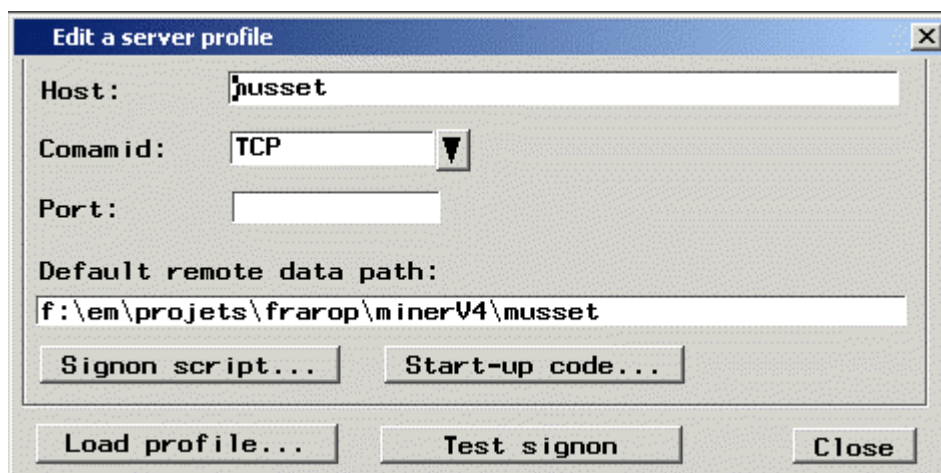
1- Cliquez sur Options et User Preferences, puis sur l'onglet Server profiles.



2- Cliquez sur New profile, vous pourrez donner un nom à votre serveur (par défaut : Untitled).

3- Cliquez sur Edit pour renseigner tous les paramètres nécessaires à la mise en place du client/serveur.

Note : le chemin spécifié dans "Server Profile directory" correspond au répertoire où sera stocké le fichier .srv du profil du serveur. C'est ce fichier qui doit être mis en partage sur le serveur ou un disque réseau, si on souhaite rendre le profil accessible à plusieurs utilisateurs.



Host : entrez l'adresse IP (ex : 130.96.81.75) du serveur ou son nom (ex : Toto).

Remarque : les performances sont meilleures avec le nom du serveur.

Si le serveur n'est pas défini dans le DNS, l'association entre un nom de serveur et son adresse IP peut être faite au niveau du fichier Hosts.

Comamid : entrez le protocole d'accès à utiliser pour se connecter sur le serveur.

Par défaut, ce paramètre est positionné sur TCP. Sont aussi disponibles : APPC, DECNET et NETBIOS.

Share port : lorsque le comamid est positionné sur TCP et que le spawner n'utilise pas le port par défaut (23) lors de la connexion sur le site distant, renseignez alors ce champ avec le port sur lequel le spawner tourne.

Remarque: en version 4.0 il faut utiliser le nom du service (exemple : shr3) et non pas le numéro du port (exemple : 5012). En version 4.1, c'est le nom du port qu'il faut utiliser.

Laisser ce champ à blanc si le spawner utilise le numéro de port par défaut.

Default remote data path : c'est le chemin, sur le serveur, où seront stockées les tables (comme les DMDB) créées dans un projet. Cela correspond à la bibliothèque EMDATA sur le serveur

Attention : Ce n'est pas l'endroit où résident les tables de départ (qui seront analysées par Enterprise Miner).

Les droits d'écriture et l'existence de ce chemin sont nécessaires.

Et il doit être entré en respectant les conventions de la machine distante.

Exemples :

- ✓ sur NT, c:\miner\projet
- ✓ sur Unix, /miner/projet

Les fichiers sont accédés via RLS, il n'est donc pas nécessaire de les descendre sur le poste client.

Signon script : Si le comamid est positionné sur TCP, il faut choisir un script de connexion, qui sera alors utilisé pour ouvrir et fermer la session distante.

(Par exemple tcpwin.scr sur un serveur NT et tcpunix.scr sur un serveur Unix, ils sont localisés dans le répertoire !sasroot\connect\saslink).

Ce script doit appeler Enterprise Miner sur le serveur. Contrairement à la version 3, il n'est plus nécessaire de spécifier un fichier de config, ni un autoexec. Miner utilise par défaut ceux de SAS. En pratique :

✓ Sur NT :

```
type 'c:\sas\sas.exe ';
```

⇒ remplacer c:\sas par le chemin où Enterprise Miner est installé.

NOTE : dans le cas où le spawner est sécurisé (authentification par nom de user et mot de passe), il faut penser à « décommenter » quelques lignes du script de connexion (l'explication figure dans le script lui-même).

✓ Sur Unix :

```
type '/usr/local/sas612/sas ';
```

⇒ de la même manière, remplacez /usr/local par le chemin où Enterprise Miner est installé.

Start up code... : il permet d'entrer du code qui sera exécuté à l'initialisation du serveur (équivalent d'un autoexec.sas). Typiquement, le start code permet de définir :

* des instructions libname qui pointeront sur les sources de données à analyser

* des options système, telle que fmtsearch, par exemple, afin de rechercher des catalogues de formats.

Load profile : permet de charger un profil déjà défini.

Test signon : comme en V3, il permet de tester si la connexion fonctionne.

II - Définition d'un nouveau projet en client/serveur.

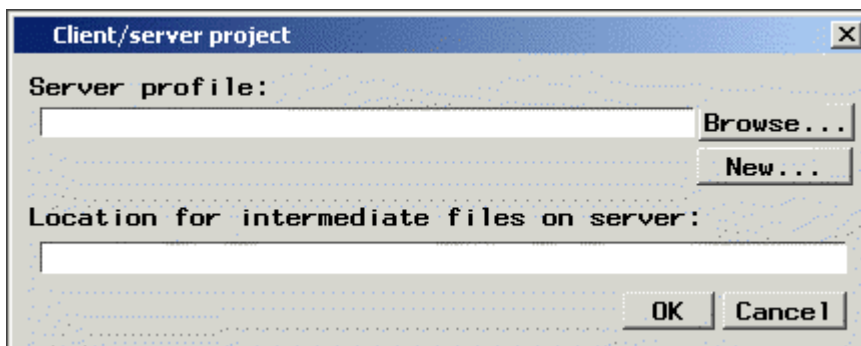
1- Cliquez sur file | new | project



2- Donnez un nouveau nom de projet (dans name), le champ location se met à jour automatiquement.

3- Cochez client/server project.

4- Cliquez sur Create.



5- Deux cas de figure possibles :

a- Le serveur a déjà été défini et il suffit alors d'aller le chercher avec le browse. Quand il a été défini, un nom a été donné au profil. Il sera donc identifiable sous ce nom, avec l'extension .srv.

b- Le serveur n'a pas été défini. Il faut alors le créer, en cliquant sur New, la fenêtre "edit a server profile" est appelée (cf [plus haut](#) pour le renseignement des paramètres)

6- Une fois le serveur choisi, le champ "location for intermediate files on server" est rempli automatiquement, par ce qui avait été entré dans le "default remote data path" lors de la définition du serveur.

Conseil : renseignez une arborescence par défaut, par exemple d:\bretagne\miner. Et prévoir des sous-répertoires, un pour chaque nouveau projet.

Le projet est créé et ouvert. Un diagramme "Untitled" est ouvert par défaut.



SAS France
Domaine de Grégy - BP 5
77166 Grégy-sur-Yerres
Tél. : 01 60 62 11 11
Fax : 01 60 62 11 99

SAS Europe, Middle East & Africa
P.O. Box 10 53 40
Neuenheimer Landstr. 28-30
D-69043 Heidelberg, Germany
Tel: +49 6221 4160, Fax: +49 6221 474850

SAS, le Système SAS® sont les marques déposées de SAS Institute Inc., Cary NC, USA.
Les autres noms de produits ou concepts sont des marques déposées des sociétés respectives.

www.sas.com/france