

Bruce Densmore (suite)

Famille : Je suis marié depuis 25 ans; moi et mon épouse avons un garçon et deux filles.

Animaux : Notre plus jeune fille a deux hamsters nains dénommés Flip et Flop.

Sports/Passe-temps : Baseball (balle lente), homme à tout faire autour de la maison et pour les voitures, percussionniste dans un orchestre.

Ma fin de semaine idéale consiste à... dormir, régler quelques problèmes tenaces autour de la maison et donner un spectacle enlevé avec un orchestre extraordinaire devant un auditoire appréciateur.

Mets préférés : Du rosbif (ou de la dinde) avec toutes les garnitures, puis un gâteau Forêt-Noire au dessert.

Si je pouvais être quelqu'un d'autre (qu'un programmeur SAS), je voudrais être ... percussionniste.

Lorsque je ne fais pas de programmation SAS, j'aime... résoudre des problèmes pour les autres utilisateurs de SAS ou apprendre comment mieux exploiter le logiciel SAS. (Vous parlez du travail, n'est-ce pas ?)

Une chose que tout programmeur SAS devrait savoir... Parce que je suis souvent appelé à rectifier les programmes SAS d'autres personnes, il m'apparaît très utile de voir leurs données tout comme SAS les voit. Le code suivant me permet de produire une image mémoire du contenu de n'importe quel fichier lisible par SAS, et je n'ai jamais trouvé un fichier que je ne pouvais lire avec SAS ! Souvent, voir les données qui sont traitées représente la moitié du chemin à faire pour déterminer pourquoi un programme ne produit pas les résultats attendus.

```
DATA _NULL_;  
  INFILE 'indiquer le nom de votre fichier d'entrée ici';  
  FILE PRINT;  
  INPUT @1 X $CHAR1.;  
  LIST;
```

Ce code produit une image mémoire des données, en format caractères (et en format hexadécimal au besoin), qui me donne une vue directement sur ce qui est traité.